

Liebe/r Teamleiter*in,

es ist so weit – das Vorrundenspiel der ESportZ-Schulmeisterschaft steht an! Mit der folgenden Anleitung teilen wir Ihnen gerne mit, wie Sie und Ihr Team auf Ihre Gegner in Splatoon 2 treffen und das Siegerteam ausspielen.

Vor dem Spieltag des Vorrundenspiels

In Ihrer Funktion als Teamleiter*in Ihres Teams müssen Sie sich vorab über die ESL-Plattform mit dem/der Teamleiter*in des gegnerischen Teams in Verbindung setzen. Dies ist nach Bekanntgabe Ihres Gegners möglich und erledigen Sie über die Chatfunktion der <u>ESL-Plattform</u>.

40	n4 Splatoon 2 - ESp	oortZ Schulmeist	erschaft			Voraussetzung GEBURTSTAG	Du bist byrret	
Info	Turnierbaum	Path View	Teams	Support	Regeln	EINGETRAGEN	Andern	
- STAR						Spielen	Team ist beneft	
() Mon 16:00	tag, 07. Dez. 2020, D					Team Status		
Gehe zu den R	ersicht der R	egeln				Anmeldung schileßt am M 2559 Du kannst dich auch m Team anmelden oder e	itweek, 25 Nov 2020, It einem anderen in neues erstellen	
Es dürfe	en nur Spieler mit Wohns	itz in Deutschland an	n Turnier teilnehmer	L.		Hilfe & Support:		
• Turniert	yp: .OSystem (Ausscheidun ier versus Vier Ile Matches bis inkl. Viert ialbfinale: Best of Five inale: Best of Seven	gsmodus) elfinale: Best of Three				ESportZ-Leitfad FAQs zu ESportZ Hilfe zu Ihrem ES Support Ticket si ESportZ Portale:	n L Account hreiben	
	alue:							

Folgende Schritte müssen in der Kommunikation mit dem/der gegnerischen Teamleiter*in erfolgen:

- Die beiden Teamleiter*innen müssen sich gegenseitig als "Freunde" auf ihren "Nintendo Switch"-Konsolen hinzufügen. Hierfür ist es notwendig, dass Sie Ihre Freundescodes austauschen und sich auf Ihren Konsolen als Freunde bestätigen. Dies ist wichtig, damit sich beide Teams im Spiel in einer "Lobby" begegnen und spielen können.
- Ferner muss abgestimmt werden, wer in "Splatoon 2" den virtuellen Raum (=Lobby) für den "Privaten Kampf" eröffnen wird, in dem sich die beiden Teams treffen werden, um das Siegerteam auszuspielen (siehe Abschnitt: "Am Spieltag").
- Wenn Sie eine terminliche Verlegung des Spiels wünschen, stimmen Sie sich bitte mit dem/der gegnerischen Teamleiter*in ab. Bitte teilen Sie uns die Verlegung Ihres Spiels über "Open Protest" mit: <u>https://www.schulmeisterschaft.de/saison-1/splatoon-2/</u>. Spätester Termin für das Vorrundenspiel ist der 31.12.2020, 23.59 Uhr.



Jm Info	Bracket	Path View	Players	Pules	Support	ι ια <u>γ</u>	-
0	Dracket	- dui view	Flayers	Kules	Support	Leave tournament	
Upper Br	acket Game for 3rd Quarterfinal Sims VS Gravity 0	Semifinal	Grand Final	Jump to: 1	est Dummy ▼	02/Mar/2019 12:00 CET vs. NachtkindFX (Game ID: NachtkindFX) • Enter result or match setup (!) • Upload match media • Match chat • Open protest	
5 4	Test Dum • VS MenOfWar •	Sims VS TBD	TED ·			Your results No matches played.	
6	Olodyn VS NachtkindFX	TBD -	TBD				
7 2	FoaMeA · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	VS TBD					

Hinweis: Auf entgangene Chatnachrichten wird **nicht** per Mail hingewiesen. Den Teamleiter*innen wird daher empfohlen, sich regelmäßig auf der <u>ESL-Plattform des ESportZ-Turniers</u> einzuloggen und ihre Chatnachrichten zu prüfen.

Erinnerung: Wie in der <u>Anleitung zur Ersteinrichtung Ihrer Konsolen</u> angegeben ist es zwingend notwendig, dass sich alle Teammitglieder*innen untereinander als Freunde auf den "Nintendo Switch"-Konsolen hinzufügen. Dies muss vor dem Vorrundenspiel geschehen, andernfalls ist die Zusammenkunft mit dem gegnerischen Team in Splatoon 2 nicht möglich.



Am Spieltag (nur Vorrundenspiel)

Zur angesetzten Uhrzeit haben sich die beiden zugeteilten Teams in Splatoon 2 zu begegnen und den Sieger auszuspielen. Hierfür ist es nötig, dass eine/r der beiden Teamleiter*innen, wie im Vorfeld vereinbart, eine Lobby eröffnet, in die alle weiteren Spieler*innen der beiden Teams beitreten:

• Über das Menü auf dem so genannten "Inkopolis-Platz" in "Splatoon 2" erscheint unter dem Reiter "Karte" der Menüpunkt "Lobby", den man ansteuern muss.

