

REGOLAMENTO ART. 11 D.P.R. 26 OTTOBRE 2001, 430
CONCORSO A PREMI "ESERIE A – FAN CUP"

1. Soggetto promotore

Società promotrice è **Sony Interactive Entertainment Italia Spa**, con sede in legale in via Giovanni Battista Morgagni, 30/E pal.C, Roma, P.IVA 04913851004 (di seguito "Società Promotrice" o "Publisher").

2. Soggetti associati

Soggetto associato al concorso è **ProGaming Italia S.r.l.**, con sede legale in via M.H. Hueber, 3 - San Candido (BZ) – 39038 Italia e Con P.IVA 02373080213.

3. Società Delegata

Società delegata è **Promosfera S.r.l.** con sede legale in Casorate Sempione (VA), Via XXV Aprile, 56 C.F. e P. IVA 02250050024.

4. Soggetti destinatari

La presente iniziativa prevede 2 differenti soggetti destinatari sulla base della tipologia di Console che il partecipante (di seguito "Partecipante") detiene (PS4 o PS5).

PLAYER CONSOLE PS4

I destinatari del concorso sono tutti gli utenti finali, che dispongano dei seguenti requisiti in via cumulativa ("Destinatari"):

- Abbia compiuto il 16° (sedicesimo) anno di età, e qualora non abbia ancora compiuto 18 (diciotto) anni, abbia ottenuto il preventivo consenso del genitore o del soggetto esercente la responsabilità genitoriale per poter partecipare;
- Abbia creato, tramite console **PS4** (accedendo alla sezione "Eventi" presente in home e successivamente "Tornei"), oppure tramite la piattaforma <https://compete.playstation.com/it-it/play> oppure tramite <https://play.eslgaming.com/italy> (il "Sito") un proprio account "ESL ID" fornendo i dati personali richiesti nel modulo di registrazione in modo corretto, completo e veritiero, e confermando la registrazione secondo le procedure previste dal Sito stesso (di seguito la "Registrazione veritiera");
- Sia in possesso di un account PlayStation Network (o di un sub-account PlayStation Network) valido, la cui registrazione risulti effettuata nel Territorio (il "SEN Account");
- Sia in possesso di una copia del gioco "FIFA 2022" per Playstation 4 (il "**Gioco**");
- Sia in possesso di un account FUT (FIFA ultimate team) attivo;
- Sia in possesso di un abbonamento PS Plus valido ed attivo.

PLAYER CONSOLE PS5

I destinatari del concorso sono tutti gli utenti finali, che dispongano dei seguenti requisiti in via cumulativa ("Destinatari"):

- Abbia compiuto il 16° (sedicesimo) anno di età, e qualora non abbia ancora compiuto 18 (diciotto) anni, abbia ottenuto il preventivo consenso del genitore o del soggetto esercente la responsabilità genitoriale per poter partecipare;
- Abbia creato, tramite la piattaforma <https://compete.playstation.com/it-it/play> oppure tramite <https://play.eslgaming.com/italy> (il "Sito") un proprio account "ESL ID" fornendo i dati personali richiesti nel modulo di registrazione in modo corretto, completo e veritiero, e confermando la registrazione secondo le procedure previste dal Sito stesso (di seguito la "Registrazione veritiera");
- Sia in possesso di un account PlayStation Network (o di un sub-account PlayStation Network) valido, la cui registrazione risulti effettuata nel Territorio (il "SEN Account");
- Sia in possesso di una copia del gioco "FIFA 22" per Playstation 5 (il "**Gioco**");
- Sia in possesso di un account FUT attivo;
- Sia in possesso di un abbonamento PS Plus valido ed attivo.

Clausole Comuni Player PS4 e PS5

La corretta compilazione di tutti i dati richiesti nel form è indispensabile per la partecipazione al Concorso.

I giocatori partecipanti al concorso dovranno essere residenti in Italia.

