

الأحكام والشروط ("كُتيب القواعد الخاص للعبة PUBG Mobile")

ESL Mobile 2021 ("المسابقة")

مُنظم البطولة هو ESL Gaming GmbH, of Schanzenstrasse 23, 51063 Cologne Germany المشار إليه فيما بعد بـ ("المنظم" أو "ESL").

قواعد اللعبة

هذا المستند قد يخضع للتغيير وفقاً لتقدير إدارة ESL.

فهم عام لكُتيب القواعد

هذا الكُتيب هو مستند إرشادي صالح لكل مراحل البطولة. المشرفون لديهم الحق الكامل لتعديل هذا الكُتيب بإخطار مسبق أو بعدم إخطار مسبق للاعبين. المشرفون هم صناع القرار فيما يخص أي حالة أو خلاف يحدث وليس مذكوراً في هذا الكُتيب.

1 قواعد عامة

1.1 تغييرات القواعد

تحتفظ إدارة ESL بالحق الكامل في تعديل, حذف, أو تغيير القواعد المذكورة في هذا الكُتيب بدون سابق إخطار. تحتفظ إدارة الدوري أيضاً بإصدار الأحكام فيما يخص الحالات الغير مدعومة بشكل كافٍ أو الغير مذكورة بشكل مُفصل في هذا الكُتيب أو حتى إصدار أحكام تتعارض مع هذا الكُتيب فيما يخص الحالات الحرجة لضمان اللعب العادل والروح الرياضية.

1.2 حقوق البث

جميع حقوق البث للدوري مملوكة لـ Tencent و ESL. ذلك يشمل لا حصرأ: البثوث الحية لمقاطع الفيديو, البث التلفزيوني, البثوث الحية المصحوبة بتعليق صوتي, الإعادات, العروض التجريبية, أو بومات النتائج الحية.

1.3 الإتفاقيات

أي إتفاقيات بعينها بين المشاركين يُمكن أن تختلف بشكل بسيط عن قواعد ESL. الإتفاقيات التي تختلف بشكل كبير عن قواعد ESL غير مسموح بها على الإطلاق. رجاءاً الأخذ في الاعتبار أن قواعد ESL تضمن مباراة عادلة لكل المشاركين. لا يُسمح بفتح تذكرة احتجاج بعد إنتهاء مباراة إذا كانت الإتفاقيات التي وافقت عليها لهذه المباراة في النهاية لم تكن في صالح فريقك. القواعد التي يُمكن تغييرها بالاتفاقيات موضحة بشكل صريح. القواعد التي لا تنص صراحةً على أنه يمكن تغييرها بالاتفاق ، لا يمكن عقد اتفاقيات فيما يخصها. جميع الترتيبات بين المشاركين بالإضافة لقواعد ESL يجب كتابتها في قسم التعليقات الخاص بالمباراة. يجب على المشارك الآخر تأكيد الموافقة على الترتيبات في قسم التعليقات أيضاً. لتجنب إساءة استخدام خاصية التحرير ، يجب كتابة تعليق ثالث. برجاء الاحتفاظ بلقطات الشاشة و/أو ملفات السجل للترتيبات الخاصة بك. إذا لم تستوفِ هذه المتطلبات ، فسيتم رفض أي احتجاجات أو دعم بشأن الترتيبات.

بالمشاركة في أي سلسلة من ESL Mobile 2021 فأنت توافق على المشاركة في النهائيات إذا تأهلت لها.

يجب على اللاعبين البدء في أية تحضيرات مطلوبة للوصول للنهائيات. هذا يعني جاهزية جميع الأوراق الضرورية التي تسمح لك بالسفر للتحقق من جميع المشاركين في النهائيات الحية. هذا يشمل على سبيل المثال لا الحصر، بطاقة هوية تحمل صورة ، وبطاقة هوية صادرة من الدولة ، وجواز سفر، وتأشيرة. المزيد من المعلومات في القسم 1.7.

1.4 الخصوصية

البيانات الشخصية للاعبين سيتم جمعها ، ومعالجتها ، وتخزينها للمشاركة في المباريات عبر الإنترنت ، وتنظيمها ، وتسليم الجوائز. سيتم تخزين بيانات اللاعبين الخاصة حتى 21.02.2022 طبقاً لسياسات داخلية أو إجراءات للرد على المتطلبات القانونية. يتم إخطار جميع اللاعبين بأن ESL ستجمع معلوماتهم الشخصية كمراقب للبيانات وفيما يخص قوانين الخصوصية المطبقة في كل دولة مشاركة.

لأية طلبات تتعلق بحقوقك في معلوماتك الشخصية ، يُرجى التواصل مع ESL عبر:

<https://account.eslgaming.com/privacy-policy>

أي بيانات شخصية سيتم مشاركتها مع أية طرف ثالث سيتم معالجتها طبقاً لسياسات الخصوصية الخاصة بهم جنباً إلى جنب مع خاصتنا.

1.5 الجائزة المالية

سيتم سداد جميع الجوائز في خلال 90 يوم عمل من بداية النهائيات. سيتم توصيل رسائل البريد الإلكتروني الخاصة بدفع الجائزة في خلال هذه الفترة.

1.6 إصدار اللعبة

يتوجب على جميع اللاعبين تثبيت أحدث إصدار من اللعبة للمشاركة في البطولات المنظمة من قبل ESL. يجب تثبيت التحديثات قبل بداية البطولة.

1.6.1 تصحيح اللعبة (Patch)

سيتم لعب جميع المباريات على الإنترنت على التصحيح المتوفر على الخوادم الحية وقت المباراة. سيتم لعب جميع المباريات الحية على خادم البطولة.

