



Snapdragon
PRO SERIES
—  **ESL** — 

Snapdragon Pro Series

Brawl Stars

Свод правил

Предисловие

В настоящем документе описаны правила, которые должны соблюдаться в любое время при участии в соревновании Snapdragon Pro Series. Несоблюдение настоящих правил может повлечь описанное наказание.

Следует помнить, что последнее слово всегда остается за администрацией турнира и что решения, которые прямо основываются на данном своде правил, подробно не изложены в нем или даже идут с ним вразрез, могут быть приняты в крайних случаях для обеспечения честной игры и поведения, достойного настоящего спортсмена.

Мы в ESL надеемся, что вы как участник, зритель или представитель прессы получите удовольствие от соревнования, и мы сделаем все возможное, чтобы оно было честным, веселым и интересным для всех.

С уважением,
Команда ESL

Содержание

1	Определения	7
1.1	Сфера применения	7
1.2	Регион	7
1.3	Наказания	7
1.3.1	Определения и сфера применения наказаний	7
1.3.1.1	Малые штрафные очки	7
1.3.1.2	Большие штрафные очки	7
1.3.1.3	Денежные штрафы	7
1.3.1.4	Бан / временное отстранение	7
1.3.1.5	Дисквалификация	8
1.3.1.6	Дополнительные виды наказания	8
1.3.2	Сочетание наказаний	8
1.3.3	Наказания за повторные нарушения	8
1.3.4	Отстранения, полученные в Лиге, и штрафные очки, полученные за пределами ESL	8
1.4	Матчи вживую	8
1.5	Организация Турнира	8
1.6	Конфиденциальность	8
2	Общие положения	9
2.1	Изменение правил	9
2.2	Действительность правил	9
2.3	Конфиденциальность	9
2.4	Дополнительные соглашения	9
2.5	Трансляция матчей	9
2.5.1	Права	9
2.5.2	Отказ от этих прав	9
2.5.3	Ответственность игроков	9
2.5.4	Одобрение стримов / ретрансляции	9
2.6	Связь	10
2.6.1	Discord	10
2.7	Условия участия в мероприятии	10
2.7.1	Возрастное ограничение	10
2.7.2	Региональные ограничения для участников	10
2.7.3	Родная страна/регион	10
2.7.4	Сведения об игроке	10
2.7.5	Игровые аккаунты	10
2.7.5.1	Игра с неправильными игровыми аккаунтами	10
2.8	Аккаунты команды	10
2.8.1	Названия команд	10
2.8.2	Внесение изменений в аккаунты команд	10
2.9	Ограничения в отношении спонсоров	10
2.9.1	Контент для взрослых	10

2.10	Призовые	11
2.10.1	Вычеты из призовых в связи со штрафными баллами	11
2.10.2	Вычеты из призовых в связи с денежными штрафами	11
2.10.3	Лишение призовых	11
2.10.4	Перевод призовых	11
2.10.5	Распределение призовых	11
2.11	Начало матча	12
2.11.1	Пунктуальность в транслируемых матчах	12
2.11.2	Проявление непунктуальности в отношении транслируемого матча	13
2.11.3	Неявка участников	13
2.12	Правила проведения матча	13
2.12.1	Материалы матча	13
2.13	Опротестование результатов матча	13
2.13.1	Определение	13
2.13.2	Правила оспаривания результатов матча	13
2.14	Интервью	13
2.15	Видеопрезентация	13
3	Правила проведения мероприятия	14
3.1	Оборудование	14
3.2	Стиль одежды	14
3.3	Администраторы	14
3.4	Инструкции для игрока и описание турнира	14
3.5	Технический контрольный перечень	14
3.6	Медийные обязательства	14
3.6.1	Невыполнение медийных обязательств	14
3.7	Игровые зоны	15
3.7.1	Еда, напитки, курение и поведение	15
3.7.2	Съемные носители	15
3.7.3	Камеры или подобные устройства	15
3.7.4	Неиспользуемые предметы	15
3.7.5	Использование устройств	15
3.8	Право фотографировать и другие права СМИ	15
3.9	Церемония награждения	15
3.10	Зоны ESL	16
4	Расписание и формат турнира	17
4.1	Формат турнира	17
4.2	Расписание турнира	17
4.2.1	Распределительный этап 1	17
4.2.2	Распределительный этап 2	17
4.2.3	Сезон вызовов	17
4.3	Система распределения баллов в открытых квалификациях	18
5	Особые правила игры	18
5.1	Определения матчей	18
5.1.1	До одной победы	19

5.1.2	До двух побед	19
5.1.3	До трех побед	19
5.2	Карты	19
5.3	Посев	20
5.4	Изменения в матчах	20
5.5	Размер команды	20
5.6	Фиксация составов команд	20
5.7	Внутриигровые правила	20
5.7.1	Выбор бойца	20
5.7.2	Появление новых бойцов	20
5.7.3	Блокировка и выбор бойцов	21
5.7.4	Вызов на бой	21
5.7.5	Отключение игрока	21
5.7.6	Результаты	21
5.7.7	Ничьи	21
5.8	Неявка на матч	21
5.9	Отказ/аннулирование	21
6	Нарушения правил, наказания и ESIC	22
6.1	Свод правил поведения	22
6.2	Мошенничество	22
6.2.1	Мошенническое программное обеспечение	22
6.2.2	Злоупотребление информацией	22
6.2.3	Наказание за мошенничество	22
6.2.4	Методы обнаружения мошенничества	22
6.3	Допинг	23
6.3.1	Отказ от тестирования	23
6.3.2	Список запрещенных веществ и методов	23
6.3.3	Прописанные лекарственные средства	23
6.3.4	Наказания за допинг	23
6.4	Использование алкоголя или других психотропных средств	23
6.5	Размещение ставок	23
6.6	Манипулирование соревнованиями	23
6.6.1	Наказание за манипулирование соревнованиями	23
6.7	Организация договорных матчей	24
6.7.1	Наказание за организацию договорных матчей	24
6.8	Ограничения в отношении вынесения наказаний	24
6.9	Запрет от издателя или ESIC	24
6.10	Нарушение сетевого этикета	24
6.10.1	Поведение в обществе	24
6.10.2	Оскорбления	24
6.10.3	Распространение спама	25
6.10.4	Распространение спама в игре	25
6.10.5	Повреждение или загрязнение	25
6.11	Неспортивное поведение	25

6.11.1	Фальсификация результатов матча	25
6.11.2	Подмена/имитация	25
6.11.3	Введение в заблуждение администраторов или игроков	25
7	Согласие с условиями предоставления услуг	26
7.1	ESL	26
7.2	Supercell	26
8	Уведомление об авторском праве	27

1 Определения

1.1 Сфера применения

Мероприятие проводится в рамках ESL компанией ESL Gaming GmbH.

Это свод правил Brawl Stars, который применяется на всех этапах мероприятия ко всем его участникам и всем матчам в рамках мероприятия. Своим участием игроки подтверждают, что понимают и принимают все правила.