Sono esclusi dalla partecipazione coloro che intrattengono un rapporto di collaborazione e/o dipendenza con la società promotrice. Sono altresì esclusi i soggetti coinvolti nell'organizzazione e nella gestione del concorso.

Non possono in ogni caso partecipare al Concorso:

- i collaboratori e/o dipendenti della Società Promotrice e/o dell'Associato e i familiari degli stessi;
- i soggetti che si siano iscritti al Concorso attraverso registrazioni non conformi alla "Registrazione Veritiera" (come di sopra definita);
- i soggetti che utilizzino automatismi informatici o c.d. "robot" o "bot" volti ad eludere i sistemi di controllo sulle partecipazioni al Concorso o finalizzati a simulare l'interazione con il Sito (come di seguito definito);
- soggetti residenti in quei Paesi dai quali non è accessibile il torneo.

Modalità di svolgimento delle partite in mancanza di Game e Dashboard Integration su PS5

La modalità di svolgimento di ogni singolo match dovrà essere la seguente:

- il Partecipante dovrà contattare il proprio avversario, attraverso la sezione commenti della pagina relativa all'incontro in corso, e attraverso la sezione amici della propria console PlayStation 5.
- Una volta conclusasi la partita i giocatori, rispettando le indicazioni e le tempistiche indicate dal Soggetto Associato ProGaming, dovranno tornare nell'apposita pagina relativa all'incontro presente nel sito web play.eslgaming.com nella sezione apposita, o nell'app ESL Play, o nel Competition Center PlayStation, inserire il risultato dell'incontro sostenuto e caricare uno screenshot attestante il risultato dell'incontro. *(lo screenshot caricato dovrà riportare in modo chiaro il risultato del match ed il nome dei due player).*
- La società promotrice, o il soggetto associato, verificheranno la veridicità dei dati caricati dai 2 player.

Nel caso di controversia tra i due giocatori, i Soggetti Associati verificheranno la regolarità delle partite disputate e faranno da arbitro tra i due giocatori per definire la controversia e assegnare i punti al vincitore. A tal fine, potranno:

- richiedere sia testimonianze fotografiche dell'avvenuta disputa della partita, sia conferme fotografiche del risultato inserito nella pagina relativa all'incontro presente nel sito web play.eslgaming.com nella sezione apposita, o nell'app ESL Play, o nel Competition Center PlayStation;
- far uso di ogni strumento messo a disposizione dagli sviluppatori dei titoli presenti nel campionato per verificare i risultati inseriti dai Partecipanti nel sito web play.eslgaming.com nella sezione apposita, o nell'app ESL Play, o nel Competition Center PlayStation.

5. Durata del concorso

Gli utenti potranno registrarsi ad una delle CUP a partire dal **18 Gennaio 2022**.

PLAYER CONSOLE PS4

Le date di partecipazione alle CUP dedicate ai player su Console PS4 sono:

- Cup 1 – martedì 01/02/2022 (all'orario che sarà comunicato sul sito);
- Cup 2 – martedì 08/02/2022 (all'orario che sarà comunicato sul sito);
- Cup 3 – sabato 26/02/2022 (all'orario che sarà comunicato sul sito);
- Cup 4 – martedì 01/03/2022 (all'orario che sarà comunicato sul sito);
- Cup 5 – martedì 15/03/2022 (all'orario che sarà comunicato sul sito);
- Cup 6 – sabato 19/03/2022 (all'orario che sarà comunicato sul sito);
- FINALE – sabato 26/03/2022 (all'orario che sarà comunicato sul sito);

PLAYER CONSOLE PS5

Le date di partecipazione alle CUP dedicate ai player su Console PS5 sono:

- Cup 1 – mercoledì 02/02/2022 (all'orario che sarà comunicato sul sito);
- Cup 2 – domenica 27/02/2022 (all'orario che sarà comunicato sul sito);
- Cup 3 – mercoledì 02/03/2022 (all'orario che sarà comunicato sul sito);
- Cup 4 – domenica 20/03/2022 (all'orario che sarà comunicato sul sito);

- FINALE – sabato 26/03/2022 (all’orario che sarà comunicato sul sito);

Verbalizzazione delle classifiche di ciascuna CUP e la verbalizzazione della classifica FINALE avverrà entro il **31 Marzo 2022**.

