



DGS – News

Pressemitteilung

Die süddeutschen eSport Schulmeister kommen aus Herrenberg und Darmstadt

17.07.2019 - Die 1. play-eS Regio Süd Schulmeisterschaften, die im Rahmen der Aktionstage „Edith goes Digital“ in Ravensburg ausgetragen wurden, gewann in League of Legends das Team vom Ludwig-Georgs-Gymnasium aus Darmstadt. Sie haben sich zunächst gegen die Josef-Durler-Schule aus Raststatt durchgesetzt und am Sonnabend im Endspiel das Team Robert-Mayer-Giraffes des Robert-Mayer-Gymnasiums aus Heilbronn geschlagen.



Die süddeutschen eSport-Schulmeister mit ihren gewonnenen Trophäen von Tt eSports und Electronic Arts. Die League of Legends-Gewinner vom Ludwig-Georgs-Gymnasium aus Darmstadt (rechts) und die Zweiten vom Robert-Mayer- Gymnasium aus Heilbronn (links), zusammen mit dem Direktor Peter Greiner (Edith-Stein-Schule Ravensburg & Aulendorf). Der FIFA19-Sieger NiklasX vom Schickhardt-Gymnasium Herrenberg und Daniel von der IGS Bertha-von-Suttner Kaiserslautern als Zweiter (im Vordergrund).



1. süddeutscher FIFA19-Schulmeister wurde Niklas „NiklasX“ B. vom Schickhardt- Gymnasium aus Herrenberg. Live vor Ort und im Internet-Stream fieberten mehrere Hundert Schülerinnen und Schüler mit. Die Siegerehrung der 1. süddeutschen Schulmeisterschaft fand statt im feierlichen Rahmen von „Edith goes Digital“, einer Kooperation der Edith-Stein-Schule Ravensburg & Aulendorf mit play-eS-HanseSPIEL e. V. Hamburg.

Die zweitägige Veranstaltung mit Fachvorträgen, Workshops und Podiumsdiskussion stand ganz im Zeichen von Möglichkeiten der Digitalisierung in Schule und Unterricht. Auf die Eröffnung durch den Schirmherrn Landrat Harald Sievers folgten Fachvorträge von Prof. Jan M. Boelmann (PH Freiburg): „**Spielen und Lernen – Welche Potenziale bieten Computerspiele für die schulische Bildung?**“, J. Peter Lemcke (play-eS-HanseSPIEL e. V.): „**Spiele als Spiegel der Gesellschaft**“, Dr. Ina Weh (HIBB): „**Gehört eSport in die Schule?**“ und Dipl.- Ing (FH) Torsten Fell (MBA): „**Virtual und Augmented Reality in der Bildung – mixed real with digital world**“. Themenräume und Workshops unter Beteiligung vom Landesmedienzentrum Baden-Württemberg, Institut für Bildungsconsulting PH Weingarten, Kindermedienland & Landesanstalt für Kommunikation, Polizei BWL, VFB Stuttgart eSports, play-eS-HanseSPIEL e. V. u. a. ergänzten das abwechslungsreiche Programm.

Das Zusammenspiel der Edith-Stein-Schule mit play-eS-HanseSPIEL e. V. lockte Lehrer*innen, Schüler*innen, Eltern aus Ravensburg und der Region und war ein voller Erfolg, der fortgesetzt werden soll, so plant es Direktor Peter Greiner (Edith-Stein-Schule Ravensburg & Aulendorf).

Mehr zur DGS und Play-eS HanseSPIEL e.V. Hamburg

play-eS HanseSPIEL e.V. Hamburg ist der erste eSport-Verein in Deutschland, der Gemeinnützigkeit hat auf der Basis: **Spiel ist Kulturgut**. Der Verein wurde gegründet von Vertreter*innen aus Wissenschaft, Politik und Gesellschaft. Ziel ist die Förderung von Spiel in allen Formen.

Die **Deutsche Games Schulmeisterschaft** gibt es seit 2006. Teilgenommen haben bisher über 2000 Schulen. "Ziel der DGS ist eine Strukturierung des Online-Sports im Amateurbereich und die Verbesserung des Verständnisses auch für wettbewerbsmäßiges Spielen als Kulturgut in unserer demokratischen Gesellschaft." - J. Peter Lemcke, Geschäftsführer Deutsche Games Schulmeisterschaft UG (haftungsbeschränkt), Hamburg

Informationen zu Teilnehmern, Ergebnissen und Spielplänen sowie weiteren Angeboten und Aktivitäten vor Ort finden sie auf der Homepage der Edith-Stein-Schule Ravensburg & Aulendorf sowie auf den Seiten der eSport Schulmeisterschaft unter www.schulmeisterschaft.de

J. Peter Lemcke – Chefredaktion

Deutsche Games Schulmeisterschaft UG (haftungsbeschränkt)
Strandweg 67
22587 Hamburg

Geschäftsführung: J. Peter Lemcke
Registergericht: Amtsgericht Hamburg - HRB 132884