

## TERMINI E CONDIZIONI TORNEO "RAINBOW SIX SIEGE 5vs5"

### 1. I PROMOTORI

Il presente regolamento (il "**Regolamento**") si applica al torneo "*Rainbow Six Siege 5vs5*" (il "**Torneo**").

Il Torneo è promosso dalla società ProGaming Italia S.r.l. con sede legale in Via M. H. Hueber, 3 – San Candido (BZ) – 39038 – Italia e con Partita I.V.A. 02373080213 (di seguito la "**Società Promotrice**").

### 2. DESTINATARI DEL TORNEO

Le 4 (quattro) squadre, composte da 5 (cinque) giocatori ciascuna, invitate a partecipare dalla Società Promotrice per meriti sportivi potranno partecipare al Torneo, secondo i termini e le condizioni di seguito illustrate (la "**Squadra Partecipante**" o le "**Squadre Partecipanti**").

Per poter partecipare al Torneo, ciascun componente delle Squadre Partecipanti invitate dalla Società Promotrice dovrà soddisfare i seguenti requisiti:

- essere in possesso di un Pc in grado di supportare i requisiti minimi richiesti dal titolo;
- essere in possesso di una copia del videogioco "*Rainbow Six Siege*" distribuito da "Ubisoft" (il "**Gioco**");
- essere titolare di un account UPlay valido la cui registrazione risulti effettuata nel Territorio italiano ;
- essere titolare di un account ESL ID valido la cui registrazione risulti effettuata nel territorio italiano;
- essere in possesso di un collegamento internet a banda larga.

### 3. DURATA DEL TORNEO

Il Torneo si svolgerà nella giornata di sabato 18 aprile 2020, indicativamente dalle ore 19:00 alle ore 23:59 (la "**Durata del Torneo**"), secondo le modalità di seguito indicate.

### 4. MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE

Il Torneo si svolgerà sulla piattaforma PC che dovrà essere in possesso di ogni membro delle Squadre Partecipanti, insieme al servizio UPlay attivo, con una copia del Gioco e una connessione Internet a banda larga.

I componenti delle Squadre Partecipanti potranno prendere parte al Torneo accedendo al proprio account ESL, dopo essere stati invitati dalla Società Promotrice a prendere parte alla "Cup online" (la "**Cup**") disponibile sulla piattaforma di gioco ESL Play

Nel corso della Cup, le Squadre Partecipanti dovranno sfidarsi tra di loro nell'ambito di partite organizzate dalla Società Promotrice (le "**Partite**"), che si svolgeranno secondo il metodo bracket ad eliminazione diretta, fino a quando non risulterà una Squadra Partecipante vincitrice.

### 5. PREMI

I premi messi in palio sono complessivamente i seguenti (i "**Premi**"):

- Ciascun componente della Squadra Partecipante prima classificata riceverà 1 (uno) abbonamento EsL Premium Account (validità 30 giorni) e 1 (uno) Gadget ufficiale Ubisoft (il "**Primo Premio**");

- Ciascun componente della Squadra Partecipante seconda classificata riceverà 1 (uno) abbonamento EsL Premium Account (validità 14 giorni) (il “**Secondo Premio**”);

I componenti delle Squadre partecipanti vincitrici dovranno richiedere il Primo Premio e il Secondo Premio entro 15 giorni dalla chiusura del Torneo, tramite ticket sulla piattaforma ESL/PSIL, indicando:

- nome e cognome;
- indirizzo di spedizione (via, numero civico, CAP);
- recapito telefonico;
- ogni informazione utile per il corriere.

I Premi saranno consegnati attraverso corriere dopo la chiusura del Torneo ed entro il giorno 30 settembre 2020.

Il Torneo è rivolto unicamente a partecipanti selezionati e invitati dalla Società Promotrice sulla base di meriti sportivi e, pertanto, non costituisce una manifestazione a premi ai sensi delle disposizioni di cui al D.P.R. 430/2001.

## **6. PUBBLICITÀ**

Il Torneo, le modalità di svolgimento, unitamente al presente Regolamento, saranno resi noti sul sito <https://play.eslgaming.com/italy> (il “**Sito**”).

## **7. VARIE**

La partecipazione al Torneo è gratuita.

