FIFA 19 Country Tournaments Presented by PlayStation®

大会規約

1. 概要

2. プレイヤーの参加資格

3. 大会システム

4.全般的条件

附則A：行動規範

附則B：国／地域名

1. 概要

追加購入をする必要はありません。

PlayStation®のFIFA19 Country Tournament（CT）は、Turtle Entertainment（「ESL」または「大会主催者」）によって運営されています。

ライセンス予選は、PlayStation®4本体（PS4）のEA Sports FIFA 19 Ultimate Teamモード（FIFA 19）を使用して実施されるビデオゲームの大会です。以下に詳述されるように、CTはオンライン予選を行った後に、スタジオでのライブストリーミング決勝戦を行います。

参加者は、PS4に連結された大会アプリまたはESL Playランディングページを使用して、サインアップする必要があります。下にあるプレイヤーの参加資格セクションの参加条件を満たしている参加者（「プレイヤー」または「競技者」、「参加者」）は、以下の条件も満たす必要があります。（1）PS4版の「FIFA 19」を所有、もしくは利用できる　（2）PS4を所有、もしくは利用できる　（3）PlayStation™Network上の有効なアカウント（「PSNアカウント」）および関連するPSN IDを持っていること、（4）PlayStation™Plusに加入していること、（5）Electronics Artの有効なアカウント（「EAアカウント」）を持っていること、（6）付則Bに列記されている国／地域の居住者であること。

2. プレイヤーの参加資格

2.1 登録と公式ルールの承諾

プレイヤーは、大会アプリでPSNアカウントをESLアカウントに連結させるか、ESL Play大会のウェブページからサインアップする必要があります。プレイヤーはCT規約及び関連するプライバシーポリシー（ESLプライバシーポリシーも含む）を読み、大会に参加する前にこれらの規約を承諾しなければなりません。プレイヤーは登録が完了した時点で、ライブ決勝戦を含む全CT大会への参加資格があるとみなされます。

2.2 年齢

プレイヤーは、ライブイベント開催日までに16歳に達している必要があります。また、CTに参加するには参加者の居住地域において、（未成年者用ではない）EAアカウントを所有している必要があります。**ライブイベントに参加する18歳未満の全てのプレイヤーは、プレイヤーの親または法的保護者、後見人（（法が定めるとおり）を同行させ、代わりにルールに承諾してもらう必要があります。**

プレイヤーが、ライブイベント開催日までに16歳に達していて、CTに参加するために参加者の居住地域において、（未成年者用ではない）EAアカウントを所有している必要がある期限日：
2019年5月25日（アメリカ、カナダ、ブラジルのみ）

2.3 居住条件

参加者は、CTの参加資格を証明するために居住証明の提示を求められる場合があります。

招待された全ての参加者は、居住証明及びその時々によってESLから要求される書類を提出し、渡航可能宣誓書に署名して返送する必要があります。また、居住証明には、次の身分証明書または居住証明書の中から２つを提示して居住を証明してください：

政府が発行した公文書：氏名と現住所が記載されたパスポートや運転免許証、IDカード、就労ビザなどの身分証明書。
公共料金の請求書：（電気、ガス、電話、ケーブルテレビなどの）公益事業会社から送られてきた氏名と現住所が記載された、最近発行された請求書。

参加対象国のリストは、付則B: 国／地域名で確認できます。

2.4 従業員と利害相反について

ESL、Sony Interactive Entertainment LLC（「PlayStation」）、Electronic Arts Inc.（あるいは「EA」または「パブリッシャー」）、その関連会社、子会社、代理店、広告や宣伝、広報エージェンシー、FIFAなどの従業員及び従業員の近親者、従業員と同じ世帯に住む者は、大会に参加することはできません。

