



## **Pokémon Battle Festival Asia 2021**

**ข้อกำหนดและเงื่อนไข**

**(“Sinnoh Festive Tournament RULEBOOK”)**

**Pokémon Brilliant Diamond and Pokémon Shining Pearl**

**(the “Competition”)**

# กฎการแข่งขัน

Sinnoh Festive Tournament Rulebook อย่างเป็นทางการ

## 1. ช่องทางการสื่อสาร

Discord จะถูกใช้เป็นแพลตฟอร์มการสื่อสารหลัก การสื่อสารส่วนใหญ่จะทำในเซิร์ฟเวอร์ Discord ผู้เข้าร่วมทุกคนมีหน้าที่ตรวจสอบประกาศการแข่งขัน อัปเดต เปลี่ยนแปลง และสื่อสารกับฝ่ายตรงข้ามผ่านเซิร์ฟเวอร์ Discord การไม่เข้าร่วมเซิร์ฟเวอร์ Discord หรือฝ่ายตรงข้ามไม่สามารถค้นหาคุณได้อาจส่งผลให้ถูกตัดสิทธิ์ เมื่อเข้าร่วมเซิร์ฟเวอร์ Discord ผู้เข้าร่วมจะต้องค้นหา **#welcome channel** และกด "react" กับอีโมจิของภูมิภาคที่เข้าร่วม

Discord channel: [Pokémon Sinnoh Festive Tournament Discord](#)

## 2. ความประพฤติทั่วไป

มันเป็นสิ่งสำคัญสำหรับผู้เล่นทุกคนที่จะต้องแบกรับทัศนคติที่มีน้ำใจนักกีฬาและยุติธรรมสำหรับเกมที่เป็นระเบียบและน่าพอใจ การละเมิดกฎนี้จะนำไปสู่การถูกตัดสิทธิ์ ความผิดที่สำคัญและที่พบบ่อยที่สุดแสดงไว้ด้านล่าง อย่างไรก็ตาม เจ้าหน้าที่การแข่งขันอาจกำหนดบทลงโทษสำหรับพฤติกรรมที่ไม่มีน้ำใจนักกีฬาประเภทอื่นๆ (เช่น การลวงละเมิด) ที่ไม่รวมอยู่ในรายการ

ผู้เล่นจะต้องไม่ใช่ภาษาหยาบคายหรือช่วยยุติลงการแข่งขัน กฎการปฏิบัติทั้งหมดยังนำไปใช้กับข้อความส่วนตัวและห้องสนทนาผ่านแพลตฟอร์มการสื่อสาร ในเกม ฯลฯ ผู้เล่นจะต้องแข่งขันอย่างมืออาชีพ การแข่งขัน การหยุดเล่นโดยไม่มีสาเหตุ หรือแสดงการขาดความพยายามอย่างชัดเจน จะถูกตีความว่าเป็นการละเมิดพฤติกรรมของผู้เล่น และจะส่งผลให้ถูกริบหรือถูกตัดสิทธิ์จากการแข่งขัน

การโกงไม่ว่าจะสำเร็จหรือไม่สำเร็จจะถือเป็นการละเมิดกฎ การพยายามโกงใดๆ จะถือเป็นการละเมิดกฎโดยสมบูรณ์ และจะนำไปสู่การตัดสิทธิ์โดยอัตโนมัติสำหรับทุกฝ่ายที่เกี่ยวข้อง

ตัวอย่างของการโกง :

- Ringer (ให้ผู้อื่นมาเล่นแทน)
- การแชร์บัญชี

## 3. ข้อกำหนดของผู้เข้าร่วม

ผู้เข้าร่วมการแข่งขันทุกคนต้องทำการติดตั้ง [Discord](#) หรือเข้าถึงไต่บนอุปกรณ์อื่น.

เฉพาะผู้เล่นที่อาศัยอยู่ในมาเลเซีย สิงคโปร์ ฟิลิปปินส์ ไทย ไต้หวัน และฮ่องกงเท่านั้นที่ได้รับอนุญาตให้เข้าร่วมในทัวร์นาเมนต์นี้ ขึ้นอยู่กับภูมิภาคที่พวกเขาเข้าร่วม

โดยการลงทะเบียนในการแข่งขัน ผู้เล่นทุกคนต้องรับทราบว่า ภาพถ่าย วิดีโอ และรูปแบบการบันทึกใดๆ ในระหว่างการแข่งขันนี้จะถือว่าได้รับความยินยอมทางกฎหมายจากผู้เล่นเพื่อวัตถุประสงค์ด้านสื่อและการตลาด

