



## **Magyar Nemzeti E-sport Bajnokság**

**PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDS szabályzat**

**Érvényes: 2019. február 01-től**

Elfogadva és jóváhagyva a HUNESZ 2019 (év)/2/2. sz. Elnökségi határozatával.

Tartalomjegyzék

1.	Magyar Nemzeti E-sport Bajnokság.....	2
2.	Admin segítség.....	3
3.	Kiemelt szabályok.....	3
4.	Játék és kupa specifikus szabályok.....	3
4.1.	Kvalifikációs rendszer.....	3
4.2.	Nevezés és becsekkolás.....	4
4.3.	Lobby és csatlakozás.....	5
4.4.	Pontozás.....	5
4.5.	Kör beállítások.....	6
4.6.	Meccs beállítások.....	7
4.7.	Pálya választás.....	7
4.8.	Meccs beállítások.....	7
4.8.1.	Röviden.....	7
5.	Általános szabályok.....	7
5.1.	Játékos jogosultság.....	7
5.2.	Csapat és játékos nevek.....	8
5.3.	Csapat felállítás.....	8
5.4.	Játék verzió.....	8
5.5.	Technikai problémák.....	8
5.6.	Kizárás.....	8
5.7.	Bugok/ Reshade, SweetFX, VibranceGUI.....	8
5.8.	Részletek.....	9
5.8.1.	Előkészületek.....	9
5.8.2.	Csere játékosok.....	9
5.8.3.	Megjelenés.....	9
5.8.4.	Játékosok száma.....	9
5.8.5.	Kilépések.....	9
5.8.6.	Feladás.....	9
5.8.7.	Egyenlő pont esetén.....	9
5.8.8.	Óvás.....	9
5.8.9.	Újraindítás.....	10
5.8.10.	Nézők.....	10
5.8.11.	Eredmények.....	10
5.8.12.	Kommunikáció & Játékos támogatás.....	10
5.8.13.	Adminok.....	10
5.8.14.	Meccs fájlok.....	10
6.	Részletes szerver beállítások.....	10
6.1.1.	Szerver.....	10
6.1.2.	Általános.....	10
6.1.3.	Rules.....	11
7.	A bajnokságra vonatkozó plusz szabályok.....	14
7.1.	Büntetőpontok.....	14
7.1.1.	Minor büntetőpont.....	14
7.1.2.	Major büntetőpont.....	14
7.1.3.	Elrendelt büntetőpontok.....	14
7.1.4.	Liga bannok és büntetőpontok a MNEB-en kívül.....	14
7.2.	Általános.....	14
7.2.1.	Szabályváltozások.....	14
7.2.2.	A szabályzat érvényessége.....	14
7.2.3.	Bizalmasság, titoktartás.....	15
7.2.4.	Etikai kódex.....	15
7.2.5.	Saját játék közvetítése.....	15
7.2.6.	Közvetítés.....	15
7.2.7.	Nick nevek.....	15
7.2.8.	Csapat név.....	15
7.2.9.	Csapaton való változtatások.....	15
7.2.10.	Csapat licence.....	16
7.2.11.	Kezdő játékosok és csapatfelállítás.....	16
7.2.12.	Játékos cserék, átigazolások.....	16
7.2.13.	Csapat feloszlása, liga elhagyása.....	16
7.2.14.	Csapat pótlása.....	17
7.2.15.	Pótló csapat.....	17
7.3.	Meccs kezdés.....	17
7.3.1.	Pontosság.....	17
7.3.2.	Nem megjelenés (no-show).....	17
7.4.	Meccs mozgatás, időpontváltoztatás.....	17
7.5.	Elérhetőség.....	17
5.	Büntetőpontok.....	18

## 1. Magyar Nemzeti E-sport Bajnokság

A Magyar Nemzeti E-sport Bajnokság (MNEB) Magyarország első, több e-sport játékot felvonultató, liga rendszerű bajnokságsorozata a Magyar E-sport Szövetség szervezésében.

Az MNEB 2018/19-es szezonjában, melynek összdíjazása 15.000.000 Ft, a versenyzők 5 különböző játékban mérik össze a tudásukat hétről-hétre.

További információ: <https://mneb.hu>

Az ESL játékszabályzatain túl HUNESZ szabályai érvényesek:

- Magyar E-sport Szövetség Versenyszabályzata

- A Magyar E-sport Szövetség Fegyelmi szabályzata
- A Magyar E-sport Szövetség Etika és gyermekvédelmi szabályzata
- Magyar Nemzeti E-sport Bajnokság Versenykiírása

Megtalálhatóak: <https://hunesz.hu>

## 2. Admin segítség

**A meccsek alatt kötelező a MNEB Discord szerverén való tartózkodás.** (#pubg szoba) itt kérhettek segítséget leggyorsabban az adminoktól.

## 3. Kiemelt szabályok

A MNEB PUBG selejtezőire csak 16 évnél idősebbek nevezhetnek.

A MNEB elsősorban a magyar játékosoknak szól. Magyar játékosnak számít minden olyan személy, aki társalgási szinten beszél magyarul amelyet a szervezők ellenőrizhetnek, függetlenül attól, hogy melyik országban lakik. A kezdőcsapatban minimum 3 magyar és maximum egy európai játékos vehet részt.

A 4 kezdő játékoson felül + 2 cserejátékos regisztrációja engedélyezett, mellyel az első kvalifikációra való nevezéstől a 2018-as őszi offline döntőig kötelező játszani. Csere nem lehetséges!

