



**FIFA 19 Cologne Cup 2019 Presented by  
PlayStation®**

REGULAMENTO DO TORNEIO

[1. Geral](#)

[2. Elegibilidade do jogador](#)

[3. Estrutura da competição](#)

[4. Termos e condições gerais](#)

[Anexo A: Código de Conduta](#)

[Anexo B: Países](#)

---

# 1. Geral

O FIFA 19 Cologne Cup (CC) da PlayStation® é operado pela Turtle Entertainment (alternativamente "ESL" ou "Organizador de Torneios").

Os Qualificadores da Cologne Cup compõem uma competição de videogogo usando o modo EA Sports FIFA 19 Head to Head ("FIFA 19") para a consola PlayStation®4 ("PS4"). O CC terá qualificadores online seguidos pelas finais transmitidas ao vivo a partir da Gamescom, conforme detalhado abaixo.

Os participantes devem inscrever-se no CC usando o aplicativo de torneio integrado na PS4 ("App de torneio") ou na página da competição na ESL Play. Os participantes que cumprirem com os requisitos de elegibilidade na secção de Elegibilidade do jogador (individualmente, um "Jogador" ou "competidor" ou "Participante") também deverão (1) possuir ou ter acesso ao FIFA 19 na PS4; (2) possuir ou ter acesso a uma PS4; (3) ter uma conta válida na PlayStation™Network ("PSN Account") e um PSN ID associado; (4) ter uma assinatura válida para o PlayStation™ Plus; (5) ter uma conta válida com a Electronics Art ("EA Account"); (6) ser residente de uma jurisdição aplicável, conforme descrito no Anexo B.

## 2. Elegibilidade do jogador

### 2.1 Registo e aceitação de regras oficiais

O jogador deve vincular a sua conta PSN à sua conta ESL no aplicativo do torneio ou inscrever-se na página do hub de torneio na ESL Play. O jogador deve ler todas as regras do CC e as políticas de privacidade relevantes, incluindo a política de privacidade da ESL, e concordar com essas regras antes de entrar no torneio. Uma vez que um Jogador se tenha registado, ele é considerado elegível para todo o torneio do CC, incluindo as finais ao vivo.



---

## 2.2 Idade

Os jogadores devem ter pelo menos 16 anos de idade até a data do evento ao vivo e pelo menos a idade mínima necessária para ter uma Conta EA em seu território para ser elegível para o CC. ***Todos os Jogadores com idade inferior a 18 anos que participam em Eventos ao vivo devem ter os pais, tutor legal ou pais/responsáveis do jogador (conforme exigido por lei) a acompanhá-los e concordar com as regras em seu nome.***

## 2.3 Requisito de residência

Os participantes podem ser obrigados a fornecer prova de residência para determinar a sua elegibilidade no CC.

Todos os Participantes convidados deverão assinar e devolver uma Declaração de Elegibilidade para Viajar, revelando a residência dos Participantes e outros requisitos que a ESL possa ter de tempos em tempos, bem como certificar a sua residência fornecendo duas formas de identificação ou comprovativo de residência, tal como:

Documentação emitida pelo governo: identificação como passaporte, carta de condução, bilhete de identidade ou visto de trabalho com nome e endereço.

Fatura de serviços: fatura recente de uma empresa de serviços (energia, telefone ou Internet) com nome e endereço.

A lista de países elegíveis pode ser encontrada no Anexo B: Países.

## 2.4 Empregados & Conflitos de Interesses

Funcionários da ESL, da Sony Interactive Entertainment LLC ("PlayStation"), da Electronic Arts Inc. (alternativamente "EA" ou "Publisher") e suas respectivas afiliadas, subsidiárias, representantes, agências de publicidade, promoção e publicidade, FIFA, e membros ou pessoas de família imediata ou que moram na mesma casa de tal funcionário não são elegíveis para participar na competição.

## 3. Estrutura da competição

### 3.1 Qualificação Online

Os Qualificadores Online regionais estão programados para acontecer ao longo de três semanas. O Organizador do Torneio reserva-se o direito de alterar essas datas a seu exclusivo critério.