Nella partecipazione al Torneo i componenti delle Squadre Partecipanti accettano di comportarsi secondo le regole della correttezza, della buona fede e del rispetto degli altri partecipanti, siano essi compagni di gioco e/o avversari, nonché del personale della Società Promotrice. Linguaggi offensivi e di dubbio gusto o comportamenti inappropriati saranno costantemente scoraggiati.

La Società Promotrice si riserva ogni facoltà e azione in relazione agli eventuali comportamenti scorretti e/o in contrasto con le disposizioni del presente Regolamento e/o con la normativa vigente, con conseguente possibilità di escludere dal Torneo in qualsiasi momento i componenti delle Squadre Partecipanti che avranno adottato i suddetti comportamenti.

I componenti delle Squadre Partecipanti manlevano la Società Promotrice da ogni responsabilità per qualsiasi danno dovesse verificarsi in relazione alla partecipazione al Torneo.

## **8. TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI**

I dati personali dei componenti delle Squadre Partecipanti saranno trattati nel pieno rispetto della normativa applicabile di tempo in tempo al trattamento dei dati personali.

Il titolare del trattamento dei dati personali raccolti è la Società Promotrice.

### **Finalità del trattamento, base giuridica e periodo di conservazione**

#### Partecipazione al Torneo

I dati personali raccolti per la partecipazione al Torneo saranno oggetto di trattamento al fine di consentire l'espletamento del Torneo e, in particolare, per l'invio delle comunicazioni relative al Torneo, per l'esecuzione

delle operazioni ivi connesse nonché per adempiere agli obblighi previsti dalla legge. Tale trattamento trova la propria base giuridica nella necessità di dare esecuzione del regolamento del Torneo. L'eventuale rifiuto di fornire i propri dati personali comporterà l'impossibilità per i componenti delle Squadre Partecipanti di prendere parte al Torneo.

Ai fini della partecipazione al Torneo e per permettere eventuali controlli da parte delle autorità competenti, i dati personali dei componenti delle Squadre Partecipanti verranno conservati per un periodo pari a 5 anni dalla conclusione del Torneo stesso.

### Condivisione

I dati personali raccolti potranno inoltre essere condivisi con la società Ubisoft Spa, con sede legale in Via E.Fermi 10/2 20090 Buccinasco P.IVA 11569280156 REA Milano 1483804, che li tratterà secondo l'informativa relativa al trattamento degli stessi che verrà dalla medesima fornita. Tale trattamento trova la propria base giuridica nel consenso dell'interessato. Il trattamento per la suddetta finalità è opzionale. L'eventuale rifiuto, parziale o totale, di conferire i dati personali per tale finalità non pregiudicherà la partecipazione al Torneo.

I componenti delle Squadre Partecipanti potranno in ogni momento revocare il consenso prestato, inviando una specifica richiesta alla Società Promotrice, senza pregiudicare la liceità del trattamento basato sul consenso prima dell'intervenuta revoca.

I dati personali raccolti saranno trattati per tale finalità per un periodo non superiore a 2 mesi.

Link: <https://www.playstation.com/it-it/legal/privacy-policy/>

### **Destinatari dei dati personali**

In aggiunta a quanto sopra, i dati personali forniti dai componenti delle Squadre Partecipanti saranno trattati da dipendenti e/o collaboratori della Società Promotrice, appositamente designati quali persone autorizzate al trattamento (quali, in via esemplificativa, i preposti all'ufficio *project management*).

### **Diritti dell'interessato**

Ciascun componente delle Squadre Partecipanti potrà esercitare in qualunque momento i diritti a lui spettanti ai sensi della normativa in materia di tutela dei dati personali vigente tra cui, a mero titolo esemplificativo e non esaustivo: il diritto di: (i) ottenere l'accesso ai propri dati personali; (ii) ottenere la rettifica o la cancellazione o, ove applicabile, la limitazione del trattamento; (iii) ove applicabile, ricevere in un formato strutturato, di uso comune e leggibile da dispositivo automatico, i dati personali che lo riguardano forniti alla Società Promotrice nonché trasmettere tali dati a un altro titolare del trattamento senza impedimenti da parte della Società Promotrice; (iv) proporre reclamo all'Autorità garante per la protezione dei dati personali.

I diritti di cui sopra potranno essere esercitati contattando il titolare del trattamento tramite apertura ticket al seguente indirizzo <https://play.eslgaming.com/italy/support/> nonché all'indirizzo: Via M. H. Hueber, 3 – San Candido (BZ) – 39038.