1.7 السرية

يُعتبر محتوى الاحتجاجات ، و تذاكر الدعم ، والمناقشات ، أو أية مراسلات أخرى مع مسؤولي ومشرفي الدوري في غاية السرية. يُحظر نشر مثل هذا المحتوى بدون موافقة خطية مسبقة من قبل إدارة ESL.

1.8 الكحول أو غيره من العقاقير ذات التأثير النفسي

لعب مباراة سواء كانت على الإنترنت أو مباراة حية تحت تأثير الكحول أو أي مخدرات ذات التأثير النفسي ، حتى لو لم تكن ضمن المواد التي يُعاقب عليها ، محظور تماماً ويُمكن أن يؤدي لعقوبة شديدة.

1.9 الأسماء ، والرموز ، والرعاة

تحتفظ ESL بحق حظر استخدام الأسماء و/أو الرموز غير المرغوب فيها في مسابقاتها. يُحظر استخدام أية كلمات أو رموز محمية بموجب القانون إلا إذا سمح مالكيها بذلك. لا يُسمح بالإعلان أو الترويج للرعاة المعروفين بشكل منفرد أو على نطاق واسع بالمواد الإباحية ، تعاطي المخدرات ، أو غيرها من الموضوعات و المنتجات للبالغين أو الكبار فيما يتعلق ببطولة ESL. سيخضع المحتوى الذي يُنشأه المستخدم للأحكام والشروط الخاصة بـ PUBG Mobile.

1.10 انتقال الهوية

يجب على جميع اللاعبين استخدام حساباتهم الخاصة. لا يُسمح للاعبين بالمشاركة بحسابات لا تخصهم، ولا تشجيع لاعبين آخرين على فعل ذلك. أي فريق يتبين اشتغاله على لاعب يستخدم لاعب آخر أو حساب آخر لا يخصه سيتم اعتبار هذه الحالة حالة انتقال شخصية. سيتم استبعاد الفريق من الموسم وسيتم إعطاء اللاعبين المتورطين ما بين 2 لـ 6 نقاط جزاء حسب الحالة بالإضافة لمنعهم من المشاركة لبقية الموسم بأي صفة.

1.11 رفض المشاركة

تحتفظ ESL بحق رفض مشاركة أي فريق أو لاعب لأي سبب و احتياطات.

2 الجدول

2.1 جدول أمريكا الشمالية

تصفيات الكأس المفتوحة #1

من 12 إبريل حتى 6 مايو (الاثنين و الخميس و السبت)

النهائيات المفتوحة #1

الأحد 16 مايو

تصفيات الكأس المفتوحة #2

من 10 مايو حتى 3 يونيو (الاثنين و الخميس و السبت)

النهائيات المفتوحة #2

السبت 6 يونيو

2.2 جدول أوروبا و الشرق الأوسط و شمال أفريقيا

تصفيات الكأس المفتوحة #1

من 12 إبريل حتى 6 مايو (الاثنين و الخميس و السبت)

تصفيات الكأس المفتوحة #2

من 10 مايو حتى 3 يونيو (الاثنين و الخميس و السبت)

النهائيات المفتوحة

الأحد 13 يونيو

2.3 جدول آسيا والمحيط الهادئ

تصفيات الكأس المفتوحة #1

من 13 إبريل حتى 10 مايو (يعتمد يوم اللعب على أية مجموعة تنتمي لها الفرق)

النهائيات المفتوحة #1

12 و 13 مايو

تصفيات الكأس المفتوحة #2

من 17 مايو حتى 14 يونيو (يعتمد يوم اللعب على أية مجموعة تنتمي لها الفرق)

النهائيات المفتوحة #2

16 و 17 يونيو

3 التسجيل والأهلية

للمشاركة في البطولات المنظمة من قبل ESL ، يجب استيفاء المتطلبات التالية أدناه. إذا لم تستوف هذه المتطلبات فسيتم اعتبارك غير مؤهل. في حالة تأهل فريق لا يستوفي المتطلبات عبر هذه البطولة ، فسيخسر هذا الفريق حقه في التصفيات ويتم استبداله بالفريق الأعلى مرتبة المؤهل التالي.

3.1 قيود العمر

يجب ألا يقل عمر جميع اللاعبين عن 16 عاماً أو أكثر بحلول تاريخ أول مباراة في الموسم

1. إذا تم اكتشاف لاعب يُشارك حالياً أو شارك من قبل في أية مباريات بينما كان أقل من 16 عاماً ، فسيتم استبعاد أي فريق وكل الأعضاء من الموسم وسيفقدون أي أموال تم جمعها أو كان من الممكن جمعها خلال ذلك الموسم.

إذا تم الاستبعاد أثناء مرحلة التصفيات المفتوحة من الموسم، فسيُسمح لأي لاعب من هذا الفريق فيما عدا اللاعبين ما دون السن القانونية بتشكيل فريق جديد أو الانضمام لفريق آخر بشرط عدم وجود دليل واضح على محاولة أي من أعضاء الفريق خداع فريق المشرفين للتستر على استخدام لاعب قاصر.

● يُمكن العثور على مزيد من المعلومات حول المشاركة كقاصر و الفرق التي تستخدم لاعب قاصر في القسم 11.8 من كُتيب القواعد هذا.

إذا كان اللاعب تحت سن 18 عاماً فيجب أن يكون أحد الوالدين أو الوصي القانوني قادراً على مرافقة القاصر للمسابقة الحية.

إذا كان أحد الوالدين أو الوصي القانوني غير قادر على السفر فيجب تعيين وصي مؤقت يمكنه السفر مع تقديم كافة الوثائق المناسبة لـ ESL.

لا تتحمل ESL مسؤولية توفير الوثائق الضرورية لتعيين وصي مؤقت.

