



Torneos PS4: Mortal Kombat 11 Challenger Series

REGLAMENTO DEL TORNEO

[1. General](#)

[2. Elegibilidad del Jugador](#)

[3. Estructura de la competencia](#)

[4. Premios](#)

[5. Términos Generales](#)

[APÉNDICE A: CÓDIGO DE CONDUCTA](#)

[Apéndice B: Países y edad](#)

1. General

Los torneos de PS4: Mortal Kombat 11 Challenger Series ("MKCS" o "Competición") son operados por Turtle Entertainment (alternativamente "ESL" u "Organizador del Torneo").

El MKCS es una competición de videojuego usando el juego de Warner Bros. Interactive Entertainment, Mortal Kombat 11 ("MK11") para la consola PlayStation®4 ("PS4"). MKCS tendrá 3 etapas ("Etapa 1", "Etapa 2", "Etapa 3") de torneos en línea con diferentes premios para cada etapa.

Los torneos de PS4 no están patrocinado, avalado ni administrado por Warner Bros. Interactive Entertainment.

2. Elegibilidad del Jugador

2.1 Registro y aceptación de las reglas oficiales

Los participantes deben registrarse en MKCS utilizando la aplicación de torneo integrada en la PS4 ("Aplicación de torneo") o la página de inicio de ESL Play para ser considerados elegibles. Los participantes que cumplan con los requisitos de elegibilidad en la sección "Elegibilidad del Jugador" a continuación (individualmente un "Jugador" o "competidor" o "Participante") también debe de (1) poseer o tener acceso a Mortal Kombat 11 en la PS4; (2) poseer o tener acceso a una PS4 y un control compatible; (3) tener una cuenta válida en PlayStationTMNetwork ("Cuenta para PSN") y una ID de PSN asociada; (4) tener una suscripción válida a una membresía activa de PlayStationTMPlus; (5) ser residentes de una jurisdicción aplicable como se describe en el Apéndice B. El jugador debe vincular su Cuenta de PSN a su cuenta de ESL en la aplicación del torneo o en la página principal de torneos de ESL Play. El jugador debe leer el conjunto de reglas de MKCS y las políticas de privacidad relevantes, incluida la política de privacidad de ESL, y aceptar estas reglas antes de ingresar al torneo. Una vez que un jugador se ha registrado, se considera que es elegible para todo el MKCS, como se describe en la Sección 3. "Estructura de la competencia".

2.2 Edad

Los jugadores deben ser elegibles para jugar Mortal Kombat 11 de acuerdo con sus restricciones de edad locales en el momento del registro del torneo, como se describe en el Apéndice B: Países y Edad.

2.3 Empleados y conflicto de intereses

Los empleados de ESL, Sony Interactive Entertainment LLC ("PlayStation"), Warner Bros. Interactive Entertainment (alternativamente "WB" o "Publisher") y sus respectivas afiliadas, subsidiarias, representantes, agencias de publicidad, promoción y publicidad, y

los familiares directos o las personas que viven en el mismo hogar de dichos empleados no son elegibles para participar en la competencia.

3. Estructura de la competencia

MK11CS se ejecutará en las siguientes regiones:

- Europa
- Norteamérica
- Sudamerica

La lista completa de países por región está disponible en el Apéndice B: Países y edad.

Los "Tournament Series" es una ladder de torneos que establece que los jugadores de nivel de habilidad similar jueguen entre sí y entre sí. Los jugadores clasifican y avanzan por etapas dentro de la temporada.

Cada nivel entrega diferentes recompensas y se adapta a diferentes niveles de habilidad para mantener un ecosistema de juego nivelado. Las recompensas varían de un juego a otro y el valor de los premios aumenta en cada etapa sucesiva.

Los jugadores clasifican y avanzan por etapas dentro de la temporada. Cada etapa es un torneo individual, y cada etapa clasifica para el torneo de la siguiente etapa.

