



FIFA 19 Country Tournaments Presented by PlayStation®

REGULAMIN TURNIEJU

[1. Wprowadzenie](#)

[2. Wymagania dot. uczestnictwa](#)

[3. Struktura rozgrywek](#)

[4. Postanowienia ogólne](#)

[ZAŁĄCZNIK A: KODEKS POSTĘPOWANIA](#)

[Załącznik B: Kraje](#)

1. Wprowadzenie

Turniej FIFA 19 Country Tournaments (CT) by PlayStation® jest obsługiwany przez firmę Turtle Entertainment (zwaną też „ESL” lub „Organizator”).

Licencjonowane kwalifikacje (Licensed Qualifiers) to zawody w grę komputerową wykorzystującą tryb gry „Ultimate Team” w EA SPORTS FIFA 19 („FIFA19”) na konsoli PlayStation®4 („PS4”). Organizator przeprowadzi w ramach zawodów rozgrywki internetowe (online).

Uczestnicy muszą zarejestrować się do rozgrywek za pomocą zintegrowanej aplikacji turniejowej na PS4 („Aplikacja turniejowa”) lub poprzez stronę ESL Play. Uczestnicy (nazywani też „gracz” lub „zawodnik”), którzy spełniają wymagania dotyczące uczestnictwa widoczne w kolejnej sekcji muszą również (1) posiadać lub mieć dostęp do gry FIFA 19 na PS4; (2) posiadać lub mieć dostęp do PS4; (3) posiadać aktywne konto w sieci PlayStation™ Network („konto PSN”) i połączony z nim PSN ID; (4) posiadać aktywną subskrypcję PlayStation™ Plus; (5) posiadać aktywne konto Electronics Art („Konto EA”); (6) być rezydentem jednego z krajów wskazanych w załączniku B.

2. Wymagania dot. uczestnictwa

2.1 Rejestracja i akceptacja oficjalnych zasad

Gracz musi połączyć swoje konto PSN z kontem ESL w aplikacji turniejowej lub zarejestrować się na podstronie turnieju w ESL Play. Gracz musi zapoznać się z zasadami CT, odpowiednimi politykami prywatności, w tym z polityką prywatności ESL I zaakceptować te zasady przed zapisaniem się do turnieju. Po rejestracji są one wiążące na czas całego turnieju, w tym finałów CT rozgrywanych na żywo.

2.2 Wiek umożliwiający uczestnictwo

Gracze muszą mieć co najmniej 16 lat przed dniem finałów rozgrywanych na żywo oraz przynajmniej minimalny wiek wymagany do posiadania pełnego konta EA (konta osób niepełnoletnich nie są akceptowane) na danym terytorium, aby móc wziąć udział w turnieju CT. ***Wszyscy gracze poniżej 18 roku życia, którzy uczestniczą w finałach rozgrywanych na żywo muszą pojawić się z rodzicem lub opiekunem prawnym (zgodnie z lokalnym prawem), którzy zaakceptują zasady w ich imieniu.***



Termin, w którym gracz musi mieć ukończone 16 lat i co najmniej minimalny wiek wymagany do posiadania pełnego konta EA w swoim kraju, aby kwalifikować się do finałów offline: 25 maja 2019.

2.3 Miejsce zamieszkania

Uczestnicy mogą być zobowiązani do przedstawienia dowodu potwierdzającego ich miejsce zamieszkania, aby ustalić, czy mogą oni brać udział w turnieju CT.

Wszyscy zaproszeni uczestnicy będą musieli podpisać i odesłać deklarację uprawniającą do podróży, potwierdzającą miejsce zamieszkania uczestnika, a także spełnić inne wymagania, które mogą pojawić się ze strony ESL. W przypadku wątpliwości uczestnik również będzie musiał poświadczyć miejsce pobytu w formie dwóch dokumentów, takich jak:

dokument wydany przez organ państwowy: paszport, prawo jazdy, dowód osobisty lub wiza uwzględniająca imię, nazwisko oraz adres uczestnika.

rachunek za usługi: bieżąca faktura od dostawcy prądu, usług telefonicznych czy kabłówek, na której pojawia się imię, nazwisko oraz adres uczestnika.