6. Prodotti promozionati – Obiettivo del concorso

Il presente concorso viene effettuato con l’intento di aumentare la visibilità del marchio promozionato, del videogioco FIFA 22 e di coinvolgere gli utenti al torneo digitale.

7. Modalità di partecipazione

I “Destinatari” dell’iniziativa potranno partecipare al Concorso attraverso le CUP e successivamente la FINALE.

7.1 CUP

In seguito alla “Registrazione Veritiera”, come definita al punto 4 del regolamento, per prendere parte al concorso i destinatari dell’iniziativa dovranno accedere alla apposita sezione del Gioco nel Sito.

Successivamente, i destinatari dell’iniziativa dovranno iscriversi ad almeno una delle “Cup” secondo le modalità e le tempistiche indicate nel presente articolo.

Le date di partecipazione alle CUP sono:

DATA DELLA CUP/FINALE	PLAYER CONSOLE PS4	PLAYER CONSOLE PS5
Cup 1	01/02/2022	02/02/2022
Cup 2	08/02/2022	27/02/2022
Cup 3	26/02/2022	02/03/2022
Cup 4	01/03/2022	20/03/2022
Cup 5	15/03/2022	
Cup 6	19/03/2022	
Finale	26/03/2022	26/03/2022

Lo svolgimento di ciascuna Cup e della FINALE si svolgerà sulla base del regolamento di gioco disponibile sul Sito <https://play.eslgaming.com/italy/eserieatimfancup>.

Al termine di ciascuna Cup, sulla base della console utilizzata, verrà stilata una classifica sulla base dei risultati realizzati e coloro che, nell’ambito di ciascuna delle Cup, avranno realizzato il miglior risultato di gara avranno diritto ad accedere alla FINALE. Nello specifico:

PLAYER CONSOLE PS4	PLAYER CONSOLE PS5
<p>Per le <u>CUP 1-2-3-4</u> coloro che, partecipando da Console PS4, si saranno classificati entro il 3°posto di ciascuna Cup avranno diritto di accedere alla FINALE.</p> <p>Per le <u>CUP 5 e 6</u> coloro che, partecipando da Console PS4, si saranno classificati entro il 2°posto di ciascuna Cup avranno diritto di accedere alla FINALE.</p> <p>Accederanno quindi alla FINALE 16 Player.</p>	<p>Coloro che, partecipando da Console PS5, si saranno classificati entro il 4°posto di ciascuna Cup avranno diritto di accedere alla FINALE. Accederanno quindi alla FINALE 16 Player ossia il 1°, 2°, 3° e 4°, classificato di ciascuna CUP.</p>

La Società Promotrice e/o l’Associato provvederanno a contattare ciascun Finalista entro le 48 (quarantotto) ore successive dal termine dell’ultima CUP, all’indirizzo e-mail fornito dallo stesso in fase di “Registrazione Veritiera”, comunicandogli le modalità di partecipazione alla Finalissima, come *infra* definita.

7.2 FINALE

I finalisti, in base alla Console utilizzata, avranno la possibilità di sfidarsi durante la FINALE, all'orario che sarà comunicato a ciascun Finalista, al fine di tentare di aggiudicarsi il premio messo in palio nel corso del presente Concorso.

Si precisa che la partecipazione alla FINALE è condizione essenziale per concorrere all'assegnazione dei premi posti in palio, come infra definiti. Nel caso in cui un finalista non partecipi alla FINALE all'orario e secondo le modalità indicate dalla Società Promotrice o dall'Associato, verrà automaticamente escluso dal Concorso e perderà il diritto di aggiudicarsi i premi in palio.