Cada temporada dura 2 meses y consta de 3 etapas de habilidad:

- Etapa 1: Punto de partida del jugador. Sistema suizo, 4 rondas, los jugadores con puntaje 4-0 y 3-1 avanzan a la siguiente etapa. Recompensas digitales.
- Etapa 2: Solo accesible por aquellos que clasificaron desde la Etapa 1. Bracket de Eliminación Double, los 16 primeros avanzan a la siguiente etapa. Recompensas digitales.
- Etapa 3: Solo accesible por aquellos que clasificaron desde la Etapa 2. Bracket de Eliminación Simple, grandes recompensas tanto digitales como en efectivo y clasificación a eventos.

Una temporada consiste en un total de:

- De 21 a 24 torneos de la Etapa 1
- De 7 a 8 torneos de la Etapa 2
- 1 torneo de la Etapa 3



La elegibilidad del jugador se reinicia cada temporada. Los jugadores que clasificaron para la Etapa 2 o 3 en temporadas anteriores deben clasificar nuevamente a través de la Etapa 1 en la temporada actual.

Calendario de torneo:

- Temporada 1: 6 de agosto del 2019 - 22 de septiembre del 2019
- Temporada 2: 1 de octubre del 2019 - 17 de noviembre del 2019
- Temporada 3: 3 de diciembre del 2019 - 26 de enero del 2020
- Temporada 4: 5 de febrero del 2020 - 22 de marzo del 2020
- Temporada 5: 7 de abril del 2020 - 24 de mayo del 2020
- Temporada 6: 2 de junio del 2020 - 26 de julio del 2020

3.1 Etapa 1

Registro

Todos los jugadores que aún no se hayan clasificado para la Etapa 2 o la Etapa 3 son elegibles para participar en los torneos de la Etapa 1.

Detalles del formato del torneo

- Modo: 1on1
- Seed: Al azar
- Formato del torneo: Suizo *
- Numero de rondas: 4
- Sin eliminaciones

* El formato Suizo es un sistema de copas donde no lo expulsarán de una copa después de su primera partida perdida, permanecerá en la competencia hasta que se alcance un cierto número de partidas perdidas o hasta que la copa haya terminado. Cada copa en formato suizo tiene una cantidad fija de rondas. En cada ronda, se te enfrentará contra oponentes de tu grupo habilidades similares, según la puntuación actual del jugador (por ejemplo, los jugadores que tienen una

puntuación de 1-1 se enfrentan a otros con la misma puntuación). Se mostrará una clasificación al final de la copa en función de los puntos de rendimiento de cada participante.

3.2 Etapa 2

Registro

Los jugadores que clasifican desde la Etapa 1 serán invitados a los próximos torneos de la Etapa 2 de la temporada actual. Los jugadores invitados podrán ver su invitación por correo electrónico y en sus Notificaciones de PS4. Los jugadores invitados deben registrarse y confirmar su participación en los torneos para poder participar. Los jugadores que clasifican para la Etapa 2 no pueden participar en los próximos torneos de la Etapa 1 de la temporada actual.

Detalles del formato del torneo

- Modo: 1on1
- Seed: Al azar
- Formato del torneo: Bracket de Eliminación Simple*

* El ganador de la Final Superior reclama el primer lugar, mientras que el ganador de la Final Inferior reclama el segundo lugar y el perdedor el tercero.

3.3 Etapa 3

Registro

Los jugadores que clasifican desde la Etapa 2 serán invitados a los próximos torneos de la Etapa 3 de la temporada actual. Los jugadores invitados podrán ver su invitación por correo electrónico y en sus Notificaciones de PS4. Los jugadores invitados deben registrarse y confirmar su participación en los torneos para poder participar. Los

jugadores que clasifican para la Etapa 3 no pueden participar en los próximos torneos de la Etapa 1 o Etapa 2 de la temporada actual.

Detalles del formato del torneo

- Modo: 1on1
- Seed: Al azar
- Formato del torneo: Bracket de Doble Eliminación

3.4 Reglas del partido

Tiempo del inicio del partido

Todos los partidos se juegan en el tiempo programado del partido. Para ver el calendario de partidos, acceda a la página de eventos de partidos en su PS4 yendo a Mis eventos.

Unirse a la sala de juego

- Acceda a la página del evento del partido (podrás verlo en la pestaña "Mis eventos")
- Haga clic en la opción "Unirse ahora"
- El resultado se enviará automáticamente al final del partido.