Lista krajów kwalifikujących się do gry w turnieju CT znajduje się w Załączniku B: Kraje.

2.4 Pracownicy / konflikt interesów

Pracownicy ESL, Sony Interactive Entertainment LLC ("PlayStation"), Electronic Arts Inc. (alternatywnie "EA" lub "Wydawca") wraz z odpowiednimi oddziałami, filiami, przedstawicielami, agencjami reklamowymi, promocyjnymi i reklamowymi, FIFA i najbliższą rodziną, członkami rodziny lub osobami mieszkającymi w tym samym gospodarstwie domowym tego pracownika nie są uprawnione do udziału w turnieju.



3. Struktura rozgrywek

3.1 Kwalifikacje Online

Regionalne kwalifikacje online odbędą się w ciągu dwóch miesięcy. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany tych dat według własnego uznania.

Gracze są uprawnieni do wzięcia udziału tylko w kwalifikacjach jednego (1) kraju/regionu, nawet jeśli są rezydentami wielu krajów.

Kwalifikacje Online

USA i Kanada – 29 kwietnia

Brazylia - 29 kwietnia

Meksyk - 29 kwietnia

Argentyna - 29 kwietnia

Ameryka Południowa (pozostałe kraje) - 29 kwietnia

Japonia – 20 i 27 marca

Azja (pozostałe kraje) - 29 kwietnia i 11 maja

Wielka Brytania – 13 marca

Rosja – 20 marca

Włochy - 29 kwietnia



Europa Wschodnia (Czechy / Słowacja / Węgry) – 29 kwietnia

Kraje Nordyckie - 29 kwietnia

Australia / Nowa Zelandia – 6 marca

Niemcy - 29 kwietnia

Turcja - 29 kwietnia

Bliski Wschód / Północna Afryka bez Arabii Saudyjskiej - 29 kwietnia

Polska - 29 kwietnia

Finały Online

Wielka Brytania – 20 marca

Australia / Nowa Zelandia – 20 marca

Niemcy – 25 maja

Turcja – 25 maja

3.2 Format rozgrywki Online

Tryb gry: FIFA 19 Ultimate Team – Mecze Towarzyskie Online

Format turnieju Online: Drabinka pojedynczej eliminacji, system BO3 (do dwóch wygranych meczów)

Format finałów Offline (jeśli dotyczy): Drabinka podwójnej eliminacji, system BO3 (do dwóch wygranych meczów), udział bierze najlepsza 8 zawodników z eliminacji online

Maksymalna liczba uczestników w turnieju kwalifikacyjnym: 2048 graczy



Rozpoczęcie meczu

Każdy mecz będzie rozgrywany poprzez Mecze Towarzyskie Online w trybie FIFA 19 Ultimate Team z domyślnymi ustawieniami.

Ustawienia rozgrywki

Poniżej znajdują się ustawienia rozgrywki domyślne dla meczów rozgrywanych w Meczach Towarzyskich Online w trybie FIFA 19 Ultimate Team:

Poziom trudności: Klasa Światowa

Długość połowy: 6 minut

Stadion: Stadion FEWC (upewnij się, że ukończyłeś zadania wprowadzające, aby odblokować ten stadion)

Pora roku: Jesień

Pora dnia: 15:00

Zużycie murawy: brak

Obowiązkowe ustawienia

Poniższe ustawienia są wymagane od każdego zawodnika i nie można ich zmieniać podczas fazy turnieju rozgrywanej na żywo:

HUD: Nazwa i wskaźnik gracza

Wskaźnik gracza: Nazwisko zawodnika

Wyświetlanie czasu/wyniku: Wł.

Radar: 2D

Wskaźnik nazwy gracza: Wył.

Przewijana lista składów: Wył.