Al termine di ciascuna FINALE verrà stilata una classifica sulla base dei risultati realizzati da ciascun Finalista (la "**Classifica FINALE**").

8. Modalità di assegnazione dei premi

CUP

Al termine di ciascuna CUP (Player Console PS4 e Player Console PS5) verranno estrapolati i risultati ottenuti da ciascun Player.

Player Console PS4

Per le CUP 1-2-3-4 coloro che si saranno classificati nelle **prime 3 posizioni di ciascuna CUP** saranno considerati vincitori della CUP e avranno diritto ad accedere alla FINALE.

Per le CUP 5 e 6 coloro che si saranno classificati nelle **prime 2 posizioni di ciascuna CUP** saranno considerati vincitori della CUP e avranno diritto ad accedere alla FINALE.

Accederanno alla FINALE PS4 un totale di 16 player.

Player Console PS5

Coloro che si saranno classificati nelle **prime 4 posizioni di ciascuna CUP (totale 16 vincitori)** saranno considerati vincitori della CUP e avranno diritto ad accedere alla FINALE.

FINALE

Al termine di ciascuna FINALE (Player Console PS4 e Player Console PS5) verranno estrapolati i risultati ottenuti da ciascun Player.

Sulla base del posizionamento in classifica, i Finalisti, si aggiudicheranno uno dei premi in palio. Nello specifico:

- Il 1° classificato di ciascuna FINALE (totale 2 vincitori) si aggiudicherà:
 - o L'esperienza di poter assistere in prima persona all'evento "eSerie A TIM Final Eight" (dettagli al punto 9.1);
 - o un Abbonamento PS Plus da 12 mesi.
- Il 2° classificato di ciascuna FINALE si aggiudicherà un Abbonamento PS Plus da 12 Mesi (totale 2 vincitori);
- Il 3° classificato di ciascuna FINALE si aggiudicherà un Abbonamento PS Plus da 3 Mesi (totale 2 vincitori);
- Il 4° classificato di ciascuna FINALE si aggiudicherà un Abbonamento PS Plus da 1 mese (totale 2 vincitori);

La verbalizzazione delle classifiche avverrà (entro la data indicata al punto 5) alla presenza di un notaio o del responsabile della tutela della fede pubblica competente per territorio (art 9 del D.P.R. 26 ottobre 2001, n. 430) del Promotore o del Soggetto Delegato che verificherà la conformità delle scelte effettuate con i criteri di valutazione indicati e potrà richiedere – se lo riterrà opportuno – una rivisitazione della classifica stilata.

N.B. Al fine di poter consegnare i premi, la Società Promotrice richiederà ai vincitori copia della carta d'identità, o documento valido e se i dati immessi per la registrazione al form online non corrisponderanno al documento presentato non sarà possibile assegnare il premio

Il vincitore non può contestare il premio assegnato, né richiedere il valore corrispondente in denaro o il cambio/sostituzione per nessun motivo. Tuttavia, nel caso in cui il Promotore non sia in grado di consegnare il premio vinto, si riserva il diritto di sostituire i premi annunciati con premi di valore uguale o superiore (circ 28/3/2002 punto

9.6) I vincitori non possono richiedere alcuna indennità in seguito ad eventuali danni conseguenti all'accettazione e/o all'uso del premio.

9. Premi in palio

PREMIO	Quantità	Valore unitario Iva Inclusa	Totale Iva Inclusa
ESPERIENZA FINALE ESERIE A	2	€ 750,00	€ 1.500,00
ABBONAMENTO PS PLUS DA 12 MESI	2	€ 59,99	€ 119,98
ABBONAMENTO PS PLUS DA 3 MESI	2	€ 24,99	€ 49,98
ABBONAMENTO PS PLUS DA 1 MESI	2	€ 8,99	€ 17,99
TOTALE			€ 1.687,95

IL MONTEPREMI complessivo ammonterà a € 1.687,95 (IVA inclusa).

I valori dei premi sono da intendersi al valore del listino di vendita al pubblico alla data di stesura del presente regolamento.