Администрация турнира оставляет за собой право вносить поправки в свод правил, в том числе без предварительного уведомления игроков. Администрация турнира оставляет за собой право в особых случаях выносить решения, которые противоречат правилам, чтобы сохранить честную игру и соревновательный дух. По всем ситуациям и разногласиям, которые не предусмотрены в настоящем документе, решения принимают администраторы турнира.

1.2 Регион

Для целей событий Snapragon Pro Series по Brawl Stars мир делится на следующие три основных региона.

- **Азиатско-Тихоокеанский регион:** Таиланд, Индонезия, Малайзия, Сингапур, Филиппины, Япония, Корея
- **Европа, Ближний Восток и Африка:** Албания, Алжир, Андорра, Австрия, Бахрейн, Бельгия, Болгария, Босния и Герцеговина, Ватикан, Венгрия, Германия, Гибралтар, Греция, Грузия, Дания, Египет, Израиль, Иордания, Ирак, Ирландия, Исландия, Испания, Италия, Йемен, Казахстан, Катар, Кипр, Кувейт, Кыргызстан, Латвия, Ливан, Ливия, Литва, Лихтенштейн, Люксембург, Мальта, Марокко, Молдова, Монако, Объединенные Арабские Эмираты, Оман, Нидерланды, Норвегия, Палестинские территории, Польша, Португалия, Румыния, Саудовская Аравия, Сербия, Словакия, Словения, Соединенное Королевство, Таджикистан, Тунис, Турция, Туркменистан, Узбекистан, Украина, Финляндия, Франция, Хорватия, Черногория, Чешская Республика, Швеция, Швейцария и Эстония
- **Северная Америка:** Соединенные Штаты Америки, Канада, Ямайка, Мексика, Пуэрто-Рико

1.3 Наказания

1.3.1 Определения и сфера применения наказаний

За нарушения правил в рамках ESL предусмотрены наказания. Они могут быть представлены: штрафными очками, денежными штрафами, техническим поражением, временным отстранением игрока (команды) или дисквалификацией. Вид наказания зависит от конкретного нарушения, зачастую — от сочетания двух и более нарушений. Участники будут проинформированы о мерах наказания по почте, и им будет предоставлен срок, до истечения которого они смогут подать апелляцию на решение. Только владелец лицензии или его назначенный представитель вправе подавать апелляции.

1.3.1.1 Малые штрафные очки

Малые штрафные очки начисляются за мелкие нарушения, такие как незагрузка требуемого программного материала, непредставление достаточной статистики матча, достаточной информации об аккаунте команды или других связанных с ними материалов и т. д. Каждое малое штрафное очко вычитает 1% (один процент) общих призовых, полученных командой или игроком в рамках соревнований.

1.3.1.2 Большие штрафные очки

Большие штрафные очки начисляются за грубые нарушения, такие как умышленный обман администраторов, неявка на матч, повторные нарушения правил и т. д. Каждое большое штрафное очко вычитает 10% (десять процентов) общих призовых за это соревнование.

1.3.1.3 Денежные штрафы

Денежные штрафы накладываются за невыполнение обязательств, непосредственно не связанных с турниром, например в отношении встреч с представителями прессы/СМИ, или запланированных сессий для общения с фанатами.

1.3.1.4 Бан / временное отстранение

За особенно серьезные нарушения, такие как оскорбление или использование не допущенного до соревнований игрока, предусмотрен бан или временное отстранение. Они могут быть присуждены как игроку, так и команде.

1.3.1.5 Дисквалификация

За самые серьезные случаи нарушения правил предусмотрена дисквалификация. Дисквалифицированный участник лишается всех призовых, полученных в ходе соответствующего соревнования, и отстраняется до окончания этого соревнования. В командных соревнованиях команда и все ее члены отстраняются до окончания этого соревнования.

1.3.1.6 Дополнительные виды наказания

В особых случаях администрация турнира может определить и применить другие виды наказания.

1.3.2 Сочетание наказаний

Перечисленные виды наказания не являются взаимоисключающими и могут быть назначены в сочетании друг с другом, если администрация турнира сочтет это целесообразным.

1.3.3 Наказания за повторные нарушения

Все наказания, указанные в настоящем регламенте, применимы к нарушениям, совершенным впервые. Повторные нарушения, как правило, приводят к более суровым мерам наказания, относительно перечисленных в соответствующем разделе настоящих правил.

1.3.4 Отстранения, полученные в Лиге, и штрафные очки, полученные за пределами ESL

Запреты и штрафные очки, полученные за пределами ESL, обычно не применяются в рамках ESL, за исключением случаев, когда наказание было назначено издателем/разработчиком любой конкретной игры. По усмотрению команды администраторов могут быть сделаны исключения.

1.4 Матчи вживую

Термин «Матчи вживую» означает матчи, которые проходят в общественном месте, во время мероприятий, матчи в студии или матчи, транслирующиеся ESL или официальным партнером.

1.5 Организация Турнира

Это мероприятие организуется ESL. ESL управляется ESL Gaming GmbH.

ESL Gaming GmbH

Шанценштр. 23

51063 Кёльн

Германия

<https://www.eslgaming.com/>

1.6 Конфиденциальность

Персональные данные игрока будут собираться, обрабатываться и храниться для участия в матчах, их организации и вручения призов. Персональная информация игрока будет храниться до 25.03.2023 в соответствии с внутренней политикой или процедурами в целях соблюдения юридических требований. Все игроки информируются о том, что ESL будет собирать их персональную информацию в качестве Контроллеров Данных и с учетом применимых законов о конфиденциальности каждой участвующей страны.

Запросы о ваших правах в отношении вашей персональной информации направляйте по адресу: ESL <https://account.eslgaming.com/privacy-policy>

Любые персональные данные, сообщенные третьим сторонам, будут обрабатываться в соответствии с их Политикой конфиденциальности.

2 Общие положения

2.1 Изменение правил

ESL оставляет за собой право изменять, удалять или иным образом менять правила без дополнительного извещения. ESL также оставляет за собой право вынести решение по делам, прямо не описанным в своде правил, с целью сохранения духа честных соревнований и обеспечения поведения, достойного настоящего спортсмена.

2.2 Действительность правил

Если положение настоящего свода правил является или становится незаконным, недействительным или не обеспеченным судебной защитой в какой-либо юрисдикции, это не влияет на действительность или обеспеченность судебной защитой в этой юрисдикции любого другого положения настоящего свода правил или действительность или обеспеченность судебной защитой в других юрисдикциях этого или любого другого положения настоящего свода правил.

2.3 Конфиденциальность

Содержание переписки по электронной почте, каналы матчей, обсуждения или любой другой обмен сообщениями с сотрудниками турнира и администраторами считаются строго конфиденциальной информацией. Публикация таких материалов запрещена без письменного согласия администрации ESL.

2.4 Дополнительные соглашения

Администрация ESL не несет ответственности за какие-либо дополнительные соглашения и отказывается обеспечивать соблюдение любых таких соглашений между отдельными игроками или командами. ESL настоятельно не рекомендует заключать такие соглашения. Заключение соглашений, противоречащих своду правил ESL, не допускается ни при каких обстоятельствах.

2.5 Трансляция матчей

2.5.1 Права

Все права на вещание ESL принадлежат ESL Gaming GmbH и Supercell. Это включает, в том числе, следующее: IRC-боты, комментаторские стримы, видеостримы (например, стримы от первого лица), повторы, демо или телевизионные трансляции.