Os jogadores só são elegíveis para participar de qualificadores de 1 (um) país, mesmo que residam em vários países.

#### Qualificadores Online

Nome da região	Países
Europa Central	Alemanha, Áustria, Suíça, Polónia
Europa Norte	Reino Unido, Irlanda, Dinamarca, Noruega, Suécia, Finlândia, Islândia
Europa Oeste	França, Holanda, Bélgica, Luxemburgo
Europa Sul	Espanha, Portugal, Itália
Oceânia	Austrália, Nova Zelândia
Europa Leste	República Checa, Eslováquia, Hungria, Bulgária, Chipre, Grécia, Croácia, Malta, Roménia, Eslovénia, Rússia, Ucrânia
Médio Oriente & África Norte	Turquia, Emirados Árabes Unidos, Bahrein, Israel, Kuwait, Líbano, Omã, Qatar, Arábia Saudita
Japão	Japão (CONVITE)

## 3.2 Formato dos Qualificadores Online

Tipo de jogo: modo de jogo FIFA 19 Head to Head

Cada região realizará 4 qualificadores online e uma final online

Formato dos Qualificadores Online: Eliminação Simples, Melhor de 1

Formato da Final Online: Eliminação Dupla, Melhor de 3, melhores jogadores ficam qualificados para gamescom

Número máximo de participantes por torneio: 2048 jogadores

Nome da região	Número de slots para gamescom
Europa Central	4
Europa Norte	3
Europa Oeste	3
Europa Sul	2
Oceânia	1
Europa Leste	1
MENA	1
Japão (CONVITE)	1

### Instruções de configuração do jogo

Cada jogo será jogado no modo Épocas Amigáveis do FIFA 19 Head to Head com as configurações padrão do jogo.

### Escolha da equipa

Os participantes podem jogar com qualquer equipa disponível no jogo.



---

### **Formações personalizadas**

Todos os participantes devem usar uma formação oficial EA. Usar uma formação criada por si levará a atribuição de uma derrota por defeito.

### **Configurações do lobby**

As configurações de jogo são definidas pelo modo de jogo FIFA 19 Head to Head Épocas Amigáveis, elas estão listadas abaixo:

**Modo:** Head to Head

#### **Se for empate, deve-se jogar Golo de Ouro**

Duração da primeira parte: 6 minutos

Controlos: Qualquer

Velocidade do jogo: Normal

Tipo de equipa: Online

### **Configurações obrigatórias**

As configurações a seguir serão aplicadas a todos os utilizadores e não poderão ser modificadas em eventos ao vivo:

HUD: nome e indicador do jogador

Indicador do Jogador: Nome do Jogador

Exibição de tempo/pontuação: ativado

Radar: 2D

Indicador Gamertag: desativado

Linha de Rolagem Ups: desativado

Volume do comentário: 0

Ambiente do Estádio: 8

Volume de música: 0

---

## Configurações da câmara

As seguintes configurações da Câmara Single Player não são permitidas:

- Pro
- End to End
- Dynamic

## Lobby

Siga estes passos para começar o seu jogo:

- Adiciona o seu oponente à lista de amigos
- Vai à tab online
- Escolhe 'Amigáveis Online'
- Escolhe as configurações de lobby descritas acima
- Convida o teu oponente
- Começa o jogo

## Falta de comparência

Cada jogador tem **15 minutos** para aparecer numa partida. Não aparecer em 15 minutos depois da partida estar definida resulta na atribuição de uma derrota por defeito. O jogador que está à espera deve abrir um bilhete de suporte (clicando na tab de suporte na página [play.eslgaming.com](http://play.eslgaming.com)) para obter uma vitória por defeito ou levantar esta questão no Discord com um administrador.

