



Reglas del Torneo



Conteúdo

Introdução	4
Livro de regras Super y ESL PUBG Masters	4
Sistema de Competência	4
Referencias	5
Informação Básica	5
Qualifiers abertos	5
Eliminatorias Regionales	6
Gran Final	6
Informações Gerais	6
Clasificación	7
Sorteo de grupo	7
Calendario de Partidas	8
Qualificador Aberto	8
Eliminatorias Regionales	8
Gran Final	9
Orden de Mapas	10
Qualificador Aberto	10
Eliminatorias Regionales	10
Gran Final	10
Pool de Prêmios & Puntos de Clasificación PGC	11
Pool de prêmios	11
Puntos de Classificação PGC & Benefícios de Classificação	11
Reglas de equipos	13
Reglas Generales	13
Regras de Slot	13
Regras gerais	14
Utilização do servidor	14

Documentação	14
Elegibilidade do jogador	15
Elegibilidade da equipe	15
Comportamento Tóxico	16
Violações de Regras e Regulamentos / Punições	17
Streaming	17
Regras da Plataforma	17
Pré-Partida	18
Hardware, Software e Conexões de Internet	18
Check-In	18
Durante uma partida	18
Desconexões	18
Crash do servidor	18
Reproduzir e combinar materiais	19
Pernalonga	19
Trapaças	19
Em peles de jogo	20
Comunicação / Suporte de jogo	20
Pós-Partida:	20
Resultado	20
Protestos / Escalações	20
Quebras entre fósforos	21
Acordo de participação:	21

1. Introdução

Dada a situação atual da COVID-19 em todo o mundo, a PUBG continua a priorizar a saúde e a segurança dos jogadores e do pessoal em relação à competição off-line. Os dois (2) eventos ESL PUBG Masters em 2022 fornecem aos jogadores e organizações uma maneira de continuar a participar da competição regional online de alto nível, complementar aos dois (2) eventos da Série Continental PUBG ("PCS") em 2022.

Estes quatro (4) eventos combinados representam o nível mais alto da competição regional PUBG em 2022, com um prêmio total de \$740.000 concedido às equipes da região das Américas. Além disso, estes quatro (4) eventos permitem que as equipes se qualifiquem para o PUBG Global Championship (PGC) 2022, com cada evento subsequente concedendo mais pontos de qualificação ao PGC do que o anterior.

Em 2022, as sub-regiões da América do Norte e da América Latina são combinadas em uma região das Américas, com playoffs regionais separados que culminam em um evento combinado da Grande Final.

2. SUPER e ESL PUBG Masters Rulebook

O Manual de Regras da ESL PUBG Masters Americas Fase 1 ("Rulebook") deve ser lido e interpretado em conjunto com o Conjunto de Regras Padrão e Universal de Esportes da PUBG ("SUPER"). O SUPER substituirá qualquer conflito de regras ou interpretações entre o Conjunto de Regras e o SUPER.

3. Sistema de competição

Para se qualificar para as eliminatórias regionais ESL PUBG Masters Latin America (LATAM) e North America (NA), as equipes devem competir através de eliminatórias sub-regionais totalmente abertas, com um máximo de cento e sessenta (160) equipes na América Latina e América do Norte, distribuídas em várias rodadas nas quais as oito (8) melhores equipes de cada lobby em cada rodada avançarão. Ao final das oitavas de final, as oito melhores (8) equipes avançarão para suas respectivas Eliminatórias Regionais, onde se juntarão a elas dezesseis (16) equipes convidadas, com base em sua colocação nas Fases de Grupos sub-regionais PCS5 Américas, Eliminatórias de Última Oportunidade e Grande Final.

Para se qualificar para a grande final da ESL PUBG Masters, as equipes devem se qualificar através dos Playoffs Regionais ESL PUBG Masters. Os Playoffs Regionais ESL PUBG Masters serão duas competições paralelas de vinte e quatro (24) equipes na América do Norte e América Latina. As vinte e quatro (24) equipes são divididas em três (3) grupos de oito (8) equipes (A, B & C) e competirão por uma vaga na Grande Final de Masters da ESL PUBG. A Grande Final de Masters da ESL PUBG terá um prêmio de \$50.000.

Os Playoffs Regionais ESL PUBG Masters consistirão de uma (1) semana de jogo, consistindo de três (3) dias e seis (6) partidas por dia, para um total de dezoito (18) partidas com cada equipe jogando em doze (12) partidas. Ao final dos três (3) dias de jogo, as oito (8) melhores equipes de cada sub-região, para um total de dezesseis (16) equipes, se qualificarão diretamente para a Grande Final da ESL PUBG Masters. As equipes competirão usando a regra do ponto.

A Grande Final da ESL PUBG Masters consistirá de duas (2) semanas de jogo, cada semana consistindo de três (3) dias com cinco (5) partidas por dia, para um total de trinta (30) partidas. As equipes competirão usando a regra do ponto.

4. Referências

Ao longo deste documento você encontrará referências que identificam certas partes responsáveis (Anfitriões, Chefe de Anfitrião / Supervisor, e Administração). Estas partes são definidas abaixo.

- Anfitriões - Os anfitriões são a primeira linha de resposta para os Participantes durante a montagem, ensaios e jogos para quaisquer questões ou esclarecimentos sobre as regras. Durante uma partida, as decisões dos Anfitriões são finais. Após a conclusão de uma partida, a equipe pode solicitar maiores esclarecimentos ao Chefe ou Supervisor Anfitrião.
- Chefe anfitrião / Supervisor - Chefe anfitrião e/ou Supervisor supervisiona(m) todos os anfitriões. Os anfitriões escalarão quaisquer problemas para o líder anfitrião e/ou o Supervisor quando o anfitrião não puder resolver o problema sozinho. Antes, entre, ou após as partidas, os Participantes podem solicitar esclarecimentos sobre as decisões feitas pelos Anfitriões ao Chefe de Fila/ Supervisor Anfitrião. O Chefe de Fila/ Supervisor Anfitrião irá escalar quaisquer questões ou esclarecimentos para a Administração, conforme necessário.
- Administração - A Administração se refere aos funcionários do Torneio, ou seja, funcionários da PUBG e/ou da Administração Chefe, que serão a autoridade máxima em todos os assuntos relacionados com a Competição.

5. Informações básicas

A. Qualifiers abertos

As Eliminatórias Abertas ESL PUBG Masters Américas Fase 1 consistirão de um máximo de oitenta (160) equipes, competindo em três a quatro (3-4) rodadas de competição (dependendo do número de inscrições) ao longo de seis (6) dias, cada rodada com dois (2) dias de seis (6) partidas por dia. As datas e detalhes são os seguintes:

ESL PUBG Masters Américas Fase 1 Qualificadores Abertos - Informações básicas	
Nome do evento	ESL PUBG Masters Américas Fase 1 Qualifiers Abertos
Ronda de 128 Datas*	9 de fevereiro de 2022
64 Datas	10 de fevereiro de 2022
32 Datas	12-13 de fevereiro de 2022
Datas das 16 rodadas	15-16 de fevereiro de 2022
Plataforma de competição	ESL Play
Número de Equipes	Máx. 160
Prazo limite para envio da lista da equipe	7 de fevereiro de 2022 às 23:59 h PT

**Se o número de inscrições não exceder 80 equipes, as 64 rodadas serão realizadas em 9 e 10 de fevereiro.*

B. Playoff Regional

A ESL PUBG Masters Americas Fase 1 Regional Playoff consistirá de vinte e quatro (24) equipes em grupos de 8 (A, B & C) competindo durante três (3) dias com seis (6) partidas por dia. As datas e detalhes são os seguintes:

ESL PUBG Masters Américas Fase 1 Playoff Regional - Informações básicas	
Nome do evento	ESL PUBG Masters Américas Fase 1 Regional Playoff
Datas do evento	18, 19 & 20 de fevereiro de 2022
Plataforma de competição	Jogo ESL
Número de Equipes	24
Prazo limite para envio da lista da equipe	16 de fevereiro de 2022 às 23:59 h PT

C. Grande Final

A Grande Final da ESL PUBG Masters Américas Fase 1 consistirá de dezesseis (16) equipes competindo durante seis (6) dias com cinco (5) partidas por dia. As datas e detalhes são os seguintes:

ESL PUBG Masters Américas Fase 1 Grand Final - Informações básicas	
Nome do evento	ESL PUBG Masters Américas Fase 1 Grand Final
Datas do evento	25-27 de fevereiro de 2022 & 4-6 de março de 2022
Plataforma de competição	Jogo ESL
Número de Equipes	16
Prazo limite para troca da lista de roscas da equipe	23 de fevereiro de 2022 às 23:59 h PT
Dinheiro do prêmio	\$50,000

D. Informações gerais

ESL PUBG Masters Américas Fase 1 - Mídia Social e Informações do Website	
Hashtag Oficial	#ESLPUBGMasters
YouTube	youtube.com/PUBGEsports
Instagram	instagram.com/PUBGEsports
Twitter	twitter.com/PUBGEsports
Facebook	facebook.com/PUBGUSOfficial
Twitch	twitch.tv/PUBG_Battlegrounds
TikTok	tiktok.com/@pubg.esports.official
Website	na.pubgesports.com

6. Qualificação

Em cada sub-região, o Qualificador Aberto ESL PUBG Masters Américas Fase 1 consiste de um máximo de cento e sessenta (160) equipes, competindo em quatro (4) rodadas de competição ao longo de seis (6) dias. As oito (8) melhores equipes no final das oitavas de final em cada Qualificador Aberto sub-regional, conforme determinado pelo sistema de pontuação da Regra de Pontuação, se qualificarão para sua respectiva Realização Regional sub-regional.

Em cada sub-região, a ESL PUBG Masters Americas Fase 1 Regional Playoff consiste em vinte e quatro (24) equipes, divididas em três (3) grupos (Grupos A, B & C) de oito (8) equipes com base em sua colocação nos Grupos Sub-Regionais PCS5 e na rodada final de suas respectivas Sub-Regiões ESL PUBG Masters Americas Fase 1 Qualificador Aberto. A ESL PUBG Masters Américas Fase 1 Regional Playoff é realizada durante três (3) dias de seis (6) partidas por dia, com as dez (10) melhores equipes de NA e as seis (6) melhores equipes da LATAM, conforme determinado pelo sistema de pontuação da Regra de Pontos, qualificando-se para a Grande Final da ESL PUBG Masters Américas Fase 1.

7. Sorteio do grupo

As vinte e quatro (24) equipes em cada um dos Playoffs Regionais serão colocadas no Grupo A, Grupo B, ou Grupo C. Em cada sub-região, sua semente será determinada pela sua colocação em suas respectivas Fases de Grupos sub-regionais PCS5, PCS5 Americas Last Chance Qualifier, PCS5 Americas Grand Final e a rodada final de cada Qualificador Sub-regional ESL PUBG Masters Américas Fase 1 Open Qualifier.

A discriminação do sorteio é a seguinte:

ESL PUBG Masters Américas Fase 1 Regional Playoff – Sorteio dos Grupos		
Grupo A	Grupo B	Grupo C
PCS #1	PCS #2	PCS #3
PCS #6	PCS #5	PCS #4
LCQ #1	LCQ #2	LCQ #3
LCQ #6	LCQ #5	LCQ #4
LCQ #7	LCQ #8	PCS GS #15
RO16 #2	RO16 #1	PCS GS #16
RO16 #3	RO16 #4	RO16 #5
RO16 #8	RO16 #7	RO16 #6

*PCS = PCS5 Americas Grand Final

*LCQ = PCS5 Americas Last Chance Qualifier Regional placement

*PCSGS = PCS5 Americas regional Group Stage placement

*RO16 = Round of 16

8. Calendário de jogos

A. Qualificador Aberto

Cada dia da fase 1 sub-regional ESL PUBG Masters Américas Fase 1 Open Qualifiers seguirá o mesmo calendário de jogos. Os horários de início das partidas poderão ser ajustados dependendo de quaisquer acelerações ou atrasos. O cronograma provisório de partidas está listado abaixo. Observe que as partidas começarão imediatamente após a conclusão da partida anterior, portanto, os jogadores / equipes devem se juntar imediatamente ao próximo lobby após a conclusão da partida anterior.

ESL PUBG Masters Américas Fase 1 Qualificadores Abertos - Cronograma de Jogo Tentativo	
Combinar	Hora estimada de início
Jogo 1	19:00
Jogo 2	19:45
Jogo 3	20:30
Jogo 4	21:15
Jogo 5	22:00
Jogo 6	22:45

**Os horários listados acima estão em BRT*

B. Playoff Regional

A cada semana, os jogos do grupo e o dia da semana serão rotacionados. A programação semanal é definida e não será ajustada.

Playoff Regional			
	Sexta-feira 18 de fevereiro	Sábado 19 de fevereiro	Domingo 20 de fevereiro
Grupo #1	Grupo A	Grupo B	Grupo A
Grupo #2	Grupo B	Grupo C	Grupo C

Cada dia da ESL PUBG Masters Americas Fase 1 Regional Playoff seguirá a mesma programação de jogos. Os horários de início das partidas poderão ser ajustados dependendo de qualquer aceleração ou atraso. O cronograma provisório de partidas está listado abaixo. Observe que as partidas começarão imediatamente após a conclusão da partida anterior, portanto, os jogadores / equipes devem se juntar imediatamente ao próximo lobby após a conclusão da partida anterior.

ESL PUBG Masters Américas Fase 1 Regional Playoff - Cronograma de Jogo Tentativo	
Combinar	Hora estimada de início
Jogo 1	19:00
Jogo 2	19:45
Jogo 3	20:30
Jogo 4	21:15
Jogo 5	22:00
Jogo 6	22:45

**Os horários listados acima estão em BRT*

C. Grande Final

Cada dia da Grande Final da ESL PUBG Masters Américas Fase 1 seguirá o mesmo calendário de jogos. Os horários de início das partidas poderão ser ajustados dependendo de quaisquer acelerações ou atrasos. A programação provisória da partida está listada abaixo. Observe que as partidas começarão imediatamente após a conclusão da partida anterior, portanto, os jogadores / equipes devem se juntar imediatamente ao próximo lobby após a conclusão da partida anterior.

ESL PUBG Masters Américas Fase 1 Grande Final - Cronograma de Jogo Tentativo	
Combinar	Hora estimada de início
Jogo 1	16:00
Jogo 2	16:45
Jogo 3	17:30
Jogo 4	18:15
Jogo 5	19:00

**Os horários listados acima estão em PT*

9. Ordem do mapa

A ordem do mapa para cada dia da Competição está listada abaixo.

A. Qualificador Aberto

ESL PUBG Masters Américas Fase 1 Qualificador Aberto - Pedido de Mapa						
Dia	Jogo 1	Jogo 2	Jogo 3	Jogo 4	Jogo 5	Jogo 6
Dia da partida 1	Erangel	Erangel	Erangel	Miramar	Miramar	Miramar
Dia da partida 2	Miramar	Miramar	Miramar	Erangel	Erangel	Erangel

B. Playoff Regional

ESL PUBG Masters Américas Fase 1 Playoff Regional - Ordem do Mapa						
Dia	Jogo 1	Jogo 2	Jogo 3	Jogo 4	Jogo 5	Jogo 6
Dia da partida 1	Erangel	Erangel	Erangel	Miramar	Miramar	Miramar
Dia da partida 2	Erangel	Erangel	Erangel	Miramar	Miramar	Miramar
Dia da partida 3	Erangel	Erangel	Erangel	Miramar	Miramar	Miramar

C. Grande Final

ESL PUBG Masters Américas Fase 1 Grand Final - Ordem do Mapa					
Dia	Jogo 1	Jogo 2	Jogo 3	Jogo 4	Jogo 5
Dia da partida 1	Erangel	Erangel	Erangel	Miramar	Miramar
Dia da partida 2	Miramar	Miramar	Miramar	Erangel	Erangel
Dia da partida 3	Erangel	Erangel	Erangel	Miramar	Miramar
Dia da partida 4	Miramar	Miramar	Miramar	Erangel	Erangel
Dia da partida 5	Erangel	Erangel	Erangel	Miramar	Miramar
Dia da partida 6	Miramar	Miramar	Miramar	Erangel	Erangel

10. Prizepool & Pontos de Qualificação PGC

A. Prizepool

A Grande Final da ESL PUBG Masters Américas Fase 1 terá um prêmio total de \$50.000. A lista de premiação está listada abaixo.

ESL PUBG Masters Américas Fase 1 Grande Final - Divisão do Prizepool		
Colocação	Montante	% Pool de prêmios
1	\$12,500	25.0%
2	\$7,500	15.0%
3	\$6,000	12.0%
4	\$5,000	10.0%
5	\$4,000	8.0%
6	\$3,000	6.0%
7	\$2,500	5.0%
8	\$2,000	4.0%
9	\$1,500	3.0%
10	\$1,500	3.0%
11	\$1,000	2.0%
12	\$1,000	2.0%
13	\$750	1.5%
14	\$750	1.5%
15	\$500	1.0%
16	\$500	1.0%

B. Pontos de Qualificação PGC & Benefícios de Qualificação

Além do PGC, as equipes estarão competindo por Pontos de Qualificação para o PGC ("Pontos") que determinarão as equipes que se qualificarão para o PGC no final de 2022. As equipes também receberão qualificação automática (somente no caso do primeiro lugar no PCS7 Américas) e sementeira preferencial para suas colocações na Competição (doravante, em conjunto, referidos como "Benefícios de Qualificação"). Cada um dos quatro maiores eventos das Américas - ESL PUBG Masters x 2, PCS6 e PCS7 Américas (para fins desta seção, referidos como "Eventos de Qualificação PGC") atribuirá pontos PGC e vários Benefícios de Qualificação às 16 melhores equipes. As equipes que terminarem no top 16 do Playoff Regional ESL PUBG Masters Américas Fase 1 receberão o Benefício da Qualificação por terem sido diretamente sementes para o Playoff Regional PCS6 Américas. A tabela abaixo fornece uma discriminação da distribuição geral dos Pontos de Qualificação do PGC.

Distribuição do Ponto de Qualificação PGC				
Colocação	Mestres 1	PCS6	Mestres 2	PCS7
1	200	450	300	✓
2	120	270	180	330
3	95	215	145	265
4	80	180	120	220
5	65	145	95	175
6	50	105	70	130
7	40	90	60	110
8	30	75	50	90
9	25	55	35	65
10	25	55	35	65
11	20	40	30	50
12	20	40	30	50
13	10	25	15	30
14	10	25	15	30
15	5	15	10	20
16	5	15	10	20
	800	1,800	1,200	✓ + 1650

Pontos de Qualificação PGC - Regras a serem observadas:

- Os Pontos de Qualificação PGC e quaisquer Benefícios de Qualificação são atribuídos à Equipe e, em qualquer caso de mudança de propriedade, os Pontos serão transferidos para o novo proprietário. Para fins de clareza, se um jogador deixar a equipe, ele **não** levará nenhum ponto junto com ele - todos os pontos permanecerão com a equipe enquanto nenhuma regra da lista for violada.
- As equipes perderão seus Pontos e quaisquer outros Benefícios de Qualificação se violarem quaisquer Regras da Lista.
- Se uma equipe inteira receber da PUBG Esports uma proibição baseada no tempo ou permanente que englobe o PGC, ela perderá todos os Pontos e Benefícios de Qualificação. Se sua proibição abranger um Evento de Qualificação do PGC no qual eles teriam recebido um Benefício de Qualificação, eles perderão os Benefícios de Qualificação para aquele Evento de Qualificação do PGC. Entretanto, a Equipe manterá seus Pontos enquanto a proibição não abranger o PGC.
- No caso de um jogador(es) proibido(s):
 - Se a equipe não puder apresentar uma lista completa, e não violar as Regras da Lista, a equipe manterá todos os Pontos e Benefícios de Qualificação.
 - Se a equipe não puder apresentar uma lista completa e/ou estiver violando as Regras da Lista, ela perderá os benefícios de qualificação para aquele Evento de Qualificação do PGC.
 - Se a equipe não puder apresentar uma lista completa e/ou violar as Regras da Lista para PGC, ela perderá todos os Pontos e Benefícios de Qualificação.

- Se uma equipe não se qualificar ou não participar de um Evento de Qualificação PGC, a equipe ainda manterá seus Pontos, desde que todas as Regras da Lista e Regras de Elegibilidade sejam cumpridas.

11. Regras da Roster

A. Regras gerais

- Cada equipe será obrigada a registrar quatro (4) jogadores. Estes quatro (4) jogadores são considerados seus "Core Players". As inscrições serão fechadas no final da inscrição, segunda-feira 7, fevereiro 2022 às 23h59 PT.
 - Os substitutos só serão permitidos em situações de emergência com a aprovação da Administração
- Mediante convite direto para o Playoff Regional:
 - As equipes devem enviar sua lista até quarta-feira 16 de fevereiro de 2022 às 23h59 PT e alocar quais jogadores são os Jogadores Principais e qual é o 5º jogador* que será designado como o "Jogador Substituto".
- Após a qualificação para a repescagem regional das Eliminatórias Abertas:
 - As listas serão desbloqueadas e as equipes terão a opção de adicionar um Jogador Substituto.
 - As equipes **não podem** mudar seus Jogadores Principais que se qualificaram para a repescagem regional.
 - As listas serão fechadas para o Playoff Regional na quarta-feira, 16 de fevereiro de 2022, às 23:59h PT.
- As equipes devem declarar um Representante de Equipe e completar o Acordo de Participação de Equipe requerido. O Representante de Equipe não pode ser um indivíduo associado de forma alguma a outra equipe. O Representante de Equipe **pode ser** um jogador da respectiva equipe.
- Ao se qualificar para a Grande Final:
 - Uma equipe é trancada e transportada da Regional Playoff, se:
 - Havia um jogador substituto na lista durante a repescagem regional, e
 - O Jogador Substituto jogou pelo menos uma partida durante a repescagem regional.
 - Uma equipe é desbloqueada se as qualificações acima não forem atendidas, e a equipe pode adicionar, remover ou mudar um Jogador Substituto. Os Jogadores Principais não podem ser removidos ou mudados da equipe.
- O uso de jogadores ou substitutos não aprovados é estritamente proibido.

B. Regras de Slot

- Para que uma equipe mantenha seu lugar conquistado na ESL PUBG Masters Americas Fase 1 Regional Playoff, a equipe deve preencher certos requisitos de lista com base em sua lista do evento de qualificação.
 - As equipes devem manter pelo menos 50% de seus jogadores principais em sua lista de jogadores para manter suas sementes/fixo para o próximo evento das Américas.
 - Um Jogador Substituto transita para um Jogador Principal quando tiver participado de pelo menos 33% dos jogos da repescagem regional ou da Grande Final, com base em sua lista mais recente de jogadores bloqueados. Isto significaria que a equipe tem 5

Jogadores Principais - os quatro (4) Jogadores Principais originais mais o Jogador Substituto convertido.

- No caso em que houver **apenas** quatro (4) Jogadores principais e a equipe se divide em duas (2) equipes de dois (2) Jogadores principais cada uma, então a seguinte situação se aplicará:
 - Se a equipe for de propriedade de uma Organização e/ou Entidade Corporativa, então a Organização e/ou Entidade Corporativa manterá a vaga enquanto pelo menos dois (2) dos Jogadores Principais permanecerem na lista.
 - Se uma equipe é propriedade do jogador, ou seja, nenhum indivíduo ou entidade corporativa é proprietário da equipe, então o Representante da Equipe atuará como o "Proprietário" nesta situação e o Representante da Equipe manterá o lugar, desde que pelo menos (2) dos Jogadores Principais permaneçam na lista.
 - As organizações podem e devem se proteger de perder suas sementes / slots através de seu contrato com os Core Players, em vez de através das Regras do Roster. Se os Core Players forem assinados com uma Organização através do seguinte evento e os Core Players terminarem seus contratos, o slot permanecerá com a Organização. Se a Organização rescindir os contratos, levando-os a violar as Regras da Lista, sua semente / faixa horária será devolvida à Administração. A Administração se reserva o direito de alocar a semente/lote como entenderem.
- No caso de haver cinco (5) Jogadores Principais, a equipe **deve** manter três (3) de cinco (5) Jogadores Principais para reter suas sementes / slot.
- Se alguma equipe tiver alguma dúvida sobre esta regra, por favor, entre em contato com a Administração.

*Nota: Um jogador substituto não pode ser um jogador que tenha participado de qualquer outra equipe em qualquer região durante essa fase.

Independentemente da situação, todas as listas devem cumprir com os Requisitos de Elegibilidade do Jogador e da Equipe, conforme mencionado na Seção 3do SUPER, respectivamente.

12. Regras gerais

A. Utilização do servidor

Durante a ESL PUBG Masters: Americas Phase 2 Open Qualifier na Rodada 1, 2 e Rodada 3, as partidas serão disputadas no Live Server, durante a Rodada 4 e a ESL PUBG Masters Americas Fase 1 Regional Playoff, as partidas serão jogadas no Esports Server designado pela Administração. Todos os jogadores serão informados com antecedência sobre downloads e instalações necessários.

Todas as equipes/jogadores da competição devem estar no servidor PUBG Americas Player Discord, o texto da equipe e os canais de voz foram fornecidos. A Lista Ativa deve estar presente em seu canal de voz fornecido 5 minutos antes do início do jogo, o treinador das equipes pode sentar-se no canal de voz e monitorar as comunicações, mas será silenciado no servidor antes do início do jogo, a transmissão para o treinador das equipes de qualquer forma é proibida.

B. Documentação

As equipes devem apresentar a lista de documentação abaixo. A Administração irá diretamente às equipes para fornecer a documentação e o processo de apresentação.

- Contrato de Participação de Equipe e Licença de Logotipo - este é um acordo contratual entre a Equipe e a PUBG. Deve ser concluído e apresentado antes da participação na repescagem regional.
- Acordo de Participação do Jogador
 - Deve ser completado por cada membro da equipe - incluindo o treinador
- Fotos do Jogador - a serem enviadas juntamente com o Contrato de Participação do Jogador
 - Tiro obrigatório da cabeça do fundo do peito para cima, tirado com um fundo de tela branca ou verde, sem textura. Os braços podem ser cruzados ou ao lado. Câmera e formato de alta qualidade (apenas jpg ou png). Precisa estar em camisa de equipe, camisa sólida de cor escura ou camisa com a marca PUBG. Sem headwear, exceto para fins religiosos.
 - Fotos patetas de jogadores e/ou equipes são bem-vindas, mas não são obrigatórias
 - Deve ser apresentado por cada membro da equipe - incluindo o treinador

Nota importante sobre a participação da equipe e o contrato de licença de uso do logotipo para as equipes de jogadores:

Se a Equipe não tiver uma Entidade-Mãe, ou seja, se for uma Equipe de Jogadores, então o Representante da Equipe designado atuará como o proprietário padrão para fins do Livro de Regras. Para maior clareza, em tal caso, o Representante da Equipe será considerado o "Proprietário" para todas as regras da lista que fazem referência a um "Proprietário" no Livro de Regras.

C. Elegibilidade do jogador

Para participar da competição, os jogadores devem aderir às seguintes diretrizes de elegibilidade:

- Os participantes devem ter 18 anos de idade, definidos como tendo vivido 18 anos completos, até a data de sua primeira partida.
- O participante deve ter uma conta PUBG ativa e elegível. Jogadores com uma proibição de jogo por mais de setenta e duas (72) horas não são considerados ativos ou elegíveis. Entretanto, a Administração se reserva o direito de rever as situações caso a caso e decidir de acordo. Por exemplo, qualquer proibição de jogo, independentemente da duração, associada a alegações de fraude, tornará o jogador inativo e inelegível para participar.
- Os apelidos dos jogadores e apelidos dentro do jogo estão sujeitos à aprovação da Administração e devem aderir ao código de conduta dentro do SUPER. Para chamar alguns apelidos específicos, os apelidos de jogador e os apelidos dentro do jogo não podem:
 - Têm uma semelhança ou são idênticos a qualquer marca ou marca comercial que pessoalmente não possuem
 - que é protegido por direitos de terceiros e o jogador não tem permissão por escrito para usar
 - Isso é tentar imitar uma pessoa real que não sejam eles mesmos

- Nomes discriminatórios, incluindo, mas não se limitando a qualquer idioma relativo a etnia, nacionalidade, raça, gênero, religião e/ou orientação sexual

D. Elegibilidade da equipe

Para participar da competição, as equipes devem aderir às seguintes diretrizes de elegibilidade:

- Os nomes e logotipos das equipes estão sujeitos à aprovação da Administração e devem aderir ao código de conduta dentro do SUPER. Para chamar algumas especificidades, os nomes e logotipos das equipes não podem:
 - Têm uma semelhança ou são idênticos a qualquer marca ou marca comercial que pessoalmente não possuem
 - Isso é protegido por direitos de terceiros e a equipe não tem permissão por escrito para usar
 - Isso é tentar imitar uma pessoa real que não sejam eles mesmos
 - Nomes discriminatórios, incluindo, mas não se limitando a qualquer idioma relativo a etnia, nacionalidade, raça, gênero, religião e/ou orientação sexual
- Diretrizes de elegibilidade regional:
 - Pelo menos cinquenta por cento (50%) da lista devem ser cidadãos legais ou residentes permanentes de países da Região de participação. Por exemplo, se você tiver uma lista de quatro (4), então pelo menos dois (2) jogadores devem ser cidadãos legais ou residentes permanentes dos países dentro da Região de participação. se a lista for composta de cinco (5) jogadores, então pelo menos três (3) jogadores devem ser cidadãos legais ou residentes permanentes da Região. Para fins desta seção, a cidadania legal e/ou residência permanente são definidas de acordo com as leis de cada país correspondente.
 - Uma equipe (e/ou organização) só está autorizada a jogar em uma Região.
- Propriedade de múltiplas equipes: Para preservar a integridade da Competição, as seguintes regras se aplicam a qualquer indivíduo, entidade ou grupo que possua, opere, controle ou tenha um interesse em uma equipe que esteja competindo nas Competições.
 - Um indivíduo, entidade ou grupo não pode direta ou indiretamente possuir ou operar mais de uma equipe globalmente.
 - Um indivíduo, entidade ou grupo não pode participar direta ou indiretamente do financiamento, operação, marketing ou gestão de mais de uma equipe dentro do global.
 - Nenhuma equipe pode operar sob a mesma marca ou nome de equipe ou variações da mesma marca ou nome de equipe em mais de uma equipe dentro do mundo.
 - Dois indivíduos, entidades ou grupos que possuem, operam, controlam ou têm interesse em qualquer equipe não podem entrar em uma relação comercial ou financeira com um interesse comum que possa beneficiar direta ou indiretamente ambas as partes com base no desempenho na Concorrência.

E. Países

Esta é a lista de todos os países elegíveis dentro da respectiva região de torneio necessária para participar do ESL PUBG Masters Latin America:

Latin America (LATAM)				
Argentina	Belize	Bolivia	Brazil	Chile
Colombia	Costa Rica	Cuba	Dominican Republic	Ecuador
El Salvador	French Guiana	Guadeloupe	Guatemala	Guyana
Haiti	Honduras	Martinique	Mexico	Nicaragua
Panama	Paraguay	Peru	Puerto Rico	Saint Barthelemy
Saint Martin	Suriname	Uruguay	Venezuela	

F. Comportamento Tóxico

A Administração não aceitará qualquer comportamento tóxico por ou para qualquer participante antes, durante ou após a Competição. Isto inclui, mas não se limita a, o seguinte:

- Discurso profano e de ódio - os participantes não devem usar uma linguagem obscena, obscena, vulgar, insultuosa, ameaçadora, abusiva, caluniosa, difamatória ou ofensiva. Os participantes não devem incitar ódio ou conduta discriminatória.
- Comportamento perturbador e abusivo - os participantes não devem tomar nenhuma ação ou realizar nenhum gesto que seja insultuoso, zombador, perturbador ou antagônico. Os participantes são responsáveis por estarem cientes das sensibilidades das culturas das equipes e outros participantes, no que diz respeito a evitar quaisquer comentários, ações ou atividades que possam ser razoavelmente constituídas como insultuosas, zombadoras, perturbadoras, ou antagônicas.
- Assédio e assédio sexual - os participantes não devem participar de nenhum ato de assédio. O assédio é definido como atos sistemáticos, hostis e repetidos que se destinam a isolar ou ostracizar uma pessoa e/ou afetar a dignidade de uma pessoa. Os avanços sexuais indesejáveis de qualquer tipo são estritamente proibidos.
- Discriminação ou denigração - os participantes não devem ofender a dignidade ou integridade de um país, pessoa privada ou grupo de pessoas através de palavras ou ações desprezíveis ou discriminatórias baseadas em raça, etnia, origem nacional, origem social, gênero, língua, religião, opinião política, situação financeira, situação de nascimento, orientação sexual, ou qualquer outro motivo.

Todas as determinações de qualquer comportamento tóxico ficam a critério exclusivo da Administração e/ou de seus representantes, agentes ou funcionários.

G. Violações de Regras e Regulamentos / Punições

Os participantes que não cumprirem estas regras oficiais ou o Código de Conduta podem estar sujeitos a penalidades, multas, suspensões ou proibições, conforme considerado necessário e apropriado pela Administração.

A administração se reserva o direito de investigar qualquer instância em que uma regra possa ser violada. Os participantes não devem reter informações da Administração durante uma investigação. Durante uma investigação, os participantes devem aderir às instruções da Administração e fornecer informações completas e precisas. Os Participantes nunca devem criar qualquer obstrução a uma investigação.

A Administração se reserva o direito de emitir, sem limitação de sua autoridade, penalidades a seu exclusivo critério quando da descoberta de qualquer conduta ou violação de regras de acordo com a gravidade da infração. As infrações repetidas podem resultar em conseqüências mais severas. As penalidades podem incluir, mas não estão limitadas ao seguinte:

- Aviso(s) verbal e/ou escrito(s)
- Multa(s) e/ou dedução(ões) do prêmio em dinheiro
- Confisco(s) de fósforo(s)
- Desqualificação(ões)
- Suspensão(ões) ou proibição(ões)

A Administração se reserva o direito de publicar qualquer informação relativa a qualquer violação destas regras oficiais ou do Código de Conduta no SUPER. Ao participar da Competição, as equipes e participantes renunciam a qualquer direito de ação legal contra a PUBG, suas Afiliadas, ou outras equipes e participantes com relação à emissão e publicação de penalidades.

H. Streaming

PUBG e ESL reservam direitos exclusivos de transmissão e streaming para este evento. Os jogadores não estão autorizados a transmitir pessoalmente suas partidas e jogos sem a aprovação prévia da PUBG e/ou ESL. Quando a permissão de transmissão é concedida, a emissora deve usar 25 minutos de atraso.

I. Regras da Plataforma

Todos os Participantes devem seguir as regras da plataforma ESL e das contas do jogo, conforme especificado no site da ESL sob [\[\]](#). SUPER e Livro de Regras substituirá qualquer conflito nas regras ou interpretações entre as Regras da Plataforma, Livro de Regras e/ou SUPER.

13. Pré-Partida

A. Hardware, Software e Conexões de Internet

Quando uma equipe se apresenta, ela deve estar preparada para começar a partida imediatamente. Todos os problemas de hardware, software e Internet devem ser resolvidos pelo jogador antes do check in. Se surgir qualquer problema técnico, os jogos não serão reiniciados ou atrasados.

Os jogadores são responsáveis pelo download dos clientes de jogos necessários e atualizações nos servidores/clientes. Os horários de início dos jogos não serão atrasados devido a qualquer problema individual do cliente ou do jogo.

Todos os jogadores devem ajustar as configurações e/ou seu hardware antes do check in. Os anfitriões não vão esperar que os jogadores ajustem as configurações ou o hardware antes de iniciar as partidas.

B. Check-In

É responsabilidade das equipes garantir que elas cheguem dentro do tempo necessário. Os horários e informações de lobby estão sujeitos a mudanças, portanto é responsabilidade de cada equipe e jogador individual atualizar-se nos servidores Discord antes do início da Competição/redonda/partida em relação a quaisquer mudanças.

Se uma equipe estiver ausente do lobby na hora do início da partida, a partida será iniciada sem eles. Todas as partidas serão jogadas de acordo com os horários prescritos, portanto, as equipes devem se juntar ao novo lobby do jogo e estar preparadas para começar o mais rápido possível após a conclusão da partida anterior.

É responsabilidade de cada capitão de equipe ler a discórdia para mensagens importantes relativas ao lobby ao qual estão designados. Isto é especialmente importante na primeira parte de cada novo jogo se um servidor precisar ser reiniciado.

14. Durante uma partida

A. Desconexões

Um jogador tem permissão para reconectar-se se estiver desconectado. No entanto, não haverá reinícios para desconexões uma vez que a partida tenha começado. A partida começou oficialmente uma vez que todos os 64 jogadores tenham entrado no lobby, estejam a bordo do avião e a rota de vôo tenha começado.

Uma vez iniciada uma partida, a partida só poderá ser reiniciada se:

- Mais de 10 jogadores no lobby não conseguiram entrar no jogo.
- Se todos os jogadores estiverem marcados como "#unknown" (desconhecido)
- Se o anfitrião do lobby não conseguir entrar no jogo.

O acima exposto pode ser anulado pelo anfitrião do lobby se ele/ela achar conveniente.

B. Crash do servidor

Se um servidor falhar no meio da partida, a partida será reiniciada.

C. Reproduzir e combinar materiais

Todos os jogadores devem ter a função de replay habilitada no jogo para a Competição. Todos os replays e screenshots das partidas precisam ser salvos por 14 dias a partir da data de término do torneio. A Administração tem o direito de solicitar o replay ou captura de tela a qualquer momento dentro desses 14 dias.

Para encontrar suas repetições: pressione "Windows Key + R" e digite "%localappdata%\TslGame\SavedDemos".

D. Pernalonga

Os insetos dentro do jogo são tratados como parte do jogo. No caso de um bug afetar negativamente um jogador, não haverá reinício ou remédio disponível para o jogador.

Todos os problemas e bugs encontrados em qualquer uma das páginas da ESL atualmente em uso devem ser reportados o mais rápido possível a um mod de Comunidade ou ao canal de bugs no ESL Discord. Isto dará à ESL a melhor chance de ajudá-lo como um jogador com o problema.

E. Trapaças

O uso de batoteiros é proibido durante a Competição. O uso de batota resultará em proibições e/ou desqualificações. Para fins de clareza, uma trapaça é qualquer programa, software, código ou hack que dê aos jogadores uma vantagem competitiva sobre seu oponente. Exemplos de batota incluem:

- ESP
- Hacks de radar
- Wallhacks
- Speedhacks
- Aimhacks
- Manipulação do Hitbox
- Teleportação
- O uso de um bug/bugs para ganhar uma vantagem em relação a seus oponentes
- Edição de arquivos do jogo para remover grama ou outros aspectos do jogo
- Todos os softwares ou ferramentas de terceiros que não são permitidos pela editora do jogo e que podem dar uma vantagem injusta a um jogador ou equipe são classificados como trapaceiros e não são permitidos. Exemplos de software que não são permitidos são ReShade, SweetFX, e VibranceGUI.

Se uma equipe utiliza um jogador que tenha uma proibição ativa pela PUBG, a equipe será desclassificada do torneio.

A Administração se reserva o direito de monitorar qualquer jogador como julgar conveniente durante a competição e os jogadores concordam em ser cooperativos durante qualquer investigação ou revisão das atividades de um jogador. Ações não cooperantes de um jogador podem resultar em um veredicto de culpa em qualquer alegação de trapaça.

F. Em peles de jogo

A administração se reserva o direito de solicitar aos jogadores que equipem seus personagens dentro do jogo com itens específicos, a seu critério. Tais itens serão fornecidos aos jogadores através do servidor Esports e informados com antecedência através do Discord.

G. Comunicação / Suporte de jogo

Como mencionado anteriormente, todos os problemas de hardware, software e internet/rede são de responsabilidade exclusiva do jogador. Portanto, o suporte à competição é limitado ao anfitrião da discórdia e do lobby. Os anfitriões da discórdia e do lobby estão lá para ajudá-lo em suas questões relacionadas à Competição, decisões e outras questões de participação.

Em todas as suas comunicações pré, durante e após as partidas, as regras de comportamento tóxico devem ser seguidas.

15. Pós-Partida:

A. Resultado

Os resultados oficiais serão publicados no site e na plataforma ESL, conforme os procedimentos regulares. Caso as equipes tenham alguma dúvida ou preocupação em relação aos resultados, por favor, levantem a questão sobre a Discord, que será acompanhada de acordo. Qualquer outra reclamação pode ser apresentada seguindo o procedimento de "Protesto/Escalações" na Seção 15B.

B. Protestos / Escalações

Os participantes que desejam contestar uma decisão do anfitrião, acreditam que uma regra foi violada, ou acreditam que a integridade do torneio foi prejudicada de qualquer forma ("Parte Desertora") podem fazer um pedido para abrir uma disputa. Uma disputa não deve atrasar uma próxima partida, a menos que a disputa tenha o potencial de afetar a qualificação ou eliminação para a próxima partida, a critério exclusivo da Administração.

O procedimento para abrir e resolver uma disputa é o seguinte:

1. Uma declaração por escrito deve ser fornecida ao líder anfitrião ou ao Supervisor dentro de uma (1) hora após a conclusão do dia do jogo em que a disputa pertence. A declaração, em seu mínimo, deve explicar a disputa da Parte Desertora e os detalhes básicos da situação.
2. Com base na situação, a Administração determinará se a disputa é claramente abordada pelas Regras. Se assim for, a disputa será tratada de acordo. Caso contrário, a Administração

tomará as medidas necessárias para estabelecer uma decisão justa e criteriosa sobre o modo de tratamento da disputa.

3. A decisão sobre a disputa deve ser decidida antes do dia seguinte da partida, ou antes do cálculo da classificação final para aquela respectiva etapa, o que ocorrer primeiro.
4. Neste momento, a decisão se tornará definitiva.

C. Quebras entre fósforos

Os jogos serão conduzidos de acordo com o cronograma. Os jogadores devem entrar no lobby o mais rápido possível após a conclusão da partida anterior. Os anfitriões não atrasarão o início das partidas para os jogadores que chegarem atrasados. O não retorno ao lobby em tempo hábil pode sujeitar o jogador a penalidades.

16. Acordo de participação:

Ao participar do Concurso, os Participantes concordam em estar vinculados e cumprir sempre as Regras. Ao participar da Competição, os Participantes podem ser expostos a certas informações que não são conhecidas pelo público em geral ("Informações Confidenciais"). As informações confidenciais devem incluir, mas não se limitar às características do produto, projetos, especificações, planos de marketing ou planos da Competição. Os participantes concordam em nunca divulgar Informações Confidenciais. Os participantes, por meio deste, concedem irrevogavelmente à PUBG Corporation, sua matriz, afiliadas, sucessores e qualquer pessoa agindo sob a autoridade ou permissão de qualquer um dos precedentes, o direito mundial, livre de royalties e perpétuo de usar seus nomes, citações, descrição biográfica, imagem, semelhança, voz ou gravação de vídeo para serem associados à Competição.

O participante obteve permissão para participar da competição. A fim de participar da Competição, o Participante concorda e reconhece que: (i) o Participante não tem obrigação de participar da Competição, e que a decisão de participar da Competição foi tomada exclusivamente pelo Participante; (ii) a participação na Competição pode acarretar riscos conhecidos, desconhecidos, antecipados e imprevistos que podem resultar em danos ao Participante. O Participante entende que tais riscos não podem ser eliminados. O Participante isenta e isenta de responsabilidade a PUBG Corporation e suas subsidiárias e empresas associadas, diretores, funcionários, agentes e/ou empregados com relação a toda e qualquer perda, dano, custos ou perdas ou danos à propriedade que possam surgir devido à participação na Competição, independentemente de tais perdas ou danos serem decorrentes da negligência das partes isentas de responsabilidade.

O participante concorda em não se envolver em nenhum momento em nenhuma forma de conduta ou fazer nenhum cargo, declaração ou representação, ou direcionar qualquer outra pessoa ou entidade a se envolver em nenhuma conduta ou fazer qualquer cargo, declaração ou representação, que perturbe, deprecie, deprecie, critique ou de outra forma prejudique a reputação ou perturbe os negócios da PUBG, PUBG Continental Series, ESL PUBG Masters, eventos oficiais da PUBG esports, suas afiliadas, empresas-mãe e subsidiárias e seus respectivos dirigentes, diretores, acionistas, sócios, membros, agentes e funcionários passados e presentes. Nada contido nesta cláusula impedirá o Participante de fornecer testemunho ou declarações verdadeiras de acordo com intimação ou outro processo legal ou em resposta a inquéritos de qualquer agência ou entidade governamental. O Participante concorda em

cooperar com toda e qualquer investigação da Administração a respeito de uma possível violação das Regras, incluindo o acesso ao conteúdo da mídia social pública.

O Participante concorda em aderir às decisões feitas pela Administração dos Masters da ESL PUBG e, em situações onde as decisões vão contra o Participante, o Participante concorda em disputar suas restantes partidas e resolver todas as disputas após a conclusão do dia da partida e/ou da Competição. O Participante entende e concorda que se sair ou se recusar a participar das partidas programadas, estará sujeito a punições conforme estabelecido no SUPER, que incluem, mas não se limitam a, multas, confisco do prêmio em dinheiro, desqualificações e/ou proibição do Participante.

O participante concorda que a PUBG coletará, armazenará, processará e utilizará informações pessoais de todos os participantes da Competição, incluindo Jogadores e outros indivíduos associados à Equipe com respeito à Competição. A PUBG utilizará esses dados pessoais para os seguintes propósitos:

- gravando, produzindo e transmitindo a Competição;
- operando a concorrência;
- marketing e publicidade da Concorrência;
- gerenciando a relação entre tais indivíduos e a PUBG;
- comunicar com essas pessoas para responder suas perguntas sobre a competição; e
- comunicar-se com os premiados e providenciar a entrega de seus prêmios.

A PUBG pode conduzir as atividades acima mencionadas através de terceiros. Além disso, a PUBG pode transferir informações pessoais a terceiros para fins de realizar, direta ou indiretamente, as atividades acima mencionadas também. Ao participar do Concurso, os Participantes consentem que seus dados pessoais sejam coletados, armazenados, processados e de outra forma utilizados pela PUBG ou por terceiros, conforme previsto neste documento. A PUBG cumpre as leis aplicáveis que atendem às normas internacionalmente aceitas.