3.2 قيود الإقامة

يجب على جميع اللاعبين أن يكونوا مقيمين في المنطقة التي يتنافسون فيها. البلدان الإقليمية كما يلي:

أمريكا الشمالية: كندا والمكسيك وبورتوريكو والولايات المتحدة الأمريكية.

أوروبا و الشرق الأوسط وشمال أفريقيا:

ألبانيا ، الجزائر ، أندورا ، النمسا ، بيلاروسيا ، بلجيكا ، البوسنة والهرسك ، بلغاريا ، كرواتيا ، قبرص ، جمهورية التشيك ، الدنمارك ، إستونيا ، فنلندا ، فرنسا ، ألمانيا ، اليونان ، جورجيا ، جبل طارق ، المجر ، مدينة الفاتيكان ، أيسلندا ، أيرلندا ، جزيرة مان ، إيطاليا ، جيرسي ، لاتفيا ، ليختنشتاين ، ليتوانيا ، لوكسمبورغ ، مالطا ، مولدوفا ، موناكو ، الجبل الأسود ، هولندا ، مقدونيا الشمالية ، النرويج ، بولندا ، البرتغال ، رومانيا ، الاتحاد الروسي ، صربيا ، سلوفاكيا ، سلوفينيا ، إسبانيا ، السويد ، سويسرا ، تركيا ، أوكرانيا ، المملكة المتحدة ، الإمارات العربية المتحدة ، قطر ، مصر ، موريتانيا ، المغرب ، تونس ، ليبيا ، السودان ، فلسطين ، لبنان ، الجمهورية العربية السورية ، الأردن ، إسرائيل ، العراق ، إيران ، الكويت ، البحرين ، المملكة العربية السعودية ، اليمن ، عمان ، كازاخستان ، أوزبكستان ، تركمانستان ، طاجيكستان ، أوغريزستان.

آسيا والمحيط الهادئ: تايلاند وفيتنام وإندونيسيا وماليزيا وسنغافورة والفلبين.

3.3 التسجيل على ESL Play

يجب على جميع اللاعبين التسجيل على منصة ESL Play للمشاركة في أي حدث تابع لـ ESL Mobile.

آسيا والمحيط الهادي:

<https://play.eslgaming.com/playerunknownsbattlegrounds/asia/pubgm/challenger/mobile-open-2021-asia-pacific>

أوروبا و الشرق الأوسط وشمال أفريقيا:

<https://play.eslgaming.com/playerunknownsbattlegrounds/europe/pubgm/challenger/mobile-open-2021>

أمريكا الشمالية:

<https://play.eslgaming.com/playerunknownsbattlegrounds/north-america/pubgm/major/mobile-open-2021-na>

3.4 الأجهزة

يجب على اللاعبين استخدام هواتفهم الجوال أو جهازهم اللوحي ، مع عدم السماح باستخدام المحاكيات.

3.5 قيود العمل

الأشخاص العاملين أو المتطوعين لدى ESL و/ أو Tencent غير مؤهلين للعب أثناء فترة عملهم في شركاتهم. الأشخاص الذين عملوا أو تطوعوا في أي من الشركتين ، بأي صفة ، غير مؤهلين للعب في غضون 90 يومًا من آخر عمل لهم في شركاتهم.

4 توزيع الجوائز المالية*

4.1 قبول وتبادل البيانات

عند التنافس في كأس ذو جائزة مالية ، فأنت توافق على استيفائك بمتطلبات السلسلة وأنت مؤهل لاستلام أي جوائز. في المقابل فأنت توافق مشاركة المعلومات المطلوبة مع الشخص المسؤول عن توصيل الجوائز للاعب الذي سيستلم الجائزة. مع الأخذ في الاعتبار أن أي لاعب سيستلم جائزة يجب أن يكون هو نفسه الذي لعب في الكأس.

4.2 أوقات التسليم و المطالبات

ستستغرق جميع الجوائز المكتسبة في ESL Mobile 2021 كحد أقصى 90 يوماً من بعد انتهاء المسابقة ليتم إرسالها. إذا انتهت هذه الفترة ولم يتم استلام الجائزة المعنية ، يجب على اللاعب فتح تذكرة دعم من صفحة دعم الكأس لإبلاغ الإدارة بالجائزة المفقودة ليتم مراجعة الحالة.

4.3 مجموع الجوائز

4.3.1 توزيع الجوائز المالية لكل نهائيات مفتوحة لمنطقة أمريكا الشمالية

1	\$650
2	\$550
3	\$475
4	\$425
5	\$375
6	\$325
7	\$275
8	\$225
9	\$175
10	\$125

11	\$75
12	\$50

*جميع الجوائز مُدرجة بالدولار الأمريكي وتخضع لأسعار صرف العملات.

4.3.1 توزيع الجوائز المالية لكل موسم لمنطقة أوروبا و الشرق الأوسط وشمال أفريقيا

1	\$650
2	\$550
3	\$475
4	\$425
5	\$375
6	\$325
7	\$275
8	\$225
9	\$175
10	\$125
11	\$75
12	\$50

*جميع الجوائز مُدرجة بالدولار الأمريكي وتخضع لأسعار صرف العملات.

4.3.1 توزيع الجوائز المالية لكل نهائيات مفتوحة لمنطقة آسيا والمحيط الهادئ

1	\$1440
2	\$576
3	\$324
4	\$216
5	\$216
6	\$144
7	\$144
8	\$108
9	\$108
10	\$72
11	\$72
12	\$36
13	\$36
14	\$36
15	\$36

16	\$36
----	------

*جميع الجوائز مُدرجة بالدولار الأمريكي وتخضع لأسعار صرف العملات.