## 4. Játék és kupa specifikus szabályok

### 4.1. Kvalifikációs rendszer

A becsekkolt csapatok számától függően változik a nyílt kvalifikáció felépítése. Maximum 128 csapat vehet részt a kupán, ezt a becsekkolás kezdetekor érkezési időben lehet lefoglalni.

- **Ha 64 csapatnál kevesebb csekkol be, akkor 2 kör lesz.**
  - Az első körben 3 meccset kell játszania a 4 csoportnak (16\*4 csapat = 64)  
A három meccs után a csoportok legjobb 4 csapata továbbjut a második körbe. (4\*4 csapat = 16 csapat)
  - A második körben egy csoport lesz a 16 csapatnak. Itt is 3 meccset kell játszani. A három meccs után kialakult sorrend alapján a legjobb 8 csapat jut tovább a zárt döntőbe.
- **Ha 64 csapatnál többen csekkolnak be, akkor 3 kör lesz.**
  - Az első körben 2 meccset kell játszania a 8 csoportnak (16\*8 csapat = a maximum 128 csapat)  
A két meccs után a csoportok legjobb 8 csapata továbbjut a második körbe. (8\*8 = 64 csapat)
  - A második körben 3 meccset kell játszania a 4 csoportnak.  
A három meccs után a csoportok legjobb 4 csapata jut tovább a harmadik körbe. (4\*4 csapat = 16 csapat)
  - A harmadik körben egy csoport lesz a 16 csapatnak. Itt is 3 meccset kell játszani. A három meccs után kialakult sorrend alapján a legjobb 8 csapat jut tovább a zárt döntőbe.

Négy nyílt selejtező lesz megrendezve, ahonnan a legjobb 8 csapat jut tovább a döntőbe, ahol így összesen 32 csapat lesz. Ha egy csapat nem jutott be a legjobb 8-ba egy selejtezőn, az újra nevezhet a következő kvalifikáción.

**A zárt döntő két napon lesz megrendezve.** Október 13-án 14:00-kor kezdődik az első kör, majd az abból továbbjutók október 14-én 14:00-kor folytatják a meccseket.

Itt dől el, hogy ki jut tovább a 2019-es szezonba, valamint az esetleges offline döntőbe.

#### **4.2. Nevezés és becsekkolás**

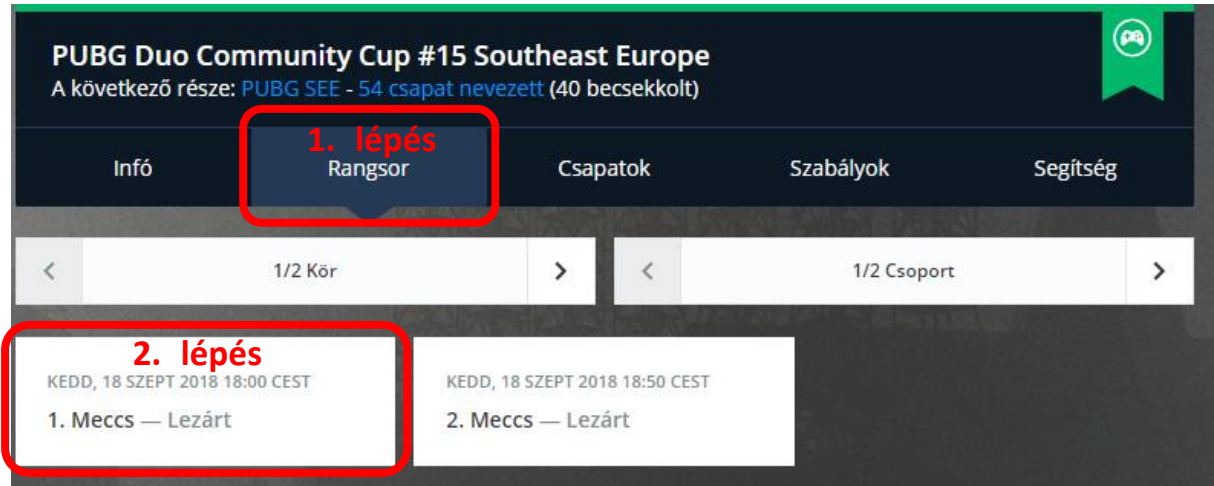
A nevezés 30 perccel a kupa kezdete előtt le lesz zárva, utána már nem lesz lehetőség a kupára való nevezés.

A kupa előtti 30 perces időben be kell csekkolnia a csapatoknak, hogy részt vehessenek a versenyen. Aki ezt elmulasztja, nem vehet részt az adott kupán.

Az első 128 becsekkolt csapat vehet részt a kupán. A helyek becsekkolási sorrendben fognak, amiket a kupa előtti 30 perces időszak kezdetekor lehet lefoglalni a becsekkolással.

### 4.3. Lobby és csatlakozás

A lobby adatok (név és jelszó) a meccs oldalon lesz látható a kupa indulásakor.