## Resultados

Ambos os jogadores são responsáveis por introduzir os resultados corretos das seguintes formas:

1. No site da ESL



## 2. Através do aplicativo do torneio na PS4

Ambos os jogadores são obrigados a fazer uma captura de tela no final da partida, onde o resultado e os nomes dos dois jogadores são apresentados. Os jogadores precisam de enviá-la no fim da partida para o site da ESL ou para o aplicativo do torneio na PS4. Se tiver um conflito na partida, por favor, abra um protesto para a partida na ESL Play, para que a equipa de administradores possa verificar o caso e tomar uma decisão. A decisão também pode significar que ambos os jogadores são desqualificados, se não houver provas suficientes para que qualquer dos jogadores seja o vencedor.

## Ficheiros da partida

Todos os ficheiros inerentes à partida (capturas de tela e vídeos) devem ser mantidos pelo menos por 15 dias. Em geral, deve fazer o carregamento dos ficheiros da partida o mais rápido possível. Fingir ou manipular ficheiros da partida é obviamente proibido e resultará em penalidades severas.

### Captura de tela

Ambos os participantes são responsáveis por carregar no final da partida as capturas de tela do resultado. As capturas de tela devem conter o nome de ambos os participantes e o resultado da partida. Além disso, recomendamos que os jogadores tirem capturas de tela de situações contestáveis (como Disconnects, problemas de configuração do jogo, etc.). Essas capturas de tela podem e serão usadas como evidência no caso de uma disputa.

## Regras da partida

### Empate

Se o jogo terminar empatado, uma partida com as mesmas equipas e definições deve ser jogada. A nova partida termina assim que um dos jogadores marcar um golo. Uma captura de tela do resultado de ambas as partidas deve ser carregada de maneira a confirmar o resultado.



---

## Problemas de conexão

Se está a experienciar problemas de conexão no jogo, deve gravar o sucedido e sair da partida para abrir um protesto (com a respetiva prova). Note que tem de sair da partida antes que algum golo ou cartões vermelhos ocorram.

## Perda de ligação

Se houver um problema com a ligação e o resultado estiver 0:0, o jogo deve ser reiniciado. Se houver algum golo marcado, existem duas opções: a) Os jogadores concordam em jogar o tempo restante e adicionar os golos marcados. b) Um administrador decide sobre a pontuação final.

## Desqualificação

Qualquer Jogador pode ser desqualificado imediatamente do CC, a critério da ESL ou dos seus representantes, por qualquer motivo, incluindo aqueles listados abaixo, e qualquer falha em cumprir com qualquer acordo de utilizador da ESL (incluindo o Acordo de Utilizador, Privacidade e Cookies da ESL ou Código de Conduta) ou quaisquer acordos de utilizador, política de privacidade ou outras políticas relacionadas à(s) conta(s) de um Jogador em associação com o CC:

usar qualquer batota, hacks ou outros aplicativos "auxiliares" de terceiros em jogos;  
desconectar-se intencionalmente da Internet durante qualquer jogo;  
conluio com outros jogadores em jogos;  
aproveitando-se de bugs conhecidos no jogo (é responsabilidade dos jogadores entender e evitar todos os bugs ilegais atuais);  
ou seletivamente contra o mesmo oponente repetidamente.

Comportamentos abusivos ou desordeiros, incluindo qualquer uso de assédio, negatividade ou linguagem profana online, não serão tolerados e também constituirão motivo para desqualificação imediata.

### 3.3 Torneio Gamescom

Todos os jogadores qualificados devem estar disponíveis durante a exibição completa da gamescom.

### 3.4 Prémios

Apenas competidores de países elegíveis irão receber a premiação. Por favor verifique o Anexo B: Países para todos os países elegíveis.

Posição	Prémios
1	10.000 €
2	5.000 €
3-4	2.000 €
5-8	1.000 €
9-16	500 €

## 4. Termos e condições gerais

As informações pessoais dos participantes estarão sujeitas à Política de Privacidade e Cookies da ESL, disponível para os fins listados nela. Além disso, as informações pessoais dos Participantes serão processadas com a finalidade de organizar, executar e monitorizar a Competição e o cumprimento do prémio, incluindo, se o Participante ganhar um prémio, publicar (i) o seu nome na Lista de Vencedor(es) e (ii) o seu nome e país de residência online ou em qualquer outra informação relacionada com o Concurso. As informações pessoais serão processadas no Reino



---

Unido ou em qualquer outro país no qual a ESL, as suas subsidiárias ou agentes de terceiros operem.

