

# TERMS AND CONDITIONS ("Legends of Runeterra RULEBOOK")

## ESL Mobile 2021 (the "Competition")

The Promoter of this tournament is ESL Gaming GmbH, of Schanzenstrasse 23,51063 Cologne Germany (the "Promoter" or "ESL").

## Luật thi đấu

# Luật thi đấu của Huyền Thoại Runeterra

Văn bản này có thể được chỉnh sửa bất kỳ lúc nào bởi ban quản lý ESL

### Giải thích chung về luật thi đấu

Luật thi đấu sau đây có tác dụng hướng dẫn người chơi xuyên suốt các giai đoạn của giải đấu. Các Admin có quyền chỉnh sửa luật thi đấu trước khi hoặc sau khi thông báo cho game thủ. Các Admin có quyền quyết định sau chót ở mọi trường hợp tranh chấp không được ghi rõ ở trung sách luật này.

Mọi vấn đề về sách quy tắc bản địa hóa phải được tham khảo Sách quy tắc tiếng Anh.

## 1 Luật chung

### 1.1 Thay đổi về luật

Ban quản lý giải đấu có quyền thay đổi, xóa bỏ hoặc chỉnh sửa các luật được ghi rõ trong sách luật này mà không báo trước. Ban quản lý cũng có quyền đưa ra quyết định sau chót về những trường hợp không được ghi rõ hoặc nêu ra trong sách luật này, hoặc thậm chí đi ngược lại các điều lệ trong sách luật trong các trường hợp đặc biệt để bảo toàn sự công bằng và tinh thần thể thao trong giải.

### 1.2. Quyền phát sóng

Tất cả quyền phát sóng của ESL Mobile đều thuộc về Riot Games và ESL. Quyền phát sóng này bao gồm nhưng không giới hạn: Stream Video, phát sóng trên TV, stream bình luận, replay, demo hoặc bot cập nhật tỷ số

## 1.3 Thống nhất giữa các game thủ

Các game thủ được phép thống nhất với nhau một số điều khoản khác đi một chút so với luật lệ của ESL. Các điều khoản quá sai lệch hoặc đi ngược lại với luật của ESL sẽ không được chấp nhận. Luật của ESL được tạo ra để đảm bảo sự công bằng với mọi game thủ. Các game thủ không được quyền đưa ra khiếu nại sau trận đấu nếu những thống nhất tự đưa ra giữa các game thủ gây ra bất lợi với game thủ đó. Các điều luật cho phép thực hiện sự thống nhất giữa các game thủ sẽ được ghi rõ. Các điều luật không ghi rõ việc này sẽ không thể được thực hiện sự thống nhất giữa các game thủ. Bất cứ sự thống nhất nào được đưa ra giữa các game thủ mà không nằm trong luật của ESL đều cần phải được ghi rõ trong phần comment của trận đấu. Tất cả các game thủ đều phải xác nhận đã thông qua thống nhất này trong phần comment. Để tránh việc sử dụng chức năng Edit, phải có 1 comment thứ 3 sau khi 2 bên đã thống nhất. Hãy chụp lại màn hình và lưu lại các dữ liệu chat về thống nhất giữa các game thủ. ESL sẽ không giải quyết các khiếu nại có liên quan đến thống nhất giữa các game thủ nếu thiếu đi những yêu cầu nói trên.

Khi tham dự vào giải đấu Mobile Open, các game thủ đều đồng ý với việc tham gia vòng Chung Kết nếu lọt qua vòng đấu ngoài.

Các game thủ cần phải tự chuẩn bị để có thể tham dự được vòng Chung Kết. Game thủ cần chuẩn bị các loại giấy tờ thông hành để tự nhận diện bản thân ở vòng đấu Chung Kết. Một số giấy tờ quan trọng bao gồm Chứng Minh Thư, Ảnh Nhận Dạng, Hộ Chiếu và Visa. Thông tin chi tiết được ghi rõ ở mục 1.7

## 1.4 Quyền riêng tư

Thông tin riêng của game thủ sẽ được thu thập, kiểm chứng và lưu giữ để chuẩn bị cho loạt trận đấu Online, cũng như công tác tổ chức giải và phân phát tiền thưởng. Thông tin riêng của game thủ sẽ được lưu giữ đến ngày **21.02.2022** theo các nguyên tắc nội bộ của ESL nhằm giải quyết các vấn đề pháp lý phát sinh. Tất cả các game thủ sẽ được thông báo việc ESL thu thập thông tin các nhân của mình, áp dụng theo luật riêng tư của mỗi quốc gia.