การลงทะเบียนสำหรับทัวร์นาเมนต์นี้หมายถึงการยอมรับข้อกำหนด เงื่อนไข กฎและข้อบังคับทั้งหมดที่ระบุไว้โดยสมบูรณ์

เจ้าหน้าที่ทัวร์นาเมนต์ขอสงวนสิทธิ์ในการตรวจสอบคุณสมบัติของผู้เล่นได้ตลอดเวลาตามดุลยพินิจของผู้เล่นแต่เพียงผู้เดียว

พนักงานที่เกี่ยวข้องกับ ESL Gaming และ The Pokémon Company หรือ บริษัทในเครือ ตัวแทน ที่ปรึกษา ผู้รับเหมา ที่ปรึกษากฎหมาย โฆษณา ประชาสัมพันธ์ ส่งเสริมการขาย การปฏิบัติตามข้อกำหนด และหน่วยงานด้านการตลาด ผู้ให้บริการเว็บไซต์ และ เว็บบาสเตอร์ (เรียกรวมกันว่า “หน่วยงานสำหรับการแข่งขัน”) และสมาชิกในครอบครัวของพวกเขา (คู่สมรส ผู้ปกครอง พี่น้อง และบุตร ไม่ว่าพวกเขาจะอาศัยอยู่ที่ไหน) และผู้ที่อาศัยอยู่ในบ้านเดียวกันไม่มีสิทธิ์เข้าร่วมการแข่งขัน

### 3.1 ข้อจำกัดด้านที่อยู่อาศัย

ผู้เล่นทุกคนจะต้องเป็นผู้อาศัยและเข้าร่วมจากสิงคโปร์ มาเลเซีย ฟิลิปปินส์ ไทย ฮ่องกง และไต้หวันเท่านั้น.

เพื่อที่จะได้รับการพิจารณาที่อยู่ ผู้เล่นจะต้องมาจากประเทศที่ระบุไว้ข้างต้น ชาวต่างชาติที่อาศัยอยู่ในประเทศนั้นจะต้องมีวีซ่าหรือเอกสารที่พิสูจน์ว่าผู้เข้าร่วมการแข่งขันอาศัยอยู่ในประเทศที่มีสิทธิ์นานกว่า 90 วันเพื่อนับเป็นผู้อยู่อาศัย

สถานะที่อยู่ของผู้เล่นและประเทศที่เลือกเข้าร่วมจะต้องไม่เปลี่ยนแปลงตลอดระยะเวลาการแข่งขัน หากไม่รักษาสถานะการอยู่อาศัยภายในระยะเวลาของการแข่งขันจะส่งผลให้การเข้าร่วมในการแข่งขันเป็นโมฆะ

### 3.2 การลงทะเบียน ESL Play

ผู้เล่นต้องสมัครเข้าร่วมการแข่งขันโดยใช้หน้าการแข่งขัน ESL Play เพื่อพิจารณาคุณสมบัติ ผู้เล่นที่มีคุณสมบัติตรงตามข้อกำหนด (แต่ละบุคคลคือ “ผู้เล่น” หรือ “คู่แข่ง” หรือ “ผู้เข้าร่วม”) จะต้อง (1) เป็นเจ้าของหรือมีสิทธิ์เข้าถึง Nintendo Switch; (2) เป็นเจ้าของหรือมีสิทธิ์เข้าถึง Pokémon Brilliant Diamond หรือ Pokémon Shiny Pearl (3) ปลอดภัยพีเจอร์ Global Club บน Pokémon Brilliant Diamond หรือ Pokémon Shiny Pearl.

ผู้เล่นต้องอ่านกฎการแข่งขันและนโยบายความเป็นส่วนตัวที่เกี่ยวข้อง รวมถึงนโยบายความเป็นส่วนตัวของ ESL และยอมรับกฎเหล่านี้ก่อนเข้าร่วมการแข่งขัน เมื่อผู้เล่นลงทะเบียนแล้ว จะถือว่ามีส่วนร่วมการแข่งขันทั้งหมด

### 3.3 การลงทะเบียน Google Form

ในการเข้าร่วมทัวร์นาเมนต์นี้ ผู้เล่นจะต้องส่งข้อมูลที่จำเป็นผ่าน Google Forms ตามภูมิภาคที่เข้าร่วม.