2.5.2 Отказ от этих прав

ESL Gaming GmbH может предоставить право на трансляцию одного или нескольких матчей третьей стороне или самим участникам. В таких случаях трансляция должна быть согласована с командой ESL по организации вещания до начала матча.

2.5.3 Ответственность игроков

Игроки не могут отказаться от трансляции своих матчей, если трансляция одобрена ESL, и не могут выбирать, как будет транслироваться их матч. Только главный администратор может отклонить трансляцию. Игрок соглашается обеспечить условия, позволяющие вести трансляцию матчей.

2.5.4 Одобрение стримов / ретрансляции

Игроки, стримеры или члены сообщества, которые хотели бы вести стрим или ретранслировать какие-либо части Mobile series вместе с ESL, будут проверяться сотрудниками ESL и должны будут подписать соответствующий свод правил поведения. Все стримеры и создатели контента будут соблюдать этот свод правил поведения при стриме / ретрансляции / совместном стриме всех мероприятий ESL или мероприятий, связанных с ESL.

Чтобы запросить разрешение на получение разрешения на создание контента, отправьте сообщение по следующему адресу электронной почты в зависимости от вашего региона.

Северная Америка: sps.na@eslgaming.com

Европа, Ближний Восток и Северная Африка: sps.emea@eslgaming.com

Азиатско-Тихоокеанский регион: sps.apj@eslgaming.com

ESL оставляет за собой право лишить этого разрешения любое физическое лицо вследствие нарушения свода правил поведения или условий оказания услуг.

2.6 Связь

2.6.1 Discord

Основной официальный способ связи Snapdragon Pro Series — через Discord. Не забывайте регулярно проверять наш сервер, чтобы не пропустить важные объявления от лиги.

2.7 Условия участия в мероприятии

Для участия в мероприятии необходимо выполнить следующие условия.

2.7.1 Возрастное ограничение

Всем участникам сезона должно быть не меньше 16 лет к моменту начала первого турнира сезона.

2.7.2 Региональные ограничения для участников

Ни одна команда или игрок не может попытаться пройти отбор на одно и то же мероприятие из нескольких стран или регионов.

2.7.3 Родная страна/регион

Родной страной участника считается страна, где находится его основное место жительства (что подтверждается юридической регистрацией или долгосрочной визой вкуче с доказательством длительного проживания — визы на 90 дней недостаточно) или страна, действительным паспортом которой он обладает. Это решение может обновляться для каждого мероприятия ESL, но после принятия оно становится окончательным и необратимым для текущего мероприятия и его отборочных турниров.

2.7.4 Сведения об игроке

По запросу игроки обязаны отправить нам всю необходимую информацию, в том числе полное имя, контактные данные, дату рождения, адрес и фотографию.

2.7.5 Игровые аккаунты

Каждый участник должен иметь игровой аккаунт в своем профиле ESL. Если у вас нет аккаунта ESL Play, необходимо создать его до привязки игровых аккаунтов.

2.7.5.1 Игра с неправильными игровыми аккаунтами

Игроки имеют право использовать только тот игровой аккаунт, который привязан к их аккаунту ESL. Использование некорректного игрового аккаунта может привести к отстранению от участия в кубке или турнире до тех пор, пока проблема не будет исправлена, или лишению всех очков, набранных за время игры с некорректными данными.

2.8 Аккаунты команды

2.8.1 Названия команд

Название команды ESL не может иметь дополнения, такие как «команда ESL». Оно может состоять только из названия команды и/или потенциальной организации.

Если две команды спонсируются одним и тем же партнером, они должны прийти с ним к соглашению о том, какую из команд он продолжит спонсировать в течение всего турнира.

2.8.2 Внесение изменений в аккаунты команд

Любые изменения аккаунта команды должны быть одобрены администрацией ESL до начала внесения изменений. Изменения включают в себя, в том числе:

- добавление или удаление игроков,
- изменение названия команды,
- изменение логотипа команды.

2.9 Ограничения в отношении спонсоров

2.9.1 Контент для взрослых

Спонсоры или партнеры, связь которых с порнографией, употреблением наркотиков или другими темами и продукцией для взрослых известны кому-либо или широкой общественности, не допускаются к мероприятиям ESL.

2.10 Призовые

Все призовые в идеале должны выплачиваться в течение 90 рабочих дней после завершения мероприятия ESL, но для завершения платежа может потребоваться до 180 рабочих дней.

2.10.1 Вычеты из призовых в связи со штрафными баллами

Каждое штрафное очко, полученное участником во время мероприятия или отборочных соревнований к нему, влечет за собой наказание в виде вычета из призовых. Вычеты осуществляются в следующем порядке.

- За каждое малое штрафное очко производится вычет в размере 1% от общей суммы призовых.
- За каждое большое штрафное очко производится вычет в размере 10% от общей суммы призовых.

Вычеты исчисляются исходя из общей суммы призовых, присужденных участнику в конце последней части соответствующего соревнования, включая призовые, выигранные как в онлайн-режиме, так и в офлайн-режиме, но за исключением той части, которая предназначена для компенсации путевых расходов (если таковые имеются). Вычеты из призовых будут пропорционально распределены между другими командами. Таким образом, ни одна часть призовых не будет утрачена из-за штрафных очков.

Следует отметить, что команда, в отношении которой был применен чрезвычайно высокий вычет в общей сложности за несколько этапов турнира, может быть дисквалифицирована.

2.10.2 Вычеты из призовых в связи с денежными штрафами

Денежные штрафы не перераспределяются между другими участниками, а просто вычитаются из призовых конкретной команды.

2.10.3 Лишение призовых

До тех пор пока призовые ESL не выплачены, ESL оставляет за собой право отменить любые причитающиеся платежи, если были обнаружены какие-либо доказательства мошенничества или умышленного нарушения правил.

В случае дисквалификации игрок или команда автоматически лишаются призовых, выигранных на этапе. В зависимости от серьезности случая эта мера может распространяться на всю сумму, выигранную в течение сезона.

2.10.4 Перевод призовых

Призовые будут отправлены банковским переводом или через систему PayPal. Непредоставление достаточной информации для выполнения платежей приведет к невыплате средств. Если участник не забрал свой выигрыш или не обналичил чек в течение одного года после первоначальной даты выплаты, он будет лишен призовых.

2.10.5 Распределение призовых

СЕЗОН 1		
Призовой фонд открытых финалов	Европа, Ближний Восток и Северная Африка	
Место	Призовые	Дополнительные призовые
1	750 \$	Квалификация на сезон вызовов
2	750 \$	Квалификация на сезон вызовов
3	750 \$	Квалификация на сезон вызовов
4	750 \$	Квалификация на сезон вызовов

5	600 \$	
6	600 \$	
7	400 \$	
8	400 \$	
ВСЕГО	5000 \$	

СЕЗОН 2		
Призовой фонд открытых финалов	Европа, Ближний Восток и Северная Африка	
Место	Призовые	Дополнительные призовые
1	900 \$	Квалификация на сезон вызовов
2	900 \$	Квалификация на сезон вызовов
3	900 \$	Квалификация на сезон вызовов
4	900 \$	Квалификация на сезон вызовов
5	900 \$	Квалификация на сезон вызовов
6	900 \$	Квалификация на сезон вызовов
7	900 \$	Квалификация на сезон вызовов
8	900 \$	Квалификация на сезон вызовов
9-е место	700 \$	
10-е место	700 \$	
11-е место	700 \$	
12-е место	700 \$	
13-е место	500 \$	
14-е место	500 \$	
15-е место	500 \$	
16-е место	500 \$	
ВСЕГО	12 000 \$	

2.11 Начало матча

2.11.1 Пунктуальность в транслируемых матчах

Все матчи во время трансляции должны начинаться по указанию или по усмотрению ESL. Все матчи во время трансляции должны начинаться не позднее времени, установленного ESL. Если игрок/команда не готовы играть, необходимо проинформировать ESL.

2.11.2 Проявление непунктуальности в отношении транслируемого матча

Два (2) малых штрафных очка могут быть присуждены, если участник не готов к игре в объявленное время начала. В данном случае будет принято решение о неявке. Если матч транслируется ESL или партнерами ESL, за любые задержки начала матча по вине команды ей будут начислены три (3) дополнительных малых штрафных очка.

2.11.3 Неявка участников

Если участник не готов к игре по прошествии 15 минут после запланированного начала матча, он считается неявившимся и противнику будет присуждена полная победа за все серии матча. (Этот таймер запускается по усмотрению администратора трансляции, когда команда не является для участия в транслируемом матче.)

2.12 Правила проведения матча

2.12.1 Материалы матча

Все медийные материалы матча (скриншоты, демо, повторы и т. д.) должны храниться участниками как минимум в течение 2 недель после окончания матча. В случае возникновения возражения касательно результата матча участникам необходимо хранить эти записи как минимум в течение 2 недель после окончания рассмотрения возражения и принятия решения.

Все демо или повторы должны быть предоставлены по запросу администраторов. ESL оставляет за собой право воспроизводить и/или загружать на веб-сайты ESL все демо, записанные в ходе мероприятия ESL.

2.13 Опротестование результатов матча

2.13.1 Определение

Возражения связаны с проблемами, которые влияют на результаты матча; возражение может быть подано даже во время матча по таким причинам, как неправильные настройки игры и другие подобные проблемы. Возражение — официальное общение между сторонами и администратором.

2.13.2 Правила оспаривания результатов матча

Протест должен содержать подробную информацию о том, почему он был подан, как возникло несогласие и когда оно возникло. При отсутствии надлежащей документации, протест может быть отклонен. Простое утверждение «они жульничают» не будет принято во внимание. Оскорбления и ругательства в протесте строго запрещены и могут привести к присуждению штрафных очков или вынесению решения по протесту против оскорбляющей стороны.

2.14 Интервью

Если игра транслируется на стриме, организованном ESL, один игрок или тренер от каждой команды должны быть доступны для интервью. По запросу команда должна предоставить контактные данные для интервью. Также после матча игрок должен быть доступен для комментария. Одиночные игроки должны быть доступны для интервью перед матчем или после него.

2.15 Видеопрезентация

В видео (например, интервью, сопутствующих видео или подобных), проводимых в среде, не контролируемой ESL, видимое окружение/фон должны поддерживаться в нейтральных тонах, а также иметь опрятный и презентабельный вид. Если команда планирует продемонстрировать спонсоров, логотипы или рекламные объявления (например, на баннере на заднем фоне или иных предметах), необходимо предварительно согласовать их внешний вид с администрацией лиги. В любом случае не допускается очевидное продвижение спонсорской продукции (включая потребление). Логотипы торговых марок не должны быть больше лиц игроков на экране.

3 Правила проведения мероприятия

3.1 Оборудование

ESL всегда предоставляет мобильные устройства. В зависимости от дисциплины и этапа турнира могут предоставляться наушники с шумоподавлением.

3.2 Стиль одежды

Игроки и команды должны обеспечить ношение одежды одинакового цвета для всех членов команды, длинных брюк и закрытой обуви (т. е. шорты или шлепанцы не допускаются). Любые головные уборы запрещены. За незначительные нарушения этого правила будут применяться штрафы (минимальный штраф в размере 250 долларов США), но в случаях серьезных нарушений (например, помимо прочего, оскорбительный контент, одежда, совпадающая с одеждой другой команды и т. д.) игрокам не будет разрешено начинать матч до тех пор, пока несоответствующий предмет одежды не будет заменен. Если это возможно и будет сочтено администрацией целесообразным, ESL предоставит подходящую одежду участникам, одетым не по правилам. Стоимость предоставленной одежды будет затем вычтена из призовых, выплаченных участникам.

Игроки считаются виновными в любых задержках, связанных с заменой элементов одежды, и понесут наказание в соответствии с правилами, касающимися пунктуальности.

3.3 Администраторы

Необходимо исполнять все указания администраторов и следовать им. Несоблюдение этого правила может привести к начислению штрафных очков.

3.4 Инструкции для игрока и описание турнира

Инструкции по участию в турнире для игроков представляют собой документы, рассылаемые по почте участникам до начала турнира. Они считаются дополнениями к своду правил для конкретного офлайн-мероприятия и имеют равную с ним силу.

3.5 Технический контрольный перечень

По завершении процесса настройки игрок подписывает технический контрольный перечень от администратора ESL. Данный процесс предназначен для обеспечения целостности системы, используемой для соревнований, до начала матча. За технические паузы, вызванные проблемами, которые были бы замечены при надлежащем следовании контрольному перечню, установлено наказание в виде одного (1) малого штрафного очка. Подпись в данном документе свидетельствует о подтверждении участником готовности принять участие в матче в соответствии с расписанием. Участников могут обязать начать матч, даже если эта процедура не была полностью соблюдена.

3.6 Медийные обязательства

Если ESL решит, что один или несколько игроков должны принять участие в интервью (короткие пред-/послематчевые интервью и/или более продолжительные интервью-сессии), пресс-конференции или автограф-, фото- или видео-сессии, то игрок или игроки не вправе отказаться от этого и должны присутствовать на таких мероприятиях. Для большинства мероприятий предусмотрен обязательный день общения со СМИ, во время которого ESL будет фотографировать, снимать на видео и брать интервью у участников для презентации мероприятия.

Участники заранее получают график взаимодействия со СМИ, в котором указана информация о характере, продолжительности и расписании любых мероприятий такого рода, которые занимают более 5 минут.

3.6.1 Невыполнение медийных обязательств

Невыполнение медийных или сопоставимых с ними обязательств приведет к денежным штрафам. Их размер зависит от характера нарушения. Следующие штрафы представляют собой стандартные наказания в отношении наиболее распространенных случаев.

- Полная неявка или несвоевременная явка на пресс-день: 4000 долларов США + 5% от полученных призовых денег
- Явка в неполном составе или несвоевременная явка на автограф-сессию

- Неявка 1–30% состава: 600 долларов + 0,75% от полученных призовых денег
- Неявка 31–50% состава: 800 долларов + 1% от полученных призовых денег
- Неявка 51–70% состава: 1000 долларов + 1,25% от полученных призовых денег
- Неявка 71–99% состава: 1200 долларов + 1,5% от полученных призовых денег
- Неявка 100% состава: 2000 долларов + 2,5% от полученных призовых денег
- Явка в неполном составе или несвоевременная явка на пресс-конференцию
 - Неявка 1–30% состава: 360 долларов + 0,45% от полученных призовых денег
 - Неявка 31–50% состава: 480 долларов + 0,6% от полученных призовых денег
 - Неявка 51–70% состава: 600 долларов + 0,75% от полученных призовых денег
 - Неявка 71–99% состава: 720 долларов + 0,9% от полученных призовых денег
 - Неявка 100% состава: 1200 долларов + 1,5% от полученных призовых денег

Сумма штрафов может быть уменьшена, если участник явится с задержкой, но при этом достаточно заблаговременно для создания требуемого контента/надлежащего проведения сессии. Размер штрафов может быть также/вновь уменьшен, если участник представит доказательства смягчающих обстоятельств. Решения по данному вопросу принимаются исключительно ESL.

3.7 Игровые зоны

3.7.1 Еда, напитки, курение и поведение

Если не объявлено иного, в зоны турнира запрещается приносить и есть любую еду. Курение или вейпинг также строго запрещены. Игрокам разрешается пить напитки, но только в чашках или бутылках, предоставленных ESL, и только тогда, когда они расположены под столом, если не указано иное. Чрезмерно громкий шум и оскорбительные выражения запрещены. Участники должны соблюдать правила отеля или места проведения соревнований, находясь на тренировочных площадках. За любые нарушения могут быть присуждены штрафные очки.

3.7.2 Съёмные носители

Запрещается подключение или использование съёмных носителей на устройствах турнира без предварительного осмотра и одобрения администраторами турнира.

3.7.3 Камеры или подобные устройства

Участникам запрещается приносить электронные устройства, камеры или аналогичные устройства (например, испаритель) в игровую зону, если это заранее не разрешено сотрудниками турнира. До начала настройки перед первым матчем такие устройства должны быть переданы сотрудникам турнира. Персональные телефоны также могут подлежать предварительной сдаче.

Участникам не разрешается фотографировать и/или делать какие-либо записи на этапе и во время церемоний открытия, если только иное не разрешено ESL.

Бумажные версии документов для тактических целей разрешаются в разумных размерах и количестве (например, блокнот).

3.7.4 Неиспользуемые предметы

Предметы, в которых нет необходимости в данный момент (неиспользуемые предметы одежды, сумки и т. п.), должны храниться вне зоны видимости в соответствии с указаниями ESL.

3.7.5 Использование устройств

Все предоставленные ESL устройства должны использоваться только в турнирных целях. За неразрешенное использование устройств (просмотр социальных сетей и т. п.) присуждается (1) малое штрафное очко..

3.8 Право фотографировать и другие права СМИ

Участвуя в мероприятиях, все игроки и другие члены команды предоставляют ESL право использовать любые фотографические, аудио- и видеоматериалы на своем веб-сайте или для любых других рекламных целей.

Кроме того, все игроки должны подписать две копии бланка разрешения на публикацию, которые они получат заранее для изучения и должны будут подписать до начала первого матча.

3.9 Церемония награждения

Участники должны остаться в турнирной зоне на время церемонии награждения после окончания Суперфинала.

3.10 Зоны ESL

Только утвержденные ESL маркетинговые мероприятия могут проводиться в любых зонах ESL (например, в турнирных зонах, комнатах для тренировок, комнатах отеля и т. д.).

4 Расписание и формат турнира

4.1 Формат турнира

Турнир состоит из двух распределительных этапов. Каждый распределительный этап длится три недели, в рамках каждого распределения пройдет 6 открытых квалификаций. Команды, участвующие в открытых квалификациях, получают очки в зависимости от положения в турнирной таблице. В зависимости от результатов 8 команд, набравших наибольшее количество очков, пройдут квалификацию в открытый финал. На каждом распределительном этапе проводится свой открытый финал. Подробности об открытом финале, сезоне вызовов и финале в Европе, на Ближнем Востоке и в Северной Африке будут объявлены позднее. В Азиатско-Тихоокеанском регионе и Северной Америке сезон вызовов проводиться не будет.

4.2 Расписание турнира

4.2.1 Распределительный этап 1

Название турнира	Дата турнира
Открытая квалификация №1	19 апреля 2022 г.
Открытая квалификация №2	20 апреля 2022 г.
Открытая квалификация №3	26 апреля 2022 г.
Открытая квалификация №4	27 апреля 2022 г.
Открытая квалификация №5	3 мая 2022 г.
Открытая квалификация №6	4 мая 2022 г.
Открытые финалы	12 мая 2022 г.

4.2.2 Распределительный этап 2

Название турнира	Дата турнира
Открытая квалификация №1	17 мая 2022 г.
Открытая квалификация №2	18 мая 2022 г.
Открытая квалификация №3	24 мая 2022 г.
Открытая квалификация №4	25 мая 2022 г.
Открытая квалификация №5	31 мая 2022 г.
Открытая квалификация №6	1 июня 2022 г.
Открытые финалы	9 июня 2022 г.

4.2.3 Сезон вызовов

Данное расписание применимо только к региону Европы, стран Ближнего Востока и Северной Африки.

Название турнира	Дата турнира
1-й день состязаний	28 июня 2022 г.
2-й день состязаний	30 июня 2022 г.

3-й день состязаний	5 июля 2022 г.
4-й день состязаний	7 июля 2022 г.
5-й день состязаний	12 июля 2022 г.
6-й день состязаний	14 июля 2022 г.
7-й день состязаний	19 июля 2022 г.
8-й день состязаний	21 июля 2022 г.
Финал вызовов	24–28 августа 2022 г.

4.3 Система распределения баллов в открытых квалификациях

Место	Количество очков
1	100
2	75
3–4 места	55
5–8 места	35
9–16 места	20
17–32 места	10
33–64 места	5
65–128 места	3
129–256 места	0

5 Особые правила игры

5.1 Определения матчей

В зависимости от этапа соревнований матчи проводятся в различных форматах. Мы используем следующие термины и форматы.

- **Игра** — одна игра с выбранными режимами и картами.
- **Сет** — партия в игре до двух или трех побед в одном из режимов игры, доступных в Brawl Stars:
 - Награда за поимку,
 - Захват кристаллов,
 - Ограбление,
 - Броулбол,
 - Горячая зона,
 - Нокаут.
- **Матч** — в зависимости от этапа турнира матч проводится до одной, двух или трех побед в сетах. В открытых квалификациях все сетовы проходят до двух побед.

Выбранный режим и карта известны заранее и направляются посредством сообщения в Discord или по почте.

5.1.1 До одной победы

Игра до одной победы представляет собой один сет на выбранной карте в выбранном режиме:

- игра 1;
- игра 2;
- если итоговый результат составляет 1:1, игра 3.

5.1.2 До двух побед

Участники играют до трех сетов. Как только команда одерживает победу в двух сетах, она объявляется победителем.

Сет 1 — режим и карта 1:

- игра 1;
- игра 2;
- если итоговый результат составляет 1:1, игра 3.

Сет 2 — режим и карта 2:

- игра 1;
- игра 2;
- если итоговый результат составляет 1:1, игра 3.

Сет 3 — режим и карта 3 (только если результат по итогам двух сетов составляет 1:1):

- игра 1;
- игра 2;
- если итоговый результат составляет 1:1, игра 3.

5.1.3 До трех побед

Участники играют до пяти сетов. Как только команда одерживает победу в трех сетах, она объявляется победителем.

Сет 1 — режим и карта 1:

- игра 1;
- игра 2;
- если итоговый результат составляет 1:1, игра 3.

Сет 2 — режим и карта 2:

- игра 1;
- игра 2;
- если итоговый результат составляет 1:1, игра 3.

Сет 3 — режим и карта 3:

- игра 1;
- игра 2;
- если итоговый результат составляет 1:1, игра 3.

Сет 4 — режим и карта 4 (только если ни одна из команд не одержала победу в трех сетах):

- игра 1;
- игра 2;
- если итоговый результат составляет 1:1, игра 3.

Сет 5 — режим и карта 5 (только если ни одна из команд не одержала победу в трех сетах):

- игра 1;
- игра 2;
- если итоговый результат составляет 1:1, игра 3.

5.2 Карты

Для каждого режима игры предусмотрены свои карты. До начала турнира список карт будет предоставлен команде администраторов. Они будут указаны в закрепленном сообщении на официальном Discord-сервере Snapdragon Pro Series, а также направлены на привязанные к учетным записям игроков ESL Play адреса электронной почты.

Карты и режимы, используемые в соревновании

Горячая зона — Параллельная игра, Огненное кольцо, Муравьиные бега

Нокаут — Ущелье Золотой руки, Пылающий феникс, Живописный утес

Ограбление — Горячая кукуруза, Взятие моста, Надежное укрытие

Награда за поимку — Кремовый торт, Падающая звезда, Засуха

Броулбол — Суперстадион, Игольное ушко, Зловредные поля

Захват кристаллов — Роковая шахта, Кристальная аркада, Вжух-вжух

5.3 Посев

Правила посева относятся только к сезону вызовов и финалам. В рамках открытых квалификаций посев не предусмотрен, команды распределяются в случайном порядке. Посев определяет исходное положение каждой команды в турнирной таблице перед началом игр турнирной сетки финала вызовов. Посев определяется в зависимости от итогового рейтинга каждой команды в сезоне вызовов.

При равном количестве очков победитель определяется по результатам личной встречи команд. Если две команды оканчивают матч с полным равенством (победителя невозможно определить по любому из критериев), а также имеют равные результаты, результаты посева для команд определяются броском монеты.

5.4 Изменения в матчах

ESL может по своему усмотрению изменять время начала матча. ESL уведомит об этом всех участвующих игроков при первой возможности.

5.5 Размер команды

В команде может быть только три (3) действующих игрока и один (1) игрок на замену. За пределами установленного периода трансфера никакие изменения не допускаются. Команды могут полностью изменить свой состав до начала распределительного этапа, если они не прошли квалификацию в сезон вызовов.

5.6 Фиксация составов команд

Состав команд в обязательном порядке фиксируется в открытом финале, сезоне вызовов или финале вызовов в серии.

Когда команда попадает в открытый финал, ее состав фиксируется и не может быть изменен.

Состав любой команды, проходящей квалификацию для участия в открытом финале, сезоне вызовов или финале вызовов, будет заблокирован. На протяжении всего состязания будет позволено сделать только одну замену.

Когда команда пройдет квалификацию для участия в открытом финале, сезоне вызовов или финале вызовов, к ней применяются следующие правила.

- Команды могут добавить только 1 игрока.
- Команды могут свободно удалять игроков, но в составе всегда должно быть не менее двух игроков (даже в перерывах между играми).
- Если команда насчитывает 4 игрока и хочет добавить нового, сначала нужно будет удалить одного из действующих игроков.
- Если команда насчитывает 3 игроков и хочет удалить игрока, то сразу после этого нужно добавить нового.
- С учетом времени и других факторов такие запросы могут быть отклонены.
- Составы команд зафиксированы на странице ESL Play, поэтому команда может вносить изменения в состав только после согласования с администрацией турнира.

Любая команда, не прошедшая квалификацию для участия в сезоне или финале вызовов, а также в открытом финале, может поменять любых игроков в составе. Чтобы сделать подобную замену, необходимо подать заявку в службу поддержки с просьбой о том, чтобы ваша команда была разблокирована для внесения изменений, если вы хотите сохранить страницу команды без изменений.

5.7 Внутриигровые правила

5.7.1 Выбор бойца

На протяжении всех этапов сезона команды могут менять бойцов между играми. Обе команды могут использовать одних и тех же бойцов.

5.7.2 Появление новых бойцов

Бойцы, появившиеся в игре менее чем за две (2) недели до даты конкретного матча, не будут доступны на протяжении этого периода. В то же время использование новых бойцов в матчах, проходящих более чем через две (2) недели, разрешено.

5.7.3 Блокировка и выбор бойцов

Каждая команда может наложить запрет на использование одного из бойцов во время матча. По ходу матча заблокированных бойцов не может использовать ни одна из команд. Блокировка и выбор бойцов осуществляются при помощи функционала матчей Силовой лиги Brawl Stars.

5.7.4 Вызов на бой

Каждая из команд автоматически получает свой вызов. Команды не должны вручную создавать лобби (такое допустимо только с разрешения администрации).

5.7.5 Отключение игрока

Игроки ответственны за стабильность используемого интернет-соединения. В случае отключения игрока матч продолжается в формате 2 на 3.

5.7.6 Результаты

Результаты автоматически загружаются на веб-сайт. Администрация турнира может запросить от игроков дополнительное подтверждение результата, поэтому в конце матча обе команды обязаны сделать скриншот, на котором виден правильный результат, и при необходимости загрузить его на веб-сайт ESL. Если желаете оспорить результаты матча, подайте заявление о протесте. Если доказательств для объявления победителя недостаточно, оба игрока могут быть дисквалифицированы.

5.7.7 Ничьи

В случае ничьей в любом из режимов игры команды незамедлительно после игры должны повторить матч, если от администрации не поступит других инструкций. Игрокам будет разрешено сменить бойцов, звездные силы и гаджеты.

5.8 Неявка на матч

Каждому игроку дается 15 минут, чтобы явиться на матч (время начала матча + 15 минут). За явку позднее 15 минут присуждается техническое поражение. Для присуждения технической победы ожидающая команда должна подать заявление с протестом. Учтите, если игрок явился вовремя, однако ему необходимо отлучиться для решения определенных проблем, его невозвращение через 15 минут после начала матча не считается неявкой. За злоупотребление этим исключением присуждается техническое поражение. Если вы считаете, что имеет место факт злоупотребления этим правилом, подайте заявление с протестом.

5.9 Отказ/аннулирование

Если команда находится онлайн, провела не менее 1 боя и не реагирует в течение 10 минут на попытки связаться с ней любыми доступными нам средствами на сайте ESL Play (при помощи заявления с протестом или личных сообщений), команда получает техническое поражение и дисквалификацию с турнира.

6 Нарушения правил, наказания и ESIC

ESL и ее турниры входят в ESIC (комиссия по честности в киберспорте). Это означает, что все правила и положения ESIC распространяются на все турниры ESL. Вы можете ознакомиться с ними на сайте <https://esic.gg/>.

Представление о запретах можно получить из следующих подподпунктов. Более подробные сведения также можно найти на сайте ESIC.

6.1 Свод правил поведения

Каждый участник должен вести себя уважительно в отношении представителей ESL, прессы, зрителей, партнеров и других игроков. Участники должны достойно представлять киберспорт, ESL и ее спонсоров. Это относится к поведению во время игры, а также в чатах, мессенджерах, комментариях и в других средах. Мы ожидаем, что игроки будут вести себя, руководствуясь следующими ценностями.

- Сочувствие: относиться к другим так, как вы хотели бы, чтобы относились к вам.
- Порядочность: честность, преданность своему делу, добросовестность в игре.
- Уважение: проявляйте уважение по отношению ко всем, включая членов вашей команды, противников и персонал.
- Мужество: будьте мужественны в соревнованиях и отстаивании справедливости.

Участники не должны быть позволять себе притеснения или агрессивные высказывания в любой форме. Это включает, в том числе, следующее:

- агрессивные высказывания, оскорбительное поведение или словесные оскорбления в отношении пола, половой принадлежности и самовыражения, сексуальной ориентации, расы, этнического происхождения, инвалидности, внешнего вида, размера тела, возраста или религии;
- преследование или запугивание (физически или в сети);
- рассылка спама, рейдинг, взлом или подстрекательство к нарушению работы стримов или социальных сетей;
- публикация или угроза опубликовать персональную информацию других людей («доксинг»);
- нежелательное сексуальное внимание; это включает, в частности, нежелательные комментарии и шутки сексуального характера и сексуальные домогательства;
- стимулирование или высказывания в поддержку любого из вышеуказанных действий.

Ознакомьтесь с кодексом AnyKey Keystone, чтобы больше узнать о должном спортивном поведении. Более подробные сведения о правилах поведения и наказаниях см. в Правилах поведения ESIC

Нарушение настоящего Кодекса поведения приведет к присуждению штрафных очков. В случае повторных или серьезных нарушений наказания могут включать дисквалификацию или запрет на участие в будущих мероприятиях ESL.

6.2 Мошенничество

6.2.1 Мошенническое программное обеспечение

Любое использование программного обеспечения, которое может быть признано мошенническим, строго запрещено. Администрация турнира оставляет за собой право определять, что считается мошенничеством.

6.2.2 Злоупотребление информацией

Общение во время матча с людьми, не участвующими в матче, строго запрещено, и это также относится к использованию информации о вашей игре из других внешних источников (например, стримов).

6.2.3 Наказание за мошенничество

При обнаружении мошенничества на мероприятии результаты соответствующего матча будут аннулированы. Игрок будет дисквалифицирован, лишен своих призовых и отстранен от участия во всех соревнованиях в ESL в течение периода, составляющего, как правило, 5 лет. Такой период может быть короче, если будут представлены существенные смягчающие факторы, но также и продолжительнее при наличии отягчающих обстоятельств.

В случае с командными соревнованиями команда отстраняется от участия в мероприятии ESL, на котором был выявлен случай мошенничества.

6.2.4 Методы обнаружения мошенничества

ESL оставляет за собой право использовать различные методы для проверки участников и их оборудования как с предварительным уведомлением, так и без него.

6.3 Допинг

6.3.1 Отказ от тестирования

Отказ от тестирования считается допингом. Наказания будут такими же, как и за серьезные случаи употребления запрещенных веществ.

6.3.2 Список запрещенных веществ и методов

Список запрещенных веществ и методов, разработанный Комиссией по честности в киберспорте (ESIC), действует в отношении всех турниров ESL. С данным списком можно ознакомиться здесь:

<https://esic.gg/codes/esic-prohibited-list/>

Любое несанкционированное использование этих веществ считается допингом.

6.3.3 Прописанные лекарственные средства

Если игроки имеют действующий рецепт для приема вещества из списка WADA, они должны отправить соответствующее доказательство администрации турнира до первого дня турнира (крайний срок по местному времени). Они могут по-прежнему быть обязанными пройти тестирование на допинг, однако положительный результат для данного вещества будет проигнорирован.

6.3.4 Наказания за допинг

За легкие случаи допинга к участнику будет применяться наказание в виде предупреждения и, возможно, начисления малых штрафных очков.

За серьезные случаи (например, использование веществ, содержащих препараты для повышения физических характеристик спортсменов, как, например, Аддералл) предусмотрено наказание в виде аннулирования результатов, достигнутых под воздействием таких веществ, а также запрета на участие на период от одного до двух лет (1–2) года, лишения выигранных призовых денег и дисквалификации участника.

Если игрок будет признан виновным в серьезном случае употребления допинга только по прошествии как минимум 24 часов с момента окончания последнего матча турнира, в отношении игрока все еще будет вынесен запрет, однако результат турнира не будет изменен и для команды, в которую входит такой игрок, не будет никаких последствий. За легкие случаи по прошествии указанного времени не будут применяться никакие наказания.

6.4 Использование алкоголя или других психотропных средств

Участие в матче, проводимом онлайн или офлайн, под воздействием алкоголя или других психотропных средств, даже если такие средства не перечислены в пункте 4.3.2 как вещества, за употребление которых применяется наказание, строго запрещается и может привести к суровому наказанию. Умеренное употребление алкогольных напитков участником во внутритурнирное время допускается, если это не противоречит местным/национальным законам.

6.5 Размещение ставок

Никакие игроки, менеджеры команд, персонал или руководство участвующих команд не вправе участвовать в ставках или азартных спорах, связываться с участниками ставок или азартных споров или предоставлять кому-либо какую-либо информацию, которая может прямо или косвенно способствовать размещению ставок или заключению пари в отношении любого из матчей ESL или турнира в целом. Любые ставки или пари в отношении матчей вашей команды повлекут за собой незамедлительную дисквалификацию команды и наложение запрета на участие во всех соревнованиях ESL на протяжении 1 года в отношении всех вовлеченных лиц. За любое другое нарушение будет применено наказание по единоличному усмотрению руководства турнира.

6.6 Манипулирование соревнованиями

Предложение денег/выгод, выражение угроз или оказание давления на любое лицо, участвующее в мероприятии ESL, с целью влияния на результат матча считается манипулированием соревнованиями. Наиболее распространенным примером является предложение денег вашему противнику с тем, чтобы он намеренно позволил вам выиграть.

6.6.1 Наказание за манипулирование соревнованиями

Если в ходе мероприятий ESL будет выявлен факт манипулирования соревнованиями, итоги соответствующих матчей аннулируются. Игрок будет дисквалифицирован, лишен своих призовых и отстранен от участия во всех соревнованиях, проводимых ESL, на период продолжительностью от одного до двух (1–2) лет. Возможно наложение денежного штрафа.

В случае с командными соревнованиями команда отстраняется от участия в мероприятии ESL, на котором была выявлена попытка манипулирования.

