



Reglas del Torneo



Contenido

Introducción	4
Libro de reglas Super y ESL PUBG Masters	4
Sistema de Competencia	4
Referencias	5
Información básica	5
Clasificaciones abiertas	5
Eliminatorias Regionales	6
Gran Final	6
Información general	6
Clasificación	7
Tipo de grupo	7
Calendario de Partidas	8
Clasificación abierta	8
Eliminatorias Regionales	8
Gran Final	9
Orden de Mapas	10
Clasificación abierta	10
Eliminatorias Regionales	10
Gran Final	10
Bolsa de premios y puntos de Clasificación PGC	11
Bolsa de premios	11
Puntos de Clasificación PGC & Beneficios de Clasificación	11
Reglas de equipos	13
Reglas generales	13
Reglas de slots	13
Normas generales	14
Utilización del servidor	14
Documentación	14

Elegibilidad de los jugadores	15
Elegibilidad del equipo	15
Comportamiento tóxico	16
Infracciones de las normas y reglamentos / castigos	17
Transmisión	17
Normas de la plataforma	17
Antes del partido	18
Hardware, software y conexiones a Internet	18
Registro de entrada	18
Durante un partido	18
Desconexiones	18
Caída del servidor	18
Materiales de repetición y de partido	19
Bugs	19
Trampas	19
Skins en el juego	20
Comunicación / Apoyo a los partidos	20
Después del partido:	20
Resultado	20
Protestas / Escaladas	20
Pausas entre partidos	21
Acuerdo de participación:	21

1. Introducción

Dada la situación actual del COVID-19 en todo el mundo, PUBG sigue priorizando la salud y la seguridad de los jugadores y del personal sobre la competición offline. Los dos (2) eventos de la ESL PUBG Masters en 2022 ofrecen a los jugadores y a las organizaciones una forma de seguir participando en competiciones regionales online de alto nivel, complementarias a los dos (2) eventos de la PUBG Continental Series ("PCS") en 2022.

Estos cuatro (4) eventos combinados representan el nivel más alto de competición regional de PUBG en 2022, con una bolsa de premios total de 740.000 dólares otorgada a los equipos de la región de América. Además, estos cuatro (4) eventos permiten a los equipos clasificarse para el PUBG Global Championship (PGC) 2022, y cada evento posterior otorga más puntos de clasificación para el PGC que el anterior.

En 2022, las subregiones de América del Norte y América Latina se combinan en una sola región de las Américas, con eliminatorias regionales separadas que culminan en un evento combinado de la Gran Final.

2. Reglamento de SUPER y ESL PUBG Masters

El Libro de Reglas de la Fase 1 de ESL PUBG Masters Américas ("Libro de Reglas") debe leerse e interpretarse junto con el Juego de Reglas Estándar y Universal de PUBG Esports ("SUPER"). El SUPER reemplazará cualquier conflicto en las reglas o interpretaciones entre el Libro de Reglas y el SUPER.

3. Sistema de competición

Para clasificarse para las eliminatorias regionales de ESL PUBG Masters Latinoamérica (LATAM) y Norteamérica (NA), los equipos deben competir a través de eliminatorias subregionales totalmente abiertas, con un máximo de ciento sesenta (160) equipos en Latinoamérica y Norteamérica, repartidos en múltiples rondas en las que avanzarán los ocho (8) mejores equipos de cada lobby en cada ronda. Una vez completados los octavos de final, los ocho (8) mejores equipos avanzarán a su respectiva eliminatoria regional, donde se les unirán dieciséis (16) equipos invitados, en función de su clasificación en las fases de grupos subregionales del PCS5 Américas, la eliminatoria de última oportunidad y la gran final.

Para clasificarse para la Gran Final de ESL PUBG Masters, los equipos deben clasificarse a través de las eliminatorias regionales de ESL PUBG Masters. Las eliminatorias regionales de la ESL PUBG Masters serán dos competiciones paralelas de veinticuatro (24) equipos en Norteamérica y Latinoamérica. Los veinticuatro (24) equipos se dividirán en tres (3) grupos de ocho (8) equipos (A, B y C) y competirán por un puesto en la Gran Final de ESL PUBG Masters. La Gran Final de la ESL PUBG Masters tendrá una bolsa de premios de 50.000 dólares.

Las eliminatorias regionales de la ESL PUBG Masters consistirán en una (1) semana de juego, con tres (3) días y seis (6) partidos cada día, para un total de dieciocho (18) partidos en los que cada equipo jugará doce (12) partidos. Al final de los tres (3) días de juego, los ocho (8) mejores equipos de cada subregión, para un total de dieciséis (16) equipos, se clasificarán directamente para la Gran Final de ESL PUBG Masters. Los equipos competirán utilizando la regla de puntos.

La Gran Final de la ESL PUBG Masters consistirá en dos (2) semanas de juego, cada una de las cuales constará de tres (3) días con cinco (5) partidas por día, para un total de treinta (30) partidas. Los equipos competirán utilizando la regla de puntos.

4. Referencias

A lo largo de este documento encontrará referencias que identifican a ciertas partes responsables (Anfitriones, Jefe de Anfitrión / Supervisor y Administración). Estas partes se definen a continuación.

- **Host** - Los anfitriones son la primera línea de respuesta para los participantes durante la preparación, los ensayos y los partidos para cualquier problema o aclaración de las reglas. Durante un partido, las decisiones de los anfitriones son definitivas. Una vez finalizado el partido, el equipo puede solicitar más aclaraciones al Anfitrión Principal o al Supervisor.
- **Jefe de Host / supervisor** - El jefe de anfitrión y/o el supervisor supervisan a todos los anfitriones. Los anfitriones elevarán cualquier problema al jefe de anfitriones y/o al supervisor cuando el anfitrión no pueda resolverlo por sí solo. Antes, entre o después de los partidos, los participantes pueden solicitar al Anfitrión o al Supervisor aclaraciones sobre las decisiones tomadas por los Anfitriones. El Host Lead / Overseer elevará cualquier problema o aclaración a la Administración, según sea necesario.
- **Administración** - La Administración se refiere a los oficiales del Torneo, es decir, los oficiales de PUBG y/o el Jefe de Administración, que serán la máxima autoridad en todos los asuntos relacionados con la Competición.