Nếu game thủ có bất kỳ yêu cầu nào liên quan đến thông tin riêng tư của mình, xin vui lòng liên hệ ESL tại <https://account.eslgaming.com/privacy-policy>

## 1.5 Tiền thưởng

Tất cả tiền thưởng sẽ được phân phát trong vòng 90 ngày kể từ ngày chung kết tổng. Email liên quan đến việc phân phát tiền thưởng cũng sẽ được gửi đến các game thủ.

## 1.6 Phiên bản game

Tất cả game thủ phải cài đặt phiên bản mới nhất của game để tham dự vào các giải đấu của ESL. Việc cập nhật phải được thực hiện trước khi giải đấu bắt đầu

## 1.6.1 Patch

Tất cả các trận đấu Online sẽ được thi đấu với bản patch đang được sử dụng tại các Server tại thời điểm đó. Tất cả các trận đấu Offline sẽ được chơi trên Server tổ chức giải

## 1.7 Tính bảo mật

Tất cả các khiếu nại, yêu cầu hỗ trợ hay thảo luận liên quan đến bộ phận quản lý giải đấu đều có tính bảo mật tuyệt đối. Các game thủ không được công bố các dữ liệu nêu trên nếu chưa có sự đồng ý của ban tổ chức

## 1.8 Sử dụng đồ uống có cồn hay chất gây nghiện tác động thần kinh

Game thủ không được phép thi đấu Online hay Offline khi đang bị ảnh hưởng bởi đồ uống có cồn hay chất gây nghiện tác động thần kinh, ngay cả khi các chất này không bị pháp luật cấm. Bất cứ ai vi phạm sẽ bị phạt nặng.

## 1.9 Yêu cầu và hạn chế khi tham dự

Để tham dự giải đấu ESL Mobile, bạn phải đáp ứng các tiêu chí sau

- Tất cả các game thủ phải đăng ký trên hệ thống ESL Play
- Nơi sinh sống: Đông Nam Á. Các game thủ hiện phải đang sinh sống tại một trong những quốc gia và vùng lãnh thổ sau: Indonesia, Malaysia, Philippines, Singapore, Thái Lan, Việt Nam
- Giới hạn tuổi

Tất cả các game thủ tham gia phải từ 16 tuổi trở lên

- Nếu có trường hợp game thủ tham dự hoặc đã tham dự vào các trận đấu của giải khi chưa đủ 16 tuổi, game thủ đó sẽ bị loại khỏi mùa giải đó và sẽ không nhận được bất kỳ số tiền thưởng nào.
- Các game thủ dưới 16 tuổi cần có sự bảo hộ của cha mẹ hoặc người bảo hộ hợp pháp khi tham dự giải đấu Offline

## 1.10 Về việc sử dụng đúng ID

- Mỗi game thủ chỉ được sử dụng 1 tài khoản trong khi thi đấu
- Nếu 2 game thủ có tên tài khoản giống nhau cùng tham gia giải đấu một lúc, thì các game thủ cần làm việc với ban tổ chức để tìm phương án. Nếu không đưa ra được phương án giải quyết, thì tên tài khoản nó sẽ bị cấm cho cả 2 game thủ, và họ sẽ phải chọn 1 tên tài khoản khác phù hợp với luật giải đấu
- ESL có quyền từ chối bất kỳ tên tài khoản nào với bất kỳ lý do gì

- Sau khi lọt vào vòng đấu xếp hạng, game thủ không được quyền thay đổi ID Riot Games của mình.

## 1.11 Tên, biểu tượng và nhà tài trợ

ESL có quyền cấm sử dụng bất kỳ tên hay biểu tượng nào của game thủ khi thi đấu. Những tên, nhãn hiệu hay biểu tượng được bảo vệ về mặt luật pháp bản quyền cũng bị cấm trừ khi chủ sở hữu cho phép.

Các nhà tài trợ nổi tiếng về thương hiệu khiêu dâm, sử dụng chất cấm hoặc những hình ảnh đồi trụy, không phù hợp và trái với quy tắc thương hiệu của ESL Mobile sẽ không được chấp nhận.

