



Snapdragon
PRO SERIES
—  **ESL** —

Snapdragon Pro Series

PUBG Mobile

Свод правил

Предисловие

Дата обновления: 24.02.2022

В настоящем документе описаны правила, которые должны соблюдаться в любое время при участии в соревновании Snapdragon Pro Series. Несоблюдение настоящих правил может повлечь описанное наказание.

Следует помнить, что последнее слово всегда остается за администрацией турнира и что решения, которые прямо основываются на данном своде правил, подробно не изложены в нем или даже идут с ним вразрез, могут быть приняты в крайних случаях для обеспечения честной игры и поведения, достойного настоящего спортсмена.

Мы в ESL надеемся, что вы как участник, зритель или представитель прессы получите удовольствие от соревнования, и мы сделаем все возможное, чтобы оно было честным, веселым и интересным для всех.

С уважением,
Команда ESL

Содержание

1	Определения	7
1.1	Сфера применения	7
1.2	Регион	7
1.3	Наказания	7
1.3.1	Определения и сфера применения наказаний	7
1.3.1.1	Малые штрафные очки	7
1.3.1.2	Большие штрафные очки	7
1.3.1.3	Денежные штрафы	7
1.3.1.4	Бан / временное отстранение	8
1.3.1.5	Дисквалификация	8
1.3.1.6	Дополнительные виды наказания	8
1.3.2	Сочетание наказаний	8
1.3.3	Наказания за повторные нарушения	8
1.3.4	Отстранения, полученные в Лиге, и штрафные очки, полученные за пределами ESL	8
1.4	Матчи вживую	8
1.5	Дисциплины	8
1.6	Организация Турнира	8
2	Общие положения	9
2.1	Изменение правил	9
2.2	Действительность правил	9
2.3	Конфиденциальность	9
2.4	Конфиденциальность	9
2.5	Discord	9
2.5.1	Конфиденциальность	9
2.6	Трансляция матчей	11
2.6.1	Права	11
2.6.2	Отказ от этих прав	11
2.6.3	Ответственность игроков	11
2.6.4	Одобрение стримов / ретрансляции	11
2.6.4.1	Задержка во время стримов	11
2.6.4.2	Утечка пароля и лобби	11
2.7	Условия участия в мероприятии	12
2.7.1	Возрастное ограничение	12
2.7.1.1	Условия дисквалификации	12
2.7.2	Региональные ограничения для участников	12
2.7.3	Ограничения по принципу проживания	12
2.7.4	Запросы на поездку для участия	12
2.7.5	Родная страна/регион	12
2.7.6	Сведения об игроке	12
2.7.7	Версия игры и патчи	12
2.7.8	Игровые аккаунты	13

2.7.9	Изменения имени	13
2.7.10	Ник PUBG Mobile	13
2.7.11	Идентификатор PUBG Mobile	13
2.7.12	Отказ в участии	13
2.7.12.1	Имперсонация	14
2.8	Аккаунты команды	14
2.8.1	Обзор команды	14
2.8.2	Названия команд	14
2.8.3	Имена, символы и спонсоры	14
2.8.4	Приобретение организацией	14
2.8.5	Общий обзор состава команды	15
2.8.6	Изменение состава команды	15
2.8.7	Внесение изменений в аккаунты команд	15
2.9	Ограничения в отношении спонсоров	15
2.9.1	Контент для взрослых	15
2.10	Начало матча	15
2.10.1	Пунктуальность в транслируемых матчах	15
2.10.2	Проявление непунктуальности в отношении транслируемого матча	15
2.10.3	Неявка участников	16
2.11	Правила проведения матча	16
2.11.1	Материалы матча	16
2.12	Интервью	16
2.13	Устройства	16
2.14	Ограничения на трудоустройство	16
2.15	Видеопрезентация	16
3	Расписание	17
3.1	Сезон 1	17
3.2	Сезон 2	18
4	Формат	19
4.1	Внутриигровые отборочные матчи	19
4.2	Отборочные матчи на ESL Play	19
4.3	Открытые финалы	19
5	Призовые	19
5.1	Получение и обмен данными	19
5.2	Призовые фонды	20
5.2.1	Европа	20
5.2.2	Ближний Восток и Северная Африка	20
5.2.3	Африка	22
5.2.4	Северная Америка:	23
5.3	Вычеты из призовых в связи со штрафными баллами	23
5.4	Вычеты из призовых в связи с денежными штрафами	23
5.5	Лишение призовых	23
5.6	Перевод призовых	23
6	Правила игры	23

6.1	Турниры FFA ESL	24
6.1.1	Концепция	24
6.1.2	Неявка	24
6.2	Стиль одежды во время игры	24
6.3	Параметры матча, формат и правила	24
6.3.1	Этап 1. Внутриигровой	24
6.3.2	Этап 2. ESL Play	24
6.4	Начисление очков за матчи	24
6.5	Результаты	25
6.6	Технические вопросы	25
6.7	Равенство очков	25
6.8	Повторное начало матча	25
7	Правила проведения мероприятия	25
7.1	Оборудование	25
7.2	Стиль одежды	25
7.3	Администраторы	25
7.4	Инструкции для игрока и описание турнира	26
7.5	Технический контрольный перечень	26
7.6	Медийные обязательства	26
7.6.1	Невыполнение медийных обязательств	26
7.7	Игровые зоны	26
7.7.1	Еда, напитки, курение и поведение	26
7.7.2	Съемные носители	27
7.7.3	Камеры или подобные устройства	27
7.7.4	Неиспользуемые предметы	27
7.7.5	Использование устройств	27
7.8	Право фотографировать и другие права СМИ	27
7.9	Церемония награждения	27
7.10	Зоны ESL	27
8	Нарушения правил, наказания и ESIC	27
8.1	Свод правил поведения	27
8.2	Мошенничество	28
8.2.1	Организация договорных матчей	28
8.2.2	DDoS-атаки	28
8.2.3	Мошенническое программное обеспечение	28
8.2.4	Злоупотребление информацией	28
8.2.5	Наказание за мошенничество	28
8.2.6	Методы обнаружения мошенничества	28
8.3	Допинг	29
8.3.1	Отказ от тестирования	29
8.3.2	Список запрещенных веществ и методов	29
8.3.3	Прописанные лекарственные средства	29
8.3.4	Наказания за допинг	29
8.4	Использование алкоголя или других психотропных средств	29

8.5	Размещение ставок	30
8.6	Манипулирование соревнованиями	30
8.6.1	Наказание за манипулирование соревнованиями	30
8.7	Организация договорных матчей	30
8.7.1	Наказание за организацию договорных матчей	30
8.8	Ограничения в отношении вынесения наказаний	30
8.9	Запрет от издателя или ESIC	30
8.10	Нарушение сетевого этикета	30
8.10.1	Поведение в обществе	30
8.10.2	Оскорбления	31
8.10.3	Распространение спама	31
8.10.4	Распространение спама в игре	31
8.10.5	Повреждение или загрязнение	31
8.11	Неспортивное поведение	31
8.11.1	Фальсификация результатов матча	31
8.11.2	Подмена/имитация	31
8.11.3	Введение в заблуждение администраторов или игроков	31
9	Уведомление об авторском праве	32

1 Определения

1.1 Сфера применения

Мероприятие проводится в рамках ESL компанией ESL Gaming GmbH.

Это базовый свод правил, который применяется к данному мероприятию, его участникам и всем матчам, проводимым в рамках мероприятия. Своим участием участник подтверждает, что он понимает и принимает все правила.

1.2 Регион

При проведении турниров Snapdragon Pro Series мир делится на 3 следующих основных региона.

