



Snapdragon
PRO SERIES
—  **ESL** — 

Snapdragon Pro Series

**Asphalt 9: Legends. Свод
правил**

Предисловие

В настоящем документе описаны правила, которые должны соблюдаться в любое время при участии в соревновании Snapdragon Pro Series. Несоблюдение настоящих правил может повлечь описанное наказание.

Следует помнить, что последнее слово всегда остается за администрацией турнира и что решения, которые прямо основываются на данном своде правил, подробно не изложены в нем или даже идут с ним вразрез, могут быть приняты в крайних случаях для обеспечения честной игры и поведения, достойного настоящего спортсмена.

Мы в ESL надеемся, что вы как участник, зритель или представитель прессы получите удовольствие от соревнования, и мы сделаем все возможное, чтобы оно было честным, веселым и интересным для всех.

С уважением,
Команда ESL

Содержание

Определения	6
Сфера применения	6
Регион	6
Конфиденциальность	6
Наказания	6
Определения и сфера применения наказаний	6
Малые штрафные очки	6
Большие штрафные очки	6
Денежные штрафы	7
Бан / временное отстранение	7
Дисквалификация	7
Дополнительные виды наказания	7
Сочетание наказаний	7
Наказания за повторные нарушения	7
Отстранения, полученные в Лиге, и штрафные очки, полученные за пределами ESL	7
Матчи вживую	7
Дисциплины	7
Организация Турнира	7
Общие положения	8
Требования к участникам	8
Отказ в участии	8
Региональные ограничения для участников	8
Родная страна/регион	8
Сведения об игроке	8
Игровые аккаунты	8
Игра с неправильными игровыми аккаунтами	8
Аккаунты игроков	8
Имена, символы и спонсоры	8
Имперсонация	9
Ограничения в отношении спонсоров	9
Контент для взрослых	9
Изменение правил	9
Действительность правил	9
Связь	9
Discord	9
Конфиденциальность	9
Дополнительные соглашения	9
Информация	9
Трансляция матчей	10
Права	10
Отказ от этих прав	10
Ответственность игроков	10
Одобрение стримов / ретрансляции	10
Наблюдатели	10
Расписание	10
Сезон 1	10

Формат	11
Призовые	11
Распределение призовых	11
Вычеты из призовых в связи со штрафными баллами	11
Вычеты из призовых в связи с денежными штрафами	11
Лишение призовых	12
Перевод призовых	12
Правила проведения турниров	12
Версия игры	12
Патч	12
Устройства	12
Технические вопросы	12
Начало матча	12
Пунктуальность в транслируемых матчах	12
Изменения в матчах	12
Подготовка к игре	12
Проявление непунктуальности в отношении транслируемого матча	13
Отказ/аннулирование	13
Неявка участников	13
Правила проведения матча	13
Материалы матча	13
Опротестование результатов матча	13
Определение	13
Правила опротестования результатов матча	13
Правила проведения мероприятия	13
Оборудование	13
Стиль одежды	14
Администраторы	14
Инструкции для игрока и описание турнира	14
Технический контрольный перечень	14
Медийные обязательства	14
Невыполнение медийных обязательств	14
Игровые зоны	15
Еда, напитки, курение и поведение	15
Съемные носители	15
Камеры или подобные устройства	15
Неиспользуемые предметы	15
Использование устройств	15
Право фотографировать и другие права СМИ	15
Церемония награждения	15
Зоны ESL	15
Нарушения правил, наказания и ESIC	15
Свод правил поведения	16
Мошенничество	16
Мошенническое программное обеспечение	16
DDoS-атаки	16
Организация договорных матчей	16

Злоупотребление информацией	16
Наказание за мошенничество	17
Методы обнаружения мошенничества	17
Допинг	17
Отказ от тестирования	17
Список запрещенных веществ и методов	17
Прописанные лекарственные средства	17
Наказания за допинг	17
Использование алкоголя или других психотропных средств	17
Размещение ставок	18
Манипулирование соревнованиями	18
Наказание за манипулирование соревнованиями	18
Организация договорных матчей	18
Наказание за организацию договорных матчей	18
Ограничения в отношении вынесения наказаний	18
Запрет от издателя или ESIC	18
Нарушение сетевого этикета	18
Поведение в обществе	19
Оскорбления	19
Распространение спама	19
Распространение спама в игре	19
Повреждение или загрязнение	19
Неспортивное поведение	19
Фальсификация результатов матча	19
Подмена/имитация	19
Введение в заблуждение администраторов или игроков	20
Уведомление об авторском праве	20

1 Определения

1.1 Сфера применения

Мероприятие проводится в рамках ESL компанией ESL Gaming GmbH.