## 1.12 Ứng xử của game thủ

- Các luật sau này áp dụng cho tất cả những giải đấu Huyền Thoại Runeterra của ESL Mobile. Các game thủ tham gia cần phải đọc và hiểu rõ về luật
- Tính trung thực của giải đấu
  - Các game thủ cần phải thi đấu hết mình ở tất cả các giải đấu ESL, và không thực hiện các hành động vi phạm quy tắc về tinh thần thể thao, tính trung thực và fairplay.
- Thi đấu không công bằng
  - Các game thủ không được phép thực hiện bất kỳ hành vi nào được coi là không công bằng, được ghi rõ dưới đây
  - Thông đồng
    - Thông đồng là việc thống nhất giữa ít nhất 2 game thủ để tạo bất lợi cho các đối thủ khác. Việc này bao gồm hành động giữa các game thủ thuộc cùng 1 tổ chức Esports, hay có liên quan với nhau bên ngoài giải đấu. Việc thông đồng bao gồm nhưng không giới hạn các hành động sau đây:
      - Cố tình nhẹ tay, được định nghĩa là sự thông đồng giữa ít nhất 2 game thủ để không thi đấu hết mình với nhau so với tiêu chuẩn thông thường
      - Dàn xếp với nhau từ trước để phân chia tiền giải hay bất kỳ hành động đền bù nào khác không được luật giải đấu cho phép
      - Nhận hoặc gửi tín hiệu đến những game thủ khác trong khi thi đấu
  - Hack
    - Hack là hành động chỉnh sửa client của tựa game Huyền Thoại Runeterra bởi bất kỳ game thủ nào hoặc người có liên quan đến game thủ đang thi đấu.

- Lợi dụng
  - Lợi dụng được định nghĩa là việc cố tình sử dụng bất kỳ lỗi/bug nào trong game để có lợi thế trước đối thủ. Việc lợi dụng bao gồm nhưng không giới hạn ở việc cố tình lợi dụng bug hoặc trục trặc để có được lợi thế. Ban tổ chức ESL sẽ quyết định cuối cùng về từng trường hợp để xem đó có phải lợi dụng hay không
- Nhìn màn hình theo dõi
  - Nhìn hoặc cố nhìn các màn hình của máy đang theo dõi trận đấu
- Nhờ sự trợ giúp bên ngoài
  - Chơi tài khoản của 1 người chơi khác, hoặc khuyến khích, dụ dỗ hay chỉ đạo ai đó chơi tài khoản của 1 người chơi khác. Bên cạnh đó, khi thi đấu không được nghe lời góp ý từ bên ngoài về trận đấu.
- Liên hệ đến cá độ
  - Các game thủ và thành viên ban tổ chức ESL không được quyền tham dự trực tiếp hay gián tiếp đến việc cá cược kết quả của bất kỳ trận đấu Huyện Thoại Runeterra nào, thuộc bất kỳ giải đấu nào.
- Dàn xếp tỷ số
  - Không game thủ nào được quyền yêu cầu, đồng ý, hay tìm cách ảnh hưởng đến kết quả của trận đấu bằng bất kỳ cách nào bị cấm trong Luật Game Thủ Toàn Cầu.
- Hối lộ
  - Không game thủ nào được quyền cung cấp hoặc đòi hỏi bất kỳ phần quà, tiền mặt hoặc phần thưởng nào khác đến 1 game thủ khác, người vận hành giải đấu hay bất kỳ cá nhân nào có liên quan đến ESL để gây ảnh hưởng đến kết quả của các trận đấu trong khuôn khổ Mobile Open
- Tặng quà
  - Game thủ không được chấp nhận hay tặng quà đền bù cho những dịch vụ được sắp đặt trước liên quan đến tính cạnh tranh của trận đấu, bao gồm việc tìm cách đánh bại 1 game thủ nhất định hoặc cố tình thua để dàn xếp kết quả trận đấu. Ngoại lệ của luật này là việc một game thủ được tặng thưởng bởi nhà tài trợ hay tổ chức eSports chủ quản
- Sử dụng phần mềm / thiết bị bị cấm
  - Cấm việc sử dụng các thiết bị / phần mềm gian lận
  - Add-Ons

