

Pressemitteilung

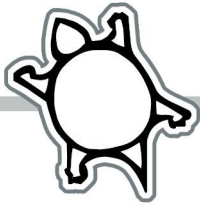
ESL Schulmeisterschaften: 14 Schulen aus NRW mit eigenen Teams vertreten

Am 13. Oktober 2007 finden im Rahmen der Veranstaltung Jugendforum NRW die ESL Schulmeisterschaften im Kölner MediaPark statt – 14 Schulen aus NRW nehmen teil – Schüler spielen für Bildung

Köln, 24. September 2007 – Als Betreiber der Electronic Sports League (ESL), Europas größter Liga für professionelles Computerspielen, präsentiert Turtle Entertainment am 13. Oktober 2007 ab 12 Uhr das Finale der ESL Schulmeisterschaften auf dem Jugendforum NRW im Kölner MediaPark 6. Das neue Ligenformat wird seit Juni 2007 offiziell von der Stadt Köln unterstützt. Diese 14 Schulen aus NRW nehmen an den ESL Schulmeisterschaften teil: Liebfrauenschule Mühlhausen, Remigianum Gymnasium (Borken), Städtisches Johann-Gottfried-Herder Gymnasium (Köln), Gymnasium St. Michael (Köln), Städtisches Gymnasium Delbrück, Antoniuskolleg (Neunkirchen), Gymnasium Schloss Overhagen (Lippstadt), Hardtberg Gymnasium (Bonn), Aloisiuskolleg (Bonn), Gymnasium im Schulzentrum Holthausen (Hattingen), Siegtal-Gymnasium (Eitorf), Städtisches Cecilien-Gymnasium (Düsseldorf) und Carl-Fuhlrott-Gymnasium (Wuppertal). Nach den Vorrundenspielen wettstreiten die vier besten Schulen um hochwertige Pokale – gesponsert von NetCologne.

Kontakt:

Turtle Entertainment GmbH
Pressestelle
Ibrahim Mazari
Siegburger Straße 189
50679 Köln
Fon. +49 221 880449-231
Mobil +49 163 5196461
Fax. +49 221 880449-239
www.turtle-entertainment.de
presse@turtle-entertainment.de



Alle Besucher der ESL Schulmeisterschaften haben zusätzlich Zugang zum Jugendforum NRW mit spannenden Themen rund um Computerspiele, Berufe, Musik, Kunst und Serious Games – der Eintritt ist kostenlos. Weitere Informationen gibt es unter: www.schulmeisterschaft.de und www.jugendforum-nrw.de.

Für Patrick Reschke, Projektleiter der ESL Schulmeisterschaften, steht der reibungslose Ablauf der Veranstaltung an oberster Stelle: „Die Teamcaptains haben in den letzten Wochen ihre Teams, bestehend aus Schülern ihrer Schule, zur Schulmeisterschaft angemeldet und nach Bedarf einen engagierten Aufsichtsllehrer ihrer Schule zum Teamcoach ernannt. Um sicher zu stellen, dass sich pro Schule nur ein Team anmeldet, haben wir jeweils die Schulbescheinigungen eingefordert.“

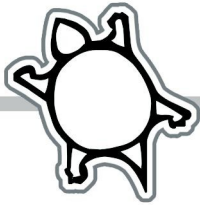
Die Vorausscheidungen in den Disziplinen Warcraft 3, Tetrinet, FIFA 2007 und Trackmania Nations werden online ausgespielt: Warcraft 3 1on1, Warcraft 3 2on2, FIFA07 1on1 (Hin- und Rückspiel), Trackmania Nations 1on1 und Tetrinet 2on2. Zum Finale am 13. Oktober 2007 werden die vier besten Schulen in den Kölner MediaPark 6 eingeladen.

Der interaktive Radiosender bigFM unterstützt das Jugendforum NRW und die ESL Schulmeisterschaften als offizieller Medienpartner.

Das Jugendforum NRW ist eine Veranstaltung von der Fachstelle Medienpädagogik/Jugendmedienschutz und der Stabsstelle Medien der Stadt Köln in Kooperation mit Turtle Entertainment und der ESL, gefördert mit Mitteln des Landes Nordrhein-

Kontakt:

Turtle Entertainment GmbH
Pressestelle
Ibrahim Mazari
Siegburger Straße 189
50679 Köln
Fon. +49 221 880449-231
Mobil +49 163 5196461
Fax. +49 221 880449-239
www.turtle-entertainment.de
presse@turtle-entertainment.de



Westfalen.