5 الفرق

يجب على جميع الفرق اللعب بقائمة اللاعبين التي تم تسجيلها طوال مدة كل بطولة مفتوحة. لا يُمكن تغيير قوائم اللاعبين أثناء أي بطولة مفتوحة. يُرجى التأكد من مراجعة معلومات الحساب بعناية. ستؤدي المعلومات غير الصحيحة إلى عدم احتساب النتيجة ، وعدم منح الفريق نقاطاً لهذه المباراة ، والإزالة من الكأس إذا تم العثور على معلومات غير صحيحة.

6 قوائم اللاعبين وتغييرات قوائم اللاعبين

6.1 نظرة عامة على قائمة اللاعبين العامة

يُمكن للفرق أن تتكون من 4 لاعبين فقط و بديل واحد كحد أقصى (إجمالي 5 لاعبين) ، يتم إدراجهم في صفحة الفريق و قائمة اللاعبين للفريق.

يُسمح للفرق تعيين عضو إضافي سواء كان مدير الفريق أو مالك الفريق. هذا الشخص الذي تم تعيينه لأي من الدورين لا يتم احتسابه ضمن الـ 4 لاعبين الأساسيين والبديل لذلك فهو غير مؤهل للعب في أي مباراة. إذا تبين لعبهم في أي مباراة فسيتم خصارة جميع النقاط للكأس مع تلقي تحذير للمخالفة الأولى ، وسيتم منح نقاط جزاء لأي مخالفات إضافية.

أي فريق يتبين تحويله مدير أو مالك إلى لاعب بدون موافقة أحد المشرفين سيكون غير مؤهل للتنافس بهذا الشخص وقد يخضع لإجراء تأديبي بما في ذلك خصارة النقاط ، ونقاط الجزاء ، والحظر من اللعب ، و/أو الاستبعاد.

إذا كان لدى فريقك لاعبون أكثر من الـ 5 لاعبين المسموح بهم (4 أساسيين و 1 بديل) في وقت تسجيل الوصول (Check-In) سيتم إزالة فريقك من الكأس وحظره من اللعب حتى يتبقى 5 لاعبين فقط في الفريق.

خلال النهائيات لكل السلاسل سيتم فرض عدم تغيير لقائمة اللاعبين لكل فريق. في حالة النهائيات الحية ، إذا لم يتمكن فريق من السفر سيتم منح المقعد للفريق التالي المتاح.

الفرق و قوائم اللاعبين لن تتغير بمجرد المشاركة في الكأس الأول للفريق.

6.2 - تغييرات قوائم اللاعبين

أمريكا الشمالية وآسيا والمحيط الهادئ - إذا أردت القيام بتغييرات لقائمة اللاعبين ، يُرجى إنشاء فريق جديد على موقع ESL Play يتضمن قائمة اللاعبين الجديدة.

أوروبا والشرق الأوسط وشمال أفريقيا - لن يُسمح للفرق المتأهلة إلى النهائيات المفتوحة بإجراء أي تغييرات لقائمة لاعبيها. يُسمح للفرق واللاعبين الغير متأهلين للنهائيات المفتوحة إنشاء فرق جديدة على موقع ESL Play للتصفيات المفتوحة #2.

تُعد النقاط فريدة للفرق على موقع ESL Play ، لذلك إذا أنشأت فريق جديد أثناء فترة التصفيات المفتوحة فسيبدأ فريقك الجديد بـ 0 نقاط بغض النظر عن عدد اللاعبين الذين تحتفظ بهم من قائمة اللاعبين الأصلية.

7 حسابات اللعبة

7.1 - الاسم المستعار لـ PUBG Mobile

يجب أن تستخدم جميع الأسماء داخل اللعبة وحسابات ألعاب ESL Play الأحرف المدرجة أدناه ، ولن تكون هناك أي استثناءات للقائمة. إذا كان لديك حالياً أحرف قياسية أو أحرف خاصة غير مذكورة في القائمة المقدمة ، يجب عليك تغيير اسمك داخل اللعبة و تحديث حساب اللعبة الخاص بك على موقع ESL Play حتى يُسمح لك بالمشاركة.

لا يُمكن للفرق واللاعبين تغيير أسمائهم داخل اللعبة أو أسمائهم على موقع ESL Play بعد المشاركة في كأس.

1. لا يُسمح بإجراء أي تغييرات للأسماء داخل اللعبة في أي وقت خلال الموسم ما لم يكن الاسم غير قانوني للاستخدام أو تم اختيار فريق من قبل منظمة جديدة. بمجرد مشاركة اللاعب في كأس كلاعب أساسي أو بديل فلا يُمكن تغيير اسمهم داخل اللعبة و حساب اللعبة على موقع ESL Play ما لم يتم التوجيه صراحةً من قبل أحد أعضاء فريق المشرفين بأنه يجب تعديله لاشتماله على حروف غير قانونية ، وعدم تطابق الاسم داخل اللعبة و حساب اللعبة على موقع ESL Play ، أو استخدام اسم غير لائق.

إذا تبين تغيير لاعب ما لاسمه داخل اللعبة أو حساب اللعبة على موقع ESL Play في أي وقت خلال الموسم دون إخطاره صراحةً بذلك من قبل فريق المشرفين فسيتم اعتبار اللاعب غير مؤهل للمشاركة حتى يتم تغيير الاسم داخل اللعبة و على موقع ESL Play مرة أخرى لما كانا قبل ذلك.

