

УСЛОВИЯ И ПОЛОЖЕНИЯ ("PUBG MOBILE СВОД ПРАВИЛ")

ESL Mobile 2021 ("Соревнование")

Организатором турнира является ESL Gaming GmbH, Schanzenstrasse 23, 51063 Cologne Germany ("Организатор" или "ESL").

Правила игры

Это действующий документ, который может быть изменен по усмотрению администрации ESL.

Общие понятия Свода правил

Данный свод правил является справочным документом, действующим на всех этапах турнира. Администрация оставляет за собой право вносить поправки в данный Свод правил с предварительным уведомлением игроков или же без него. По всем возникающим случаям и спорам, не описанным в данном своде правил, решение принимается администраторами.

1 Общие правила

1.1 Изменения правил

Администрация ESL оставляет за собой право вносить поправки, удалять или иным образом изменять правила, изложенные в данном Своде правил, без дополнительного уведомления. Администрация Лиги также оставляет за собой право выносить решения по делам, которые явно не указаны или не достаточно подробно описаны в данном Своде правил. А также, в крайних случаях, выносить решения идущие вразрез с этим Сводом правил, с целью соблюдения принципов честной игры и спортивной этики.

1.2. Права

Все права на трансляцию ESL Mobile принадлежат Tencent и ESL. Это, помимо прочего, включает в себя: видеопотоки (стримы, телевизионные трансляции, трансляции Shoutcast, повторы, демонстрации, боты для оценки результатов в реальном времени.

1.3 Договоренности

Некоторые договоренности между участниками могут незначительно отличаться от правил ESL. Однако соглашения, которые сильно отличаются от правил ESL, не допускаются. Пожалуйста, имейте в виду, что правила ESL были созданы для обеспечения проведения справедливого матча для всех участников. Вам не разрешается подавать протест после матча, если вы считаете, что договоренности, достигнутые перед матчем, в конечном итоге привели к невыгодному положению вашей команды. Правила, которые могут быть изменены в соответствии с соглашениями между участниками, четко указаны. Правила, в которых прямо не указано, что они могут быть изменены по договоренности, не могут быть предметом соглашения. Все договоренности между участниками, заключенные в дополнение к правилам ESL, должны быть указаны в комментариях к матчу. Другой участник также обязан подтвердить эти договоренности в комментариях. Чтобы избежать злоупотребления функцией редактирования, необходимо написать третий комментарий. Пожалуйста, также сохраните скриншоты и / или логи ваших договоренностей. В случае невыполнения этих требований, любые протесты или поддержка относительно договоренностей будут отклонены.

Участвуя в любой серии ESL Mobile 2021, вы соглашаетесь на своё участие в Финале соревнований, если получите таковое право.

Игроки должны быть готовы к возможности принятия участие в Финалах. Это подразумевает наличие всех необходимых документов, которые позволят вам добраться до места проведения Финала и обеспечить свое личное присутствие. Помимо всего прочего, это включает в себя удостоверение личности с фотографией, удостоверение личности государственного образца, загранпаспорт и визу. Более подробная информация находится в разделе 1.7.

1.4 Приватность

Персональные данные игроков будут собираться, обрабатываться и храниться для участия в онлайн-матче, организации и доставки призов. Личная информация игрока будет храниться до 21.02.2022 в соответствии с внутренними политиками и процедурами, отвечающими требованиям законодательства. Все игроки проинформированы о том, что ESL будет собирать их личную информацию как Оператор персональных данных, а также относительно применимых законов о конфиденциальности каждой из стран-участниц.

С любыми запросами относительно прав на вашу личную информацию обращайтесь по адресу ESL: <https://account.eslgaming.com/privacy-policy>

Любые персональные данные, переданные третьим лицам, будут обрабатываться в соответствии с их политиками конфиденциальности.

1.5 Призовые

Все призы будут выплачены в течение 90 рабочих дней с момента проведения финала. Электронные письма о выплате призовых будут отправлены в течение этого времени.

1.6 Версия игры

Все игроки должны установить самую последнюю версию игры, чтобы участвовать в турнирах, проводимых ESL. Все обновления должны быть установлены до начала турнира.

1.6.1 Патчи

Все онлайн-матчи будут проводиться с патчем, доступном на live-серверах во время проведения матча. Все оффлайн-матчи будут проводиться на сервере турнира.

