

REGOLAMENTO
CONCORSO A PREMI
“OPEN FIBER CUP – WINTER EDITION”

1. I PROMOTORI

La società promotrice del concorso a premi “OPEN FIBER CUP – WINTER EDITION” (di seguito: il “**Concorso**”) è ProGaming Italia s.r.l. con sede legale in via M. H. Hueber, 3 – 39038 – San Candido (BZ) (di seguito la “**Società Promotrice**”).

2. DURATA DEL CONCORSO

Il Concorso si svolgerà dalle ore 00:01 del giorno 8 dicembre 2020, alle ore 23:59 del giorno 23 gennaio 2021 (la “**Durata del Concorso**”).

3. IL TERRITORIO

Il Concorso si svolgerà nel territorio della Repubblica Italiana e della Repubblica di San Marino (il “**Territorio**”).

4. I DESTINATARI DELL’INIZIATIVA

È destinataria dell’iniziativa qualsiasi persona residente nel Territorio che cumulativamente:

- abbia già compiuto il quattordicesimo (14) anno di età e, qualora non abbia ancora compiuto 18 (diciotto) anni, abbia ottenuto il preventivo consenso del genitore o del soggetto esercente la responsabilità genitoriale per poter partecipare;
- sia in possesso di una console PS4, Switch, Xbox One, un PC o uno Smartphone (la “**Console**”) con accesso a internet e che, prima della data di inizio del Concorso, abbia effettuato il download gratuito del gioco “Fortnite”, disponibile su Epic Store (PC), PlayStation Store (PS4 e PS5), Microsoft Store (Xbox One, Xbox Series X, Xbox Series S), Nintendo eShop (Switch), Google Play Store (Android)(il “**Gioco**”);
- nel corso della Durata del Concorso, abbia effettuato la registrazione e creato un proprio account “ESL ID” sul sito : <https://forms.app.progaming-italia.com/landing/open-fiber-winter> (il “**Sito**”), fornendo i dati personali richiesti nel modulo di registrazione (i.e. *nickname*, indirizzo e-mail, password, data di nascita) in modo corretto, completo e veritiero, e confermando la registrazione secondo le procedure previste dal Sito stesso (di seguito la “**Registrazione Veritiera**”).

(il “**Destinatario dell’Iniziativa**” o, al plurale, i “**Destinatari dell’Iniziativa**”).

I Destinatari dell’Iniziativa di **età inferiore a 18 anni**, in fase di Registrazione Veritiera saranno tenuti a confermare di avere ottenuto il consenso alla partecipazione da parte dei genitori o del soggetto esercente la responsabilità genitoriale.

La corretta compilazione di tutti i dati richiesti nel *form* è indispensabile per la partecipazione al Concorso.

Il seguente regolamento è da ritenersi implicitamente accettato da parte dei Destinatari dell’Iniziativa al momento della partecipazione al Concorso.

Non possono in ogni caso partecipare al Concorso:

- i soggetti che si siano iscritti al Concorso attraverso registrazioni non conformi alla Registrazione Veritiera;
- i soggetti che utilizzino automatismi informatici o c.d. “*robot*” volti ad eludere i sistemi di controllo sulle partecipazioni al Concorso o finalizzati a simulare l’interazione con il Sito.

5. MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE E DI SVOLGIMENTO

I Destinatari dell'Iniziativa, come sopra definiti, potranno partecipare al presente Concorso tramite le modalità di gioco "Torneo" e "Contest Best Outfit Royale", come di seguito meglio indicate.

5A. MODALITÀ TORNEO

Per partecipare al Concorso mediante la modalità "Torneo", in seguito alla Registrazione Veritiera i Destinatari dell'Iniziativa dovranno accedere al Gioco tramite la propria Console, come in precedenza definiti, e sfidare gli altri Destinatari dell'Iniziativa in modalità "uno contro uno".