Detalles del partido

- Opciones predeterminadas del modo de torneo
- Lo mejor de 3 juegos
- Temporizador de juego: 90 segundos
- Selección de Arena: Desactivado
- Elementos interactivos: Activado
- Variaciones: Variaciones de modo torneo

No show



Cada jugador tiene **10 minutos** para presentarse a un partido. (hora programada de inicio del partido +10 minutos). No aparecer dentro de los **10 minutos** da como resultado una derrota por defecto. El jugador que está esperando debe crear un ticket de soporte informando de que el rival no se presentó en el tiempo de espera (que está disponible en la página del evento del partido).

Inicio de partido

El partido debe comenzar de inmediato siempre que ambos oponentes estén presentes en el enfrentamiento.

Resultados

Los resultados son enviados automáticamente por el sistema al final del partido.

Empates

Dado que los juegos no pueden terminar en empates, cuando se agoten los 90 segundos, quien tenga más salud restante ganará la ronda. Si ambos jugadores entran en una extensión de partida, deben jugar la extensión.

Desconexión

- En el caso de una desconexión común de "La sesión de juego ha finalizado", ambos jugadores reiniciarán la serie al mejor de 5.
- En el caso de que un jugador se desconecte, ese jugador perderá todo el juego, no solo una ronda. Será responsabilidad del jugador que se desconectó, conectar con su oponente en 5 minutos.

Conflicto de partidos

- Si se encuentra algún problema en un partido, es responsabilidad de los jugadores crear una protesta y comunicarse con el equipo de administración.
- Para crear una protesta, vaya a la hora de partido dentro de su PS4 y seleccione la opción "Ir a la página de soporte"

- Los jugadores son responsables de proporcionar la prueba de los resultados del partido en caso de disputas. Esto se puede hacer con capturas de pantalla de cada victoria o repeticiones de video subidas a sitios web como Youtube o Twitch.

3.5 Archivos Media

Los siguientes archivos media son formas válidas como prueba durante la presentación de informes y protestas de partidos:

- Twitch livestream VODs (con nombres claros de los jugadores, personajes seleccionados, fecha, ronda del torneo)
- Capturas de pantalla (o fotografías) que muestran a ambos jugadores y el resultado / problema

4. Premios

4.1 Desglose de premios por temporada

Los siguientes premios para las Etapas del torneo se distribuirán a los jugadores en función de su posición final/puntos de salida de las competencias, como se indica a continuación:

(1) Etapa 1

Los primeros 100.000 (lea: cien mil) jugadores en cada región que terminen un torneo de la Etapa 1 ganando al menos 3 de los 4 partidos, son elegibles para un premio digital en forma de un "Tema de MK11 para PS4"

Al inicio de la Temporada 4, los primeros ganadores de la Etapa 1 de la temporada serán premiados con 1 mes de PS Plus:

Norte América: Los primeros 4,000 jugadores ganan 1 mes de PS Plus

Europa: Los primeros 8,000 jugadores ganan 1 mes de PS Plus

América del Sur: N/A

(2) Etapa 2

Un código digital con valor dentro del juego MK11 para PlayStation 4:

- 1º lugar - 5,600 Cristales de Tiempo = 39.99 USD
- 2º-8º lugar - 2,500 Cristales de Tiempo = 19.99 USD
- 9º-16º lugar - 1,150 Cristales de Tiempo = 9.99 USD
- 17º-32º lugar - 500 Cristales de Tiempo = 4.99 USD

Al inicio de la Temporada 4, habrá premios monetarios adicionales con valor de:

- 1º lugar - \$100 USD en efectivo o equivalente en moneda local
- 2º lugar - \$75 USD en efectivo o equivalente en moneda local
- 3º - 4º lugar - \$40 USD en efectivo o equivalente en moneda local
- 5º - 8º lugar - \$20 USD en efectivo o equivalente en moneda local
- 9º - 16º lugar - \$10 USD en efectivo o equivalente en moneda local
- 17º - 32º lugar - \$5 USD en efectivo o equivalente en moneda local

(3) Etapa 3

Un código digital con valor dentro del juego MK11 para PlayStation 4/ Dinero en efectivo:

- 1º lugar - \$ 1,000 USD en efectivo o equivalente en moneda local*
- 2º lugar - \$ 700 USD en efectivo o equivalente en moneda local
- 3º lugar - \$ 500 USD en efectivo o equivalente en moneda local + 5,600 Cristales de Tiempo = 39.99 USD
- 4th Place - \$ 400 USD en efectivo o equivalente en moneda local + 5,600 Cristales de Tiempo = 39.99 USD

- 5°-6° lugar - \$ 250 USD en efectivo o equivalente en moneda local + 2,500 Cristales de Tiempo = 19.99 USD
- 7°-8° lugar - \$ 100 USD en efectivo o equivalente en moneda local + 2,500 Cristales de Tiempo = 19.99 USD
- 9°-16° lugar - 1,150 Cristales de Tiempo = 9.99 USD

* El ganador de la Temporada 1 en Norteamérica clasificará para el Campeonato del Noreste (NEC) en Filadelfia, Pensilvania, en diciembre del 2019. Los vuelos, el alojamiento y un boleto para el jugador serán cubiertos. Además, el ganador recibe \$ 2,500 USD en efectivo.

4.2 Términos y Condiciones de Premios

Los premios no son transferibles. No se permite la sustitución de Premios por otros bienes y servicios, excepto que ESL se reserva el derecho de proporcionar un Premio sustituto de valor aproximadamente igual si el premio anunciado no está disponible. Todos los gastos no especificados anteriormente, incluidos, entre otros, todos los impuestos federales, estatales y locales, y las tarifas internacionales, son responsabilidad exclusiva del ganador individual.

La recepción de un premio está supeditada al cumplimiento de estas Reglas oficiales; Todos los premios de acuerdo con estas Reglas Oficiales serán otorgados. En el caso de que un posible ganador sea descalificado o se pierda el premio por cualquier motivo, ESL otorgará el premio correspondiente, si el tiempo lo permite, dada la naturaleza del premio, al siguiente competidor elegible. Solo se elegirán 3 ganadores de subcampeones alternativos, después de lo cual el organizador del torneo conserva la discreción de donar el premio correspondiente a una organización benéfica elegida por ESL. Los ganadores potenciales pueden ser obligados a proporcionar una dirección de envío para reclamar el premio. El tiempo de entrega de los premios es un máximo de 3 meses.

5. Términos Generales

La información personal del participante estará sujeta a la Política de privacidad y cookies de ESL, disponible en los fines enumerados en ella. Además, la información personal de los participantes se procesará con el fin de organizar, administrar y monitorear la competencia y la entrega de premios, incluyendo, si el participante gana un premio, publicando (i) su nombre en la lista de ganadores (ii) y (ii) su nombre y país de residencia en línea o en cualquier otro medio en relación con el torneo.

La información personal se procesará en el Reino Unido o en cualquier otro país en el que, ESL, sus subsidiarias o agentes externos operen. Al participar en la competición, usted acepta que su información personal pueda ser transferida a destinatarios en los Estados Unidos y otros países que pueden no ofrecer el mismo nivel de protección de privacidad que las leyes de su país de residencia o ciudadanía.

Los participantes tienen el derecho de acceder, retirar y corregir su información personal.

Al participar en esta competencia, cada participante acuerda además:

(a) (En la medida en que lo permita la ley) asume la responsabilidad exclusiva por las lesiones, incluidas las lesiones personales y / o daños a la propiedad, causados o reclamados como resultado de participar en cualquier torneo o aceptación, posesión o uso de cualquier premio; y

(b) En la medida en que lo permita la ley aplicable y, en Australia, sujeto a y sin excluir, restringir o modificar cualquier derecho o recurso al cual el participante pueda tener derecho como consumidor conforme a las disposiciones de garantía al consumidor de la Ley del Consumidor de Australia en relación con la operación de la competición y

cualquier premio ganado, para liberar y mantener inofensivos a ESL y sus agentes de toda responsabilidad o cualquier lesión, pérdida, daño, derecho, reclamo o acción de cualquier tipo que surja de o esté relacionada con estas competiciones o cualquier actividad relacionada con la competencia o el recibo, posesión, uso o uso indebido de cualquier premio ganado, excepto los residentes del Reino Unido y Francia con respecto a reclamaciones resultantes de muerte o lesiones personales derivadas de la negligencia del organizador del torneo y para los residentes del Reino Unido con respecto a reclamaciones resultantes del agravio de engaño o cualquier otra responsabilidad que no pueda ser excluida por la ley;

Al participar en este torneo, cada participante reconoce: (1) En relación con el premio y cualquier otro producto o servicio proporcionado por el Organizador del Torneo y sus afiliados de forma gratuita, el Organizador del Torneo sólo será responsable de dolo y negligencia grave.