1.7 Конфиденциальность

Содержание протестов, обращений в службу поддержки, обсуждений или любой другой переписки с официальными лицами и администраторами лиги считается строго конфиденциальным. Публикация таких материалов, без предварительного письменного согласия администрации Лиги, запрещена.

1.8 Алкоголь или другие психоактивные препараты

Играть матч, будь то онлайн или офлайн, под воздействием алкоголя или других психоактивных препаратов, даже если они не входят в число запрещенных веществ, строго запрещено и может повлечь за собой суровое наказание.

1.9 Названия, символика и спонсоры

ESL оставляет за собой право запретить использование нежелательных названий и / или символики в своих соревнованиях. Любые охраняемые законом названия или символика, как правило, запрещены к использованию без разрешения владельца.

На турнирах ESL Mobile так же не допускается реклама или продвижение спонсоров, чьи продукты или деятельность активно связаны с порнографией, употреблением наркотиков, а также иными материалами, не предназначенными для несовершеннолетних.

Пользовательский контент регулируется условиями PUBG Mobile.

1.10 Выдача себя за другое лицо (Смурфинг)

Все игроки обязаны использовать свои собственные учетные записи. Игрокам не разрешается использовать чужие учетные записи, а также склонять к этому других игроков. Любая команда, в составе которой будет обнаружен игрок, играющий вместо другого, или использующий чужую учетную запись, будет обвинена в нарушении данного пункта и дисквалифицирована. Всем причастным игрокам будет начислено от 2 до 6 штрафных очков, в зависимости от ситуации, а также запрещено участие до конца сезона, в любом качестве.

1.11 Отказ в участии

ESL оставляет за собой право отказать в участии любой команде или игроку по любой причине и мерам предосторожности.

2 Расписание

2.1 Расписание для Северной Америки

Открытый квалификационный турнир #1

12 апреля - 6 мая (понедельник, четверг и суббота)

Открытые финалы #1

Воскресенье, 16 мая

Открытый квалификационный турнир #2

10 мая - 3 июня (понедельник, четверг и суббота)

Открытые финалы #2

Суббота, 6 июня

2.2 Расписание для Европы и БВСА

Открытый квалификационный турнир #1

12 апреля - 6 мая (понедельник, четверг и суббота)

Открытый квалификационный турнир #2

10 мая - 3 июня (понедельник, четверг и суббота)

Открытые финалы

Воскресенье, 13 июня

2.3 Расписание для Азии и Океании

Открытый квалификационный турнир #1

13 апреля - 10 мая (игровой день зависит от того, в какой группе находятся команды)

Открытые финалы #1

12 и 13 мая

Открытый квалификационный турнир #2

17 мая - 14 июня (игровой день зависит от того, в какой группе находятся команды)

Открытые финалы #2

16 и 17 июня

3 Регистрация и право на участие

Чтобы участвовать в турнирах, проводимых ESL, вы должны соответствовать следующим требованиям. Если вы не соответствуете этим требованиям, вы будете лишены права участвовать в программе. В случае, если команда, которая не соответствует требованиям, проходит квалификацию через этот турнир, она теряет право на участие в квалификационном турнире, и ее место займет следующая по очереди команда, прошедшая квалификацию.

3.1 Ограничения по возрасту

Все игроки должны быть не моложе 16 лет, на момент проведения первого матча в сезоне.

1. Если выяснится, что игрок в настоящее время участвует или ранее участвовал в каких-либо матчах в возрасте до 16 лет, любая команда и участники получают дисквалификацию в сезоне и лишатся всех денег, которые были или должны были быть заработаны в течение этого сезона.

Если дисквалификация происходит на этапе Открытых квалификаций сезона, любые игроки команды, не являющиеся несовершеннолетними, смогут сформировать новую команду или присоединиться к другим командам при отсутствии явных доказательств того, что какие-либо члены команды пытались обмануть команду администраторов, чтобы скрыть факт участия несовершеннолетнего игрока.

- Более подробную информацию об участии несовершеннолетних и командах, использующих несовершеннолетних игроков, можно найти в разделе 11.8 этого свода правил.

Если игрок младше 18 лет, родитель или законный опекун должен иметь возможность сопровождать несовершеннолетнего на оффлайн соревнование.

Если родитель или законный опекун не может оказать сопровождение, необходимо будет назначить временного опекуна, который может это сделать, и предоставить соответствующие документы в ESL.

ESL не несет ответственности за предоставление документации, необходимой для назначения временного опекуна.