Ciascun Destinatario dell'Iniziativa dovrà poi iscriversi ad almeno una delle competizioni *online* del Gioco, che si svolgeranno secondo le modalità e le tempistiche indicate nel presente articolo (le "CUP") e a cui sarà possibile accedere sulla piattaforma ESL, raggiungibile all'URL : <https://forms.app.progaming-italia.com/landing/open-fiber-winter>.

Le date di partecipazione alle CUP sono qui di seguito riportate:

CUP 1	11 dicembre 2020, dalle 00:01 alle ore 23:59.
CUP 2	18 dicembre 2020, dalle 00:01 alle ore 23:59
CUP 3	8 gennaio 2021, dalle 00:01 alle ore 23:59
CUP 4	15 gennaio 2021, dalle 00:01 alle ore 23.59
CUP 5	22 gennaio 2021, dalle 00:01 alle ore 23.59

I Destinatari dell'Iniziativa non potranno in alcun modo utilizzare strumenti e/o sistemi in grado di modificare, in tutto o in parte, la Console (modifica hardware) o il Gioco (modifica software) al fine di avvantaggiarsi e, di conseguenza, ottenere un miglior piazzamento nella classifica delle CUP, truccando le singole partite ("cheating"). La Società Promotrice si riserva il diritto di squalificare ciascun Destinatario dell'Iniziativa che venga sorpreso – in qualsiasi fase del presente Concorso - nell'utilizzare le sopracitate modifiche, il quale perderà di conseguenza la possibilità di partecipare alle CUP e, quindi, di aggiudicarsi i Premi messi in palio, come infra definiti.

5B. MODALITÀ CONTEST BEST OUTFIT ROYALE

Per partecipare al Concorso mediante la modalità "Contest Best Outfit Royale", in seguito alla Registrazione Veritiera i Destinatari dell'Iniziativa dovranno caricare sul Sito, secondo le istruzioni indicate sul Sito stesso, degli *screenshot* (altresì dette istantanee dello schermo o schermate) in cui viene immortalato il proprio personaggio durante una fase di gioco (la "Foto" o, al plurale, le "Foto"). Le Foto dovranno avere ad oggetto la tematica del *Tryhardare*, da intendersi come il volere continuamente mettersi in gioco, impegnarsi duramente e provare assiduamente al fine di vincere ed essere i migliori.

I Destinatari dell'Iniziativa potranno altresì condividere le Foto con gli amici, pubblicandole sui propri canali social.

Ciascun Destinatario dell'Iniziativa potrà caricare, per tutta la Durata del Concorso, un massimo di 5 (cinque) Foto.

Al termine della Durata del Concorso, entro e non oltre il giorno 28 febbraio 2021, le Foto caricate sul Sito dai Destinatari dell'Iniziativa verranno valutate dalla Giuria, come *infra* definita, ai fini della selezione dei vincitori del presente Concorso.

6. ASSEGNAZIONE DEI PREMI

6A. MODALITÀ TORNEO

Al termine delle CUP – che si svolgeranno secondo il calendario di cui all'articolo 5 precedente – alla presenza di un notaio o di un funzionario della competente Camera di Commercio, verrà stilata – entro il giorno 28 febbraio 2021 - una classifica dei Destinatari dell'Iniziativa, sulla base del punteggio realizzato dagli stessi nell'ambito di ciascuna CUP, e i Destinatari dell'Iniziativa che si saranno piazzati nelle prime 8 (otto) posizioni di ogni CUP (il "**Vincitore CUP**" o, al plurale, i "**Vincitori CUP**") avranno diritto di ricevere i premi messi in palio dalla Società Promotrice (il "**Premio CUP**" o, al plurale, i "**Premi CUP**").

