



DEUTSCHE GAMES SCHULMEISTERSCHAFT

DGS – News

Pressemitteilung

Wer gewinnt die Deutschen eSport Schulmeisterschaften?

Endspielteilnehmer für Finale in Köln stehen fest

Am 23. und 24. August ist es wieder soweit: Die 30 besten Schülerinnen und Schüler aus elf deutschen Städten treten zu den Offline-Finals der DGS im Cologne Game Lab an. Verteilt auf zwei Tage spielen Schulen aus der gesamten Republik um die Titel "Deutsche Games Schulmeister" und den begehrten Wanderpokal der DGS.

Hamburg, 18.08.2018 - Rund 400 junge eSports-Enthusiasten haben sich in diesem Jahr bei dem größten Turnier für Nachwuchs-Talente angemeldet. Spieler_innen von insgesamt zwölf Schulen qualifizierten sich über den Online-Ausscheid für das Finale der Deutsche Games Schulmeisterschaft und treten die Reise nach Köln an.

In dieser Saison erhielten die besten drei Teams bzw. Einzelspieler_innen der vier DGS-Disziplinen die Einladung zu den Finalspielen in Köln. Gegen über 100 anderen Schulen haben sie sich in einer Gruppenphase und Playoffs durchgesetzt.

Dabei wurden im Zeitraum von drei Monaten mehr als 300 Spiele bestritten und unzählige Trainingsstunden absolviert. Mit von der Partie waren auch eine Vielzahl von eigens für den Wettbewerb gegründeten eSports-AGs und Projektgruppen, die den virtuellen Sport in den Schulen voranbringen wollen.

Finalevent an zwei Tagen

Am Freitag, den 23.8, ermittelt die DGS zunächst die besten Gamer_innen im Karten- und Strategiespiel „**Hearthstone**“ sowie im Autofußball-Spiel „**Rocket League**“. Qualifiziert haben sich in diesem Jahr:

3vs3 Rocket League-Teams:

1. Gymnasium Langen
2. Josef-Durler-Schule Rastatt
3. Johannes-Kepler-Gymnasium Garbsen

1vs1 Hearthstone Spieler(in):

1. „firephoenix212“ (Ricarda-Huch-Gymnasium Hagen)
2. „Moyen“ (Freiherr-vom-Stein Gymnasium Berlin)
3. „Snowy“ (Heinrich Corsten Schule Siegen)

Zusätzlich sicherten sich je 3 Teams bzw. Spieler einen Platz für die Finals der Disziplinen am Samstag, den 24.8.: Im Sportsimulations-Klassiker „**FIFA18**“ von EA Sports und der 5vs5-Königsdisziplin „**League of Legends**“ haben sechs Schulen Chancen auf den Titel:

5vs5 League of Legends-Teams:

1. Ludwig Georgs Gymnasium Darmstadt
2. Gymnasium Norf
3. Werner Heisenberg Schule Rüsselsheim

1vs1 FIFA-Spieler:

1. „chrissi291“ (Wald-Gymnasium Berlin)
2. „Marso“ (BBS1 Osterode)
3. „Maaax1904“ (Gymnasium Taunusstein)

Siegerehrung und Pokalübergabe auf der Gamescom

Nach den finalen Matches wartet das nächste Highlight auf die Nachwuchs-Sportler_innen: In Zusammenspiel mit der ESL findet die Siegerehrung und Übergabe der Sachpreise um 19:30 Uhr auf der Bühne der ESL Arena, gamescom Halle 9, statt.

Jeweils ab 10 Uhr beginnen die Finalspiele im Cologne Game Lab der TH Köln, Schanzenstraße 28 in 51063 Köln. Die Sieger und Platzierten freuen sich über Sach- und Hardwarepreise von unserem Partner Tt eSPORTS, der Betreuung durch die ESL sowie über Eintrittskarten für die gamescom von Game - Verband der deutschen Games-Branche e.V.

Zeitpläne der Finals im Detail sowie Turnierbäume der Playoffs und Gruppenphase finden Sie unter www.schulmeisterschaft.de/saison2018

DGS News

Nicholas Walther

Mehr zur DGS

Die Deutsche Games Schulmeisterschaft gibt es seit 2006 - Teilgenommen haben bisher über 1000 verschiedene Schulen. Sie wird von der DGS in Kooperation mit der ESL veranstaltet.

Ziel der DGS ist eine Strukturierung des Online-Sports unabhängig von kommerziellen Einflüssen und die Verbesserung des Verständnisses von wettbewerbsmäßigem Spielen als Kulturgut in friedlichen, demokratischen Gesellschaften.

Alle Informationen über die Deutsche Games Schulmeisterschaft, Teilnehmer, Fotos und weitere Turniere sind zu finden unter: www.schulmeisterschaft.de

Deutsche Games Schulmeisterschaft UG (haftungsbeschränkt)

J. Peter Lemcke

Strandweg 67

22587 Hamburg

