



## 『NBA 2K20』 グローバル・チャンピオンシップ概要

「スケジュール」

オープン予選—2019年10月5日～11月26日 ヨーロッパ決勝

—2020年1月25日

APAC決勝—2019年12月14日、南北アメリカ

決勝—2020年2月1日

グローバル・チャンピオンシップ—2020年2月22日

### 1 予選に参加するには？

第2.1項と第2.2項に記された条件を満たす方は、[play.eslgaming.com](https://play.eslgaming.com)（以後「サイト」）にて登録の上、お住まいの国または地域のプレイオフに向けてポイントを獲得し始めることができます。登録はいつでも可能です。各予選の少なくとも1時間前に登録する必要があります。

毎週の予選で試合勝利数を獲得していくことで、お住まいの国または地域のオンライン予選プレイオフに進出することができます。ゲームはPlayStation®4（以後「PS4」）またはXbox One\*（以後「XB0」）でプレイする必要があります。（\*米国および

カナダのみ)。大会には、最終予選の1時間までいつでも参加可能です。予選期間の最後に、各地域のオンライン予選プレイオフの上位プレイヤーたちは、それぞれの地域を代表して該当する地域決勝イベントに進みます。地域決勝イベントの上位プレイヤーたちは次に、2020年2月22日のグローバル・チャンピオンシップで競います。

この大会はESL Gaming GmbH（「ESL」または「スポンサー」）がスポンサーとなり、その裁定は大会に関連するあらゆる事項において、最終的であり拘束力を持ちます。本大会は該当するすべての連邦法、州法、および地方法が適用されます。

### 1.1 毎週の予選

プレイヤーたちは毎週の予選で競うことで、それぞれの国/地域の上位8名を決定します。各週、8試合からなるダブルエリミネーション方式のスイス・トーナメントが行われます。各試合は1回勝負です。2回敗北するまで、最大8試合プレイできます。各予選が本選出場の機会となっているので、予選はいくつでも参加することができます。各予選セクションの上位2名のプレイヤーがオンライン・プレイオフ予選に進出します。

### 1.2 オンライン・プレイオフ予選

各プレイヤーは予選からシングル・エリミネーション方式のトーナメントにシードされます。ここからは3回勝負となり、プレイヤーはトーナメント中に同じチームを2回使用することはできません。プレイヤーは強いチームをいつ使い、いつ温存するか選ぶ必要があります。シード順が高い側がホームとなり、最初にチームを選択できます。続けてシード順が低い側がチームを選択します。両プレイヤーが同じチームでプレイすることはできません。各地域の上位8名のプレイヤーは、地域決勝に進出します。

### 1.3 地域決勝

予選を通過したプレイヤー8名は、LANイベントにてシングルエリミネーション方式のトーナメントにシードされます。各地域の上位プレイヤーたちがグローバル・チャンピオンシップに進むことができます。LANイベントは公平な競技環境のため、すべてPCでプレイされ、プレイヤーはどちらのコントローラーを使用してもかまいません。各試合は3回勝負で、プレイヤーはトーナメントを通して同じチームを2回使うことは

できません。EUの上位プレイヤー2名、APACの上位プレイヤー2名、そして南北アメリカの上位プレイヤー4名がグローバル・チャンピオンシップへ進出します。

#### 1.4 グローバル・チャンピオンシップ

勝ち進んだ8名のプレイヤーが地域決勝の記録に基づいてシードされ、3回勝負のシングルエリミネーション方式のトーナメントを行います。LANイベントは公平な競技環境のため、すべてPCでプレイされ、プレイヤーはどちらのコントローラーを使用してもかまいません。各試合は3回勝負で、プレイヤーはトーナメントを通して同じチームを2回使うことはできません。

## 1.5 オンライン・プレイオフ予選の枠

オンライン・プレイオフ予選はPlayStation®4およびXbox Oneの両方に対して開催されます。プレイヤーは1つのプラットフォームのみで、1つの地域にのみ参加できます。各地域から8名のプレイヤーが地域決勝戦へ進出します。

- 北米アメリカ オンライン・プレイオフ予選—8名のプレイヤーが進出
  - US PS4 1 - 優勝者は地域決勝戦へ進出。
  - US PS4 2 - 優勝者は地域決勝戦へ進出。
  - US Xbox - 上位2名が地域決勝戦へ進出。
  - CA PS4 - 上位2名が地域決勝戦へ進出。
  - CA Xbox - 優勝者は地域決勝戦へ進出。
  - LA PS4 - 優勝者は地域決勝戦へ進出。

*\*南米アメリカの地域決勝戦上位4名はグローバル決勝戦へ進出。*

- 「ヨーロッパ」 オンライン・プレイオフ予選—8名のプレイヤーが進出
  - DE PS4 - 優勝者は地域決勝戦へ進出。
  - FR PS4 - 優勝者は地域決勝戦へ進出。
  - ES PS4 - 優勝者は地域決勝戦へ進出。
  - IT PS4 - 優勝者は地域決勝戦へ進出。
  - UK PS4 - 優勝者は地域決勝戦へ進出。
  - ワイルドカードPS4 - 上位3名が地域決勝戦へ進出。

*\*ヨーロッパの地域決勝戦上位2名はグローバル決勝戦へ進出。*

- 「APAC」 オンライン・プレイオフ予選—8名のプレイヤーが進出
  - ASIA PS4 1 - 上位2名が地域決勝戦へ進出。
  - ASIA PS4 2 - 上位2名が地域決勝戦へ進出。

- ANZ PS4 1 - 上位2名が地域決勝戦へ進出。
- ANZ PS4 2 - 上位2名が地域決勝戦へ進出。

\*APACの地域決勝戦上位2名はグローバル決勝戦へ進出。

= 賞金 =

APAC地域決勝

\$15,000

ヨーロッパ地域決勝

\$15,000

アメリカ地域決勝

\$15,000

グローバル決勝

\$100,000

賞金は譲渡不能です。賞金に対する一切の代替や交換は許されませんが、例外としてスポンサーは賞金を同等あるいはそれ以上の価値の賞金と代替することができます。税金や、本規則に明示されていないその他の費用は、受賞者が支払う必要があります。賞に関連する連邦税、州税、地方税、地域税、および該当する社会貢献はすべて、受賞者の唯一の責任です。受賞者は賞金に関連する収入税を報告し、支払う必要があります。

## 2資格

### 2.1 該当国

- アメリカ (アメリカ合衆国\*、カナダ\*\*、メキシコ、ブラジル、アルゼンチン、コロンビア、ペルー、ウルグアイ、エクアドル、チリ、パラグアイ)
- ヨーロッパ (イタリア、スペイン、ドイツ、フランス、英国)
- EUワイルドカード (ベルギー、オランダ、デンマーク、フィンランド、スウェーデン、ノルウェー、トルコ、ギリシャ、ポルトガル、オーストリア、スイス、ポーランド、ロシア、ルーマニア、アイルランド、イスラエル、リトアニア、ラトビア、スロベニア、セルビア、イタリア、スペイン、ドイツ、フランス、イギリス)
- APAC (オーストラリア、ニュージーランド、フィリピン、日本、韓国、イ

インドネシア、タイ、シンガポール、マレーシア、ベトナム、香港、台湾)

