



DEUTSCHE GAMES SCHULMEISTERSCHAFT

DGS – News

Pressemitteilung

Die deutschen eSport-Schülermeister 2018 kommen aus: Berlin - Langen (Niedersachsen) - und Norf (NRW)!

Über 500 SchülerInnen haben im 13. Jahr der Deutschen eSport-Schulmeisterschaft um den Titel gespielt. 30 SchülerInnen haben es bis ins Offline-Finale im Cologne Game Lab der TH Köln geschafft. An zwei Tagen am 24. und 25. August wurden die SiegerInnen ermittelt und anschließend bei der Siegerehrung auf der gamescom in der ESL-Arena vorgestellt.

Hamburg, 31.08.2018 - Seit Mai 2018 wurden in League of Legends, Rocket League, FIFA18 und Hearthstone die Titelkämpfe ausgetragen.

Das Offline-Finale zwischen den besten drei Teams und SpielerInnen jeder Disziplin wurde erstmals über zwei Tage verteilt ausgespielt. Jeweils sechs Duelle gab es am Freitag und Samstag, bis die neuen Meister feststanden. Vor Ort und im Internet-Stream fieberten die Schulen und viele Fans mit.

Am Freitag, den 24. August, setzte sich zunächst Hearthstone-Spieler "Moyen" aus Berlin souverän gegen seine Hagener Kontrahentin "firephoenix212" durch, die die bis dahin erste Gamerin in einem 1 vs. 1-Finale der DGS ist. Ein deutliches Anzeichen, dass eSport nicht mehr nur eine Männerdomäne ist. Wir freuen uns auf weitere Teilnehmerinnen!

Die Josef-Durler-Schule Rastatt unterlag anschließend dem Gymnasium Langen (Bremerhaven) mit einem knappen 3:2 im Finale um den Rocket League-Titel.

Der Samstag stand ganz im Zeichen von FIFA18 und League of Legends. Im beliebten Sportsimulationsspiel lies chrissi291 aus Berlin nichts anbrennen. Mit zwei verdienten Siegen in Köln und einer ungeschlagenen Online-Phase darf er sich nun neuer deutscher FIFA-Schulmeister nennen.

Im ersten Spiel der League of Legends-Finals konnte das Team vom Gymnasium Norf seinen Fehler aus der Gruppenphase wieder gut machen und siegte zunächst über das LGG Darmstadt. Mit einem souveränen 2:0 im zweiten Finalspiel sicherte sich das Team gegen die WHS Rüsselsheim den Wanderpokal der DGS!

Siegerehrung auf der gamescom

Nach den Matches im Cologne Game Lab konnten alle Teilnehmer die gamescom besuchen. An beiden Tagen wurden die Sieger vor Publikum auf der Play-Bühne der ESL Arena geehrt und die Hardwarepreise und Urkunden überreicht. Der Wanderpokal der DGS wird in den nächsten Wochen bei einem Event in der Schule an das Gymnasium Norf übergeben.

Die DGS dankt allen ihren Unterstützern für eine tolle Saison 2018, insbesondere ESL, game - Verband der deutschen Games Branche e.V., Electronic Arts und Tt eSPORTS.

Spielpläne der Finals im Detail sowie Turnierbäume der Playoffs und Gruppenphase finden Sie unter: www.schulmeisterschaft.de/news/277301

DGS News

Nicholas Walther

Mehr zur DGS

Die Deutsche Games Schulmeisterschaft gibt es seit 2006 - Teilgenommen haben bisher über 1800 Schulen. Sie wird von der DGS (UG) in Kooperation mit der ESL veranstaltet.

"Ziel der DGS ist eine Strukturierung des Online-Sports im Amateurbereich unabhängig von kommerziellen Einflüssen und die Verbesserung des Verständnisses für wettbewerbsmäßiges Spielen als Kulturgut in unserer demokratischen Gesellschaft."

J. Peter Lemcke, Geschäftsführer DGS

Alle Informationen über die Deutsche Games Schulmeisterschaft, Teilnehmer, Fotos und weitere Turniere sind zu finden unter: www.schulmeisterschaft.de

Deutsche Games Schulmeisterschaft UG (haftungsbeschränkt)

J. Peter Lemcke

0172/7919725

[Strandweg 67](#)

[22587 Hamburg](#)