إذا تم اختيار فريق من قبل منظمة جديدة أو تم التخلي عنه من قبل منظمة قديمة يُرجى إرسال بطاقة دعم للكأس الذي ستشارك فيها. يجب عليك تقديم دليل صالح لاستحواذ المنظمة على فريقك (على سبيل المثال العقد الموقع بين الفريق والمنظمة) بالإضافة للتغييرات التي ستطرا على أسماء جميع اللاعبين داخل اللعبة (على سبيل المثال MOLarch → ESLLarch)

بمجرد حصولنا على دليل صالح للاستحواذ سيُسمح للفريق بتغيير اسمه وصورته على موقع ESL Play ، وسيُسمح للاعبين الفريق بتغيير شعار الفريق فقط في اسمهم داخل اللعبة وفي حساب اللعبة على موقع ESL Play. لن يُسمح للاعبين بتغيير اسمهم المستعار ، فقط شعار الفريق قبل أو بعد اسمهم المستعار. إذا تبين تغيير اسم فريق داخل اللعبة بشكل غير صحيح

يجب أن تكون جميع أسماء المشاركين مناسبة. إذا تم اعتبار اسمك غير مناسب ، فيجب الموافقة على الاسم الجديد وتغييره في الإطار الزمني المقدم من قبل فريق المشرفين. إذا لم يتم تغيير الاسم في ذلك الوقت ، فسوف تتعرض لخطر الاستبعاد ومعاقبتك أنت وفريقك على النحو التالي:

- المرة الأولى ستُقابل بتحذير ، في المرة الثانية ستعرض للاستبعاد من البطولة مع تداعيات محتملة فيما يخص الجائزة المالية بالإضافة للحظر.

اللاعب بلاعب غير مسجل أو بلاعب لديه حساب لعبة مُسجل غير دقيق سيؤدي إلى إزالة فريقك من المباريات ذلك اليوم وحصد 0 نقاط في ذلك اليوم.

يجب أن يحتوي اسمك داخل اللعبة وحساب اللعبة خاصتك على الحروف التالية فقط:

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

abcdefghijklmnopqrstuvwxyz

1234567890

يرجى العلم أنه إذا كان حساب اللاعب الخاص بك على ESL Play لا يتطابق تماماً مع ما نراه داخل اللعبة ، فلن يجني فريقك أي نقاط في يوم المباراة.

إذا اكتشف فريق المشرفين **عدم التطابق التام** لأي حسابات لعبة والأسماء داخل اللعبة فسوف يجني فريقك 0 نقاط لهذا اليوم وسيتم حظره من اللعب في هذا اليوم.

تقع على عاتق كل لاعب وفريق مسؤولية التأكد من تطابق جميع حسابات اللعبة لـ ESL والأسماء داخل اللعبة قبل بدء يوم المباراة. إذا لم تتمكن من جعل حساب لعبة ESL الخاص بك يطابق اسمك داخل اللعبة ، فيجب عليك تغيير اسمك وفقًا لذلك.

7.2 - التعرف الشخصي لـ PUBG Mobile

يجب **التطابق التام** بين أرقام التعرف الشخصي لجميع اللاعبين داخل اللعبة وأرقام التعرف الشخصي المُسجلة في حساب لعبة PUBG Mobile على موقع ESL Play. إذا تم العثور على أي لاعب لديه عدم تطابق فيما يخص التعرف الشخصي ، فسوف يجني الفريق 0 نقاط عن هذا اليوم وسيتم منعه من اللعب ذلك اليوم (يوم المباراة).

لا يُمكن للفريق واللاعبين تغيير رقم التعرف الشخصي الخاص بهم داخل اللعبة أو رقم التعرف الشخصي على موقع ESL Play بعد المنافسة في كأس.

1. لا يُسمح بأي تغييرات لرقم معرف الشخصية في أي وقت خلال الموسم. بمجرد مشاركة اللاعب في كأس سواء كان لاعب أساسي أو بديل **فلا يُمكن** تغيير معرف الشخصية داخل اللعبة ومعرف الشخصية المُسجل في حسابات اللعبة على موقع ESL Play ما لم يتم طلب ذلك بشكل صريح من قبل أحد أعضاء فريق المشرفين.

إذا تبين تغيير لاعب ما لمُعرفات الشخصية الخاصة به داخل اللعبة أو المُسجلة في حسابات الألعاب على موقع ESL Play في أي وقت خلال السلسلة بدون إخباره بذلك صراحة من قبل فريق المشرفين فسيتم اعتبار اللاعب غير مؤهل للمشاركة في بقية الموسم. نحن نعتبر هذا تغيير في الحساب وسيتم معاملتك كلاعب مُختلف بغض النظر عن سبب التغيير. سيتم اعتبار هذا تغييراً غير قانوني في قائمة اللاعبين وسيخسر فريقك جميع النقاط في المرحلة التي يتواجدون فيها وسيخاطرون بمنعهم من اللعب في المرحلة النشطة وقتها.

يُمكن إيجاد رقم معرف الشخصية الخاص بك في صفحة ملف تعريف اللاعب داخل اللعبة كما هو موضح هنا.

1. **اضغط على صورتك في الشاشة الرئيسية داخل اللعبة**

2. **ستجد معرف الشخصية خاصتك فوق صورتك**

8 البث من قبل اللاعب

8.1 تأخير البث

يُسمح للاعبين ببث المباريات خلال مرحلة التصفيات المفتوحة بشرط أن يكون لديهم تأخير 5 دقائق على الأقل في البث.

إذا تبين بث أي لاعب بدون استيفاء الحد الأدنى من التأخير المطلوب ، فسيتم إجباره على وقف البث ليوم المباراة هذا.

1. المخالفة الأولى ستقابل بتحذير.
2. ستُقابل المخالفة الثانية بخسارة نقاط يوم المباراة هذا و 2 نقاط جزاء لكلا من اللاعب وفريقه.
3. ستُقابل المخالفة الثالثة بـ 2 نقاط جزاء إضافية لكلا من اللاعب وفريقه مع حظر لمدة أسبوع من المشاركة في المباريات.