- Các phần mềm Add-on như Phần mềm theo dõi bộ bài không được coi là gian lận và có thể được sử dụng thi đấu Online trừ khi luật quy định khác
- Cố tình ngắt kết nối
  - Cố tình ngắt kết nối mà không đưa ra được lời giải thích thỏa đáng
- Hành động thiếu thể thao
  - Bất kỳ hành vi nào gây ảnh hưởng xấu đến sự trung thực của giải đấu hoặc vi phạm sách luật này cũng như những điều luật ESL đã đặt ra đối với giải đấu
- Hành vi thiếu chuyên nghiệp
  - Sự thù địch
    - Chửi bậy hoặc lăng mạ
      - Game thủ không được sử dụng ngôn từ khiêu khích, bậy bạ, thô tục, sỉ nhục, đe dọa, thóa mạ, bôi xấu hay gây thù địch; hoặc ủng hộ hành động hay lời nói mang tính phân biệt hoặc thù địch ở bất cứ thời điểm nào khi tham gia giải đấu. Game thủ không được sử dụng bất kỳ cơ sở vật chất, dịch vụ hoặc thiết bị nào được cung cấp bởi ESL hoặc những đối tác của ESL để đăng bài, truyền thông hoặc lan truyền những lời lẽ nêu trên.
    - Disruptive Behavior / Insults Hành vi quấy phá / Sỉ nhục
      - Game thủ không được thực hiện các hành vi sỉ nhục, chế giễu, quấy phá hoặc bôi xấu đối phương, các fan, Ban tổ chức, hoặc xúi giục người khác làm những điều trên
    - Hành vi bạo hành
      - Hành vi bạo hành đối với Ban tổ chức, đối thủ, hoặc các khán giả sẽ không được chấp nhận. Lặp lại nhiều lần vi phạm về cách cư xử, bao gồm nhưng không giới hạn việc đung chạm vào thiết bị hay cơ thể của người khác, sẽ có hình phạt tương ứng. Các game thủ và khách đi kèm phải đối xử với người khác tại sự kiện một cách đúng mức
    - Quấy rối
      - Hành vi quấy rối bị cấm. Quấy rối được định nghĩa là những hành động theo tính hệ thống, được lặp lại với mục tiêu thù

địch trong khoảng thời gian dài, hoặc một trường hợp vi phạm gây ảnh hưởng đến danh dự của người khác, khiến họ cảm thấy bị cô lập và phiền hà.

- Quấy rối tình dục
  - Cấm mọi hành vi quấy rối tình dục. Quấy rối tình dục được định nghĩa là các hành vi lấn tới mang tính tình dục khi đối tượng không mong muốn. Việc xác định độ nghiêm trọng của vụ việc dựa vào các tiêu chuẩn thông thường về vấn đề này. Cấm mọi hành vi đe dọa / ép buộc tình dục hoặc hứa hẹn sẽ trao đổi tình dục để có lợi thế thi đấu.
- Hành vi phân biệt và bôi xấu
  - Game thủ không được xúc phạm hình ảnh và danh dự của một quốc gia, một cá nhân hoặc một nhóm người bằng ngôn từ phân biệt và bôi xấu, hoặc các hành động phân biệt dựa trên chủng tộc, màu da, dân tộc thiểu số, nguồn gốc quốc tịch hay xã hội, giới tính, ngôn ngữ, tôn giáo, ý kiến chính trị hay các ý kiến khác, tình trạng tài chính, xu hướng tình dục, hay nơi sinh ra vì bất cứ lý do gì.
- Lời lẽ bôi nhọ
  - Game thủ không được đưa ra, ủng hộ hay cho phép các lời lẽ có mục đích bôi nhọ giải đấu hoặc ban tổ chức, hay bất kỳ ngôn ngữ nào gây ra ảnh hưởng xấu đến ESL và các bên đối tác, hoặc ảnh hưởng xấu đến tựa game huyền thoại Runeterra. ESL có quyền đưa ra nhận định cho mỗi trường hợp này.
- Hành động trái pháp luật
  - Game thủ không được tham gia các hoạt động bị cấm bởi chính phủ và luật pháp, dẫn tới việc bị khởi tố tại các tòa án nước sở tại.
- Hành động trái đạo đức
  - Game thủ không được tham gia các hoạt động trái đạo đức so với những chuẩn mực xã hội, được đánh giá bởi ESL.

## 1.13 Thay đổi tên khi thi đấu

Game thủ không được thay đổi tài khoản / tên tài khoản một khi đã bắt đầu thi đấu xếp hạng. Admin có quyền cho phép thay đổi trong các trường hợp đặc biệt.

## 1.14 Yêu cầu và giới hạn tham dự

Để tham dự giải đấu ESL Mobile, người chơi cần phải có những tiêu chuẩn sau

- Tất cả game thủ đều phải có giấy tờ thông hành hợp lệ (như Visa) trước khi tham dự
- Game thủ phải từ 16 tuổi trở lên
- Game thủ phải đăng ký trên hệ thống ESL Play

Bất cứ game thủ nào không thỏa mãn các yêu cầu trên sẽ không thể đăng ký tham gia giải. Nếu một đội lọt vào vòng Thách Đấu nhưng có thành viên không đủ các yêu cầu trên, họ sẽ bị loại và đội kế tiếp sẽ thế chỗ. Các game thủ được tham gia vào cả vòng đấu hạng và vòng loại Play-in. Nếu có team lọt vào vòng Thách đấu bằng mùa đấu hạng đầu tiên, họ sẽ không thể tham dự vào mùa đấu hạng thứ 2. Nếu lọt vào vòng Play-in nhưng không đến được vòng Thách đấu, họ có thể thử sức lại ở mùa 2

