



Mortal Kombat 11 Ultimate PS4 Tournaments, Fight Nights

REGOLAMENTO DEL TORNEO

[1. Panoramica generale](#)

[2. Idoneità dei giocatori](#)

[3. Struttura della competizione](#)

[4. Premi](#)

[5. Copertura mediatica del gioco](#)

[6. Termini generali](#)

[APPENDICE A: CODICE DI CONDOTTA](#)

[Appendice B: Nazioni e Relative età minime](#)

1. Panoramica generale

Mortal Kombat 11 Ultimate PS4 Tournaments, Fight Nights ("MKFN" oppure "Competizione") è gestito da ESL Gaming (alternativamente "ESL" oppure "Organizzatore del Torneo")

MKFN è una competizione in gioco svolta attraverso il gioco Warner Bros. Interactive Entertainment Mortal Kombat 11 Ultimate ("MK11") per la console PlayStation®4 ("PS4")

I PS4 Tournaments non sono sponsorizzati, affiliati, associati o amministrati da parte di Warner Bros. Interactive Entertainment.

Per domande riguardante la competizione, sul processo di registrazione e su come partecipare, visitate [questo link](#).

2. Idoneità dei giocatori

2.1 Requisiti di idoneità

Solo i giocatori idonei possono prendere parte alla Competizione.

Gli impiegati di ESL, Sony Interactive Entertainment LLC ("SIE"), Warner Bros. Interactive Entertainment (in alternativa "Publisher") e i loro rispettivi affiliati, subordinati, rappresentanti, sponsor, agenzie pubblicitarie e promozionali, e i loro membri familiari o persone conviventi nella loro stessa casa **non** possono partecipare alla competizione.

I giocatori che desiderano partecipare devono:

- a. essere residenti in una delle giurisdizioni indicate nell'Appendice B;
- b. soddisfare le restrizioni di età del proprio paese per giocare a MK11 per tutta la durata del Torneo, come indicato nell'Appendice B. I Giocatori minorenni (sotto i 18 anni), per partecipare, al momento della loro iscrizione alla Competizione devono ottenere il consenso dei loro genitori o tutori legali. In caso i Giocatori minorenni abbiano aderito alla Competizione, verrà considerato che abbiano ottenuto il consenso preventivo dei loro genitori o tutori legali. Il giocatore può essere squalificato in caso di mancanza di prove del consenso dei genitori se richiesto dall'Organizzatore del torneo;
- c. in ogni momento durante il Torneo possedere o avere accesso a una versione PS4 di MK11 e giocare le partite su una console PlayStation®4 con un controller compatibile;
- d. avere un account valido per il Playstation Network ("Account PSN") con associato un PSN ID;
- e. avere un account valido su PlayStation Plus;
- f. avere un account ESL valido;

- g. possedere almeno una velocità di banda di 5Mb per essere in grado di effettuare una streaming;
- h. confermare l'accettazione dei termini e delle condizioni che regolano questa Competizione ("Regolamento della competizione MKFN" (vedi 2.2 sotto per le modalità di accettazione).

I singoli partecipanti che soddisfano tutti i requisiti di idoneità elencati sono indicati di seguito come "Giocatori".

Se in qualsiasi momento durante il Torneo, l'Organizzatore del Torneo si rende conto che un singolo partecipante non soddisfa uno dei requisiti di idoneità, verrà rimosso dal Torneo e/o gli verrà impedito di vincere un eventuale premio.

2.2 Registrazione

Per effettuare la registrazione, i giocatori devono:

1. registrarsi a MKFN utilizzando l'applicazione per i tornei integrata alla PS4 ("Tournament App"), oppure attraverso compete.playstation.com oppure attraverso la pagina di [ESL Play](#).
2. collegare il loro account PSN al loro account ESL attraverso la Tournament App oppure attraverso la pagina della competizione su ESL Play
3. leggere il regolamento di MKFN e le politiche sulla privacy, incluse le politiche sulla privacy di ESL, e accettare le seguenti regole prima di partecipare al torneo. Per maggiori informazioni su come ESL tratterà le vostre informazioni personali vi invitiamo a leggere la sezione 6 ("Condizioni generali") qui di seguito riportata.