3.2 Ограничения по месту проживания

Все игроки должны быть резидентами тех регионов, в которых они участвуют в соревнованиях. Регионы представлены следующими странами:

Северная Америка: Канада, Мексика, Пуэрто-Рико, Соединенные Штаты Америки.

Европа и БВСА: Албания, Алжир, Андорра, Австрия, Беларусь, Бельгия, Босния и Герцеговина, Болгария, Хорватия, Кипр, Чешская Республика, Дания, Эстония, Финляндия, Франция, Германия, Греция, Грузия, Гибралтар, Венгрия, Ватикан, Исландия, Ирландия, Остров Мэн, Италия, Джерси, Латвия, Лихтенштейн, Литва, Люксембург, Мальта, Молдова, Монако, Черногория, Нидерланды, Северная Македония, Норвегия, Польша, Португалия, Румыния, Российская Федерация, Сербия, Словакия, Словения, Испания, Швеция, Швейцария, Турция, Украина, Великобритания, Объединенные Арабские Эмираты, Катар, Египет, Мавритания, Марокко, Тунис, Ливия, Судан, Палестина, Ливан, Сирийская Арабская Республика, Иордания, Израиль, Ирак, Иран, Кувейт, Бахрейн, Саудовская Аравия, Йемен, Оман, Казахстан, Узбекистан, Туркменистан, Таджикистан или Кыргызстан

Азия и Океания: Таиланд, Вьетнам, Индонезия, Малайзия, Сингапур, Филиппины

3.3 Регистрация на ESL Play

Все игроки должны быть зарегистрированы на платформе ESL Play, чтобы участвовать в любом мероприятии, санкционированном ESL Mobile 2021.

Азия и Океания:

<https://play.eslgaming.com/playerunknownsbattlegrounds/asia/pubgm/challenger/mobile-open-2021-asia-pacific>

Европа/БВСА:

<https://play.eslgaming.com/playerunknownsbattlegrounds/europe/pubgm/challenger/mobile-open-2021>

Северная Америка:

<https://play.eslgaming.com/playerunknownsbattlegrounds/north-america/pubgm/major/mobile-open-2021-na>

3.4 Устройства

Игроки должны играть со своего телефона или планшета, эмуляторы не разрешены.

3.5 Employment Restrictions

Лица, работающие или являющиеся волонтерами ESL и/или Tencent не имеют право участвовать, покуда работают в соответствующих компаниях. Лица, которые работали или были волонтерами в любой из этих компаний, в любом качестве, не имеют право

участвовать в течении 90 дней с момента прекращения своей работы в соответствующей компании.

4 Распределение денежных призовых*

4.1 Согласие на предоставление данных

Участвуя в призовых турнирах, вы соглашаетесь с тем, что соответствуете требованиям серии и имеете право на получение любых призов. В свою очередь, вы соглашаетесь передать запрошенную информацию лицу, ответственному за доставку призов игроку, получившему приз. При этом учитывается, что любые игроки, получающие приз, должны быть теми же игроками, которые играли в турнире.

4.2 Сроки доставки и претензии

Все призы, заработанные в ESL Mobile 2021, будут отправлены в течение максимум 90 дней после окончания соревнования. Если данный срок истекает, а соответствующий приз не получен, игрок должен открыть заявку в службу поддержки со страницы поддержки турнира, проинформировав администрацию об отсутствии приза, для ее рассмотрения.

4.3 Призовые фонды

4.3.1 Распределение призовых средств в открытых финалах Северной Америки

1	\$650
2	\$550
3	\$475
4	\$425
5	\$375
6	\$325
7	\$275

8	\$225
9	\$175
10	\$125
11	\$75
12	\$50

*Все призы указаны в долларах США и подлежат пересчету согласно обменному курсу.

4.3.1 Распределение призовых средств в сезоне для Европы/БВСА

1	\$650
2	\$550
3	\$475
4	\$425
5	\$375
6	\$325
7	\$275
8	\$225
9	\$175

10	\$125
11	\$75
12	\$50

*Все призы указаны в долларах США и подлежат пересчету согласно обменному курсу.

4.3.1 Распределение призовых средств в открытых финалах Азии и Океании

1	\$1440
2	\$576
3	\$324
4	\$216
5	\$216
6	\$144
7	\$144
8	\$108
9	\$108
10	\$72
11	\$72

12	\$36
13	\$36
14	\$36
15	\$36
16	\$36

*Все призы указаны в долларах США и подлежат пересчету согласно обменному курсу.