(2) En todos los demás casos, el Organizador del Torneo sólo será responsable de los casos de dolo y negligencia grave. Sin embargo, en caso de negligencia leve, el Organizador del Torneo solo es responsable por el incumplimiento de obligaciones contractuales esenciales, como la demora o la imposibilidad de desempeño, de las cuales se puede responsabilizar al Organizador del Torneo. La responsabilidad en caso de incumplimiento de dicha obligación contractual esencial se limita al daño contractual típico, cuya ocurrencia podría ser esperada por el Organizador del Torneo al concluir el contrato debido a las circunstancias conocidas en ese momento. Las "obligaciones contractuales esenciales" como se indicó anteriormente son aquellas obligaciones cuyo cumplimiento es esencial para permitir la correcta implementación del contrato y el logro de su propósito y en cuya observación usted puede confiar en usted como consumidor final. Las limitaciones de responsabilidad anteriores no se aplicarán en el caso de garantías explícitas por parte del Organizador del Torneo, en caso de malicia y lesiones a la vida, el cuerpo o la salud, así como en el caso de los reglamentos legales obligatorios.

(c) Que las decisiones del organizador del torneo serán definitivas y vinculantes en todos los asuntos relacionados con esta competencia;

(d) La competencia se rige por las leyes del estado de California y todas las reclamaciones deben resolverse en los Estados Unidos.

Nada en estas Reglas oficiales tendrá el efecto de privarlo de los derechos de protección al consumidor que le otorgan las leyes de su residencia que no pueden ser derogadas por acuerdo.

(e) El Organizador del Torneo se reserva el derecho de cancelar, suspender y / o modificar la competición, o cualquier parte de la misma, si algún fraude, falla técnica o cualquier otro factor perjudica la integridad o el correcto funcionamiento de la competición, según lo determine el Organizador del Torneo a su entera discreción. Si se cancela, el Organizador del Torneo puede, a su entera discreción, determinar los ganadores de entre todas las inscripciones elegibles no sospechosas recibidas hasta el momento de dicha acción utilizando el procedimiento de evaluación descrito anteriormente. El Organizador del Torneo, a su entera discreción, se reserva el derecho de descalificar a cualquier persona que encuentre que esté manipulando el proceso de inscripción o el funcionamiento de la competición o que actúe en violación de estas reglas oficiales o las de cualquier otra competencia, o los Términos de Servicio y el Acuerdo de Usuarios de PlayStation™Network, o de manera antideportiva o disruptiva, anularán todas las entradas asociadas. Cualquier intento por parte de cualquier persona de socavar deliberadamente el funcionamiento legítimo de la Competición puede ser una violación de las leyes penales y civiles y, en caso de que se haga un intento, el Organizador del Torneo se reserva el derecho de buscar daños y otros recursos (incluidos los honorarios de los abogados) de cualquiera de esas personas hasta el máximo permitido por la ley. El hecho de que el Organizador del torneo no haga cumplir cualquiera de los términos de estas reglas oficiales no constituirá una renuncia a esa disposición.

(f) Al aceptar cualquiera de los premios, usted reconoce y acepta que el Organizador del Torneo y sus designados tienen el derecho de usar la siguiente información y cualquier otra información proporcionada en el MKCS en la administración, mercadeo y promoción del MKCS, sin otro consentimiento o compensación para usted, a menos que se indique lo contrario a continuación:

Información: Nombre completo, país de residencia, edad, plataforma, ID's de juego (incluida la ID de PSN).

Información de redes sociales: cuenta de Twitter y cuenta de Twitch (si corresponde).