Ao entrar na competição, o jogador consente que as suas informações pessoais sejam transferidas para destinatários nos Estados Unidos e em outros países que não ofereçam o mesmo nível de proteção de privacidade que as leis do seu país de residência ou de cidadania. Os participantes têm o direito de consultar, retirar e corrigir as suas informações pessoais.

Ao participar nesta competição, cada participante concorda ainda:

(a) (Na medida do permitido por lei) assume exclusiva responsabilidade por lesões, incluindo ferimentos pessoais e/ou danos à propriedade, causados ou alegados como sendo causados pela participação em qualquer torneio ou aceitação, posse ou uso de qualquer prémio; e

(b) Na extensão permitida pela lei aplicável e, na Austrália, sujeita e sem exclusão, restringindo ou modificando quaisquer direitos ou recursos aos quais o participante possa ter direito como consumidor sob as cláusulas de garantia do consumidor da Lei do Consumidor australiana em relação para a operação da Competição e qualquer prémio ganho, para liberar e isentar a ESL e os seus agentes de toda e qualquer responsabilidade ou qualquer dano, perda, direito, reivindicação ou ação de qualquer tipo decorrente ou relacionada a esta Competição ou qualquer atividade relacionada à Competição ou o recebimento, posse, uso ou uso indevido de qualquer prémio ganho, exceto para residentes do Reino Unido e França com relação a reclamações resultantes de morte ou danos pessoais decorrentes da negligência do organizador do Torneio e para residentes do Reino Unido em relação a reclamações resultantes do delito de fraude ou quaisquer outras responsabilidades que não possam ser excluídas por lei;

Ao participar nesta Competição, cada Participante reconhece: (1) Em relação ao Prémio e quaisquer outros produtos ou serviços oferecidos gratuitamente pelo Organizador do Torneio e suas afiliadas, o Organizador do Torneio somente será responsável por negligência grave e intencional. (2) Em todos os outros casos, o Organizador do Torneio somente será responsável por casos de intenção e negligência grave. No caso de negligência leve, no entanto, o Organizador do Torneio é apenas responsável pela violação das obrigações contratuais essenciais, tais como atraso ou impossibilidade de execução, que o Organizador do Torneio



---

pode ser responsabilizado. A responsabilidade em caso de violação de tal obrigação contratual essencial é limitada ao dano contratual típico, cuja ocorrência poderia ser esperada pelo Organizador do Torneio após a conclusão do contrato devido às circunstâncias conhecidas naquele momento. “Obrigações contratuais essenciais”, conforme mencionado anteriormente, são aquelas obrigações cujo cumprimento é essencial para permitir a correta execução do contrato e a realização do seu propósito, e cuja observação do jogador, como consumidor final, pode confiar. As limitações de responsabilidade acima não se aplicarão no caso de garantias explícitas do Organizador do Torneio, em caso de malícia e danos à vida, corpo ou saúde, bem como no caso de regulamentos estatutários obrigatórios.

(c) Que as decisões do organizador do torneio serão finais e obrigatórias em todos os assuntos relacionados a esta competição;

(d) A Competição é regida pelas leis do Estado da Califórnia e todas as reivindicações devem ser resolvidas nos Estados Unidos. Nada nestas Regras Oficiais terá o efeito de privá-lo dos direitos de proteção ao consumidor concedidos a si pelas leis do seu país de residência que não podem ser derogadas por acordo.