5. Información básica

A. Clasificaciones abiertas

La fase 1 de la clasificación abierta de ESL PUBG Masters Americas consistirá en un máximo de ochenta (160) equipos, que competirán en tres o cuatro (3-4) rondas de competición (dependiendo del número de inscripciones) durante seis (6) días, cada ronda con dos (2) días de seis (6) partidos por día. Las fechas y los detalles son los siguientes:

ESL PUBG Masters Americas Phase 1 Open Qualifiers - Información básica	
Nombre del evento	ESL PUBG Masters Americas Fase 1 Clasificaciones abiertas
Ronda de 128 Fechas*	9 de febrero de 2022
Fechas de los octavos de final	10 de febrero de 2022
Fechas de los octavos de final	12 y 13 de febrero de 2022
Fechas de los octavos de final	15 y 16 de febrero de 2022
Plataforma de Competición	ESL Play
Número de equipos	Max. 160
Plazo de presentación de la lista de equipos	7 de febrero de 2022 a las 11:59pm PT

**Si el número de inscripciones no supera los 80 equipos La ronda de 64 se celebrará los días 9 y 10 de febrero.*

B. Eliminación regional

La eliminatoria regional de la Fase 1 de la ESL PUBG Masters Americas consistirá en veinticuatro (24) equipos en grupos de 8 (A, B y C) que competirán durante tres (3) días con seis (6) partidos por día. Las fechas y los detalles son los siguientes:

ESL PUBG Masters Américas Fase 1 Regional Playoff - Información básica	
Nombre del evento	ESL PUBG Masters Américas Fase 1 Regional Playoff
Fechas del evento	18, 19 y 20 de febrero de 2022
Plataforma de Competición	Juego ESL
Número de equipos	24
Plazo de presentación de la lista de equipos	16 de febrero de 2022 a las 11:59pm PT

C. Gran final

La Gran Final de la Fase 1 de ESL PUBG Masters Américas constará de dieciséis (16) equipos que competirán durante seis (6) días con cinco (5) partidos por día. Las fechas y los detalles son los siguientes:

ESL PUBG Masters Americas Fase 1 Gran Final - Información básica	
Nombre del evento	ESL PUBG Masters Americas Fase 1 Gran Final
Fechas del evento	25-27 de febrero de 2022 y 4-6 de marzo de 2022
Plataforma de Competición	Juego ESL
Número de equipos	16
Fecha límite para el cambio de lista del equipo	23 de febrero de 2022 a las 11:59pm PT
Dinero de los premios	\$50,000

D. Información general

ESL PUBG Masters Americas Fase 1 - Información sobre las redes sociales y el sitio web	
Hashtag oficial	#ESLPUBGMasters
YouTube	youtube.com/PUBGEsports
Instagram	instagram.com/PUBGEsports
Twitter	twitter.com/PUBGEsports
Facebook	facebook.com/PUBGUSOficial
Twitch	twitch.tv/PUBG_Battlegrounds
TikTok	tiktok.com/@pubg.esports.official
Página web	na.pubgesports.com

6. Clasificación

En cada subregión, el Open Qualifier de la Fase 1 de ESL PUBG Masters Américas consta de un máximo de ciento sesenta (160) equipos, que compiten en cuatro (4) rondas de competición durante seis (6) días. Los ocho (8) mejores equipos al final de las rondas de 16 en cada eliminatoria abierta subregional, según el sistema de puntuación de la regla de puntos, se clasificarán para su respectiva eliminatoria regional subregional.

En cada subregión, la eliminatoria regional de la fase 1 de la ESL PUBG Masters Américas se compone de veinticuatro (24) equipos, divididos en tres (3) grupos (grupos A, B y C) de ocho (8) equipos según su clasificación en las fases de grupos subregionales de la PCS5 y la ronda final de su respectiva eliminatoria abierta de la fase 1 de la ESL PUBG Masters Américas. La eliminatoria regional de la Fase 1 de ESL PUBG Masters Américas se celebrará durante tres (3) días con seis (6) partidos por día, y los diez (10) mejores equipos de NA y los seis (6) mejores equipos de LATAM, según el sistema de puntuación de la regla de puntos, se clasificarán para la Gran Final de la Fase 1 de ESL PUBG Masters Américas.

7. Sorteo de grupos

Los veinticuatro (24) equipos de cada una de las eliminatorias regionales se clasificarán en el Grupo A, el Grupo B o el Grupo C. En cada subregión, su clasificación se determinará en función de su posición en sus respectivas fases de grupos subregionales de PCS5, en la eliminatoria de última oportunidad de PCS5 Américas, en la Gran Final de PCS5 Américas y en la ronda final de cada eliminatoria abierta subregional de la Fase 1 de ESL PUBG Masters Américas. El desglose del sorteo es el siguiente:

ESL PUBG Masters Américas Fase 1 Eliminación regional - Sorteo de Grupo		
Grupo A	Grupo B	Grupo C
PCS #1	PCS #2	PCS #3
PCS #6	PCS #5	PCS #4
LCQ #1	LCQ #2	LCQ #3
LCQ #6	LCQ #5	LCQ #4
LCQ #7	LCQ #8	PCS GS #15
RO16 #2	RO16 #1	PCS GS #16
RO16 #3	RO16 #4	RO16 #5
RO16 #8	RO16 #7	RO16 #6

Grand Final

*LCQ = PCS5 Americas Last Chance Qualifier sub-regional placement.