Głośność komentarza: 0



Głośność stadionu: 8

Głośność muzyki: 0

Ustawienia kamery

Poniższe kamery dla jednego gracza są zabronione:

- Pro (Gwiazda)
- End to End (Z linii końcowej)
- Dynamic (Dynamiczna)

Karty jednorazowe

Uczestnicy nie będą mogli korzystać ze wszystkich kart jednorazowych. Zmiany dot. restrykcji w korzystaniu z kart jednorazowych mogą być ogłaszane do tygodnia przed startem kwalifikacji online. Uczestnicy będą mogli korzystać z następujących rodzajów kart jednorazowych:

- Karty kontrakty
- Karty zmiany pozycji
- Karty leczenia
- Karty stylu
- Karty ligi trenera
- Karty kondycji

UCZESTNICY NIE MOGĄ KORZYSTAĆ Z NASTĘPUJĄCYCH KART JEDNORAZOWYCH:

- Karty treningu

Lobby

Wykonaj następujące kroki, aby rozpocząć spotkanie:



-
- Dodaj rywala do znajomych
 - Przejdź do sekcji online
 - Wybierz „Ultimate Team”
 - Wybierz tryb Mecze Towarzyskie Online
 - Zaproś rywala
 - Wystartuj mecz

Rywal nie pojawił się

Każdy gracz ma **15 minut**, aby pojawić się na rozegranie spotkania (czas liczony od ustalonej godziny meczu). Brak pojawienia się w ciągu 15 minut będzie oznaczało przegraną walkowerem. Gracz, który oczekuje na przeciwnika musi otworzyć protest (w podstronie meczowej), aby otrzymać walkower. Można też skontaktować się z adminem za pomocą czatu Discord, aby otrzymać pomoc.

Wyniki

Obaj gracze są odpowiedzialni za wprowadzenie poprawnych wyników w następujący sposób:

1. Na stronie meczowej ESL
2. Przez aplikację turniejową na PS4

Obaj gracze są zobowiązani do zrobienia zdjęcia/screenshotu pod koniec meczu, gdy wyświetlany jest wynik i obie nazwy graczy. Gracze muszą przesać go po meczu na stronę ESL lub aplikację turniejową na PS4. Jeśli pojawił się jakikolwiek problem, otwórz protest meczowy na ESL Play, aby zespół administratorów mógł sprawdzić zdarzenie i podjąć odpowiednią decyzję. Efekt działań administracji może również oznaczać, że obaj zawodnicy zostaną zdyskwalifikowani, jeśli nie ma wystarczających dowodów na to, aby ustalić zwycięzcę rozegranego spotkania.



Media meczowe

Wszystkie media meczowe (zdjęcia/screenshotty i pliki wideo) należy przechowywać przez co najmniej 15 dni. Należy wgrać media meczowe z meczu tak szybko, jak to możliwe. Podrabianie lub manipulowanie mediami meczowymi jest zabronione i skutkuje surowymi karami.

Zdjęcia/Screenshotty

Obaj uczestnicy odpowiadają za to, aby zdjęcia/screenshotty z wynikiem meczu były przesyłane po zakończeniu meczu. Muszą one zawierać ksywki obu uczestników i wynik meczu. Zalecamy także, aby gracze wykonywali zdjęcia z sytuacji spornych (takich jak rozłączenia, użycie nielegalnych kart itp.). Te dowody będą używane jako dowód w przypadku sporu pomiędzy graczami.

Zasady meczowe

Remis

Jeżeli mecz zakończy się remisem, należy rozegrać dogrywkę oraz ewentualnie rzuty karne, aby wyłonić zwycięzcę.

Wypożyczeni zawodnicy

Wypożyczeni zawodnicy są zabronieni. Jeśli Twój rywal używa takiego zawodnika należy zapisać dowód takiego zdarzenia (w postaci zdjęcia lub video), a następnie niezwłocznie opuścić mecz i otworzyć protest do meczu.

Problemy z połączeniem



Jeśli pojawią się problemy z połączeniem meczu, nagraj video na jego początku, opuść mecz i otwórz protest. Pamiętaj, że musisz opuścić mecz zanim padną gole lub zostaną przyznane czerwone karty.