9.1 Natura del premio

ESPERIENZA FINALE ESERIE A per 2 persone (12/13 Aprile 2022)

I 2 vincitori delle 2 finali si aggiudicheranno ciascuno il premio ESPERIENZA FINALE ESERIE A che comprende:

- Trasferimento A/R aereo o ferroviario del vincitore+accompagnatore dall'aeroporto/stazione più vicina alla residenza del vincitore all'aeroporto/stazione più vicina alla destinazione;
- Soggiorno per 1 notte in hotel categoria 3* o superiore con trattamento B&B
- Accesso all'evento "eSerie A TIM Final Eight". (il luogo dell'evento verrà comunicato ai vincitori in fase di notifica vincita).

Ai fini della fruizione del premio il vincitore del concorso ed il relativo accompagnatore il giorno dell'evento dovranno presentare all'ingresso del luogo dove si terrà l'evento il "Green Pass" o "Super Green Pass" come da protocollo di sicurezza stabilite dall'organizzazione, le quali verranno comunicate appena definite nel rispetto delle normative vigenti. Il partecipante o l'accompagnatore che, il giorno dell'evento, non sia in grado di mostrare tutta la documentazione necessaria perderà il diritto al premio e non potrà accedere all'evento.

Qualora, per qualunque ragione (es. cancellazione dell'evento, rinvio dell'evento, restrizioni aggiuntive che non consentono l'accesso al luogo dell'evento, disposizioni sanitarie in materia Covid-19 o altro genere), non fosse possibile accedere all'evento e, di conseguenza, fruire del premio nella data prestabilita e comunicata al vincitore, il Promotore si riserva il diritto di comunicare nuova data per la fruizione del premio o di sostituire il premio annunciato con un premio di egual valore.

10. Notifica e consegna dei premi

I vincitori della FINALE, dopo la ratifica da parte di un Notaio o di un Funzionario della competente Camera di Commercio, riceveranno una comunicazione via e-mail all'indirizzo indicato in fase di Registrazione e dovranno fornire accettazione scritta del premio **entro 3 giorni** dall'invio della comunicazione e della documentazione connessa e inerente.

Successivamente all'accettazione del premio ai vincitori verranno fornite tutte le indicazioni per il trasferimento.

La Società Promotrice e l'Associato si riservano il diritto di invitare i Finalisti, come sopra definiti, a futuri eventi che saranno organizzati dalla Società Promotrice e/o dall'Associato.

Nel caso in cui uno dei vincitori del premio sia minorenne, la documentazione e l'accettazione del premio dovrà essere sottoscritta dal genitore/tutore/soggetto esercente la responsabilità genitoriale.

La Società Promotrice non si assume alcuna responsabilità nel caso in cui si verifichi una delle seguenti condizioni:

- la mailbox di un vincitore risulti piena o disabilitata;

- l'e-mail indicata dal Partecipante risulti inesistente, errata o incompleta;
- l'e-mail di avviso vincita/istruzioni per riscuotere il premio finisca nella casella di posta indesiderata.

Inoltre, il Partecipante è l'unico responsabile della gestione della propria casella di posta elettronica con particolare riferimento:

- alla presa visione della e-mail con le istruzioni per richiedere il Premio;
- all'adozione delle misure di sicurezza che impediscano ad altri soggetti dallo stesso non autorizzati di accedere alla propria casella di posta.

ATTENZIONE! - In base alle proprie personali impostazioni di sicurezza informatica e a quelle definite dagli "internet provider" (es. Libero, Alice, Fastweb, Yahoo, Gmail etc.) alcune comunicazioni e-mail, sebbene prive di informazioni sospette o dati sensibili e garantite costantemente con appositi filtri Antivirus e AntiSpam, potrebbero essere riconosciute come SPAM o Posta indesiderata.