3. Struttura del Torneo

MKFN avrà luogo nelle seguenti regioni

- Nord America
- Europa
- Sud America

La lista completa delle nazioni ammesse per regione è disponibile all'Appendice B: Nazionalità e relative età minima.

3.1 Registrazione e & Formato

Registrazione

Tutti i giocatori idonei possono entrare/prendere parte/partecipare alle qualifiche settimanali.

Dettagli relativi al formato del torneo

- Modalità: 1on1
- Seeding dei giocatori: casuale
- Modalità del torneo: Eliminazione diretta Best Of 3 (in caso ci fossero meno di 256 giocatori) o Svizzera* (se ci sono fossero più di 256 partecipanti)

In caso venga utilizzato il sistema Svizzero, le impostazioni saranno le seguenti:

- Numero di round: 8
- Eliminazione dopo 2 sconfitte

*Un torneo con modalità ""Svizzera"" è un tipo di torneo dove l'eliminazione non avviene dopo la prima sconfitta, bensì i giocatori verranno eliminati dal torneo solo quando avranno raggiunto una certa soglia di sconfitte oppure se la cup dovesse essere finita. Ogni torneo con modalità ""Svizzera"" ha un determinato numero di round. In ogni round i giocatori verranno accoppiati con avversari dello stesso livello di abilità, che è basato sul risultato attuale del giocatore (per esempio, giocatori con un risultato di 1-1 affronteranno giocatori con lo stesso risultato). Una classifica verrà stilata al termine del torneo per determinare le posizioni finali dei giocatori, la classifica terrà conto dei risultati ottenuti dai giocatori.

Classifica e sistema di spareggio

La posizione finale nella classifica sarà determinata dal numero di vittorie, o se uguale a quella determinata - dai tiebreaker. Il sistema di tiebreaker prende in considerazione tre valori che sono descritti di seguito.

- **Tiebreaker 1 (sistema di Buchholz):** Rappresenta la somma delle vittorie degli avversari.

- **Tiebreaker 2 (Somma V/S):** Rappresenta la performance degli avversari con cui il giocatore ha giocato nel torneo. I giocatori che hanno giocato contro avversari più forti saranno classificati in una posizione più alta all'interno della classifica del torneo. Per calcolare questo valore bisogna sommare il numero di punti ottenuti da ogni avversario incontrato nel torneo. Gli avversari contribuiscono +1 per ogni vittoria che accumulano durante il torneo e -1 per ogni sconfitta che accumulano durante il torneo. Ogni singolo avversario non può mai ottenere un punteggio minore di -3. Le vittorie a tavolino valgono 0 punti in questo tiebreaker.
- **Tiebreaker 3 (First Tiebreaker Sum):** E' la somma delle somme dei delta tra vittorie/sconfitte degli avversari, ognuna limitata a -3. Le vittorie a tavolino contribuiscono con 0 punti al tiebreaker dei giocatori. I giocatori che hanno giocato contro avversari che a loro volta hanno costantemente giocato contro avversari più forti durante il torneo saranno classificati più in alto nella classifica del torneo.

3.2 Regole del match

Orario di inizio del match

Tutti i match devono iniziare all'orario prestabilito. Per visualizzare la programmazione dei match, accedi alla pagina del match attraverso la tua PS4 andando sulla schermata dei tuoi Eventi

Come entrare nella lobby

1. Accedi alla pagina del match (sarà visibile nella sezione "Eventi" di PSN.)
2. Clicca su "Partecipa adesso".
3. Il risultato sarà inviato automaticamente alla fine della partita

Dettagli del Match

- Modalità Torneo con Impostazioni Default
- Partite Best of 3
- Tempo Limite: 90 secondi
- Selezione Arena: Disabilitato

- Interazione: Abilitata
- Variazioni: Variazioni Modalità Torneo

No show

Ogni giocatore ha 10 minuti per presentarsi al match. (orario di inizio del match + 10 minuti). Non presentarsi entro i 10 minuti risulterà in una sconfitta a tavolino per il giocatore interessato. Il giocatore che è in attesa deve aprire un support ticket (disponibile nella pagina dell'evento della partita).

Risultati

I risultati sono inviati automaticamente dal sistema alla fine della partita.

Pareggio

Le partite non possono finire in pareggio, quando i 90 secondi finiscono, chi ha più salute residua vince il round. Se entrambi i giocatori entrano in un'estensione della partita, devono giocare l'estensione e portare a termine il match.