- Ciascun Destinatario dell'Iniziativa che avrà ottenuto il primo posizionamento nella classifica di ogni CUP avrà diritto di ricevere un buono Amazon del valore commerciale pari a Euro 400,00 (quattrocento/00) IVA esclusa.
- Ciascun Destinatario dell'Iniziativa che avrà ottenuto il secondo posizionamento nella classifica di ogni CUP avrà diritto di ricevere un buono Amazon del valore commerciale pari a Euro 250,00 (duecentocinquanta/00) IVA esclusa.
- Ciascun Destinatario dell'Iniziativa che avrà ottenuto il terzo posizionamento nella classifica di ogni CUP avrà diritto di ricevere un buono Amazon del valore commerciale pari a Euro 200,00 (duecento/00) IVA esclusa.
- Ciascun Destinatario dell'Iniziativa che avrà ottenuto il quarto posizionamento nella classifica di ogni CUP avrà diritto di ricevere un buono Amazon del valore commerciale pari a Euro 150,00 (centocinquanta/00) IVA esclusa.
- Ciascun Destinatario dell'Iniziativa che si sarà piazzato in una posizione dalla 5 (cinque) alla 8 (otto) compresa nella classifica di ogni CUP avrà diritto di ricevere un buono Amazon del valore commerciale pari a Euro 50,00 (cinquanta/00) IVA esclusa.

Considerato che per ognuna delle 5 (cinque) CUP verranno premiati i primi 8 (otto) Destinatari dell'iniziativa, i Vincitori CUP saranno 40 (quaranta) in totale e, di conseguenza verranno messi in palio nel corso del presente Concorso n. **40 (quaranta) Premi CUP, per un valore complessivo di Euro 6.000,00 (seimila/00)**.

Dopo l'individuazione dei Vincitori CUP di fronte al notaio o al funzionario della competente Camera di Commercio, i Vincitori CUP riceveranno una comunicazione via e-mail, all'indirizzo indicato in fase di Registrazione Veritiera (la "**Comunicazione di Vincita**"), contenente le modalità con le quali procedere alla convalida della vincita entro 48 (quarantotto) ore dal ricevimento della stessa, nonché la documentazione connessa e inerente che dovrà essere trasmessa alla Società Promotrice.

Si precisa che nel caso in cui il Vincitore CUP abbia un'**età inferiore a 18 anni**, tale documentazione dovrà essere sottoscritta dal genitore/tutore/soggetto esercente la responsabilità genitoriale.

Il Premio sarà assegnabile al Vincitore CUP di **età inferiore a 18 anni** previo invio – nel medesimo termine di 48 (quarantotto) ore dal ricevimento della Comunicazione di Vincita - di documentazione attestante il consenso del genitore/tutore/soggetto esercente la responsabilità genitoriale, unitamente a copia di un documento di identità dello stesso.

Nel caso di mancata convalida della vincita e/o, per **i Vincitori di età inferiore a 18 anni**, di mancato invio della documentazione di cui sopra, il Vincitore CUP perderà il diritto di ricevere il Premio CUP al medesimo spettante e la Società Promotrice procederà a contattare il Destinatario dell'Iniziativa che occupi la posizione successiva nella classifica.

Il Premio CUP non può in alcun modo essere convertito in denaro e/o in gettoni d'oro, né è data alcuna facoltà ai Vincitori CUP di richiedere, con o senza l'aggiunta di somme di denaro, di ricevere premi diversi.

I Premi CUP come sopra definiti, saranno consegnati a ciascun Vincitore CUP, all'indirizzo e-mail indicato in fase di Registrazione Veritiera o nella risposta alla Comunicazione di Vincita, entro 90 (novanta) giorni dal termine della Durata del Concorso, mediante codice univoco.

La Società Promotrice non si assume alcuna responsabilità nell'eventualità in cui la Comunicazione di Vincita non si perfezionasse a causa di problematiche legate alla casella di posta elettronica indicata dai Destinatari dell'Iniziativa in fase di Registrazione Veritiera (come per il caso di casella disabilitata, inesistente o piena) e/o in ragione di problemi di accesso, impedimento, disfunzione o difficoltà riguardante gli strumenti tecnici, il software e l'hardware, la trasmissione e la connessione, il collegamento internet, antivirus, antispam, firewall o cause di qualunque altro genere al di fuori del controllo della Società Promotrice.