Turtle Entertainment

Die im Jahr 2000 gegründete Turtle Entertainment GmbH ist der europäische Marktführer im Bereich des elektronischen Sports (eSport). Mit der Electronic Sports League (ESL) ist das Unternehmen in 15 europäischen Ländern aktiv. Über 700.000 Nutzer bringen dem Liga-Portal www.esl.eu mehr als 165 Millionen Page Impressions im Monat; die Website gehört zu den 20 größten Internetauftritten Deutschlands. Turtle Entertainment hat 90 Mitarbeiter und sitzt in Köln. Das Unternehmen ist an der GIGA Digital Television GmbH beteiligt und verbreitet seit 2006 die Inhalte der ESL über die Sender GIGA und GIGA 2. Seit 2007 hält Turtle Entertainment die Mehrheit an der chinesischen eSport-Liga PGL und hat damit ein Standbein im boomenden asiatischen Markt. Zu den wichtigsten Geschäftspartnern der Turtle Entertainment GmbH zählen Global Player wie Intel, Fujitsu-Siemens, adidas und Wilkinson.

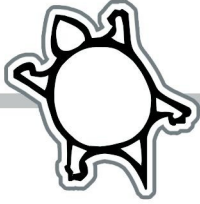
Weitere Informationen über die Turtle Entertainment GmbH sind erhältlich unter: www.turtle-entertainment.de

ESL Schulmeisterschaften

Die „Schulmeisterschaften - Schüler spielen für Bildung“ beginnen im zweiten Halbjahr 2007. In der ersten Saison wird die Schulmeisterschaft nur in Nordrhein-Westfalen ausgetragen. Das Finale findet auf dem Jugendforum NRW im Oktober 2007 statt. Teamfähigkeit, Kreativität, Kommunikation und das Verstehen von Computerspielen als Sportart sind bei der Schulmeisterschaft gefordert. Für die siegreichen Schulen stellen die Sponsoren attraktive Preise bereit. Die Schüler können durch erfolgreiches Spielen direkt das Lernklima an ihrer Schule verbessern. Zuerst messen sich die Schulen auf Landesebene, bevor sie sich für ein bundesweites Finale qualifizieren. Diese Vorausscheidungen werden online in den Disziplinen Warcraft 3 - The Frozen Throne, Tetrinet, FIFA 2007 und Trackmania Nations ausgespielt. Die Schüler stellen die Teams eigenständig zusammen. Jede Schule darf nur ein Team stellen. Die Schüler bestimmen einen eigenen Team-Captain, es wird allerdings empfohlen sich hierbei an einen Erziehungsberechtigten (z.B. Lehrer) zu wenden, der das Vertrauen der

Kontakt:

Turtle Entertainment GmbH
Pressestelle
Ibrahim Mazari
Siegburger Straße 189
50679 Köln
Fon. +49 221 880449-231
Mobil +49 163 5196461
Fax. +49 221 880449-239
www.turtle-entertainment.de
presse@turtle-entertainment.de



Schüler genießt. Um die Schüler einer Schule zuzuordnen, wird eine Schulbescheinigung verlangt.

Schulmeisterschaft NRW

Die Schulmeisterschaft wird offiziell durch das Land Nordrhein- Westfalen und die Stadt Köln getragen und unterstützt. Deshalb wird es für Nordrhein- Westfalen ein eigenes Landesfinale auf dem Jugendforum NRW im Oktober 2007 geben. Der verantwortungsvolle Umgang mit digitalen Medien wie Computerspielen steht an oberster Stelle der Schulmeisterschaften.

Spielsystem

Pro Spieltag wird zwischen den Schulmannschaften je ein 1on1 in den verschiedenen Disziplinen Warcraft 3, Trackmania Nations, und FIFA 2007 ausgetragen. Zusätzlich gibt es eine 2on2 Begegnung in den Disziplinen Warcraft 3 und Tetrinet. Für jeden Sieg gibt es einen Punkt, jede Disziplin ist gleich wichtig für den Tabellenstand und den Ausgang des Turniers.

Weitere Informationen gibt es auf: www.schulmeisterschaft.de

Kontakt:

Turtle Entertainment GmbH
Pressestelle
Ibrahim Mazari
Siegburger Straße 189
50679 Köln
Fon. +49 221 880449-231
Mobil +49 163 5196461
Fax. +49 221 880449-239
www.turtle-entertainment.de
presse@turtle-entertainment.de