PCSGS = Clasificación subregional de PCS5 Américas en la fase de grupos

8. Calendario de partidos

A. Clasificación abierta

Todos los días de las eliminatorias abiertas de la fase 1 de la ESL PUBG Masters Américas seguirán el mismo horario de partidos. Las horas de inicio de los partidos pueden ajustarse en función de las aceleraciones o los retrasos. El horario tentativo de los partidos es el siguiente. Tened en cuenta que los partidos comenzarán inmediatamente después de la conclusión del partido anterior, por lo que los jugadores/equipos deberán unirse inmediatamente al siguiente vestíbulo tras la finalización del partido anterior.

ESL PUBG Masters Americas Phase 1 Open Qualifiers - Calendario de partidos tentativo	
Partido	Hora estimada de inicio
Partido 1	19:00
Partido 2	19:45
Partido 3	20:30
Partido 4	21:15
Partido 5	22:00
Partido 6	22:45

**Los horarios indicados son en BRT*

B. Eliminación regional

Cada semana, los grupos y el día de la semana rotarán. El horario semanal está fijado y no se ajustará.

Eliminación regional			
	Viernes 18 de febrero	Sábado 19 de febrero	Domingo 20 de febrero
Grupo 1	Grupo A	Grupo B	Grupo A
Grupo 2	Grupo B	Grupo C	Grupo C

Cada día de la eliminatoria regional de la Fase 1 de ESL PUBG Masters Américas seguirá el mismo horario de partidos. Las horas de inicio de los partidos podrán ajustarse en función de las aceleraciones o los retrasos. El horario tentativo de los partidos es el siguiente. Tened en cuenta que los partidos comenzarán inmediatamente después de la conclusión del partido anterior, por lo que los jugadores/equipos deberán unirse inmediatamente al siguiente vestíbulo tras la finalización del partido anterior.

ESL PUBG Masters Américas Fase 1 Eliminatoria Regional - Horario tentativo de partidos	
Partido	Hora estimada de inicio
Partido 1	19:00
Partido 2	19:45
Partido 3	20:30
Partido 4	21:15
Partido 5	22:00
Partido 6	22:45

**Los horarios indicados son en BRT*

C. Gran final

Cada día de la Gran Final de la Fase 1 de ESL PUBG Masters Américas seguirá el mismo horario de partidos. Las horas de inicio de los partidos podrán ajustarse en función de las aceleraciones o los retrasos. El horario tentativo de los partidos es el siguiente. Tened en cuenta que los partidos comenzarán inmediatamente después de la conclusión del partido anterior, por lo que los jugadores/equipos deberán unirse inmediatamente al siguiente vestíbulo tras la finalización del partido anterior.

Gran Final de la Fase 1 de ESL PUBG Masters Américas - Horario tentativo de partidos	
Partido	Hora estimada de inicio
Partido 1	16:00
Partido 2	16:45
Partido 3	17:30
Partido 4	18:15
Partido 5	19:00

**Los horarios indicados son en PT*

9. Pedido de mapas

El orden de los mapas para cada día de la Competición se indica a continuación.

A. Clasificación abierta

ESL PUBG Masters Americas Phase 1 Open Qualifier - Orden de los mapas						
Día	Partido 1	Partido 2	Partido 3	Partido 4	Partido 5	Partido 6
Primer día de partido	Erangel	Erangel	Erangel	Miramar	Miramar	Miramar
Día del partido 2	Miramar	Miramar	Miramar	Erangel	Erangel	Erangel

B. Eliminación regional

ESL PUBG Masters América Fase 1 Eliminación Regional - Orden de los mapas						
Día	Partido 1	Partido 2	Partido 3	Partido 4	Partido 5	Partido 6
Primer día de partido	Erangel	Erangel	Erangel	Miramar	Miramar	Miramar
Día del partido 2	Erangel	Erangel	Erangel	Miramar	Miramar	Miramar
Tercera jornada	Erangel	Erangel	Erangel	Miramar	Miramar	Miramar

C. Gran final

ESL PUBG Masters Americas Fase 1 Gran Final - Orden de los mapas					
Día	Partido 1	Partido 2	Partido 3	Partido 4	Partido 5
Primer día de partido	Erangel	Erangel	Erangel	Miramar	Miramar
Día del partido 2	Miramar	Miramar	Miramar	Erangel	Erangel
Tercera jornada	Erangel	Erangel	Erangel	Miramar	Miramar
Día del partido 4	Miramar	Miramar	Miramar	Erangel	Erangel
Día del partido 5	Erangel	Erangel	Erangel	Miramar	Miramar
Jornada 6	Miramar	Miramar	Miramar	Erangel	Erangel

10. Prizepool y puntos de clasificación PGC

A. Bolsa de premios

La Gran Final de la Fase 1 de la ESL PUBG Masters Américas tendrá una bolsa de premios total de 50.000 dólares. El desglose de la bolsa de premios es el siguiente.

ESL PUBG Masters Americas Fase 1 Gran Final - Desglose de Prizepool		
Colocación	Cantidad	% de la bolsa de premios
1	\$12,500	25.0%
2	\$7,500	15.0%
3	\$6,000	12.0%
4	\$5,000	10.0%
5	\$4,000	8.0%
6	\$3,000	6.0%
7	\$2,500	5.0%
8	\$2,000	4.0%
9	\$1,500	3.0%
10	\$1,500	3.0%
11	\$1,000	2.0%
12	\$1,000	2.0%
13	\$750	1.5%
14	\$750	1.5%
15	\$500	1.0%
16	\$500	1.0%

B. Puntos de Calificación PGC y Beneficios de Calificación

Además de la bolsa de premios, los equipos competirán por los Puntos de Calificación del PGC ("Puntos") que determinarán los equipos que se clasificarán para el PGC a finales de 2022. Los equipos también recibirán una clasificación automática (sólo en el caso del primer lugar en el PCS7 Américas) y una siembra preferencial para sus colocaciones en la Competencia (en adelante, combinados, referidos como "Beneficios de Clasificación"). Cada uno de los cuatro eventos principales de las Américas - ESL PUBG Masters x 2, PCS6 y PCS7 Américas (a efectos de esta sección, denominados "Eventos de Clasificación PGC") asignará puntos PGC y varios Beneficios de Clasificación a los 16 mejores equipos. Los equipos que terminen entre los 16 primeros de la eliminatoria regional de la Fase 1 de ESL PUBG Masters Américas recibirán la ventaja de clasificación de ser directamente sembrados en la eliminatoria regional de PCS6 Américas. La siguiente tabla proporciona un desglose de la distribución general de puntos de clasificación del PCS.