# 2 Lịch thi đấu

## Vòng loại mở cho vòng xếp hạng

16/04 - 06/05 (Thứ 6 - Chủ Nhật mỗi tuần)

# 3 Format giải đấu và luật khi thi đấu

Giải đấu sẽ được diễn ra với thể thức thi đấu xếp hạng. Tất cả game thủ sẽ bắt đầu với số điểm giống nhau, thay đổi theo thời gian dựa trên ELO của họ. Các game thủ sẽ thách đấu nhau. Nếu game thủ hạng thấp đánh bại được game thủ hạng cao hơn, họ sẽ nhận được một phần điểm tương ứng. Vị trí trên bảng xếp hạng sẽ thay đổi dựa theo số điểm kiếm được.



## 3.1 Format thi đấu vòng loại xếp hạng mở

Các game thủ sẽ thi đấu tại bảng xếp hạng kéo dài 4 tuần. Tất cả sẽ bắt đầu với 1000 điểm xếp hạng và thay đổi vị trí của mình dựa trên số trận thắng và thua trong giai đoạn đó. Sẽ có 2 bảng xếp hạng mỗi mùa giải cho các game thủ có thể tham gia.

Tất cả các game thủ tham gia phải thi đấu ít nhất 10 trận đấu hạng để có thể nhận thưởng vào cuối mùa. Các game thủ chơi không đủ 10 game sẽ bị loại khỏi vị trí của mình, và các game thủ phía dưới sẽ được đôn lên 1 bậc để thế chỗ họ.

## 3.2 Thể thức thi đấu

- Tất cả các trận đấu sẽ là Best of 3
- Tất cả các deck đều có thể được sử dụng để thi đấu trong giải.
- Tất cả các faction trong Huyền Thoại Runeterra đều có thể được sử dụng.

Sau khi thắng trận, các deck và bộ faction giành chiến thắng sẽ không thể được sử dụng lại.

### 3.3 Thay đổi về trận đấu

ESL có thể thay đổi lịch thi đấu bất cứ lúc nào. ESL sẽ thông báo cho tất cả các game thủ về thay đổi sớm nhất có thể.

### 3.4 Áp dụng luật

Các luật được ghi ở trên chỉ mang tính hướng dẫn, và quyết định sau chót của phía Ban tổ chức có thể sẽ khác tùy vào trường hợp. Đội ngũ quản lý giải đấu có thể thay đổi luật bất cứ lúc nào mà không báo trước.

### 3.5 Chuẩn bị trước khi thi đấu

Hãy chuẩn bị cho tất cả những trục trặc có thể xảy ra khi thi đấu. Vấn đề về kết nối hay thiết bị khi thi đấu có thể dẫn tới việc game thủ bị loại. Các game thủ có thể đưa ra thỏa thuận trước trận về vấn đề này. Trận đấu phải được diễn ra với những tùy chỉnh hợp lệ.

### 3.6 Hòa

Trong trường hợp hòa, các game thủ phải chơi thêm 1 ván nữa để quyết định người chiến thắng.

### 3.7 Tùy chỉnh giải đấu

Loại game thi đấu: Thách đấu 1v1

### 3.8 Game invitation

Players must add each other in game and decide later who would invite for the challenge

### 3.9 Không xuất hiện / No Show

Mỗi người chơi có 15 phút để xuất hiện cho mỗi trận đấu (thời gian trận bắt đầu +15 phút). Xuất hiện sau 15 phút sẽ dẫn đến trận thua mặc định. Người chơi phải đợi cần phải viết vé khiếu nại để xin nhận trận thắng mặc định. Xin hãy lưu ý, nếu người chơi xuất hiện đúng giờ nhưng cần rời đi để xử lý một sự cố, điều này sẽ không được tính là không xuất hiện nếu người chơi rời đi không quay lại vào thời gian trận bắt đầu + 15 phút. Lạm dụng luật này sẽ dẫn đến trận thua mặc định. Vui lòng viết vé khiếu nại nếu bạn cảm thấy người chơi đang lạm dụng luật này.