Rozłączenie

Jeżeli mecz został przerwany w wyniku rozłączenia z wynikiem 0:0, należy go rozegrać od nowa. Jeżeli była strzelona co najmniej jedna bramka, to są dwie możliwości:

- a) gracze ustalają ze sobą dogranie pozostałego czasu uwzględniając dotychczasowy wynik (dodając wyniki z dwóch spotkań).
- b) Administrator rozgrywek decyduje o końcowym wyniku.

Dyskwalifikacja

Gracz może zostać natychmiastowo zdyskwalifikowany z turnieju, na mocy decyzji ESL lub wyznaczonych przez organizatora osób z dowolnego powodu wskazanego poniżej lub z powodu naruszenia umowy użytkownika (w tym Umowy użytkownika ESL, zasad prywatności i plików cookie lub kodeksu postępowania) lub wszelkich umów z użytkownikami, polityki prywatności lub innych zasad odnoszących się do konta gracza w związku z turniejem:

- używanie cheatów oraz wykorzystywanie programów „wspomagających” w trakcie meczu;
- celowe odłączanie się od Internetu podczas meczu;
- zmowa z innymi graczami w celu osiągnięcia korzyści;
- wykorzystywanie znanych „exploitów” w grze (obowiązkiem graczy jest zrozumienie i unikanie wszystkich zabronionych/nielegalnych działań wykorzystujących błędy gry);

- obraźliwe lub niebezpieczne zachowanie, w tym nękanie za pomocą Internetu, wulgaryzmy i niesportowe zachowanie nie będą tolerowane i mogą również stanowić podstawę do natychmiastowej dyskwalifikacji.

3.3 Nagrody

Każdy gracz z dowolnego regionu może brać udział w turnieju, ale tylko zawodnicy z uprawnionych krajów będą zdobywać punkty do rankingu FIFA Global Series. Zobacz załącznik B: Kraje, aby sprawdzić uprawnione kraje.

Punkty FIFA Pro zostaną przydzielone przez EA uczestnikom posiadającym odpowiednie konto EA według poniższego schematu (jeżeli w danym regionie odbywa się więcej niż jeden turniej – punkty do rankingu FIFA Global Series można uzyskać tylko raz):

Miejsce	Punkty
1	200
2	110
3-4	80
5-8	40
9-16	20

4. Postanowienia ogólne

Dane osobowe uczestników będą podlegać Polityce Prywatności i Plików Cookie ESL, dostępnej dla celów wymienionych w tym dokumencie. Ponadto dane osobowe uczestników będą przetwarzane w celu organizowania, prowadzenia i monitorowania rozgrywek i przyznawaniu nagród, w tym, jeśli Uczestnik wygra nagrodę, publikacji (i) imienia i nazwiska na liście zwycięzców i (ii) imienia i nazwiska oraz kraju zamieszkania za pomocą środków online lub w jakimkolwiek innym medium związanym z turniejem.

Dane osobowe będą przetwarzane w Wielkiej Brytanii lub w dowolnym innym kraju, w którym działa ESL, jej spółki zależne lub podmioty zewnętrzne. Biorąc udział w turnieju wyrażasz zgodę na to, aby Twoje dane osobowe mogły zostać przekazane odbiorcom w Stanach Zjednoczonych i innych krajach, które mogą nie oferować takiego samego poziomu ochrony prywatności, jak przepisy obowiązujące w Twoim kraju zamieszkania lub obywatelstwa.

Uczestnicy mają prawo do dostępu, wycofania i poprawiania swoich danych osobowych.