(g) LOS JUGADORES RECONOCEN QUE DAR Y TOMAR SOBORNOS ES ILEGAL. EL ORGANIZADOR DEL TORNEO SE RESERVA EL DERECHO DE DESCALIFICAR, EN SU DISCRECIÓN ÚNICA, A CUALQUIER PARTICIPANTE QUE ESTÉ PARTICIPADO CON CUALQUIER ACCIÓN ILEGAL.

Nada en estas Reglas oficiales se considerará que excluye o restringe cualquiera de los derechos legales del Ganador o del Participante como consumidor.

Derechos comerciales.

Todos los derechos comerciales (incluidos, entre otros, todos los derechos de marketing y de medios) relacionados con el MKCS pertenecen al Organizador del Torneo y sus otorgantes de licencias. El participante no se asociará con MKCS, ESL, WB ni PlayStation de ninguna manera comercial, ni utilizará ningún derecho de propiedad intelectual de esas partes, no permitirá que terceros lo hagan sin el consentimiento previo por escrito del Organizador del Torneo o los titulares de derechos aplicables, cuyo consentimiento puede ser otorgado o retenido a su exclusivo criterio.

Cualquier participante o patrocinador que desee realizar o facilitar cualquier actividad de promoción o comercialización con respecto a los MKCS necesitará el consentimiento

previo por escrito del Organizador del Torneo o de los respectivos titulares de derechos, que pueden ser otorgados o retenidos a su exclusivo criterio.

Queda estrictamente prohibida la grabación y difusión de imágenes del MKCS con fines comerciales por parte del participante o en su nombre.

“PlayStation” y “PS4” son marcas comerciales registradas de Sony Interactive Entertainment Inc.

APÉNDICE A: CÓDIGO DE CONDUCTA

El siguiente código de conducta se aplica a todos los jugadores en el MKCS en todos los niveles de la competencia, a menos que se especifique lo contrario. El Organizador del Torneo se reserva el derecho de imponer penalizaciones, sancionar o descalificar a cualquier jugador a su entera discreción.

COMPORTAMIENTO DEL JUGADOR

El competidor debe comportarse de manera razonable, manteniendo un comportamiento adecuado para los espectadores, los miembros de la prensa, los administradores de torneos y otros jugadores. Estos requisitos se aplican tanto en línea como fuera de línea, incluso con respecto a la conducta y actividad de las redes sociales en transmisiones en vivo. Se espera que todos los jugadores se adhieran a estos estándares de deportividad.

DURANTE EL TORNEO:

Los jugadores deben comportarse de manera razonable, manteniendo un comportamiento adecuado para los espectadores, los miembros de la prensa, los administradores de torneos y otros jugadores. Estos requisitos se aplican tanto en línea como fuera de línea, incluso con respecto a la conducta de las redes sociales. Se espera que todos los jugadores se adhieran a los estándares de buena deportividad en todo momento. Los jugadores se abstendrán de usar lenguaje vulgar u ofensivo. Se prohíbe el comportamiento abusivo, incluido el hostigamiento y las amenazas.

Se prohíbe el abuso físico, las peleas o cualquier acción o lenguaje amenazador, dirigido a cualquier jugador, espectador, oficial o cualquier otra persona. Cualquier acción que

interfiera con el curso de un juego, incluyendo pero no limitado a romper una estación de juego intencionalmente, interferir con el la energía eléctrica y el abuso de la pausa en el juego, está prohibida y puede resultar en la pérdida del partido y/o la descalificación de la competencia.

Las apuestas, incluidas aquellas sobre el resultado de los juegos, están prohibidas.

Ninguno de los jugadores deben divulgar ninguna información confidencial proporcionada por el Organizador del Torneo o cualquiera de sus afiliados a ninguna otra persona o grupo de personas, incluso a través de las redes sociales.

POLÍTICA DE COLUSIÓN

La colusión se define como cualquier acuerdo entre dos o más jugadores para poner en desventaja a otros jugadores en la competencia. La colusión entre jugadores está estrictamente prohibida. Cualquier jugador que el Organizador del Torneo determine en cualquier fase del MKCS que esté participando en actividad de colusión será retirado de la competencia, se verá obligado a devolver cualquier compensación y los premios que haya recibido de los eventos en vivo.