Disconnessione

- Nel caso di una disconnessione "La sessione di gioco è terminata", entrambi i giocatori ricominceranno la partita al meglio di 3.
- Nel caso in cui un giocatore si disconnetta, quel giocatore perderà l'intera partita, non solo un round. Sarà responsabilità del giocatore che si è disconnesso collegarsi con il suo avversario entro 5 minuti.

Problemi relativi al match

- In caso di problemi relativi al match, è responsabilità del giocatore aprire un protest e informare l'Admin team.
- Per creare un protest, vai alla pagina del match nella tua PS4 e seleziona l'opzione "Vai alla pagina di supporto".
- I giocatori sono responsabili di fornire le prove del risultato del match nel caso in cui ci fossero protest. Questo può essere effettuato attraverso screenshots di ciascuna vittoria, oppure video replay caricati su Twitch oppure Youtube

3.3 Match Media

I seguenti match media sono accettati come prove durante la conferma del risultato di un match oppure un protest:

- VOD livestream di Twitch (dove è ben visibile il nome di entrambi i giocatori, i personaggi selezionati, la data, il round del torneo)
- Screenshots (oppure fotografie) dove è ben visibile il nome di entrambi i giocatori ed il risultato/problema.

4. Premi

I giocatori possono partecipare a questa competizione contro giocatori provenienti da tutta la loro Regione del torneo (come definito nell'Appendice B). Di conseguenza, non è garantito che i vincitori dei premi siano partecipanti di un particolare paese, tranne quando indicato diversamente. I seguenti premi saranno distribuiti ai giocatori in base alla loro posizione finale/punto di uscita dalla serie del torneo come indicato di seguito:

Distribuzione dei premi

1° posto: \$200

2° posto: \$100

3° - 4° posto: \$50

5° - 8° posto: \$25

I premi in denaro sono sempre al lordo delle tasse. Per questa competizione ESL utilizza [Matcherino](#) per consegnare premi in denaro. Matcherino detrairà automaticamente le tasse sulle vincite del premio, in base alla legge locale

Tutti i giocatori che si iscrivono, effettuano il check-in e giocano almeno 1 round di una qualificazione riceveranno:

- Tema e Avatar Base PS4 Tournaments (può essere vinto solo una volta per giocatore)
- Tema e Avatar Base MK11 Ultimate (può essere vinto solo una volta per giocatore)
- I giocatori che rientrano nei Top 8 riceveranno un Tema e Avatar esclusivo Elite MK11 Ultimate (può essere vinto solo una volta per giocatore)
- I giocatori che rientrano nei Top 8 riceveranno un Tema e Avatar esclusivo PS4 Tournaments Elite (può essere vinto solo una volta per giocatore)
- Il vincitore riceverà il tema e l'avatar di PS4 Tournaments Champions insieme all'esclusivo tema e avatar di MK11 Ultimate Champions (può essere vinto solo una volta per giocatore)

4.1 Termini e condizioni dei premi.

I premi non sono trasferibili. Non è consentita la loro sostituzione con altri premi e servizi, ESL può riservarsi il diritto di fornire un Premio sostitutivo di valore approssimativamente uguale se il premio pubblicizzato non fosse disponibile. Tutte le spese non specificate sopra, incluse, senza limitazione, tutte le tasse federali, statali e locali e le tariffe internazionali, sono di esclusiva responsabilità del singolo Vincitore.

La ricezione di un premio è subordinata al rispetto di queste Regole ufficiali; tutti i premi richiesti in conformità con le presenti Regole ufficiali, verranno assegnati. Nel caso in cui un potenziale vincitore venga squalificato, o il premio venga rifiutato per qualsiasi motivo, ESL assegnerà il premio applicabile, tempo permettendo data la natura del premio, al successivo concorrente vincitore idoneo. Verranno scelti solo 3 vincitori secondari alternativi, dopodiché l'organizzatore del torneo si conserva la discrezione di donare il premio ad un'organizzazione di beneficenza. Ai potenziali vincitori potrebbe essere richiesto di fornire un indirizzo di spedizione per richiedere il premio. La consegna dei premi può durare fino a 3 mesi

5. Copertura mediatica del gioco

SIE si riserva i diritti esclusivi della copertura dei match delle PS4 Fight Nights. Ciò include qualsiasi forma di trasmissione, dai bot IRC, ai broadcast su piattaforme come Twitch, Youtube e simili. PlayStation può assegnare i diritti streaming di uno o più match a terze parti oppure ai giocatori coinvolti. In questo caso i termini e le condizioni verranno modificati e discussi con PlayStation oppure con ESL, come organizzatore del torneo, prima del match.