3. 大会システム

3.1 オンライン予選

オンライン予選は2か月に渡って各地域で開催されます。大会主催者は、これらの日程を独自の裁量で変更する権利を有しています。

プレイヤーが複数の国の居住者である場合、１つの国の予選にのみ参加が可能です。

オンライン予選

アメリカ、カナダ－4月29日

ブラジル－4月29日

メキシコ－4月29日

アルゼンチン－4月29日

その他の南アメリカ地域－4月29日

日本－3月13日、20日

その他のアジア地域－4月29日、5月11日

イギリス－3月13日

ロシア－3月20日

イタリア－4月29日

東ヨーロッパ（チェコ、スロバキア、ハンガリー）－4月29日

北欧－4月29日

オーストラリア／ニュージーランド－3月6日

ドイツ－4月29日

トルコ－4月29日

サウジアラビアを除く中東／北アフリカ－未定

ポーランド－4月29日

オンライン決勝戦

イギリス－3月20日

オーストラリア／ニュージーランド－3月13日

ドイツ－5月25日

トルコ－5月25日

サウジアラビアを除く中東／北アフリカ－未定

オフライン決勝戦／スタジオ決勝戦

アメリカ、カナダ－5月25日

ブラジル－5月25日

3.2 オンライン予選形式

ゲームタイプ：FIFA 19 Ultimate Team フレンドリーシーズンゲームモード

オンライン予選形式：シングルイリミネーション、2ゲーム先取制

オンライン決勝戦形式：ダブルイリミネーション、2ゲーム先取制、オンライン予選のトップ8が参加

オフライン決勝戦形式：ダブルイリミネーション、2ゲーム先取制、オンライン予選のトップ8が参加

大会ごとのトーナメント参加上限数：2048プレイヤー

ゲームの設定方法

FIFA19 Ultimate Team のフレンドリーシーズンモードのデフォルトのゲーム設定を使用して、各ゲームをプレイします。

ゲーム設定

ゲームプレイ設定は、FIFA 19 Ultimate Team　のフレンドリーシーズンモードによって以下のように定義されています。

難易度：ワールドクラス
時間[ハーフ]：6分
スタジアム設定
スタジアム：FEWCスタジアム（初期目標を完了させ、このスタジアムがアンロックされていることを確認してください）
季節：秋
時刻：3:00PM
ピッチの荒れ：なし

必須設定

以下の設定は全てのユーザーに適用され、ライブイベント中に変更することはできません：

HUD：選手名とインジケータ
プレイヤーインジケータ：選手名

時間/スコア表示：オン
レーダー：2D
オンラインIDインジケータ：オフ
ラインナップスクロール：オフ
実況の音量：0
スタジアムの歓声：8
ミュージック音量：0

カメラ設定
以下のシングルプレイカメラ設定は禁止されています：

- プロ
- 縦
- ダイナミック

消耗品の使用制限
プレイヤーがチームに使用できる消耗品は制限されています。使用できる消耗品については、オンライン予選が開始する1週間前までに変更される場合があります。参加者は以下の消耗品タイプを使用することができます：

- 契約
- ポジション修正
- 回復
- ケミストリースタイル
- 監督リーグ
- フィットネス

参加者は以下の消耗品タイプを使用することはできません：

- トレーニング

ロビー

試合を開始するには下記のステップを行ってください:

- 対戦相手をフレンドリストに追加する
- オンラインを選択
- 「Ultimate Team」を選ぶ
- 右下のタブからフレンドリーシーズンのオプションを選択してください
- 対戦相手を招待する
- 試合をスタートする

参加者不在

両プレイヤーとも**15分** 以内に試合に参加しなければなりません。（試合開始時間から+15分です）15分経っても試合に参加していない場合は不戦敗となります。待機しているプレイヤーは、不戦勝になるためにチケットを開くか（play.eslgaming.comの大会ページからサポートタブをクリック）、Discordチャットから管理者に報告してください。

結果

両プレイヤーは以下の方法で正しい結果を入力する義務があります。

1. ESLウェブサイト
2. PS4の大会アプリ

両プレイヤーは試合後にスクリーンショットを必ず撮ってください。スクリーンショットには結果と両プレイヤー名が表示されている必要があります。試合後、プレイヤーはESLウェブサイトまたはPS4の大会アプリにスクリーンショットをアップロードしてください。マッチ中に抗議が発生した場合は、ESL Playからチケットを開き、管理チームが状況を確認し判断できるようにしてください。両プレイヤーから十分な証拠を得られない場合、管理チームが両プレイヤーの参加権利を剥奪する決断を下すこともあります。