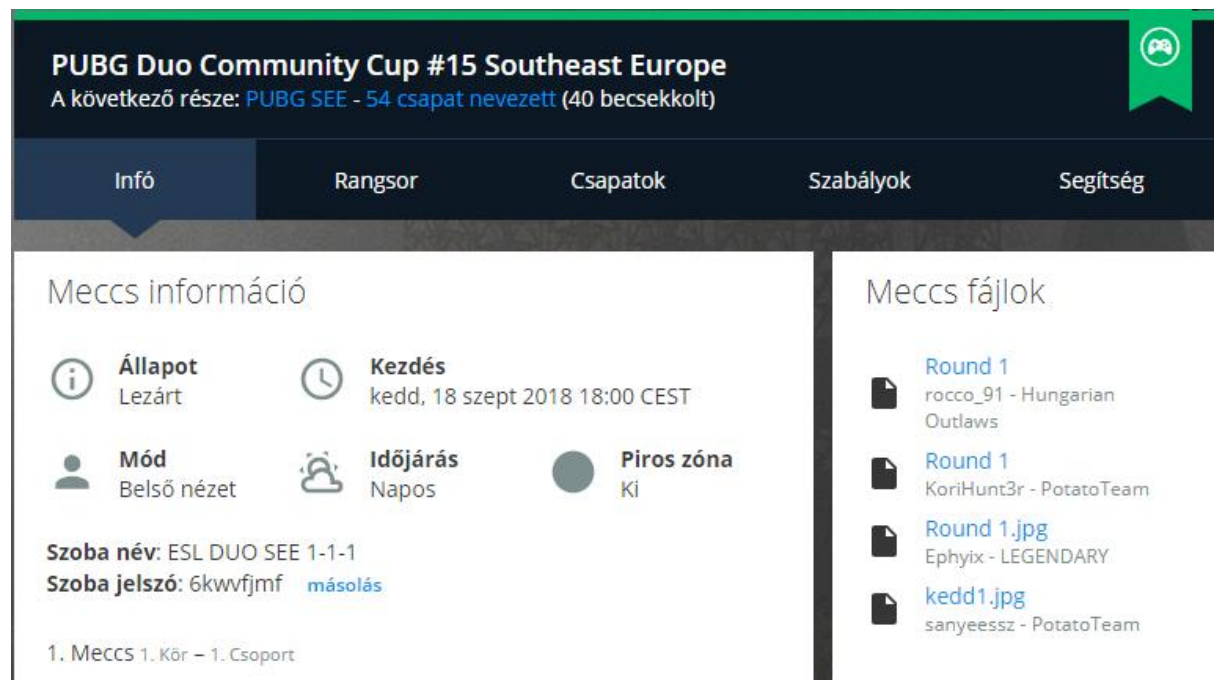
**PUBG Duo Community Cup #15 Southeast Europe**  
A következő része: **PUBG SEE - 54 csapat nevezett** (40 becsekkolt)

Infó **1. lépés** Rangsor Csapatok Szabályok Segítség

< 1/2 Kör > < 1/2 Csoport >

**2. lépés**  
KEDD, 18 SZÉPT 2018 18:00 CEST  
1. Meccs — Lezárt

KEDD, 18 SZÉPT 2018 18:50 CEST  
2. Meccs — Lezárt



**PUBG Duo Community Cup #15 Southeast Europe**  
A következő része: **PUBG SEE - 54 csapat nevezett** (40 becsekkolt)

Infó Rangsor Csapatok Szabályok Segítség

**Meccs információ**

- Állapot**: Lezárt
- Kezdés**: kedd, 18 szept 2018 18:00 CEST
- Mód**: Belső nézet
- Időjárás**: Napos
- Piros zóna**: Ki

**Szoba név**: ESL DUO SEE 1-1-1  
**Szoba jelszó**: 6kwvfjmf [másolás](#)

1. Meccs 1. Kör – 1. Csoport

**Meccs fájlok**

- Round 1**: rocco\_91 - Hungarian Outlaws
- Round 1**: KoriHunt3r - PotatoTeam
- Round 1.jpg**: Ephyix - LEGENDARY
- kedd1.jpg**: sanyeesz - PotatoTeam

### 4.4. Pontozás

Minden ölés 16 pontot ér. A helyezésekért az alábbi pontok járnak.

Helyezés	Pont
#1	400
#2	330

#3	280
#4	240
#5	210
#6	180
#7	150
#8	120
#9	100
#10	80
#11	60
#12	40
#13	30
#14	20
#15	10
#16	0

#### 4.5. Kör beállítások

Ez a verseny módosított kör beállításokkal fog menni. Az alábbiakkal:

Circle Number	Delay	Wait	Move	DPS	Shrink	Spread	Land Ratio
1	90	180	270	0,6	0,4	0,5	0
2	0	90	120	0,8	0,55	0,56	0
3	0	60	120	1	0,6	0,56	0
4	0	60	150	3	0,6	0,56	1
5	0	50	120	5	0,65	0,56	0
6	0	50	120	8	0,65	0,56	0

7	0	50	90	10	0,65	0,56	0
8	0	50	60	14	0,7	0,56	1
9	0	10	160	18	0,001	10	0

#### 4.6. Meccs beállítások

- **Mód:** Esports Mode
- **Szerver régió:** Európa
- **Időjárás:** Napos
- **Nézet:** FPP

#### 4.7. Pálya választás

Minden meccs Erangelen lesz játszva, "Napos/Sunny" időjárás beállítással. A csapatok nem választhatnak pályát vagy időjárást.

#### 4.8. Meccs beállítások

##### 4.8.1. Röviden

- Szerver mód: Esports mode
- Előbeállítás: PGI beállítások
  
- FPP - max 16 csapat per csoport(Squad)
- Red Zones: off
- Flare Gun care package: off

##### Spawns:

- Sniper Rifles 3x
- DMR 3x
- AR 1,6x
- Flareguns 0x

Minden más alapértelmezett. A teljes részletes beállítás a szabályzat végén olvasható.