6.7 Организация договорных матчей

Использование любых средств для манипулирования исходом матча с целью, отличной от спортивного успеха, считается проведением договорного матча. Наиболее распространенный пример такого поведения — намеренный проигрыш в матче с целью повлиять на результаты размещения ставок.

6.7.1 Наказание за организацию договорных матчей

При установлении факта проведения на мероприятии ESL договорного матча результат(ы) соответствующего(-их) матча(-ей) аннулируется(-ются). Игрок будет дисквалифицирован, лишен своих призовых и отстранен от участия во всех соревнованиях в ESL в течение периода, составляющего, как правило, 5 лет. Такой период может быть короче, если будут представлены существенные смягчающие факторы, но также и продолжительнее при наличии отягчающих обстоятельств. Возможно наложение денежного штрафа.

6.8 Ограничения в отношении вынесения наказаний

Наказания могут выноситься в течение ограниченного времени после инцидента, который послужил причиной наказания. В случае обнаружения мошенничества и организации договорных матчей такой период времени составляет 10 лет. За нарушения, такие как подмена, фальсификация и ложь в части юридически значимой персональной информации (имя, возраст, национальность, проживание) этот период составляет 5 лет. В отношении менее значимых нарушений этот период может быть меньше.

6.9 Запрет от издателя или ESIC

ESL оставляет за собой право отказать игроку, в отношении которого действует запрет от издателя, в участии в турнире ESL.

Кроме того, запреты, наложенные ESIC также учитываются и распространяются на ESL.

6.10 Нарушение сетевого этикета

Для того чтобы игра проходила по плану и приносила удовольствие, необходимо, чтобы все игроки демонстрировали спортивное и надлежащее поведение. За нарушения настоящего правила будут применяться наказания в виде присуждения малых штрафных очко в количестве от одного (1) до шести (6). Ниже приведен список наиболее значимых и распространенных нарушений. В то же время администрация может назначить наказание за не указанные прямо виды нарушения сетевого этикета.

6.10.1 Поведение в обществе

Всем участникам необходимо постоянно воздерживаться от недостойного, недоброжелательного и негативного поведения в отношении любого из участников турнира.

Всем участникам необходимо постоянно воздерживаться от любых действий или бездействия, в результате которых любое лицо, участвующее в турнире, каким-либо образом становится подверженным влиянию дурной репутации, осуждения или скандала, или которые приводят к высмеиванию или ухудшению

общественных отношений или снижению коммерческой ценности любой участвующей стороны. Сюда относятся унижающие комментарии, направленные против ESL, ее партнеров или продуктов в интервью, заявлениях и/или социальных сетях.

6.10.2 Оскорбления

Любое оскорбление, высказанное в связи с ESL, влечет наказание. В первую очередь это касается оскорблений, сделанных во время матча, но, кроме того, и на веб-сайте ESL (на форумах, в комментариях к матчам, в гостевых книгах игроков, обращениях в поддержку, протестных обращениях и т. п.). Оскорбления, сделанные в Интернет-мессенджерах, по электронной почте или через иные средства коммуникации наказуемы, если их можно непосредственно связать с ESL и имеются убедительные доказательства.

Случаи особо серьезных оскорблений, содержащих радикальные заявления или угрозу физического насилия, могут привести к значительно более суровому наказанию, включая исключение или дисквалификацию игрока.

В зависимости от характера и степени тяжести оскорбления, наказание будет назначено игроку или команде в командных лигах. При участии в командных соревнованиях игроки могут получить запрет на игру на одну или несколько игровых недель.

6.10.3 Распространение спама

Размещение большого количества не имеющих смысла, оскорбительных или уничижительных сообщений считается в рамках ESL распространением спама.

Распространение спама на веб-сайте (на форумах, в комментариях к матчам, в профилях игроков, обращениях в поддержку, протестных обращениях и т. п.) наказуемо в зависимости от характера и тяжести нарушения.

6.10.4 Распространение спама в игре

Если внутренний игровой чат используется в целях раздражения противника или нарушения хода игры каким-либо другим способом, за это присуждается три (3) малых штрафных очка. Функция общего чата предназначена для организации эффективного взаимодействия с противником и администраторами матча.

6.10.5 Повреждение или загрязнение

В случае совершения участниками действий, которые могут привести или приводят к повреждению или загрязнению помещений, мебели, оборудования и иных предметов, на виновных налагается штраф. Размер штрафа зависит от стоимости восстановления до оригинального состояния, затрат на ремонт, а также причинения вреда репутации третьих лиц/общественности.

6.11 Неспортивное поведение

Для того чтобы игра проходила по плану и приносила удовольствие, необходимо, чтобы все игроки демонстрировали спортивное поведение. Ниже приведен список наиболее значимых и распространенных нарушений. В то же время администрация может назначить наказание за не указанные явным образом виды неспортивного поведения.

6.11.1 Фальсификация результатов матча

В случае уличения команды в указании неверных результатов на странице матча либо попыток иным способом фальсифицировать результаты матча, например при фальсификации материалов матча, команда может получить до четырех (4) малых штрафных очков. (К материалам матча относятся все загружаемые материалы, в том числе скриншоты, демо, модели и т. п.)

6.11.2 Подмена/имитация

Любые игроки, принимавшие участие в имитации или подмене игрока, будут отстранены от участия в соревнованиях не менее чем на 3 матча. Кроме того, за каждый подобный инцидент присуждается одно (1) большое штрафное очко.

6.11.3 Введение в заблуждение администраторов или игроков

За любые попытки обмана противников, администраторов или любого другого лица, связанного с ESL, может быть присуждено от одного (1) до четырех (4) малых штрафных очков.

7 Согласие с условиями предоставления услуг

7.1 ESL

Регистрируясь и принимая участие, все игроки тем самым выражают согласие соблюдать [Условия предоставления услуг ESL](#) и [политику конфиденциальности ESL](#).

7.2 Supercell

Регистрируясь и участвуя, все игроки тем самым выражают согласие соблюдать [Условия предоставления услуг Supercell](#) и [правила турниров Supercell](#), а также подтверждают, что их аккаунты действительны.

8 Уведомление об авторском праве

Все материалы, указанные в настоящем документе, являются собственностью компании ESL Gaming GmbH или используются с разрешения владельца. Несанкционированное распространение, копирование, изменение или иное использование материалов, содержащихся в данном документе, включая, помимо прочего, любое изображение, рисунок, текст, сходный образ или фотографию товарного знака, может представлять собой нарушение законов об авторском праве и товарных знаках и может преследоваться в рамках уголовного и/или гражданского права.

Ни одна часть настоящего документа не может быть воспроизведена в какой-либо форме или каким-либо способом или храниться в базе данных или поисковой системе, кроме как для личного использования, без письменного разрешения ESL Gaming GmbH.

По имеющимся у нас сведениям все содержание настоящего документа является точным. ESL Gaming GmbH не несет ответственности за любые ошибки или упущения. Мы оставляем за собой право изменять контент и файлы на нашем сайте (включая, помимо прочего, eslgaming.com, intelextrememasters.com, esl-one.com и все поддомены) в любое время без предварительного уведомления или извещения.