5 Команды

На протяжении каждого открытого сплита, команды должны играть в том составе, в котором они зарегистрированы. Составы не могут быть изменены во время открытого сплита.

Пожалуйста, внимательно проверьте информацию в вашей учетной записи. Неверная информация приведет к тому, что результат не будет подсчитан, команде не будут начислены очки за матч, а также возможно снятие команды с турнира в случае обнаружения неверной информации.

6 Составы и изменения в составе

6.1 Общий обзор состава

Команды могут иметь только 4 игрока в стартовом составе и максимум 1 запасного игрока (всего 5 игроков), указанных в ростере на странице команды.

Команды могут иметь дополнительного члена, назначенного менеджером или владельцем команды. Лицо, назначенное на эту роль, не входит в число 4 игроков стартового состава и 1 запасного. Следовательно, не имеет право участвовать в матчах. Если будет обнаружено, что он участвовал в каком-либо матче, команда теряет все очки за турнир, получает предупреждение за первое нарушение, а также получает штрафные очки за любые последующие нарушения.

Любая команда, которая сменила менеджера или владельца на роль игрока без одобрения администратора, не будет иметь права продолжать участие в соревновании при наличии его

в составе, и может быть подвергнута дисциплинарным взысканиям, включая потерю очков, штрафные очки, запрет на участие в игре и / или дисквалификацию.

Если на момент чек-ина в вашей команде игроков больше, чем разрешенных 5 (4 стартовых и 1 запасной), ваша команда будет удалена из турнира и не сможет участвовать до тех пор, пока в команде не останется только 5 игроков.

Блокировка состава команды будет действовать вплоть до Финалов всех серий. В случае проведения Финала вживую, если команда не сможет на него приехать, её слот получает следующая по рейтингу команда.

Состав команды будет заблокирован после её участия в первом турнире.

6.2 - Изменения в составе

Северная Америка & Азия и Океания - Если вы вносите изменения в состав, пожалуйста, создайте новую команду с новым составом на сайте ESL Play.

Европа/БВСА - Состав команд, прошедших квалификацию в Открытый финал, будет заблокирован для участия в этом Финале, без возможности изменения. Любые команды и игроки, которые не прошли квалификацию, могут создавать на сайте ESL Play новые команды для участия в Открытых квалификациях #2.

На сайте ESL Play очки присваиваются командам. Поэтому, если вы создадите новую команду во время периода Открытых квалификаций, очки вашей команды будут начинаться с 0 независимо от того, сколько игроков из исходного состава в нём останется.

7 Игровые аккаунты

7.1 - PUBG Mobile никнейм

Все внутриигровые имена и игровые аккаунты ESL Play должны использовать персонажей, перечисленных ниже, исключений из этого списка не будет. Если у вас в настоящее время есть стандартные или специальные персонажи вне предоставленного списка, вы должны изменить свое внутриигровое имя и обновить свой игровой аккаунт на ESL Play, чтобы иметь возможность участвовать.

После участия в турнире, игроки и команды НЕ МОГУТ изменить свой внутриигровой никнейм или название на ESL Play.

1. Никакие изменения имени в игре не разрешены на протяжении всего сезона, если только имя не является неправомерным для использования или же команда не перешла в другую киберспортивную организацию. После того, как игрок принял участие в турнире в качестве основного или запасного, его внутриигровое имя и игровой аккаунт НЕ МОГУТ быть изменены, если только член команды администраторов явно не проинструктировал его, что это должно быть исправлено

из-за наличия недопустимых символов, несовпадения внутриигрового имени и имени аккаунта, указанного на ESL Play, или использования неподходящего имени.

Если будет обнаружено, что игрок изменил игровой аккаунт или никнейм внутри игры в любой момент на протяжении серии без явного на то указания команды администраторов, этот игрок будет лишен права участвовать до тех пор, пока его имя не будет изменено обратно как в игре, так и на сайте ESL Play.

Если команда была принята новой организацией или исключена из старой, отправьте заявку в службу поддержки турнира, в котором вы будете участвовать. Вы ДОЛЖНЫ предоставить действительное доказательство смены вашей командой организации (например, договор заключенный между командой и этой организацией), а также изменения внутриигровых никнеймов, которые все игроки будут делать (например, ESLLarch -> MOLarch)

Как только у нас будет доказательство смены организации, команде будет разрешено изменить свое название и логотип на сайте ESL Play, а игрокам в команде будет разрешено изменить только тег команды в своем внутриигровом имени и игровом аккаунте на ESL. Игрокам НЕ РАЗРЕШЕНО полностью менять свой никнейм, можно изменить только тег команды до или после него.