## 5. Általános szabályok

### 5.1. Játékos jogosultság

Minden játékosnak, aki a Magyar Nemzeti E-sport Bajnokság (továbbá MNEB) PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDS (továbbá PUBG) versenyein részt akar venni, annak meg kell adnia PUBG játék ID-jét, az életkorát és a nemzetiségét. A játék ID-ék ahhoz szükségesek, hogy a Custom meccs során ellenőrizhető legyen, hogy a megfelelő játékosok játszanak. A részvételhez az alábbi követelményeknek kell megfelelni:

- A MNEB PUBG selejtezőire csak 16 évnél idősebbek nevezhetnek.
- A MNEB elsősorban a magyar játékosoknak szól. Magyar játékosnak számít minden olyan személy, aki beszél magyarul, függetlenül attól, hogy melyik országban lakik. A kezdőcsapatban minimum 3 magyar és egy európai játékos vehet részt.
- A 4 kezdő játékoson felül + 2 cserejátékos regisztrációja engedélyezett, mellyel az első kvalifikációra való nevezéstől az őszi offline döntőig kötelező játszani. Csere nem lehetséges!

Ha nem felelsz meg ezeknek a követelményeknek, akkor alkalmatlannak leszel nyilvánítva a kupán való részvételhez.

## **5.2. Csapat és játékos nevek**

Az ESL fenntartja a jogot, hogy Nick neveket és/vagy URL álneveket átírjon. Az ESL megváltoztathatja azokat a csapat vagy játékos neveket, amik túl egyformák másokhoz képest. További infókért a csapat és játékos nevekkel kapcsolatban, az ESL Global szabályzat 3.1.2-es pontját keresd.

"Nick, csapat és URL nevek" Ha egy név hibásan lett megváltoztatva, akkor support ticketet kell írni ezzel kapcsolatban.

Csak regisztrált játékosok játszhatnak az adott csapatban. Tilos olyan játékosal játszani, aki nincs a csapatban. A játékosok és a csapatok csak a hivatalosan regisztrált névvel játszhatnak a meccseiken.

## **5.3. Csapat felállítás**

A csapat felállásnak legalább 4 játékost kell tartalmaznia. A csapatok csak azokkal a játékosokkal játszhatnak, aki megadta a PUBG játék ID-jét. Minden csapatfelállítás változtatást a meccs megkezdése előtt kell megtenni. Más játékosok használata büntetést vonhat maga után.

- A MNEB elsősorban a magyar játékosoknak szól. Magyar játékosnak számít minden olyan személy, aki beszél magyarul, függetlenül attól, hogy melyik országban lakik. A kezdőcsapatban minimum 3 magyar és egy európai játékos vehet részt.
- A 4 kezdő játékoson felül + 2 cserejátékos regisztrációja engedélyezett, mellyel az első kvalifikációra való nevezéstől a 2018-as őszi offline döntőig kötelező játszani. Csere nem lehetséges!

## **5.4. Játék verzió**

Minden játékosnak kötelező a legújabb játék verziót használni a kupák alatt. A frissítések telepítését a kupa megkezdéséig kell befejezni, ennek elmulasztása esetén ezt NEM vesszük figyelembe a meccsek elindításakor.

## **5.5. Technikai problémák**

A csapatok maguk felelősek a saját technikai problémájukért (hardware/internet stb). A meccsek nem lesznek elhalasztva, vagy átütemezve ilyen problémák miatt. Ha a kezdő helyen a játékban az idő lejár, akkor a játék elkezdődik, akkor is ha a hiba nem lett még megoldva. Ha egy probléma jelentős mennyiségben jelentkezik a játékosoknál, akkor az adott meccs újra játszásra kerülhet, amit a kupa Discord csatornájában jeleznek az adminok.

## **5.6. Kizárás**

Annak érdekében, hogy a kupák a leghatékonyabbak legyenek az ESL fenntartja a jogot csapatok kizárására. Ez többek között akkor lesz alkalmazva, ha egy csapat direkt akadályozza egy kupának az elindulását.

## **5.7. Bugok/ Reshade, SweetFX, VibranceGUI**



Minden játék megjelenés módosítás, szín módosítás, megjelenést módosítás, fájl modifikáció/hozzáadás/törlés, ami **harmadik féltől származó program** által érhető el (Reshade, SweetFX, VibranceGUI) szigorúan tilos.

Szigorúan tilos direkt átnézni textúrákon vagy objektumokon, amit bug kihasználása nélkül nem lehet elérni. Tilos egy gombra több funkciót is rögzíteni (bindelni).

A szándékos használata bugoknak, glitcheknek a játékban szigorúan tilos és büntetve lehet. Bármelyik csapat, amelyik ilyet használ, akár először is, az azonnal feladja a folyamatban lévő meccsét. Ha egy csapat másodjára is direkt használ egy ismert játék hibát, azt az egész kupáról kizárással súlytható.

Minden esetet az admin csapat külön megvizsgál, a helyzetnek megfelelően kezelnek.

## **5.8. Részletek**

### **5.8.1. Előkészületek**

Kérjük minden problémát a kupa kezdete előtt oldjatok meg, ami felmerülhet a kupa során. Internet kapcsolati vagy hardware problémák a meccs során kizáráshoz vezethet. Győződj meg róla, hogy az összes játékos jogosult a játékra. Az összes játékosnak a csapat felállásban benne kell lennie.

### **5.8.2. Csere játékosok**

Csak a meccs kezdete előtt lehet játékost cserélni. Ha a meccs elkezdődött, akkor annak a 4 játékosnak kell játszania a meccs végéig. Egy Bo3-ban a meccsek között lehetőség van a cserére.

### **5.8.3. Megjelenés**

Ha a nevezett csapat nem tud játszani a tervezett kezdési időben, akkor el lesz távolítva a csapat a nevezett csapatok közül a versenyről.

### **5.8.4. Játékosok száma**

Technikai problémák esetén egy meccset van lehetőség lejátszani 3 játékosal.

