

Regulamin rozgrywek The Last of Us: Remastered

1. Zgłoszenie i uczestnictwo

- 1.1. Organizatorem Polskiej Ligi PlayStation Plus (PL PS) jest firma Turtle Entertainment Polska sp. z o.o. z siedzibą w 40-599 Katowice, ul. Żeliwna 38, NIP: 525-24-78-330, KRS: 356059, REGON: 142403601 na zlecenie firmy Sony Computer Entertainment Polska Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie (00-876) przy ul. Ogrodowej 58, wpisaną do Krajowego Rejestru Sądowego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy, XII Wydział Gospodarczy KRS pod numerem KRS: 0000297746, NIP: 108-000-38-56, REGON: 141230943 reprezentowaną przez: Marcina Ziobrowskiego Dyrektora Generalnego.
- 1.2. Organizator turniejów PLPS wyznacza administratorów prowadzących struktury ligowe, a w szczególnych przypadkach podejmuje wiążące decyzje.
- 1.3. Fundatorem nagród w „Polska Liga PlayStation Plus” jest firma Sony Computer Entertainment Polska Sp. z o.o. Wszystkie rozgrywki będą rozgrywane na platformie PlayStation 4.
- 1.4. Zgłoszenia do turniejów rozgrywanych online odbywają się w terminach wyznaczonych przez organizatora, który będzie przedstawiony w informacji o zapisach.
- 1.5. Zgłoszenia wyników meczów w eliminacjach online dokonuje się bezpośrednio na podstronie meczowej przez opcję „wpisz wynik”.
- 1.6. Do każdego turnieju może zapisać się nieograniczona liczba drużyn.
- 1.7. Każdy przystępujący do rozgrywek zgadza się z ustaleniami regulaminu i zobowiązuje się do jego przestrzegania oraz do respektowania wszelkich decyzji administratora rozgrywek odnośnie turnieju.

2. Nagrody

- 2.1. Sponsorem nagród jest firma Sony Computer Entertainment Polska Sp. z o.o. Zwycięzcy finału miesiąca zdobędą nagrody rzeczowe. Podział wygląda następująco:
 - 2.1.1.1 **miejsce (dla zespołu)** - Dualshock 4, Douszny stereofoniczny zestaw słuchawkowy do PS4, stacja ładowania Dualshock 4, PS Plus na 3 miesiące, Puchar
 - 2.1.2.2. **miejsce (dla zespołu)** - Dualshock 4, doładowanie do PS Store, PS Plus na 3 miesiące, puchar
 - 2.1.3.3. **miejsce (dla zespołu)** - Dualshock 4, PS Plus na 3 miesiące, puchar

3. Uczestnicy turnieju:

- 3.1. Uczestnikiem konkursu, zwanym dalej uczestnikiem, może być wyłącznie:
 - 3.1.1. osoba fizyczna,
 - 3.1.2. posiadająca obywatelstwo polskie,
 - 3.1.3. Osoba pełnoletnia,
 - 3.1.4. posiada konsolę PlayStation 4 z grą The Last of Us: Remastered,

3.1.5. posiada abonament PlayStation Plus, który upoważnia do gry online.