Biorąc udział w tym turnieju, każdy Uczestnik dodatkowo zgadza się z:

(a) (w zakresie dozwolonym przez prawo) wyłącznym ponoszeniem odpowiedzialności za obrażenia, w tym obrażenia ciała i / lub szkody majątkowe, spowodowane lub rzekome spowodowane przez udział w turnieju lub przez przyjęcie, posiadanie lub wykorzystanie nagrody; i

(b) W zakresie dopuszczalnym przez obowiązujące prawo oraz w Australii, z zastrzeżeniem i bez wyłączenia, ograniczając lub modyfikując wszelkie prawa lub środki prawne, do których uczestnik może być uprawniony jako konsument na mocy przepisów o ochronie konsumentów w australijskim prawie konsumenckim do działania turnieju i wygrania nagrody; do zwolnienia ESL i jego współpracowników od wszelkiej odpowiedzialności lub obrażeń, strat, szkód, praw, roszczeń lub działań jakiegokolwiek rodzaju wynikających z lub w związku z turniejem lub wszelkich działań związanych z turniejem; lub otrzymywanie, posiadanie, używanie lub niewłaściwe wykorzystanie wygranych nagród, z wyjątkiem mieszkańców Wielkiej Brytanii i Francji w odniesieniu do roszczeń wynikających ze śmierci lub obrażeń ciała spowodowanych zaniedbaniem organizatora turnieju oraz dla mieszkańców Zjednoczonego Królestwa w odniesieniu do roszczeń wynikających z czynu niedozwolonego lub innych zobowiązań, których nie można wyłączyć z mocy prawa;

Biorąc udział w turnieju, każdy Uczestnik potwierdza: (1) W odniesieniu do nagrody i wszelkich innych produktów lub usług udostępnianych bezpłatnie przez organizatora turnieju i jego podmiotów stowarzyszonych, organizator turnieju ponosi odpowiedzialność jedynie za umyślne i rażące niedbalstwo. (2) W pozostałych przypadkach organizator turnieju ponosi odpowiedzialność wyłącznie za umyślne i rażące niedbalstwo. W przypadku drobnego zaniedbania organizator turnieju ponosi odpowiedzialność tylko za naruszenie istotnych zobowiązań umownych, takich jak opóźnienie lub niemożność wykonania, za które organizator turnieju może zostać pociągnięty do odpowiedzialności. Odpowiedzialność w przypadku naruszenia takiego istotnego zobowiązania umownego ogranicza się do typowej szkody umownej, której wystąpienia można się spodziewać po zorganizowaniu turnieju przez organizatora turnieju z powodu okoliczności znanych w tym czasie. „Istotne zobowiązania umowne”, o których mowa powyżej, to zobowiązania, których spełnienie jest niezbędne do prawidłowego wykonania umowy i osiągnięcia jej celu na który można liczyć jako

konsumenta końcowego. Powyższe ograniczenia odpowiedzialności nie mają zastosowania w przypadku wyraźnych gwarancji organizatora turnieju, w przypadku złej woli i obrażeń ciała, zdrowia lub życia, a także w przypadku obowiązkowych przepisów ustawowych.

(c) Decyzje organizatora turnieju będą ostateczne i wiążące we wszystkich sprawach związanych z niniejszym turniejem;

(d) Turniej podlega prawu stanu Kalifornia i wszelkie roszczenia muszą zostać rozstrzygnięte w Stanach Zjednoczonych.

Żadne z postanowień niniejszych zasad nie może skutkować pozbawieniem cię praw ochrony konsumenta przyznanych ci przez prawo Twojego miejsca zamieszkania, od którego nie można odstąpić w drodze umowy.

(e) Organizator turnieju zastrzega sobie prawo do anulowania, zawieszenia i / lub modyfikacji turnieju lub jakiegokolwiek jego części, jeżeli jakiegokolwiek oszustwo, awarie techniczne lub inne czynniki zagrażają integralności lub poprawnemu funkcjonowaniu rozgrywek. W przypadku zamknięcia turnieju, organizator może, według własnego uznania, ustalić zwycięzców spośród wszystkich graczy, którzy nie są podejrzani, korzystając z procedury oceniania opisanej powyżej. Organizator Turnieju, według własnego uznania, zastrzega sobie prawo do zdyskwalifikowania każdej osoby, którą przyłapał na ingerowaniu w procesie zapisów, poprawnym działaniu turnieju lub działaniu niezgodnym z oficjalnymi zasadami turnieju oraz działaniu w sposób niesportowy lub destrukcyjny i unieważnić wszystkie rejestracje. Wszelkie próby umyślnego podważenia prawomocnego działania rozgrywek przez dowolną osobę mogą stanowić naruszenie prawa karnego i cywilnego, a w przypadku takiej próby organizator turnieju zastrzega sobie prawo do dochodzenia odszkodowania i innych środków (w tym kosztów obsługi

prawnej) od każdej takiej osoby w najszerszym zakresie dozwolonym przez prawo. Brak egzekwowania przez organizatora jakichkolwiek postanowień niniejszych oficjalnych zasad nie stanowi zrzeczenia się tego postanowienia.

(f) Akceptując dowolną z nagród, potwierdzasz i zgadzasz się, aby organizator turnieju i wyznaczone przez niego osoby miały prawo do wykorzystania poniższych informacji i wszelkich innych informacji podanych w turnieju CT w celu administrowania, marketingu i promocji CT, bez dalszych zgód lub odszkodowań, chyba że podano poniżej:

Informacje podstawowe: imię i nazwisko, kraj zamieszkania, wiek, platforma, pseudonim (w tym PSN ID)

Informacje dot. zainteresowań: ulubiony klub piłkarski, ulubiony piłkarz, ulubiona karta FUT

Informacje dot. mediów społecznościowych: nazwy kont Twitter i Twitch (jeśli dotyczy)

Inne informacje dla administratorów turnieju: rozmiar koszulki, ograniczenia dietetyczne, numer telefonu komórkowego

(G) GRACZE POTWIERDZAJĄ, ŻE OFEROWANIE I PRZYJMOWANIE ŁAPÓWEK JEST NIELEGALNE. ORGANIZATOR TURNIEJU ZASTRZEGA SOBIE PRAWO DO DYSKWALIFIKACJI, WEDŁUG WŁASNEGO UZNANIA, JAKIEGOKOLWIEK UCZESTNIKA, KTÓREGO DOTYCZĄ JAKIEKOLWIEK NIELEGALNE DZIAŁANIA.

Żadne z postanowień niniejszych oficjalnych zasad nie będzie uważane za wyłączone lub ograniczające jakiegokolwiek ustawowe prawa zwycięzcy lub uczestnika jako konsumenta.

Prawa komercyjne



Wszystkie prawa komercyjne (w tym między innymi wszelkie prawa marketingowe i medialne) związane z CT należą do organizatora turnieju i jego licencjodawców.

Uczestnik nie będzie współpracował z CT, ESL, EA lub PlayStation w jakikolwiek komercyjny sposób, ani nie będzie korzystał z praw własności intelektualnej tych stron, ani nie zezwoli na to osobom trzecim, bez uprzedniej pisemnej zgody organizatora turnieju lub odpowiednich posiadaczy praw, których zgoda może zostać udzielona lub wstrzymana zgodnie z ich wyłącznym uznaniem.

Gracz lub sponsor reklamujący gracza, który chce przeprowadzić lub ułatwić działania promocyjne lub marketingowe w związku z CT, będzie potrzebował uprzedniej pisemnej zgody organizatora turnieju lub odpowiednich posiadaczy praw, które mogą zostać przyznane lub wstrzymane zgodnie z własnym uznaniem.

Nagrywanie i rozpowszechnianie zdjęć lub nagrań z CT w celach komercyjnych przez uczestnika lub w jego imieniu jest surowo zabronione.

ZAŁĄCZNIK A: KODEKS POSTĘPOWANIA

Poniższy kodeks postępowania dotyczy wszystkich uczestników CT na wszystkich poziomach zawodów, chyba że określono inaczej. Organizator turnieju zastrzega sobie prawo do nałożenia kar, sankcji lub dyskwalifikacji dowolnego gracza według własnego uznania

ZACHOWANIE GRACZY

Zawodnik musi zachowywać się w rozsądny sposób, zachowując odpowiednią postawę wobec widzów, przedstawicieli prasy, administratorów turniejów i innych graczy.



Wymagania te dotyczą zarówno etapów offline, jak i online, w tym w odniesieniu do zachowania w mediach społecznościowych i podczas transmisji na żywo. Wszyscy gracze powinni przestrzegać standardów sportowej rywalizacji.