マッチメディア

全てのマッチメディア（スクリーンショットや動画）は、最低でも15日間保存する必要があります。通常、試合のマッチメディアはできるだけ早くアップロードしなければなりません。マッチメディアの偽造や改ざんは当然禁止されており、重いペナルティが科されることになります。

スクリーンショット

試合終了後、両参加者は試合結果のスクリーンショットをアップロードする義務があります。スクリーンショットには、両プレイヤーのニックネームと試合結果が含まれている必要があります。更に、（接続切断やゲーム設定の問題などの）予期せぬ問題が発生した時もスクリーンショットを撮っておくことを推奨します。抗議が発生した時に、こうしたスクリーンショットは証拠として使うことができます。

試合ルール

同点

ゲームが同点になった場合、延長戦とPK戦を行い、勝者が決まるまでプレイを続行します。

期限付き移籍選手

期限付き移籍選手の使用は認められません。もし対戦相手が使用した場合、スクリーンショットを撮って記録し、試合を放棄してすぐに抗議チケットを開いてください。

インターネット接続に関する問題

試合中インターネット接続に問題が発生した場合、それを記録し、試合を放棄してすぐに抗議チケットを開いてください。ゴールまたはレッドカードの判定がされる前に試合を放棄してください。

接続切断

0 – 0 の状態で接続が切断された場合、ゲームを最初からやり直さなければなりません。どちらかがすでにゴールしていた場合、下記の２つの選択肢から選べます。a）両プレイヤーが合意して残りの試合時間をプレイしてゴールを目指す。 b)管理者が最終スコアを判定する。

資格剥奪

ESLまたはその代理人の裁量で、下に記載された項目または（ESLユーザー契約、プライバシーとクッキー、行動規範を含む）ESLのユーザー契約、その他の同意書、 プライバシーとクッキーポリシー、その他のCTに関するプレイヤーアカウントのポリシーのいずれかに違反した場合、プレーヤーはCTへ

の出場資格を即座に剥奪される場合があります：

ゲームプレイ中に不正行為またはハッキング、サードパーティ製の「補助」アプリケーションを使用する
ゲームプレイ中、故意にインターネット接続を切断する
ゲームプレイ中に他のプレイヤーと結託してプレイする
ゲーム内の仕様を悪用する（現状の不正な仕様を理解し、回避することはプレイヤーの責任です）
意図的に同じ対戦相手と繰り返し対戦する
オンライン上での嫌がらせ、否定的な言葉、粗野な言葉の使用といった秩序を乱す行為は容認されません。参加資格をすぐさま剥奪する理由に相当します。

3.3 賞品

どの地域であってもプレイヤーは誰でも大会に参加できますが、FIFAグローバルポイントを獲得できるのは特定の国に限られています。付則：ホワイトリストの国名一覧を参照ください。

FIFAプロポイントはEAによって以下のように競技者の該当EAアカウントに割り当てられます：

位	ポイント
1	200
2	110
3-4	80
5-8	40
9-16	20

4. 全般的条件

参加者の個人情報は、プライバシー＆クッキーポリシーに掲載されている目的に応じて使用されます。さらに、参加者の個人情報は大会の組織、運営、監視と賞品の送付の目的で処理されます。これには参加者が賞品を得た場合の（i） 獲得者リストの名前 （ii） 氏名、オンライン接続している居住地、その他大会に関連するメディア発表が含まれます。

個人情報は、イギリスまたはESL、その子会社、第三者のエージェントが属する国で処理されます。大会に応募することにより、参加者は個人情報が、アメリカ合衆国や参加者の在住国、市民権を有する国より、プライバシー保護の度合いが低い国に所在する受信者へ転送される可能性があることに同意したものとみなされます。

参加者は個人情報に対してアクセス、撤回、修正を行う権利を有します。

本大会の参加者は、以下の規約に同意したものと見なされます：

(a)（適用法が許す範囲内で）あらゆる大会への参加または賞金の受領、所持、使用に起因する、または起因すると主張される、競技者に対する障害や器物破損を含む障害に対し、唯一の責任を負うものとします。

(b) 適用法で認められる範囲において、かつオーストラリアではAustralian Consumer Lawの消費者保護条項によって与えられる競技者の消費者としての救済権利を侵害、制限、改変しない範囲で、抽選や抽選に関連する活動、獲得賞品の受領や所持、誤った使用に起因・関連する賠償責任、負傷、損害、権利主張、申し立てなどに対してESLとその代理店は一切の責任を負いません。ただしイギリスおよびフランスで、大会主催者の怠慢によって発生した対象者の負傷や死亡に関する申し立てはこの