8.2 تسريب كلمة المرور و الردهة

إذا تم اكتشاف أي لاعب قام بتسريب معلومات الردهة (Lobby) بما في ذلك اسم الردهة وكلمة المرور خلال الموسم سيتعرض للعقوبات التالية:

1. ستُقابل المخالفة الأولى بتحذير.

2. ستُقابل المخالفة الثانية باستبعاد الفريق من يوم اللعب مع خسارة أي نقاط تم حصدها. علاوةً على ذلك فسيتم منح اللاعب الذي سرب المعلومات 2 نقاط جزاء.
3. ستُقابل المخالفة الثالثة بمنح 2 نقاط إضافية للاعب مع حظر اللاعب وفريقه من المشاركة في المباريات لمدة أسبوع.

8.4 البث المشترك

سيتم فحص أفراد المجتمع الراغبين في بث أو إعادة بث أي أجزاء من Mobile Series بجانب ESL من قبل موظفي ESL وسيتم إعطائهم وثيقة القواعد السلوكية المناسبة لكي يوقعوها. يجب على كل من يبث الالتزام بالقواعد السلوكية هذه عند البث/البث المشترك لكل فعاليات ESL أو المرتبطة بها.

لطلب إذن لتصبح مشاركاً في البث ، يُرجى إرسال بريد إلكتروني إلى عنوان البريد الإلكتروني التالي طبقاً لمنطقتك:

- أمريكا الشمالية و أوروبا: p.todkill@staff.eslgaming.com
- آسيا والمحيط الهادي: m.kiefer@eslgaming.com

تحتفظ كلا من ESL و Tencent بالحق في سحب هذه الموافقة من أي فرد بسبب انتهاكات القواعد السلوكية أو شروط الخدمة.

9 هوية اللاعب

يجب على جميع اللاعبين بدء أي تحضيرات ضرورية لبلوغ النهائيات. هذا يعني توافر بطاقة هوية تسمح لك بالسفر للتحقق من جميع المشاركين في حالة وجود نهائيات حية.

10 التواصل والدعم

10.1 الدعم

الوسيلة الأساسية للتواصل والدعم لـ ESL Mobile عبر [الديسكورد الخاص بـ ESL Mobile](#)

يجب أن يكون لدى جميع الفرق ممثل واحد على الأقل من فريقهم في خادم الديسكورد المذكور سابقاً طوال الموسم.

هذا لإبقاء كل فريق على اطلاع دائم بتغييرات القواعد ، ورؤية الإعلانات المنشورة ، والتواصل مع المشرفين وأعضاء الفرق الأخرى. قد يتم إرسال بعض المعلومات حصرياً في خادم الديسكورد هذا. تقع على عاتق كل لاعب مسؤولية التأكد من علمه بالمعلومات المنشورة رسمياً في خادم الديسكورد.

إذا كانت خارج ساعات أيام اللعب ، يرجى تقديم تذكرة دعم باستخدام نظام تذاكر الدعم في صفحات الكأس على ESL Play. إذا كنت تواجه مشكلة خاصة بالمباراة وتتضمن كلا الفريقين المشاركين ، فيرجى إرسال بطاقة احتجاج من صفحة المباراة الخاصة بك على ESL Play.

يمكنك أيضاً استخدام دردشة المباراة ، الموجودة في الجانب الأيمن السفلي من ESL Play ، أو إرسال تذكرة دعم لأي مساعدة أثناء الكأس.

10.2 المشرفين

يجب على جميع المشاركين الالتزام بقرارات وقواعد منظمي البطولة والمشرفين والحكام. جميع القرارات نهائية ، إلا في الحالات التي يكون فيها خيار الاستئناف محدداً بوضوح.

10.3 الغش

لن يتم التسامح مع أي شكل من أشكال الغش. عندما يتم الكشف عن الغش ، سيتم إخراج الفريق المعني على الفور من البطولة وحظره من جميع المسابقات لمدة 6 أشهر. قد يُطلب من اللاعبين تثبيت برنامج مكافحة الغش على أجهزتهم طوال مدة البطولة. تتضمن أمثلة الغش ، على سبيل المثال لا الحصر ، الأسباب التي تم تناولها في الأقسام 10.3.1 - 10.3.3.

10.3.1 رفض الخدمة الموزع (DDoSSing)

تقييد أو محاولة تقييد اتصال مشارك آخر باللعبة من خلال هجوم رفض الخدمة الموزع أو أي وسيلة أخرى.

10.3.2 التلاعب بنتائج المباريات

محاولة تغيير نتائج المباراة عن قصد من خلال الخسارة أو محاولة التأثير على النتائج.

10.3.3 البرامج أو الأجهزة

استخدام أي برنامج أو جهاز للحصول على مزايا غير متوفرة داخل اللعبة. تشمل الأمثلة ، على سبيل المثال لا الحصر: أي برنامج تابع لجهة خارجية (تطبيقات غير معتمدة تتلاعب بأسلوب اللعب) ، واللعب على خوادم خاصة ، وهجمات نصية (scripted attacks).

10.4 طلبات المشاركة في السفر

سيتم منح أي لاعب مشارك في ESL Mobile الفرصة لتقديم طلب اشتراك في السفر في حالة سفره خارج البلدان المحددة للمشاركة في السلسلة. يجب تقديم هذا الطلب قبل أسبوع واحد على الأقل من تاريخ السفر حتى تتم مراجعة الطلب. يعتمد قبول الطلب على المعلومات التي يقدمها اللاعب عن سبب سفره ، ومقدار الوقت الذي سيقضيه اللاعب للسفر. سيتم قبول أو رفض كل طلب على أساس كل حالة على حدة. الحد الأقصى لوقت مشاركة اللاعب من منطقة أخرى خارج البلدان الأربعة المسموح بها في السلسلة سيكون أسبوعاً واحداً. أي وقت أكثر من ذلك وسيتم رفض الطلب ولن يكون اللاعب مؤهلاً للمشاركة.