### **5.8.5. Kilépések**

Ha egy játékos kilép (disconnect) egy meccs alatt, akkor a csapatok tovább játszhatnak a hátra maradt játékban lévő játékosokkal.

### **5.8.6. Feladás**

Meccs feladás esetén a csapat büntető pontokkal súlytható, valamint azon a meccsen 0 pont adódik hozzá a pontjaihoz.

### **5.8.7. Egyenlő pont esetén**

Ha döntetlen alakul ki, akkor az első holtversenyt eldöntő tényező (tiebreaker) az átlagos helyezése a csapatnak az adott körben. Ha még mindig döntetlen az állás, akkor az ölések száma dönt a körben. Ha még mindig döntetlen, akkor a legmagasabb helyezés dönt a körben.

### **5.8.8. Óvás**

Ha a meccs rosszul lett lezárva a rendszerben, akkor a csapatoknak 10 percük van óvást nyitniuk ([play.eslgaming.com/protest/add](https://play.eslgaming.com/protest/add)). Az óvásnak tartalmaznia kell valamilyen bizonyítékot az eredménnyel kapcsolatban. A csapatoknak kell bizonyítékkal rendelkezniük ilyen esetekben.

### **5.8.9. Újraindítás**

Újraindítás csak admin kezdeményezés esetén lesz. Kilépések és lag problémák esetén csak akkor lesz újraindítva a mérkőzés, ha a hiba az első 60 másodpercében történik a meccsnek és jelentős mennyiségű játékosnál lép fel a probléma.

### **5.8.10. Nézők**

A nézők az ESL adminok által szervezett emberek, akik külön ESL által adott jogosultsággal rendelkeznek(pl: streamerek).

### **5.8.11. Eredmények**

Minden eredmény az ESL által lesz feltöltve. Ha valami nem egyértelmű, akkor a résztvevőknek screenshottal kell rendelkezniük, hogy az eredményt esetleg megóvják.

### **5.8.12. Kommunikáció & Játékos támogatás**

A kupák alatt kötelező az [ESL PUBG Discord szerveren](#) való tartózkodás, ahol a Lobby adatokkal, illetve indítással kapcsolatban folyamatos értesítéseket kaptok.

### **5.8.13. Adminok**

Minden résztvevőnek be kell tartania a versenyszervezők, adminisztrátorok és játékvezetők döntéseit és szabályait. Minden döntés végleges, kivéve azokat az eseteket, amikor a fellebbezési lehetőség egyértelmű.

A beszélgetések, legyen az írásos vagy szóbeli, a szervezők, adminok, játékvezetők és játékosok között bizalmas. A beszélgetések nyilvános közzététele vagy megosztása külső feleknek szigorúan tilos, kivéve, ha az engedélyezve lett.

### **5.8.14. Meccs fájlok**

Minden meccs fájlt (screenshot, demó stb) legalább 14 napig meg kell tartani. Manipulálása vagy hamisítása a meccs fájloknak szigorúan tilos és többszörös büntetéssel súlytandó. A meccs fájlokat egyértelműen kell elnevezni. Nem lehetséges óvást vagy Support jegyet írni rossz fájl név miatt.

Ha egy admint rossz fájl név vagy megtévesztő fájl név miatt visszatartanak a munkájában, büntetéssel súlytható a játékos.

## **6. Részletes szerver beállítások**

### **6.1.1. Szerver**

- Szerver mód: Esports Mode

### **6.1.2. Általános**

#### **Játék beállítások**

Szerver régió: Európa  
Előbeállítás: PGI beállítások  
Pálya: Erangel  
Nézet: FPP  
Játékosok: 100  
Csapat tagok: 4

### 6.1.3.Rules

- **Gameplay**
  - DBNO Revive: On
  - DBNO Revive Time: 10s
  - DBNO Damage: 1x
  - Friendly Fire Damage: 1x
- **Blue Zone**
  - Circle Speed: 1x
  - Display EndCircle Location: Off
  - End Circle Location Fix Ratio: 0%
  - End Circle Location Town: 1x
  - End Circle Location Field: 1x
  - End Circle Location Mountain: 1x
- **Redzone**
  - Use Redzone: Off
- **Care Package**
  - Care Package Frequency: 1x
- **Flare Gun Care Package**
  - Flare Gun Care Package: Off
- **Weather**
  - Weather: Sunny
- **Observer**
  - Convert Dead Player to Observer: Off
  - Killer Spectating: Off
- **Spawns**
  - **Item Spawns**
    - Item Spawn Type: Adjustable Ratio & Adjustable Total Number 1,8x
  - **Ammunitions**
    - Ammunitions: 1,1x
    - 12 Gauge: 1x
    - .45 ACP: 1x
    - 5.56mm: 1x
    - 7.62mm: 1x
    - 9mm: 1x
    - Bolt: 0x
    - Flare: 0x
  - **Weapons**
    - Sniper Rifles: 3x
    - Kar98k: 1x
    - M24: 1x
    - DMRs: 3x
    - Mini14: 1x
    - SKS: 1x
    - VSS: 1x
    - SLR: 1x
    - QBU: 1x
  - Assault Rifles: 1,6x
    - AKM: 1x
    - M416: 1x
    - M16A4: 1x

