

## Pressemitteilung

# Deutsche Games Schulmeisterschaften (DGS) startet Play-eS Regio Nord - die 1. Norddeutsche eSport- Schulmeisterschaft in Hamburg

Am 2. Juli 2016 ist es soweit: an der Beruflichen Schule für Medien und Kommunikation (BMK) werden die ersten Hamburger Regional-Schulmeisterschaften im eSport ausgespielt.

In dem kooperativen Echtzeit-Strategiespiel „League of Legends“ (L.O.L.) und dem Fußballklassiker „FIFA 16“ messen Jugendliche und junge Erwachsene miteinander ihre kommunikativen und strategischen Fähigkeiten außerhalb des Unterrichts.

### Was ist eSport?

Der Begriff eSport (englisch kurz für electronic sport; auch: E-Sport) bezeichnet das wettbewerbsmäßige Spielen von Computer- oder Videospiele im Mehrspielermodus. eSport versteht sich entsprechend der klassischen Definition als eigene Sportdisziplin.

Quelle: [http://www.schulmeisterschaft.de/de/was\\_ist\\_esport/](http://www.schulmeisterschaft.de/de/was_ist_esport/)

eSport ist besonders bei Jugendlichen und jungen Erwachsenen sehr populär. So feuerten mehr als 30.000 Zuschauer ihre Teams bei der ESL One in Frankfurt und in Köln 2015 an. Über 1 Millionen Zuschauer verfolgten die Events Live via Internet. Das Preisgeld betrug je 250.000 Euro!

Entscheidend am Konzept von Play-eS ist die eigenverantwortliche Organisation des Turniers durch die Jugendlichen. Dabei entsteht ein komplexes Zusammenspiel aus Management, Technik, Medien, Moderation und Dokumentation, in dem der eSport zum Objekt der realen Lern- und Arbeitswelt wird. Es schafft vielschichtige Zugänge für ganz unterschiedliche Begabungen mit individuellen Gestaltungsmöglichkeiten.

Die DGS setzt sich für Turniere auf schulischer Ebene ein, weil die Faszination am eSport so Fähigkeiten triggern kann, die das Leben in komplexen pluralen Gesellschaften heute fordert. Darüber hinaus hat sie gemeinsam mit der Stiftung Digitale Spielkultur einen Dokumentationswettbewerb initiiert, über den die Aktivitäten wissenschaftlich ausgewertet werden.

Wir freuen uns sehr, dass wir mit dem HIBB und der Beruflichen Schule für Medien und Kommunikation Partner gefunden haben, die uns bei der Durchführung der sportlichen Auseinandersetzung unterstützen.

Rainer Schulz, Geschäftsführer des HIBB: „Das HIBB unterstützt Play-eS Regio Nord, weil eSport die Lebenswelt Jugendlicher aufgreift, Gemeinschaft fördert und Lernbereitschaft und Integration steigert. Das bindet sowohl Auszubildende als auch Jugendliche mit Migrationshintergrund ein.

Dabei verbindet der Teamwettbewerb vielschichtige mediale und kommunikative Aufgaben und bietet eine Fülle individueller Anknüpfungspunkte für soziale und pädagogische Arbeit.“

### **Anmeldung zum Turnierverlauf:**

Interessierte melden sich selbst unter [www.schulmeisterschaften.de](http://www.schulmeisterschaften.de) an.

*League of Legends:* Anmeldeschluss ist der 18. Juni 2016. Die Vorrunde findet online ab dem 19. bis zum 26.06. statt. Die vier besten Teams spielen um die Meisterschaft am 2. Juli 2016 in der Beruflichen Schule für Medien und Kommunikation ([www.bmk-hh.de](http://www.bmk-hh.de)).

*Fifa 16:* Die Anmeldung für die Qualifizierung muss bis zum 18. Juni 2016 online oder am 2. Juli 2016 direkt vor Ort an der BMK erfolgen. Vor- und Endrunde werden dann direkt am 2. Juli an der BMK ausgespielt.

Den Verlauf für die Endrunde finden Sie auf dem beiliegenden Flyer oder auf der Internetseite [www.play-eS.de](http://www.play-eS.de).

Die Play eS Regio Nord-Schulmeister haben außerdem die große Chance, am Achtelfinale der Deutschen Games Schulmeisterschaft-Play-Offs teilzunehmen und sich für das Finale auf der gamescom 2016 zu qualifizieren.

### **Weitere Informationen**

Zwecks Nachfragen zu wissenschaftlich/pädagogischen Hintergründen können Sie gerne unsere Internetseite [www.play-eS.de](http://www.play-eS.de) besuchen oder mit uns Kontakt aufnehmen.

*J. Peter Lemcke, DGS*

*Dr. Ina Weh, DGS - news*