Имена всех участников должны быть допустимыми. Если ваше имя будет сочтено недопустимым, вы должны утвердить новое имя и изменить его в окне, предоставленном командой администраторов. Если имя не будет изменено за это время, то вы рискуете получить дисквалификацию, а вас и вашу команду накажут следующим образом:

- Первый раз - предупреждение, второй раз - дисквалификация с возможными последствиями для призовых средств, а также баны.

Игра с незарегистрированным игроком или игроком с неверно указанным игровым аккаунтом приведет к тому, что ваша команда будет удалена из игровых лобби и заработает 0 очков за этот день.

Ваш никнейм в игре и в игровом аккаунте должны содержать только следующие символы:

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

abcdefghijklmnopqrstuvwxyz

1234567890

Однако имейте в виду, что если ваш игровой аккаунт на ESL Play НЕ В ТОЧНОСТИ соответствует тому, что мы видим в игре, ваша команда не получит никаких очков за день матча.

Если команда администраторов обнаружит какие-либо игровые аккаунты, которые не совпадают в точности с никнеймами в игре, ваша команда получает 0 очков за игровой день и будет лишена возможности участвовать в матчах текущего дня.

Каждый игрок и команда несут ответственность за то, чтобы все внутриигровые никнеймы и данные игрового аккаунта ESL Play совпадали до начала игрового дня. Если вы не можете привести свой игровой аккаунт ESL в соответствие вашему внутриигровому имени, вам следует соответствующим образом изменить свое имя.

7.2 - PUBGMobile ID

Все внутриигровые ID персонажа и PUBGMobile ID в игровом аккаунте ESL Play должны ТОЧНО совпадать. Если будет обнаружено, что у какого-либо игрока идентификатор не совпадает, команда получает 0 очков за игровой день и будет лишена возможности участвовать в матчах текущего дня.

Игроки и команды НЕ МОГУТ изменить номер своего внутриигрового ID или ESL Play ID после принятия участия в турнире.

1. Никакие изменения номера ID персонажа не разрешены на протяжении всего сезона. После того, как игрок принял участие в Кубке в качестве основного или запасного игрока, его внутриигровой идентификатор персонажа и игровой аккаунт НЕ МОГУТ быть изменены, если только член команды администраторов явно не проинструктировал, что они должны быть исправлены.

Если будет обнаружено, что игрок изменил ID игровых аккаунтов или внутриигровые ID персонажей на любом этапе в течение серии, без явного уведомления от команды администраторов, игрок будет лишен права участвовать в оставшейся части сезона. Мы рассматриваем это как изменение учетной записи, и вы будете рассматриваться как другой игрок независимо от причины изменения. Это будет считаться незаконным изменением состава, и ваша команда потеряет все очки за этап, в котором она находится, а так же рискует быть недопущенной к играм в текущем этапе.

[ID номер вашего персонажа можно найти на странице вашего внутриигрового профиля, как показано здесь.](#)

1. [На главном экране игры кликните по вашей картинке](#)
2. [Вы увидите свой ID персонажа прямо над своей картинкой](#)

8 Стримы игроков

8.1 Задержка на стриме

Игрокам разрешается транслировать свои открытые квалификационные матчи при условии, что у них на стриме есть как минимум 5-минутная задержка.

Если будет обнаружено, что какой-либо игрок ведет трансляцию без соблюдения требований минимальной задержки, он будет вынужден остановить трансляцию на этот игровой день.

1. За первое нарушение будет предупреждение.

2. Второе нарушение приведет к потере очков за текущий игровой день и 2 штрафных очка игроку и его команде.
3. Третье нарушение - 2 дополнительных штрафных очка игроку и его команде, а также недельный запрет на участие в матчах.

8.2 Утечка пароля для лобби

Любой игрок, у которого в течение сезона будет обнаружена утечка информации о лобби, включая название и пароль от лобби, будет подвергнут следующим штрафам:

1. За первое нарушение будет предупреждение.
2. За второе нарушение команда будет дисквалифицирована с игрового дня, с потерей всех заработанных очков. Игроку, допустившему утечку информации, будет дополнительно начислено 2 штрафных очка.
3. За третье нарушение - 2 дополнительных штрафных очка игроку, а также недельный запрет на участие в матчах для игрока и его команды.