6B. MODALITÀ CONTEST BEST OUTFIT ROYALE

Con riferimento alla presente modalità di gioco, al termine della Durata del Concorso, e comunque non oltre il giorno 28 febbraio 2021, una giuria composta da 3 (tre) membri, di cui almeno 2 (due) esterni alla Società Promotrice (la "**Giuria**"), alla presenza di un notaio o di un funzionario della competente Camera di Commercio, prenderà visione delle Foto caricate dai Destinatari dell'Iniziativa sul Sito e, anche a seguito di una preselezione delle migliori 100 (cento) Foto (le "**Foto Migliori**"), a suo insindacabile giudizio, stilerà una classifica (la "**Classifica Contest**") dei 50 (cinquanta) vincitori del Concorso (ciascuno il "**Vincitore Contest**" o, al plurale, i "**Vincitori Contest**") e delle 50 (cinquanta) riserve (le "**Riserve**") tra tutti i Destinatari dell'Iniziativa che avranno caricato le Foto sul Sito.

Il giudizio e le scelte della Giuria sono insindacabili e basati sui seguenti criteri oggettivi:

- abilità di gioco del Destinatario dell'Iniziativa;
- conformità del contenuto delle Foto con il tema e lo spirito del presente Concorso;
- attinenza delle Foto al tema proposto come specificato al precedente articolo 5B;
- creatività delle Foto;
- capacità delle Foto di esprimere al meglio il concetto di "*tryhardare*", secondo il significato ad esso attribuito al precedente articolo 5B.

Ciascun Vincitore Contest, come sopra definito, avrà diritto di ricevere, a seconda del piazzamento nella Classifica Contest, i seguenti premi (il "**Premio Contest**" o, al plurale, i "**Premi Contest**"):

- ciascun Vincitore Contest che si sarà piazzato nelle prime 15 (quindici) posizioni della Classifica Contest, avrà diritto di ricevere un *box* contenente n. 1 (uno) zainetto compatto con logo Open Fiber, 1 (uno) zaino da scuola con chiusura *zip*, 1 (una) bandana con logo Open Fiber, 1 (una) borraccia di metallo da 0,5 litri e 1 (una) custodia porta PC, del valore complessivo di Euro 20,00 (venti/00) IVA esclusa;

- ciascun Vincitore Contest che si sarà piazzato nella posizione 16 (sedici) e 17 (diciassette) della Classifica Contest, avrà diritto di ricevere un *box* contenente n. 1 (uno) zainetto compatto con logo Open Fiber, 1 (una) bandana con logo Open Fiber, 1 (uno) zaino e 1 (una) borraccia di metallo da 0,5 litri, del valore complessivo di Euro 15,00 (quindici/00) IVA esclusa;
- ciascun Vincitore Contest che si sarà piazzato nelle posizioni dalla 18 (diciotto) alla 20 (venti) compresa, avrà diritto di ricevere un *box* contenente n. 1 (uno) zainetto compatto con logo Open Fiber, 1 (una) bandana con logo Open Fiber e 1 (uno) zaino, del valore complessivo di Euro 10,00 (dieci/00) IVA esclusa;
- ciascun Vincitore Contest che si sarà piazzato nelle posizioni dalla 21 (ventuno) alla 50 (cinquanta) compresa, avrà diritto di ricevere un *box* contenente n. 1 (uno) zainetto compatto con logo Open Fiber e 1 (una) bandana con logo Open Fiber, del valore complessivo di Euro 5,00 (cinque/00) IVA esclusa.

Alla luce di quanto sopra, verranno messi in palio nel corso della presente modalità di gioco n. 50 (cinquanta) **Premi Contest, del valore totale di Euro 505,00 (cinquecento cinque/00).**

Dopo la loro individuazione da parte della Giuria, i Vincitori Contest riceveranno una comunicazione via e-mail, all'indirizzo indicato in fase di Registrazione Veritiera (la "**Comunicazione di Vincita**"), contenente le modalità con le quali procedere alla convalida della vincita entro 48 (quarantotto) ore dal ricevimento della stessa, nonché la documentazione connessa e inerente che dovrà essere trasmessa alla Società Promotrice.