Gli Abbonamenti PS Plus saranno erogati in forma di codice identificativo unico e trasmessi ai vincitori a mezzo e-mail, al medesimo indirizzo di posta elettronica dagli stessi indicato per la partecipazione al concorso.

Con il ricevimento a mezzo e-mail del premio, i vincitori ne acquisiranno la piena titolarità e disponibilità, assumendo, per l'effetto, ogni responsabilità, nessuna esclusa, compresa, dunque, quella per la custodia, la perdita, il furto, la distruzione e/o l'utilizzo, anche non autorizzato, in qualsivoglia modo connessa al possesso e/o all'utilizzo del codice identificativo unico, con conseguente manleva da ogni responsabilità per la Società promotrice e la Società delegata

In caso di mancata fruizione del premio ricevuto per cause non imputabili al Promotore il premio si intenderà comunque assegnato. Il vincitore non avrà più nulla a pretendere.

La mancata accettazione da parte del vincitore nei tempi espressamente indicati farà decadere il diritto al premio e si procederà ad offrirlo al Finalista classificato nella posizione successiva nella Classifica FINALE.

I premi consegnati ai vincitori non potranno essere oggetto di scambi commerciali o pubblicitari.

I risultati e le classifiche di Cup e la Classifica FINALE saranno disponibili sul Sito mediante pubblicazione di nome e città, indicati dal vincitore nel form di registrazione fatta salva la facoltà del vincitore di comunicare la volontà di rispettare l'anonimato.

I premi verranno consegnati a mezzo posta o corriere direttamente all'indirizzo del vincitore entro 180 giorni dalla conclusione della manifestazione in conformità al D.P.R. n° 430/2001 – articolo 1, comma 3. , nonché del Regolamento Europeo sulla protezione dei dati personali EU 679/2016 ("GDPR").

La società Promotrice non si assume alcuna responsabilità in caso di mancato recapito dei premi dovuto all'indicazione di indirizzi o dati personali errati da parte dei partecipanti o per disguidi postali.

La società promotrice in caso di spedizioni all'estero non si assumerà la responsabilità di eventuali tasse o oneri doganali o altri.

11. Gratuità della partecipazione

La partecipazione al concorso è gratuita, salvo le eventuali ordinarie spese postali, telefoniche o di collegamento ad Internet necessarie ai fini della partecipazione stessa.

12. Pubblicità del Concorso e del Regolamento

La società Promotrice comunicherà il concorso attraverso il sito di partecipazione <https://play.eslgaming.com/italy/eserieatimfancup>, e sui propri canali web dove sarà disponibile integralmente il regolamento del concorso, il regolamento del torneo di gioco e le regole di condotta per gli utenti.

Il messaggio pubblicitario sarà conforme a quanto dichiarato nel presente regolamento. Il regolamento completo sarà messo a disposizione dei partecipanti sul sito <https://play.eslgaming.com/italy/eserieatimfancup>.

13. Ambito territoriale

Il concorso sarà valido su tutto il territorio italiano.

14. Garanzie e Adempimenti

La raccolta dei nominativi sul web per la partecipazione al concorso e il meccanismo di attribuzione dei punteggi avverrà tramite software informatico per il quale viene redatta apposita dichiarazione sostitutiva di atto notorio sul corretto funzionamento dello stesso.

La verbalizzazione di assegnazione e chiusura della manifestazione avverrà alla presenza di un notaio o del responsabile della fede pubblica competente per territorio (art. 9 del D.P.R. 26 Ottobre 2001, n° 430).

In ottemperanza a quanto richiesto dal DPR 430/2001 art. 7, viene prestata idonea fidejussione a garanzia dell'intero montepremi.

Il presente concorso a premi si svolge nel rispetto del D.P.R. 26 Ottobre 2001, n° 430 e secondo le istruzioni indicate nella Circolare 28 Marzo n° 1/AMTC del Ministero dello Sviluppo Economico.

La partecipazione alla presente manifestazione a premi comporta per il partecipante l'accettazione incondizionata e totale delle regole e delle clausole contenute nel presente regolamento senza limitazione alcuna, ivi compreso il valore indicato dei premi in palio.