8.4 Совместная трансляция

Члены сообщества, которые хотели бы транслировать или ретранслировать какие-либо части Mobile series вместе с ESL, будут проверены персоналом ESL и получат соответствующий кодекс поведения для подписания. Все стримеры должны будут соблюдать этот кодекс поведения во время стрима / рестрима / совместного стрима всех событий ESL или связанных с ESL.

Чтобы запросить разрешение стать утвержденным стримером, отправьте электронное письмо на следующий адрес электронной почты, в зависимости от вашего региона:

- Северная Америка и Европа: p.todkill@staff.eslgaming.com
- Азия и Океания: m.kiefer@eslgaming.com

ESL и Tencent оставляют за собой право отозвать это разрешение у любого человека из-за нарушения кодекса поведения или условий обслуживания.

9 Идентификация игрока

Игроки должны быть подготовлены к участию в Финалах. Это означает наличие удостоверения личности, которое позволит вам прибыть к месту проведения финала и идентифицировать на месте всех участников в случае проведения Финалов вживую.

10 Связь и поддержка

10.1 Поддержка

Основным средством связи и поддержки ESL Mobile является [ESL Mobile Discord](#).

ВСЕМ КОМАНДАМ НЕОБХОДИМО ИМЕТЬ КАК МИНИМУМ ОДНОГО ПРЕДСТАВИТЕЛЯ НА СЕРВЕРЕ В ТЕЧЕНИИ ВСЕГО СЕЗОНА.

Это сделано для того, чтобы каждая команда была в курсе изменений правил, просматривала опубликованные объявления и общалась с администраторами и членами других команд. Некоторая информация может передаваться исключительно на этом сервере Discord. Каждый игрок обязан убедиться, что он осведомлен об официально размещенной информации на сервере Discord.

Если возникла необходимость связаться с поддержкой вне времени проведения игр, отправьте заявку в службу поддержки, используя систему билетов поддержки на страницах Ладдера или Турнира на ESL Play. Если у вас возникла проблема, относящаяся к конкретному матчу и затрагивающая обе участвующие команды, отправьте протестный билет со страницы этого матча на ESL Play.

Вы также можете использовать чат матча, расположенный в правом нижнем углу ESL Play, или отправить запрос в службу поддержки для получения любой помощи во время турнира.

10.2 Администраторы

Все участники должны придерживаться правил и решений организаторов турнира, администраторов и судей. Все решения являются окончательными, за исключением случаев, когда возможность обжалования четко указана.

10.3 Мошенничество

Никакие формы мошенничества недопустимы. При обнаружении мошенничества, соответствующая команда будет немедленно удалена из турнира, с запретом доступа ко всем соревнованиям на 6 месяцев. Игроков могут попросить установить на свои устройства анти-чит, на время участия в турнире. Примеры мошенничества, помимо прочего, включают в себя причины, описанные в разделах 10.3.1 - 10.3.3.

10.3.1 DDoS-атаки

Ограничение или попытка ограничить подключение другого участника к игре с помощью распределенной атаки типа «отказ в обслуживании» или любых других средств.

10.3.2 Исправление результатов матча

Намеренная попытка изменить результаты матча после поражения, или иным образом повлиять на итоговый результат.

10.3.3 Программные или аппаратные средства

Использование любого программного или аппаратного обеспечения для получения преимуществ, иным образом недоступных в игре. Примеры такого вмешательства, помимо прочего, включают в себя: любое стороннее программное обеспечение (несанкционированные приложения, манипулирующие игровым процессом), игры на частных серверах, скриптовые атаки.

10.4 Запросы на участие в поездке

Любому игроку, участвующему в ESL Mobile 2021, будет предоставлена возможность подать заявку на участие в поездке в случае, если он будет путешествовать за пределами указанных стран участниц серии. Чтобы запрос был рассмотрен, все запросы на поездку должны быть отправлены как минимум за 1 неделю до даты поездки, о которой идет речь. Принятие запроса будет основано на информации, предоставленной игроком о том, почему он путешествует, и на том, сколько времени игрок будет отсутствовать, пока находится в пути. Каждый запрос будет принят или отклонен в индивидуальном порядке. Максимальное время для участия игрока из другого региона за пределами 4 стран, разрешенных в серии, составляет 1 неделю. Если требуется больше времени, то запрос будет отклонен, и игрок не сможет участвовать.