- M762: 1x
- MK47: 1x
- SCAR-L: 1x
- QBZ: 1x
- Hunting Rifles: 0,8x
  - Win94: 1x
- LMGs: 0.8x
  - DP-28: 1x
- SMGs: 1,7x
  - Tommy Gun: 1x
  - UMP: 1x
  - UZI: 1x
  - Vector: 1x
- Shotguns: 0,9x
  - S686: 1x
  - S12K: 1x
  - S1897: 1x
- Handguns: 0,3x
  - P18C: 1x
  - P1911: 1x
  - P92: 1x
  - R1895: 1x
  - R45: 1x
  - Sawed-off: 1x
- Throwables: 1x
  - Flash Bang: 1x
  - Frag Grenade: 1x
  - Molotov Cocktail: 1x
  - Smoke Grenade: 1x
- Melee: 1,7x
  - Crowbar: 1x
  - Machete: 1x
  - Pan: 1x
  - Sickle: 1x
- Crossbow: 0x
- Flaregun: 0x

#### **ETC**

- Scope Attachments: 1,1x
  - Red Dot Sight: 1x
  - Holographic Sight: 1x
  - 2x Scope: 1x
  - 3x Scope: 1x
  - 4x Scope: 1x
  - 6x Scope: 1x
  - 8x Scope: 1x
- Magazine Attachments: 1,1x
  - SR Magazine: 1x
  - AR Magazine: 1x
  - SMG Magazine: 1x
  - Pistol Magazine: 1x

- Muzzle Attachments: 0,6x
  - SR Muzzles: 1x
  - AR Muzzles: 1x
  - SG Muzzles: 1x
  - SMG Muzzles: 1x
  - Pistol Muzzles: 1x
- Foregrip Attachments: 1,2x
  - Foregrip: 1x
- Stock Attachments: 1x
  - Quiver (Crossbow): 0x
  - Tactical Stock (M416, Vector): 1x
  - Stock (Micro UZI): 1x
  - Bullet Loops (SG): 1x
  - Bullet Loops (Win94, Kar98k): 1x
  - Cheek Pad (DMR, SR): 1x

#### **Consumables**

- Heal Items: 1x
  - Bandage: 1x
  - First Aid Kit: 1x
  - Med kit: 1x
- Boost Items: 1x
  - Energy drink: 1x
  - Pain killer: 1x
  - Adrenaline Syringe: 1x
- Gas Can: 0,3x

#### **Equipment**

- Backpack: 0,8x
  - Backpack (Lv.1): 1x
  - Backpack (Lv.2): 1x
  - Backpack (Lv.3): 1x
- Helmet: 0,9x
  - Helmet (Lv.1): 1x
  - Helmet (Lv.2): 1x
  - Helmet (Lv.3): 1x
- Armored Vest: 0,8x
  - Police Vest (Lv.1): 1x
  - Police Vest (Lv.2): 1x
  - Military Vest (Lv.3): 1x

#### **Land Vehicles**

- Buggy: 1x
- Dacia: 1x
- Van: 1x
- Mirado: 1x
- Motorbike: 1x
- Motorbike w/ Sidecar: 1x
- Pickup: 1x
- UAZ: 1x

#### **Watercrafts**

- Boat: 1x

- Aquarail: 1x

## **7. A bajnokságra vonatkozó plusz szabályok**

Ezek a szabályzati pontok kiegészítést képeznek, vagy felülírást, a megelőző szabályzati pontokon.

### **7.1. Büntetőpontok**

#### **7.1.1. Minor büntetőpont**

Minor büntetőpont adható kisebb esetekért, mint például, de nem kizárólagosan, meccs fájlok feltöltésének elmulasztása, nem megfelelő csapat információkért, nem időben való megjelenésért a meccsre. Minden minor büntetőpont 1%-kal (egy százalékkal) csökkenti a teljes megnyert nyereményét a csapatnak, vagy játékosnak a verseny során.

#### **7.1.2. Major büntetőpont**

Major büntetőpont adható nagyobb esetekért, szabályszegésért, mint például, de nem kizárólagosan. Az adminok szándékos megtévesztéséért, egy meccsen való nem megjelenésért és sokszoros szabályszegésért. Minden major büntetőpont 10%-kal (tíz százalékkal) csökkenti a teljes megnyert nyereményét a csapatnak, vagy játékosnak a verseny során.

#### **7.1.3. Elrendelt büntetőpontok**

A minor és major büntetőpontok nem zárják ki egymást és a liga adminisztrátorai az adott esetnek megfelelően oszthatják ki azokat.

#### **7.1.4. Liga bannok és büntetőpontok a MNEB-en kívül**

Liga bannok és büntetőpontok a MNEB-en kívül nem érvényesek a MNEB-re, kivéve, ha azt csalásért adták. Más szabályszegések ringing/faking vagy inzultálás büntethető a szituációnak megfelelően.

## **7.2. Általános**

### **7.2.1. Szabályváltozások**

A liga szervező fenntartja a jogot, hogy a jelen szabálykönyvben felvázolt szabályokat módosítsa, eltávolítsa vagy más módon módosítsa, további értesítés nélkül. A liga szervező fenntartja magának a jogot, hogy egyénileg elbírálja azokat az eseteket, amelyek nem kifejezetten támogatottak vagy szerepelnek részletesen a szabálykönyvben, vagy szélsőséges esetekben még a jelen szabályzat ellen is bírálják a fair play és a sportszerűség fenntartásának érdekében.

### **7.2.2. A szabályzat érvényessége**

Ha a szabálykönyv valamelyik rendelkezése érvénytelen vagy megvalósíthatatlan részben vagy egészben, ez nem érinti a jelen szabálykönyv fennmaradó részének érvényességét. Az érvénytelen vagy nem kivitelezhető rendelkezés helyett megfelelő rendelkezést kell alkalmazni, amely legközelebb áll ahhoz a szándékhoz, amire a szabálykönyv értelmét és célját figyelembe véve szándékoztak volna.