\*アリゾナ、コネチカット、メリーランド、ノースダコタ州のプレイヤーは参加できません。

\*\*ケベック州のプレイヤーは参加できません。

## 2.2 プレイヤーの資格

『NBA 2K20』グローバル・チャンピオンシップに参加するプレイヤーはすべて、正確なゲームID (XboxのゲーマータグまたはPSN ID)。プレイヤーをカスタムマッチに招待するため、そして正しいプレイヤーがプレイしているかどうかを確認するために、ゲームIDが必要です。『NBA 2K20』グローバル・チャンピオンシップおよびESLが主催するトーナメントに参加するには、次の要件を満たす必要があります。

- ESL Playプラットフォームの登録プレイヤーである必要があります。
- 良好な状態のアクティブな『NBA 2K20』ゲームIDを保有し、プロフィールに追加する必要があります。
- ご利用のアカウントにオンラインプレイの資格がなければなりません。  
これらの要件を満たしていない場合、資格がないとみなされます。
- プレイヤーは16歳以上である必要があります。また18歳あるいは居住する管轄区域の成年に満たない場合は、保護者または法定後見人の署名入り許可書が必要です。

プレイヤーは、1つのプラットフォーム (XB0またはPS4) のみで、1つの地域にのみ参加できます。複数の地域や複数のプラットフォームでプレイすることはできません。複数の地域または複数のプラットフォームでプレイしようとする、自動的に失格となります。予選でプレーすることにより、地域および世界の決勝大会に参加することに同意したことになります。すべてのプレイヤーは、決勝大会に合法的に旅行するために必要な準備を開始する必要があります。  
代表プレイヤーとなる地域に住んでいる必要があります。

## 2.3 チーム名とプレイヤー名

ESLは、ニックネーム、ゲーマータグ、URLエイリアスなどを編集する権利を留保します。他のチームまたはプレイヤーの名前と類似しているチームまたはプレイヤーの名前は、ESLによって変更される場合があります。チーム名とプレイヤー名の詳細については、ESLグローバル[ESLグローバル規則集](#)第3.1.2項を参照してください。「ニックネーム、チーム名、URLエイリアス。」チーム名が誤って確保されている場合は、



名前の所有権を証明するサポートチケットを提出してください。このルールに違反するゲーム名を持つプレイヤーは、競争に参加できません。予選またはトーナメントの試合に参加した後、あなたの名前はリーグの期間中ロックされ、管理者の承認なしに変更されることはありません。

## 2.4 替え玉

プレイできるのは正式に登録されたプレイヤーのみです。公式試合では、プレイヤーとチームは常に正式に登録されたニックネームで競う必要があります。替え玉のプレイは禁止されており、即座に失格へつながります。プレイヤーたちはトーナメントと通常プレイのいずれでも、アカウントを共有できません。

## 2.5 ゲームバージョン

ESLの開催するトーナメントに開催するプレイヤーは、ゲームの最新バージョンをインストール・アップデートする必要があります。アップデートはトーナメント開始前にインストールする必要があります。アップデートによって試合が遅れた場合は、試合に敗北します。

## 2.6 パッチ

各試合は、試合時にライブサーバーで提供されているパッチを利用してプレイします。

## 2.7 地域

プレイヤーたちは代表プレイヤーとなる地域に住んでいる必要があります。

## 2.8 チェックイン

すべてのプレイヤーはESLの定めた試合時間までにオンラインで、プレイ可能な状態でなければなりません。試合時間は常に変更される可能性があります。試合時間の変更があった場合、なるべく早くプレイヤーに通達されます。プレイヤーたちはトーナメントの登録手順に従ってチェックインする必要があります。チェックインできなかった場合は、失格となります。

## 3 トーナメントの形式とルール

### 3.1 試合の変更

ESLは独自の裁量により、試合の開始時間を変更できます。その際、ESLが可能な限り早急にすべての関連チームに通知します。割り当てられるた試合は、ただちに開始する必要があります。試合の開始が遅れると失格となる場合があります。提示される試合時間はあくまでも目安であり、公式の試合時間は

両方のプレイヤーが決定され、試合が割り当てられた瞬間です。

### 3.2 ルールの施行

ルールはガイドラインであり、管理者による決定は状況に応じて異なる場合があります。トーナメント管理者は、予告なしにいつでもこれらのルールを変更する場合があります。

### 3.3 ゲームの準備

試合が始まる前に発生する可能性のある問題を解決してください。試合中に接続またはハードウェアに問題があると、ESL管理者によって失格にされます。チーム/プレイヤー間の合意は、ESL Playの試合情報ページに試合コメントとして投稿する必要があります。プレイヤーは常に、試合ごとにスクリーンショットを撮ってアップロードする必要があります。これは、対戦前に双方のプレイヤーのゲームIDが表示される対戦画面、最終スコア、および議論の余地のある状況です。

### 3.4 試合欠席

参加者がスケジュールされた試合時間を10分過ぎてもプレイの準備ができていない場合は、抗議チケットを提出して、相手の欠席を報告してください。遅延については、ただちに管理者に知らせてください。そのチームが定められた時間内に現れない場合は失格となります。試合が確定した自国に対戦相手がいない場合は、相手の欠席を報告する必要があります。対戦相手がいない場合にその欠席を報告しない場合、その対戦の進展が遅延することがあります。報告を行わずに対戦が遅延する場合、トーナメントを時間内に完了させるために双方のプレイヤーが失格になることがあります。

### 3.5 接続の切断

ゲームクロックで1分が経過するか最初の得点が発生する前の時点でプレイヤーが切断された場合、ただちに同じゲーム設定・チーム・ホーム/アウェイ設定で新たなゲームを作成します。この時点より後に切断が発生した場合、スコアは第2のゲームに追加され、残りのタイムのみプレイします。プレイヤーは「再開ポイント」に到達するため、協力し合うことが求められます。両プレイヤーは、クロックが切断の時点に到

達するまで得点を獲得してはなりません。その時点からゲームを通常通り再開します。スコアを証明するために、両方のゲームのスクリーンショットを撮ってください。両方のゲームのスコアが合計され、最終スコアとなります。試合の前半終了後に切断が発生した場合、時間を節約するために2回目のゲームの第1、第2クォーターを

そのゲームの第3、第4クォーターとして扱います。プレイヤーは第2のゲームを最初のゲームと同じ状況で再開できるように、最善を尽くす必要があります。これにはスコア、残りのタイムアウト数、そしてボールの所持が含まれます。

例：

スコアは45-45で引き分けで、第3クォーターでゲームクロックに4:00を残した状態で切断が発生したとします。両プレイヤーはスコアのスクリーンショットを撮り、第2のゲームを作成します。プレイヤーは得点を獲得せずにクロックを4:00までカウントダウンします。クロックが第1クォーターの4:00に到達したら、ゲームは「再開」し、このハーフの最後までをプレイします。プレイヤーは第2のゲームのスコアを証明するため、ハーフタイムに追加のスクリーンショットを撮ります。このハーフ終了時までには計4クォータープレイしたことになるため、プレイヤーはこの第2のゲームを最後までプレイすることはありません。第2のゲームの前半終了時のスコアが25-20の場合、最終スコアは70-65となります。

### 3.6 投了

参加者は希望する場合、投了することができます。投了した試合は、敗北となります。

### 3.7 ゲームロビー

シード順が高い（シード番号が低い）チームがホストチームとなります。ホストチームがゲームロビーを正しい設定で準備し、相手チームを招待します。ホストチームが試合中「ホームチーム」となります。