In caso di palesi e rilevabili tentativi di truffa e di dichiarazioni false e inesatte, il Promotore si riserva di effettuare l'immediata cancellazione dell'utente.

Qualora, la Società promotrice o terze parti incaricate dalla stessa, dovessero individuare utenti che partecipano con mezzi e strumenti in grado di eludere l'aleatorietà, o comunque giudicati in maniera sospetta, fraudolenta, o in violazione del normale svolgimento dell'iniziativa, o mediante l'utilizzo di e-mail temporanee, questi verranno esclusi dalla partecipazione e non potranno godere dell'eventuale premio vinto.

Pertanto, la Società promotrice, o terze parti incaricate dalla stessa, si riservano il diritto di procedere, nei confronti di tutti i partecipanti e nei termini giudicati più opportuni (che includono, se ritenuto necessario, la richiesta del documento di identità) e nel rispetto delle leggi vigenti.

Sarà responsabilità di ciascun partecipante verificare e ottemperare ad eventuali ulteriori obblighi fiscali eventualmente previsti dalle normative vigenti nel proprio Paese.

La raccolta dei dati dei partecipanti avverrà in ottemperanza alla normativa EU 679/2016 ("GDPR").

14.1 Allocazione del server

Il database del concorso sarà appoggiato su un server allocato nel territorio italiano, con sede in Italia.

15. Strumenti elettronici e telematici

Il Promotore declina ogni responsabilità per qualsiasi problema di accesso, impedimento, disfunzione o difficoltà riguardante gli strumenti tecnici, il computer, la linea telefonica, i cavi, l'elettronica, il software e l'hardware, la trasmissione e la connessione, il collegamento internet, l'accessibilità al gioco online e la rete telefonica mobile e fissa che possa impedire ad un utente di partecipare al concorso.

Declina altresì ogni responsabilità per problemi causati dalla configurazione del computer/device dell'utente che potrebbero ripercuotersi sulle prestazioni dell'utente stesso in fase di gioco.

16. Rivalsa

La società Promotrice in conformità alla normativa vigente ottempererà agli obblighi fiscali previsti che per i concorsi a premi ammontano al 25% del valore dei premi. Il Promotore non intende esercitare il diritto di rivalsa della ritenuta alla fonte prevista dall'art. 30 del D.P.R. n° 600 del 29/09/73.

17. Onlus beneficiaria

I premi non richiesti o non assegnati, diversamente da quelli rifiutati, saranno devoluti alla Fondazione l'Albero della Vita Onlus, con sede in via Vittor Pisani, 13 - 20124 Milano C.F: 04504550965.

18. Minorenni

I minorenni possono partecipare con l'approvazione dei loro genitori (o dei loro tutori legali). La società Promotrice si riserva il diritto di richiedere in qualsiasi momento approvazione scritta e di eseguire le verifiche necessarie.

19. Trattamento dei Dati Personali

Informazioni da fornire ai sensi dell'art. 13, Regolamento Europeo 679/2016 (c.d. "GDPR")

I dati personali spontaneamente rilasciati saranno trattati, con modalità prevalentemente elettroniche e con strumenti di analisi anche statistica, oltre che da **Sony Interactive Entertainment Italia S.p.A.** in qualità di titolare del trattamento e in conformità all'informativa relativa al trattamento dei dati personali che verrà dalla medesima fornita, anche dai seguenti soggetti:

(i) **ProGaming Italia S.r.l.**, con sede legale in via M.H. Hueber, 3 - San Candido (BZ) - 39038 Italia e P.IVA 02373080213 - in qualità di responsabile del trattamento - per l'espletamento di tutte le fasi connesse al concorso;

(ii) **Promosfera S.r.l.**, con sede legale in Casorate Sempione (VA), Via XXV Aprile, 56 C.F. e P. IVA 02250050024 - in qualità di responsabile del trattamento per la gestione delle pratiche burocratiche legate alla gestione del concorso a premi.;