### **7.2.3. Bizalmasság, titoktartás**

Az óvások, support ticketek (segítségkérő jegyek), bármilyen beszélgetés a MNEB hivatalos személyeivel vagy adminisztrátorokkal folytatott egyéb levelezés tartalmát szigorúan bizalmasnak kell tekinteni. Ezeknek a publikációja tiltott a MNEB szervezőinek beleegyezése nélkül. Ennek a szabálynak a megszegése 1 minor büntetőpont kiosztásával büntethető.

### **7.2.4. Etikai kódex**

Minden csapat és játékos beleegyezik abba, hogy megfelelő és tiszteletteljes módon viselkedjen más csapatok és játékosok felé. Illetve a közvetítők, adminisztrátorok és nézők felé. Bármilyen fajta zaklatásról azonnal szólni kell liga adminisztrátoroknak. A zaklatás magában foglalja, de nem korlátozódik a nemi identitásra és kifejezésre, az életkorra, a szexuális irányultságra, a fogyatékososságra, a fizikai megjelenésre, a testméretre, a fajra és a vallásra vonatkozó támadó állításokat vagy tevékenységeket.

A zaklatás olyan dolgokat is jelent, mint a nyilvános helyeken megjelenő szexuális képek, szándékos megfélemlítés, követés, fotózás vagy felvétellel való zaklatása, nem helyénvaló fizikai érintkezés és nem kívánt szexuális figyelem.

Ezek a korlátozások nem csak a csapatokra és a játékosokra vonatkoznak, hanem minden egyes, a liga egyik szakaszában részt vevő vagy jelenlévő személyre. Bárki, aki megszegi ezt a magatartási kódexet, büntethető, beleértve a kiutasítást és esetleg büntetőeljárást.

### **7.2.5. Saját játék közvetítése**

A saját játék közvetítése csak az MNEB által adott overlay használatával engedélyezett ([letölthető itt](#)), kötelezően 10 perc delay használatával. Valamint annak érdekében, hogy később a szervezők megtalálják a streamet, a címben kötelező a "#MNEB" használata.

Aki ezeket a feltételeket nem tartja be, figyelmeztetés után 1 minor büntetőponttal büntethető.

### **7.2.6. Közvetítés**

A játékosok és csapatok nem tagadhatják meg a meccsük közvetítését, illetve nem mondhatják meg, hogy miként legyen a mérkőzésük közvetítve.

### **7.2.7. Nick nevek**

A nick nevek nem tartalmazhatnak szponzort, illetve az általános nick nevekre vonatkozó ESL szabályzás érvényes.

### **7.2.8. Csapat név**

A csapat név nem tartalmazhat egynél több szponzor nevet, illetve azt is csak termék megjelölés nélkül lehetséges.

### **7.2.9. Csapaton való változtatások**

Bármilyen változtatás a csapaton csak az adminisztrátorok jóváhagyásával lehetséges.

Ideértve, de nem kizárólag:

- Játékos hozzáadása, eltávolítása
- Csapatnév megváltoztatása
- Csapat logó megváltoztatása

### **7.2.10. Csapat licence**

Az indulási licencet a játékosok birtokolják. A játékosok kijelölhetnek egy tagot a csapatukban, vagy egy külső embert (menedzser, edző), aki helyettük birtokolja a licencet és a kapcsolattartó szerepét betölti. Ez a személy lesz, aki a csapatot irányítja és ő lesz a felelős a csapat viselkedésére és teljesítményére vonatkozó szabálytalanságok miatt.

Valamint, minden PUBG csapatnak ki kell jelölnie egy embert a csapaton belül, aki kérdéses esetekben (2-2-es ellenvélemény esetén), 2 szavazattal rendelkezik.

Ha a játékosok ezt az egy vagy két kijelölt személyt le akarják cserélni, akkor ezt bármikor megtehetik többségi döntéssel az adminisztrátorokat felkeresve.

### **7.2.11. Kezdő játékosok és csapatfelállítás**

A csapatok kötelesek a forduló előtt 48 órával megnevezni azokat a tagokat, akik részt fognak venni az adott fordulón. Ezt a kupa oldalon kell megtenni. Ha a 48 órán belül bármilyen változás történik, azonnal szólni kell az adminisztrátoroknak. Ezek elmulasztása büntetéshez vezethetnek.

### **7.2.12. Játékos cserék, átigazolások**

**Csere minden esetben csak support ticket nyitásával lehetséges!**

**Az osztályozó kupa lezárásától december 27. 24:00-ig tart az átigazolási időszak.** Ebben az időszakban összesen **2 embert lehet változtatni** (cserélni, vagy hozzáadni a csapathoz) a csapatjátékos állományában.

Tehát, ha a csapatod nem rendelkezik csere játékosokkal alapból, azaz van még hely a csapat maximális létszámát tekintve, úgy a további emberek hozzáadása is beleszámít ebbe a 2 emberbe. Az osztályozó kupák során alkalmazott, nemzetiségre és életkorra vonatkozó szabályok nem változtak, továbbra is érvényesek a teljes szezon során.

**December 28. 00:00-tól január 14. 00:00-ig nincs lehetőség cserére.**

**2019. január 15. 00:00-tól kezdődik a bajnokság verseny időszaka,** azon belül az alapszakasz csoportkörre. A csoportkör március 18-ig tart.

A bajnokság verseny időszaka során **büntetlenül 1 játékos cseréjére van lehetőség.**

Ezen felül további 2 embert lehet cserélni büntetésért, ami 1 major büntetőpontot jelent emberenként.