Distribución de puntos de calificación del PGC				
Colocación	Masters 1	PCS6	Masters 2	PCS7
1	200	450	300	✓
2	120	270	180	330
3	95	215	145	265
4	80	180	120	220
5	65	145	95	175
6	50	105	70	130
7	40	90	60	110
8	30	75	50	90
9	25	55	35	65
10	25	55	35	65
11	20	40	30	50
12	20	40	30	50
13	10	25	15	30
14	10	25	15	30
15	5	15	10	20
16	5	15	10	20
	800	1,800	1,200	✓ + 1650

Puntos de calificación del PGC - Reglas a tener en cuenta:

- Los Puntos de Calificación PGC y cualquier Beneficio de Calificación son asignados al Equipo y en cualquier caso de cambio de propiedad, los Puntos serán transferidos al nuevo propietario. Para que quede claro, si un jugador deja el equipo, **no** se llevará ningún punto con él - todos los puntos permanecerán en el equipo mientras no se violen las reglas de la lista.
- Los equipos perderán sus puntos y cualquier otro beneficio de la clasificación si infringen alguna de las reglas de la lista.
- Si un equipo entero recibe un bloqueo por tiempo o permanente de PUBG Esports que abarque el PGC, perderá todos los puntos y beneficios de clasificación. Si su prohibición abarca un evento de clasificación de PGC en el que habrían recibido un beneficio de clasificación, perderán los beneficios de clasificación para ese evento de clasificación de PGC. Sin embargo, el equipo conservará sus puntos mientras la prohibición no abarque el PGC.
- En el caso de la prohibición de un Jugador(es):
 - Si el equipo no puede presentar una lista completa, y no infringe las reglas de la lista, el equipo conservará todos los puntos y beneficios de la clasificación.
 - Si el equipo no puede presentar una lista completa y/o infringe las reglas de la lista, perderá los beneficios de la clasificación para ese evento de clasificación del PGC.
 - Si el equipo no puede presentar una lista completa y/o infringe las reglas de la lista para el PGC, perderá todos los puntos y beneficios de la clasificación.
- Si un equipo no se clasifica o no participa en un evento de clasificación del PGC, el equipo seguirá manteniendo sus puntos, siempre y cuando se cumplan todas las reglas de la lista y las reglas de elegibilidad.

11. Reglas de Equipo

A. Reglas generales

- Cada equipo deberá inscribir a cuatro (4) jugadores. Estos cuatro (4) jugadores se consideran sus "jugadores principales". Las listas se bloquearán al final de la inscripción, el lunes 7 de febrero de 2022 a las 11:59 pm PT.
 - Los sustitutos sólo se permitirán en situaciones de emergencia con la aprobación de la Administración
- Por invitación directa a la eliminatoria regional:
 - Los equipos deben presentar su lista antes del miércoles 16 de febrero de 2022 a las 11:59pm PT y asignar qué jugadores son los principales y qué jugador es el 5º jugador* que será designado como "Jugador Suplente".
- Al clasificarse para la eliminatoria regional desde las eliminatorias abiertas:
 - Las listas se desbloquearán y los equipos tendrán la opción de añadir un jugador sustituto.
 - Los equipos **no pueden** cambiar a los jugadores principales que se clasificaron para la eliminatoria regional.
 - Las listas se cerrarán para la eliminatoria regional el miércoles 16 de febrero de 2022 a las 11:59pm PT.
- Los equipos deben declarar un representante del equipo y completar el Acuerdo de Participación del Equipo requerido. El representante del equipo no puede ser una persona asociada de ninguna manera con otro equipo. El representante del equipo **puede ser** un jugador de ese equipo respectivo.
- Al clasificarse para la Gran Final:
 - La lista de un equipo se bloquea y se arrastra desde la eliminatoria regional, si:
 - Había un jugador suplente en la lista durante la eliminatoria regional, **y**
 - El jugador suplente ha jugado al menos un partido durante la eliminatoria regional.
 - La lista de un equipo se desbloquea si no se cumplen los requisitos anteriores, y el equipo puede añadir, eliminar o cambiar un Jugador Suplente. Los Jugadores Principales no pueden ser eliminados o cambiados del Equipo.
- Está estrictamente prohibido el uso de jugadores o sustitutos no aprobados.

B. Reglas de Slots

- Para que un equipo conserve su plaza en la eliminatoria regional de la Fase 1 de ESL PUBG Masters Américas, el equipo debe cumplir con ciertos requisitos de la lista de jugadores en función de la lista de su evento de clasificación.
 - Los equipos deben mantener al menos el 50% de sus jugadores principales en su lista para mantener su semilla / ranura para el siguiente evento de las Américas.
 - Un Jugador Suplente se convierte en Jugador Principal cuando ha participado en al menos el 33% de los Partidos Regionales de Repechaje o de la Gran Final según su lista más reciente. Esto significaría que el equipo tiene 5 jugadores principales: los cuatro (4) jugadores principales originales más el jugador sustituto convertido.
 - En el caso de que **sólo** haya cuatro (4) jugadores principales y el equipo se divida en dos (2) equipos de dos (2) jugadores principales cada uno, se aplicará la siguiente situación:

- Si el equipo es propiedad de una Organización y/o Entidad Corporativa, entonces la Organización y/o Entidad Corporativa mantendrá la plaza siempre que al menos dos (2) de los Jugadores Principales permanezcan en la lista.
- Si un equipo es propiedad de los jugadores, es decir, ninguna persona física o jurídica es propietaria del equipo, el representante del equipo actuará como "propietario" en esta situación y el representante del equipo conservará el puesto, siempre que al menos (2) de los jugadores principales permanezcan en la lista.
- Las Organizaciones pueden y deben protegerse de la pérdida de su semilla/ranura a través de su contrato con los Jugadores Principales, en lugar de hacerlo a través de las Reglas de la Lista. Si los jugadores principales son contratados por una Organización a través del siguiente evento y los jugadores principales terminan sus contratos, la plaza permanecerá con la Organización. Si la Organización rescinde los contratos, lo que les lleva a violar las Reglas de la Lista, su semilla / ranura será devuelta a la Administración. La Administración se reserva el derecho de asignar la semilla/ranura como considere oportuno.
 - En el caso de que haya cinco (5) jugadores principales, el equipo **debe** mantener tres (3) de los cinco (5) jugadores principales para conservar su puesto.
- Si algún equipo tiene alguna duda sobre esta norma, por favor, póngase en contacto con la Administración.

*Nota: Un jugador suplente no puede ser un jugador que haya participado para cualquier otro equipo en cualquier región durante esa fase.

Independientemente de la situación, todas las listas deben cumplir con los requisitos de elegibilidad de los jugadores y de los equipos, como se menciona en la sección 3de SUPER, respectivamente.

12. Normas generales

A. Utilización del servidor

Durante el ESL PUBG Masters: Americas Phase 2 Open Qualifier Round 1, 2 y 3, los partidos se jugarán en el servidor en vivo, durante el Round 4 y los partidos de ESL PUBG Masters Americas Fase 1 Regional Playoff se jugarán en el Esports Server designado por la Administración. Todos los jugadores serán informados con anticipación sobre las descargas e instalaciones necesarias.

Todos los equipos/jugadores de la competición deben estar en el servidor Discord de PUBG Americas, se han proporcionado los canales de texto y de voz del equipo. La lista activa debe estar presente en su canal de voz proporcionado 5 minutos antes del inicio del juego, el entrenador del equipo puede sentarse en el canal de voz y supervisar las comunicaciones, pero será silenciado antes del inicio del partido, la transmisión al entrenador del equipo de cualquier manera está prohibida.

B. Documentación

Los equipos deben presentar la siguiente lista de documentación. La Administración se pondrá en contacto directamente con los equipos para facilitarles la documentación y el proceso de presentación.

- Acuerdo de participación del equipo y de licencia del logotipo: es un acuerdo contractual entre el equipo y PUBG. Debe ser completado y enviado antes de la participación en el Playoff Regional.
- Acuerdo de participación de los jugadores
 - Debe ser completado por todos los miembros del equipo - incluyendo el entrenador
- Fotos de los jugadores - deben ser enviadas junto con el Acuerdo de Participación del Jugador
 - Foto obligatoria de la cabeza desde abajo del pecho hacia arriba, tomada con un fondo de pantalla blanco o verde, sin textura. Los brazos pueden estar cruzados o a un lado. Cámara de alta calidad y formato (sólo jpg o png). Tiene que estar en la camiseta del equipo, camiseta sólida de color oscuro o camiseta de la marca PUBG. No se puede llevar la cabeza, salvo por motivos religiosos.
 - Las fotos tontas de jugadores y/o equipos son bienvenidas pero no obligatorias
 - Debe ser presentado por todos los miembros del equipo, incluido el entrenador

Nota importante sobre la participación de los equipos y el acuerdo de licencia del logotipo para los equipos propiedad de los jugadores:

Si el equipo no tiene una entidad matriz, es decir, si es un equipo propiedad de los jugadores, el representante del equipo designado actuará como propietario por defecto a efectos del reglamento. Para mayor claridad, en tal caso, el Representante del Equipo será considerado el "Propietario" para todas las reglas de la lista que hacen referencia a un "Propietario" en el Reglamento.

C. Elegibilidad de los jugadores

Para participar en la Competición, los jugadores deben cumplir las siguientes directrices de elegibilidad:

- Los participantes deben tener 18 años, es decir, haber vivido 18 años completos, en la fecha de su primer partido.
- El participante debe tener una cuenta de PUBG activa y elegible. Los jugadores con un baneo del juego de más de setenta y dos (72) horas no se consideran activos o elegibles. Sin embargo, la Administración se reserva el derecho de revisar las situaciones caso por caso y decidir en consecuencia. Por ejemplo, cualquier prohibición de juego, independientemente de su duración, asociada a acusaciones de trampas, hará que el jugador quede inactivo y no pueda participar.
- Los alias de los jugadores y los apodos en el juego están sujetos a la aprobación de la Administración y deben cumplir con el código de conducta de SUPER. Los alias de los jugadores y los apodos en el juego no pueden:
 - Se parezcan o sean idénticos a cualquier marca o marca comercial que no sea de su propiedad
 - Que está protegido por derechos de terceros y el jugador no tiene permiso por escrito para usar
 - Eso es tratar de imitar a una persona real que no sea ellos mismos
 - Nombres discriminatorios, incluyendo pero sin limitarse a cualquier lenguaje relacionado con el origen étnico, la nacionalidad, la raza, el género, la religión y/o la orientación sexual

D. Elegibilidad del equipo

Para participar en el Concurso, los equipos deben cumplir las siguientes directrices de elegibilidad:

- Los nombres y logotipos de los equipos están sujetos a la aprobación de la Administración y deben respetar el código de conducta de SUPER. Para mencionar algunos detalles, los nombres y logotipos de los equipos no pueden:
 - Se parezcan o sean idénticos a cualquier marca o marca comercial que no sea de su propiedad
 - Eso está protegido por derechos de terceros y el equipo no tiene permiso por escrito para usar
 - Eso es tratar de imitar a una persona real que no sea ellos mismos
 - Nombres discriminatorios, incluyendo pero sin limitarse a cualquier lenguaje relacionado con el origen étnico, la nacionalidad, la raza, el género, la religión y/o la orientación sexual
- Directrices regionales de elegibilidad:
 - Al menos el cincuenta por ciento (50%) de la lista debe ser ciudadano legal o residente permanente de los países de la región de participación. Por ejemplo, si la lista es de cuatro (4), al menos dos (2) jugadores deben ser ciudadanos legales o residentes permanentes de los países de la Región de participación. Si la lista consta de cinco (5) jugadores, al menos tres (3) deben ser ciudadanos legales o residentes permanentes de la Región. A efectos de esta sección, la ciudadanía legal y/o la residencia permanente se definen según las leyes de cada país correspondiente.
 - Un equipo (y/o organización) sólo puede jugar en una Región.
- Propiedad de varios equipos: Para preservar la integridad de la Competición, las siguientes reglas se aplican a cualquier individuo, entidad o grupo que posea, opere, controle o tenga un interés en un equipo que esté compitiendo en las Competiciones.
 - Una persona, entidad o grupo no puede poseer ni operar directa o indirectamente más de un equipo a nivel mundial.
 - Un individuo, entidad o grupo no puede participar directa o indirectamente en la financiación, operación, comercialización o gestión de más de un equipo dentro del global.
 - No pueden operar dos equipos bajo la misma marca o nombre de equipo o variaciones de la misma marca o nombre de equipo en más de un equipo dentro del global.
 - Ningún individuo, entidad o grupo que posea, opere, controle o tenga intereses en cualquier equipo puede entablar una relación comercial o financiera con un interés común que pueda beneficiar directa o indirectamente a ambas partes en función de los resultados de la Competición.

E. Países

Esta es la lista de todos los países elegibles dentro de la respectiva región del torneo requeridos para participar en ESL PUBG Masters Latin America:

Latin America (LATAM)				
Argentina	Belize	Bolivia	Brazil	Chile
Colombia	Costa Rica	Cuba	Dominican Republic	Ecuador
El Salvador	French Guiana	Guadeloupe	Guatemala	Guyana
Haiti	Honduras	Martinique	Mexico	Nicaragua
Panama	Paraguay	Peru	Puerto Rico	Saint Barthelemy
Saint Martin	Suriname	Uruguay	Venezuela	

F. Comportamiento tóxico

La Administración no aceptará ningún comportamiento tóxico por parte de o hacia cualquier participante antes, durante o después del Concurso. Esto incluye, pero no se limita a, lo siguiente:

- Lenguaje obsceno y de odio: los participantes no utilizarán un lenguaje obsceno, soez, vulgar, insultante, amenazante, abusivo, calumnioso, difamatorio o de cualquier otro modo ofensivo. Los participantes no incitarán al odio o a una conducta discriminatoria.
- Comportamiento perturbador y abusivo: los participantes no realizarán ninguna acción o gesto que sea insultante, burlón, perturbador o antagónico. Los participantes son responsables de ser conscientes de la sensibilidad de las culturas de los equipos y de los demás participantes, en lo que respecta a evitar cualquier comentario, acción o actividad que pueda constituir razonablemente un insulto, una burla, una perturbación o un antagonismo.
- Acoso y acoso sexual: los participantes no participarán en ningún acto de acoso. El acoso se define como actos sistemáticos, hostiles y repetidos que tienen por objeto aislar o condenar al ostracismo a una persona y/o afectar a su dignidad. Están estrictamente prohibidas las insinuaciones sexuales inoportunas de cualquier tipo.
- Discriminación o denigración - los participantes no ofenderán la dignidad o la integridad de un país, persona privada o grupo de personas mediante palabras o acciones despectivas o discriminatorias basadas en la raza, la etnia, el origen nacional, el origen social, el género, la lengua, la religión, la opinión política, la situación económica, la condición de nacimiento, la orientación sexual o cualquier otro motivo.

Todas las determinaciones de cualquier comportamiento tóxico quedan a la sola discreción de la Administración y/o sus representantes, agentes o empleados.

G. Infracciones de las normas y reglamentos / castigos

Los participantes que no respeten estas normas oficiales o el Código de Conducta podrán ser objeto de sanciones, multas, suspensiones o prohibiciones según lo considere necesario y apropiado la Administración.

La Administración se reserva el derecho de investigar cualquier caso en el que se pueda infringir una norma. Los participantes no deberán ocultar información a la Administración durante una investigación. Durante una investigación, los participantes deberán seguir las instrucciones de la Administración y proporcionar información completa y precisa. Los participantes nunca deberán obstruir una investigación.

La Administración se reserva el derecho de imponer, sin limitación de su autoridad, sanciones a su sola discreción al descubrir cualquier conducta o violación de las reglas de acuerdo con la gravedad de la infracción. Las infracciones repetidas pueden tener consecuencias más severas. Las sanciones pueden incluir, pero no están limitadas a lo siguiente:

- Advertencia verbal y/o escrita
- Multa(s) y/o deducción(es) del dinero del premio
- Pérdida de la(s) partida(s)
- Descalificación(es)
- Suspensión(es) o prohibición(es)

La Administración se reserva el derecho de publicar cualquier información relativa a cualquier violación de estas reglas oficiales o del Código de Conducta en SUPER. Al participar en la Competición, los equipos y participantes renuncian a cualquier derecho de acción legal contra PUBG, sus Afiliados, u otros equipos y participantes en relación con la emisión y publicación de sanciones.

H. Transmisión

PUBG y ESL se reservan los derechos exclusivos de transmisión y streaming para este evento. Los jugadores no están autorizados a retransmitir personalmente sus partidos y partidas sin la aprobación previa de PUBG y/o ESL. Cuando se conceda el permiso de retransmisión, la emisora deberá utilizar 25 minutos de retraso.

I. Normas de la plataforma

Todos los Participantes deben respetar las reglas del sitio web de la plataforma de la ESL y de las cuentas de juego, tal y como se especifica en el sitio web de la ESL en [\[\]](#). SUPER y el Libro de Reglas sustituirán cualquier conflicto en las reglas o interpretaciones entre las Reglas de la Plataforma, el Libro de Reglas y/o SUPER.