### 3.10 Kết quả

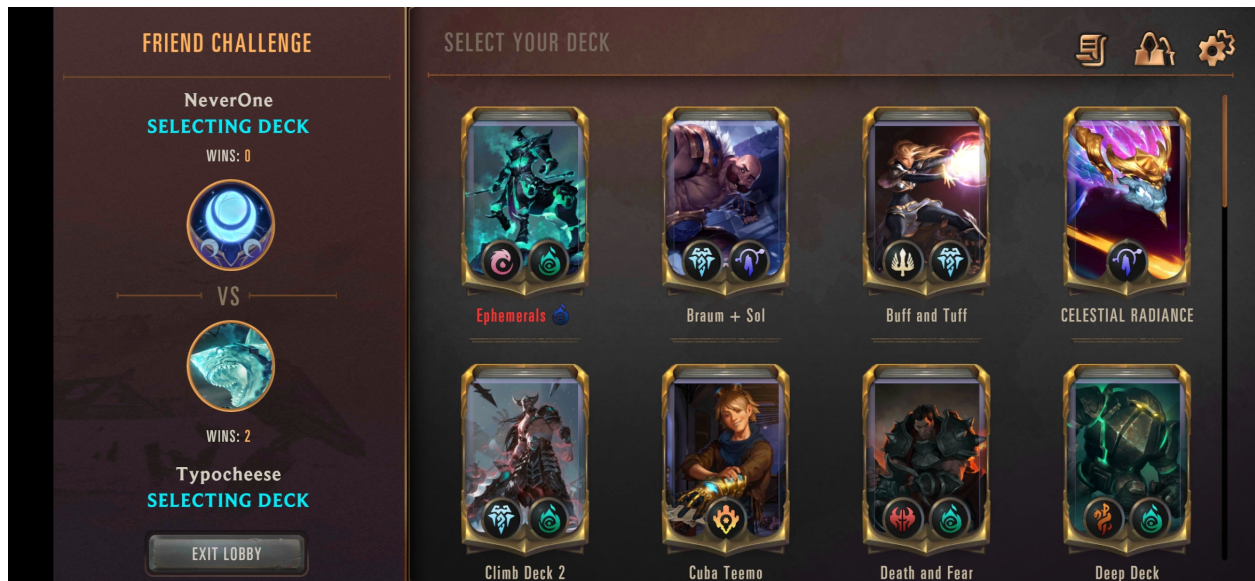
Cả hai người chơi có trách nhiệm cần phải nhập kết quả trận đấu chính xác trên ESL Play. Cả hai người chơi cần phải chụp ảnh màn hình ở cuối game khi có thể nhìn thấy kết quả cuối cùng và tải lên trên phần match media của trang trận đấu. Nếu có bất cứ tranh cãi hay vấn đề gì về kết quả, vui lòng viết vé báo cáo. Cả hai người chơi có thể sẽ bị xử thua nếu không có đủ bằng chứng để tuyên bố thắng cuộc.

### 3.11 Bỏ trận / Xin thua cuộc

Nếu đối thủ của bạn tự ý rời game đấu khi trận chưa kết thúc, người chơi rời đi cần phải viết vé báo cáo tường thuật lại vấn đề xảy ra. Nếu game chưa kết thúc, nhập kết quả có thể dẫn đến trận thua mặc định.

### 3.12 Ảnh chụp màn hình

Một ảnh chụp màn hình kết quả phải sẵn sàng cho mỗi game được chơi. Ảnh chụp kết quả cần được tải lên ở trang thông tin trận với thông tin chi tiết về trận càng sớm càng tốt sau khi trận kết thúc. Một ảnh chụp màn hình cho thấy kết quả (ví dụ ở mỗi round) là cần thiết và có thể được upload bởi người thắng hoặc người thua. Dưới đây là ví dụ một ảnh chụp tiêu chuẩn.



### 3.13 Phương tiện truyền thông trận đấu

Tất cả phương tiện truyền thông giải đấu phải được giữ tối thiểu 14 ngày. Làm giả hoặc thao túng phương tiện truyền thông giải sẽ dẫn đến các hình phạt nghiêm trọng. Phương tiện truyền thông giải cần được đặt tên chính xác.

### 3.14 Định nghĩa phương tiện truyền thông giải đấu

Phương tiện truyền thông giải đấu là những gì được tải lên, bao gồm nhưng không giới hạn ở: tệp ESL Wire, demo, model và tất cả các video.

### 3.15 Streaming / Phát sóng lại

Người chơi được stream hoặc phát sóng lại bất kỳ và tất cả các trận không được stream bởi đội ngũ phát sóng của ESL.

Xin lưu ý, tuy nhiên tất cả người chơi stream trận đấu đều phải chấp nhận tất cả các nguy cơ đi kèm khi stream. Chúng tôi gợi ý rằng các người chơi stream trận đấu cần để delay vào quá trình phát sóng

### 3.16 Thiết bị

Người chơi có thể dùng bất cứ thiết bị nào trừ giả lập.

### 3.17 Sự cố kỹ thuật

Người chơi tự có trách nhiệm cho các vấn đề kỹ thuật, bao gồm phần cứng, phần mềm và/hoặc vấn đề mạng. Các trận sẽ không được rời lịch vì bất kỳ vấn đề kỹ thuật nào và trận sẽ vẫn được tiếp diễn.