(e) O Organizador do Torneio reserva-se o direito de cancelar, suspender e/ou modificar a Competição, ou qualquer parte dela, se qualquer fraude, falha técnica ou qualquer outro fator prejudicar a integridade ou o funcionamento adequado da Competição, conforme determinado pelo Organizador do torneio a seu exclusivo critério. Se rescindido, o Organizador do Torneio pode, a seu exclusivo critério, determinar os vencedores entre todas as inscrições qualificadas, não suspeitas, recebidas até o momento de tal ação usando o procedimento de julgamento descrito acima. O Organizador do Torneio, a seu exclusivo critério, reserva-se o direito de desqualificar qualquer indivíduo que ache estar adulterando o processo de inscrição ou a operação da Competição ou estar agindo em violação destas Regras Oficiais ou de qualquer outra Competição ou de uma forma antidesportiva ou disruptiva e anular todas as entradas associadas. Qualquer tentativa de qualquer pessoa em perturbar deliberadamente a operação legítima da Competição pode ser interpretada como uma violação das leis civis e criminais e, caso tal tentativa seja feita, o Organizador do Torneio reserva-se o direito de procurar danos e outros recursos (incluindo honorários judiciais) de qualquer pessoa em toda a extensão



---

permitida por lei. A falha do Organizador do Torneio em aplicar qualquer termo destas Regras Oficiais não constituirá uma renúncia daquela disposição.

(f) Ao aceitar qualquer um dos prémios, o jogador reconhece e concorda que o Organizador do Torneio e os seus representantes têm o direito de usar as informações abaixo e quaisquer outras informações fornecidas no CC na administração, marketing e promoção do CC, sem mais consentimento ou compensação para o jogador, salvo indicação em contrário abaixo:

Informações de cadastro: Nome completo, país de residência, idade, plataforma, persona (incluindo ID da PSN)

Informações sobre futebol: Clube de futebol profissional favorito, jogador de futebol profissional favorito, item favorito de jogador de FUT

Informações de redes sociais: Twitter e Twitch (se aplicável)

Outras informações para a administração de torneios: tamanho da camisola, restrições alimentares, número de telemóvel

(g) OS JOGADORES RECONHECEM QUE DAR E ACEITAR SUBORNOS É ILEGAL. O ORGANIZADOR DO TORNEIO RESERVA-SE O DIREITO DE DESQUALIFICAR, A SEU CRITÉRIO EXCLUSIVO, QUALQUER PARTICIPANTE QUE ESTEJA ENVOLVIDO COM QUAISQUER AÇÕES ILEGAIS. Nada nestas Regras Oficiais será considerado como excluído ou restringido qualquer direito estatutário do Vencedor ou do Participante como consumidor.

#### DIREITOS COMERCIAIS

Todos os direitos comerciais (incluindo, sem limitação, todo e qualquer direito de marketing e media) relacionados ao CC pertencem ao Organizador do Torneio e aos seus licenciadores.

O participante não se deve associar ao CC, ESL, EA ou PlayStation de qualquer maneira comercial, nem usar quaisquer direitos de propriedade intelectual dessas entidades, nem permitir que terceiros o façam, sem o prévio consentimento por escrito do Organizador do Torneio ou os detentores de direitos aplicáveis, cujo consentimento pode ser concedido ou retido a cada um dos seus próprios critérios.

---

Qualquer participante ou o seu patrocinador que deseje realizar ou facilitar qualquer atividade promocional ou de marketing relacionada com o CC precisará do consentimento prévio por escrito do organizador do torneio ou dos respetivos detentores de direitos, que podem ser concedidos ou retidos a cada um dos seus próprios critérios.

A gravação e divulgação de imagens do CC para fins comerciais por ou em nome do Participante é estritamente proibida.

## Anexo A: Código de Conduta

O Código de Conduta que se segue aplica-se a todos os Jogadores do CC em todos os níveis da competição, a menos que seja especificado de outra forma. O organizador do torneio reserva-se o direito de aplicar penalidades, sancionar ou desqualificar qualquer jogador a seu critério.