13. Antes del partido

A. Hardware, software y conexiones a Internet

Cuando un equipo se registra, debe estar preparado para comenzar el partido inmediatamente. Todos los problemas de hardware, software e Internet deben ser resueltos por el jugador antes de registrarse. Si surgen problemas técnicos, los partidos no se reiniciarán ni se retrasarán.

Los jugadores son responsables de descargar los clientes de juego necesarios y las actualizaciones de los servidores/clientes. Las horas de inicio de los partidos no se retrasarán debido a problemas con el cliente o el juego.

Todos los jugadores deben ajustar la configuración y/o su hardware antes de registrarse. Los anfitriones no esperarán a que los jugadores ajusten la configuración o el hardware antes de comenzar los partidos.

B. Registro de entrada

Es responsabilidad de los equipos asegurarse de que se registran a la hora requerida. Los horarios y la información del vestíbulo están sujetos a cambios, por lo que es responsabilidad de cada equipo y de cada jugador individual actualizarse en los servidores de Discord antes de que comience la competición/ronda/partido con respecto a cualquier cambio.

Si falta un equipo en el vestíbulo a la hora de inicio del partido, éste se iniciará sin él. Todos los partidos se jugarán según los tiempos establecidos, por lo que los equipos deben entrar en el nuevo vestíbulo de juego y estar preparados para empezar lo antes posible tras la finalización del partido anterior.

Es responsabilidad de cada capitán de equipo leer discord para ver los mensajes importantes relacionados con el lobby al que están asignados. Esto es especialmente importante en la primera parte de cada nueva partida si un servidor necesita ser reiniciado.

14. Durante un partido

A. Desconexiones

Un jugador puede volver a conectarse si se desconecta. Sin embargo, no habrá reinicios por desconexiones una vez que la partida haya comenzado. Una partida ha comenzado oficialmente una vez que los 64 jugadores han entrado en el vestíbulo, están a bordo del avión y se ha iniciado la ruta de vuelo.

Una vez que el partido ha comenzado, sólo puede reanudarse si:

- Más de 10 jugadores en el vestíbulo no lograron entrar en el juego.
- Si todos los jugadores están marcados como "#desconocido"
- Si el anfitrión del vestíbulo no entra en el juego.

Lo anterior puede ser anulado por el anfitrión del vestíbulo si lo considera oportuno.

B. Caída del servidor

Si un servidor se cae a mitad del partido, éste se reiniciará.

C. Materiales de repetición y de partido

Todos los jugadores deben tener activada la función de repetición en el juego para la Competición. Todas las repeticiones y capturas de pantalla de los partidos deben guardarse durante 14 días a partir de la fecha de finalización del torneo. La Administración tiene derecho a solicitar la repetición o la captura de pantalla en cualquier momento dentro de estos 14 días.

Para encontrar tus repeticiones: pulsa "Tecla Windows + R" y escribe "%localappdata%\TslGame\Saved\Demos".

D. Bugs

Los bugs del juego se tratan como parte del mismo. En el caso de que un error afecte negativamente a un jugador, no habrá ningún reinicio o remedio disponible para el jugador.

Todos los problemas y errores encontrados en cualquiera de las páginas web de ESL actualmente en uso deben ser reportados tan pronto como sea posible a un mod de la Comunidad o al canal de errores en el Discord de ESL. Esto permitirá a ESL la mejor oportunidad de ayudarle como jugador con el problema.

E. Trampas

El uso de trampas está prohibido durante la Competición. El uso de trampas dará lugar a prohibiciones y/o descalificaciones. A efectos de claridad, un truco es cualquier programa, software, código o hack que da a los jugadores una ventaja competitiva sobre su oponente. Algunos ejemplos de trampas son:

- ESP
- Hackeos de radar
- Wallhacks
- Speedhacks
- Aimhacks
- Manipulación de Hitbox
- Teletransporte
- El uso de un bug o bugs para obtener una ventaja frente a tus oponentes
- Edición del archivo del juego para eliminar la hierba u otros aspectos del juego
- Todo el software o herramientas de terceros que no estén permitidos por el editor del juego y que puedan dar una ventaja injusta a un jugador o equipo se clasifica como trampa y no está permitido. Algunos ejemplos de software no permitido son ReShade, SweetFX y VibranceGUI.

Si un equipo utiliza un jugador que tiene un baneo activo por PUBG el equipo será descalificado del torneo.

La Administración se reserva el derecho de controlar a cualquier jugador como considere oportuno durante la Competición y los jugadores se comprometen a cooperar durante cualquier investigación o revisión de las actividades de un jugador. Las acciones no cooperativas de un jugador pueden dar lugar a un veredicto de culpabilidad en cualquier acusación de trampas.

F. Skins en el juego

La administración se reserva el derecho de pedir a los jugadores que equipen a sus personajes en el juego con objetos específicos a su discreción. Dichos objetos se proporcionarán a los jugadores a través del servidor de Esports y se les informará a través de Discord con antelación.

G. Comunicación / Apoyo a los partidos

Como se ha mencionado anteriormente, todos los problemas de hardware, software e internet/red son responsabilidad exclusiva del jugador. Por lo tanto, el apoyo a la competición se limita a la discordia y al anfitrión del lobby. Los anfitriones de la discordia y del vestíbulo están ahí para ayudaros en vuestras preguntas relacionadas con la Competición, las reglas y otras cuestiones de participación.

En todas sus comunicaciones antes, durante y después de los partidos, deben seguirse las normas de comportamiento tóxico.

15. Después del partido:

A. Resultado

Los resultados oficiales se publicarán en el sitio web y en la plataforma de ESL según los procedimientos habituales. Si los equipos tienen alguna pregunta o duda sobre los resultados, por favor, planteen la cuestión en Discord, y se hará el seguimiento correspondiente. Cualquier otra queja puede presentarse siguiendo el procedimiento de "Protestas/Escalas" de la sección 15B.