## 4 Giải thưởng

### 4.1 Chấp nhận và trao đổi thông tin

Khi tham gia một giải đấu có giải thưởng, bạn đồng ý rằng đã đáp ứng tất cả yêu cầu cho series và đủ điều kiện nhận bất cứ giải thưởng nào. Ngược lại, bạn đồng ý chia sẻ tất cả những thông tin được yêu cầu cho người chịu trách nhiệm trao giải thưởng cho người chơi nhận giải. Cần lưu ý rằng bất kỳ người chơi nào nhận giải cũng phải chính xác người đã tham gia giải đấu.

### 4.2 Thời gian chuyển và nhận

Tất cả các giải thưởng trong Mobile Open sẽ cần tối đa 90 ngày để gửi sau khi giải đấu kết thúc. Nếu thời gian này đã kết thúc và giải thưởng nói tới vẫn chưa được gửi đi, người chơi nên gửi một vé hỗ

trợ tại trang hỗ trợ của Giải đấu để thông tin tới admin về giải thưởng còn thiếu để được hỗ trợ tốt nhất.

## 4.3 Phân bố tiền thưởng

### 4.3.1 Phần thưởng của Open Ladder

Vị trí	Giải thưởng
1st Place	SGD 500
2nd Place	SGD 200
3rd - 4th Place	SGD 150
5th - 8th Place	1200 coins
9th - 16th Place	600 coins
17th - 32nd Place	300 coins

## 5 Giao tiếp và Hỗ trợ

### 5.1 Hỗ trợ

Phương tiện giao tiếp chính của ESL Mobile Open là ESL Mobile Open Discord <https://discordapp.com/invite/eslmobileopen>. Tất cả người chơi nên tham gia vào server này để cập nhật các thay đổi về luật hoặc giao tiếp với admin và các người chơi khác một cách nhanh chóng. Một số vấn đề sẽ được trao đổi trực tiếp chỉ tại server discord này. Lý do không nắm được các thông tin này vì không tham gia vào discord sẽ không được chấp nhận.

Bạn cũng có thể dùng match chat tại góc phải bên dưới của ESL Play hoặc gửi vé hỗ trợ để được giúp đỡ trong quá trình tham gia giải.

### 5.2 Admin

Tất cả người chơi phải tuân thủ quyết định và luật của Ban tổ chức, admin và trọng tài. Tất cả quyết định là cuối cùng, trừ các trường hợp được phép thắc mắc đã được ghi rõ.

## 5.3 Gian lận

Tất cả các hình thức gian lận đều bị nghiêm cấm. Khi gian lận, người chơi nghi vấn sẽ bị loại bỏ khỏi cuộc thi ngay lập tức và cấm 6 tháng khỏi mọi cuộc thi. Người chơi có thể được yêu cầu cài đặt anti-cheat trên thiết bị của họ trong quá trình diễn ra cuộc thi. Gian lận bao gồm nhưng không giới hạn ở:

### 5.3.1 DDoSing

Giới hạn hoặc cố gắng giới hạn đường truyền của người chơi khác thông qua DDOS hoặc các cách khác.

### 5.3.2 Dàn xếp trận đấu

Cố tình dàn xếp kết quả trận đấu bằng cách để thua hoặc cố tình thay đổi kết quả.

### 5.3.3 Phần mềm hoặc phần cứng

Dùng phần mềm hoặc phần cứng để có được lợi thế không sẵn có trong game. Ví dụ bao gồm nhưng không giới hạn ở: các phần mềm thứ 3 (các phần mềm không được phép và có khả năng thao túng cách chơi), chơi ở server riêng, tấn công bằng script.

## 5.4 Bảo mật

Các cuộc hội thoại, lời nói hoặc văn bản giữa tổ chức, admin, trọng tài và người chơi đều được bảo mật. Công khai các thông tin trên hoặc chia sẻ nội dung với các bên không liên quan bị nghiêm cấm, trừ khi được sự cho phép của ESL.

# 6 Tư cách người chơi

## 6.1 Tính chính trực

Người chơi cần phải ứng xử tốt nhất ở mọi thời điểm. Các hành vi thiếu công bằng có thể bao gồm nhưng không giới hạn ở: hack, khai thác, giả mạo và cố tình mất kết nối. Người chơi được trông đợi sẽ chơi với tinh thần thể thao và công bằng. Admin giải đấu sẽ là người đánh giá duy nhất cho các hành vi vi phạm trên.

## 6.2 Tuân thủ

Người chơi cần phải theo chỉ dẫn của admin giải đấu ở mọi thời điểm.