### COMPORTEAMENTO DO JOGADOR

O competidor deve-se comportar de maneira razoável, mantendo um comportamento apropriado para os espectadores, membros da imprensa, administradores do torneio e outros jogadores. Estes requisitos aplicam-se tanto offline como online, incluindo no que diz respeito à conduta nas redes sociais e atividade em transmissões ao vivo. Todos os jogadores devem aderir a esses padrões de desportivismo.

### DURANTE O TORNEIO:

Os jogadores devem-se comportar de maneira adequada, mantendo um comportamento apropriado para os espectadores, membros da imprensa, administradores do torneio e outros jogadores. Estes requisitos aplicam-se tanto offline como online, incluindo no que diz respeito à conduta nas redes sociais. Todos os jogadores devem aderir aos padrões de bom senso de desportivismo em todos os momentos.

Os jogadores não usarão linguagem vulgar ou ofensiva.



---

Comportamento abusivo, incluindo assédio e ameaças é proibido.

Abuso físico, luta ou qualquer ação ameaçadora ou linguagem ameaçadora, dirigida a qualquer jogador, espectador, oficial ou qualquer outra pessoa é proibida.

Danos e/ou abuso a consolas de jogos, comandos ou qualquer equipamento do torneio é proibido.

Qualquer ação que interfira na execução de um jogo, incluindo, mas não se limitando a, quebrar uma estação de jogo, interferir com o poder e abusar da pausa no jogo, é proibida e pode resultar na perda do jogo e/ou desqualificação da competição.

Apostar, incluindo apostas no resultado dos jogos, é proibido.

Todos os Jogadores não devem divulgar qualquer informação confidencial fornecida pelo organizador do torneio ou qualquer uma das suas afiliadas a quaisquer outras pessoas ou grupos de pessoas, incluindo através das redes sociais.

Nenhum jogador pode aceitar presentes, recompensas ou compensação por serviços prometidos para concorrer no CC. A única exceção a essa regra é para jogadores com patrocinadores que pagam a eles com base no seu desempenho.

Todos os jogadores devem estar disponíveis para quaisquer cerimónias de premiação pós-torneio, entrevistas, e a totalidade do evento ao vivo e quaisquer atividades promocionais razoavelmente solicitadas pelo organizador do torneio ou os seus representantes. Um jogador que, se tiver sido convidado pelo organizador do torneio, não comparecerá a tais cerimónias perderá o direito a qualquer prémio que possa ser concedido, ou o benefício que possa acompanhar tal prémio.

## **POLÍTICA DE CONLUIO**

Conluio é definido como qualquer acordo entre dois ou mais Jogadores para prejudicar outros Jogadores na Competição. O conluio entre os jogadores é estritamente proibido. Quaisquer Jogadores determinados pelo organizador do torneio em qualquer fase do CC a se envolver em Conluio serão removidos da competição, serão forçados a devolver qualquer compensação e prémios que tenham recebido dos Eventos ao vivo.



---

Exemplos de conluio incluem, mas não estão limitados a:

Perder uma partida intencionalmente por qualquer motivo, seja durante a qualificação online ou no evento ao vivo.

Jogando em nome de outro concorrente, incluindo o uso de uma conta secundária, para ajudá-los na qualificação online ou no evento ao vivo.

Qualquer forma de manipulação de resultados.

Jogo a meio gás, definido como um jogador que não está tentando ao máximo, na tentativa de permitir que um oponente aumente a pontuação e ganhe uma vantagem de Diferencial de Golos.

Concordando em dividir o prémio em dinheiro.

Permitir que um oponente faça mais ou menos golos do que normalmente faria para afetar o critério de desempate do Diferencial de Golos.

## **POLÍTICA DE DROGAS E ÁLCOOL NO EVENTO AO VIVO**

O uso de álcool ou drogas por parte de jogadores é proibido nas instalações ou durante a participação de eventos ao vivo durante a duração do evento. Os jogadores não devem estar sob a influência de drogas ou álcool enquanto participam. Fumar, incluindo o uso de eCigarettes e vaporizadores, é proibido no Evento ao Vivo, exceto em áreas designadas.