Si precisa che nel caso in cui il Vincitore Contest abbia un'**età inferiore a 18 anni**, tale documentazione dovrà essere sottoscritta dal genitore/tutore/soggetto esercente la responsabilità genitoriale.

Il Premio Contest sarà assegnabile al Vincitore Contest di **età inferiore a 18 anni** previo invio – nel medesimo termine di 48 (quarantotto) ore dal ricevimento della Comunicazione di Vincita - di documentazione attestante il consenso del genitore/tutore/soggetto esercente la responsabilità genitoriale, unitamente a copia di un documento di identità dello stesso.

Nel caso di mancata convalida della vincita e/o, per **i Vincitori Contest di età inferiore a 18 anni**, di mancato invio della documentazione di cui sopra, il Vincitore Contest perderà il diritto di ricevere il Premio Contest e la Società Promotrice procederà a contattare la prima Riserva.

Il Premio Contest non può in alcun modo essere convertito in denaro e/o in gettoni d'oro, né è data alcuna facoltà ai Vincitori Contest di richiedere, con o senza l'aggiunta di somme di denaro, di ricevere premi diversi.

I Premi Contest come sopra definiti, saranno consegnati a ciascun Vincitore Contest, all'indirizzo indicato in fase di Registrazione Veritiera o nella risposta alla Comunicazione di Vincita, entro 90 (novanta) giorni dal termine della Durata del Concorso. Le spese per la consegna dei Premi Contest sono interamente a carico della Società Promotrice.

La Società Promotrice non si assume alcuna responsabilità nell'eventualità in cui la Comunicazione di Vincita non si perfezionasse a causa di problematiche legate alla casella di posta elettronica indicata dai Destinatari dell'Iniziativa in fase di Registrazione Veritiera (come per il caso di casella disabilitata, inesistente o piena) e/o in ragione di problemi di accesso, impedimento, disfunzione o difficoltà riguardante gli strumenti tecnici, il software e l'hardware, la trasmissione e la connessione, il collegamento internet, antivirus, antispam, firewall o cause di qualunque altro genere al di fuori del controllo della Società Promotrice.

7. PREMIO NON RICHiesto O NON ASSEGNATO

Ciascun premio spettante e non richiesto o non assegnato secondo quanto previsto nel presente regolamento, sarà devoluto in beneficenza all'associazione non lucrativa di utilità sociale:

Forza Walter Onlus

Indirizzo: VIA CARDINALE ANTONIO SAMORE 1

Cap: 43032

Comune: BARDI

Provincia: PARMA

Cod. fiscale: 92181050342

8. PUBBLICITÀ

Il Concorso, le sue modalità di svolgimento, unitamente al presente regolamento, saranno resi noti e pubblicati sul Sito, sui siti e canali della Società Promotrice, di Open Fiber e dei relativi sponsor per tutta la Durata del Concorso.

Il Concorso sarà altresì pubblicizzato in tutte le pagine web, e/o anche mediante materiale promozionale cartaceo.

9. TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI

I dati personali dei Destinatari dell'Iniziativa saranno trattati nel pieno rispetto della normativa applicabile di tempo in tempo al trattamento dei dati personali.

Il titolare del trattamento dei dati personali raccolti è la Società Promotrice.

Finalità del trattamento, base giuridica e periodo di conservazione

Partecipazione al Concorso

I dati personali raccolti per la partecipazione al Concorso saranno oggetto di trattamento al fine di consentire l'espletamento del Concorso e, in particolare, per l'invio delle comunicazioni relative al Concorso, per l'esecuzione delle operazioni ivi connesse nonché per adempiere agli obblighi previsti dalla legge. Tale trattamento è pertanto necessario all'esecuzione del regolamento del Concorso. L'eventuale rifiuto di fornire i propri dati personali comporterà l'impossibilità per il Destinatario dell'Iniziativa di prendere parte al Concorso.

Ai fini della partecipazione al Concorso e per permettere eventuali controlli da parte delle autorità competenti, i dati personali dei Destinatari dell'Iniziativa verranno conservati per un periodo pari a 5 anni dalla conclusione del Concorso.