「ホームチーム」は右側のチームであることを忘れないでください。

各プレイヤーは両プレイヤーのスクリーン名およびチーム選択の証拠として、試合前の対戦画面のスクリーンショットを取り、また試合開始時のタイムスタンプを与える必要があります。

## 4試合の設定、形式、およびルール

#### 4.1 試合の詳細 - オンライン予選

\*1回勝負

\*疲労：ON

\*難易度：Pro

- \*ゲームスタイル：標準
- \*時間制限：1クォーターにつき5分
- \*操作：ALL
- \*ゲーム速度：ノーマル
- \*チーム：オールスターチーム、アールタイムチーム、およびヒストリーチームは使用できません。現行チームのみが使用可能です。プレイヤーは対戦相手と同じチームを選択できません。（同チーム対戦は不可）
- \*シード順位が高いプレイヤーが最初にチームを選択\*シード順位が低いプレイヤーが2番目にチームを選択

#### 4.1B 試合の詳細 - オンライン・プレイオフ予選

- \*3回勝負
- \*疲労：ON
- \*難易度：Pro
- \*ゲームスタイル：標準
- \*時間制限：1クォーターにつき5分
- \*操作：ALL
- \*ゲーム速度：ノーマル
- \*チーム：オールスターチーム、アールタイムチーム、およびヒストリーチームは使用できません。現行チームのみが使用可能です。プレイヤーは対戦相手と同じチームを選択できません。（同チーム対戦は不可）
- \*シード順位が高い方のプレイヤーが最初にチームを選択

#### 4.1 C 試合の詳細 - 地域決勝戦

- \*3回勝負
- \*疲労：ON
- \*難易度：Pro
- \*ゲームスタイル：標準
- \*時間制限：1クォーターにつき5分
- \*操作：ALL
- \*ゲーム速度：ノーマル
- \*チーム：オールスターチーム、アールタイムチーム、およびヒストリーチームは使用できません。現行チームのみが使用可能です。
- \*シード順位が高い方のプレイヤーが最初にチームを選択

#### 4.2 一時停止



所定の回数のタイムアウト以外に一時停止は不可です。プレイヤーが一時停止ボタンを使用した場合、タイムアウトも使用する必要があります。タイムアウトの残り回数がない場合、プレイヤーは警告を受けます。タイムアウトの残り回数なしで複数回一時停止した場合、試合に敗北します。対戦相手が

このルールに違反した場合、ESL Playでチケットを開き、証拠としてスクリーンショットを含めてください。

### 4.3 結果の確認

勝敗にかかわらず、一連の試合の終了後に試合結果を確認する必要があります。これは、試合終了から10分以内に行う必要があります。結果報告を怠ると、警告を受けます。試合結果の報告を続けて怠ると、報告報告を1回怠るごとに、ペナルティ・ポイント1点を受けます。ペナルティ・ポイントにより、チームのトーナメントへの出場が一時的あるいは永久的に停止されることがあります。ゲーム終了後、証拠として必ずスクリーンショットをアップロードしてください。試合開始前の対戦画面、最後のスコア、そしてその他の議論の余地のある状況でスクリーンショットを撮ってください。

### 4.4 プレイヤー数

各アカウントは1人のプレイヤーしか利用できません。替え玉、偽のアカウント、その他の代替プレイの手段は、失格につながります。

### 4.5 スポンサー

『NBA/2k』はあらゆるスポンサーに対する承認権を持ちます。グローバル・チャンピオンシップのプレイヤーは、個人的なスポンサーを持つことはできません。スポンサーに対する義務を持っているプレイヤーは、競技に参加できない場合があります。

## 5ゲームルール

### 5.1 抗議

対戦相手は10分以内に抗議報告を送る必要があります。試合への抗議を行う際は、試合またはシリーズの結果が明確に見える試合のメディア証拠を含める必要があります。各チームは、論争の際に試合の結果を提示する責任があります。

## 5.2 コミュニケーションとサポート

ESL Playの右下側にある試合のチャットを使用するか、大会中に抗議チケットを提出して支援を得てください。

### 5.3 管理者

参加者はトーナメント組織者、管理者、およびレフェリーの判断とルールに従う必要があります。各決定は、最終的なものです。トーナメントの管理者に協力しない場合は、失格となります。トーナメント管理者またはリーグからの問い合わせに対して誤解を招く回答、虚偽の回答、または不正確な回答をすると、いつでもその理由にかかわらず失格につながる場合があります。PlayStation®、Xbox、あるいはESL Playアカウントに不正確な情報が提示されている場合は、失格につながる場合があります。

### 5.4 守秘義務

組織者・管理者・レフェリーと参加者の間のやり取りは、口頭または書面のいずれであれ、機密事項です。外部の者にこれらのやり取りを共有することは、ESLの許可を得ない限り、厳禁されます。

## 6 プレイヤーの振る舞い

### 6.1 競技の正統性

プレイヤーたちは常にスポーツマン精神に則って振る舞い、競技者やトーナメントの他のプレイヤーに対して友好的で礼儀正しい態度を保つ必要があります。不正行為、スポーツマンらしくない振る舞い、破壊的な行為、迷惑な行為、嫌がらせ、脅迫的な行為、またはルールへの違反、トーナメントへの参加における不当なアドバンテージの獲得、または不正な手段を使用して勝者となった場合、スポンサーの独自の裁量においてプレイヤーは失格となります。不正行為にはチート、ハッキング、バグなどの悪用、替え玉、意図的な切断などが含まれますが、これらに限定されません。選手は優れたスポーツマンシップとフェアプレー精神に則ることが求められます。

スポーツマンらしくない行為や有害な行動に対しては、予選とリーグプレイ中に厳重な処分が科されます。これには賞金のペナルティ、出場停止、またはプロリーグからの末席が含まれます。プレイヤーは、常に最大限の能力を発揮しなければなりません。スポンサーおよびトーナメント管理者は、これらのルールの違反に対する単独の裁量権を持ち、これらのルールを解釈し、独自の裁量でこれらのルールに関する論争、矛盾する主張または曖昧な点を解決し、その決定は最終的なものとなります。

## 6.2 言語

いかなる言語でも、プレイヤーはゲームチャット、ロビーチャット、またはライブインタビューでわいせつなジェスチャー、冒とく的または人種差別的な言葉を使用してはなりません。これには省略形やほのめかしも含まれます。リーグ管理者はこれを独自の裁量で施行する権限があります。これらのルールはフォーラム、eメール、個人メッセージ、そしてリーグのDiscordチャンネルにも適用されます。

### 6.3 論争と是正

リーグの現在の運営について一般的な異議がある場合、まずDiscordを通してリーグ運営者にメッセージを送るか、サポートおよび抗議チケットを通して申し立ててください。適正な手順に沿わずに異議申し立てを行った場合、異議が拒否されたり、追加のペナルティーが科されることがあります。

### 6.4 賭博

ESLイベントの最中の賭博は、プレイヤーやチームによるものであれ、チームの関係者の代理であれ、禁止されています。これには、敗北やその他の方法で意図的に試合の結果を変えようとすることも含まれます。賭博に関与した者はトーナメント失格となり、1年間の追放処分が加えられます。

### 6.5 ソフトウェアまたはハードウェア

ソフトウェアやハードウェアを利用してゲーム内にない利点を得ようとすることは禁止されています。例としてスクリプトの使用、フォグの除去、カラー付きのモデル、テクスチャの変更、サウンドの変更などが挙げられますが、これらに限定されません。ライブイベント（決勝戦）でゲームは、トーナメントの認可を受けたデバイスで、認可された周辺機器を使用してプレイする必要があります。

### 6.6 失格処分

ESLはチームやプレイヤーに失格処分を科す権限を持ちます。既知のバグの使用したチームは、初回使用時にゲームに反則負けとなります。そのチームが再び別のバグを使用した場合、故意であると判断されたなら、イベントから除外され、将来のイベントへの出場が禁止されます。

## 6.7 試合メディア

試合メディアは最低14日間保管する必要があります。試合メディアの偽造あるいは操作は禁じられており、厳罰が科されます。試合メディアは内容に基づき、

明確に名前を付ける必要があります。

## 6.8 試合メディアの定義

試合メディアはスクリーンショット、ESL Wireファイル、デモ、モデル、動画を含むがこれに限定されないあらゆるアップロードを指します。論議の対象となり得る状況では常にスクリーンショットを取るよう to してください。また、最終スコアと切断（発生した際）のスクリーンショットは必ず撮るよう to してください。

## 6.9 個人ストリーミング

ESL TVが同一の試合を放送している場合を除き、個人ストリーミングは常に許可されています。ESL TVが放送する試合については、管理者の同意を得ない限り個人ストリーミングを行ってはなりません。ESL TVが放送する試合の個人ストリーミングをESL管理者の許可なく行った場合、チームの失格、あるいはストリーミングを行った参加者に対するトーナメント期間中の参加禁止が科される場合があります。

## 7 NBA 2K 契約条件

### 7.1

「NBA当事者」の定義：NBA Properties, Inc.、National Basketball Association（「NBA」）、NBA Media Ventures, LLC、およびNBAメンバーチーム（総じて以降「NBA当事者」）。

### 7.2

2KとNBA当事者の従業員の参加資格の除外：2K Games, Inc.（以後「2K」）とNBA当事者の従業員は、支社、代理人、従業員の近親者や同居者を含め、本プロモーションへ参加または優勝することはできません。

### 7.3

免責 / 責任制限：トーナメントに参加することにより、すべての参加者と受賞者（および未成年者である場合は親または法的保護者）は、適用法により許可される最大限の範囲で、スポンサー、2K、NBA当事者、その他すべてのトーナメント関係者、およびそれらの親会社、子会社、関連会社、取締役、役員、従業員、および代理店（広告代理店およびプロモーション代理店を含む）を、あらゆる賠償責任、損失、侵害、損害、著作人格権侵害、被害、費用、出費から免責するものとします。これには、トーナメントへの準備・移動・参加、賞金



の所持・受領・使用・誤用、もしくはトーナメント関連活動への参加に起因する、あらゆる物的損害、人身傷害、死亡に基づくあらゆる請求、および肖像権、名誉棄損、プライバシーの侵害、著作権侵害（著作人格権の侵害を含むがこれに限定されない）、商標権侵害、またはその他の知的財産権に起因する行為に基づくあらゆる請求が含まれますが、これらに限定されません。

またそれらに関連して、免責した当事者たちに対しいかなる請求も行わないことに同意するものとします。これには以下のものが含まれますが、それに限定されません：(I) スポンサーの制御を超えた出来事により、トーナメントが妨害されたり、破損する状況。

(II) 参加者自身の過失、賞金の獲得・受け渡し・受領・使用・誤用・所有・紛失・宛先の間違い、本トーナメントへの参加もしくは関連する活動や移動、あるいはコンピューター用のトーナメント情報の操作あるいはダウンロードによって、全体あるいは一部が発生あるいは起因される、直接的あるいは間接的な損害、損失、病気、訴訟、損害賠償（補償的、直接的、付随的、派生的、またはその他のもの）。

#### **7.4**

肖像権の使用許諾：本プロモーションの参加者（未成年者の場合は親または保護者）は、これらの公式ルールに拘束されることに同意し、2KおよびNBA当事者とその指定を受けた者および譲受人は、参加者の名前、声、居住する市/州、写真、動画、映像クリップ、肖像を広告目的、商用目的、あるいはその両方の目的において、さらなる補償（金銭的な補償に限られず）、許可または通知なしに、現存または今後登場する任意のメディアまたは形式で使用できることに同意します。

## **8試合の放送**

### **8.1 権利**

本プログラムの放送権はすべて、2kとNBAPが所有します。これには以下ものが含まれますが、これに限られません：動画ストリーミング、テレビ放送、シャウトキャスト・ストリーム、リプレイ、デモ、またはライブスコアボット。

### **8.2 チームの責任**

プレイヤーはESLの認可する放送による自分の試合の放送・配信を拒否できません。また、どのように放送・配信されるかも選択できません。これには、本プログラムの管理部によって許可されたコミュニティーの配信者による配信も含まれます。これらの放送・配信は本プログラムの管理部のみが拒否できます。各チームは試合の放送・配信が行えるように十分な対応をすることに了承するものとします。

### 8.3 禁止される物質と方法の一覧

世界アンチ・ドーピング機関（WADA）によるList of Prohibited Substances and Methods（禁止される物質と方法の一覧）は本プログラムにおいて有効です。この一覧はこちらから参照してください。<http://list.wada-ama.org/>

### 8.4 処方薬

プレイヤーがWADAの一覧にある物質を処方されている場合、その証拠を本プログラムの初日の前にプログラム管理部まで送る必要があります（締め切りは現地時間です）。その場合も、ドーピング検査の対象となる場合がありますが、処方された物質に対する陽性反応は無視されます。

### 8.5 ドーピングの分類

軽度のドーピングに対しては罰として警告を出し、さらに少量のペナルティー・ポイントが科されることがあります。重度のドーピング（Adderallなどのパフォーマンス向上物質を含む薬物の使用など）に対してはペナルティー・ポイントが科され、プレイヤーは出場禁止となり、試合を敗北として扱うほか、チームが失格となる場合もあります。

トーナメントの終了から24時間以上経過してから重度のドーピングが発覚した場合、そのプレイヤーは出場禁止となりますが、トーナメントの結果は変更されず、チームへの罰はありません。24時間経過後に軽度のドーピングが発覚した場合は、まったく罰を科されません。

トーナメントの終了から24時間以上経過してから重度のドーピングが発覚した場合、そのプレイヤーは出場禁止となりますが、トーナメントの結果は変更されず、チームへの罰はありません。24時間経過後に軽度のドーピングが発覚した場合は、まったく罰を科されません。

同一のプレイヤーがドーピングを繰り返し行う場合は罰がより厳しくなり、最大で

プレイヤーに対する生涯追放が下されます。同一のチーム内で異なるプレイヤーによるドーピングが続く場合も、チームへの罰が厳しくなっていきます。

同一チームで同一のプレイヤーがドーピングを繰り返し行う場合は、チームとプレイヤー双方に対する罰がより厳しくなります。

## 酒類と向精神薬

オンライン・オフラインを問わず、酒類やその他の向精神薬の影響かで試合をプレイすることは、懲罰対象の物質として記載されていなくとも厳しく禁じられており、思いうる罰が下されることがあります。トーナメントの活動時間外における適量の飲酒は、地域や国の法律に反しない限り許可されます。

## データの収集

私は、共同イベントの実施およびマーケティングの目的で、ESLが以下の顧客登録および使用状況データを会社およびNBAPに転送することに同意します。これには特に以下のものも含まれます：

プレイヤー名とメールアドレス、プレイヤーゲーマータグ（オプションのプレイヤーフィールド）、送信およびライブイベント分析、そしてプログラムのパフォーマンスとプレイヤーのエンゲージメント分析。

私はいつでもデータの使用を取り消すことができます。詳細については、[プライバシーポリシー](#)をご覧ください。[KW1]

私は、共同イベントの実施およびマーケティングの目的で、ESLが以下の顧客登録および使用状況データを[2K Games](#)および[NBAP](#)に転送することに同意します。これには以下のものも含まれます：

プレイヤー名とメールアドレス、プレイヤーゲーマータグ（オプションのプレイヤーフィールド）、送信およびライブイベント分析、そしてプログラムのパフォーマンスとプレイヤーのエンゲージメント分析。

私はいつでもデータの使用を取り消すことができます。詳細については、[プライバシーポリシー](#)をご覧ください。

スポンサー：ESL Gaming GmbH（以後「ESL」）、Schanzenstrasse 23, 51063 Cologne, Germany.

## ESL利用規約

ESLにより、ESL Gaming GmbH社（以後「TE」）はインターネット上のランキングシステムを提供しています。登録ユーザーによるESLおよびコンソールWebサイトの使用には、以下の使用条件が適用されます。

1. Webサイトおよびランキングシステムのコンテンツは、TEによる修正および改正の対象となります。
2. 可用性
  1. TEは、ESLおよびコンソールWebサイト全体の最大限の可用性を確保することに努めます。
  2. TEは、あらゆる費用のかかるサービスに対し、97%の可用性を保証します。
  3. ランキングシステムの迅速な計算を確保するため、ウェブサイトへのアクセスは、毎日午前6:00から約1.5時間ブロックされます。

。サービスの可用性に関する規則は、この時間枠には適用されません。
3. TEは、ランキングシステムおよびWebサイト上の追加のサービス以外のサービスを提供しません。
4. 参加者は複製品ではないゲームのみを使用する義務があります。
5. ユーザーは、ESLとコンソールによって確立されたルールに従う義務があります。これらの規則に違反すると、規則7 ([http://www.esl-europe.net/eu/rules/#rule\\_66](http://www.esl-europe.net/eu/rules/#rule_66)) の制裁が科せられる可能性があり、ESLおよびコンソールから除外されることもあります。この場合、ユーザーにはいかなる種類の払い戻しの権利もありません。
6. ユーザーは、登録および提案の利用に関して、自らの知る限り真実の情報を入力する義務があります。
7. TEは、ページ上でユーザーが行った個人的な声明の正確性について一切責任を負いません。
8. ESLまたはコンソール内で実行されるリーグゲームの利用権はTEにあります。これには、リーグゲームのデモやリプレイに関する権利、ならびにテレビ、ラジオ、またはインターネット上のオーディオまたはビデオストリームを介してゲームを放送する権利が含まれます。TEは、放送されたゲームを記録する権利も有します。デモとリプレイは、ゲームの展開を記録するためにゲームソフトウェアによって作成されるファイルで、後日見返すことができます。
9. プレイヤーアカウントとゲームアカウントは譲渡できません。これは、eBayまたは同様のページでのあらゆる形態の取引において特に重要です。
10. ドイツ連邦共和国の法律のみが適用されます。
11. トーナメントでのプレイを目的としてESL Playにアップロードされたスクリーンショットは、一般公開されます。
12. 利用条件の1つ以上の条項が無効である場合、これは他の条項の有効性に影響しません。無効条項は、関係当事者の期待に応える条項に置き換えられます。

ESLプライバシーポリシー



Welcome to our privacy policy. We take the concerns of privacy very seriously and want to make sure that your privacy is protected whenever you use our service. Below we inform you about the nature, scope and purpose of the processing of personal data within our online offering and the related websites, features and content, as well as external online presence, such as web sites, our Social Media Profile (collectively referred to as "Online Offering").

Together with our Terms and Conditions and our Cookie Policy, this Privacy Policy constitutes the content of our agreement with you.

### **1.1. Who collects personal data**

ESL Gaming GmbH,

represented by the Managing Directors Ralf Reichert and David Neichel.  
Schanzenstraße 23, 51063 Cologne, Germany

Register Court: District Court Cologne, HRB 36678 E

-Mail: [info@turtle-entertainment.com](mailto:info@turtle-entertainment.com)

### **1.2. Types of processed data:**

- Inventory data (e.g. name, address).
- Contact data (e.g. e.mail, telephone number).
- Content data (e.g. text inputs, photographs, videos).
- Usage data (e.g. visited websites, interest in content, access times)
- .
- Meta / data communication (e.g. device-information, ip-addresses).

### **1.3. Categories of affected persons**

Visitors and users of the online offer (in the following the affected persons are referred to collectively as "users").

#### **1.4. Purpose of the process**

- Provision of the online offer, its functions and contents.
- Answering contact requests and communicating with users.
- security measures.
- audience measurement / marketing

#### **2.1. Used terms**

For the purposes of this Privacy Policy, "personal data" means any information relating to an identified or identifiable natural person (hereinafter the "data subject"). These include in particular your name, your email address [and possibly your address and your telephone number]. Personal information also includes information about your use of our website. In this context, we collect personal information from you as follows: information about your visits to our website, such as the extent of the data transfer, the location from which you retrieve the data from our website, as well as other connection data and sources that you retrieve. This usually happens through the use of log files and cookies. Further information on log files and cookies can be found below and in our cookie policy.

"Processing" means any process performed with or without the aid of automated procedures or any such process associated with personal data. The term goes far and includes virtually every handling of data.

"Responsible person" means the natural or legal person or public authority or institution that decides, alone or in concert with others, on the purposes and means of processing personal data.

#### **2.2. Relevant legal bases**

According to Art. 13 DSGVO we inform you about the legal basis of our data

processing. If this is not mentioned, the following applies: The legal basis for obtaining consent is Art. 6 para. 1 lit. a and Art. 7 GDPR, for the processing for the fulfillment of our services and the performance of contractual measures as well as the answering of inquiries, this results from Art. 6 para. 1 lit. b DSGVO, for processing in order to fulfill our legal obligations Art. 6 para. 1 lit. c DSGVO, and for processing in order to

safeguard our legitimate interests, Art. 6 (1) lit. f DSGVO. In the event that vital interests of the data subject or another natural person require the processing of personal data, Art. 6 para.1 lit. d DSGVO as legal basis.

### **3.1. Collaboration with processors and third parties**

If, in the course of our processing, we disclose data to other persons and companies (contract processors or third parties), transmit them or otherwise grant access to the data, this is done exclusively on the basis of a legal permission (eg if a transmission of the data to third parties pursuant to Art. 6 para.1 lit. b GDPR is required to fulfil the contract), you have consented to the transmission, a legal obligation to do so or based on our legitimate interests (eg the use of agents, webhosters, partners, etc.).

Please note that the tournaments we organize may be arranged with cooperation partners. In this case, the transfer of your data to the respective cooperation partner for the implementation of the tournament is required. If you participate in such a tournament, a contract between you on the one side and the partner and us on the other side may be possible. In addition to our data protection provisions, the respective privacy policy of the partner also applies in this case. The privacy policy of the partner may differ in individual cases from those of us. By opening an account and participating in a specific event, you therefore accept the privacy policy of the partner. In this case, we are not responsible for processing the data with the partner. Your data required for participation (esp. E-mail address) will be stored with us and passed on to our partner for joint performance of the contract.

Insofar as we commission third parties to process data on the basis of a so-called "contract processing contract", this is done in accordance with Art. 28 GDPR.

### **3.2. Transfer to third countries**

If we process data in a third country (outside the European Union (EU) or the European Economic Area (EEA)) or if this is done in the context of the use o

f third party services or disclosure or transmission of data to third parties, this is done only if there is Fulfillment of our contractual obligations, on the basis of your consent, on the basis of a legal obligation or on the basis of our legitimate interests. Subject to legal or contractual permissions, we process or have the data processed in a third country only in the presence of the special conditions of Art. 44 et seq. DSGVO. That the processing is e.g. on the basis of specific guarantees, such as the officially recognized level of data

protection (eg for the US through the Privacy Shield) or compliance with officially recognized special contractual obligations (so-called "standard contractual clauses").

#### **4. Your rights**

You have the right to request a confirmation as to whether data concerning you are being processed and for information about this data as well as for further information and a copy of the data in accordance with Art. 15 GDPR .

In accordance with Art. 16 GDPR you have the right to demand the completion of the data concerning you or the correction of the incorrect data concerning you.

In accordance with Art. 17 GDPR, you have the right to demand that the relevant data be deleted immediately or, alternatively, to require a restriction on the processing of your data in accordance with Art. 18 GDPR.

You have the right to demand that the data relating to you that you provide us in accordance with Art. 20 GDPR be obtained and request their transmission to other responsible persons.

You also have according to Art. 77 GDPR the right to file a complaint with the competent supervisory authority.

You have the right to withdraw a granted consent according to Art. 7 para.3 GDPR with effect for the future. For this purpose it is sufficient to send an email to the following address:

privacy@eslgaming.com

You can object to the future processing of your data in accordance with Art. 21 GDPR at any time. The objection may in particular be made against processing for direct marketing purposes. You should address your withdrawal to us as follows:

via e-mail to:

privacy+withdrawal@eslgaming.com

After you have revoked your consent, we will use your information solely to provide you with information about our service and we will refrain from submitting any further advertising to you.



## 5. Cookies

“Cookies” are small files that are stored on users’ computers. Different information can be stored within the cookies. A cookie is primarily used to store the information about a user (or the device on which the cookie is stored) during or after his visit to an online offer. Temporary cookies, or “session cookies” or “transient cookies”, are cookies that are deleted after a user leaves an online service and closes his browser. In such a cookie, e.g. the contents of a shopping cart are stored in an online store or a login jam. The term “permanent” or “persistent” refers to cookies that remain stored even after the browser has been closed. Thus, e.g. the login status will be saved if users visit it after several days. Likewise, in such a cookie the interests of the users can be stored, which are used for range measurement or marketing purposes. As a “third-party cookie”, cookies will be offered by providers other than the person responsible for the online offer (otherwise, if only the cookies are called “first-party cookies”).

We can use temporary and permanent cookies and clarify this separately as part of our cookie policy.

If you do not want cookies to be stored on your computer, you can disable the corresponding option in the system settings of your browser. Saved cookies can be deleted in the system settings of the browser. The exclusion of cookies can lead to functional restrictions of this online offer.

A general objection to the use of cookies used for online marketing purposes can be found in a variety of services, especially in the case of tracking, via the US website <http://www.aboutads.info/choices> or the EU page <http://www.youronlinechoices.com/> be explained. Furthermore, the storage of cookies can be achieved by switching them off in the settings of the browser. Please note that you may not be able to use all features of this online offer.

You can find more information in our cookie policy.

## 6. Deletion of data

The data processed by us are deleted or limited in their processing in accordance with Articles 17 and 18 GDPR. Unless explicitly stated in this privacy policy, the data stored by us are deleted as soon as they are no longer required for their purpose and the deletion does not conflict with any statutory storage requirements. Unless the data is deleted because it is required for other and legitimate purposes, its processing will be

restricted. That The data is blocked and not processed for other purposes .This applies, for example for data that must be kept for commercial or tax reasons.

According to legal requirements in Germany the storage takes place especially for 6 years according to § 257 Abs.1 Nr. 2-3, Abs.4 HGB (trading books, inventories, opening balance sheets, annual accounts, trade letters, accounting documents, etc.) and for 10 years according to § 147 para.1 AO, § § 257 para.1 no. 4, para.4, 238 HGB (books, records, management reports, accounting documents, commercial and business letters, documents relevant for taxation, etc.).

## **7. Business-related processing**

In addition we process

- contractual data (eg., Subject of contract, duration, customer category).
- payment data (eg., Bank details, payment history)

from our customers, prospects and business partners for the purpose of providing contractual services, service and customer care, marketing, advertising and market research.

## **8. Hosting**

The hosting services we use are for the purpose of providing the following services: infrastructure and platform services, computing capacity, storage and database services, security and technical maintenance services we use to operate this online service. Here we, or our hosting provider, process inventory data, contact data, content data, contract data, usage data, meta and communication data of customers, interested parties and visitors to this online offer on the basis of our legitimate interests in an efficient and secure

provision of this online offer acc. Art.6 para.1 lit. f GDPR i.V.m.Art. 28 G  
DPR (conclusion of contract processing contract).

### **9. Collection of access data and log files**

We, or our hosting provider, collects on the basis of our legitimate interests within the meaning of Art. 6 para.1 lit. f. GDPR Data on every access to the server on which this

service is located (so-called server log files). The access data includes name of the retrieved web page, file, date and time of retrieval, amount of data transferred, message about successful retrieval, browser type and version, the user's operating system, referrer URL (the previously visited page), IP address and the requesting provider.

Logfile information is stored for security purposes (for example, to investigate abusive or fraudulent activities) for a maximum of 100 days and then deleted. Data whose further retention is required for evidential purposes shall be exempted from the cancellation until final clarification of the incident.

## **10. Provision of contractual services**

We process inventory data (e.g., names and addresses as well as contact information of users), contract data (e.g., services used, names of contacts, payment information) for the purpose of fulfilling our contractual obligations and services in accordance with Art. Article 6 (1) (b) GDPR. The entries marked as obligatory in online forms are required for the conclusion of the contract.

The deletion of the data takes place after expiration of legal warranty and comparable obligations, the necessity of the storage of the data is checked every three years; in the case of legal archiving obligations, the deletion takes place after its expiration. Information in the customer's account remains until it is deleted.

## **11. Contact**

When contacting us (for example, by contact form, email or via social media) your details for processing the contact request and their processing according to Art. 6 para. 1 lit. b) GDPR are processed. The information can be stored in a Customer Relationship Management System ("CRM System") or comparable request organization. We delete the requests, if they are no longer required. We check the necessity every three years; Furthermore, the legal archiving obligation

ns apply.

## **12. Comments and posts**

If you leave comments or other contributions, your IP address will be changed based on our legitimate interests within the meaning of Art. 6 para.1 lit. f . DSGVO stored for 100 days. This is for our own safety, if someone leaves illegal content in comments and

contributions (insults, prohibited political propaganda, etc.). In this case, we ourselves can be prosecuted for the comment or post and are therefore interested in

the identity of the author.

### **13.1. Newsletter**

Below we would like to inform you about the content of our newsletter as well as the registration, shipping and statistical evaluation procedures as well as your right of objection. By subscribing to our newsletters, you agree to its receipt and the procedure described below.

**Consent to receive the newsletter:** We only send newsletters with the consent of the recipient or a legal permission. Insofar as the contents of a newsletter are concretely described, this is decisive for your consent. Incidentally, our newsletter contains information about our services and us.

**Double opt-in and logging:** Registration for our newsletter is done in a so-called double-opt-in procedure. After registration, you will receive an email asking you to confirm your registration. This is necessary so that nobody can log in with external email addresses. Registration for the newsletter will be logged in order to prove the registration process according to the legal requirements. This includes the storage of your registration and confirmation time, as well as your IP address. Likewise, a change of your stored data is logged.

**Credentials:** To sign up for the newsletter, you must enter your e-mail address.

Optionally, we kindly ask you to provide your first name as well as surname for personal address in the newsletter.

The dispatch of the newsletter and the associated performance measurement is based on your consent in accordance with Art. 6 para. 1 lit. a, Art. 7 GDPR in connection with § 7 Abs. 2 Nr. 3 UWG or on the basis of the legal permission according to Art. § 7 Abs. 3 UWG.

The logging of your registration is based on our legitimate interest

s in accordance with Art. 6 para. 1 lit. f GDPR. Our interest includes the use of a user-friendly and secure newsletter system that serves our business interests as well as meeting the expectations of users and allows us to provide evidence of consent.

You can terminate the receipt of our newsletter at any time, i.e. revoke your consent for the future. A link to cancel the newsletter can be found at the end of each



newsletter. We may save the submitted email addresses for up to three years based on our legitimate interests before we delete them for the purposes of newsletter distribution, to provide proof of formerly granted consent. The processing of this data is limited to the purpose of a possible defense against claims. In the event that you desire a premature cancellation, you must confirm to us the former existence of a consent.

### **13.2. Newsletter - Shipping Service**

The newsletters will be sent by MailChimp, a mail-order service provider of Rocket Science Group, LLC, 675 Ponce De Leon Ave # 5000, Atlanta, GA 30308, USA. You can view the privacy policy of the shipping service provider here: <https://mailchimp.com/legal/privacy/>. The Rocket Science Group LLC is certified under the Privacy Shield Agreement, which provides a guarantee to comply with European data protection standards (<https://www.privacyshield.gov/participant?id=a2zt0000000T06hAAG&status=Active>). The shipping service provider is based on our legitimate interests acc. Art. 6 para. 1 lit. f GDPR and a contract processing agreement acc. Art. 28 (3) sentence 1 GDPR .

The shipping service provider may use the data of the recipients in pseudonymous form, i. without assignment to a user, to optimize or improve their own services, e.g. for the technical optimization of shipping and the presentation of newsletters or for statistical purposes. However, the shipping service provider does not use the data of our newsletter recipients to address them themselves or to pass the data on to third parties.

### **13.3. Newsletter - measuring success**

Included in the newsletter is a so-called "web-beacon", i. a pixel-sized file which is retrieved from our server when the newsletter is opened or from its server in the case of the use of a mailing service provider. As part of this call, technical information, such as information about the browser and your system, as well as your IP address and time of the call will be collected.

This information is intended to improve the technical performance of the service based on the technical data or the target groups and your reading behavior based on their call locations (which can be determined with the help of the IP address) or the access times. Likewise, it is determined if and when the newsletters are opened and which links are clicked. For technical reasons, this information can be assigned to the

individual newsletter recipients. This is based on recognizing the reading habits of our users and adapting our content to them or sending different content according to the interests of our users.

#### **14. Payment transactions**

For a contract, in which you have to pay a fee, provided that the purchase was made via the website, we need your credit card information (credit card number, country, holder of the credit card) in accordance with Art. 6 (1) (a) and (f) GDPR credit card, credit card verification code (CVV code) and expiration date of your credit card), your name, bank account number and bank code if you choose the direct debit or if you choose another payment method or if you choose SEPA direct debit Your IBAN (international bank account number) and your BIC (International bank code of the institution of the debtor) and your home address. Please note that your credit card details or PayPal payments are collected and processed by your payment processor in relation to your payments for the service.

#### **15. Social Media**

We maintain online presence within social networks and platforms in order to communicate with customers and users active there and to inform them about our services. When calling the respective networks and platforms, the terms and conditions and the data processing guidelines apply to their respective operators.

Unless otherwise stated in our Privacy Policy, users' data will be processed as long as they communicate with us within social networks and platforms, e.g. Write posts on our online presence or send us messages.

#### **16. Integration of services and contents of third parties**

Based on our legitimate interests (ie interest in the analysis, optimization and economic operation of our online offer within the meaning of Art. 6 (1) lit.GDPR), we make use of content or services offered by third-party providers in order to provide their content and services Services, such as Include videos (hereinafter collectively referred to as "Content").

This always presupposes that the third-party providers of this content perceive the IP address of the users, since they could not send the content to their browser without the IP address. The IP address is therefore required for the presentation of this content. We endeavor to use only content whose respective providers use the IP address solely for the delivery of the content. Third parties may also use so-called pixel tags (invisible graphics, also referred to as "web beacons") for statistical or marketing purposes. The "pixel tags" can be used to evaluate information such as visitor traffic on the pages of this website. The pseudonymous information may also be stored in cookies on the user's device and may include, but is not limited to, technical information about the browser and operating system, referring web sites, visit time, and other information regarding the use of our online offer.

### **16.1. Youtube**

We embed the videos on the YouTube platform of Google LLC, 1600 Amphitheatre Parkway, Mountain View, CA 94043, USA, ein.

Privacy policy: <https://policies.google.com/privacy?hl=de>

, Opt-Out: <https://adssettings.google.com/authenticated>.

### **16.2. Facebook**

We also use social plugins ("plugins") of the social network facebook.com, which is provided by Facebook Ireland, on the basis of our legitimate interests (analysis, optimization and economical operation of our online offer as defined in Art. 6 (1) lit. GDPR) Ltd., 4 Grand Canal Square, Grand Canal Harbor, Dublin 2, Ireland ("Facebook"). The plugins can represent interaction elements or content (eg videos, graphics or text contributions) and can be recognized by one of the Facebook logos (white "f" on blue tile, the terms "Like", "Like" or a "thumbs up" sign) or are marked with the addition "Facebook Social Plugin". The list and appearance of Facebook Social Plugins can be viewed here: <https://developers.facebook.com/docs/plugins/>.

Facebook is certified under the Privacy Shield Agreement, which provides a guarantee to comply with European privacy legislation (<https://www.privacyshield.gov/participant?id=a2zt0000000GnywAAC&status=Active>).

When a user invokes the feature that contains such a plugin, their device establishes a direct connection to the Facebook servers. The content of the plugin is transmitted by Facebook directly to the device of the user and incorporated by him into

the online offer. In the process, user profiles can be created from the processed data. We have no control over the amount of data Facebook collects using this plugin.

By integrating the plugins, Facebook receives the information that a user has accessed the corresponding page of the online offer. If the user is logged in to Facebook, Facebook can assign the visit to his Facebook account. If users interact with the plugins, for example, press the Like button or leave a comment, the information is transmitted from your device directly to Facebook and stored there. If a user is not a member of Facebook, there is still the possibility that Facebook will find out and save their IP address. According to Facebook, only an anonymous IP address is stored in Germany.

The purpose and scope of the data collection and the further processing and use of the data by Facebook, as well as the related rights and setting options for the protection of your privacy, can be found in the privacy policy of Facebook: <https://www.facebook.com/about/privacy/>.

If a user is a Facebook member and does not want Facebook to collect data about him via this online offer and link it to his member data stored on Facebook, he must log out of Facebook and delete his cookies before using our online offer. Other settings and inconsistencies regarding the use of data for advertising purposes are possible within the Facebook profile settings: <https://www.facebook.com/settings?tab=ads> or via the US-American site <http://www.aboutads.info/choices/> or the EU page <http://www.youronlinechoices.com/>. The settings are platform independent, i. they are adopted for all devices, such as desktop computers or mobile devices.

### **16.3. Twitter**

Features of the Twitter service are included on our pages (Twitter, Inc. 1355 Market St, Suite 900, San Francisco, CA 94103, USA). By clicking on the Twitter button and the "Re-Tweet" function, the websites you visit are linked to your Twitter account and shared with other users. This data is also transmitted to Twitter. We point out that we as the provider of the pages are not aware of the content of the transmitted data and their use by Twitter.

More information can be found in the privacy policy of Twitter at: <https://twitter.com/privacy?lang=en> Opt-Out: <https://twitter.com/personalization>.



## **16.4. Instagram**

Our online offering includes features and content of the Instagram service offered by Instagram Inc., 1601 Willow Road, Menlo Park, CA, 94025, USA. For this, e.g. Content such as images, videos, or text and buttons that users use to promote their content, subscribe to the content creators, or subscribe to our posts.

If the users are members of the platform Instagram, Instagram can call the o.g.

Assign contents and functions to the profiles of the users there. Instagram privacy policy: <http://instagram.com/about/legal/privacy/>.

## **16.5. Reddit**

On our pages plugins of the social network Reddit (Reddit Inc., 520 Third Street, Suite 305, San Francisco, CA 94107, USA) are integrated. The Reddit plugins can be recognized by the orange Reddit smiley logo on our site. If you click on the Reddit Share button while logged in to your Reddit account, you can link the contents of our pages to your Reddit profile. This allows Reddit to associate your visit to our pages with your user account. We point out that we as the provider of the pages are not aware of the content of the transmitted data and their use by Reddit.

For more information, see the Reddit privacy policy at: <https://www.reddit.com/help/privacypolicy> If you do not want Reddit to associate visiting our pages with your Reddit user account, please log out of your Reddit user account beforehand.

## **16.6. Google+**

On our pages are integrated plugins of the social network Google+ (Google Inc., 1600 Amphitheater, Parkway Mountain View, CA 94043, USA). The Google + plugins can be recognized by the G + logo on our site. If you click the "G + -Button" while you are logged into your Google + account, you can link the content

ents of our pages to your Google + profile. This allows Google to associate the visit of our pages with your user account. We point out that we as the provider of the pages are not aware of the content of the transmitted data and their use by Google.

For more information, please see the Google Privacy Policy at <https://www.google.com/intl/en/policies/privacy/> If you do not want Google to associate

your visit to our pages with your Google+ user account, please log out of your Google + user account beforehand.

### **16.7. Twitch TV**

Twitch TV plug-ins (Twitch Interactive, Inc., 225 Bush Street, 9 th Floor, San Francisco, CA 94104, USA) are integrated into our pages.

Privacy Policy: <https://www.twitch.tv/p/legal/privacy-policy/> If you do not want Twitch to associate visiting our pages with your Twitch TV user account, please log out of your Twitch TV user account beforehand.

### **16.8. Fanmiles**

On our pages plugins of Fanmiles (Fanmiles GmbH, Oranienstraße 6, 10997 Berlin Germany) are integrated. Privacy Policy: <https://intercom.help/fanmiles/terms-of-use-and-privacy/deutsch/datenschutz>

If you do not want Fanmiles to associate visiting our pages with your Fanmiles account, please log out of your Fanmiles account.

### **16.9. Micropayment & Xsolla**

We make use of different payment providers.

micropayment GmbH Scharnweberstrasse 69, D-12587 Berlin, Deutschland. Privacy Policy: <https://www.micropayment.de/?page=about-privacy&rsl=lp104&lang=en>

Xsolla, 15260 Ventura Boulevard Suite 2230, Sherman Oaks, CA 91403, Tel:+1 (818) 435-6613

Privacy Policy: <https://www.xsolla.com/privacypolicy/>

## **16.10. Raygun**

We use Raygun (<https://www.raygun.com>) as an error, crash and performance monitoring to help improve the quality of our services.

Raygun HQ, L7, 59 Courtenay Place, Te Aro, Wellington, 6011, New Zealand

Privacy Policy: <https://raygun.com/privacy>

### **16.11. Pantheon. io**

We use Pantheon (<https://pantheon.io/>) as our website hosting service.

Pantheon. io. 717 California Street. San Francisco, CA.

USA. Privacy Policy: <https://pantheon.io/privacy>

### **17. Raffle**

We will collect, process and use personal data as an organizer of sweepstakes, as far as this is necessary to justify the legal relationship with you as a participant and for the subsequent implementation and processing. For the handling of the raffle and the dispatch of the prizes we use a service provider Crowd9 PTY LTD. Its privacy policy can be found at <https://gleam.io/privacy>.

To participate in the competition, we require the following personal data: Your name and your e-mail address. In the event that you win, we will also need your address.

In the event that the delivery of the prize is handled by third parties (cooperation partner of ESL), we will forward to the required extent the contact details of the winner to the respective cooperation partner, so that he can get in touch with the winner.

### **18. Use of Intel Tracking Pixel**

Intel (Intel Corporation, 2200 Mission College Blvd., Santa Clara, CA 95054-1549, USA) collects and processes only surfing-related technical information to display personalized ads. For this purpose, so-called tracking pixels are used to analyze the surfing behavior and thus the interests of the users. This data is used to deliver targeted advertising that better matches the interests of users. Through the Pixel and the use of our website,

your usage data (including your IP address) is transmitted to and stored by an Intel-based server based in the USA. This includes, for example, the viewed pages, possible search queries. For more information about how Intel handles personal information, see

<https://www.intel.com/content/www/us/en/privacy/intel-privacy-notice.html> You may oppose the use of data by Intel on our websites play.eslgaming.com

and eslgaming.com, by opposing the use of personalization techniques when the site is accessed. In addition, you can prevent remarketing by using third-party tools such as adblock.

## **19. ESL Anticheat & ESL Wire**

Certain information regarding your computer and software it contains is required for effective operation of our anticheat services. By installing ESL Wire or ESL Anticheat ( "Clients" ), you consent to the collection and analysis of information from your computer that ESL deems reasonably necessary to identify and prevent the use of cheat software, files used to gain an unfair advantage, and to enforce bans. This information collection is not strictly limited to when you are logged into the Clients. Information analyzed or collected by the Clients may include hardware, network and software identifiers; running programs; system configuration information; files or data suspected of being used to cheat or gain an unfair advantage.

After uninstalling the Clients no further data will be collected.

## **20. Information about your rights**

You can always ask for free which personal data we have stored about you. If your data is incorrect, we look forward to correcting it. Please inform us if your data has changed.

Information requests, complaints or suggestions concerning our data protection please send to the following address:

ESL Gaming GmbH

Schanzenstraße 23

51063 Köln

or via email to: [privacy@eslgaming.com](mailto:privacy@eslgaming.com)