## 6.3 Miệt thị

Người chơi không được phép sử dụng bất kì ngôn từ nào tục tĩu, lạm dụng, thù hận, lăng mạ, đe dọa, phân biệt chủng tộc, xúc phạm hoặc phản cảm.

## 6.4 Cá cược

Cá cược ở bất kì sự kiện ESL nào (bởi người chơi, team hay với tư cách bất cứ người nào liên quan tới team) đều bị nghiêm cấm. Những người chơi có liên quan sẽ bị loại khỏi giải đấu và nhận án phạt 6 tháng.

## 6.5 Gian lận

Không dung thứ bất kì hình thức gian lận nào. Khi bị phát hiện gian lận, team sẽ ngay lập tức bị loại khỏi giải và bị cấm tham gia 6 tháng. Người chơi có thể sẽ được yêu cầu cài đặt anti-cheat tại thiết bị của mình trong quá trình tham gia giải đấu. Ví dụ của gian lận bao gồm nhưng không giới hạn ở:

### 6.5.1 Thao túng trận đấu

Cố tình thay đổi kết quả trận đấu bằng cách thua hoặc thay đổi kết quả.

### 6.5.2 Hack

Hack được định nghĩa là bất cứ sự chỉnh sửa nào vào Legends of Runeterra game client bởi người chơi hoặc người khác hành động thay cho người chơi.

### 6.5.3 Lợi dụng lỗi

Lợi dụng lỗi được định nghĩa bằng cách sử dụng bất cứ lỗi ingame nào để có được lợi thế. Lợi dụng lỗi bao gồm nhưng không giới hạn ở bất cứ hành vi cố tình sử dụng lỗi hoặc sự cố để có được lợi thế khi chơi game, được xác định bởi nhân viên ESL rằng không hoạt động đúng như mục đích ban đầu

### 6.5.4 Quan sát màn hình

Nhìn hoặc cố tình nhìn vào màn hình quan sát game.

### 6.5.5 Giả mạo

Chơi tài khoản của người khác hoặc xin mượn, xúi giục, khuyến khích, chỉ dẫn người khác chơi bằng tài khoản của người chơi. Thêm vào đó, người chơi không được tư vấn hỗ trợ cho người chơi khác trong quá trình tham gia giải.

## 6.6 Hối lộ

Không người chơi nào được gạ gẫm hoặc cung cấp bất cứ một loại vật phẩm, tiền hoặc phần thưởng khác cho người chơi khác, đội ngũ vận hành giải đấu hoặc bất cứ người nào có liên hệ với ESL để tác động vào kết quả của một trận đấu trong Mobile Open.

## 6.7 Quà tặng

Không người chơi nào được nhận quà tặng, phần thưởng hay đền bù đổi lấy bất cứ hành động nào có liên quan tới thi đấu một trận game, bao gồm các việc liên quan đến nhận thua hoặc cố làm thua một người chơi khác hoặc throw hay dàn xếp một trận đấu. Ngoại lệ duy nhất của luật này thuộc về trường hợp thưởng trả cho người chơi bởi nhà tài trợ hoặc chủ sở hữu chính thức của team.

## 6.8 Các thiết bị không được phép

Sử dụng phần mềm hoặc thiết bị gian lận

- Add-Ons

Tiện ích bổ sung ví dụ như deck tracker không được coi là phần mềm gian lận và được phép sử dụng ở các giải đấu online trừ khi bị cấm bởi luật cụ thể của giải đấu.

## 6.9 Cố tình mất kết nối

Mất kết nối có chủ đích và không có lý do cụ thể nào được đưa ra.



## 6.10 Truất quyền thi đấu.

ESL có quyền truất quyền thi đấu đội và người chơi. Bất cứ đội nào sử dụng một lỗi đã biết sẽ bị xử thua dựa trên lần đầu tiên xảy ra việc sử dụng lỗi. Nếu đội bị phát hiện sử dụng lỗi hoặc bug khác lần thứ hai và được xác định là cố ý, họ sẽ bị loại khỏi giải đấu và cấm khỏi các sự kiện trong tương lai.

## 7 Phát sóng trực tiếp

Tất cả nội dung, hình ảnh, video và replay cũng như tất cả các tài nguyên khác có được từ người chơi và ESL Mobile 2021 thuộc về ESL. Người chơi chấp nhận điều kiện này khi tham gia thi đấu cho ESL Mobile 2021.

## 8 Luật ESL Play

Các luật chung liên quan đến ESL Play và yêu cầu khi tham gia cũng như điểm phạt và catalog vui lòng xem tại: <https://play.eslgaming.com/rules>.