

Regulamin rozgrywek MORTAL KOMBAT XL

1. Zgłoszenie i uczestnictwo

- 1.1.** Organizatorem Polskiej Ligi Playstation Plus jest firma Turtle Entertainment Polska sp. z o.o. z siedzibą w 40-599 Katowice, ul. Żeliwna 38, NIP: 525-24-78-330, KRS: 356059, REGON: 142403601 na zlecenie firmy Sony Computer Entertainment Polska Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie (00-876) przy ul. Ogrodowej 58, wpisaną do Krajowego Rejestru Sądowego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy, XII Wydział Gospodarczy KRS pod numerem KRS: 0000297746, NIP: 108-000-38-56, REGON: 141230943 reprezentowaną przez: Marcina Ziobrowskiego Dyrektora Generalnego.
- 1.2.** Organizator turniejów PLPS wyznacza administratorów prowadzących struktury ligowe, a w szczególnych przypadkach podejmuje wiążące decyzje.
- 1.3.** Fundatorem nagród w „Polska Liga PlayStation Plus” są: firma Sony Computer Entertainment Polska Sp. z o.o., oraz firma Cenega Polska S.A. Wszystkie rozgrywki będą rozgrywane na platformie PlayStation 4.
- 1.4.** Zgłoszenia do turniejów rozgrywanych online odbywają się w terminach wyznaczonych przez organizatora, które będą przedstawione w informacji o zapisach.
- 1.5.** Zgłoszenia wyników meczów w eliminacjach online dokonuje się bezpośrednio na podstronie meczowej przez opcję „wpisz wynik”.
- 1.6.** Do każdego turnieju może zapisać się nieograniczona liczba osób.
- 1.7.** Każdy przystępujący do rozgrywek zgadza się z ustaleniami regulaminu i zobowiązuje się do jego przestrzegania oraz do respektowania wszelkich decyzji administratora rozgrywek odnośnie do turnieju.

2. Nagrody

- 2.1.** Sponsorem nagród są: firma Sony Computer Entertainment Polska Sp. z o.o., oraz firma Cenega Polska S.A. . Zwycięzcy finału miesiąca otrzymają nagrody rzeczowe. Podział wygląda następująco:
 - 1 miejsce – Wyjazd na turniej międzynarodowy do Szwecji, DualShock 4, douszny zestaw słuchawkowy do PS4, stacja ładowania DualShock 4, PS Plus na trzy miesiące, puchar
 - 2 miejsce – DualShock 4, doładowanie PS Store na 100 złotych, PS Plus na trzy miesiące, puchar
 - 3 miejsce – DualShock 4, PS Plus na trzy miesiące, puchar

3. Uczestnicy turnieju:

- 3.1.** Uczestnikiem konkursu, zwanym dalej uczestnikiem, może być wyłącznie:
 - 3.1.1. osoba fizyczna,
 - 3.1.2. posiadająca obywatelstwo polskie,
 - 3.1.3. mająca UKOŃCZONE 18 lat,
 - 3.1.4. posiadająca konsolę PlayStation 4 z grą Mortal Kombat XL,

3.1.5. posiadająca abonament PlayStation Plus, który upoważnia do gry online.

4. Opis rozgrywek

4.1. Turniej rozegrany zostanie w formie rozgrywek 1 na 1.

4.2. Rozgrywki prowadzone są w systemie „Single Elimination”, tzn. przegranie jednej gry oznacza wypadnięcie z rozgrywek. Wygranie gry oznacza awans do następnej tury rozgrywek.

4.3. Przed meczem każdy gracz ma obowiązek pozostawienia komentarza na podstronie meczowej, tym samym potwierdzając swoją obecność (aby nie dostać obustronnego walkovera) oraz potwierdzenia zgłoszenia o walkover (aby rywal ewentualnie mógł potwierdzić, że jest obecny). Dobrą praktyką jest informowanie administratora o ewentualnych opóźnieniach poprzez komentarze meczowe.

4.4. Wszelkie ważniejsze sprawy należy bezpośrednio rozwiązywać z administratorem turnieju poprzez protest. W przypadku zgłoszenia problemu/błędu później niż 10 minut po zamknięciu meczu nie będzie możliwości cofnięcia wyniku.

4.5. Jeżeli w trakcie meczu wystąpią jakiegokolwiek nieprzewidziane w tym regulaminie trudności, należy natychmiast go przerwać i poinformować o tym administratora. Ukończenie gry bez jej przerywania oznacza automatyczną zgodę się na wszystkie panujące w niej warunki i odbiera graczom prawo do ewentualnych protestów.

5. Ustawienia

- Best of Five – wygrywa osoba, która jako pierwsza wygra 3 rundy w jednej walce;
- Round timer: 90 seconds;
- Stage – każdy gracz może wybrać swoją mapę, po czym gra wylosuje jedną z nich;
- Stage Interactables: On;
- Dozwolone są WSZYSTKIE POSTACI;
- Dozwolone są WSZYSTKIE STYLE;
- Dozwolone są WSZYSTKIE ARENY.

6. Zakładanie gry

6.1. Osobą zakładającą grę jest zawsze gracz rozstawiony wyżej w tabeli.

7. Problemy z połączeniem

7.1. Jeżeli jeden z graczy rozłączy się w trakcie gry, należy rozpocząć ją ponownie, zawsze wracając do rundowego wyniku sprzed rozłączenia. Dodatkowo jeśli gracz rozłączył się w momencie, gdy miał mniej życia i był właśnie w defensywie, traci on dodatkową rundę.

7.2. Trzykrotne rozłączenie się w trakcie jednej gry oznacza automatyczne jej przegranie.

8. Niesportowe zachowanie / niestawienie się na mecz

8.1. Za niesportowe zachowanie uznawane jest specjalne rozłączanie się z meczu w przypadku korzystnej szansy dla rywala oraz inne sytuacje, które według administratora mogą być zaliczane jako niesportowe zachowanie. Pod ten punkt podchodzi również zachowanie w komunikacji z innymi graczami (zarówno za pomocą wiadomości wysyłanych za pomocą usługi PSN, jak i strony ESL).

W przypadku zaistnienia podejrzenia zabronionego zachowania przez przeciwnika należy przerwać rozgrywkę i natychmiast przedstawić odpowiednie dowody Administratorowi Rozgrywek. Po ich rozpatrzeniu i stwierdzeniu nieprawidłowości, może nastąpić korekta wyniku, a przeciwnik zostanie ukarany walkowerem. Brak dowodów może uniemożliwić dokonanie pozytywnego zakończenia protestu – w tym przypadku ukarana zostanie osoba, która przerwała grę. Jako dowód uznaje się nagranie z meczu (można je zrobić przy pomocy opcji SHARE).

Jeżeli gracz nie odezwie się w ciągu 15 minut od daty spotkania proszę zaznaczyć opcję „Gracz nie stawiał się na mecz”, wpisać wynik 1:0 oraz zostawić komentarz informujący o tym na podstronie meczowej. W fazie finałowej, aby działać zgodnie z zasadami fairplay, walkower nie może być przyznany.

Dowodem rozegrania spotkania są screeny z meczu lub film video. Prawidłowy screen powinien zawierać PSN ID graczy.