- **Европа:** Австрия, Аландские острова, Албания, Англия, Андорра, Бельгия, Болгария, Босния и Герцеговина, Ватикан, Венгрия, Германия, Гренландия, Греция, Дания, Израиль, Ирландия, Исландия, Испания, Италия, Кипр, Латвия, Литва, Лихтенштейн, Люксембург, Мальта, Монако, Нидерланды, Норвегия, Польша, Португалия, Румыния, Сан-Марино, Северная Ирландия, Северная Македония, Сербия, Словакия, Словения, Уэльс, Финляндия, Франция, Хорватия, Черногория, Чехия, Швейцария, Швеция, Шотландия и Эстония
- **Ближний Восток и Северная Африка:** Алжир, Бахрейн, Египет, Йемен, Иордания, Ирак, Катар, Кувейт, Ливан, Ливия, Мавритания, Марокко, Объединенные Арабские Эмираты, Оман, Палестина, Саудовская Аравия, Судан и Тунис
- **Африка:** Ангола, Бенин, Ботсвана, Буркина-Фасо, Бурунди, Габон, Гвинея, Гвинея-Бисау, Демократическая Республика Конго, Джибути, Замбия, Зимбабве, Кабо-Верде, Камерун, Кения, Коморские острова, Кот-д'Ивуар, Лесото, Либерия, Маврикий, Мадагаскар, Малави, Мали, Мозамбик, Намибия, Нигер, Нигерия, Республика Конго, Руанда, Сан-Томе, Сенегал, Сомали, Сьерра-Леоне, Танзания, Того, Уганда, Центральноафриканская Республика, Чад, Экваториальная Гвинея, Эритрея, Эсватини, Эфиопия, Южная Африка и Южный Судан
- **Северная Америка:** Антигуа и Барбуда, Багамы, Барбадос, Гаити, Гренада, Доминика, Доминиканская Республика, Канада, Куба, Сент-Винсент и Гренадины, Сент-Китс и Невис, Сент-Люсия, Соединенные Штаты Америки, Тринидад и Тобаго и Ямайка

1.3 Наказания

1.3.1 Определения и сфера применения наказаний

За нарушения правил в рамках ESL предусмотрены наказания. К таковым могут относиться малые либо большие штрафные очки, денежные штрафы, техническое поражение, временное отстранение игрока/команды или дисквалификация, в зависимости от конкретного нарушения, а часто — двух и более нарушений. Участники будут проинформированы о мерах наказания по почте, и им будет предоставлен срок, до истечения которого они смогут подать апелляцию на решение. Только владелец лицензии или его назначенный представитель вправе подавать апелляции.

1.3.1.1 Малые штрафные очки

Малые штрафные очки начисляются за мелкие нарушения, такие как незагрузка требуемого программного материала, непредставление достаточной статистики матча, достаточной информации об аккаунте команды или других связанных с ними материалов и т. д. Каждое малое штрафное очко вычитает 1% (один процент) общих призовых, полученных командой или игроком в рамках соревнований.

1.3.1.2 Большие штрафные очки

Большие штрафные очки начисляются за грубые нарушения, такие как умышленный обман администраторов, неявка на матч, повторные нарушения правил и т. д. Каждое большое штрафное очко вычитает 10% (десять процентов) общих призовых за это соревнование.

1.3.1.3 Денежные штрафы

Денежные штрафы накладываются за невыполнение обязательств, непосредственно не связанных с турниром, например в отношении встреч с представителями прессы/СМИ, или запланированных сессий для общения с фанатами.

1.3.1.4 Бан / временное отстранение

За особенно серьезные нарушения, такие как оскорбление или использование не допущенного до соревнований игрока, предусмотрен бан или временное отстранение. Они могут быть присуждены как игроку, так и команде.

1.3.1.5 Дисквалификация

За самые серьезные случаи нарушения правил предусмотрена дисквалификация. Дисквалифицированный участник лишается всех призовых, полученных в ходе соответствующего соревнования, и отстраняется до окончания этого соревнования. В командных соревнованиях команда и все ее члены отстраняются до окончания этого соревнования.

1.3.1.6 Дополнительные виды наказания

В особых случаях администрация турнира может определить и применить другие виды наказания.

1.3.2 Сочетание наказаний

Перечисленные виды наказания не являются взаимоисключающими и могут быть назначены в сочетании друг с другом, если администрация турнира сочтет это целесообразным.

1.3.3 Наказания за повторные нарушения

Все наказания, указанные в настоящем своде правил, применимы к впервые совершенным нарушениям. Повторные нарушения, как правило, приводят к более суровым мерам наказания, относительно перечисленных в соответствующем разделе настоящих правил.

1.3.4 Отстранения, полученные в Лиге, и штрафные очки, полученные за пределами ESL

Отстранение и штрафные очки лиги, полученные за пределами ESL, обычно не применяются в рамках ESL, за исключением случаев, когда наказание было назначено издателем/разработчиком любой конкретной игры. По усмотрению команды администраторов могут быть сделаны исключения.

1.4 Матчи вживую

Термин «Матчи вживую» означает матчи, которые проходят в общественном месте, во время мероприятий, матчи в студии или матчи, транслирующиеся ESL или официальным партнером.

1.5 Дисциплины

В настоящее время в рамках Snapdragon Pro Series проводятся соревнования по следующим играм:

- Clash of Clans
- Brawl Stars
- PUBG Mobile
- Asphalt 9
- Clash Royale
- Free Fire
- Legends of Runeterra
- League of Legends: Wild Rift

В любой момент могут быть добавлены дополнительные или новые игры.

1.6 Организация Турнира

Это мероприятие организуется ESL. ESL управляется ESL Gaming GmbH.

ESL Gaming GmbH

Шанценштр. 23

51063 Кёльн

Германия

<https://www.eslgaming.com/>

2 Общие положения

2.1 Изменение правил

ESL оставляет за собой право изменять, удалять или иным образом менять правила без дополнительного извещения. ESL также оставляет за собой право вынести решение по делам, прямо не описанным в своде правил, с целью сохранения духа честных соревнований и обеспечения поведения, достойного настоящего спортсмена.

Следующий свод правил является руководством, которое действует для всех этапов турнира. Администраторы оставляют за собой право вносить поправки в свод правил, в том числе без предварительного уведомления игроков. По всем ситуациям и разногласиям, которые не предусмотрены в настоящем документе, решения принимают администраторы.

2.2 Действительность правил

Если положение настоящего свода правил является или становится незаконным, недействительным или не обеспеченным судебной защитой в какой-либо юрисдикции, это не влияет на действительность или обеспеченность судебной защитой в этой юрисдикции любого другого положения настоящего свода правил или действительность или обеспеченность судебной защитой в других юрисдикциях этого или любого другого положения настоящего свода правил.

2.3 Конфиденциальность

Содержание переписки по электронной почте, каналы матчей, обсуждения или любой другой обмен сообщениями с сотрудниками турнира и администраторами считаются строго конфиденциальной информацией. Публикация таких материалов запрещена без письменного согласия администрации ESL.

2.4 Конфиденциальность

Персональные данные игроков будут собираться, обрабатываться и храниться для участия в онлайн-матчах, их организации и вручения призов. Персональная информация игрока будет храниться до 21.02.2023 в соответствии с внутренней политикой или процедурами в целях соблюдения юридических требований. Все игроки информируются о том, что ESL будет собирать их персональную информацию в качестве Контроллеров Данных и с учетом применимых законов о конфиденциальности каждой участвующей страны.

Запросы о ваших правах в отношении вашей персональной информации направляйте по адресу: ESL <https://account.eslgaming.com/privacy-policy>

Любые персональные данные, сообщенные третьим сторонам, будут обрабатываться в соответствии с их Политикой конфиденциальности.

2.5 Discord

Основной официальный способ связи Snapdragon Pro Series — через Discord. **ВСЕ КОМАНДЫ ДОЛЖНЫ ИМЕТЬ ПОСТОЯННО НЕ МЕНЕЕ 1 ОДНОГО ПРЕДСТАВИТЕЛЯ КОМАНДЫ НА СЕРВЕРЕ НА ПРОТЯЖЕНИИ СЕЗОНА.**

Не забывайте регулярно проверять наш сервер, чтобы не пропустить важные объявления от лиги. Это позволит каждой команде оставаться в курсе изменений правил, просматривать публикуемые объявления и общаться с администраторами и членами других команд. Некоторые сведения можно сообщать исключительно на данном сервере Discord. Каждый участник обязан обеспечить свою осведомленность в плане официально публикуемой информации на сервере Discord.

Если это выходит за пределы игровых дней, отправьте запрос на получение поддержки с помощью системы поддержки на страницах Турнирной лестницы или Кубка на ESL Play. Активную ссылку для подачи запроса на получение поддержки можно всегда найти в закрепленных сообщениях канала поддержки PUBGMobile.

2.5.1 Конфиденциальность

Содержание возражений, запросов на получение поддержки, обсуждений или любой другой обмен сообщениями с представителями лиги и администраторами считаются строго конфиденциальной информацией. Публикация таких материалов запрещена без предварительного письменного согласия

администрации ESL.

2.6 Трансляция матчей

2.6.1 Права

Все права на вещание ESL принадлежат Tencent и ESL. В эту категорию в том числе входят: комментаторские стримы, live-боты очков, видеостримы (например, стримы от первого лица), повторы, демо или телевизионные трансляции.

2.6.2 Отказ от этих прав

ESL Gaming GmbH может предоставить право на трансляцию одного или нескольких матчей третьей стороне или самим участникам. В таких случаях трансляция должна быть согласована с командой ESL по организации вещания до начала матча.

2.6.3 Ответственность игроков

Игроки не могут отказаться от трансляции своих матчей, если трансляция одобрена ESL, и не могут выбирать, как будет транслироваться их матч. Только главный администратор может отказать в трансляции. Игрок соглашается обеспечить условия, позволяющие вести трансляцию матчей.