B. Protestas / Escaladas

Los participantes que deseen impugnar una decisión de la Sede, que crean que se ha infringido una regla o que crean que se ha puesto en peligro la integridad del torneo de alguna manera ("Parte Disputante") pueden solicitar la apertura de una disputa. Una disputa no debe retrasar un partido próximo, a menos que la disputa tenga el potencial de afectar a la clasificación o la eliminación del próximo partido, a la sola discreción de la Administración.

El procedimiento para abrir y resolver un litigio es el siguiente:

1. Deberá entregarse una declaración escrita al dirigente o supervisor host en el plazo de una (1) hora tras la finalización de la jornada en la que se produzca la disputa. La declaración,

- como mínimo, debe explicar la disputa de la Parte Disputante y los detalles básicos de la situación.
2. En función de la situación, la Administración determinará si la disputa está claramente contemplada en el Reglamento. En caso afirmativo, la disputa se abordará en consecuencia. Si no es así, la Administración tomará las medidas necesarias para establecer una resolución justa y juiciosa al respecto.
 3. La resolución de la disputa debe decidirse antes de la siguiente jornada, o antes de que se calculen las clasificaciones finales de esa etapa, lo que ocurra primero.
 4. En ese momento, la sentencia será definitiva.

C. Pausas entre partidos

Los partidos se llevarán a cabo según el calendario. Los jugadores deberán entrar en el lobby lo antes posible tras la finalización del partido anterior. Los anfitriones no retrasarán el inicio de los partidos por los jugadores que lleguen tarde. Si no se regresa al vestíbulo a tiempo, el jugador puede ser sancionado.

16. Acuerdo de participación:

Al participar en el Concurso, los Participantes aceptan someterse a las Normas y cumplirlas siempre. Al participar en el Concurso, los Participantes pueden estar expuestos a cierta información que no es conocida por el público en general ("Información Confidencial"). La información confidencial incluirá, pero no se limitará, a las características del producto, los diseños, las especificaciones, los planes de marketing o los planes del Concurso. Los participantes se comprometen a no divulgar nunca la información confidencial. Por la presente, los Participantes conceden de forma irrevocable a PUBG Corporation, a su empresa matriz, a sus afiliados, a sus sucesores y a cualquier persona que actúe bajo la autoridad o el permiso de cualquiera de los anteriores, el derecho mundial, libre de derechos de autor y perpetuo de utilizar sus nombres, citas, descripción biográfica, imagen, parecido, voz o grabación de vídeo para asociarlos con el Concurso.

El participante ha sido autorizado a participar en el Concurso. Para participar en el Concurso, el Participante acepta y reconoce que (i) el Participante no tiene ninguna obligación de participar en el Concurso, y que la decisión de participar en el Concurso ha sido tomada exclusivamente por el Participante; (ii) la participación en el Concurso puede conllevar riesgos conocidos, desconocidos, previstos e imprevistos que podrían causar daños al Participante. El Participante entiende que tales riesgos no pueden ser eliminados. Por la presente, el Participante libera y exime de responsabilidad a PUBG Corporation y a sus filiales y empresas asociadas, directivos, funcionarios, agentes y/o empleados con respecto a todas y cada una de las pérdidas, daños, costes o pérdidas o daños a la propiedad que puedan surgir debido a la participación en el Concurso, independientemente de que dichas pérdidas o daños se deriven de la negligencia de las partes liberadas de responsabilidad.

El Participante se compromete a no participar en ningún momento en ninguna forma de conducta o hacer ningún tipo de publicación, declaración o representación, o dirigir a cualquier otra persona o entidad para que participe en cualquier conducta o haga cualquier publicación, declaración o representación, que perturbe, desacredite, critique o perjudique la reputación o interrumpa el negocio de PUBG, PUBG Continental Series, ESL PUBG Masters, los eventos oficiales de esports de PUBG, sus afiliados, empresas matrices y subsidiarias y sus respectivos funcionarios, directores, accionistas, socios,

miembros, agentes y empleados pasados y presentes. Nada de lo contenido en esta cláusula impedirá al Participante proporcionar un testimonio o declaración veraz en virtud de una citación u otro proceso legal o en respuesta a las preguntas de cualquier agencia o entidad gubernamental. El participante se compromete a cooperar con todas y cada una de las investigaciones realizadas por la Administración en relación con la posible violación de las Normas, incluido el acceso al contenido público de las redes sociales.

El Participante acepta adherirse a las decisiones tomadas por la Administración de la ESL PUBG Masters y, en situaciones en las que las decisiones vayan en contra del Participante, el Participante acepta jugar sus partidos restantes y resolver todas las disputas al finalizar el día de partido y/o la Competición. El Participante entiende y acepta que si abandona o se niega a participar en los partidos programados, estará sujeto a los castigos establecidos en la SUPER, que incluyen, pero no se limitan a, multas, pérdida del dinero del premio, descalificaciones y/o prohibición del Participante.

El Participante acepta que PUBG recopile, almacene, procese y utilice de cualquier otro modo la información personal de todos los participantes en el Concurso, incluidos los Jugadores y otras personas asociadas al Equipo con respecto al Concurso. PUBG utilizará estos datos personales para los siguientes fines:

- grabación, producción y difusión del Concurso;
- operando la Competencia;
- comercialización y publicidad del Concurso;
- gestionar la relación entre dichas personas y PUBG;
- comunicarse con esas personas para responder a sus preguntas sobre el Concurso; y
- Comunicarse con los ganadores de los premios y organizar la entrega de los mismos.

PUBG podrá realizar las actividades anteriores a través de terceros. Además, PUBG podrá transferir información personal a terceros con el fin de llevar a cabo, directa o indirectamente, las actividades anteriores también. Al participar en el Concurso, los Participantes dan su consentimiento para que sus datos personales sean recogidos, almacenados, procesados y utilizados de cualquier otra forma por PUBG o por dichos terceros, tal y como se establece en el presente documento. PUBG cumple con las leyes aplicables que cumplen con los estándares internacionalmente aceptados.