



DGS – News

Pressemitteilung

1. play-eS Regio Süd Schulmeisterschaft in Ravensburg - im Rahmen der Aktionstage “Edith goes Digital”

10.07.2019 - Die Finalteilnehmer der 1. play-eS Regio Süd Schulmeisterschaft stehen fest! Sie kommen aus: Rastatt, Darmstadt, Heilbronn und Kaiserslautern. In den Disziplinen League of Legends und EA SPORTS FIFA19 werden am 12. und 13. Juli 2019 in Ravensburg die Schulmeister ermittelt.

Im Rahmen von "Edith goes Digital" in Kooperation der Edith-Stein-Schule Ravensburg & Aulendorf mit play-eS-HanseSPIEL e. V. kommen 24 Schüler am 12. & 13. Juli nach Ravensburg, um ihre Meister zu ermitteln. Es sind: Team Josef-Durler-Schule (Rastatt), Team Ludwig-Georgs-Gymnasium (Darmstadt), Team Robert-Mayer-Giraffes (Robert-Mayer-Gymnasium Heilbronn) und Team Apocalyptic Legends (IGS Bertha-von-Suttner Kaiserslautern).

Das zweitägige Finale wird begleitet von einem Publikums-Rahmenprogramm. Experten aus Wirtschaft, Politik und Wissenschaft diskutieren über das Potenzial von Digitalisierung in der Schule.

Schirmherr Landrat Harald Sievers eröffnet um 14 Uhr die Veranstaltung im Beruflichen Schulzentrum an der St.-Martinus-Straße 77 in Ravensburg.

Veranstaltungsprogramm

Freitag, 12.07.2019

14.15–15.00 Uhr **Spiele und Lernen – Welche Potenziale bieten Computerspiele für die schulische Bildung?** (Prof. Dr. Jan M. Boelmann)

15.15–16.00 Uhr **Spiele als Spiegel der Gesellschaft – gehört eSport in die Schule** (J. Peter Lemcke; Dr. Ina Weh)

16.15–17.00 Uhr **Virtual und Augmented Reality in der Bildung – mixed real with digital world** (Dipl.-Ing. (FH) Torsten Fell, MBA)

Samstag, 13.07.2019

9.45–11.45 Uhr **Workshops** – Anmeldung erforderlich unter info@ess-rv.de

Von virtuell zu virtuos – eSport als Impuls für individuelle Lernentwicklung Dr. Ina Weh

Boombox – VR-Werkstatt für Teilnehmer ab 12 Jahre Kreismedienzentrum

Der Surfschein mit dem Internet ABC – Eine Einführung für Kinder, Eltern und Pädagogen Landesanstalt für Kommunikation Baden-Württemberg (LFK)

Computer Game Pixilation – Trickfilm-Workshop Landesanstalt für Kommunikation Baden-Württemberg (LFK)

Apps“olut – Handys zur Unterstützung des Lernens Dr. Martin Rehm

12.00–13.00 Uhr **Podiumsdiskussion – Wie Schulen die Chancen der Digitalisierung nutzen**

Raimund Haser MdL, J. Peter Lemcke, Dr. Ina Weh, Dr. Martin Rehm

Moderation: Thorsten Kern, Schwäbische Zeitung Sportredaktion Ravensburg

Der Verein play-eS HanseSPIEL e.V. baut Brücken zwischen den gesellschaftlichen Gruppen, die analog spielen, und denen die digital spielen. Play-eS-HanseSPIEL e.V. bietet aktuelle Spiele in Kooperation mit den Verlagen AMIGO, Hasbro, KOSMOS und Ravensburger zum Spielen an und zeigt die vier Spielprinzipien der Menschen in einer Ausstellung.

Das Highlight der Meisterschaft – die Finalspiele um den süddeutschen Regio-Schulmeistertitel – beginnen am Samstag, den 13. Juli 2019 ab 10:00 Uhr. Sie werden Freitag ab 14:30 Uhr (Halbfinale), Samstag ab 10:30 Uhr live auf dem Twitch-Kanal der DGS übertragen: twitch.tv/schulmeisterschaft

Die Siegerehrung findet statt am Samstag um 13:15 Uhr im Beisein des eSport-Profi Niklas „nik-lugi“ Luginsland vom VfB Stuttgart, inklusive einer Autogrammstunde.

Direktor Peter Greiner der Edith-Stein-Schule: "Edith goes Digital" - "weil unsere Aufgabe ist unsere Schüler auf die Anforderungen ihrer zukünftigen Berufswelt vorzubereiten. Nur so kann Digitalisierung von Schulunterricht gelingen."

Mehr zur DGS und Play-eS HanseSPIEL e.V. Hamburg

play-eS HanseSPIEL e.V. Hamburg ist der erste eSport-Verein in Deutschland, der Gemeinnützigkeit hat auf der Basis: **Spiel ist Kulturgut**. Der Verein wurde gegründet von Vertreter*innen aus Wissenschaft, Politik und Gesellschaft. Ziel ist die Förderung von Spiel in allen Formen.

Die **Deutsche Games Schulmeisterschaft** gibt es seit 2006. Teilgenommen haben bisher über 2000 Schulen. "Ziel der DGS ist eine Strukturierung des Online-Sports im Amateurbereich und die Verbesserung des Verständnisses auch für wettbewerbsmäßiges Spielen als Kulturgut in unserer demokratischen Gesellschaft." - J. Peter Lemcke, Geschäftsführer Deutsche Games Schulmeisterschaft UG (haftungsbeschränkt), Hamburg

Informationen zu Teilnehmern, Ergebnissen und Spielplänen sowie weiteren Angeboten und Aktivitäten vor Ort finden sie auf der Homepage der Edith-Stein-Schule Ravensburg & Aulendorf sowie auf den Seiten der eSport Schulmeisterschaft unter www.schulmeisterschaft.de

Nicholas Walther – DGS News

Deutsche Games Schulmeisterschaft UG (haftungsbeschränkt)
Strandweg 67
22587 Hamburg

Geschäftsführung: J. Peter Lemcke
Registergericht: Amtsgericht Hamburg - HRB 132884