2.6.4 Одобрение стримов / ретрансляции

Игроки, стримеры или члены сообщества, которые хотели бы вести стрим или ретранслировать какие-либо части Mobile series вместе с ESL, будут проверяться сотрудниками ESL и должны будут подписать соответствующий свод правил поведения. Все стримеры и создатели контента будут соблюдать этот свод правил поведения при стриме / ретрансляции / совместном стриме всех мероприятий ESL или мероприятий, связанных с ESL.

Чтобы запросить разрешение на получение разрешения на создание контента, отправьте сообщение по следующему адресу электронной почты в зависимости от вашего региона.

Северная Америка: sps.na@eslgaming.com

Европа, Ближний Восток и Северная Африка: sps.emea@eslgaming.com

India: karndeep.sharma@nodwin.com

ESL оставляет за собой право лишить этого разрешения любое физическое лицо вследствие нарушения свода правил поведения или условий оказания услуг.

2.6.4.1 Задержка во время стримов

Игрокам разрешается вести стримы матчей во время этапа Открытых отборочных матчей при условии, что у них установлена как минимум 5-минутная задержка трансляции. Если будет обнаружено, что игрок ведет стрим в нарушение требования к минимальной задержке трансляции, к нему будут применены следующие взыскания.

1. Первое нарушение — предупреждение
2. Второе нарушение — лишение очков за день матча, а также присуждение 2 штрафных очков игроку и его команде.
3. Третье нарушение — 2 дополнительных штрафных очка игроку и команде, а также недельное отстранение от участия в матчах.

2.6.4.2 Утечка пароля и лобби

Если будет обнаружена утечка информации о лобби, в том числе названия лобби и пароля, со стороны любого игрока, в течение сезона к нему будут применены следующие взыскания.

1. Первое нарушение — предупреждение
2. Второе нарушение — дисквалификация команды из игрового дня с лишением всех заработанных очков. Кроме того, игроку, со стороны которого произошла утечка, будут начислены два штрафных очка.
3. Третье нарушение — 2 дополнительных штрафных очка игроку и недельное отстранение игрока и команды от участия в матчах.

2.7 Условия участия в мероприятии

Для участия в мероприятии необходимо выполнить следующие условия.

2.7.1 Возрастное ограничение

Все игроки должны быть не младше 16 лет к моменту начала первого матча сезона. Если будет обнаружено, что в настоящее время или ранее какой-либо игрок участвует или участвовал в каких-либо матчах в возрасте до 16 лет, каждый член и вся команда будут дисквалифицированы из сезона и лишены всех денег, которые они заработали или могли заработать во время данного сезона.

2.7.1.1 Условия дисквалификации

Если дисквалификация происходит в течение этапа Открытых отборочных матчей сезона, всем совершеннолетним игрокам команды будет разрешено сформировать новую команду или присоединиться к другим командам при условии отсутствия четких доказательств того, что какие-либо члены команды пытались обмануть группу администраторов, чтобы скрыть факт участия в команде несовершеннолетнего игрока. Если игроку не исполнилось 18 лет, его родитель или законный опекун должны сопровождать его на live-соревнование. Если родитель или законный опекун не могут отправиться в поездку, необходимо назначить временного законного опекуна, имеющего такую возможность, а также предоставить надлежащую документацию в ESL. ESL не будет нести ответственности за предоставление документации, необходимой для назначения временного опекуна.

2.7.2 Региональные ограничения для участников

Ни одна команда или игрок не может попытаться пройти отбор на одно и то же мероприятие из нескольких стран или регионов.

2.7.3 Ограничения по принципу проживания

Все игроки должны быть резидентами и принимать участие в играх из региона, в котором они состоят. Региональные страны указаны в пункте **1.2 «Регион»**.

2.7.4 Запросы на поездку для участия

Любому игроку, участвующему в Snapdragon Pro Series, будет предоставлена возможность подать запрос на поездку для участия в серии в том случае, если ему потребуется выехать из страны, не входящей в состав стран-участниц, для участия в серии. Данный запрос должен быть подан как минимум за 1 неделю до даты поездки с тем, чтобы его можно было рассмотреть. Запрос будет удовлетворен в зависимости от информации, предоставленной игроком, о причине поездки и времени, которое игрок будет находиться в поездке. Каждый запрос будет удовлетворен или отклонен в индивидуальном порядке. Максимальный срок участия игрока из другого региона, не входящего в состав разрешенных стран, в серии составит 1 неделю. Если в запросе игрока будет указан любой срок продолжительнее 1 недели, запрос будет отклонен и игрок будет признан не имеющим права на участие.

2.7.5 Родная страна/регион

Родной страной участника считается страна, где находится его основное место жительства (что подтверждается юридической регистрацией или долгосрочной визой вместе с доказательством длительного проживания — визы на 90 дней недостаточно) или страна, действительным паспортом которой он обладает. Это решение может обновляться для каждого мероприятия ESL, но после принятия оно становится окончательным и необратимым для текущего мероприятия и его отборочных турниров.

2.7.6 Сведения об игроке

По запросу игроки обязаны отправить нам всю необходимую информацию, в том числе полное имя, контактные данные, дату рождения, адрес и фотографию.

2.7.7 Версия игры и патчи

Для участия в турнирах, проводимых ESL, все игроки должны установить последнюю версию игры. Обновления необходимо установить до начала турнира. Все матчи будут проводиться в патче, доступном на live-серверах на момент их проведения. Все офлайн-матчи будут проведены на сервере турнира.

2.7.8 Игровые аккаунты

Каждый участник должен иметь игровой аккаунт в своем профиле ESL. Если у вас нет аккаунта ESL Play, необходимо создать его до привязки игровых аккаунтов. Если будет обнаружено, что любой игрок изменил игровой аккаунт или внутриигровое имя в любой момент во время проведения серии без указания на то со стороны группы администраторов, такой игрок будет считаться не имеющим права участвовать в играх до тех пор, пока его имя не будет изменено на первоначальное в игре и на веб-сайте ESL Play. Совместная игра с незарегистрированным игроком или игроком с указанным некорректным аккаунтом приведет к удалению вашей команды из лобби матчей и зачислению ей 0 очков за тот день. Если группа администраторов обнаружит, что какие-либо игровые аккаунты и внутриигровые имена не соответствуют точно, вашей команде будет зачислено 0 очков за день и в ее отношении будет вынесен запрет на участие в играх в день проведения матчей. Все игроки и команды обязаны обеспечить точное соответствие своих внутриигровых имен и игровых аккаунтов ESL до начала дня проведения матчей. Если вы не можете получить игровой аккаунт ESL, который будет соответствовать вашему внутриигровому имени, вам потребуется изменить ваше игровое имя должным образом.

2.7.9 Изменения имени

Любые изменения внутриигрового имени не разрешаются в любой момент во время сезона, если только имя не используется неправомерно или команда не была приобретена новой организацией. Это включает, в том числе, следующее: Игровые аккаунты, идентификатор PUBG Mobile или ник PUBG Mobile После участия игрока в Кубке либо в качестве действующего игрока, либо в качестве запасного игрока его внутриигровое имя и игровой аккаунт НЕ МОГУТ быть изменены за исключением случаев, когда это необходимо сделать по явному распоряжению члена группы администраторов с тем, чтобы внести в них исправление по причине наличия в них неправомерных символов, отсутствия соответствия между внутриигровым именем и игровым аккаунтом на ESL Play или использования неуместного имени.

2.7.10 Ник PUBG Mobile

Во всех внутриигровых именах и игровых аккаунтах ESL Play должны использоваться символы, перечисленные в списке ниже. Исключений из этого списка быть не может. Если в вашем внутриигровом имени или игровом аккаунте используются символы, не включенные в данный список, вы должны изменить ваше внутриигровое имя и обновить игровой аккаунт на ESL Play, чтобы иметь возможность участвовать в играх. Игроки и команды **НЕ МОГУТ** изменять свои внутриигровые имена или имена на ESL Play после участия в Кубке FFA.

Ваше внутриигровое имя и игровой аккаунт должны содержать только следующие символы:

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890

Просим учесть, что, если ваш игровой аккаунт на ESL Play не соответствует ТОЧНО аккаунту, который мы видим в игре, ваша команда не получит никаких очков за день матча. (Сюда относятся прописные буквы.)

2.7.11 Идентификатор PUBG Mobile

Все внутриигровые идентификационные номера персонажей, а также идентификационные номера игровых аккаунтов PUBG Mobile на ESL Play должны ТОЧНО соответствовать. Если будет обнаружено, что идентификатор любого игрока не соответствует команде, команде будет зачислено 0 очков за игровой день и в ее отношении будет вынесен запрет на участие в играх в день проведения матчей.

Игроки и команды НЕ МОГУТ изменить свои внутриигровые идентификационные номера PUBG Mobile после участия в Кубке. После участия игрока в Кубке либо в качестве действующего игрока, либо в качестве запасного игрока его внутриигровой идентификатор персонажа и игровой аккаунт НЕ МОГУТ быть изменены за исключением случаев, когда это необходимо сделать по явному распоряжению члена группы администраторов с тем, чтобы внести в них исправление.

2.7.12 Отказ в участии

ESL оставляет за собой право отказывать в участии любой команде или игроку по любой причине и из любых соображений предосторожности.

2.7.12.1 Имперсонация

Все игроки должны использовать свои аккаунты. Игроки не имеют права участвовать, используя иностранные аккаунты, или поощрять к этому других игроков. Обнаружение в составе любой команды игрока, использующего аккаунт другого игрока, будет рассматриваться как имперсонация. Команда будет дисквалифицирована на сезон, а участвующим игрокам будет начислено от 2 до 6 штрафных очков в зависимости от ситуации, кроме того, они будут отстранены от участия в остальной части сезона в любом качестве. Игроки имеют право использовать только тот игровой аккаунт, который привязан к их учетной записи ESL. Некорректный игровой аккаунт может привести к отстранению от участия в кубке или турнире до тех пор, пока проблема не будет исправлена, или лишению всех очков, набранных за время игры с некорректными данными.

2.8 Аккаунты команды

2.8.1 Обзор команды

Команды должны играть в составе, в котором они были зарегистрированы, в течение каждого открытого распределительного этапа. Во время открытого распределительного этапа состав команды не может быть изменен. Обязательно тщательно проверяйте информацию об аккаунте. Некорректная информация приведет к незачисленным очкам, нулевые очки будут присуждены команде за данный матч, а также будет иметь место дисквалификация из Кубка в случае обнаружения некорректной информации.

Имена всех участников должны быть уместны. Если ваше имя признается неуместным, вы должны получить новое одобренное имя и заменить им неуместное имя в течение периода, предоставленного группой администраторов. Если имя не будет изменено к тому времени, игроку будет грозить риск дисквалификации.

2.8.2 Названия команд

Название команды ESL не может иметь дополнения, такие как «команда ESL». Оно может состоять только из названия команды и/или потенциальной организации.

Если две команды спонсируются одним и тем же партнером, они должны прийти с ним к соглашению о том, какую из команд он продолжит спонсировать в течение всего турнира.

2.8.3 Имена, символы и спонсоры

ESL оставляет за собой право запретить использование нежелательных имен и/или символов на своих соревнованиях. Использование любых слов или символов, защищенных законом, по общему правилу запрещено, если их правообладатель не дает разрешения. В рамках турнира ESL запрещается реклама или продвижение спонсоров, связь которых с порнографией, употреблением наркотиков или другими темами или продуктами для взрослых известны кому-либо или широкой общественности. Пользовательский контент будет регулироваться условиями PUBGMobile.

2.8.4 Приобретение организацией

Если команда приобретается новой организацией или перестает принадлежать старой организации, просим направить заявку на получение поддержки администрации Кубка, в котором вы будете участвовать. Вы **ДОЛЖНЫ** представить убедительное доказательство факта приобретения вашей команды организацией (как, например, заключенный договор между командой и организацией), а также переключатели имен, которые все игроки будут использовать в игре (например, ESLfoody --> MOfoody).

Когда мы получим убедительное доказательство факта приобретения команды, команде будет разрешено изменить название и эмблему на веб-сайте ESL Play, однако члены команды смогут изменить только тег в своих внутриигровых именах и игровом аккаунте на сайте игры. Игрокам **НЕ БУДЕТ РАЗРЕШЕНО** изменить свои псевдонимы. Им можно будет изменить только тег перед псевдонимом или после него. Если будет обнаружено, что команда изменила свое название некорректно, ей будет запрещено участвовать в соревнованиях до тех пор, пока ее название не будет изменено на первоначальное. Это может привести к снятию всей команды с соревнований.

2.8.5 Общий обзор состава команды

В составе команды могут выступать 4 действующих игрока и 1 запасной (общее количество — 5 игроков), которые указаны на странице команды и входят в ее состав.

Командам разрешается иметь дополнительного члена, назначенного на должность менеджера команды или владельца команды. Лицо, назначенное на эту должность, не учитывается в составе 4 действующих игроков и 1 запасного и, соответственно, не имеет права играть в любом матче. Если будет обнаружено, что такое лицо играет в каком-либо матче, команда лишится всех очков в Кубке и получит предупреждение за первое нарушение. Команде также будут зачислены штрафные очки за все дополнительные нарушения.

Если будет обнаружено, что в какой-либо команде произойдет переход менеджера или владельца в состав игроков без одобрения администратора, такая команда не будет иметь права участвовать в соревнованиях с данным лицом в своем составе и в ее отношении может быть вынесено дисциплинарное взыскание, включающее потерю очков, зачисление штрафных очков, запрет на участие в игре и/или дисквалификацию.

Если количество игроков вашей команды превысит допустимое количество в 5 игроков (4 действующих и 1 запасной) во время регистрации, ваша команда будет снята с Кубка и ей будет запрещено участвовать в игре до тех пор, пока только 5 игроков не останутся в ее составе. На протяжении Финалов всех серий будет действовать блокировка составов команд. Если при проведении live-финалов команда не сможет выехать для участия в них, ее место займет следующая доступная команда.

После участия в первом Кубке команды и их составы будут заблокированы.

2.8.6 Изменение состава команды

С момента первого соревнования составы команд будут заблокированы. До тех пор пока состав команды заблокирован, его нельзя изменять. Составы команд могут быть изменены 27 мая 2022 г. Если вам необходимо внести изменение в состав своей команды, просим отправить заявку на получение поддержки.

Очки являются уникальными для команд на сайте Play, то есть, если вы создадите новую команду во время периода Открытых отборочных матчей, очки вашей команды будут обнулены независимо от того, сколько игроков из первоначального состава останется в новой команде.

2.8.7 Внесение изменений в аккаунты команд

Любые изменения аккаунта команды должны быть одобрены администрацией ESL до начала внесения изменений. Изменения включают в себя, в том числе

- добавление или удаление игроков,
- изменение названия команды,
- изменение логотипа команды.

2.9 Ограничения в отношении спонсоров

2.9.1 Контент для взрослых

Спонсоры или партнеры, которые исключительно или широко известны за счет порнографических материалов, описания употребления наркотиков или других тем и продуктов для взрослых, не допускаются к мероприятиям ESL.

2.10 Начало матча

2.10.1 Пунктуальность в транслируемых матчах

Все матчи во время трансляции должны начинаться по указанию или по усмотрению ESL. Все матчи во время трансляции должны начинаться не позднее времени, установленного ESL. Если игрок/команда не готовы играть, необходимо проинформировать ESL.

2.10.2 Проявление непунктуальности в отношении транслируемого матча

Два (2) малых штрафных очка могут быть присуждены, если участник не готов к игре в объявленное время начала. В данном случае будет принято решение о неявке. Если матч транслируется ESL или

партнерами ESL, за любые задержки начала матча по вине команды ей будут начислены три (3) дополнительных малых штрафных очка.

2.10.3 Неявка участников

Если участник не готов к игре по прошествии 15 минут после запланированного начала матча, он считается неявившимся, и противнику будет присуждена полная победа за все серии матча. (Этот таймер запускается администратором трансляции, когда команда не является для участия в транслируемом матче.)

2.11 Правила проведения матча

2.11.1 Материалы матча

Все медийные материалы матча (скриншоты, демо, повторы и т. д.) должны храниться участниками как минимум в течение 2 недель после окончания матча. В случае возникновения возражения касательно результатов матча участникам необходимо сохранять записи в течение как минимум 2 недель после окончания рассмотрения протеста и принятия решения.

Все демо или повторы должны быть предоставлены по запросу администраторов. ESL оставляет за собой право воспроизводить и/или загружать на веб-сайты ESL все демо, записанные в ходе мероприятия ESL.

2.12 Интервью

Если игра транслируется на стриме, организованном ESL, один игрок или тренер от каждой команды должны быть доступны для интервью. По запросу команда должна предоставить контактные данные для интервью. Также после матча игрок должен быть доступен для комментария. Одиночные игроки должны быть доступны для интервью перед матчем или после него.

2.13 Устройства

Игроки должны играть со своего телефона или планшета, эмуляторы не разрешаются.

2.14 Ограничения на трудоустройство

Лица, работающие или являющиеся волонтерами ESL и/или Tencent не вправе участвовать в играх до тех пор, пока они работают в соответствующих компаниях или осуществляют волонтерскую деятельность от лица таких компаний. Лица, которые работали или были волонтерами в любой из этих компаний, в любом качестве, не вправе участвовать в играх в течение 90 дней с момента увольнения из соответствующих компаний или с момента прекращения волонтерской деятельности от лица таких компаний.

2.15 Видеопрезентация

В видео (например, интервью, сопутствующих видео или подобных), проводимых в среде, не контролируемой ESL, видимое окружение/фон должны поддерживаться в нейтральных тонах, а также иметь опрятный и презентабельный вид. Если команда планирует продемонстрировать спонсоров, логотипы или рекламные объявления (например, на баннере на заднем фоне или иных предметах), необходимо предварительно согласовать их внешний вид с администрацией лиги. В любом случае не допускается очевидное продвижение спонсорской продукции (включая потребление). Логотипы торговых марок не должны быть больше лиц игроков на экране.

3 Расписание

3.1 Сезон 1

Название турнира	Дата турнира
Этап 1	
Внутриигровые отборочные матчи	21.04.2022 – 04.05.2022
Этап 2	
Открытая квалификация №1 на ESL Play	12.05.2022
Открытая квалификация №2 на ESL Play	13.05.2022
Открытая квалификация №3 на ESL Play	14.05.2022
Открытая квалификация №4 на ESL Play	16.05.2022
Открытая квалификация №5 на ESL Play	19.05.2022
Открытая квалификация №6 на ESL Play	21.05.2022
Открытая квалификация №7 на ESL Play	23.05.2022
Открытая квалификация №8 на ESL Play	26.05.2022
Открытая квалификация №9 на ESL Play	28.05.2022
Открытая квалификация №10 на ESL Play	30.05.2022
Открытая квалификация №11 на ESL Play	02.06.2022
Открытая квалификация №12 на ESL Play	04.06.2022
Этап 3	
Открытые финалы — Европа	12.06.2022 – 13.06.2022
Открытые финалы — Ближний Восток и Северная Африка	10.06.2022 – 11.06.2022
Открытые финалы — Африка	10.06.2022 – 11.06.2022
Открытые финалы — Северная Америка	10.06.2022 – 11.06.2022

3.2 Сезон 2

Название турнира	Дата турнира
Этап 1	
Внутриигровые отборочные матчи	08.08.2022 – 21.08.2022
Этап 2	
Открытая квалификация №1 на ESL Play	29.08.2022
Открытая квалификация №2 на ESL Play	01.09.2022
Открытая квалификация №3 на ESL Play	03.09.2022
Открытая квалификация №4 на ESL Play	05.09.2022
Открытая квалификация №5 на ESL Play	08.09.2022
Открытая квалификация №6 на ESL Play	10.09.2022
Открытая квалификация №7 на ESL Play	12.09.2022
Открытая квалификация №8 на ESL Play	15.09.2022
Открытая квалификация №9 на ESL Play	17.09.2022
Открытая квалификация №10 на ESL Play	19.09.2022
Открытая квалификация №11 на ESL Play	22.09.2022
Открытая квалификация №12 на ESL Play	24.09.2022
Этап 3	
Открытые финалы — Европа	03.10.2022 – 04.10.2022
Открытые финалы — Ближний Восток и Северная Африка	01.10.2022 – 02.10.2022
Открытые финалы — Африка	01.10.2022 – 02.10.2022
Открытые финалы — Северная Америка	01.10.2022 – 02.10.2022

4 Формат

4.1 Внутриигровые отборочные матчи

2 недели внутриигровых отборочных матчей. Не более 1024 лучших команд пройдут квалификацию для участия в отборочных матчах на ESL Play.

4.2 Отборочные матчи на ESL Play

Четыре недели кубков FFTA с участием не более 1024 команд, которые прошли квалификацию по результатам внутриигровых отборочных матчей. 3 игровых дня в неделю по 4 матча в день. Команды будут получать очки в зависимости от своих позиций и количества очков за убийства, как определено в п. **6.4 «Начисление очков в матчах»**.

Через каждые 2 игровых дня половина команд будет выбывать в зависимости от рейтинга очков.

- Между игровыми днями 2 и 3 количество команд сократится до 512.
- Между игровыми днями 4 и 5 количество команд сократится до 256.
- Между игровыми днями 6 и 7 количество команд сократится до 128.
- Между игровыми днями 8 и 9 количество команд сократится до 64.
- Между игровыми днями 10 и 11 количество команд сократится до 32.
- После игрового дня 12 число команд сократится до 16.

Только 16 команд пройдут квалификацию для участия в Открытом финале.

4.3 Открытые финалы

Лучшие 16 команд, которые прошли квалификацию по результатам отборочных матчей на ESL Play, будут состязаться друг с другом в Финале, проходящем в течение 2 дней. В каждый игровой день будут сыграны 5 матчей. Команды будут получать очки в зависимости от своих позиций и количества очков за убийства, как определено в п. **6.4 «Начисление очков в матчах»**.

5 Призовые

5.1 Получение и обмен данными

Участвуя в призовом кубке, вы соглашаетесь соблюдать требования серии и подтверждаете свое право получать любые призы. Вы также соглашаетесь предоставлять любую запрашиваемую информацию лицу, ответственному за вручение приза игроку, имеющему право на получение приза. При этом подразумевается, что все игроки, получающие приз, являются именно теми игроками, которые приняли участие в Кубке.

Все призовые должны быть выплачены в течение 90 рабочих дней после окончания соответствующего мероприятия ESL. В этот же период времени будут высланы письма по электронной почте, содержащие информацию о выплате призовых. Если соответствующий срок выплаты призовых истечет и соответствующий приз не будет получен, игроку следует подать заявку для получения поддержки со страницы поддержки Кубка. В заявке необходимо сообщить администрации о том, что приз не был получен, и попросить ее разобраться в данной ситуации.

5.2 Призовые фонды

5.2.1 Европа

Распределение осуществляется в каждом регионе за каждый сезон.

*Все призовые суммы указаны в долларах США и пересчитываются в другие валюты в зависимости от валютных курсов.

Позиция	Призовые
1	8000 долларов США
2	4000 \$
3	3000 \$
4	2500 \$
5	2300 долларов США
6	2200 долларов США
7	2100 долларов США
8	2000 \$
9-е место	1900 долларов США
10-е место	1800 долларов США
11-е место	1700 долларов США
12-е место	1600 долларов США
13-е место	1500 \$
14-е место	1300 долларов США
15-е место	1200 \$
16-е место	1100 долларов США
17	1000 \$
18–19	900 \$
20–23	800 \$
24–27	700 \$
28–32	600 \$

5.2.2 Ближний Восток и Северная Африка

Распределение осуществляется в каждом регионе за каждый сезон.

*Все призовые суммы указаны в долларах США и пересчитываются в другие валюты в зависимости от валютных курсов.

Позиция	Призовые
1	8000 долларов США
2	4000 \$
3	3000 \$
4	2500 \$

5	2300 долларов США
6	2200 долларов США
7	2100 долларов США
8	2000 \$
9-е место	1900 долларов США
10-е место	1800 долларов США
11-е место	1700 долларов США
12-е место	1600 долларов США
13-е место	1500 \$
14-е место	1300 долларов США
15-е место	1200 \$
16-е место	1100 долларов США
17	1000 \$
18–19	900 \$
20–23	800 \$
24–27	700 \$
28–32	600 \$

5.2.3 Африка

Распределение осуществляется в каждом регионе за каждый сезон.

*Все призовые суммы указаны в долларах США и пересчитываются в другие валюты в зависимости от валютных курсов.

Позиция	Призовые
1	8000 долларов США
2	4000 \$
3	3000 \$
4	2500 \$
5	2300 долларов США
6	2200 долларов США
7	2100 долларов США
8	2000 \$
9-е место	1900 долларов США
10-е место	1800 долларов США
11-е место	1700 долларов США
12-е место	1600 долларов США
13-е место	1500 \$
14-е место	1300 долларов США
15-е место	1200 \$
16-е место	1100 долларов США
17	1000 \$
18–19	900 \$
20–23	800 \$
24–27	700 \$
28–32	600 \$

5.2.4 Северная Америка:

Распределение осуществляется в каждом регионе за каждый сезон.

*Все призовые суммы указаны в долларах США и пересчитываются в другие валюты в зависимости от валютных курсов.

Позиция	Призовые
1	5500 \$
2	4500 долларов США
3	3500 \$
4	2500 \$
5–8 места	1750 \$
9–12	1500 \$
13–16	1250 \$
17–32	1000 \$

5.3 Вычеты из призовых в связи со штрафными баллами

Каждое штрафное очко, полученное участником во время мероприятия или отборочных соревнований к нему, влечет за собой наказание в виде вычета из призовых. Вычеты осуществляются в следующем порядке.

- За каждое малое штрафное очко производится вычет в размере 1% от общей суммы призовых.
- За каждое большое штрафное очко производится вычет в размере 10% от общей суммы призовых.

Вычеты исчисляются исходя из общей суммы призовых, присужденных участнику в конце последней части соответствующего соревнования, включая призовые, выигранные как в онлайн-режиме, так и в офлайн-режиме, но за исключением той части, которая предназначена для компенсации путевых расходов (если таковые имеются). Вычеты из призовых будут пропорционально распределены между другими командами. Таким образом, ни одна часть призовых не будет утрачена из-за штрафных очков.

Следует отметить, что команда, в отношении которой был применен чрезвычайно высокий вычет в общей сложности за несколько этапов турнира, может быть дисквалифицирована.

5.4 Вычеты из призовых в связи с денежными штрафами

Денежные штрафы не перераспределяются между другими участниками, а просто вычитаются из призовых конкретной команды.

5.5 Лишение призовых

До тех пор пока призовые ESL не выплачены, ESL оставляет за собой право отменить любые причитающиеся платежи, если были обнаружены какие-либо доказательства мошенничества или умышленного нарушения правил.

В случае дисквалификации игрок/команда автоматически лишаются призовых, выигранных на этапе. В зависимости от серьезности случая эта мера может распространяться на всю сумму, выигранную в течение сезона.

5.6 Перевод призовых

Призовые будут отправлены банковским переводом или через систему PayPal. Непредоставление достаточной информации для выполнения платежей приведет к невыплате средств. Если участник не забрал свой выигрыш или не обналичил чек в течение одного года после первоначальной даты выплаты, он будет лишен призовых.

6 Правила игры

Запрещается использование любых предметов, которые не были получены в соответствии с утвержденными внутриигровыми методами PUBG Mobile (за исключением официальных наград), или незаявленных предметов. Если игроки нарушают это правило, их действия будут считаться взломом. Команда будет дисквалифицирована, призы не будут присуждены, а в отношении виновных лиц будет

вынесен запрет на участие в соревнованиях.

6.1 Турниры FFA ESL

6.1.1 Концепция

Цель турниров FFA ESL заключается в определении лучших игроков или команд во время проведения общедоступного многораундного турнира. Наша система рассчитывает очки в зависимости от вашей окончательной позиции в матчах и в некоторых случаях добавляет очки за конкретные игровые достижения как, например, убийства. Игроки с наибольшим количеством очков будут иметь самые высокие рейтинги. Вы можете получить дополнительную информацию в нашем [Руководстве по проведению турниров](#).

6.1.2 Неявка

Как правило, лобби FFA не ждут игроков более 5 или 10 минут в зависимости от турнира. Если игрок или команда не находится на матче к моменту его начала, они лишаются права участвовать в матче. Дополнительную информацию можно найти в правилах проведения конкретных турниров.

6.2 Стил ь одежды во время игры

Игрокам запрещается выступать обнаженными, и они должны быть в одежде во время любого вещания матчей Snapdragon Pro Series.

6.3 Параметры матча, формат и правила

6.3.1 Этап 1. Внутриигровой

Этап 1 будет разыгран в игровом клиенте в соответствии с внутриигровыми правилами.

6.3.2 Этап 2. ESL Play

Карты в игре: Erangel, Miramar, Sanhok

Режим игры: TPP

Во время этапов открытых отборочных матчей каждая команда будет участвовать в матчах, количество которых может достигать 4 в день.

В Открытых финалах команды сыграют по пять матчей в каждый день Финалов.

- В целом будет сыграно 10 матчей в течение 2-дневных Финалов.

Очки за все матчи за игровой день начисляются нарастающим итогом.

6.4 Начисление очков за матчи

Позиция	Очки
1	15
2	12
3	10
4	8
5	6
6	4
7	2
8	1
9	1
10	1
11	1
12	1
13	0
14	0
15	0
16	0

За каждое убийство присуждается 1

очко

6.5 Результаты

Каждый член команды должен делать скриншоты своих результатов в конце игры на случай возникновения споров и/или технических проблем в лобби. Непредоставление данных скриншотов по запросу может привести к дисциплинарным взысканиям и/или потере очков. Если у вас возникли проблемы или вы заметили какие-либо вызывающие беспокойство моменты, обращайтесь к администраторам НЕМЕДЛЕННО ПУТЕМ ПОДАЧИ ЗАЯВОК НА ПОЛУЧЕНИЕ ПОДДЕРЖКИ. Вы можете получить доступ к нам через Discord для решения простых вопросов, в остальных случаях просим направлять заявки на получение поддержки.

6.6 Технические вопросы

Команды сами решают свои собственные технические проблемы, включая аппаратные, программные и/или связанные с интернетом. Повторное начало матчей по техническим причинам не производится, они в любом случае будут сыграны.

6.7 Равенство очков

В случае ничьи во время этапа Snapdragon Pro Series 2022 рейтинг будет определен в следующем порядке.

1. Общее количество первых мест за все матчи этапа.
2. Общее количество очков за позиции за все матчи этапа.
3. Общее количество убийств за все матчи этапа.
4. Позиция в последнем сыгранном матче этапа

6.8 Повторное начало матча

Повторное начало матча возможно только с предварительного разрешения администратора.

7 Правила проведения мероприятия

7.1 Оборудование

ESL всегда предоставляет мобильные устройства. В зависимости от дисциплины и этапа турнира также могут быть предоставлены шумоподавляющие наушники.

7.2 Стиль одежды

Игроки и команды должны обеспечить ношение одежды одинакового цвета для всех членов команды, длинных брюк и закрытой обуви (т. е. шорты или шлепанцы не допускаются). Любые головные уборы запрещены. За незначительные нарушения этого правила будут применяться штрафы (минимальный штраф в размере 250 долларов США), но в случаях серьезных нарушений (например, помимо прочего, оскорбительный контент, одежда, совпадающая с одеждой другой команды и т. д.) игрокам не будет разрешено начинать матч до тех пор, пока несоответствующий предмет одежды не будет заменен. Если это возможно и будет сочтено администрацией целесообразным, ESL предоставит подходящую одежду участникам, одетым не по правилам. Стоимость предоставленной одежды будет затем вычтена из призовых, выплаченных участникам.

Любая задержка, вызванная переодеванием, будет считаться виной игроков и подлежать наказанию в соответствии с правилами пунктуальности.

7.3 Администраторы

Необходимо исполнять все указания администраторов и следовать им. Несоблюдение этого правила может привести к начислению штрафных очков.

7.4 Инструкции для игрока и описание турнира

Инструкции для игрока и описание турнира — документы, которые будут отправлены участникам по

почте до начала турнира. Они представляют собой дополнения к регламенту в отношении конкретного офлайн-мероприятия и в равной мере являются обязательными.

7.5 Технический контрольный перечень

По завершении процесса настройки игрок подписывает технический контрольный перечень от администратора ESL. Данный процесс предназначен для обеспечения целостности системы, используемой для соревнований, до начала матча. За технические паузы, вызванные проблемами, которые были бы замечены при надлежащем следовании контрольному перечню, установлено наказание в виде одного (1) малого штрафного очка. Подписав этот документ, участники подтверждают, что они готовы начать свой матч в соответствии с графиком. Участники могут быть принуждены к началу матча, даже если они не завершили должным образом этот процесс.

7.6 Медийные обязательства

Если ESL решит, что один или несколько игроков должны принять участие в интервью (короткие пред-/послематчевые интервью и/или более продолжительные интервью-сессии), пресс-конференции или автограф-, фото- или видеосессии, то игрок или игроки не вправе отказаться от этого и должны присутствовать на таких мероприятиях. Для большинства мероприятий предусмотрен обязательный день общения со СМИ, во время которого ESL будет фотографировать, снимать на видео и брать интервью у участников для презентации мероприятия.

Участники заранее получают график взаимодействия со СМИ, в котором указана информация о характере, продолжительности и расписании любых мероприятий такого рода, которые занимают более 5 минут.

7.6.1 Невыполнение медийных обязательств

Невыполнение медийных или сопоставимых с ними обязательств приведет к денежным штрафам. Их размер зависит от характера нарушения. Следующие штрафы представляют собой стандартные наказания в отношении наиболее распространенных случаев.

- Полная неявка или несвоевременная явка на пресс-день: 4000 долларов США + 5% от полученных призовых денег
- Явка в неполном составе или несвоевременная явка на автограф-сессию
 - Неявка 1–30% состава: 600 долларов + 0,75% от полученных призовых денег
 - Неявка 31–50% состава: 800 долларов + 1% от полученных призовых денег
 - Неявка 51–70% состава: 1000 долларов + 1,25% от полученных призовых денег
 - Неявка 71–99% состава: 1200 долларов + 1,5% от полученных призовых денег
 - Неявка 100% состава: 2000 долларов + 2,5% от полученных призовых денег
- Явка в неполном составе или несвоевременная явка на пресс-конференцию
 - Неявка 1–30% состава: 360 долларов + 0,45% от полученных призовых денег
 - Неявка 31–50% состава: 480 долларов + 0,6% от полученных призовых денег
 - Неявка 51–70% состава: 600 долларов + 0,75% от полученных призовых денег
 - Неявка 71–99% состава: 720 долларов + 0,9% от полученных призовых денег
 - Неявка 100% состава: 1200 долларов + 1,5% от полученных призовых денег

Сумма штрафов может быть уменьшена, если участник явится с задержкой, но при этом достаточно заблаговременно для создания требуемого контента/надлежащего проведения сессии. Размер штрафов может быть также/вновь уменьшен, если участник представит доказательства смягчающих обстоятельств. Решение по этому вопросу будет принято ESL по своему единоличному усмотрению.

7.7 Игровые зоны

7.7.1 Еда, напитки, курение и поведение

Если не объявлено иного, в зоны турнира запрещается приносить и есть любую еду. Курение или вейпинг также строго запрещены. Игрокам разрешается пить напитки, но только в чашках или бутылках, предоставленных ESL, и только тогда, когда они расположены под столом, если не указано иное. Чрезмерно громкий шум и оскорбительные выражения запрещены. Участники должны соблюдать правила отеля или места проведения соревнований, находясь на тренировочных площадках.

За любые нарушения могут быть присуждены штрафные очки.

7.7.2 Съёмные носители

Запрещается подключение или использование съёмных носителей на устройствах турнира без

предварительного осмотра и одобрения администраторами турнира.

7.7.3 Камеры или подобные устройства

Участникам запрещается приносить электронные устройства, камеры или аналогичные устройства (например, испаритель) в игровую зону, если это заранее не разрешено сотрудниками турнира. До начала настройки перед первым матчем такие устройства должны быть переданы сотрудникам турнира. Персональные телефоны также могут подлежать предварительной сдаче.

Участникам не разрешается фотографировать и/или делать какие-либо записи на этапе и во время церемоний открытия, если только иное не разрешено ESL.

Бумажные версии документов для тактических целей разрешаются в разумных размерах и количестве (например, блокнот).

7.7.4 Неиспользуемые предметы

Предметы, в которых нет необходимости в данный момент (неиспользуемые предметы одежды, сумки и т. п.), должны храниться вне зоны видимости в соответствии с указаниями ESL.

7.7.5 Использование устройств

Все предоставленные ESL устройства должны использоваться только в турнирных целях. За неразрешенное использование устройств (просмотр социальных сетей и т. п.) присуждается (1) малое штрафное очко.

7.8 Право фотографировать и другие права СМИ

Участвуя в мероприятиях, все игроки и другие члены команды предоставляют ESL право использовать любые фотографические, аудио- и видеоматериалы на своем веб-сайте или для любых других рекламных целей.

Кроме того, все игроки должны подписать две копии бланка разрешения на публикацию, которые они получают заранее для изучения и должны будут подписать до начала первого матча.

7.9 Церемония награждения

Участники должны остаться в турнирной зоне на время церемонии награждения после окончания Суперфинала.

7.10 Зоны ESL

Только утвержденные ESL маркетинговые мероприятия могут проводиться в любых зонах ESL (например, в турнирных зонах, комнатах для тренировок, комнатах отеля и т. д.).

8 Нарушения правил, наказания и ESIC

ESL и ее турниры входят в ESIC (комиссия по честности в киберспорте). Это означает, что все правила и положения ESIC распространяются на все турниры ESL. Вы можете ознакомиться с ними на сайте <https://esic.gg/>.

Представление о запретах можно получить из следующих подподпунктов. Более подробные сведения также можно найти на сайте ESIC.

8.1 Свод правил поведения

Каждый участник должен вести себя уважительно в отношении представителей ESL, прессы, зрителей, партнеров и других игроков. Участники должны достойно представлять киберспорт, ESL и ее спонсоров. Это относится к поведению во время игры, а также в чатах, мессенджерах, комментариях и в других средах. Мы ожидаем, что игроки будут вести себя, руководствуясь следующими ценностями.

- Сочувствие: относиться к другим так, как вы хотели бы, чтобы относились к вам.
- Порядочность: честность, преданность своему делу, добросовестность в игре.
- Respect: show respect to all other humans, including teammates, competitors, and event staff.
- Мужество: будьте мужественны в соревнованиях и отстаивании справедливости.

Участники не должны быть позволять себе притеснения или агрессивные высказывания в любой форме. Это включает, в том числе, следующее:

- агрессивные высказывания, оскорбительное поведение или словесные оскорбления в отношении пола, половой принадлежности и самовыражения, сексуальной ориентации, расы, этнического

- происхождения, инвалидности, внешнего вида, размера тела, возраста или религии;
- преследование или запугивание (физически или в сети);
- рассылка спама, рейдинг, взлом или подстрекательство к нарушению работы стримов или социальных сетей;
- публикация или угроза опубликовать персональную информацию других людей («доксинг»);
- нежелательное сексуальное внимание; это включает, в частности, нежелательные комментарии и шутки сексуального характера и сексуальные домогательства;
- стимулирование или высказывания в поддержку любого из вышеуказанных действий.

Ознакомьтесь с [кодексом AnyKey Keystone](#), чтобы больше узнать о должном спортивном поведении.

Более подробные сведения о правилах поведения и наказаниях см. в [Правилах поведения ESIC](#)

Нарушение настоящего Кодекса поведения приведет к присуждению штрафных очков. В случае повторных или серьезных нарушений наказания могут включать дисквалификацию или запрет на участие в будущих мероприятиях ESL.

8.2 Мошенничество

Любые формы мошенничества недопустимы. При обнаружении случаев мошенничества соответствующая команда будет незамедлительно исключена из турнира и ей будет запрещено принимать участие во всех соревнованиях в течение 6 месяцев. От игроков могут потребовать установить программное обеспечение против возможного мошенничества на их устройства на период турнира.

8.2.1 Организация договорных матчей

Попытка умышленного изменения результатов матча посредством проигрыша или иная попытка повлиять на результаты.

8.2.2 DDoS-атаки

Ограничение или попытка ограничить подключение другого участника к игре при помощи DDoS-атаки или других средств.

8.2.3 Мошенническое программное обеспечение

Любое использование программного обеспечения, которое может быть признано мошенническим, строго запрещено. Администрация турнира оставляет за собой право определять, что считается мошенничеством. Использование любого программного или аппаратного обеспечения, позволяющего получить преимущество, не доступное с использованием внутриигровых способов. К таким способам можно отнести в том числе использование какого-либо программного обеспечения, произведенного третьими сторонами (не получившие одобрения приложения, влияющие на игровой процесс), игру на частных серверах, а также атаки с использованием скриптов.

8.2.4 Злоупотребление информацией

Общение во время матча с людьми, не участвующими в матче, строго запрещено, и это также относится к использованию информации о вашей игре из других внешних источников (например, стримов).

8.2.5 Наказание за мошенничество

При обнаружении мошенничества на мероприятии результаты соответствующего матча будут аннулированы. Игрок будет дисквалифицирован, лишен своих призовых и отстранен от участия во всех соревнованиях в ESL в течение периода, составляющего, как правило, 5 лет. Такой период может быть короче, если будут представлены существенные смягчающие факторы, но также и продолжительнее при наличии отягчающих обстоятельств.

В случае с командными соревнованиями команда отстраняется от участия в мероприятии ESL, на котором был выявлен случай мошенничества.

8.2.6 Методы обнаружения мошенничества

ESL оставляет за собой право использовать различные методы для проверки участников и их оборудования как с предварительным уведомлением, так и без него.

8.3 Допинг

8.3.1 Отказ от тестирования

Отказ от тестирования считается допингом. Наказания будут такими же, как и за серьезные случаи употребления запрещенных веществ.

8.3.2 Список запрещенных веществ и методов

Список запрещенных веществ и методов, разработанный Комиссией по честности в киберспорте (ESIC), действует в отношении всех турниров ESL. С данным списком можно ознакомиться здесь: <https://esic.gg/codes/esic-prohibited-list/>

Любое несанкционированное использование этих веществ считается допингом.

8.3.3 Прописанные лекарственные средства

Если игроки имеют действующий рецепт для приема вещества из списка WADA, они должны отправить соответствующее доказательство администрации турнира до первого дня турнира (крайний срок по местному времени). Они могут по-прежнему быть обязанными пройти тестирование на допинг, однако положительный результат для данного вещества будет проигнорирован.

8.3.4 Наказания за допинг

За легкие случаи допинга к участнику будет применяться наказание в виде предупреждения и, возможно, начисления малых штрафных очков.

За серьезные случаи (например, использование веществ, содержащих препараты для повышения физических характеристик спортсменов, как, например, Аддералл) предусмотрено наказание в виде аннулирования результатов, достигнутых под воздействием таких веществ, а также запрета на участие на период от одного до двух лет (1–2) года, лишения выигранных призовых денег и дисквалификации участника.