11 Поведение игрока

Ожидается, что игроки будут профессионально вести себя на протяжении всего времени проведения ESL Mobile Series, включая, помимо прочего, поведение внутри и вне турнира, квалификационных соревнований, в интервью и на Финалах. Предупреждения или штрафы могут быть выданы за любые действия из нижеследующих:

11.1 Речь

На всех языках игроки не могут использовать непристойные жесты, ненормативную лексику и / или расистские комментарии в чате игры, лобби-чате или интервью в прямом эфире. Это включает в себя аббревиатуры и/или неконкретные отсылки. Администраторы лиги оставляют за собой право применять это правило по своему усмотрению. Эти правила также применимы к форумам, электронной почте, личным сообщениям и каналам Discord.

11.2 Поведение

От игроков требуется придерживаться спортивного поведения по отношению к другим участникам, членам администрации лиги, СМИ и болельщикам.

11.3 Присутствие в игре

Игроки, участвующие в ESL Mobile, обязаны соблюдать все правила игры, что является частью условий по созданию контента PUBG - команды несут ответственность за содержимое создаваемого ими контента, помимо всего прочего, включающего в себя активность в социальных сетях, видеоматериалы, стримы и интервью. Претензии и возмещения – Любые общие претензии, которые могут возникнуть у участника по поводу текущей работы Лиги, следует сначала попытаться разрешить с Оператором Лиги, отправив ему сообщение через Discord. Несоблюдение надлежащей процедуры разрешения споров приведет к его отклонению и возможности наложения в дальнейшем штрафных санкций.

11.4 Запрещенные вещества и стимуляторы

Члены команды не должны иметь при себе запрещенные вещества, а также стимулирующие работоспособность препараты (PED), или находиться под их влиянием. В дополнение к стандартным штрафам согласно Кодекса поведения, любой игрок, нарушивший данное правило, может быть передан властям в соответствии с местным законодательством и / или отстранен от участия.

11.5 Алкоголь

Члены команды, находящиеся в состоянии алкогольного опьянения во время любого из мероприятий, могут быть дисквалифицированы по усмотрению Организатора турнира.

11.6 Читы

Никакие формы читерства недопустимы. Если Организатор определяет, что Игрок использует читы, такой Игрок или команда будут немедленно дисквалифицированы и удалены из турнира, а также могут быть подвергнуты ограничениям касательно возможности участия в будущих событиях. Программные эксплойты – Любое преднамеренное использование каких-либо багов или эксплойтов в игре может привести к аннулированию Матча и дисквалификации из турнира. Баги и эксплойты будут определяться по усмотрению Tencent и / или Организатора турнира.

11.7 Сговор и исправление результатов матча

Игрокам не разрешается намеренно влиять на результаты любого из матчей. Если организатором определяется, что игрок или команда вступили в сговор или договорились о результатах матча, такой игрок или команда будут немедленно дисквалифицированы и удалены из ESL Mobile а также могут быть подвергнуты ограничениям касательно возможности участия в будущих событиях. Игроки должны соревноваться в меру своих возможностей на протяжении всего времени турнира.

11.8 Несовершеннолетний игрок

Любая команда, в которой будет обнаружен несовершеннолетний игрок (или игроки), будет дисквалифицирована из ESL Mobile Series.

Все призовые, которые были бы получены кем-либо из членов команды, будут аннулированы, а награды не присуждены.

Кроме того, команда получит бан на один (1) сезон ESL Mobile Series, а несовершеннолетний игрок будет забанен на два (2) полных сезона после того, как ему исполнится 16 лет.

11.9 Фальсификация региона

Любая команда, в которой будет обнаружен игрок (или игроки), проживающий и / или участвующий из страны, не входящий в перечень стран для региона ее участия в разделе 3.2 настоящего свода правил, при этом ложно утверждающая, что он из одной из разрешенных стран, будет дисквалифицирована из ESL Mobile.

Все призовые, которые были бы получены кем-либо из членов команды, будут аннулированы, а награды не присуждены.

Кроме того, команда получит бан как минимум на один (1) сезон ESL Mobile Series, а неподходящий игрок будет забанен как минимум на два (2) сезона. После бана они будут допущены к участию только в случае, если смогут доказать, что полностью переехали в разрешенные регионы.