Inoltre, i dati personali saranno trattati per ottemperare a norme amministrative e di altro genere obbligatorie in forza di legge vigente nel nostro Paese o in virtù di decisioni dell'UE e conservati per il tempo imposto da tali discipline. I dati richiesti sono di conferimento obbligatorio per i predetti fini e il loro mancato conferimento non permetterà di espletare le attività gestionali della manifestazione a premio e adempiere a norme di legge. I dati personali saranno resi disponibili al responsabile della tutela del consumatore e la fede pubblica competente per territorio per quanto necessario ai fini del concorso.

Previo esplicito consenso i dati dei vincitori saranno pubblicati su mezzi di comunicazione, quali Internet e materiale informativo e promozionale - digitale e cartaceo.

Inoltre, previo esplicito consenso, i dati saranno trattati dai soggetti summenzionati per contatti aventi fini promozionali e di marketing (quali: invio di newsletter, promozioni su prodotti e servizi, buoni sconto, sondaggi e ricerche di mercato). Tali contatti promozionali saranno eseguiti via e-mail.

La conservazione dei dati a fini di gestione del concorso sarà limitata al periodo di espletamento delle sue singole fasi e secondo quanto imposto dalla normativa in materia. Successivamente, saranno anonimizzati per creare elaborati statistici e i dati identificativi saranno distrutti.

Viceversa, qualora sia stato prestato consenso a contatti promozionali (marketing), i dati saranno conservati fintanto che è stimato permanga interesse nei prodotti o a seguito di esercizio dei diritti di opposizione al trattamento per fini di marketing da parte dell'interessato e in ogni caso non oltre i 24 mesi. Anche in questo caso, decorso il periodo di conservazione i dati saranno anonimizzati per produrre statistiche e i dati identificativi saranno distrutti, cancellandoli dai nostri archivi.

In tali ipotesi, l'eventuale rifiuto, parziale o totale, di conferire i dati personali per tali finalità non pregiudicherà la partecipazione al Concorso.

I destinatari dell'iniziativa potranno in ogni momento revocare il consenso prestato, inviando una specifica richiesta all'indirizzo mail community@progaming-italia.com, senza pregiudicare la liceità del trattamento basato sul consenso prima dell'intervenuta revoca.

I dati personali raccolti saranno trattati per tale finalità per un periodo non superiore a 6 mesi.

Diritti dell'interessato

Ciascun destinatario dell'iniziativa potrà esercitare in qualunque momento i diritti a lui spettanti ai sensi della normativa in materia di tutela dei dati personali vigente tra cui, a mero titolo esemplificativo e non esaustivo: il diritto di: (i) ottenere conferma dell'esistenza o meno di dati personali che lo riguardano; (ii) conoscere le finalità del trattamento, i destinatari, il periodo di conservazione; (iii) ottenere la rettifica o la cancellazione o, ove applicabile, la limitazione del trattamento; (iv) opporsi al trattamento; (v) ove applicabile, ricevere in un formato strutturato, di uso comune e leggibile da dispositivo automatico, i dati personali che lo riguardano forniti ai summenzionati soggetti, nonché trasmettere tali dati a un altro titolare del trattamento senza impedimenti; (vi) proporre reclamo all'Autorità garante per la protezione dei dati personali; (vii) il diritto di revocare il consenso al trattamento precedentemente prestato contattando la società ProGaming Italia S.r.l., che adempirà ad ogni richiesta anche per conto degli altri soggetti coinvolti nel trattamento dei dati personali dei partecipanti al concorso, inviando una mail all'indirizzo community@progaming-italia.com oppure tramite apertura ticket al seguente indirizzo <https://play.eslgaming.com/italy/support/> nonché all'indirizzo: Via M. H. Hueber, 3 - San Candido (BZ) - 39038.

22 dicembre 2021

**Soggetto Delegato
Promosfera srl**