Destinatari dei dati personali

I dati personali forniti dai Destinatari dell'Iniziativa saranno trattati da dipendenti e/o collaboratori della Società Promotrice, appositamente designati quali persone autorizzate al trattamento (quali, in via esemplificativa, i preposti all'ufficio *project management*).

Diritti dell'interessato

Ciascun Destinatario dell'Iniziativa potrà esercitare in qualunque momento i diritti a lui spettanti ai sensi della normativa in materia di tutela dei dati personali vigente tra cui, a mero titolo esemplificativo e non esaustivo: il diritto di: (i) ottenere l'accesso ai propri dati personali; (iii) ottenere la rettifica o la cancellazione o, ove applicabile, la limitazione del trattamento; (iv) opporsi al trattamento; (v) ove applicabile, ricevere in un formato strutturato, di uso comune e leggibile da dispositivo automatico, i dati personali che lo riguardano

forniti al titolare del trattamento, nonché trasmettere tali dati a un altro titolare del trattamento senza impedimenti da parte del titolare del trattamento; (vi) proporre reclamo all'Autorità garante per la protezione dei dati personali.

Tali diritti potranno essere esercitati contattando il titolare del trattamento tramite apertura ticket al seguente indirizzo <https://play.eslgaming.com/italy/support> nonché all'indirizzo: Via M. H. Hueber, 3 – San Candido (BZ) – 39038.

10. VARIE

La partecipazione al Concorso è gratuita.

Considerato il valore dei Premi CUP e dei Premi Contest, come definiti in precedenza, il valore complessivo del montepremi del presente Concorso è pari a Euro 6.505,00 (seimilacinquecento cinque/00).

I costi per la connessione alla rete internet, che sono a carico del Destinatario dell'Iniziativa, non subiranno alcun costo aggiuntivo in funzione della Registrazione Veritiera.

La Società Promotrice dichiara di rinunciare ad esercitare la rivalsa sui vincitori per la ritenuta di cui all'art. 30 D.P.R. 600/1973, così come modificato dall'art. 19, comma 2, L. 499/1997.

È stata prestata cauzione pari al 100% del valore dei premi in palio a favore del Ministero dello Sviluppo Economico come previsto dall'art. 7 D.P.R. 430/2001.

La Società Promotrice si riserva la possibilità di prevedere nel corso della Durata del Concorso alcune ulteriori iniziative promozionali al fine di agevolare il consumatore finale: in particolare potranno essere previste proroghe delle iniziative o premi supplementari che potranno essere ottenuti in aggiunta rispetto a quello già previsto. La Società Promotrice potrà revocare o modificare le modalità di esecuzione del presente Concorso per giusta causa, dandone preventivamente comunicazione ai Destinatari dell'Iniziativa nella stessa forma della promessa o in forma equivalente.

La Società Promotrice si riserva di effettuare a campione tutte le verifiche relative alla corretta partecipazione al Concorso, ivi compresa la verifica relativa all'identità, all'età dei Destinatari dell'Iniziativa e all'autorizzazione di cui all'art. 4. In caso di accertata irregolarità nella partecipazione al Concorso, il Destinatario dell'Iniziativa sarà squalificato e gli eventuali i premi non potranno essere riconosciuti.

La Società Promotrice non si assume alcuna responsabilità per eventi ad essi non imputabili, quali a titolo esemplificativo e non esaustivo: l'accesso, l'impedimento, la disfunzione o difficoltà riguardanti gli strumenti tecnici, i cavi, l'elettronica, il software e l'hardware, la trasmissione e la connessione, la linea telefonica o dati che possano impedire al Destinatario dell'Iniziativa di partecipare al presente Concorso nonché nel caso venga accertato l'utilizzo fraudolento da parte di terzi della Registrazione Veritiera.

La Società Promotrice dichiara che i dati dei Destinatari dell'Iniziativa che saranno raccolti nell'ambito dello svolgimento del Concorso, secondo le disposizioni del presente regolamento, saranno conservati in un server ubicato in Italia.