



Deutsche Games Schulmeisterschaft UG (haftungsbeschränkt)
Geschäftsführung: J. Peter Lemcke

Strandweg 67
22587 Hamburg
Registergericht: Amtsgericht Hamburg - HRB 132884

Verantwortlich nach § 55 Abs. 2 RStV: J. Peter Lemcke

DGS-News – Presseinformation

Die Deutschen Games Schulmeister 2017 stehen fest

Köln, 25.08.2015 - Über 100 Schülerteams aus ganz Deutschland haben in dieser Saison um den Wanderpokal der Deutschen Games Schulmeisterschaft gespielt. In den alles entscheidenden Matches während der Gamescom im Cologne Game Lab setzten sich am Freitagnachmittag die Teams von den Schulen:

Gymnasium Oldenfelde - Deutscher Schulmeister League of Legends

Johannes-Kepler-Gymnasium Garbsen - Deutscher Schulmeister Rocket League und

Max-Born-Gymnasium Germering - Deutscher Schulmeister FIFA17

gegen ihre Kontrahenten durch.

Als neuer heißer Anwärter auf den Wanderpokal gilt nun das Team vom Gymnasium Oldenfelde, das in 2016 bereits die Play-eS Nord Regiomeisterschaften in Hamburg für sich entscheiden konnte. Das fast dreistündige Endspiel in League of Legends gewann das Team vom Gymnasium Oldenfelde gegen das Elisabeth-Langgässer Gymnasium Alzey mit 2:1. Zweite Sieger wurden außerdem das Gymnasium Langen aus Geestland in Rocket League und das Gymnasium am Löhrtor aus Siegen in FIFA17.



*Das Siegerteam vom Gymnasium Oldenfelde:
Jonas R., Arian U., Dimitri G., Matin U. und Edward F.*

Unterstützung für eSport in der Schule kommt in diesem Jahr von höchster Stelle, denn auf dem Games Congress wurde das Thema positiv diskutiert. *“eSport gehört in die Schule wie bereits in Skandinavien und schon längst in asiatischen Ländern.”* Davon ist J. Peter Lemcke, Geschäftsführer der DGS, fest überzeugt.

Prof. Jörg Müller-Lietzkow, Universität Paderborn: *“eSport gehört zur Lebensrealität, das bedeutet, dass auch Schulen genau der richtige Ort sind sich mit eSport auseinanderzusetzen. Nicht zuletzt die vielen Werte, die deutlich über reines Computerspielen hinausgehen, Teamgeist, digitale Kultur oder auch dem Schach gegenüber vergleichbare Eigenschaften erfordern, dass man (...) die Chancen des eSports nutzen und erkennen lernt”*

Dr. Ina Weh, Hamburg: *“Das Spiel ist eine Keimzelle der Entwicklung. Es gehört in ein Milieu der Verantwortung und des Vertrauens, in dem es seine positiven Wirkungen entfalten kann.”*



Die Teilnehmer der DGS Finals 2017 nach der Siegerehrung am Stand der ESL Arena auf der gamescom

Seit 2007 werden die Deutschen Games Schulmeisterschaften in Kooperation mit der ESL veranstaltet. Die DGS bedankt sich bei allen Partnern und Unterstützern, insbesondere bei Electronic Arts und dem Bundesverband Interaktive Unterhaltungssoftware e.V. (BIU), der die DGS mit Karten für die Gamescom unterstützt hat.

In diesem Jahr wurde die Endrunde im Cologne Game Lab der Technischen Hochschule Köln ausgespielt - herzlichen Dank von allen Teilnehmern!

DGS-News Redaktion:
Nicholas Walther