Ezen a 2 emberen felül nincs lehetőség cserére. Ha ezzel a 2 cserével sem lehetséges egy csapat további részvétele, akkor kizárásban részesülnek. Lehetőség esetén pedig helyettesítjük őket egy másik csapattal.

### **7.2.13. Csapat feloslása, liga elhagyása**

Ha egy csapat feloszlik a liga közben, vagy elhagyja a bajnokságot, akkor minden az ahhoz a szakaszhoz tartozó pénznyereményt azzal felad, így nem kapja azt meg.

Ha egy csapat kilép a ligából vagy diszkvalifikálják, akkor a következő szezonról is kaphatnak eltiltást a játékosok a helyzetnek megfelelően.



#### **7.2.14. Csapat pótlása**

Ha egy csapat elhagyja a ligát, vagy valamilyen módon kiesik, akkor az adminisztrátorok fenntartják a jogot a csapat pótlására. Ezt a következők alapján lehetséges:

- a) egy korábbi szakasz eredményei alapján egy másik csapatot invitálnak
- b) egy külön kvalifikációt rendeznek a hely kitöltésére
- c) nem pótolják a helyet egyéb okokból (idő, strukturális gondok miatt a pótlás nem lehetséges)

#### **7.2.15. Pótló csapat**

Ha megvan a kijelölt csapat, aki pótolni fogja a kiesőt, akkor fel lesznek keresve és egyeztetve lesz a csapattal, hogy részt akarnak venni a versenyen vagy sem. Ha kérést elutasítják, akkor más csapatok is felkeresésre kerülhetnek.

### **7.3. Meccs kezdés**

#### **7.3.1. Pontosság**

Minden mérkőzésnek akkor kell elkezdődnie, ahogyan az a meccs oldalon az időpont által jelölve van. Minden játékosnak 30 perccel a forduló előtt készen kell állnia a lobbyba való csatlakozásra. Ha az adminok a lobbyba való csatlakozást elkezdésére felszólítják a csapatokat, akkor azt azonnal el kell kezdeni.

Minden játékosnak a lobbyban kell lennie 5 perccel a meccs oldalon kiírt időpont előtt, amennyiben az admin csapat másképp nem határoz. Esetlegesen a megelőző meccs csúszása miatt ez az időpont változhat, ezt a meccs chatben az admin fogja definiálni.

Egy minor büntetőpont kaphat a csapat, ha nem jelenik meg a lobbyban, a meghatározott időben.

Amennyiben a csapat nem áll készen a kezdésre a meghatározott időben (alapból a meccs oldalon jelzett idő), akkor további 2 minor büntetőpontot kap a csapat.

Ezután 5 perc elteltével, ha még mindig nem jelent meg valamelyik tag, ismét 1 minor büntetőpontot kap a csapat. Ha a következő 5 perc elteltével sem lehetséges a kezdés a csapat által, akkor még 1 minor büntetőpontot kap a csapat, és a meccs elindul nélkűlük.

Egy fordulón belül egy meccsen lehetséges 3 emberrel játszani, így dönthet egy csapat úgy, hogy az adott meccset 3 emberrel játsszák le. Ha ennek a tényét bejelentik a lobbyba csatlakozás előtti 5 perccel, akkor csak 1 minor büntetőponttal büntetendő a csapat. Amennyiben csak később dönt így a csapat, akkor a feljebb meghatározott büntetőpontokat kell kiosztani.

#### **7.3.2. Nem megjelenés (no-show)**

Amennyiben a csapat nem tud részt venni egy fordulón vagy annak valamennyi meccsén, és felhasználta az egyszeri lehetőségét 3 játékosal való játékra, akkor nem megjelentként tekinthetünk a csapatra. Ebben az esetben a csapat 3 minor büntetőpontot kap, a fordulóban kapott egyéb büntetőpontokon felül.

Amennyiben a csapat szerzett pontokat a megelőző mérkőzéseken, azokat megtarthatja és a teljes pontozásba érvényesítheti azokat.

### **7.4. Meccs mozgatás, időpontváltoztatás**

Nincs lehetőség meccsek mozgatására. Minden forduló időpontja fix. Az időpontokat csak a szervezők mozgathatják.

### **7.5. Elérhetőség**

Minden csapatnak a kijelölt kapcsolattartójának 24 órán belül a megadott email címen rendelkezésre kell állnia a MNEB média partnereinek.

## 5. Büntetőpontok

Általában egy játékos maximum 6 büntetőpontot kaphat meccsenként, kivéve, ha az egyéni szabálysértésre adott büntetés egyéni elbírálás miatt magasabb. (Pl. extrém inzultálás). Ha egy csapatot vagy egy játékost több szabályszegésért is megbüntetik, akkor a büntetőpontok összeadódnak.

A fegyelmi ügyekben az ESL játékszabályzatokon túl A Magyar E-sport Szövetség Fegyelmi szabályzata érvényes.

Szabályszegés	Büntetés(PP)
<b>Alap esetek</b>	
Nem jelent meg	2
Mérkőzés megszakítása	2
<b>Nem megfelelő játékos használata</b>	
Inaktivitási szabály megsértése	3
Nem regisztrált játékos	3
Beugró/Nem valós játékos	6
Nem a beregisztrált játékosfiókkal játszik	3
Zárolt játékos szerepeltetése	6
Nem regisztrált be játékosfiókot	3
<b>Sportszerűtlen viselkedés</b>	
Több/Hamis felhasználói fiók	Figyelmeztetés / 1- 3
Ország/nemzetiség meghamisítása	Figyelmeztetés / 1 -3
Admin szándékos megtévesztése	1 - 4
Hamis eredmény leadása	4
Hamis meccs média feltöltése	6
Hamis eredmény leadása	6