In generale, PlayStation o ESL come organizzatore del torneo contatteranno i player o team nel caso in cui volessero effettuare lo streaming di uno dei loro match. Se nessun contatto dovesse avvenire allora i player potranno effettuare il proprio streaming personale

6. Termini Generali

Le informazioni personali dei partecipanti saranno soggette alla politica sulla Privacy di ESL e alla Politica dei Cookie, disponibile per gli scopi qui elencati. Inoltre, le informazioni personali dei partecipanti saranno utilizzate a scopo organizzativo, per il corretto svolgimento e monitoraggio della Competizione e l'assegnazione dei premi e, nel caso in cui un Concorrente vinca un premio, verrà pubblicato il nome nella lista del Vincitore (Vincitori) e il loro nome e la nazione di residenza online in qualsiasi altra piattaforma mediatica connessa alla Competizione.

I giocatori possono rimuovere il proprio nome dall'elenco dei vincitori scollegando il proprio account PSN ed ESL ed eliminando il proprio account ESL.

Le informazioni personali saranno utilizzate nel Regno Unito o in qualsiasi altra nazione nella quale ESL, i suoi subordinati, o terzi operano. Partecipando alla Competizione, acconsenti che le tue informazioni personali possano essere inviate a destinatari negli Stati Uniti e altre nazioni che potrebbero non avere lo stesso livello di protezione della

privacy come le leggi previste nella tua nazione di residenza o cittadinanza.

I partecipanti hanno il diritto di accedere, eliminare, e correggere le loro informazioni personali nella loro [pagina dell'account](#).

Partecipando a questa Competizione, ogni Partecipante accetta inoltre:

(a) Che le decisioni dell'organizzatore del torneo saranno definitive e vincolanti per tutte le questioni relative a questa competizione;

(b) La competizione è governata secondo le leggi dello Stato della California e tutti i reclami devono essere risolti negli Stati Uniti.

Nessuna disposizione delle presenti Regole ufficiali avrà l'effetto di privarti dei diritti di protezione del consumatore concessi a te dalle leggi della tua residenza a cui non è possibile derogare mediante accordo.

(c) L'organizzatore del torneo si riserva il diritto di annullare, sospendere e / o modificare la competizione, o parte di essa, qualora frodi, guasti tecnici o altri fattori compromettano l'integrità o il corretto funzionamento della competizione come stabilito dall'organizzatore del torneo nella sua discrezione. Se risolto, l'organizzatore del torneo può, a sua esclusiva discrezione, determinare i vincitori tra tutti i partecipanti non sospetti, utilizzando la procedura di valutazione sopra descritta. L'organizzatore del torneo, a sua esclusiva discrezione, si riserva il diritto di squalificare qualsiasi persona che stia manomettendo il processo di iscrizione o il funzionamento della competizione o di agire in violazione delle presenti Regole ufficiali o di quelle di qualsiasi altra competizione oppure i termini di servizio del PlayStation Network. Qualsiasi tentativo da parte di una persona di minare deliberatamente il legittimo funzionamento della competizione può costituire una violazione del diritto penale e civile e, qualora tale tentativo dovesse essere effettuato, l'Organizzatore del Torneo si riserva il diritto di chiedere i danni (comprese le spese legali) da parte di tale persona nella misura massima consentita dalla legge. La mancata esecuzione da parte dell'organizzatore del torneo di qualsiasi termine del presente Regolamento ufficiale non costituisce una rinuncia a tale disposizione.

(d) Accettando uno dei premi, dai il consenso e accetti che l'organizzatore del torneo e i suoi designati possono utilizzare le informazioni elencate qui sotto e qualsiasi altro tipo di informazione fornita in MKFN durante l'amministrazione, marketing e la promozione di esso, tutto ciò senza alcun ulteriore consenso o compensazione, se non diversamente indicato qui di seguito:

Informazioni di base: Nome completo, paese di residenza, età, piattaforma, persona (incluso il PSN ID).

Informazioni dei social media: Username di Twitter e account di Twitch (ove applicabile)

(e) IL GIOCATORE È A CONOSCENZA CHE RICEVERE O DARE EVENTUALI TANGENTI È ILLEGALE. L'ORGANIZZATORE DEL TORNEO SI RISERVA I DIRITTI DI SQUALIFICARE, A SUA DISCREZIONE, EVENTUALI PARTECIPANTI CHE SONO STATI COINVOLTI IN AZIONI ILLEGALI.

Nulla in queste regole ufficiali intende escludere o limitare i diritti legali del Vincitore o del Partecipante in quanto consumatore.

Diritti Commerciali

Tutti i diritti commerciali (inclusi e senza limitazione tutti i diritti di marketing e dei media) relativi a MKFN appartengono all'organizzatore del torneo ed ai detentori della licenza. I partecipanti non devono associarsi ad MKFN, ESL, Warner Bros, o PlayStation in qualsiasi tipo di forma commerciale, né utilizzare la proprietà intellettuale di quelle parti, né deve permettere a terze parti di farlo senza il consenso scritto di un organizzatore del torneo o al titolare dei diritti. Il consenso può essere concesso secondo la loro esclusiva discrezione.

Qualsiasi Partecipante o Sponsor pubblicitario partecipante che desideri svolgere o facilitare qualsiasi attività promozionale o di marketing in relazione ad MKFN deve avere un consenso scritto dell'organizzatore del torneo o dal titolare dei diritti, il consenso può essere concesso secondo la loro esclusiva discrezione. La registrazione e diffusione di immagini o video relativi a MKFN per motivi commerciali da parte di uno o più partecipanti è strettamente proibita.

“PlayStation” e “PS4” sono marchi o marchi registrati di Sony Interactive Entertainment Inc.

Appendice A: Codice di Condotta

Il codice di condotta riportato di seguito si applica per tutti i giocatori di MKFN a tutti i livelli della competizione, se non diversamente specificato.

DURANTE IL TORNEO

I concorrenti devono comportarsi in modo ragionevole, mantenendo un comportamento adeguato per gli spettatori, i membri della stampa, gli amministratori del torneo e verso gli altri Giocatori. Questi requisiti si applicano sia offline che online, anche per quanto riguarda la condotta e l'attività sui social media o in streaming. Tutti i giocatori, in qualsiasi momento devono aderire a questi standard di sportività.

I giocatori si asterranno dall'usare un linguaggio volgare o offensivo.

È vietato il comportamento offensivo, inclusi molestie e minacce.

È vietato l'abuso fisico, il combattimento o qualsiasi azione minacciosa o linguaggio minaccioso, diretto contro qualsiasi Giocatore, spettatore, funzionario o qualsiasi altra persona.

Qualsiasi azione che può interferire durante lo svolgimento di un gioco incluso ma non limitato a, rompere intenzionalmente una stazione di gioco, interferire con la forza, l'utilizzo ripetuto delle pause in gioco senza una motivazione, è vietata e può comportare la perdita delle partite e/o la squalifica dalla competizione.

Il gioco d'azzardo, comprese le scommesse sul risultato delle partite, è proibito.

Tutti i giocatori hanno il dovere di non divulgare alcuna informazione confidenziale fornita dall'organizzatore del torneo o da alcuna delle sue affiliate ad altre persone o gruppi, anche tramite i social media.

Linea di condotta relativa ad accordi illegali

La linea di condotta relativa ad accordi illegali o collusione è definita come qualsiasi tipo di accordo tra due o più giocatori per svantaggiare altri giocatori nella competizione.

La collusione tra giocatori è severamente vietata.

Tutti i giocatori che verranno determinati colpevoli di Collusione dall'organizzatore del

torneo in qualsiasi fase di MKFN saranno rimossi dalla competizione e saranno costretti a restituire qualsiasi compenso e premio che hanno ricevuto da eventi Live.

Esempi di collusione includono, ma non sono limitati a:

- Perdere intenzionalmente una partita per qualsiasi motivo.
- Giocare per conto di un altro concorrente, incluso l'uso di un account secondario, per aiutarli o assisterli in qualsiasi modo.
- Qualsiasi forma di match-fixing.
- Accettare di dividere il montepremi.

