



# Свод правил турниров Чемпионата Brawl Stars

1. Общая информация о настоящем своде правил.

5

1.1. Права

5

|  |    |
|--|----|
| 1.2. Денежные призы  | 5  |
| 1.3. Организаторы  | 6  |
| 1.3.1 Администрация турнира  | 6  |
| 1.4. Версия игры   | 6  |
| 1.4.1 Обновление   | 6  |
| 1.5 Изменения правил   | 6  |
| 1.6 Конфиденциальность   | 6  |
| 1.7 Алкоголь и другие психоактивные вещества                             | 7  |
| 1.8 Условия участия и ограничения  | 7  |
| 1.8.1 Требования к размеру и составу команды                             | 8  |
| 1.8.1.1 Капитан команды  | 8  |
| 1.8.1.2 Место в турнире  | 8  |
| 1.8.1.3 Название команды   | 9  |
| 1.8.2 Названия, символы и спонсоры                                       | 9  |
| 1.8.3 Использование фиктивных учетных записей                            | 9  |
| 1.8.4 Смена учетных записей  | 9  |
| 1.8.5 Отказ в участии  | 9  |
| 2. Турнир  | 10 |
| 2.1 Взаимодействие с Администрацией турнира                              | 10 |
| 2.2 Регионы  | 10 |
| 2.2.1 Требования к подтверждению места жительства                        | 10 |
| 2.2.1.1 Подтверждение места жительства для игроков старше 18 лет         | 11 |
| 2.2.1.2 Подтверждение места жительства для игроков младше 18 лет         | 11 |
| 2.2.2 Смена места жительства между турнирами                             | 11 |
| 2.2.3 Региональная система начисления очков — региональные онлайн-отборы | 11 |
| 2.2.3.1 Перемещение региона «Корея» и добавление региона «Китай»         | 12 |
| 2.2.4 Система начисления очков в ежемесячных финалах                     | 12 |
| 2.3 Форматы матчей   | 12 |
| 2.3.1 Игра до 1 победы   | 13 |
| 2.3.2 Игра до 2 побед  | 13 |
| 2.3.3 Игра до 3 побед  | 13 |
| 2.4 Карты  | 14 |
| 2.5 Испытание Чемпионата   | 14 |

|          |  |    |
|----------|--|----|
| 2.6      | Региональный онлайн-отбор ESL Play   | 14 |
| 2.6.1    | Правила участия в региональном отборе ESL Play                             | 16 |
| 2.7      | Ежемесячный финал (глобальное событие)                                     | 16 |
| 2.7.1    | Участие в медийном дне   | 16 |
| 2.7.2    | Расписание   | 16 |
| 2.7.3    | Календарь  | 17 |
| 2.7.4    | Распределение призового фонда ежемесячного финала                          | 17 |
| 2.7.5    | Запрет на использование бойца в ежемесячном финале                         | 17 |
| 2.7.6    | Победа в испытании Чемпионата и ежемесячный финал                          | 18 |
| 2.8      | Мировой финал  | 18 |
| 2.8.1    | Распределение призового фонда  | 18 |
| 2.9      | Посев команд   | 18 |
| 2.10     | Изменения матчей   | 19 |
| 2.11     | Подготовка к игре  | 19 |
| 2.11.1   | Пропуск матча  | 19 |
| 2.11.2   | Результаты   | 19 |
| 2.11.2.1 | Ничьи в региональных онлайн-отборах  | 19 |
| 2.11.3   | Выход из матча   | 19 |
| 2.11.4   | Снимки экрана  | 20 |
| 2.11.5   | Материалы матча  | 20 |
| 2.11.6   | Определение материалов матча   | 20 |
| 2.11.7   | Трансляция   | 20 |
| 2.11.7.1 | Наблюдатели  | 20 |
| 2.11.8   | Замены   | 20 |
| 2.12     | Технические проблемы   | 21 |
| 2.13     | Ежемесячный финал в онлайн-формате и изменения в формате проведения отбора | 21 |
| 2.13.1   | Участвующие команды  | 21 |
| 2.13.2   | Изменения в формате проведения отбора                                      | 21 |
| 2.13.3   | Расписание трансляций  | 22 |
| 2.13.4   | Призовой фонд и распределение очков в ежемесячном онлайн-финале            | 22 |
| 3.       | Правила поведения  | 23 |
| 3.1      | Поведение во время соревнований  | 23 |

|   |    |
|---|----|
| 3.1.1 Нечестная игра  | 23 |
| 3.2 Сговор  | 23 |
| 3.3 Поддержание соревновательного духа  | 23 |
| 3.4 Взлом   | 24 |
| 3.5 Использование уязвимостей   | 24 |
| 3.6 Умышленное отключение   | 24 |
| 3.7 Другие нарушения правил Чемпионата Brawl Stars                                | 24 |
| 3.8 Нецензурные и враждебные высказывания   | 24 |
| 3.9 Агрессивное поведение / оскорбления   | 24 |
| 3.10 Оскорбительное поведение   | 24 |
| 3.11 Вмешательство в работу студии  | 25 |
| 3.12 Использование запрещенных средств связи                                      | 25 |
| 3.13 Одежда   | 25 |
| 3.14 Идентификация личности   | 26 |
| 3.15 Непрофессиональное поведение   | 26 |
| 3.15.1 Ответственность  | 26 |
| 3.15.2 Преследование  | 26 |
| 3.15.3 Сексуальные домогательства   | 26 |
| 3.15.4 Дискриминация и принижение   | 26 |
| 3.15.5 Заявления, касающиеся Чемпионата Brawl Stars, Supercell и игры Brawl Stars | 26 |
| 3.15.6 Несанкционированное разглашение информации                                 | 27 |
| 3.15.7 Расследование в отношении поведения игроков                                | 27 |
| 3.15.8 Преступная деятельность  | 27 |
| 3.15.9 Безнравственное поведение  | 27 |
| 3.15.10 Конфиденциальность  | 27 |
| 3.15.11 Взятки  | 27 |
| 3.15.12 Запрет переманивания или вмешательства в дела                             | 27 |
| 3.15.13 Подарки   | 28 |
| 3.15.14 Невыполнение требований   | 28 |
| 3.15.15 Договорные матчи  | 28 |
| 3.15.16 Запрос документов и другие запросы  | 28 |
| 3.15.17 Связь с азартными играми  | 28 |
| 3.16 Штрафные меры  | 28 |

|  |    |
|--|----|
| 3.17 Право на публикацию                     | 29 |
| 3.18 Спонсорство                             | 29 |
| 3.19 Устройства                              | 30 |
| 4. Связь и поддержка                         | 30 |
| 4.1 Поддержка                                | 30 |
| 4.2 Администрация турнира                    | 30 |
| 4.3 Мошенничество                            | 30 |
| 4.3.1 DDoS-атаки                             | 30 |
| 4.3.2 Подтасовка результатов сражений        | 31 |
| 4.3.3 Программное или аппаратное обеспечение | 31 |
| 4.4 Дисквалификация                          | 31 |
| 5. Каталог штрафных очков                    | 31 |
| 5.1 Штрафы                                   | 32 |
| 6. Условия пользования                       | 32 |

## **1. Общая информация о настоящем своде правил.**

Включенные в данный свод правила действуют на всех этапах турнира. Администрация турнира оставляет за собой право вносить изменения в настоящий свод правил, в том числе без предварительного уведомления игроков. Администрация турнира принимает решения во всех случаях и спорах, не предусмотренных настоящим сводом правил.

### **1.1. Права**

Все права на трансляции боев Лиги принадлежат Supercell. Под трансляциями понимаются трансляции в Интернете, на ТВ и через Shoutcast, повторы, демонстрации и боты, транслирующие результаты в режиме реального времени (данный список не является исчерпывающим).

### **1.2. Денежные призы**

Все денежные призы выплачиваются в течение 90 дней после окончания ежемесячных финалов. Если команда или игрок не предоставили необходимую платежную информацию,

денежный приз будет выплачен только после предоставления соответствующих платежных данных.

### **1.3. Организаторы**

Региональные онлайн-отборы и ежемесячные финалы Brawl Stars проводятся от имени Supercell Oy следующей компанией:

ESL Gaming Polska sp. z o.o.  
ul. Żeliwna 38, 40-599 Katowice  
NIP: 525-24-78-330  
REGON: 142403601  
KRS: 0000356059

#### **1.3.1 Администрация турнира**

Команда Администрации турнира состоит из сотрудников ESL Gaming Polska Sp. z o.o. и Supercell Oy.

### **1.4. Версия игры**

Чтобы участвовать в турнирах, проводимых администрацией, все игроки должны установить новейшую версию игры. Все обновления необходимо установить до начала турнира.

#### **1.4.1 Обновление**

Во всех онлайн-матчах используется версия игры, доступная на серверах на момент проведения матча. Все офлайн-матчи проводятся с использованием сервера и устройств, предоставляемых Администрацией турнира.

### **1.5 Изменения правил**

Администрация турнира оставляет за собой право дополнять, удалять и иным образом изменять правила, изложенные в настоящем своде правил, без каких-либо дополнительных уведомлений. Для обеспечения честной игры и поддержания здорового соперничества Администрация турнира также оставляет за собой право выносить решения по вопросам, не предусмотренным или не освещенным подробно в настоящем своде правил, а в исключительных случаях — выносить решения, противоречащие положениям настоящего свода правил.

### **1.6 Конфиденциальность**

Содержание любых протестов, обращений в службу поддержки, обсуждений или переписки по любым другим вопросам с Администрацией турнира является строго конфиденциальным. Публикация таких материалов без предварительного письменного согласия Администрации турнира запрещена.

## 1.7 Алкоголь и другие психоактивные вещества

Игрокам строго запрещается участвовать в онлайн- и офлайн-матчах, находясь под воздействием алкоголя и других психоактивных веществ. Нарушение этого правила может повлечь строгое наказание.

## 1.8 Условия участия и ограничения

Чтобы участвовать в турнирах ESL, необходимо выполнить следующие требования:

- Для участия в турнире у всех игроков должны быть действительные проездные документы (включая паспорт).
- Администрация турнира обеспечит участников жильем и авиабилетами, организует трансфер в стране проведения турнира и предоставит всем игрокам, участвующим в офлайн-мероприятиях, официальные приглашения.
- Игроки несут единоличную ответственность за получение виз, если они требуются для поездки в страну проведения офлайн-турнира. Администрация турнира может оказать помощь и дать рекомендации относительно процесса получения визы.
- На момент проведения регионального онлайн-отбора всем игрокам должно быть не меньше 16 лет.
- Игроки в возрасте до 18 лет должны предоставить документ о согласии на участие в офлайн-турнирах, подписанный их родителем / законным представителем. Администрация турнира предоставит участникам шаблон такого документа.
- Все игроки должны быть зарегистрированы на платформе ESL Play.
- У всех игроков должна быть учетная запись Brawl Stars, подключенная к Supercell ID.
- Чтобы принять участие в региональном онлайн-отборе месяца, игрокам необходимо одержать 15 побед в последнем внутриигровом испытании Чемпионата соответствующего месяца. Исключением является участие в ежемесячном финале согласно п. 2.7.6.

Если данные условия вами не соблюдены, то вы не сможете участвовать в турнире.

Если право участвовать в турнире получит команда, не соответствующая этим требованиям, ее место займет следующая лучшая команда, прошедшая отбор.

В региональных онлайн-отборах могут принять участие только игроки, одержавшие 15 побед и потерпевшие не более 3 поражений в испытании Чемпионата. Если в составе команды имеются игроки, не соответствующие приведенным требованиям, команда не сможет принять участие в региональном онлайн-отборе. Соответствующие требованиям игроки могут свободно создавать команды для участия в региональных онлайн-отборах. Им не обязательно состоять в той же команде, что и во время испытания Чемпионата. После получения квалификационных очков мирового финала начинают действовать требования к составу команд, и изменение состава может привести к потере очков.

### 1.8.1 Требования к размеру и составу команды

В действующем составе команды может быть от 3 до 4 игроков. Настоятельно рекомендуется иметь в составе 4 игроков, чтобы повысить конкурентоспособность и стабильность команды.

Требования к составу команды начинают действовать после того, как команда получает квалификационные очки:

- Каждые полсезона в команду можно добавить только 1 игрока:
  - с 19 января до 31 мая;
  - с 1 июня до 3 октября.
- Из команды можно в любой момент удалять игроков при условии, что в команде всегда остается как минимум 2 участника (даже в промежутках между турнирами).
- Если команда не делает никаких изменений в первой половине сезона, **возможность изменения состава не переносится на следующую половину сезона**. Во второй половине сезона команда сможет внести изменение в состав только один раз.
- Если команда из 4 игроков хочет добавить нового игрока, то для этого сначала придется исключить одного из действующих игроков.
- Если команда из 3 игроков хочет исключить игрока, то команде нужно будет незамедлительно добавить нового игрока.
- В зависимости от времени и других факторов в удовлетворении таких запросов может быть отказано.
- Если команда нарушит одно или более из этих требований, то потеряет все квалификационные очки, заработанные до нарушения, однако сможет заработать новые очки после нарушения.

В рамках офлайн-мероприятий Администрация турнира оплатит билеты и проживание для 4 человек.

«Если команда состоит только из 3 игроков, капитан команды имеет право предоставить 4-е место любому лицу, имеющему отношение к команде (запасной игрок, тренер, менеджер, представитель или родитель). 4-й участник группы должен сопровождать команду на турнире и всех медийных мероприятиях. Если команда захочет привезти с собой дополнительных участников, ей потребуются оплатить расходы самостоятельно. Администрация турнира предоставит информацию о проезде и проживании, чтобы облегчить планирование поездки».

#### 1.8.1.1 Капитан команды

Определение капитана команды приведено на странице ESL Play. После получения командой квалификационных очков начинают действовать следующие правила:

- Для смены капитана более половины игроков команды должны направить Администрации турнира запрос по электронной почте.

#### 1.8.1.2 Место в турнире

Место в ежемесячном или мировом финале принадлежит участникам команды, а не организации, владеющей командой. Команда должна соблюсти требования к составу, чтобы сохранить свое место в ежемесячном или мировом финале.



- Согласно требованиям Администрации турнира, в Чемпионате Brawl Stars может участвовать **не более двух команд**, принадлежащих одной и той же организации и управляемых ею. Если в Чемпионате участвуют две команды, принадлежащие одной организации, их названия должны четко различаться, например, El Primo Red / El Primo Blue

### 1.8.1.3 Название команды

Ожидается, что прозвища игроков и названия команд не будут меняться в ходе соревнования. После получения командой квалификационных очков начинают действовать следующие правила:

- **Команда может сменить название и логотип один раз за соревнование. Изменения подлежат предварительному согласованию с Администрацией турнира.** Решения о любых дальнейших изменениях принимаются Администрацией турнира на индивидуальной основе.

### 1.8.2 Названия, символы и спонсоры

Администрация турнира оставляет за собой право запретить использование нежелательных названий и/или символов в рамках соревнований. Использование любых охраняемых законом слов или символов запрещено без разрешения их владельцев.

В рамках Чемпионата Brawl Stars запрещается реклама или продвижение спонсоров, представляющих другие игровые компании (будь то исключительно или в широком смысле), издателей игр или игровые платформы, алкоголя, табачных изделий, наркотических средств, порнографии, оружия, букмекерских компаний или компаний, связанных с азартными играми, а также реклама или продвижение любых компаний, продуктов или услуг, связанных с чем-либо из вышеперечисленного.

Использование пользовательского контента регулируется [Условиями пользования Supercell](#).

### 1.8.3 Использование фиктивных учетных записей

Каждый игрок должен использовать собственную учетную запись. **Совместное использование учетных записей не допускается. Игроки, замеченные в совместном использовании учетной записи или нарушении каких-либо других положений [Условий пользования Supercell](#) до, во время или после турнира, будут дисквалифицированы, а в отношении их учетной записи Brawl Stars будут приняты соответствующие меры.**

### 1.8.4 Смена учетных записей

Игроки не имеют права менять учетные записи и имена учетных записей после начала участия в Чемпионате Brawl Stars. В исключительных случаях Администрация турнира может разрешить смену учетной записи или изменение ее имени.

### 1.8.5 Отказ в участии

Администрация турнира оставляет за собой право отказать в участии любому игроку по любой причине или в качестве меры предосторожности.

## 2. Турнир

Турнир состоит из четырех частей:

- Внутриигровое испытание Чемпионата (глобальное событие);
- Региональный онлайн-отбор (региональное событие);
- Ежемесячный финал (глобальное событие);
- Мировой финал (глобальное событие).

### 2.1 Взаимодействие с Администрацией турнира

С Администрацией турнира можно связаться тремя способами:

- Служба поддержки ESL Play (только для помощи во время турнира);
- Официальный сервер Discord чемпионата Brawl Stars (вопросы текущего турнира и небольшие объявления);
- Электронный адрес Администрации турнира (официальное взаимодействие по всем вопросам, в том числе изменений состава, смены имени и замены капитана).  
Адрес электронной почты: [brawlstarsadmin@eslgaming.com](mailto:brawlstarsadmin@eslgaming.com)

### 2.2 Регионы

Участники турнира делятся на группы по регионам и должны быть в состоянии представить документальное подтверждение проживания в соответствующем регионе. В каждом регионе есть своя таблица лидеров и соответствующее количество мест в ежемесячном финале:

- Европа, Ближний Восток и Африка (сокращенно «Европа») — **3 места**.
- Азиатско-Тихоокеанский регион, включая Корею и Японию (сокращенно «АТР»), — **2 места**.
- Материковый Китай (сокращенно «Китай») — **1 место**.
- Северная Америка и север Латинской Америки (сокращенно «Север») — **1 место**.
- Юг Латинской Америки (сокращенно «Юг») — **1 место**.

Распределение мест в ежемесячных финалах может меняться.

#### 2.2.1 Требования к подтверждению места жительства

Игрок считается резидентом региона, если легально проживает в нем не менее трех месяцев на момент участия в первой игре турнира.

Каждый игрок должен указать свое место жительства в профиле ESL Play и своевременно внести изменения в случае официального изменения места жительства. Любой игрок обязан предоставить документальное подтверждение своего места жительства по требованию Администрации. Все участники ежемесячных финалов должны будут предоставить документальное подтверждение своего места жительства перед участием в ежемесячном финале.

### **2.2.1.1 Подтверждение места жительства для игроков старше 18 лет**

Игроки старше 18 лет могут подтвердить свое место жительства, предоставив Администрации турнира:

- официальные документы, выпущенные соответствующим государственным органом;
- личные документы (справка из школы, квитанции, банковские выписки или записи в трудовой книжке), которые подтверждают проживание игрока по соответствующему адресу в течение длительного времени.

### **2.2.1.2 Подтверждение места жительства для игроков младше 18 лет**

Игроки младше 18 лет могут подтвердить свое место жительства, предоставив Администрации турнира:

- справку из школы;
- документы родителей: свидетельство о рождении и документальное подтверждение места жительства одного из родителей, аналогичное документам, указанным в пункте 2.1.1.1.

### **2.2.2 Смена места жительства между турнирами**

Если игрок желает сменить место жительства между турнирами, это допускается в пределах одного турнирного региона без каких-либо ограничений.

Если игрок желает сменить место жительства на другой турнирный регион и продолжить играть в Чемпионате Brawl Stars, то он обязан сообщить об этом Администрации и предоставить подтверждение места жительства в новом регионе согласно пункту 2.2.1.1.

### **2.2.3 Региональная система начисления очков — региональные онлайн-отборы**

Начисление квалификационных очков, необходимых для прохода в мировой финал, зависит от региона, в котором играет команда. Команды с лучшими результатами в региональных онлайн-отборах получают право участвовать в ежемесячном финале:

- **Европа:**
  - 1-е место: **право участия в ежемесячном финале;**
  - 2-е место: **право участия в ежемесячном финале;**
  - 3-е место: **право участия в ежемесячном финале;**
  - 4-е место: **20 очков;**
  - 5–8-е места: **10 очков.**
- **АТР:**
  - 1-е место: **право участия в ежемесячном финале;**
  - 2-е место: **право участия в ежемесячном финале;**
  - 3-е место: **20 очков;**
  - 4-е место: **10 очков.**
- **Китай:**
  - 1-е место: **право участия в ежемесячном финале;**
  - 2-е место: **20 очков;**
  - 3-е место: **10 очков;**
  - 4-е место: **10 очков.**
- **Север:**

- 1-е место: **право участия в ежемесячном финале;**
- 2-е место: **20 очков;**
- 3-е место: **10 очков;**
- 4-е место: **10 очков.**
- **Юг:**
  - 1-е место: **право участия в ежемесячном финале;**
  - 2-е место: **20 очков;**
  - 3-е место: **10 очков;**
  - 4-е место: **10 очков.**

Если проведение очного финала в студии окажется невозможным, места будут распределены в соответствии с п. 2.13.

#### **2.2.3.1 Перемещение региона «Корея» и добавление региона «Китай»**

По окончании первой половины сезона список лидеров региона «Корея» был объединен со списком лидеров Азиатско-Тихоокеанского региона и Японии. У объединенного региона под названием «Азиатско-Тихоокеанский регион» (сокращенно АТР) будет по два места в ежемесячном финале и мировом финале. Все очки, заработанные корейскими командами до этого, будут отражены в новом объединенном списке лидеров АТР. У нового региона «Китай» будет отдельный список лидеров и одно место в мировом финале.

#### **2.2.4 Система начисления очков в ежемесячных финалах**

Команды, участвующие в ежемесячных финалах, получают очки в зависимости от занятого места:

- 1-е место: **100 очков;**
- 2-е место: **80 очков;**
- 3-е место: **60 очков;**
- 4-е место: **60 очков;**
- 5-е место: **40 очков;**
- 6-е место: **40 очков;**
- 7-е место: **40 очков;**
- 8-е место: **40 очков.**

### **2.3 Форматы матчей**

В зависимости от стадии соревнования матчи проходят в различных форматах. Используются следующие термины и форматы:

- **Игра** — одна игра в предварительно выбранном режиме и на предварительно выбранной карте.
- **Сет** — игра **до 2 побед (серия из 3 игр)** или **до 3 побед (серия из 5 игр)** в одном из следующих режимов Brawl Stars:
  - Осада;
  - Награда за поимку;
  - Захват кристаллов;

- Ограбление;
- Броулбол.
- **Матч** — игра до 1 победы, до 2 побед (серия из 3 сетов) или до 3 побед (серия из 5 сетов) в зависимости от этапа турнира. Во время регионального онлайн-отбора игра во всех сетах идет до 2 побед (серия из 3 игр).

Предварительно выбранные режим и карту можно увидеть на странице матча в ESL Play.

### 2.3.1 Игра до 1 победы

Игра до 1 победы означает, что игроки сыграют только один сет в предварительно выбранном режиме и на предварительно выбранной карте:

- игра 1;
- игра 2;
- игра 3 (в случае ничьей по итогам первых двух игр).

### 2.3.2 Игра до 2 побед

Игроки сыграют до 3 сетов. Победителем станет команда, которая первой выигрывает **2 сета**:

- **Сет 1 — режим и карта 1:**
  - игра 1;
  - игра 2;
  - игра 3 (в случае ничьей по итогам первых двух игр).
- **Сет 2 — режим и карта 2:**
  - игра 1;
  - игра 2;
  - игра 3 (в случае ничьей по итогам первых двух игр).
- **Сет 3 — режим и карта 3 (только в случае ничьей по итогам первых двух сетов):**
  - игра 1;
  - игра 2;
  - игра 3 (в случае ничьей по итогам первых двух игр).

### 2.3.3 Игра до 3 побед

Игроки сыграют до 5 сетов. Победителем станет команда, которая первой выигрывает **3 сета**:

- **Сет 1 — режим и карта 1:**
  - игра 1;
  - игра 2;
  - игра 3 (в случае ничьей по итогам первых двух игр).
- **Сет 2 — режим и карта 2:**
  - игра 1;
  - игра 2;
  - игра 3 (в случае ничьей по итогам первых двух игр).
- **Сет 3 — режим и карта 3:**
  - игра 1;
  - игра 2;
  - игра 3 (в случае ничьей по итогам первых двух игр).

- **Сет 4 — режим и карта 4 (только если ни одна из команд не выиграла 3 сета):**
  - игра 1;
  - игра 2;
  - игра 3 (в случае ничьей по итогам первых двух игр).
- **Сет 5 — режим и карта 5 (только если ни одна из команд не выиграла 3 сета):**
  - игра 1;
  - игра 2;
  - игра 3 (в случае ничьей по итогам первых двух игр).

## 2.4 Карты

Карты и режимы, используемые в региональных онлайн-отборах, будут указаны на соответствующей странице турнира ESL Play. Информация о картах и режимах ежемесячных финалов будет включена в руководство для участников этих финалов.

## 2.5 Испытание Чемпионата

- Каждый игрок должен сначала пройти внутриигровое испытание Чемпионата текущего месяца.
- Одержав 15 побед в испытании Чемпионата (и потерпев не более 3 поражений), игрок сможет принять участие в следующем этапе — региональном онлайн-отборе на ESL Play.
- Испытание Чемпионата будет проводиться ежемесячно в течение 8 месяцев в следующие даты:
  - **11 января;**
  - **8 февраля;**
  - **14 марта;**
  - **11 апреля;**
  - **9 мая;**
  - **13 июня;**
  - **11 июля (точная дата будет подтверждена за месяц до испытания);**
  - **8 августа (точная дата будет подтверждена за месяц до испытания).**

## 2.6 Региональный онлайн-отбор ESL Play

- Одиночные матчи на выбывание.
- Формат матча зависит от этапа соревнования и указан на соответствующей странице турнира.
- Зарегистрироваться может неограниченное количество команд.
- Лучшие команды каждого регионального онлайн-отбора проходят в ежемесячный финал.
- Правила запрета на использование бойца:
  - В любом матче каждая из команд может наложить запрет на использование какого-либо бойца. Оба запрещенных бойца не могут быть использованы обеими командами в течение всего матча.

- Если одна из команд выберет запрещенного бойца, игра будет проведена заново. Если команда повторно выберет запрещенного бойца в течение матча, ей автоматически будет присуждено поражение в матче.
- Чтобы запрет вступил в силу, команды должны опубликовать его в виде комментария на странице матча или в чате матча ESL.
- Наложение запрета в комментариях на странице матча происходит следующим образом:
  - Команда в левой части страницы матча ESL Play выбирает бойца, использование которого хочет запретить, пишет его имя на английском языке и отправляет в виде комментария к матчу.
  - После того как команда слева наложит запрет на использование бойца и опубликует комментарий, команда справа может запретить бойца по своему выбору аналогичным образом.
  - Матч можно будет начать после того, как обе команды выберут бойцов для запрета и информация об этом отобразится на странице матча.
- Наложение запрета в чате матча происходит следующим образом:
  - Команда в верхней части чата матча выбирает бойца, использование которого хочет запретить, и пишет в чате матча имя бойца на английском языке, добавив слово «ban» в конце. Пример: Leon ban.
  - После того как команда в верхней части чата матча наложит запрет на использование бойца, команда в нижней части чата может запретить бойца по своему выбору аналогичным образом.
  - Матч можно будет начать, когда обе команды выберут бойцов для запрета и информация об этом отобразится в чате.
- Даты региональных онлайн-отборов ESL Play:
  - **18–19 января;**
    - **25–26 января для региона «АТР и Япония»;**
  - **15–16 февраля;**
  - **21–22 марта;**
  - **18–19 апреля;**
  - **16–17 мая;**
  - **20–21 июня;**
  - **18–19 июля (точная дата будет подтверждена за месяц до отбора);**
  - **15–16 августа (точная дата будет подтверждена за месяц до отбора).**
- ESL Gaming Polska sp. z o.o. оставляет за собой право проверять возраст участников турнира посредством запроса удостоверения личности (ID request) платформы ESL Play. Если после запроса подтверждения возраста участника он не ответит до начала следующего матча своей команды, ESL Gaming Polska sp. z o.o. оставляет за собой право лишить всю команду возможности участвовать в отборе.

### **2.6.1 Правила участия в региональном отборе ESL Play**

- Игрокам необходимо удостовериться, что они выполнили вход в ту же игровую учетную запись, которая была зарегистрирована в ESL Play и в которой было пройдено испытание Чемпионата. Игроки, вошедшие в неправильную учетную запись, не получают приглашение игрового лобби.
- Игрокам необходимо удостовериться, что на момент начала турнира они не находятся в каком-либо лобби и не состоят в группе; в противном случае получение приглашения игрового лобби также будет невозможно.
- Игрокам необходимо удостовериться, что в игре не активирован режим «Не беспокоить», который предотвращает появление на экране приглашений игрового лобби.
- Игрокам не следует нажимать кнопку «Игнорировать» при ответе на приглашение игрового лобби.
- Если команда не появится в лобби через 15 минут после отправки приглашения игрового лобби, ей автоматически будет присуждено поражение.
- Если в ходе матча команда столкнется с какими-либо проблемами, она обязана как можно скорее подать протест в ESL Play или связаться с нашим администратором на канале поддержки в Discord.

## **2.7 Ежемесячный финал (глобальное событие)**

Восемь команд из всех регионов сразятся в одиночных матчах на выбывание. Каждый ежемесячный финал будет состоять из одного медийного дня и двух дней трансляций и пройдет на ESL Arena в г. Катовице (Польша).

Если проведение очного финала в студии окажется невозможным, ежемесячный финал пройдет в онлайн-формате. Информация о правилах, расписании, призовом фонде и распределении мест в ежемесячном онлайн-финале приведена в п. 2.13.

### **2.7.1 Участие в медийном дне**

Каждая прошедшая отбор команда обязана принять участие в медийном дне, который проводится накануне официального начала турнира.

### **2.7.2 Расписание**

Каждый ежемесячный финал проводится по следующему расписанию:

#### **День 1: четвертьфиналы**

- Четвертьфинал 1: игра до 3 побед, начало в 12:15 по центральноевропейскому времени;
- Четвертьфинал 2: игра до 3 побед, начало после четвертьфинала 1 не позднее 13:15 по центральноевропейскому времени;
- Четвертьфинал 3: игра до 3 побед, начало после четвертьфинала 2 не позднее 14:15 по центральноевропейскому времени;
- Четвертьфинал 4: игра до 3 побед, начало после четвертьфинала 3 не позднее 15:15 по центральноевропейскому времени.



## День 2: полуфиналы и финал

- Полуфинал 1: игра до 3 побед, начало в 12:15 по центральноевропейскому времени.
- Полуфинал 2: игра до 3 побед, начало после полуфинала 1 не позднее 13:15 по центральноевропейскому времени.
- Финал: игра до 3 побед, начало после полуфинала 2 не позднее 14:15 по центральноевропейскому времени.
  - Игра в сетях финала идет **до 3 побед** (а не 2 побед, как обычно). Командам необходимо выиграть **3 из 5** игр в каждом режиме.

### 2.7.3 Календарь

Даты отборочных офлайн-турниров, которые состоятся в Катовице (Польша):

- **7–8 марта** для команд, прошедших январский региональный онлайн-отбор;
- **4–5 апреля** для команд, прошедших февральский региональный онлайн-отбор;
- **2–3 мая** для команд, прошедших мартовский региональный онлайн-отбор;
- **6–7 июня** для команд, прошедших апрельский региональный онлайн-отбор;
- **4–5 июля** для команд, прошедших майский региональный онлайн-отбор (**точная дата будет подтверждена за месяц до турнира**);
- **1–2 августа** для команд, прошедших июньский региональный онлайн-отбор (**точная дата будет подтверждена за месяц до турнира**);
- **5–6 сентября** для команд, прошедших июльский региональный онлайн-отбор (**точная дата будет подтверждена за месяц до турнира**);
- **3–4 октября** для команд, прошедших августовский региональный онлайн-отбор (**точная дата будет подтверждена за месяц до турнира**).

### 2.7.4 Распределение призового фонда ежемесячного финала

- 1-е место — 25 000 долларов США;
- 2-е место — 12 500 долларов США;
- 3-е место — 6 250 долларов США;
- 4-е место — 6 250 долларов США;
- 5-е место — 3 125 долларов США;
- 6-е место — 3 125 долларов США;
- 7-е место — 3 125 долларов США;
- 8-е место — 3 125 долларов США.

### 2.7.5 Запрет на использование бойца в ежемесячном финале

Во время проведения ежемесячного финала действует дополнительное правило.

- Каждая команда должна вслепую выбрать одного бойца, которого нельзя будет использовать в матче. Выбор производится под контролем Администрации перед началом каждого матча. Обе команды не смогут использовать в матче запрещенных бойцов.
- Если обе команды выберут одного и того же бойца, то в матче будет запрещен только один боец.

### **2.7.6 Победа в испытании Чемпионата и ежемесячный финал**

На ежемесячном финале в каждой команде должно состоять как минимум 2 (для команд с 3 игроками) или как минимум 3 (для команд с 4 игроками) игрока, прошедших испытание Чемпионата, а также игравших и прошедших в ежемесячный финал по результатам регионального отбора ESL Play.

## **2.8 Мировой финал**

Команды проходят в мировой финал на основании очков, заработанных в региональных онлайн-отборах и ежемесячных финалах Чемпионата.

В каждом регионе есть свой список лидеров. По окончании последнего ежемесячного финала лучшие команды из этих списков попадут в число 8 команд мирового финала в соответствии со следующим правилом:

- Европа, Ближний Восток и Африка: **3 команды;**
- АТР: **2 команды;**
- Китай: **1 команда;**
- Север: **1 команда;**
- Юг: **1 команда.**

Окончательное количество мест и их распределение по регионам может измениться.

По окончании первой половины сезона список лидеров региона «Корея» был объединен со списком лидеров Азиатско-Тихоокеанского региона и Японии, что привело к созданию нового региона под названием «Азиатско-Тихоокеанский регион» (сокращенно АТР) с двумя местами в мировом финале. Созданный недавно регион «Китай» получит 1 место в мировом финале.

### **2.8.1 Распределение призового фонда**

О размере призового фонда мирового финала и его распределении будет объявлено позднее.

## **2.9 Посев команд**

Под посевом понимается предварительное присвоение каждой команде определенного места в списке участников перед началом каждого этапа турнира для подбора соперников. Посев для январского регионального отбора будет произведен случайным образом. Посев для всех последующих региональных отборов будет зависеть от места команды в текущем региональном списке лидеров. Например, возглавляющая европейский список лидеров команда получит лучшее место (1-е), а последняя в списке команда с наименьшим количеством очков получит худшее место. Места для команд без очков будут распределены случайным образом.

## **2.10 Изменения матчей**

Администрация турнира может по собственному усмотрению изменить время начала матча. Все участвующие в матче игроки будут уведомлены Администрацией заблаговременно.

## **2.11 Подготовка к игре**

Командам настоятельно рекомендуется решить все возможные проблемы до начала матча. Проблемы с подключением или оборудованием во время матча могут привести к дисквалификации Администрацией турнира. Договоренности между командами/игроками должны быть опубликованы в комментариях к матчу. Во время матча должны использоваться правильные настройки.

### **2.11.1 Пропуск матча**

Каждой команде дается 15 минут на то, чтобы присоединиться к онлайн-матчу (дата и время начала матча + 15 минут). Если команда присоединится к матчу позднее, чем через 15 минут, ей автоматически будет присуждено поражение. Команда, ожидающая появления соперников, должна подать протест и попросить присудить ей автоматическую победу. Если игрок присоединился к игре вовремя, однако ему понадобилось время, чтобы решить какую-либо проблему, такое поведение не будет считаться пропуском, даже если игрок не вернется в игру до истечения 15 минут после установленного времени начала матча. Игрокам, злоупотребляющим этим правилом, будет автоматически присуждено поражение. Подайте протест, если вы считаете, что игрок злоупотребляет этим правилом.

### **2.11.2 Результаты**

Если система подбора противников не работает, обеим командам необходимо ввести результаты матча на веб-сайте ESL. По окончании матча обоим игрокам необходимо сделать снимок экрана, на котором Администрация турнира сможет увидеть результат матча, и загрузить снимок экрана на веб-сайт ESL. Если вы не согласны с результатом матча, вы можете подать протест. Оба игрока могут быть дисквалифицированы, если они не смогут предоставить достаточно информации для определения победителя.

#### **2.11.2.1 Ничьи в региональных онлайн-отборах**

Ситуация, когда не выявлен победитель, маловероятна, но возможна. Если по окончании игры на экране появляется сообщение «НИЧЬЯ», то игрокам придется сыграть дополнительную игру для определения победителя. В дополнительной игре можно использовать других бойцов и звездные силы.

#### **2.11.3 Выход из матча**

Если команда находится онлайн и уже провела хотя бы один бой, но в течение 15 минут не проявила активности каким-либо из доступных на ESL Play способов (чат, форма протеста или личное сообщение), то ей автоматически присуждается поражение и команда снимается с участия в текущем региональном онлайн-отборе.

#### **2.11.4 Снимки экрана**

Командам необходимо делать снимки экрана с результатами **для каждой сыгранной игры**. В случае необходимости команды должны будут самостоятельно загрузить снимки на страницу матча. Победителю или проигравшему необходимо загрузить по одному снимку экрана для каждого результата (то есть для каждого проведенного раунда).

#### **2.11.5 Материалы матча**

В случае необходимости все материалы матча нужно загрузить на ESL Play и хранить их там не менее 14 дней. Изменение или подделка материалов матча запрещены и сурово наказываются. Материалы матча (снимки экрана) должны иметь понятное название, включающее:

- дату матча;
- названия команд;
- номер сета;
- номер игры в сете;
- название режима и карты.

Например:

- 19-01-2020 Team X vs Team Y, Game 3, Set 2, Brawl Ball - Pitch (19-01-2020 команда X против команды Y, игра 3, сет 2, Броулбол - Футбольное поле)

#### **2.11.6 Определение материалов матча**

Под материалами матча понимаются все загруженные материалы, в том числе снимки экрана, файлы ESL Wipe, демонстрационные материалы, модели и видеоролики.

#### **2.11.7 Трансляция**

Администрация турнира будет вести прямую трансляцию ежемесячных финалов. Принимая участие в ежемесячных финалах, все игроки автоматически дают свое согласие на запись трансляции. Кроме того, Администрация турнира может вести трансляцию матчей региональных онлайн-отборов. Участвуя в региональных онлайн-отборах, все игроки дают свое согласие на такую трансляцию.

##### **2.11.7.1 Наблюдатели**

Вести трансляцию матчей могут только наблюдатели, одобренные Администрацией турнира, и лица, получившие разрешение наблюдателей (например, шауткастеры или стримеры).

#### **2.11.8 Замены**

В ходе региональных онлайн-отборов команды могут без ограничений заменять игроков, при условии что заменой становится один из четырех зарегистрированных участников команды.

В ходе ежемесячных финалов командам разрешается производить замену игроков только между матчами.

## **2.12 Технические проблемы**

Игроки несут ответственность за решение своих технических проблем, в том числе связанных с аппаратным и программным обеспечением или интернет-подключением.

Перенос матчей по техническим причинам невозможен.

Во время офлайн-турниров игроки несут ответственность за немедленное уведомление судьи о любых технических проблемах.

Любой игрок, столкнувшийся с технической проблемой, должен уведомить об этом судью и попросить о переигровке (повторной игре). Чтобы сообщить о проблеме, игроку необходимо сделать следующее:

- Поднять руку так, чтобы судье было видно;
- Немедленно отложить в сторону свое устройство;
- ПРЕКРАТИТЬ игру (остальные игроки в команде могут продолжать игру до вынесения решения судьей);
- Если игрок, столкнувшийся с проблемой, продолжит играть, запрос переигровки не будет удовлетворен;
- Если запрос переигровки будет удовлетворен, игроки не смогут поменять бойцов, звездную силу или запрещенного бойца;
- Если запрос переигровки отклонен, то команде, запросившей переигровку, может быть засчитано поражение. Решение в каждом отдельном случае принимает судья.

Игроки будут дополнительно ознакомлены с процедурами, связанными с ежемесячными финалами, во время брифинга на месте проведения этих финалов.

## **2.13 Ежемесячный финал в онлайн-формате и изменения в формате проведения отбора**

Мы заботимся о благополучии и здоровье наших игроков, и поэтому ежемесячные финалы будут проходить в онлайн-формате до тех пор, пока мы не сможем приглашать участников в студию. Информация о студийных мероприятиях приведена в п. 2.7. Ниже приводится описание онлайн-формата ежемесячного финала. Распределение мест в мировом финале остается прежним и соответствует указанному в п. 2.8.

### **2.13.1 Участвующие команды**

В ежемесячном финале примут участие 4 группы команд. Каждая группа состоит из 3 команд, прошедших онлайн-отбор:

- Азия: 1-я, 2-я и 3-я команда по итогам отбора в регионе АТР;
- Европа: 1-я, 2-я и 3-я команда по итогам отбора в регионе Европа;
- Юг: 1-я, 2-я и 3-я команда по итогам отбора в регионе Юг;
- Север: 1-я, 2-я и 3-я команда по итогам отбора в регионе Север.

### **2.13.2 Изменения в формате проведения отбора**

Ниже приведены изменения в формате проведения отбора в регионах Юг и Север.

## **Юг:**

Отборочный тур пройдет, как и было запланировано, однако изменится распределение наград среди лидеров:

- 1-е место — право участия в ежемесячном финале;
- 2-е место — право участия в ежемесячном финале;
- 3-е место — право участия в ежемесячном финале;
- 4-е место — 10 квалификационных очков.

Финальный матч проводиться не будет, однако состоится матч за 3-е место, чтобы выявить третью команду, которая пройдет в ежемесячный финал.

## **Север:**

Отборочный тур пройдет, как и было запланировано, однако изменится распределение наград среди лидеров:

- 1-е место — право участия в ежемесячном финале;
- 2-е место — право участия в ежемесячном финале;
- 3-е место — право участия в ежемесячном финале;
- 4-е место — 10 квалификационных очков.

Финальный матч проводиться не будет, однако состоится матч за 3-е место, чтобы выявить третью команду, которая пройдет в ежемесячный финал.

### **2.13.3 Расписание трансляций**

- День 1 — суббота:
  - С 10:00 до 11:55 по центральноевропейскому летнему времени: Азия (групповые матчи) — круговой турнир в один круг между тремя лучшими командами (сетов до 2 побед, матчи до 3 побед).
  - С 12:00 до 13:55 по центральноевропейскому летнему времени: Европа (групповые матчи) — круговой турнир в один круг между тремя лучшими командами (сетов до 2 побед, матчи до 3 побед).
- День 2 — воскресенье:
  - С 16:00 до 17:55 по центральноевропейскому летнему времени: Юг (групповые матчи) — круговой турнир в один круг между тремя лучшими командами (сетов до 2 побед, матчи до 3 побед).
  - С 18:00 до 19:55 по центральноевропейскому летнему времени: Север (групповые матчи) — круговой турнир в один круг между тремя лучшими командами (сетов до 2 побед, матчи до 3 побед).

### **2.13.4 Призовой фонд и распределение очков в ежемесячном онлайн-финале**

- Север:
  - 1-е место — 9 000 долларов США и 50 очков;
  - 2-е место — 2 000 долларов США и 30 очков;
  - 3-е место — 1 250 долларов США и 20 очков.
- Юг:
  - 1-е место — 9 000 долларов США и 50 очков;

- 2-е место — 2 000 долларов США и 30 очков;
- 3-е место — 1 250 долларов США и 20 очков.
- Европа:
  - 1-е место — 9 000 долларов США и 70 очков;
  - 2-е место — 6 000 долларов США и 50 очков;
  - 3-е место — 4 000 долларов США и 40 очков.
- Азия:
  - 1-е место — 9 000 долларов США и 70 очков;
  - 2-е место — 6 000 долларов США и 50 очков;
  - 3-е место — 4 000 долларов США и 40 очков.

### **3. Правила поведения**

#### **3.1 Поведение во время соревнований**

##### **3.1.1 Нечестная игра**

Ниже описаны действия, которые считаются нечестной игрой и подлежат наказанию на усмотрение Администрации турнира.

##### **3.2 Сговор**

Под сговором понимается любая договоренность между двумя или более игроками и/или сообщниками с целью создания неудобств для соперников.

Сговор включает в себя следующие действия (но не ограничивается ими):

1. Поддавки, под которыми понимается договоренность между двумя или более игроками не наносить урон, не мешать или иным образом не играть в полную силу во время состязаний;
2. Договоренность разделить денежный приз и/или вознаграждение в какой-либо иной форме;
3. Отправка или получение сигналов в электронной или иной форме от сообщника игроку или наоборот;
4. Умышленный проигрыш в обмен на вознаграждение (или по любой другой причине) или попытка склонить другого игрока к умышленному проигрышу.

##### **3.3 Поддержание соревновательного духа**

Ожидается, что команды будут прилагать максимальные усилия в каждой игре турнира и избегать поведения, не соответствующего принципам здорового духа соревнований, честности и справедливости.

### **3.4 Взлом**

Под взломом понимается любая модификация игрового клиента Brawl Stars любым игроком, командой или лицом, действующим в интересах какого-либо игрока или команды.

### **3.5 Использование уязвимостей**

Под использованием уязвимостей понимается умышленное использование ошибки в игре с целью получения преимущества.

Наказание за использование уязвимостей определяется исключительно Администрацией турнира.

### **3.6 Умышленное отключение**

Умышленное отключение от игры без уважительной причины.

### **3.7 Другие нарушения правил Чемпионата Brawl Stars**

Любое другое действие, бездействие или поведение, которое по единоличному усмотрению Администрации турнира нарушает настоящие Правила и/или этические стандарты, установленные для игр Чемпионата Brawl Stars, считается нарушением.

### **3.8 Нецензурные и враждебные высказывания**

Участникам команд запрещается использовать непристойные, нецензурные, вульгарные, оскорбительные, угрожающие, ругательные, клеветнические, дискредитирующие или иные недопустимые и нежелательные выражения, а также разжигать ненависть или проявлять дискриминирующее поведение на игровой арене или возле нее в любое время. Участникам команд запрещается использовать помещения, услуги или оборудование, предоставляемые Администрацией турнира или ее подрядчиками, для публикации, передачи, распространения или опубликования каким-либо иным образом подобных запрещенных выражений. Участникам команд запрещается использование таких выражений в социальных сетях или во время публичных мероприятий, например, трансляций.

### **3.9 Агрессивное поведение / оскорбления**

Членам команды запрещается предпринимать какие-либо действия или показывать жесты членам команд соперников, фанатам или судьям либо провоцировать других лиц на оскорбительные, издевательские, агрессивные или враждебные действия.

### **3.10 Оскорбительное поведение**

Оскорбительное поведение по отношению к Администрации турнира, соперникам или зрителям считается недопустимым. Неоднократные нарушения этикета, в том числе



касание компьютера, тела или вещей игрока, повлекут наказание. Участники команд и их гости (если они есть) должны с уважением относиться ко всем присутствующим на матче.

### **3.11 Вмешательство в работу студии**

Участникам команд запрещается касаться или иным образом вмешиваться в работу светового, фото/видео- или иного студийного оборудования. Участникам команд запрещается становиться на стулья, столы или другое студийное оборудование. Участники команд обязаны следовать всем указаниям персонала студии.

### **3.12 Использование запрещенных средств связи**

Все мобильные телефоны, планшеты и иные электронные устройства, поддерживающие голосовую связь или звонки, необходимо убрать за пределы игровой зоны до начала игры. Игрокам запрещается отправлять текстовые/электронные сообщения или пользоваться соцсетями, когда они находятся в зоне проведения матча. Во время матча игрокам разрешается общаться только с другими игроками своей команды.

### **3.13 Одежда**

Администрация турнира оставляет за собой право в любой момент наложить запрет на использование одежды с недопустимыми или оскорбительными элементами, которые:

1. Содержат какие-либо ложные, неподтвержденные или необоснованные заявления относительно какого-либо продукта или услуги либо рекомендации, которые Администрация турнира считает неэтичными.
2. Рекламируют рецептурные препараты, табачные изделия, огнестрельное оружие или боеприпасы.
3. Содержат какие-либо дискредитирующие, непристойные, ругательные, вульгарные, отталкивающие или оскорбительные материалы, а также материалы, описывающие или изображающие функции внутренних органов или проявления симптомов внутренних заболеваний, либо материалы, относящиеся к темам, которые считаются неприемлемыми в обществе.
4. Рекламируют какие-либо порнографические веб-сайты или продукты.
5. Содержат какой-либо товарный знак, защищенный авторским правом материал или иной объект интеллектуальной собственности, используемый без разрешения его владельца либо таким образом, что его использование может привести к обвинению или подаче иска против Чемпионата Brawl Stars или связанных с ним организаций в связи с нарушением прав, незаконным присвоением или иной формой недобросовестной конкуренции.
6. Выражают пренебрежительное отношение или клевету по отношению к какому-либо игроку или команде соперников, игрока либо другим лицам, компаниям или продуктам.

7. Администрация турнира оставляет за собой право отказать в участии или в продолжении участия в матче любому участнику команды, чья одежда не соответствует указанным выше правилам.

### **3.14 Идентификация личности**

Игрокам запрещается скрывать свое лицо или пытаться скрыть свою личность от Администрации турнира. Администрация турнира должна иметь возможность в любой момент идентифицировать любого игрока и может попросить игроков убрать любые материалы, мешающие идентификации игроков или отвлекающих других игроков либо Администрацию турнира. По этой причине любые головные уборы с козырьком необходимо надевать козырьком назад, чтобы он не мешал обзору какой-либо из камер. Также запрещены такие аксессуары, как банданы, темные очки, маски, шарфы и т. п. в игровой зоне и зоне проведения матча.

### **3.15 Непрофессиональное поведение**

#### **3.15.1 Ответственность**

Если иное не указано явным образом, нарушения настоящих Правил подлежат наказанию независимо от того, были они допущены умышленно или нет. Попытки совершения подобных нарушений также подлежат наказанию.

#### **3.15.2 Преследование**

Преследование запрещено. Под преследованием понимаются систематические, неоднократные враждебные акты, совершаемые в течение длительного периода времени с целью изоляции, травли и/или ущемления достоинства человека.

#### **3.15.3 Сексуальные домогательства**

Сексуальные домогательства запрещены. Под сексуальными домогательствами понимаются нежелательные приставания. Действия оцениваются как домогательства, если являются нежелательными или оскорбительными с точки зрения здравомыслящего человека. Любые угрозы/принуждение сексуального характера или обещание преимуществ в обмен на сексуальные услуги недопустимы.

#### **3.15.4 Дискриминация и принижение**

Участникам команд запрещается унижать достоинство или репутацию страны, лица или группы лиц посредством презрительных, дискриминирующих или принижающих слов или действий на основании расы, цвета кожи, этнического, национального или социального происхождения, пола, языка, религии, политических или иных убеждений, финансового, общественного или иного положения, сексуальной ориентации или по любой иной причине.

#### **3.15.5 Заявления, касающиеся Чемпионата Brawl Stars, Supercell и игры Brawl Stars**

Участникам команд запрещается делать, публиковать, разрешать или поддерживать какие-либо заявления или действия, которые по мнению Администрации турнира имеют

или могут иметь отрицательный или губительный эффект для интересов турнира, компании Supercell и связанных с ней организаций, а также для игры Brawl Stars.

### **3.15.6 Несанкционированное разглашение информации**

В ходе турнира команды должны будут предоставлять документы для получения разрешений и обеспечения прозрачности информации. Преждевременное разглашение информации может мешать командам разрабатывать стратегии для предстоящих матчей. Поэтому, если участнику команды было запрещено разглашать информацию, которая может повлиять на ход соревнований, но участник команды все же разглашает эту информацию, то этот участник и/или вся команда подлежат наказанию.

### **3.15.7 Расследование в отношении поведения игроков**

Если Администрация турнира сочтет, что команда или ее участник нарушили Условия пользования или другие правила Brawl Stars, то Администрация может применить штрафные меры на свое собственное усмотрение. Если Администрация турнира свяжется с участником команды по вопросу расследования, участник команды обязан дать правдивую информацию. Если участник команды скроет информацию или введет Администрацию турнира в заблуждение, тем самым препятствуя расследованию, то в отношении команды и/или ее участника будет применено наказание.

### **3.15.8 Преступная деятельность**

Участникам команды запрещается принимать участие в деятельности, запрещенной общим правом, законодательством или договором, которая приводит или может быть обоснованно сочтена приводящей к признанию участника виновным в совершении преступления каким-либо судом соответствующей юрисдикции.

### **3.15.9 Безнравственное поведение**

Участникам команды запрещается принимать участие в деятельности, которую Администрация турнира считает аморальной, предосудительной или противоречащей общепринятым этическим стандартам.

### **3.15.10 Конфиденциальность**

Участникам команд запрещается раскрывать какую-либо конфиденциальную информацию, полученную от Администрации турнира или любой связанной с Supercell организации, каким-либо способом, в том числе посредством социальных сетей.

### **3.15.11 Взятки**

Участникам команд запрещается предлагать подарки или награды игрокам, тренерам, менеджерам, Администрации турнира или лицам, связанным с другой участвующей в турнире командой или нанятым ею, за обещанные, оказанные или предполагаемые к оказанию услуги, связанные с организацией или попыткой организации победы над командой соперника.

### **3.15.12 Запрет переманивания или вмешательства в дела**

Участникам команд или связанным с командами лицам запрещается агитировать, заманивать или предлагать работу участнику любой другой команды, участвующей в

турнире, либо предлагать такому участнику нарушить или иным образом прекратить действие контракта с командой. За нарушение данного правила полагается наказание, которое определяется Администрацией турнира. Чтобы узнать статус участника другой команды, менеджеры должны связаться с руководством команды, участником которой игрок является в настоящее время. Команда, делающая такой запрос, обязана уведомить об этом Администрацию турнира, прежде чем обсуждать возможность заключения контракта с игроком.

#### **3.15.13 Подарки**

Участникам команды запрещается принимать подарки, награды или компенсацию за обещанные, оказанные или предполагаемые к оказанию услуги, связанные с соревновательным аспектом игры, в том числе за услуги, связанные с организацией или попыткой организации победы над командой соперника, намеренного проигрыша или договорного матча. Единственным исключением из этого правила является вознаграждение за результат, которое выплачивается участнику команды ее официальным спонсором или владельцем.

#### **3.15.14 Невыполнение требований**

Участникам команд запрещается отказываться от выполнения обоснованных указаний или решений Администрации турнира.

#### **3.15.15 Договорные матчи**

Участникам команд запрещается предлагать, соглашаться, пытаться или вступать в сговор с целью оказать влияние на результат игры или матча какими-либо способами, запрещенными законом или настоящими Правилами.

#### **3.15.16 Запрос документов и другие запросы**

Во время проведения турнира Администрация турнира может потребовать от участников представить документы или другие материалы, запрос которых обоснован. Если документы не будут представлены в полном объеме в соответствии со стандартами, установленными Администрацией турнира, к команде могут быть применены штрафные меры. Если запрошенные материалы не будут представлены в полном объеме в указанный срок, к команде также могут быть применены штрафные меры.

#### **3.15.17 Связь с азартными играми**

Участникам команд или членам Администрации турнира запрещается прямо или опосредованно принимать участие в ставках на результат любых турниров или матчей Brawl Stars в любой стране.

### **3.16 Штрафные меры**

Любое лицо, участвующее или пытающееся принять участие в любом действии, которое Администрация турнира по своему единоличному усмотрению считает проявлением нечестной игры, подлежит наказанию.

Если Администрация турнира обнаружит, что участник какой-либо команды нарушил какое-либо из указанных выше правил, следующие штрафные меры могут быть применены без ограничения:

1. Предупреждение;
2. Снятие запрета на использование бойца;
3. Отстранение;
4. Дисквалификация.

Повторные нарушения влекут более строгие наказания вплоть до запрета на участие в будущих турнирах Brawl Stars. Следует обратить внимание, что наказания не всегда применяются последовательно. Например, Администрация турнира может дисквалифицировать игрока за первое же нарушение, если оно было сочтено достаточно грубым для применения такого наказания.

### **3.17 Право на публикацию**

Администрация турнира имеет право публиковать заявления о применении наказания в отношении участников команды. Любые участники команд и/или команды, упомянутые в таком заявлении, настоящим отказываются от права обращаться в суд с заявлением против турнира, Supercell и/или их любых родительских, дочерних или ассоциированных компаний, сотрудников, представителей или подрядчиков.

### **3.18 Спонсорство**

Во время турнира команды Чемпионата Brawl Stars могут найти спонсора. Спонсором может выступать любое лицо. Если спонсор входит в ограниченную категорию, атрибуты спонсора не могут демонстрироваться игроками во время использования или игры в Brawl Stars и не могут использоваться совместно с материалами о Brawl Stars, Чемпионате Brawl Stars или связанных с Supercell событиях. Администрация турнира может изменить список категорий в любой момент.

Неисчерпывающий список ограниченных категорий спонсоров:

1. Киберспортивные команды/организации: использовать название киберспортивной команды/организации в качестве своего названия может только одна команда.
2. Веб-сайты с азартными играми: любой веб-сайт, позволяющий или побуждающий делать ставки на спортивные/киберспортивные события и/или делать ставки в казино, в том числе играть в покер.
3. Рецептурные лекарственные препараты.
4. Поставщики огнестрельного оружия и боеприпасов.
5. Веб-сайты, отображающие порнографические изображения или продукцию либо связанные с такими изображениями и продукцией.
6. Продукты и услуги прямых конкурентов.
7. Табачные изделия, в том числе электронные сигареты, вейпы и сигареты.
8. Производители алкоголя и алкогольная продукция.

### **3.19 Устройства**

В ходе всех этапов соревнования все игроки должны играть на мобильном устройстве (смартфоне или планшете). Использование эмуляторов или какого-либо программного обеспечения, позволяющего играть на ПК или других неразрешенных устройствах, запрещено. Игроки, использующие такое программное обеспечение, будут отстранены от соревнований.

На всех офлайн-этапах Чемпионата участникам будут предоставлены устройства на месте проведения турнира. Все игроки должны будут сдать свои личные устройства Администрации турнира до окончания своего матча.

Так как команды получают временные устройства, перед началом соревнования им будет выделено не менее одного дня на ознакомление с устройством и его настройку.

**Модель предоставляемых устройств будет объявлена перед первым студийным шоу.**

## **4. Связь и поддержка**

### **4.1 Поддержка**

Для обращения за поддержкой во время соревнования можно воспользоваться игровым чатом, расположенным в нижней правой части веб-сайта ESL Play, или подать запрос в службу поддержки.

### **4.2 Администрация турнира**

Все участники должны соблюдать правила и подчиняться решениям Администрации турнира, администраторов и судей. Все решения являются окончательными, если возможность обжалования не указана явным образом.

### **4.3 Мошенничество**

Любая форма мошенничества не допускается. При выявлении мошенничества соответствующая команда будет немедленно дисквалифицирована и отстранена от всех соревнований на 6 месяцев. Во время турнира игроков могут попросить установить противомошенническое программное обеспечение на их устройства. Под мошенничеством понимается в том числе следующее:

#### **4.3.1 DDoS-атаки**

Ограничение или попытка ограничения сетевого соединения другого участника с помощью распределенной атаки на отказ в обслуживании или других средств.

### 4.3.2 Подтасовка результатов сражений

Попытка умышленного изменения результатов матча посредством проигрыша или иными способами.

### 4.3.3 Программное или аппаратное обеспечение

Использование какого-либо программного или аппаратного обеспечения для получения преимуществ, иначе не доступных в игре. Например: стороннее программное обеспечение (запрещенные приложения, влияющие на геймплей), игра на частных серверах, скриптинг. С подробной информацией можно ознакомиться в [Правилах безопасной и честной игры и Условиях пользования Supercell](#).

## 4.4 Дисквалификация

Администрация турнира оставляет за собой право дисквалифицировать команды и игроков. Любая команда, замеченная в использовании известной уязвимости в игре, будет автоматически признана проигравшей при первом выявлении такого случая. Если команда будет повторно замечена в умышленном использовании другой известной уязвимости, она будет отстранена от участия в текущем и всех будущих событиях.

## 5. Каталог штрафных очков

Игрок и команда могут получить до 6 штрафных очков за матч, если только за единичное нарушение не полагается более строгое наказание. Команда наказывается за каждое нарушение только один раз, независимо от того, сколько игроков нарушили правило. Если игрок или команда получают штрафные очки за несколько нарушений, то эти очки суммируются.

Если команда заработает 4 штрафных очка, ей автоматически будет присуждено поражение в матче.

| Нарушение правила                          | Количество штрафных очков           |
|--|-------------------------------------|
| <b>Общее</b>                               |                                     |
| Неявка                                     | Команда — 3, игрок — 2              |
| Отказ от обязательного испытания           | Обычное — 1<br>Сложное (топ-10) — 2 |
| Выход из матча                             | Игрок/команда — 2                   |
| <b>Использование запрещенного игрока</b>   |                                     |
| Незарегистрированный игрок                 | Игрок/команда — 3                   |
| Отсутствует статус Premium (где требуется) | Игрок/команда — 3                   |

|  |                                    |
|--|------------------------------------|
| Отсутствует статус Trusted (где требуется)             | Игрок/команда — 3                  |
| Подставной игрок                                       | Игрок/команда — 6                  |
| Игра с неправильной игровой учетной записью            | Игрок/команда — 3                  |
| Игра без зарегистрированной игровой учетной записи     | Игрок/команда — 3                  |
| <b>Неспортивное поведение</b>                          |                                    |
| Несколько учетных записей или фиктивные учетные записи | Предупреждение / 1–4 штрафных очка |
| Обман  | Игрок/команда — 1–4                |
| Поддельный результат                                   | Игрок/команда — 4                  |
| Поддельные материалы матча                             | Игрок/команда — 6                  |
| Поддельный матч  | Игрок/команда — 6                  |
| Мошенничество  | Игрок — 12, команда — 6            |

Если игрок или команда получают 4 штрафных очка, то они не только проигрывают матч, но и теряют право участвовать в матчах ESL Play. Продолжительность запрета на участие в матчах ESL Play зависит от количества штрафных очков:

- 4 штрафных очка — запрет на 1 неделю;
- 8 штрафных очков — запрет на 2 недели;
- 12 штрафных очков — запрет на 2 года (с возможностью восстановления через 6 месяцев).

## 5.1 Штрафы

Администрация турнира оставляет за собой право наложить штраф или уменьшить сумму выплачиваемого командам вознаграждения за любое нарушение настоящего свода правил.

## 6. Условия пользования

Регистрируясь и принимая участие в матчах, все игроки соглашаются соблюдать [Правила безопасной и честной игры Supercell](#) и [Условия пользования Supercell](#), а также подтверждают действительность своих учетных записей.



Регистрируясь для участия в Чемпионате Brawl Stars на ESL Play, игроки соглашаются на проверку своих учетных записей с целью выявления нарушений [Условий пользования Supercell](#) и на предоставление результатов проверки ESL. Нарушение [Условий пользования Supercell](#) может привести к штрафным мерам вплоть до исключения из соревнования.