11 سلوك اللاعب

من المتوقع أن يتصرف اللاعبون بشكل احترافي في جميع مراحل سلسلة ESL Mobile ، بما في ذلك ، على سبيل المثال لا الحصر ، داخل وخارج البطولة ، والتصفيات ، والمقابلات ، والنهائيات. يمكن إصدار تحذيرات أو عقوبات لأي مما يلي:

11.1 اللغة

في جميع اللغات ، لا يجوز للاعبين استخدام الإيماءات البذيئة و / أو الألفاظ النابية و / أو التعليقات العنصرية في الدردشة داخل اللعبة أو محادثة الردهة أو المقابلات الحية. يتضمن هذا الاختصاصات و / أو المراجع الغامضة. يحتفظ مشرفي الدوري بالحق في تنفيذ ذلك وفقاً لتقديرهم الخاص. تنطبق هذه القواعد أيضاً على المنتديات ورسائل البريد الإلكتروني والرسائل الشخصية و قنوات الديسكورد.

11.2 السلوك

يُطلب من الأشخاص التصرف بطريقة تتمتع بالروح الرياضية تجاه المنافسين الآخرين وأعضاء فريق إدارة الدوري ووسائل الإعلام والمشجعين.

11.3 التواجد داخل اللعبة

يتعين على اللاعبين المشتركين في ESL Mobile اتباع جميع القواعد داخل اللعبة التي تعد جزءاً من إنشاء محتوى PUBG - تتحمل الفرق مسؤولية ضمان ملائمة المحتوى الذي ينتجونه بما في ذلك ، على سبيل المثال لا الحصر ، الظهور على مواقع التواصل الاجتماعي ومقاطع

الفديو والبثوث و المقابلات. النزاعات والتعويضات - يجب أولاً معالجة أي نزاعات عامة قد يواجهها شخص مع الإدارة الحالية للدوري عن طريق مراسلة مشغل الدوري عبر ديسكورد. سيؤدي عدم اتباع الإجراء المناسب للنزاعات إلى رفض النزاع وإمكانية فرض مزيد من العقوبات.

11.4 المواد غير المشروعة والعقافير المحسنة للأداء (PED)

قد لا يكون أعضاء الفريق تحت تأثير أو حيازة مواد غير قانونية أو عقافير تحسين الأداء (PED). بالإضافة إلى عقوبات وثيقة القواعد السلوكية القياسية ، قد يتم تسليم أي لاعب مخالف إلى السلطات وفقاً للقوانين المحلية و / أو استبعاده من المشاركة.

11.5 الكحول

قد يتم استبعاد أعضاء الفريق الذين يكونون مخمورين خلال أي حدث وفقاً لتقدير منظم البطولة.

11.6 الغش

لن يتم التسامح مع أي شكل من أشكال الغش. إذا قرر المنظم أن اللاعب يقوم بالغش ، فسيتم استبعاد اللاعب أو الفريق على الفور وحذفه من البطولة وقد يتم منعه من المشاركة في الأحداث المستقبلية. استغلال البرامج - قد يؤدي أي استخدام متعمد لأي أخطاء أو ثغرات في اللعبة إلى خسارة المباراة والاستبعاد من البطولة. سيتم تحديد الأخطاء والثغرات وفقاً لتقدير Tencent و / أو منظم البطولة.

11.7 التواطؤ والتلاعب بنتائج المباريات

لا يُسمح للاعبين بتغيير نتائج أي مباراة عن قصد. إذا قرر المنظم أن لاعباً أو فريقاً يتواطأ أو يتلاعب بنتائج المباريات ، فسيتم استبعاد اللاعب أو الفريق فوراً وإزالته من ESL Mobile وقد يتم تقييده من المشاركة في الأحداث المستقبلية. يجب أن يتنافس اللاعبون بأفضل ما لديهم في جميع الأوقات.

11.8 لاعب قاصر

سيتم استبعاد أي فريق يوجد لديه لاعب (لاعبون) دون السن القانونية من سلسلة ESL Mobile.

سيتم مصادرة جميع الجوائز التي كان سيتم ربحها من قبل أي عضو في الفريق ولن يتم منح أي جائزة.

بالإضافة إلى ذلك ، سيتلقى الفريق حظراً موسميًا واحدًا (1) من سلسلة ESL Mobile وسيتم حظر اللاعب دون السن القانونية لمدة موسمين كاملين (2) بعدهما عندما يبلغ من العمر 16 عامًا.

11.9 تزوير المنطقة

أي فريق يتبين أن لديه أي لاعب (لاعبين) مقيم و / أو مشارك من منطقة خارج البلدان المدرجة للمنطقة في القسم 3.2 من كتيب القواعد هذا بينما يدعي كذباً أنه من إحدى تلك البلدان سيتم استبعاده من ESL Mobile.

سيتم مصادرة جميع الجوائز التي كان سيتم ربحها من قبل أي عضو في الفريق ولن يتم منح أي جائزة.

بالإضافة إلى ذلك ، سيتلقى الفريق حظراً موسميًا واحدًا (1) على الأقل من سلسلة ESL Mobile وسيتم حظر اللاعب غير المؤهل لمدة موسمين (2) على الأقل. لن يُسمح لهم بالمشاركة بعد الحظر إلا إذا تمكنوا من إثبات انتقالهم بالكامل إلى المناطق المسموح بها.