限りではありません。また、イギリスにおいて、詐欺などの不法行為や法律から除外されていない法的責任に関する申し立てがあった場合も同様です。

本大会に参加者は、以下の内容を承認したものと見なされます：(1) 大会主催者及びその関連会社から無料で与えられる賞品またはその他の商品、サービスに関して、大会主催者の意図的または過失的な怠慢の場合に限り、責任を負います。(2) その他のあらゆる場合において、大会主催者の故意の怠慢または重大な過失があった場合に限り、責任を負います。軽過失があった場合、大会の遅延または進行不可などの大会主催者が責任を負うべきである基本契約上の義務違反に限り、大会主催者が責任を負います。基本契約上の義務に違反した場合の賠償は、大会主催者がイベント終了時に事情を理解していて賠償が発生することを予測している典型的な契約上の損害に限られます。前述の「基本契約上の義務」は、契約を的確に実施する義務、目的達成を可能にするための義務、お客様の消費者としての意見に頼る義務になります。前述の責任制限は、大会主催者側から明確な保証があった場合あるいは悪意のある行為または身体、健康への被害があった場合、契約上規制されている場合、適用されません。

(c) 本大会に関する大会主催者の決定は最終的なものであり、全ての事項を規定します

(d) 参加者はカリフォルニア州法の支配を受け、すべての訴訟はアメリカ合衆国にて解決されるものとします

お住まいの地域の法律に基づいて参加者に与えられている消費者保護の権利が、これらの公式ルールを承認することによって奪われることはありません。

(e) 大会主催者は、不正行為、技術的な問題、大会の品位や正常な機能を損なう事態が発生した際に、大会主催者の独自の裁量に基づいて、大会や大会の一部を中止、延期、内容を変更する権利を有します。試合が中断された場合、大会主催者の独自の裁量に基づき、また上記の判断手順に則って、そのような行為があった時点までに確認された疑わしくない適格なエントリーの中から勝者を決定します。大会主催者は、大会主催者の独自の裁量に基づき、エントリー手続きや大会運営の不正を行う者、 公式ルールを守らない者、他の参加者への迷惑行為を行う者、スポーツマンシップに反する者、マナーを守らない者から参加資格を奪う権利を有しており、関連するエントリーを全て無効にし

ます。故意に大会の進行を妨げようとする行為は、刑法や民法に違反する可能性があり、そのような事態が発生した場合、大会主催者はその行為を行った人物に、法が定める最大限の損害賠償金などの費用（弁護士費用を含む）を請求する権利があります。 大会主催者が公式ルールの条項を行使しなかった場合も、その条項の権利が放棄されたものとはみなされません。

(f) 賞金を受け取ると、参加者は大会主催者が参加者の個人情報や、参加者が提供したその他の情報を利用する権利を認めたことになります。情報は以下の場合を除き、同意を得ることや補償を与えることなく、運営、マーケティング、CTのプロモーションで利用されます：

背景情報：フルネーム、居住地、年齢、プラットフォーム、ペルソナ（PSN IDを含む）
サッカーファン情報：お気に入りのプロサッカークラブ、プロサッカー選手、FUT選手アイテム
ソーシャルメディア情報：Twitterのハンドルネーム及びTwitchアカウント（該当する場合）
トーナメント管理のための他の情報：シャツのサイズ、制限している食事、携帯電話番号

(G) 参加者は、賄賂の受け渡しは違法であることを認知しなくてはいけません。　大会主催者は、大会主催者の独自の裁量に基づき、いかなる違法行為に関与した参加者を失格とする権利を有しています。
これら公式ルールのいかなる内容も、勝者または参加者の消費者としての制定法上の権利を除外または制限するものではありません。