W CZASIE TURNIEJU

Gracze będą powstrzymywać się od używania wulgarnego lub obraźliwego języka. Obraźliwe zachowanie, w tym nękanie i groźby są zabronione.

Przemoc fizyczna, bójka lub jakikolwiek groźny czyn lub wulgarny język, skierowany do dowolnego gracza, widza, gościa lub jakiegokolwiek innej osoby jest zabroniony.

Niszczenie konsol do gier, kontrolerów lub jakichkolwiek urządzeń turniejowych jest zabronione.

Wszelkie działania, które mają wpływ na rozgrywkę, w tym między innymi celowe niszczenie stanowiska, nadużywanie przerw w grze są zabronione i mogą skutkować dyskwalifikacją z zawodów

Hazard, w tym obstawianie wyników meczów, jest zabroniony.

Gracze nie mogą ujawniać żadnych informacji poufnych dostarczanych przez organizatora turnieju lub przez jego podmioty stowarzyszone jakimkolwiek innym osobom lub grupom ludzi, w tym za pośrednictwem mediów społecznościowych.

Żaden gracz nie może przyjmować żadnych prezentów, nagród ani odszkodowań za usługi, które zostaną obiecane w związku z uczestnictwem w CT. Jedynym wyjątkiem od tej reguły są gracze, których sponsorzy wypłacają nagrody na podstawie osiągniętych wyników.

Wszyscy gracze muszą być dostępni do wszelkich ceremonii po zakończeniu turnieju, wywiadów podczas całego wydarzenia offline oraz wszelkich działań promocyjnych, o które prosi organizator turnieju lub wyznaczone przez niego osoby. Gracz, który został zaproszony przez organizatora turnieju i nie weźmie udziału w wymienionych wyżej

aktywnościach, traci prawo do nagrody, która może zostać przyznana, lub świadczeń, które mogą towarzyszyć takiej nagrodzie.

ZMOWY POMIĘDZY GRACZAMI

Zmowę definiuje się jako dowolną umowę między dwoma lub więcej graczami, aby osiągnąć korzyści/wygrać nad innymi graczami w zawodach. Zmowa między graczami jest surowo zabroniona. Każdy zawodnik, któremu organizator turnieju udowodni takie działanie na dowolnym etapie CT zostanie usunięty z turnieju, zmuszony do zwrotu wszelkich świadczeń i nagród, które uzyskano podczas turnieju offline.

Przykłady zmywy obejmują, ale nie są ograniczone do:

Celowo przegrywasz mecz z dowolnego powodu, zarówno podczas kwalifikacji online jak i finałów offline.

Granie w imieniu innego zawodnika, w tym za pomocą dodatkowego konta, w celu pomocy w kwalifikacjach online lub finałów offline.

Każda forma ustawiania meczów.

„Luźna gra”, tłumaczona jako styl gry, w którym zawodnik nie przeszkadza rywalowi w strzeleniu bramki, aby uzyskać przewagę bramek.

Zgoda na podział nagród pieniężnych.

Umożliwienie przeciwnikowi zdobycia określonej liczby bramek, w celu uzyskania przewagi w bilansie bramek (np. w grupie).

UŻYWKI NA TURNIEJU OFFLINE

Używanie alkoholu lub narkotyków przez gracza jest zabronione na terenie lub podczas uczestnictwa w turniejach offline (na żywo) przez cały czas trwania wydarzenia.

Gracze nie mogą być pod wpływem narkotyków lub alkoholu podczas uczestnictwa w zawodach.



Palenie, w tym używanie e-papierosów i waporyzatorów, jest zabronione podczas finałów offline z wyjątkiem wyznaczonych obszarów.

Uczestnicy muszą przestrzegać wszystkich zasad i przepisów w miejscu organizowania rozgrywek.

UBIÓR NA FINAŁACH OFFLINE

Każdy gracz, który chce nosić strój od sponsora, musi przesłać pisemną prośbę do PlayStation co najmniej na tydzień przed rozpoczęciem turnieju finałowego. Organizator turnieju ma prawo udzielić zgody lub odrzucić te żądania według własnego uznania. Więcej informacji na temat sponsorowania gracza można znaleźć w sekcji sponsorowania gracza poniżej.