4. Opis rozgrywek

- 4.1.** Turniej rozegrany zostanie w formie rozgrywek drużynowych. Każda z drużyn musi posiadać czterech zawodników. Każdy z zawodników musi podać swoje PlayStation ID oraz adres e-mail (poprzez wpisanie go w system strony ESL). Jednocześnie drużyna musi jasno określić (poprzez wysłanie informacji do administratora turnieju) kto jest kapitanem/przedstawicielem drużyny.
- 4.2.** Rozgrywki prowadzone są w systemie „Best of 3”. Na minimum 30 minut przed daną rundą rozgrywek na stronie podane zostaną trzy zestawy tryb-mapa. Wszystkie gry należy rozegrać w PODANEJ KOLEJNOŚCI. Wygranie dwóch z trzech gier oznacza wygraną i awans do następnej tury rozgrywek. Pierwszą grę zakłada kapitan drużyny rozstawionej wyżej w tabeli turniejowej – to w jego obowiązku leży zaproszenie wszystkich zawodników do gry. Drugą grę zakłada kapitan drużyny rozstawionej niżej w tabeli - to w jego obowiązku leży zaproszenie wszystkich zawodników do gry. W przypadku wystąpienia trzeciej ponownie zakłada ją kapitan drużyny rozstawionej wyżej – chyba, że obie drużyny zgodzą się, by było inaczej.
- 4.3.** W momencie rozpoczęcia się danej rundy (godziny rozpoczęcia każdej z rund będą widoczne na każdej podstronie meczowej) przedstawiciel każdej z drużyn ma obowiązek pozostawienia komentarza na podstronie meczowej, tym samym potwierdzając obecność i gotowość drużyny do gry (aby nie dostać obustronnego walkovera) oraz potwierdza zgłoszenie o walkover (aby rywal ewentualnie mógł potwierdzić, że jest obecny). Dobrą praktyką jest informowanie administratora rozgrywek o ewentualnych opóźnieniach poprzez komentarze meczowe.
- 4.4.** W przypadku wystąpienia remisu gra w której on wystąpił zostanie powtórzona z dokładnie tymi samymi ustawieniami. Powtarzaną grę będzie hostować ta sama osoba – chyba, że obie drużyny zgodzą się na zmianę.
- 4.5.** Wszelkie ważniejsze sprawy należy bezpośrednio rozwiązywać z administratorem turnieju poprzez formularz protestu dostępny na stronie turniejowej. W przypadku zgłoszenia problemu/błędu później niż 10 minut po zamknięciu meczu nie będzie możliwości cofnięcia wyniku.

5. Ustawienia

- 5.1.** Rozgrywki zostaną przeprowadzone w trzech trybach:
 - 5.1.1.** Walka o zapasy
 - 5.1.2.** Ocaleni
 - 5.1.3.** Przesłuchanie
- 5.2.** Wymagane jest ustawienie odpowiedniego trybu i mapy (będą podane w informacjach o meczu, na stronie ESL) i rozegrać je w PODANEJ KOLEJNOŚCI.
- 5.3.** Dodatkowe zasady:
 - 5.3.1.** Zakaz używania Mołotowów (we wszystkich trybach)
 - 5.3.2.** Zakaz używania zbroi (tryb Ocaleni)

5.3.3. Zakaz używania El Diablo, karabinu automatycznego, strzelby, karabinu myśliwskiego, miotacza ognia i maczety (tryby Walka o zapasy i Ocaleni)

6. Problemy z połączeniem / niesportowe zachowanie / niestawienie się na mecz

6.1. Za niesportowe zachowanie uznawane jest specjalne rozłączenie się z meczu w przypadku korzystnej szansy dla rywala oraz inne sytuacje, które według administratora turnieju mogą być zaliczane jako niesportowe zachowanie. Pod ten punkt podchodzi również zachowanie w komunikacji z innymi graczami (zarówno za pomocą wiadomości wysyłanych za pomocą usługi PSN, jak i strony ESL).

W przypadku zaistnienia podejrzenia zabronionego zachowania przez przeciwnika należy przerwać rozgrywkę, zapisać (za pomocą wbudowanej w konsolę PlayStation 4 opcji) ostatnie 15 minut rozgrywki i natychmiast przedstawić je jako dowody Administratorowi Rozgrywek. Po jego przejrzeniu i stwierdzeniu nieprawidłowości, może nastąpić korekta wyniku, a przeciwnik zostanie ukarany walkowerem. Bez dowodów może nie być możliwości pozytywnego zakończenia protest – w tym przypadku ukarana zostanie drużyna, która przerwała grę.

Jeżeli drużyna przeciwna nie odezwie się w ciągu 15 minut od daty spotkania proszę zaznaczyć opcje „Gracz nie stawiał się na mecz”, wpisać wynik 2:0 oraz zostawić komentarz informujący o tym na podstronie meczowej. W fazie finałowej walkower może nie być przyznany, aby działać zgodnie z zasadami fairplay. Dowodem rozegrania spotkania są screeny z meczu lub film video. Prawidłowy screen powinien zawierać PSN ID przeciwników.

6.2. W przypadku wystąpienia problem z połączeniem (opóźnienia, zerwania gry, itp.) należy zmienić osobę hostującą mecz. Nowa osoba musi należeć do drużyny, która w danej chwili miała założyć grę – chyba, że obie drużyny zgodzą się na zmianę.