PENALITA'

La violazione di qualsiasi parte di queste Regole Ufficiali, al momento dell'elezione dell'organizzatore del Torneo,, comporterà (a) sanzioni e / o (b) perdita dello status di vincitore. Tutti i giocatori devono seguire le indicazioni dell'organizzatore del torneo. Tutte le decisioni e le direttive dell'organizzatore del torneo sono definitive e vincolanti. L'organizzatore del torneo si riserva il diritto di sanzionare qualsiasi giocatore in competizione a qualsiasi livello, in qualsiasi momento e per qualsiasi motivo. Le sanzioni possono comprendere, in nessun ordine particolare, quanto segue:

- Avvertimenti
- Richiami
- Annullamento della partita singola
- Annullamento di tutte le partite
- Perdita di eventuali premi (inclusi premi in denaro e spese pagate)
- Squalifica dalla MKFN

L'organizzatore del torneo ha inoltre anche il diritto di annunciare pubblicamente le penalità applicate ai giocatori. I giocatori che sono stati penalizzati dall'organizzatore del torneo rinunciano a qualsiasi diritto di azione legale nei confronti di MKFN e PlayStation e / o delle sue affiliate

Si prega di notare che questo codice di condotta si aggiunge al già presente codice di condotta contenuto nei Termini di servizi/Accordo degli utenti di PlayStation Network e a qualsiasi termine di servizio specifico del gioco che potrebbe essere applicabile alla partecipazione al MKFN.

SPONSOR DEI GIOCATORI

I giocatori di MKFN hanno la possibilità di acquisire sponsor pubblicitari. La sponsorizzazione è tuttavia limitata e sono escluse determinate categorie e settori. Se lo sponsor pubblicitario rientra nelle seguenti categorie limitate, la sponsorizzazione dell'annuncio potrebbe non essere mostrata dal Giocatore in concomitanza con o durante MKFN.

L'organizzatore del torneo e i suoi designati si riservano il diritto di aggiornare l'elenco seguente in qualsiasi momento.

Di seguito è riportato un elenco non esclusivo di sponsor pubblicitari vietati:

- Giochi d'azzardo o siti di giochi d'azzardo
- Alcol, tabacco e/o droghe non "da banco"
- Armi da fuoco o qualsiasi tipo di arma
- Materiale pornografico o per adulti
- Prodotti o servizi da concorrenti diretti di PlayStation, dei suoi partner e degli altri marchi sussidiari
- Concorrenti diretti di PlayStation

L'organizzatore del torneo si riserva il diritto in qualsiasi momento di vietare un qualsiasi sponsor a sua esclusiva discrezione.

Appendice B: Nazioni e Relative età minime

Di seguito viene riportata una lista completa di tutti i paesi idonei, la loro rispettiva regione di torneo e l'età minima richiesta per partecipare ai tornei MKFN:

Country	Region	minimum age for eligibility
----------------	---------------	------------------------------------

Canada	North America	17
Mexico	North America	17
United States	North America	17
Argentina	South America	18
Bolivia	South America	18
Brazil	South America	18
Chile	South America	18
Colombia	South America	18
Costa Rica	South America	18
Ecuador	South America	18
El Salvador	South America	18
Guatemala	South America	18
Honduras	South America	18
Nicaragua	South America	18
Panama	South America	18
Paraguay	South America	18
Peru	South America	18
Uruguay	South America	18
Austria	Europe	18
Belgium	Europe	18
Bulgaria	Europe	18
Croatia	Europe	18
Cyprus	Europe	18
Czech Republic	Europe	18
Denmark	Europe	18
Finland	Europe	18

France	Europe	18
Germany	Europe	18
Greece	Europe	18
Hungary	Europe	18
Iceland	Europe	18
Ireland	Europe	18
Italy	Europe	18
Luxembourg	Europe	18
Malta	Europe	18
Netherlands	Europe	18
Norway	Europe	18
Poland	Europe	18
Portugal	Europe	18
Romania	Europe	18
Slovakia	Europe	18
Slovenia	Europe	18
Spain	Europe	18
Sweden	Europe	18
Switzerland	Europe	18
Turkey	Europe	18
United Kingdom	Europe	18