Los ejemplos de colusión incluyen, pero no se limitan a:

- Intencionalmente perder un partido por cualquier razón.
- Jugar en nombre de otro competidor, incluido el uso de una cuenta secundaria para ayudarlos.
- Cualquier forma de amaño de partidos.
- Acordando dividir el dinero del premio.

SANCIONES

- La violación de cualquier parte de estas reglas oficiales resultará, a la elección del Organizador del Torneo, en (a) sanción (es) y / o (b) pérdida del estado de ganador. Todos los jugadores deben seguir las instrucciones del Organizador del Torneo. Todas las decisiones y resoluciones del organizador del torneo son

definitivas y vinculantes. El Organizador del Torneo se reserva el derecho de sancionar a cualquier jugador que compita en cualquier nivel, en cualquier momento y por cualquier motivo. Las sanciones pueden incluir, en ningún orden en particular, lo siguiente:

- Advertencia
- Reprimenda
- Pérdida de un solo partido
- Pérdida de todos los partidos
- Pérdida de premios (incluido el dinero del premio y otros gastos pagados)
- Descalificación de la MKCS

El organizador del torneo también tiene el derecho de anunciar públicamente las sanciones que se han impuesto a los jugadores. Los jugadores que han sido penalizados por el Organizador del Torneo por la presente renuncian a cualquier derecho de acción legal contra el MKCS, PlayStation, y/o cualquiera de sus afiliados.

PATROCINIO DEL JUGADOR

Los jugadores en el MKCS tienen la capacidad de adquirir patrocinadores. Sin embargo, la adquisición de patrocinio está limitada para excluir ciertas categorías e industrias. Si el patrocinador se incluye en las categorías limitadas a continuación, es posible que el Jugador no muestre el patrocinio junto con o durante el MKCS. El Organizador del Torneo y sus designados se reservan el derecho de actualizar la siguiente lista en cualquier momento. La siguiente es una lista no exclusiva de patrocinadores prohibidos:

- Sitios de apuestas o juegos de azar
- Alcohol, tabaco, y/o drogas de venta libre
- Armas de fuego o cualquier tipo de armas
- Material pornográfico o adulto

- Productos o servicios de competidores directos de PlayStation, sus socios y otras marcas subsidiarias
- Competidores directos de PlayStation

El Organizador del Torneo se reserva el derecho de prohibir a cualquier tercero a su entera discreción.

Apéndice B: Países y edad

A continuación se incluye una lista completa de todos los países elegibles, su respectiva región de torneo y la edad mínima requerida para participar en los torneos MKCS: País	Región	Edad mínima para participar
Alemania	Europa	18
Argentina	America del Sur	18
Austria	Europa	18
Bélgica	Europa	18
Bolivia	America del Sur	18
Brasil	America del Sur	18
Bulgaria	Europa	18

Canada	Norteamérica	17
Chile	America del Sur	18
Chipre	Europa	18
Colombia	America del Sur	18
Costa Rica	America del Sur	18
Croacia	Europa	18
Dinamarca	Europa	18
Ecuador	America del Sur	18
El Salvador	America del Sur	18
Finlandia	Europa	18
Francia	Europa	18
República Checa	Europa	18
Grecia	Europa	18
Guatemala	America del Sur	18
Honduras	America del Sur	18

Hungría	Europa	18
Italia	Europa	18
Irlanda	Europa	18
Luxemburgo	Europa	18
Malta	Europa	18
México	Norteamérica	17
Países Bajos	Europa	18
Nicaragua	America del Sur	18
Noruega	Europa	18
Panamá	America del Sur	18
Paraguay	America del Sur	18
Perú	America del Sur	18
Polonia	Europa	18
Portugal	Europa	18
Rumania	Europa	18

Rusia	Europa	18
Eslovaquia	Europa	18
Eslovenia	Europa	18
España	Europa	18
Suecia	Europa	18
Suiza	Europa	18
Turquía	Europa	18
Reino Unido	Europa	18
Estados Unidos	Norteamérica	17
Uruguay	América del Sur	18