商業的権利

CTに関連する全ての商業的権利（全てのマーケティングおよびメディアに関する権利を含むがこれに限定されない）は、大会主催者および使用許諾者に帰属します。
参加者は、大会主催者または該当する権利保有者に事前に書面で許可を得ずに、自らを何らかの商業的方法でCTまたはESL、EA、PlayStationに関連付け、大会主催者の知的財産権を使用し、第三者にこれらを行う許可を与えるなどの行為を行えません。許可は、各権利保有者の裁量により与えられるかどうかが判断されます。
CTに関するプロモーション、マーケティング活動をしたい参加者や参加者のスポンサーは、大会主催

者または権利保有者から事前に書面で許可を得る必要があります。許可は、各権利保有者の裁量により与えられるかどうかが判断されます。
CTの画像やビデオの録画・宣伝行為を、参加者もしくはその代理人が商業目的で行う行為は固く禁じられています。

附則A：行動規範

以下の行動規範は、別途定められない限り、CTに参加する全てのプレイヤーに適用されます。 行動規範に従わない参加者にペナルティを課す裁量、参加者から資格を奪う裁量は全て大会主催者にあります。

プレイヤーの行動規範
プレイヤーは道理をわきまえて行動しなければならず、観戦者、報道関係者、トーナメント運営者、他のプレイヤーに対し、常に適切な態度を取ることが求められます。こうした規範はオフラインとオンラインの双方で求められ、ソーシャルメディアでの行動やライブストリームでの活動内容も含みます。全てのプレイヤーはこれらのスポーツマンシップの基準に従うことを期待されます。

大会開催中：
プレイヤーは道理をわきまえて行動しなければならず、観戦者、報道関係者、トーナメント運営者、他のプレイヤーに対し、常に適切な態度を取ることが求められます。 こうした規範はオフラインとオンラインの双方で求められ、ソーシャルメディアでの行動やライブストリームでの活動内容も含みます。全てのプレイヤーは常にスポーツマンシップの基準に従うことを期待されます。
プレイヤーは、不快な言葉や侮辱的な言葉の使用は慎んでください。
嫌がらせや脅迫などを含む乱暴な行為は禁止されています。
プレイヤーおよび観戦者、大会関係者、その他の者に向けられた身体的虐待、ケンカ行為、脅迫行動、脅迫的な言葉は禁止されています。
ゲーム機またはコントローラ、その他の大会で使用されている機器を損害および／または不正利用することは禁止されています。
故意にゲーム機を壊したり、電力供給を阻止したり、ゲーム上で一時停止を悪用したりすることを含むがこれに限定されないゲームプレイを妨害する行為は禁止されています。

ゲーム結果を賭けることを含むギャンブルは禁止されています。
全てのプレイヤーは、トーナメント主催者またはその関連会社から提供された機密情報を、ソーシャルメディアを利用して他の人またはグループに共有してはいけません。
いかなるプレイヤーも、CTの競技関連で提供されたサービスに対する贈答、報酬、または対価を受け取ることはできません。パフォーマンスに基づいて報酬が与えられるスポンサーを持つプレイヤーのみ、このルールは適用されません。
全てのプレイヤーは、大会開催者あるいはその代理人の正当な理由に基づく要求により、トーナメント後の受賞セレモニーまたはインタビュー、ライブイベント全て、プロモーション活動への応答を求められた際は必ず参加しなければなりません。大会主催者から招待されたプレイヤーがセレモニーなどに出席しなかった場合、与えられたいかなる賞または報酬を受け取る権利を失うものとします。

結託に関する規則

結託とは、2人以上のプレイヤーが示し合わせた上で、大会において他のプレイヤーを不利にする行為を働くことを指します。プレイヤー間の結託は固く禁じられています。CTのいかなるポイントにおいても大会主催者によって結託行為と判断された行為に関与したプレイヤーは、大会参加資格の取り消し、ライブイベントで受け取った報酬および賞品の返還の対象となります。

結託行為には以下を含みますが、これらに限定されません：

理由を問わず、オンライン予選やライブイベントで故意に試合に負ける行為。
オンライン予選かライブイベントで、自分以外の出場者を勝たせるために複数のアカウントを利用するなどして、その参加者に成りすましてプレイする行為。
あらゆる種類の八百長行為。
手加減行為。これはプレイヤーが対戦相手に点差を詰めさせ、得失点差を有利にさせるため、最善を尽くさないことを指します。
賞金の分配を約束する行為
得失点差を有利にさせるため、対戦相手に通常より多くまたは少なくゴールを決めさせる行為

