



DGS – News

Pressemitteilung

eSport in der Schule - “Edith goes Digital” play-eS Regio Süd Finale am 12. & 13. Juli in Ravensburg

26.06.2019 - **Zum ersten Mal werden am 12. und 13. Juli 2019 in Ravensburg süddeutsche Meisterschaften ausgetragen. Mehr als 200 Schülerinnen und Schüler haben sich im Mai für den Wettbewerb angemeldet. Die 24 Besten von ihnen spielen nun an der Edith-Stein-Schule Ravensburg in zwei Disziplinen um die süddeutsche Meisterschaft und die Qualifikation zu den Playoffs der bundesweiten Deutsche Games Schulmeisterschaft (DGS).**

Ravensburg/Hamburg. Die Edith-Stein-Schule Ravensburg & Aulendorf und der Hamburger Verein play-eS HanseSPIEL e.V. gratulieren den Halbfinalisten der play-eS Süd Regiomeisterschaft! Im Rahmen der Aktionstage “Edith goes Digital” werden die vier für das Final-Event qualifizierten League of Legends-Teams und EA SPORTS FIFA19-Einzelspieler um den Titel des ersten süddeutschen eSport-Meisters spielen. Zu gewinnen gibt es Hardwarepreise und die Gewinner nehmen zusätzlich an den Playoffs der bundesweiten eSport Schulmeisterschaft teil.

Unsere Gratulation geht an die Teams der Endrunde:

- *Apocalyptic Legends* (IGS Bertha-von-Suttner Kaiserslautern)
- *Robert-Mayer-Giraffes* (Robert-Mayer-Gymnasium Heilbronn)
- *Team SGF* (Gymnasium Friedberg)
- *Team Ludwig-Georgs-Gymnasium* (Darmstadt)

play-eS Konzept ein voller Erfolg - Schüler*innen beteiligen sich an Vorbereitung, Organisation und Technik

play-eS-HanseSPIEL e.V. und die DGS setzen sich für Turniere auf schulischer Ebene ein, weil die Faszination am eSport so Fähigkeiten triggert, die das Leben in komplexen pluralen Gesellschaften heute erfordert.

Im Rahmen der Aktionstage Edith goes Digital finden Workshops mit Schüler*innen und Lehrer*innen statt. Im Fokus stehen unter anderem eSport in der Schule, AR und die Arbeitsplätze der Zukunft.

Mehr zur DGS und Play-eS HanseSPIEL e.V. Hamburg

play-eS HanseSPIEL e.V. Hamburg ist der erste eSport-Verein mit anerkannter Gemeinnützigkeit in Deutschland auf der Basis: Spiel ist Kulturgut. Im Februar 2018 gegründet von Vertreter*innen aus Wissenschaft, Politik und Gesellschaft. Ziel ist die Förderung von Spiel in allen existierenden Formen.

Der Verein baut Brücken zwischen den gesellschaftlichen Gruppen, die analog spielen, und denen die digital spielen. Deshalb können im Rahmen der zweitägigen Veranstaltung auch Spiele der Verlage AMIGO, KOSMOS und Ravensburger gespielt werden.

Die **Deutsche Games Schulmeisterschaft** gibt es seit 2006. Sie wird von der Deutsche Games Schulmeisterschaft UG (haftungsbeschränkt) in Kooperation mit der ESL veranstaltet. Teilgenommen haben bisher über 2000 Schulen.

"Ziel der DGS ist eine Strukturierung des Online-Sports im Amateurbereich und die Verbesserung des Verständnisses auch für wettbewerbsmäßiges Spielen als Kulturgut in unserer demokratischen Gesellschaft."

J. Peter Lemcke

Nicholas Walther – DGS News

Informationen zu Play-eS HanseSPIEL e.V. und Deutsche Games Schulmeisterschaft,
Teilnehmer*innen, Fotos und weitere Turniere: www.schulmeisterschaft.de/play-es

Deutsche Games Schulmeisterschaft UG (haftungsbeschränkt)
Strandweg 67
22587 Hamburg

Geschäftsführung: J. Peter Lemcke
Registergericht: Amtsgericht Hamburg - HRB 132884