ستحصل الفرق على 4 نقاط جزاء وسيحصل اللاعبون على 6 نقاط جزاء على موقع ESL Play.

11.10 المقامرة

يُحظر على أي شخص مرتبط بـ ESL Mobile وضع رهانات على أي مباريات أو أحداث في ، أو حول ، PUBG. ما لم يُنص صراحة على خلاف ذلك ، يُعاقب على المخالفات والانتهاكات لقواعد سلوك اللاعب هذه ، سواء ارتكبت عمدًا أم لا. كما يعاقب على محاولة ارتكاب أي انتهاكات أو مخالفات.

12 الاستبعاد

تحتفظ ESL بالحق في استبعاد الفرق واللاعبين لأسباب تعتبر مناسبة لاستبعاد فريق. أي فريق يتبين أنه يستخدم ثغرة معروفة سيخسر مباراته عند أول مرة يحدث فيها هذا. إذا تبين أن الفريق يستخدم ثغرة أخرى معروفة للمرة الثانية ، وتقرر أنه تم عن قصد ، فسيتم إزالته من الفعالية ومنعه من أي فعاليات مستقبلية.

13 قواعد اللعبة

لا يمكن إعادة المباراة إلا بموافقة مسبقة من المشرف. يُحظر أي استخدام لبرنامج جهة خارجية أثناء التصفيات ولعب البطولة. إذا انتهك اللاعبون هذه القاعدة ، فسيتم التعامل معها على أنها قرصنة بقصد الغش. سيتم استبعاد الفريق ، ولن يتم منح أي جوائز ، وسيُمنع الأفراد المشاركون من المنافسة. يُحظر أي استخدام للعناصر التي لم يتم الحصول عليها من خلال الأساليب داخل اللعبة المعتمدة من PUBG (باستثناء المكافآت الرسمية) أو العناصر غير المعلن عنها. إذا خالف اللاعبون هذه القاعدة ، فسيتم التعامل معها على أنها قرصنة. سيتم استبعاد الفريق ، ولن يتم منح أي جوائز ، وسيُمنع الأفراد المشاركون من المنافسة. قد لا يكون اللاعبون عراة ويجب أن يرتدوا ملابس أثناء أي مباراة في ESL Mobile

14 إعدادات المباراة ، والتنسيق (Format) ، والقواعد

14.1 قواعد عامة

الخرائط: Erangel, Miramar, Sanhok, & Vikendi

وضع اللعبة: TPP

سيشارك كل فريق في ما يصل إلى 5 مباريات كل يوم خلال مراحل التصفيات المفتوحة.

ستخوض الفرق المشاركة في النهائيات المفتوحة 5 مباريات في كل يوم نهائيات.

- إجمالي 5 مباريات لنهائيات مدتها يوم واحد.
- إجمالي 10 مباريات لنهائيات مدتها يومان.

سيتم احتساب النتائج بشكل تراكمي لكل المباريات في يوم اللعب.

14.2 نقاط المباراة

14.2.1 - نقاط مرحلة التصفيات المفتوحة

Placement	Points
1	15
2	12
3	10
4	8
5	7
6	6
7	5
8	4
9	3
10	3
11	2
12	2
13	1

14	1
15	1
16	1
17	0
18	0
19	0
20	0

القتلات تساوي 1 نقطة لكل منها

14.2.2 - النهائيات المفتوحة

Placement	Points
1	15
2	12
3	10
4	8
5	6
6	4

7	2
8	1
9	1
10	1
11	1
12	1
13	0
14	0
15	0
16	0

الفتلات تساوي 1 نقطة لكل منها

14.3 النتائج

يجب أن يأخذ كل عضو في الفريق لقطات شاشة في نهاية كل مباراة لنتائجهم في حالة وجود أي نزاعات و / أو صعوبات فنية في الرداهات. قد يؤدي عدم تقديم لقطات الشاشة المذكورة عند الطلب إلى اتخاذ إجراء تأديبي و / أو فقدان النقاط. إذا كانت لديك مشاكل أو لاحظت أي مشاكل ، يرجى الاتصال بالمشرفين على الفور عبر تذكرة دعم. يمكنك الوصول إلينا عبر [ديسكورد](#) للأسئلة السريعة ، وبالنسبة لأي شيء آخر ، يرجى فتح تذكرة دعم.

15 المشاكل التقنية

تتحمل الفرق مسؤولية المشكلات الفنية الخاصة بها ، بما في ذلك مشكلات الأجهزة و / أو البرامج و / أو الإنترنت. لن يتم إعادة جدولة المباريات بسبب مشاكل فنية وستقام المباريات على الرغم من ذلك.

16 كاسر التعادل

في حالة التعادل خلال أي مرحلة من مراحل ESL Mobile 2021 ، فسيتم تحديد الترتيب بالترتيب التالي:

1. مجموع مرات تحقيق المركز الأول في جميع المباريات في المرحلة.
2. إجمالي النقاط التراكمية التي تم جمعها عبر جميع المباريات في المرحلة.
3. مجموع عمليات القتل التراكمية في جميع المباريات في المرحلة.
4. المركز الذي تم الحصول عليه في المباراة الأخيرة من المرحلة.

17 البث الحي

جميع المحتويات والصور ومقاطع الفيديو والإعدادات والموارد الأخرى التي تم إنشاؤها بواسطة اللاعبين و ESL Mobile 2021 تنتمي إلى ESL. يقبل اللاعبون هذا الشرط بالموافقة على المنافسة في ESL Mobile 2021.

18 قواعد ESL Play

قواعد ESL Play العامة ومتطلبات المشاركة بما في ذلك قواعد نقاط الجراء والكتالوج ، يرجى زيارة [القواعد العامة | ESL Play](#).