Os participantes devem cumprir todas as regras e regulamentos no local do evento ao vivo.

## **CÓDIGO DE VESTUÁRIO DE EVENTO AO VIVO**

Qualquer jogador que deseje usar trajes que promovam um patrocinador deve enviar uma solicitação por escrito para a PlayStation pelo menos uma semana antes do evento ao vivo acontecer. O Organizador do Torneio tem o direito de conceder permissão ou negar essas solicitações a seu exclusivo critério. Mais detalhes sobre o patrocínio do jogador podem ser encontrados na seção de patrocínio ao jogador abaixo.



---

Os jogadores devem usar trajes adequados às circunstâncias e local em que um evento está ocorrendo.

Os jogadores não devem usar, levar ou carregar quaisquer itens de natureza política, ou que na opinião da PlayStation reflitam desfavoravelmente sobre a própria PlayStation, os seus parceiros ou a competição.

Os jogadores não devem realizar qualquer atividade promocional em associação com a Competição, a menos que seja aprovado de outra forma por escrito pelo organizador do torneio.

## **PENALIDADES**

A violação de qualquer parte destas Regras Oficiais resultará, na escolha do organizador do Torneio, em (a) sanção(ões) e/ou (b) perda do estatuto de vencedor. Todos os jogadores devem seguir as instruções do organizador do torneio. Todas as decisões e ações do organizador do torneio são finais e vinculativas. O organizador do torneio reserva-se o direito de sancionar qualquer jogador em competição, em qualquer nível, a qualquer momento e por qualquer motivo. As sanções podem incluir, em nenhuma ordem particular, o seguinte:

- Aviso
- Repreensão
- Perda de uma única partida
- Perda de todas as partidas
- Perda de prémios (incluindo prémios em dinheiro e despesas de viagem pagas)
- Desqualificação do CC

O organizador do torneio também tem o direito de anunciar publicamente as penalidades aplicadas aos jogadores. Os jogadores que foram penalizados pelo organizador do torneio renunciam a qualquer direito de ação legal contra o CC e PlayStation, e/ou qualquer uma de suas afiliadas.

---

## PATROCÍNIO DE JOGADORES

Os jogadores no CC têm a capacidade de adquirir patrocinadores. A aquisição de patrocínio de anúncios é limitada, no entanto, para excluir determinadas categorias e setores. Se o patrocinador se enquadrar nas categorias limitadas abaixo, o patrocínio de anúncio pode não ser exibido pelo Jogador em conjunto com ou durante o CC. O Organizador do Torneio e os seus representantes reservam-se o direito de atualizar a lista abaixo a qualquer momento. A seguir, uma lista não exclusiva de patrocinadores proibidos:

- Sites de jogos de azar ou jogos de azar
- Álcool, tabaco e/ou drogas "sem receita"
- Sites ou empresas que promovam ou vendam FIFA Ultimate Team Coin
- Armas de fogo ou qualquer tipo de armas
- Material pornográfico ou adulto
- Produtos ou serviços de concorrentes diretos da PlayStation, dos seus parceiros e das suas outras marcas subsidiárias
- Concorrentes diretos dos parceiros de marketing oficiais da FIFA
- Concorrentes diretos da PlayStation

Organizador do Torneio reserva-se o direito de proibir qualquer terceiro a seu exclusivo critério.

## Anexo B: Países

Abaixo está uma lista abrangente de todos os países elegíveis:

Austrália

Áustria



---

Bahrein

Bélgica

Bulgária

Croácia

Chipre

Républica Checa

Dinamarca

Finlândia

França

Alemanha

Grécia

Hungria

Islândia

Irlanda

Israel

Itália

Japão

Kuwait

Líbano

Luxemburgo



---

Malta

Holanda

Nova Zelândia

Noruega

Omã

Polónia

Portugal

Qatar

Roménia

Rússia

Arábia Saudita

Eslováquia

Slovenia

Espanha

Suécia

Suíça

Turquia

Emirados Árabes Unidos

Ucrânia

Reino Unido