Gracze muszą nosić strój odpowiedni do okoliczności i miejsca, w którym odbywa się wydarzenie.

Gracze nie mogą nosić, wносить ani posiadać przedmiotów o charakterze politycznym lub takim, które w opinii PlayStation odbijają się niekorzystnie na PlayStation, jej partnerach lub turnieju.

Gracze nie będą prowadzić żadnej akcji promocyjnej w związku z turniejem, chyba że organizator turnieju wyrazi na to zgodę na piśmie.

KARY

Naruszenie jakiegokolwiek części niniejszych oficjalnych zasad spowoduje, że organizator turnieju nałoży karę, która może skutkować (a) sankcjami i/lub (b) utratą statusu zwycięzcy. Wszyscy gracze muszą postępować zgodnie ze wskazówkami organizatora. Wszystkie decyzje i postanowienia organizatora turnieju są ostateczne i wiążące. Organizator turnieju zastrzega sobie prawo do nałożenia sankcji na gracza w dowolnym czasie i z dowolnego powodu. Kary mogą obejmować:



Ostrzeżenie

Nagana

Przegrana meczu walkowerem

Przegrana wszystkich meczów walkowerem

Utrata nagród (w tym nagród pieniężnych i opłacenia kosztów podróży)

Dyskwalifikacja z turnieju

Organizator turnieju ma również prawo do publicznego ogłaszania kar nałożonych na uczestników turnieju. Gracze, którzy zostali ukarani przez organizatora, niniejszym zrzekają się wszelkich roszczeń prawnych przeciwko CT i PlayStation, i/lub dowolnym z ich podmiotów stowarzyszonych.

SPONSORING GRACZA

Gracze uczestniczący w turnieju mają możliwość pozyskiwania sponsorów reklamowych, natomiast są ograniczenia, które mają na celu wykluczenie niektóre kategorie i branże. Jeżeli dany sponsor podlega restrykcjom to nie może być promowany przez gracza w połączeniu z turniejem lub w jego trakcie. Organizator turnieju i jego przedstawiciele zastrzegają sobie prawo do aktualizacji poniższej listy w dowolnym momencie. Poniżej znajduje się lista kategorii/branż, które są zabronione.

- Hazard lub strony hazardowe
- Alkohol, tytoń, narkotyki
- Strony oraz firmy sprzedające lub promujące sprzedaż monet do trybu FIFA Ultimate Team
- Broń palna lub dowolny rodzaj broni
- Pornografia lub materiały dla dorosłych



-
- Produkty lub usługi od bezpośrednich konkurentów PlayStation, jej partnerów i innych marek zależnych
 - Bezpośredni konkurenci oficjalnych partnerów marketingowych FIFA
 - Bezpośredni konkurenci PlayStation

Organizator turnieju zastrzega sobie prawo do zakazania reklamowania dowolnej firmy trzeciej według własnej decyzji.

Załącznik B: Kraje

Poniżej znajduje się lista wszystkich kwalifikujących krajów:

Arabia Saudyjska

Argentyna

Australia

Austria

Belgia

Brazylia

Bułgaria

Chile

Chiny

Chorwacja



Czechy

Dania

Estonia

Filipiny

Finlandia

Francja

Grecja

Hiszpania

Holandia

Hong Kong

Indonezja

Irlandia

Irlandia Północna

Islandia

Izrael

Japonia

Kanada

Katar



Kolumbia

Korea Południowa

Kuwejt

Luksemburg

Malezja

Malta

Meksyk

Niemcy

Norwegia

Nowa Zelandia

Peru

Polska

Portugalia

Puerto Rico

Rosja

RPA

Rumunia

Singapur



Słowacja
Szwajcaria
Szwecja
Tajlandia
Tajwan
Turcja
Ukraina
USA
Węgry
Wielka Brytania
Włochy
Zjednoczone Emiraty Arabskie