(deadline: February 10th 22:59 UTC+7)

- [Taiwan Registration Form](#)
- [Singapore Registration Form](#)
- [Malaysia Registration Form](#)
- [Philippines Registration Form](#)
- [Hong Kong Registration Form](#)
- [Thailand Registration Form](#)

## 4. โครงสร้างการแข่งขัน

ทัวร์นาเมนต์นี้จะแบ่งออกเป็นสองช่วง

- National Qualifier
- Regional Playoffs

ในช่วง National Qualifier ทั้งหกภูมิภาคจะแยกจากกัน ซึ่งหมายความว่าผู้เล่นจะแข่งขันกับผู้เข้าร่วมคนอื่นๆ ในภูมิภาคเดียวกันเท่านั้น.

ในรอบ Regional Playoffs ผู้เล่นอันดับที่ 1 จากแต่ละภูมิภาคจะต่อสู้เพื่อชิงตำแหน่งแชมป์และเป็นตัวแทนของภูมิภาคของตน ในขณะที่เดียวกัน 2 ภูมิภาคที่มีการลงทะเบียนสูงสุดจะได้รับสิทธิ์เพิ่ม 1 Seed เพิ่มเติมในรอบ Regional Playoffs ภูมิภาค

### 4.1 ตารางการแข่งขัน

- National Qualifier
  - February 12th - Singapore, Malaysia, & Philippines
  - February 13th - Taiwan, Hong Kong, & Thailand
- Regional Playoffs
  - February 19th - The top 1/2 ผู้เล่นจากทั้งหกภูมิภาครวมกัน 8 คนจะแข่งขันกันในรูปแบบ single elimination.

## 4.2 รูปแบบ Tournament

- ตรวจสอบให้แน่ใจว่ามีการสมัครสมาชิกออนไลน์ของ Nintendo
- **National Qualifier**
  - Online
  - Open team list
  - 6 Round of Swiss Format
    - ทุกรอบเป็นการแข่งขัน Best of 1 (BO1)
    - แต่ละรอบมีเวลาให้แข่งขัน 20 นาที เวลาเริ่มและหมดเวลาการแข่งขันจะถูกประกาศในช่อง Discord ใน region ของคุณ.
  - 16 Players Top Cut Single Elimination
    - ทุกรอบจะแข่งกันแบบ Best of 3 (BO3)
    - แต่ละรอบมีเวลาให้แข่งขัน 50 นาที เวลาเริ่มและหมดเวลาการแข่งขันจะถูกประกาศในช่อง Discord ใน region ของคุณ.
- **Regional Playoffs**
  - Online
  - Closed team list
  - ผู้เล่น 8 คนแข่งขันกันแบบ Single Elimination
  - ทุกรอบจะแข่งกันแบบ Best of 3 (BO3)
- หากเกมดำเนินไปในช่วงต่อเวลา ผู้ตัดสินทัวร์นาเมนต์จะเป็นผู้ดำเนินการ TIE BREAK ด้วยตนเองเพื่อตัดสินผลการแข่งขัน.

## 4.3 กฎการแข่งขัน

รูปแบบเกมจะเป็นรูปแบบ Single Battle ผู้เล่นต้องมี Pokémon 6 ตัว ผู้เล่นจะใช้ Pokémon 3 ใน 6 ตัวจากรายชื่อที่ส่งมา Pokémon ที่มี level มากกว่าหรือน้อยกว่า Lv. 50 ได้รับอนุญาตให้เข้าร่วมการแข่งขัน แต่จะถูกปรับ level เป็น 50 อัปเดตอัตโนมัติในระหว่างการต่อสู้ อย่างไรก็ตาม หาก Pokémon มีเลเวลต่ำกว่า 50 Pokémon จะไม่ถูกปรับ level อัปเดตอัตโนมัติ ไม่อนุญาตให้ผู้เล่นใช้ Pokémon ที่ซ้ำกันในทีม ผู้เล่นไม่ได้รับอนุญาตให้ใช้ Held Item ที่ซ้ำกันในทีม

- Team Preview: 90 seconds
- Move time limit: 60 seconds
- การเลือกทีม: คุณสามารถใช้ Pokémon 3 ใน 6 ตัวที่ลงทะเบียนเมื่อเข้าร่วมการแข่งขันเท่านั้น การเปลี่ยนแปลงทีมแบบทเทิลไม่ว่าด้วยวิธีใดก็ตามหลังจากการแข่งขันเริ่มต้นขึ้นเป็นสิ่งต้องห้าม