Если игрок будет признан виновным в серьезном случае употребления допинга только по прошествии как минимум 24 часов с момента окончания последнего матча турнира, в отношении игрока все еще будет вынесен запрет, однако результат турнира не будет изменен и для команды, в которую входит такой игрок, не будет никаких последствий. За легкие случаи по прошествии указанного времени не будут применяться никакие наказания.

8.4 Использование алкоголя или других психотропных средств

Участие в матче, проводимом как онлайн, так офлайн, под воздействием алкоголя или других психотропных средств, даже если они не перечислены в пункте 6.3.2 как вещества, за употребление которых применяется наказание, строго запрещается и может привести к суровому наказанию.

Умеренное употребление алкогольных напитков участником во внутритурнирное время допускается, если это не противоречит местным/национальным законам.

8.5 Размещение ставок

Никакие игроки, менеджеры команд, персонал или руководство участвующих команд не вправе участвовать в ставках или азартных спорах, связываться с участниками ставок или азартных споров или предоставлять кому-либо какую-либо информацию, которая может прямо или косвенно способствовать размещению ставок или заключению пари в отношении любого из матчей ESL или турнира в целом. Любые ставки или пари в отношении матчей вашей команды повлекут за собой незамедлительную дисквалификацию команды и наложение запрета на участие во всех соревнованиях ESL на протяжении 1 года в отношении всех вовлеченных лиц. За любое другое нарушение будет применено наказание по единоличному усмотрению руководства турнира.

8.6 Манипулирование соревнованиями

Предложение денег/выгод, выражение угроз или оказание давления на любое лицо, участвующее в мероприятии ESL, с целью влияния на результат матча считается манипулированием соревнованиями. Наиболее распространенным примером является предложение денег вашему противнику с тем, чтобы он намеренно позволил вам выиграть.

8.6.1 Наказание за манипулирование соревнованиями

Если в ходе мероприятий ESL будет выявлен факт манипулирования соревнованиями, итоги соответствующих матчей аннулируются. Игрок будет дисквалифицирован, лишен своих призовых и отстранен от участия во всех соревнованиях, проводимых ESL, на период продолжительностью от одного до двух (1–2) лет. Возможно наложение денежного штрафа.

В случае с командными соревнованиями команда отстраняется от участия в мероприятии ESL, на котором была выявлена попытка манипулирования.

8.7 Организация договорных матчей

Использование любых средств для манипулирования исходом матча с целью, отличной от спортивного успеха, считается проведением договорного матча. Наиболее распространенный пример такого поведения — намеренный проигрыш в матче с целью повлиять на результаты размещения ставок.

8.7.1 Наказание за организацию договорных матчей

При установлении факта проведения на ESL договорного матча результаты соответствующих матчей аннулируются. Игрок будет дисквалифицирован, лишен своих призовых и отстранен от участия во всех соревнованиях в ESL в течение периода, составляющего, как правило, 5 лет. Такой период может быть короче, если будут представлены существенные смягчающие факторы, но также и продолжительнее при наличииотягчающих обстоятельств. Возможно наложение денежного штрафа.

8.8 Ограничения в отношении вынесения наказаний

Наказания могут выноситься в течение ограниченного времени после инцидента, который послужил причиной наказания. В случае обнаружения мошенничества и организации договорных матчей такой период времени составляет 10 лет. За нарушения, такие как подмена, фальсификация и ложь в части юридически значимой персональной информации (имя, возраст, национальность, проживание) этот период составляет 5 лет. В отношении менее значимых нарушений этот период может быть меньше.

8.9 Запрет от издателя или ESIC

ESL оставляет за собой право отказать игроку, в отношении которого действует запрет от издателя, в участии в турнире ESL.

Кроме того, запреты, наложенные ESIC также учитываются и распространяются на ESL.

8.10 Нарушение сетевого этикета

Для того чтобы игра проходила по плану и приносила удовольствие, необходимо, чтобы все игроки демонстрировали спортивное и надлежащее поведение. За нарушения настоящего правила будут применяться наказания в виде присуждения малых штрафных очко в количестве от одного (1) до шести (6). Ниже приведен список наиболее значимых и распространенных нарушений. В то же время администрация может назначить наказание за не указанные прямо виды нарушения сетевого этикета.

8.10.1 Поведение в обществе

Всем участникам необходимо постоянно воздерживаться от недостойного, недоброжелательного и

негативного поведения в отношении любого из участников турнира. Всем участникам необходимо постоянно воздерживаться от любых действий или бездействия, в результате которых любое лицо, участвующее в турнире, каким-либо образом становится подверженным влиянию дурной репутации, осуждения или скандала, или которые приводят к высмеиванию или ухудшению общественных отношений или снижению коммерческой ценности любой участвующей стороны. Сюда относятся унижающие комментарии, направленные против ESL, ее партнеров или продуктов в интервью, заявлениях и/или социальных сетях.

8.10.2 Оскорбления

Любое оскорбление, высказанное в связи с ESL, влечет наказание. Это касается оскорблений, сделанных не только во время матча, но и на веб-сайте ESL (на форумах, в комментариях к матчам, в гостевых книгах игроков, обращениях в поддержку, протестных обращениях и т. п.). Оскорбления, сделанные в Интернет-мессенджерах, по электронной почте или через иные средства коммуникации наказуемы, если их можно непосредственно связать с ESL и имеются убедительные доказательства. Случаи особо серьезных оскорблений, содержащих радикальные заявления или угрозу физического насилия, могут привести к значительно более суровому наказанию, включая исключение или дисквалификацию игрока.

В зависимости от характера и степени тяжести оскорбления, наказание будет назначено игроку или команде в командных лигах. При участии в командных соревнованиях игроки могут получить запрет на игру на одну или несколько игровых недель.

8.10.3 Распространение спама

Размещение большого количества не имеющих смысла, оскорбительных или уничижительных сообщений считается в рамках ESL распространением спама.

Распространение спама на веб-сайте (на форумах, в комментариях к матчам, в гостевых книгах игроков, обращениях в поддержку, протестных обращениях и т. п.) наказуемо в зависимости от характера и тяжести нарушения.

8.10.4 Распространение спама в игре

Если внутренний игровой чат используется в целях раздражения противника или нарушения хода игры каким-либо другим способом, за это присуждается три (3) малых штрафных очка. Функция общего чата предназначена для организации эффективного взаимодействия с противником и администраторами матча.

8.10.5 Повреждение или загрязнение

В случае совершения участниками действий, которые могут привести или приводят к повреждению или загрязнению помещений, мебели, оборудования и иных предметов на виновных налагается штраф. Размер штрафа зависит от стоимости восстановления до оригинального состояния, затрат на ремонт, а также причинения вреда репутации третьих лиц/общественности.

8.11 Неспортивное поведение

Для того чтобы игра проходила по плану и приносила удовольствие, необходимо, чтобы все игроки демонстрировали спортивное поведение. Ниже приведен список наиболее значимых и распространенных нарушений. В то же время администрация может назначить наказание за не указанные явным образом виды неспортивного поведения.

8.11.1 Фальсификация результатов матча

В случае уличения команды в указании неверных результатов на странице матча либо попыток иным способом фальсифицировать результаты матча, например при фальсификации материалов матча, команда может получить до четырех (4) малых штрафных очков. (К материалам матча относятся все загружаемые материалы, в том числе скриншоты, демо, модели и т. п.)

8.11.2 Подмена/имитация

Любые игроки, принимавшие участие в имитации или подмене игрока, будут отстранены от участия в соревнованиях не менее чем на 3 матча. Кроме того, за каждый подобный инцидент присуждается одно (1) большое штрафное очко.

8.11.3 Введение в заблуждение администраторов или игроков

За любые попытки обмана противников, администраторов или любого другого лица, связанного с ESL, может быть присуждено от одного (1) до четырех (4) малых штрафных очков.

9 Уведомление об авторском праве

Все материалы, указанные в настоящем документе, являются собственностью компании ESL Gaming GmbH или используются с разрешения владельца. Несанкционированное распространение, копирование, изменение или иное использование материалов, содержащихся в данном документе, включая, помимо прочего, любое изображение, рисунок, текст, сходный образ или фотографию товарного знака, может представлять собой нарушение законов об авторском праве и товарных знаках и может преследоваться в рамках уголовного и/или гражданского права.

Ни одна часть настоящего документа не может быть воспроизведена в какой-либо форме или каким-либо способом или храниться в базе данных или поисковой системе, кроме как для личного использования, без письменного разрешения ESL Gaming GmbH.

По имеющимся у нас сведениям все содержание настоящего документа является точным. ESL Gaming GmbH не несет ответственности за любые ошибки или упущения. Мы оставляем за собой право изменять контент и файлы на нашем сайте (включая, помимо прочего, eslgaming.com, intelextrememasters.com, esl-one.com и все поддомены) в любое время без предварительного уведомления или извещения.