	1	-17			
	Karte	Spieler	Arenen	Optionen	R
	Lobby	Aquakaden			
Same	Platz	Waffen			
	Okto-Canyon	🤔 Kopf		.	
	the Inkcade	kleidung			
R	💁 Bär CmbH	Schuhe		a	
	X Schließen				
			-	•	Anpassen

• Für die Zusammenkunft mit dem gegnerischen Team wählt der/die abgesprochene Teamleiter*in den Modus "Privater Kampf" und anschließend "Spiel erstellen" aus (ohne Code).







• Anschließend muss der/die Teamleiter*in, der/die die Lobby eröffnet hat, unter "Kampfart" den "Revierkampf" und unter "Arena" den "Zufallsmodus" auswählen.

	Einen Moment bitte				
Wähle Kampfart und Arena!	Stuff 31				
Kampfart X Mehr Optionen	Einen Moment bitte				
Revierkampf	Einen Moment bitte				
Arena 📀	Einen Moment bitte				
21 21	Einen Moment bitte				
	Einen Moment bitte				
Zufan	Einen Moment bitte				
	Einen Moment bitte				
Teams	Einen Moment bitte				
B	Einen Moment bitte				
and a second					



 Die restlichen Spieler wählen sich nun in die "Lobby" ein, indem sie im Menüpunkt "Lobby" den "Privaten Modus" auswählen und auf das Icon/den Namen des Spielers klicken, der das Spiel erstellt hat. Vom gegnerischen Team muss zuerst der/die Teamleiter*in in die Lobby eintreten, da er/sie mit dem/r gegnerischen Teamleiter*in über den Nintendo-Freundescode verbunden ist. Erst, sobald der/die Teamleiter*in die Lobby betreten hat, erscheint seinen/ihren Teammitgliedern die Lobby und sie können sich einwählen.



Hinweis: sollte eine/r oder beide Teamleiter*innen nicht am Spiel(-tag) teilnehmen können, müssen sie ihre Konsole in jedem Fall an eine/n der Spieler*innen weitergeben. Ohne die Verbindung über den Nintendo-Freundescode ist eine Zusammenkunft in der Lobby für die Teams nicht möglich!



 Sobald alle acht Spieler*innen in derselben Lobby sind, müssen die Teams eingeteilt werden, bevor das Spiel startet. Dies erledigt derjenige/diejenige Teamleiter*in, der/die auch die Lobby erstellt hat, indem er/sie "Teams einteilen" anwählt, anschließend für jede/n Spieler*in das Team auswählt (Team Alpha oder Bravo) und auf "Teams bereit" klickt.



• Im Anschluss werden die Teams zur Prüfung nochmal angezeigt. Jede/r Spieler*in wird aufgefordert, die Einteilung zu bestätigen, ehe das Spiel beginnt!





• Sobald das Spiel vorbei ist, wird das Ergebnis angezeigt und der Sieger der ersten Runde gekürt. Zur besseren Nachverfolgung empfehlen wir, hier <u>Screenshots</u> oder hochauflösende Fotos vom Ergebnis zu machen.



- Im Anschluss an das erste Spiel landen alle Spieler*innen wieder in der Lobby, wo unter "Kampfart" der "Revierkampf" sowie unter "Arena" der "Zufallsmodus" aus dem ersten Schritt sowie die Teameinteilung aus dem zweiten Schritt von der letzten Runde bereits voreingestellt sind, sodass das zweite Spiel direkt gestartet werden kann. Auch die dritte Runde kann bereits mit diesen Voreinstellungen im Anschluss an die zweite Runde stattfinden.
- Sobald die dritte Runde abgeschlossen ist und der Sieger der Best-of-Three-Serie feststeht, verlassen alle Spieler*innen die Lobby.



Im Anschluss an das Spiel müssen die Teamleiter*innen das korrekte Ergebnis auf der <u>ESL-Plattform</u> eintragen.

لم) Info	Bracket	Fath View	Players	Rules	Support	
						Leave tournament
Upper Brac	ket Game for 3rd Quarterfinal	Semifinal	Grand Final	Jump to: T	iest Dummy 🔻	02/Mar/2019 12:00 CET vs. NachtkindFX (Game ID: NachtkindFX) • Enter result or match setup (!) • Upload match media • Match chat • Open protest
5	Gravity 0 Test Dum - VS - MenOfWar -	Sims VS TBD	TBD -			Your results No matches played.
3	Olodyn - VS NachtkindFX -	TBD VS	TBD			
2	FoaMeA VS bLackhawk					

Sobald ein/e Teamleiter*in das Ergebnis übermittelt hat, obliegt es dem/der Teamleiter*in des gegnerischen Teams, dieses Ergebnis innerhalb von 24 Stunden zu bestätigen. Wir empfehlen, die gemachten <u>Screenshots</u> oder hochauflösenden Fotos vom Ergebnis ebenfalls auf der <u>ESL-Plattform</u> hochzuladen (per Klick auf "Matchmedia", siehe oben). **Hinweis:** Wird das Ergebnis nicht innerhalb 24 Stunden bestätigt, gilt es als automatisch anerkannt.

Wenn Sie Fragen zum Turnier haben sollten, melden Sie sich gerne über das Support-Formular: <u>https://www.schulmeisterschaft.de/support</u>.

Wir wünschen Ihnen und Ihrem Team nun viel Spaß und Erfolg!

Ihr ESportZ-Team