- อนุญาตให้ใช้ Pokémon จาก National Pokédex แต่ผู้เล่นไม่สามารถใช้ Pokémon Mythical/Legendary ต่อไปนี้ในทีมได้:
  - #151 Mew
  - #251 Celebi
  - #385 Jirachi
  - #386 Deoxys
  - #489 Phione
  - #490 Manaphy
  - #491 Darkrai
  - #492 Shaymin
  - #493 Arceus
- Pokémon Mythical/Legendary สามารถใส่ได้เพียง 1 ตัวในทีมเท่านั้น:
  - #150 Mewtwo
  - #249 Lugia
  - #250 Ho-oh
  - #382 Kyogre
  - #383 Groudon
  - #384 Rayquaza
  - #483 Dialga
  - #484 Palkia
  - #487 Giratina

#### 4.3.1 การกำหนดเวลาในการแข่งขัน

เพื่อให้การแข่งขันเป็นไปอย่างราบรื่น ผู้เล่นไม่ได้รับอนุญาตให้หยุดเกมไม่ว่าด้วยวิธีใด หากพบว่าผู้เล่นจงใจถ่วงเวลา เจ้าหน้าที่ทัวร์นาเมนต์มีสิทธิ์ประเมินสถานการณ์และใช้บทลงโทษที่เหมาะสม เช่น :

- a. ครั้งที่ 1: Warning
- b. ครั้งที่ 2: Game Loss
- c. ครั้งที่ 3: Disqualification

กฎเหล่านี้มีผลกับส่วนต่างๆ ของเกม เช่น Move Time และ Input ของผู้เล่น หากพบว่าการแข่งขันดำเนินไปเป็นเวลานานเกินความคาดหมาย โดยเฉพาะอย่างยิ่งหากมีความล่าช้าอย่างมากระหว่างเกม เจ้าหน้าที่การแข่งขันขอสงวนสิทธิ์ในการจำกัดเวลาสำหรับการแข่งขันด้วยตนเอง

### 4.3.2 Pokémon Video Game Team List

ผู้เล่นจะต้องระบุรายชื่อ Pokémon ในทีมให้ถูกต้องและชัดเจน รายชื่อทีมจะถูกรวบรวมระหว่างขั้นตอนการลงทะเบียน **3.3 Google แบบฟอร์ม**.

## 4.4 ผลการแข่งขัน

ผู้เล่นแต่ละคนควรจับภาพหน้าจอของผลการแข่งขันเมื่อจบเกม หากมีข้อพิพาทหรือปัญหาทางเทคนิคในลึบบี การไม่ส่งภาพหน้าจอดังกล่าวเมื่อมีการร้องขออาจนำไปสู่การดำเนินการทางวินัย หากคุณมีปัญหาหรือพบปัญหาใดๆ โปรดติดต่อเจ้าหน้าที่ทัวร์นาเมนต์ทันทีผ่าน Protest Ticket ในหน้าการแข่งขัน ESL Play นอกจากนี้คุณยังสามารถติดต่อเจ้าหน้าที่ทัวร์นาเมนต์ผ่าน [Discord](#) เพื่อสอบถามข้อสงสัยหรือปัญหาอื่นๆ ได้อย่างรวดเร็ว

## 4.5 ปัญหา

### 4.5.1 มาสาย/ ไม่มาแข่งขัน

หากคุณไม่สามารถติดต่อกับคู่ต่อสู้ได้หลังจากพยายามติดต่อไปแล้ว 10 นาที โปรดเปิด PROTEST TICKET หรือติดต่อ Tournament Admin ผ่าน [dedicated Discord server](#) โดยเฉพาะ #support-channel ทันที (Screenshot หรือ หลักฐาน)

### 4.5.2 การยอมแพ้/สละสิทธิ์

หากคุณต้องการยอมแพ้หรือสละสิทธิ์ โปรดติดต่อ Tournament Admin ผ่าน [dedicated Discord server](#) #support-channel directly โดยเฉพาะ #support-channel โดยตรง

### 4.5.3 ปัญหาการเชื่อมต่อ

หากคุณและคู่ต่อสู้ของคุณมีปัญหาในการเชื่อมต่อซึ่งกันและกัน โปรดติดต่อ Tournament Admin ผ่าน [dedicated Discord server](#) #support-channel โดยตรง

### 4.5.4 ปัญหาการเชื่อมต่อ

หากคุณและคู่ต่อสู้ของคุณมีปัญหาในการเชื่อมต่อซึ่งกันและกัน โปรดติดต่อ Tournament Admin ผ่าน [dedicated Discord server](#) #support-channel โดยตรง