Команды получают 4 штрафных очка, а игроки получают 6 штрафных очков на игровой площадке.

11.10 Ставки

Всем, кто связан с ESL Mobile, запрещено делать ставки на какие-либо матчи или действия связанные с Player Unknown Battlegrounds.

Если прямо не указано иное, нарушения действующих правил поведения игроков подлежат наказанию, независимо от того, были они совершены преднамеренно или нет. Попытки совершения правонарушений также наказуемы.

12 Дисквалификация

ESL оставляет за собой право дисквалифицировать команды и игроков по причинам, которые будут сочтены подходящими для удаления команды.

Любая команда, уличенная в использование известного эксплойта, будут отстранены от игры при первом его проявлении. Если будет обнаружено, что команда использует другой известный эксплойт во второй раз, и будет установлено, что это было сделано специально, они будут удалены из мероприятия и исключены из любых будущих событий.

13 Правила игры

Матч может быть перезапущен только с предварительного согласия администратора.

Любое использование стороннего программного обеспечения запрещено во время квалификационных игр и турниров. Если игроки нарушают это правило, это будет рассматриваться как взлом с целью мошенничества. Команда будет дисквалифицирована, призы не будут присуждены, а участники получают запрет на участие в соревнованиях.

Запрещается любое использование предметов, полученных не одобренными PUBG внутриигровыми методами (за исключением официальных наград), или неанонсированных предметов. Нарушение игроками этого правила будет расценено как взлом. Команда будет дисквалифицирована, призы не будут присуждены, а участники получают запрет на участие в соревнованиях.

Игроки не могут обнажаться и должны быть в одежде во время любого матча ESL Mobile.

14 Настройки матча, формат и правила

14.1 Общие правила

Карты: Erangel, Miramar, Sanhok, & Vikendi

Игровой режим: TPP

На протяжении этапа Открытых квалификаций, каждая команда ежедневно сыграет до 5 матчей.

В Открытых финалах команды сыграют по 5 матчей в день проведения финалов.

- Всего 5 матчей за 1-дневный финал
- Всего 10 матчей за 2-дневный финал.

Очки суммируются для всех матчей игрового дня.

14.2 Подсчет очков

14.2.1 - Очки этапа Открытых квалификаций

Место	Очки
1	15

2	12
3	10
4	8
5	7
6	6
7	5
8	4
9	3
10	3
11	2
12	2
13	1
14	1
15	1
16	1
17	0

18	0
19	0
20	0

Каждое убийство приносит 1 очко

14.2.2 - Открытые финалы

Место	Очки
1	15
2	12
3	10
4	8
5	6
6	4
7	2
8	1
9	1
10	1

11	1
12	1
13	0
14	0
15	0
16	0

Каждое убийство приносит 1 очко

14.3 Результаты

Каждый член команды должен делать скриншоты своих результатов в конце игры, на случай возникновения каких-либо споров и / или технических проблем в лобби. Отказ от предоставления указанных скриншотов по требованию, может привести к дисциплинарным взысканиям и / или потере очков. Если у вас возникли какие либо проблемы или замечания, пожалуйста НЕЗАМЕДЛИТЕЛЬНО свяжитесь с администраторами ЧЕРЕЗ ОБРАЩЕНИЕ В ПОДДЕРЖКУ. Вы так же можете связаться с нами через [Discord](#) для сиюминутных вопросов. По всем остальным, пожалуйста, создайте заявку в службу поддержки.

15 Технические неисправности

Игроки несут ответственность за свои технические неисправности, включая аппаратные, программные или проблемы с интернет-соединением. Матчи не будут переноситься из-за технических неисправностей.

16 Ничьи

В случае, если матч завершился ничьей в на любом из этапов ESL Mobile 2021, рейтинг будет определяться в следующем порядке:

1. Общее количество занятых первых мест в матчах текущего этапа.
2. Общее количество очков за все матчи текущего этапа.
3. Общее количество убийств за все матчи текущего этапа.
4. Место в последнем сыгранном матче текущего этапа.

17 Прямая трансляция

Все содержимое, фотографии, видео, повторы и другие ресурсы, созданные игроками в рамках ESL Mobile 2021, принадлежат ESL. Игроки принимают данное условие, давая свое согласие на участие в ESL Mobile 2021.

18 Правила ESL Play

Общие правила и требования к участникам ESL Play, включая правила по начислению штрафных очков и каталог, пожалуйста, посетите [Общие правила | ESL Play](#).