ライブイベントにおけるドラッグ/アルコールに関する規則

イベント期間中またはライブイベントの開催場所において、参加中のプレイヤーがアルコールや薬物

を使用することは禁止されています。
ドラッグまたはアルコールの影響下にあるプレイヤーの参加は禁止します。
指定された喫煙エリアを除き、ライブイベントにおける喫煙は電子タバコとヴェポライザーを含めて禁止します。

参加者は、ライブイベント会場における全ての規則を守らなければなりません。

ライブイベントのドレスコード

スポンサーから提供された服を着用したい場合は、少なくともライブイベントが開催される1週間前までに書面での要求をPlayStationに提出する必要があります。.大会主催者は、独自の裁量に基づき、これらの要求に対して許可を与えるかどうかを判断する権利を有しています。プレイヤースポンサーシップの詳細については、下のプレイヤースポンサーシップのセクションをご覧ください。
プレイヤーはライブイベントが開催される環境と場所にふさわしい服装をしなければなりません。
政治的な意味合いを持つもの、およびPlayStation、提携企業、大会にとって好ましくないとPlayStationが判断するものをプレイヤーが着用、携帯することは禁止します。
大会主催者による書面での承認がない限り、プレイヤーは、大会に関連するいかなる宣伝活動を行ってはいけません。

罰則

本行動規範に違反した場合は、大会主催者の判断により、（a）罰則、または（b）入賞の取り消し、またはその両方の対象となります。.全てのプレイヤーは、大会主催者の決定に従わなければなりません。大会主催者が定めるあらゆる決定や規則は最終的なものであり拘束力を持ちます。大会主催者はあらゆる大会で、常に理由の如何を問わず、任意のプレイヤーに罰則を課す権限を有します。罰則には以下（順不同）が含まれます：

注意
戒告
1試合の没収
全試合の没収
賞の取り消し（賞金および支払い済みの旅費を含む）

CT出場資格の剥奪

大会主催者はプレイヤーに課した罰則の内容を公表する権利を有します。大会主催者から罰則を課されたプレイヤーは、CTおよびPlayStationあるいはその提携企業に対して訴訟を起こす権利を放棄します。

プレイヤースポンサーシップ

CTのプレイヤーは、広告スポンサーと契約できます。ただし、特定の種類や産業を除外するため、広告スポンサーには制限があります。 広告スポンサーが以下に指定するカテゴリーに該当する場合は、CTに関連して、またはその開催中、広告スポンサーを表示できません。 大会主催者およびその代理人は、下記のリストを常に更新する権利を有します。以下は、禁止広告スポンサーの包括的なリストです：

ギャンブルまたはギャンブルのウェブサイト
アルコール、タバコ、市販薬以外の薬物
FIFA Ultimate Teamコインの販売/売買ウェブサイトや企業
火器あるいはあらゆる種類の兵器
ポルノあるいは成人向け要素を含む商品
PlayStationとその提携企業、およびその傘下のあらゆるブランドと直接競合する企業の商品/サービス
FIFAの公式マーケティングパートナーと直接競合する企業

PlayStationと直接競合する企業

大会主催者は、大会主催者の独自の裁量に基づいて、第三者を禁ずる権利を有しています。

附則B：国／地域名

参加対象国のリストは、以下のとおりです：

アルゼンチン

オーストラリア

オーストリア

ベルギー

ブラジル

ブルガリア

カナダ

チリ

中国

コロンビア

クロアチア

チェコ共和国

デンマーク

エストニア

フィンランド

フランス

ドイツ

グレートブリテン島

ギリシャ

香港

ハンガリー

アイスランド

インドネシア

アイルランド

イスラエル

イタリア

日本

クウェート

ルクセンブルク

マレーシア

マルタ

メキシコ

オランダ

ニュージーランド

北アイルランド

ノルウェー

ペルー

フィリピン

ポーランド

ポルトガル

プエルトリコ

カタール

ルーマニア

ロシア

サウジアラビア

シンガポール

スロバキア

南アフリカ

韓国

スペイン

スウェーデン

スイス

台湾

タイ

トルコ

ウクライナ

アラブ首長国連邦

イギリス

アメリカ