### หลุดออกจากการแข่งขัน

หากการตัดการเชื่อมต่อเกิดขึ้นระหว่างเกม:

- ผู้เล่นทั้งสองจะต้องบันทึกการแข่งขันของตน (โดยใช้โทรศัพท์หรืออุปกรณ์ที่คล้ายกัน) ตั้งแต่เริ่มการแข่งขันจนถึงสิ้นสุดการแข่งขัน หากขาดการเชื่อมต่อ ผู้เล่นต้องแจ้ง Tournament Admin ผ่าน

[dedicated Discord server](#) และส่ง Protest Ticket หากผู้เล่นไม่แสดงหลักฐานที่ถูกต้อง เมื่อมีการ Protest พวกเขาจะเสียเปรียบสำหรับนัดนั้น

- tournament admin จะเข้าร่วมการแข่งขันของคุณและดูข้อมูลที่ให้ไว้
- หากสถานะของเกมในตอนนั้นมีความแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญ และผู้เล่นทั้งสองคาดหวังผลลัพธ์ที่ชัดเจนเช่นเดียวกัน พวกเขาอาจเลือกที่จะตกลงว่าผู้เล่นคนหนึ่งจะชนะหากขาดการเชื่อมต่อ ข้อตกลงดังกล่าวจะได้รับการยอมรับจาก Tournament Admin แต่จะไม่ถูกบังคับใช้ และการกดดันให้คู่ต่อสู้ของคุณยอมรับหลังจากพวกเขาปฏิเสธอาจถือเป็นการบังคับและต้องได้รับโทษ.

#### 4.5.6 ปัญหา Team List

หากคุณคิดว่าคู่ต่อสู้ของคุณใช้บางอย่างที่แตกต่างจากรายชื่อที่ส่ง

กดปุ่มภาพหน้าจอค้างไว้บน Nintendo Switch ของคุณเพื่อบันทึก 30 วินาทีสุดท้ายของการเล่นเกมและจับภาพการโต้ตอบที่ทำให้คุณคิดเช่นนั้น หากภาพหน้าจอจับภาพได้ (เช่น เปิดใช้งาน ability ที่ไม่ถูกต้อง)

เมื่อเกมจบลงแล้ว ติดต่อ Tournament Admin ผ่าน [dedicated Discord server](#) #support-channel ทันที

Tournament Admin จะเข้าร่วมการแข่งขันของคุณและพยายามตรวจสอบว่ามีข้อผิดพลาดของทีมเกิดขึ้นหรือไม่ พวกเขาอาจขอให้ตรวจสอบภาพที่คุณถ่าย

#### 4.5.7 พฤติกรรม

เพื่อให้ทั้งสองฝ่ายรู้สึกสบายใจที่จะเล่นกันเอง คุณต้องไม่ทำอะไรที่ทำให้คู่ต่อสู้รู้สึกอึดอัด.

#### 4.5.8 ข้อพิพาท

หากคุณและคู่ต่อสู้ไม่เห็นด้วยว่าใครเป็นผู้ชนะในเกม โปรดติดต่อ tournament admin ผ่าน [dedicated Discord server](#) โดยเฉพาะ #support-channel ทันที

( Tournament Admin จะขอรูปภาพหน้าจอท้ายเกมของคู่ต่อสู้และของคุณ)

#### 4.5.9 Bugs

หากเกิดข้อผิดพลาดระหว่างการเล่นเกม โปรดติดต่อ Tournament Admin ผ่าน [dedicated Discord server](#) โดยเฉพาะ #support-channel ทันที.



## 4.6 บทลงโทษ

การละเมิดใด ๆ ในระหว่างการแข่งขันจะมีการลงโทษ 3 ครั้ง

- ครั้งที่ 1: Warning
- ครั้งที่ 2: Game Loss
- ครั้งที่ 3: Disqualification

ตัวอย่างของการละเมิด:

- ใช้ทีมที่ไม่ได้ลงทะเบียนไว้
  - บทลงโทษที่จะใช้กับทุกเกมภายในการแข่งขันที่พบว่าเป็นจริงรวมถึงเกมที่เสร็จสิ้นแล้ว
  - หากผู้เล่นพบว่าใช้ทีมของตนเองผิดให้รีบทำการเปลี่ยนทีม เกมจะเริ่มต้นใหม่โดยไม่มีบทลงโทษ
- ในระหว่างการแข่งขันหากผู้เล่น
  - ไม่อยู่มาแข่งขันใน 10 นาทีหลังจากประกาศเวลาเริ่ม
    - อาจทำให้โดน Match Loss
  - ตัดการเชื่อมต่อจากเกมหลังจาก Team Preview จบลง
    - อาจทำให้โดน Game Loss
- ให้คนอื่นที่ไม่ใช่ผู้เล่นที่ได้ลงทะเบียนเล่นระหว่างเกมการแข่งขัน
- การพยายามโน้มน้าวหรือตัดสินผลการแข่งขันด้วยวิธีการอื่นใดที่นอกเหนือไปจากแข่งทัวร์นาเมนต์ปกติ
- พฤติกรรมที่ไม่สุภาพต่อผู้เข้าร่วมการแข่งขันหรือเจ้าหน้าที่ใด ๆ รวมถึงการข่มขู่บังคับและดูถูก
- แอบอ้างสิทธิ์ชณะ
- การใช้ประโยชน์จากจุดบกพร่องของซอฟต์แวร์เพื่อให้ได้เปรียบระหว่างการเล่นเกม
- ขัดผิดพลาดของทีม
  - Tournament Admin อาจพิจารณาคุณลักษณะของ Pokémon เพื่อตัดสินว่าได้ Pokémon มาด้วยวิธีที่ผิดหรือไม่ ซึ่งรวมถึงสถานที่จับและทีมที่ส่งมา Poké Ball ของ Pokémon ถูกจับได้ ไม่ว่า Pokémon นั้นจะเป็น Shiny หรือไม่ก็ตาม และชื่อ Pokémon's Original Trainer

รายการข้างต้นเป็นแค่ตัวอย่าง บทลงโทษทั้งหมดอาจได้รับยกเว้นหรือเบาลงได้ตามดุลยพินิจของ Tournament Admin

## 4.7 การ Streaming ส่วนบุคคล

อนุญาตให้สตรีมส่วนตัวได้เสมอหากไม่มีการออกอากาศอย่างเป็นทางการ ผู้เล่นมีหน้าที่รับผิดชอบต่อความล่าช้าของสตรีมระหว่างการสตรีมส่วนบุคคล

## 5. ของรางวัล

ในตอนท้ายของ Grand Finale รางวัลที่ได้รับจะแสดงอยู่ด้านล่าง:

### National Qualifier Champion:

- Nintendo Switch – OLED Model 1 เครื่อง
- Pokémon Legends: Arceus 1 แผ่น

### National Top 4 Winners:

- Big Pikachu Plushie และ Sinnoh Starter Plushies

### Regional Playoffs Champion:

- Pokémon Collection Gaming Chair by Secretlab 1 ตัว  
**\*\*ผู้ชนะสามารถเลือกรับ : Pikachu หรือ Charizard Edition**

## 6. ลิขสิทธิ์

เนื้อหาทั้งหมดที่ปรากฏในเอกสารนี้เป็นทรัพย์สินของ ESL Gaming GmbH หรือกำลังใช้งานโดยได้รับอนุญาตจากเจ้าของ การเผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาต ทำซ้ำ ดัดแปลง หรือการใช้เนื้อหาในเอกสารนี้ รวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียงภาพเครื่องหมายการค้า ภาพวาด ข้อความ ความเหมือน หรือภาพถ่าย อาจถือเป็นการละเมิดกฎหมาย ลิขสิทธิ์และเครื่องหมายการค้า และอาจถูกดำเนินคดีอาญาและ /หรือกฎหมายแพ่ง. ห้ามทำซ้ำส่วนหนึ่งของเนื้อหาของเอกสารนี้ในรูปแบบใด ๆ หรือโดยวิธีการใด ๆ หรือเก็บไว้ในฐานข้อมูลหรือระบบการดึงข้อมูล ยกเว้นสำหรับการใช้งานส่วนตัวโดยไม่ได้รับอนุญาตเป็นลายลักษณ์อักษรจาก ESL Gaming GmbH เนื้อหาทั้งหมดในเอกสารนี้มีความถูกต้องเท่าที่เราราบ ESL Gaming GmbH จะไม่รับผิดชอบต่อข้อผิดพลาดหรือการละเว้นใดๆ ESL Gaming GmbH ขอสงวนสิทธิ์ในการเปลี่ยนแปลงเนื้อหาและไฟล์บนเว็บไซต์ของเราได้ตลอดเวลาโดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้าหรือแจ้งให้ทราบ

### Changelog: