

Komunikasi:

- Sebarang komunikasi akan dilakukan di platform Discord sebagai komunikasi utama, sementara Whatsapp merupakan platform komunikasi kedua. Ketua/wakil pasukan harus bertanggungjawab untuk menyampaikan sebarang maklumat dan pengumuman penting mengenai liga ini.
 - Discord channel: <https://discord.gg/awUWPmH>

Peraturan Kelakuan Umum

- Untuk memastikan keadaan game yang teratur dan menyenangkan, para peserta harus mempunyai sikap adil dan kesukanan. Jika didapati peserta melanggar peraturan ini, dia boleh menundang kepada markah penalti. Kesalahan utama yang kerap berlaku ada tersenarai dibawah. Walau bagaimanapun, pentadbiran liga boleh mengenakan penalti yang tidak tersenarai di dalam tingkah laku tidak bermoral (cth: gangguan yang disengajakan)
- Peserta tidak dibenarkan menggunakan bahasa kasar atau lucah sepanjang pertandingan ini. Kesemua peraturan ini juga dikenakan di dalam chat di dalam game.
- Players are expected to compete in a professional manner. Throwing a match, halting play without cause, or showing a flagrant lack of effort will be construed as a violation of player conduct, and will result in match penalties, forfeit and disqualification from the tournament.
- Peserta dijangka untuk bermain secara profesional. Menghalang perlawanan tanpa sebab, bermain dengan tidak bersungguh ataupun *trolling* dianggap sebagai pelanggaran peraturan tingkah laku pemain di mana peserta boleh dikenakan penalti, penarikan dan kehilangan kelayakan di dalam pertandingan ini.
- Jika peserta didapati mencuba untuk menipu ataupun menipu di dalam pertandingan ini, pasukan anda secara langsung akan disingkirkan dari pertandingan ini. Contoh penipuan termasuk, tetapi tidak terhad kepada;
 - Ringer (pemain lain menggunakan ID yang telah didaftar)
 - Perkongsian akaun

Teams / Player Requirement

- Semua pengurus/ketua pasukan perlu memastikan Discord sudah dipasang di dalam telefon mudah alih ataupun mana-mana peranti lain yang mempunyai akses.
- Sebuah pasukan mempunyai jumlah ahli pasukan seperti berikut:
 - 5 pemain utama (Diperlukan)
- Pemain tidak dibenarkan menyertai lebih daripada 1 pasukan.
- Pemain MPL dibenarkan untuk menyertai open cup dan hanya terhad kepada 1 pemain MPL setiap pasukan. Pemain MPL bertanggungjawab untuk kemukanya diri mereka kepada penganjur dan Moonton apabila menyertai open cup ini.
- Dengan pendaftaran ini, setiap pasukan mengakui untuk memberi persetujuan dalam penggunaan gambar, video, dan apa-apa bentuk rakaman sepanjang kejohanan ini berlangsung atas tujuan pemasaran dan media
- Dengan pendaftaran kejohanan ini, kesemua peserta mengakui untuk mengikut semua peraturan serta terma dan syarat secara menyeluruh.

Format Kejohanan

- Pusingan Pertama hingga Round of 16 - Best of 1 (One)
- Suku Akhir dan Separuh Akhir - Best of 3 (Three)
- Grand Final - Best of 3 (Three)

Jadual Kejohanan dan Peraturan

- Jadual perlawanan boleh didapati di Discord dan laman kejohanan ESL Play.
- Jika pasukan tidak bersedia sedia selepas 10 minit waktu kejohanan bermula, mereka akan dianggap tidak hadir dan akan menerima kekalahan terus.
- Pasukan tidak dibenarkan untuk remake game kecuali terjadi isu seperti masalah server di dalam Draft Pick atau masalah bug.
- Setelah perlawanan tamat, setiap pasukan perlu mengambil screenshot keputusan perlawanan dan dimuat naik di halaman ESL Play sebagai bukti.

Peraturan In-Game

- Versi Aplikasi: Mobile Legends: Bang Bang (Pemaju: Moonton)
- Mod Game: Custom - Draft Pick.
- Penonton (Spectators) tidak dibenarkan di dalam lobi game, kecuali pentadbir kejohanan.
- Jika terdapat pemain disconnect ketika perlawanan, game tersebut akan berlangsung seperti biasa (melainkan terdapat "Pause"). Pemain yang disconnect perlu reconnect di dalam perlawanan secepat mungkin.
- Jika berlaku server crash, pemain boleh rehost lobi dengan draf yang SAMA seperti dahulu.
- Setiap pasukan akan diberi 2 disconnect (DC) pause dengan memaklumkan kepada pihak lawan. Setiap pause hanya dibenarkan sepanjang 3 minit sahaja.
- Pastikan pasukan anda sudah bersedia sedia sepanjang kejohanan ini.

Penghantaran Hadiah

- Pembahagian Hadiah
 - Juara - RM500 + 2000 Diamonds
 - Naib Juara ~ Tempat Keempat - 1500 Diamonds
- Pendaftaran Istimewa
 - 50 pasukan terawal yang mendaftar dan bertanding dalam kejohanan ini akan berpeluang untuk memenangi baucar-baucar menarik.
 - Terhad kepada 5 keping baucar untuk setiap pasukan.
- Kesemua hadiah wang tunai akan dihantar dalam tempoh 90 hari selepas berakhirnya kejohanan ini.
- Jika terdapat pasukan mahupun peserta yang tidak melengkapi butiran maklumat untuk pembayaran hadiah, mahupun tidak memberi kerjasama untuk memperbaiki butiran tersebut, hadiah wang tunai tidak akan dihantar sehingga kesemua butiran yang diberi adalah benar.

Hak Penganjur/Admin

- Pihak penganjur/admin berhak untuk membuat sebarang penukaran di dalam buku peraturan mengikut keadaan. Kata penganjur/admin adalah muktamad