Это базовый свод правил, который применяется к данному мероприятию, его участникам и всем матчам, проводимым в рамках мероприятия. Своим участием участник подтверждает, что он понимает и принимает все правила.

1.2 Регион

Для целей турниров Snapdragon Pro Series мир делится на следующие 2 основных региона.

- **Северная Америка:** Соединенные Штаты Америки, Канада, Мексика Пуэрто-Рико и Ямайка
- **Европа и страны Ближнего Востока и Северной Африки:** Австрия, Албания, Алжир, Андорра, Бахрейн, Бельгия, Болгария, Босния и Герцеговина, Ватикан, Великобритания, Венгрия, Германия, Гибралтар, Греция, Грузия, Дания, Египет, Йемен, Израиль, Иордания, Ирак, Ирландия, Исландия, Испания, Италия, Казахстан, Катар, Кипр, Кувейт, Кыргызстан, Латвия, Ливан, Ливия, Литва, Лихтенштейн, Люксембург, Мальта, Марокко, Молдова, Монако, Нидерланды, Норвегия, Объединенные Арабские Эмираты, Оман, Палестинские территории, Польша, Португалия, Румыния, Саудовская Аравия, Сербия, Словакия, Словения, Таджикистан, Тунис, Туркменистан, Турция, Узбекистан, Украина, Финляндия, Франция, Хорватия, Черногория, Чехия, Швейцария, Швеция и Эстония

1.3 Конфиденциальность

Персональные данные игроков будут собираться, обрабатываться и храниться для участия в онлайн-матчах, их организации и вручения призов. Персональная информация игрока будет храниться до **21.02.2023** в соответствии с внутренней политикой или процедурами в целях соблюдения юридических требований. Все игроки информируются о том, что ESL будет собирать их персональную информацию в качестве Контроллеров Данных и с учетом применимых законов о конфиденциальности каждой участвующей страны.

Запросы о ваших правах в отношении вашей персональной информации о направляйте ESL по адресу: <https://account.eslgaming.com/privacy-policy/>

Любые персональные данные, сообщенные третьим сторонам, будут обрабатываться в соответствии с их Политикой конфиденциальности.

1.4 Наказания

1.4.1 Определения и сфера применения наказаний

За нарушения правил в рамках ESL предусмотрены наказания. Они могут быть либо малыми, либо большими штрафными очками, денежными штрафами, техническим поражением, временным отстранением игрока или дисквалификацией, в зависимости от конкретного нарушения, а часто — двух и более нарушений. Участники будут проинформированы о мерах наказания по почте, и им будет предоставлен срок, до истечения которого они смогут подать апелляцию на решение. Только владелец лицензии или его назначенный представитель вправе подавать апелляции.

1.4.1.1 Малые штрафные очки

Малые штрафные очки начисляются за мелкие нарушения, такие как незагрузка требуемого программного материала, непредставление достаточной статистики матча, достаточной информации об аккаунте команды или других связанных с ними материалов и т. д. Каждое малое штрафное очко вычитает 1% (один процент) общих призовых, полученных командой или игроком в рамках соревнований.

1.4.1.2 Большие штрафные очки

Большие штрафные очки начисляются за грубые нарушения, такие как умышленный обман администраторов, неявка на матч, повторные нарушения правил и т. д. Каждое большое штрафное очко вычитает 10% (десять процентов) общих призовых за это соревнование.

1.4.1.3 Денежные штрафы

Денежные штрафы накладываются за невыполнение обязательств, непосредственно не связанных с турниром, например в отношении встреч с представителями прессы/СМИ, или запланированных сессий для общения с фанатами.

1.4.1.4 Бан / временное отстранение

За особенно серьезные нарушения, такие как оскорбление или использование не допущенного до соревнований игрока, предусмотрен бан или временное отстранение. Они могут быть присуждены как игроку, так и команде.

1.4.1.5 Дисквалификация

За самые серьезные случаи нарушения правил предусмотрена дисквалификация. Дисквалифицированный участник лишается всех призовых, полученных в ходе соответствующего соревнования, и отстраняется до окончания этого соревнования. В командных соревнованиях команда и все ее члены отстраняются до окончания этого соревнования.

1.4.1.6 Дополнительные виды наказания

В особых случаях администрация турнира может определить и применить другие виды наказания.

1.4.2 Сочетание наказаний

Перечисленные виды наказания не являются взаимоисключающими и могут быть назначены в сочетании друг с другом, если администрация турнира сочтет это целесообразным.

1.4.3 Наказания за повторные нарушения

Все наказания, указанные в настоящем своде правил, применимы к впервые совершенным нарушениям. Повторные нарушения, как правило, приводят к более суровым мерам наказания, относительно перечисленных в соответствующем разделе настоящих правил.

1.4.4 Отстранения, полученные в Лиге, и штрафные очки, полученные за пределами ESL

Отстранение и штрафные очки лиги, полученные за пределами ESL, обычно не применяются в рамках ESL, за исключением случаев, когда наказание было назначено издателем/разработчиком любой конкретной игры. По усмотрению команды администраторов могут быть сделаны исключения.

1.5 Матчи вживую

Термин «Матчи вживую» означает матчи, которые проходят в общественном месте, во время мероприятий, матчи в студии или матчи, транслирующиеся ESL или официальным партнером.

1.6 Дисциплины

В настоящее время в рамках Snapdragon Pro Series проводятся соревнования по следующим играм:

- Clash of Clans
- Brawl Stars
- PUBG Mobile
- Asphalt 9
- Clash Royale
- Free Fire
- Legends of Runeterra
- League of Legends: Wild Rift

В любой момент могут быть добавлены дополнительные или новые игры.

1.7 Организация Турнира

Это мероприятие организуется ESL. ESL управляется ESL Gaming GmbH.

ESL Gaming GmbH

Шанценштр. 23

51063 Кёльн

Германия

<https://www.eslgaming.com/>

2 Общие положения

2.1 Требования к участникам

Для участия необходимо соответствовать следующим требованиям.

- Все игроки сезона должны быть не младше 16 лет к моменту начала первого турнира сезона.
- По достижении финала все игроки должны зарегистрироваться на платформе ESL Play.
- Не должен быть сотрудником или наемным работником ESL, Gameloft или других ассоциированных сторон.
- Не должен быть лицом, являвшимся сотрудником или наемным работником ESL, Gameloft или других ассоциированных сторон в течение последних 6 месяцев.

Если вы не соответствуете этим требованиям, вы не будете иметь права участвовать. В случае если игрок, не выполняющий требования, пройдет отбор через данный турнир, игрок лишится своих прав как прошедшего квалификацию, а его место займет игрок, занявший следующую позицию в отборе.

2.2 Отказ в участии

ESL оставляет за собой право отказывать в участии любой команде или игроку по любой причине и из любых соображений предосторожности.

2.3 Региональные ограничения для участников

Ни одна команда или игрок не может попытаться пройти отбор на одно и то же мероприятие из нескольких стран или регионов.

2.4 Родная страна/регион

Родной страной участника считается страна, где находится его основное место жительства (что подтверждается юридической регистрацией или долгосрочной визой вкпе с доказательством длительного проживания — визы на 90 дней недостаточно) или страна, действительным паспортом которой он обладает. Это решение может обновляться для каждого мероприятия ESL, но после принятия оно становится окончательным и необратимым для текущего мероприятия и его отборочных турниров.

2.5 Сведения об игроке

По запросу игроки обязаны отправить нам всю необходимую информацию, в том числе полное имя, контактные данные, дату рождения, адрес и фотографию.

2.6 Игровые аккаунты

Каждый участник должен иметь игровой аккаунт в своем профиле ESL. Если у вас нет аккаунта ESL Play, необходимо создать его до привязки игровых аккаунтов. Игроки не могут менять аккаунты/имена аккаунтов, после того, как они начали свое участие в лиге. В особых случаях администраторы могут принять решение о согласии на смену аккаунта/названия аккаунта.

2.6.1 Игра с неправильными игровыми аккаунтами

Игроки имеют право использовать только тот игровой аккаунт, который привязан к их аккаунту ESL. Использование некорректного игрового аккаунта может привести к отстранению от участия в кубке или турнире до тех пор, пока проблема не будет исправлена, или лишению всех очков, набранных за время игры с некорректными данными.

2.7 Аккаунты игроков

2.7.1 Имена, символы и спонсоры

ESL оставляет за собой право запретить использование нежелательных имен и/или символов на своих соревнованиях. Использование любых слов или символов, защищенных законом, по общему правилу запрещено, если их правообладатель не дает разрешения. В рамках турнира ESL запрещается реклама или продвижение спонсоров, связь которых с порнографией, употреблением наркотиков или другими темами или продуктами для взрослых известны кому-либо или широкой общественности. Пользовательский контент будет регулироваться условиями Asphalt 9: Legends.

2.7.2 Имперсонация

Все игроки должны использовать свои собственные аккаунты. Игроки не имеют права участвовать, используя иностранные аккаунты, или поощрять к этому других игроков. Обнаружение в составе любой команды игрока, использующего другого игрока или аккаунт, будет рассматриваться как имперсонация. Команда будет дисквалифицирована на сезон, а участвующим игрокам будет начислено от 2 до 6 штрафных очков в зависимости от ситуации, кроме того, они будут отстранены от участия в остальной части сезона в любом качестве.

2.8 Ограничения в отношении спонсоров

2.8.1 Контент для взрослых

Спонсоры или партнеры, связь которых с порнографией, употреблением наркотиков или другими темами и продукцией для взрослых известны кому-либо или широкой общественности, не допускаются к мероприятиям ESL.

2.9 Изменение правил

ESL оставляет за собой право изменять, удалять или иным образом менять правила без дополнительного извещения. ESL также оставляет за собой право вынести решение по делам, прямо не описанным в своде правил, с целью сохранения духа честных соревнований и обеспечения поведения, достойного настоящего спортсмена.

2.10 Действительность правил

Если положение настоящего свода правил является или становится незаконным, недействительным или не обеспеченным судебной защитой в какой-либо юрисдикции, это не влияет на действительность или обеспеченность судебной защитой в этой юрисдикции любого другого положения настоящего свода правил или действительность или обеспеченность судебной защитой в других юрисдикциях этого или любого другого положения настоящего свода правил.

2.11 Связь

2.11.1 Discord

Основной официальный способ связи Snapdragon Pro Series — посредством Discord. Не забывайте регулярно проверять наш сервер, чтобы не пропустить важные объявления от лиги.

2.12 Конфиденциальность

Содержание переписки по электронной почте, каналы матчей, обсуждения или любой другой обмен сообщениями с сотрудниками турнира и администраторами считаются строго конфиденциальной информацией. Публикация таких материалов запрещена без письменного согласия администрации ESL.

2.13 Дополнительные соглашения

Администрация ESL не несет ответственности за какие-либо дополнительные соглашения и отказывается обеспечивать соблюдение любых таких соглашений между отдельными игроками или командами. ESL настоятельно не рекомендует заключать такие соглашения. Заключение соглашений, противоречащих своду правил ESL, не допускается ни при каких обстоятельствах.

2.14 Информация

Участвуя в любой серии Snapdragon Pro Series, вы соглашаетесь участвовать в финале, если выйдете в него. Игроки должны начать любую подготовку, необходимую для достижения финала. Это означает, что нужно иметь необходимые документы, позволяющие совершать поездки и доступные для проверки в отношении всех участников сетевого финала. Это включает в том числе удостоверение личности с фотографией, выданный государством идентификационный документ, паспорт и визу.

2.15 Трансляция матчей

2.15.1 Права

Все права на вещание ESL принадлежат ESL Gaming GmbH. Это включает в том числе стримы с комментарием, видеостримы (например, стримы от первого лица), повторы, демо или телевизионный трансляции.

2.15.2 Отказ от этих прав

ESL Gaming GmbH может предоставить право на трансляцию одного или нескольких матчей третьей стороне или самим участникам. В таких случаях трансляция должна быть согласована с командой ESL по организации вещания до начала матча.

2.15.3 Ответственность игроков

Игроки не могут отказаться от трансляции своих матчей, если трансляция одобрена ESL, и не могут выбирать, как будет транслироваться их матч. Только главный администратор может отклонить трансляцию. Игрок соглашается обеспечить условия, позволяющие вести трансляцию матчей.

2.15.4 Одобрение стримов / ретрансляции

Игроки, стримеры или члены сообщества, которые хотели бы вести стрим или ретранслировать какие-либо части Mobile series вместе с ESL, будут проверяться сотрудниками ESL и должны будут подписать соответствующий свод правил поведения. Все стримеры и создатели контента будут соблюдать этот свод правил поведения при стриме / ретрансляции / совместном стриме всех мероприятий ESL или мероприятий, связанных с ESL.

Чтобы запросить разрешение на получение разрешения на создание контента, отправьте сообщение по следующему адресу электронной почты в зависимости от вашего региона.

Северная Америка: sps_na@eslgaming.com

Европа, страны Ближнего Востока и Северной Африки: sps_emea@eslgaming.com

ESL оставляет за собой право лишить этого разрешения любое физическое лицо вследствие нарушения свода правил поведения или условий оказания услуг.

Все содержимое, фотографии, видео, повторы и другие ресурсы, созданные игроками и Snapragon Pro Series 2022 принадлежат ESL. Игроки принимают это условие, соглашаясь участвовать в соревнованиях Snapragon Pro Series.

2.16 Наблюдатели

Наблюдатели, чье присутствие организовано администраторами и людьми, которым предоставляется разрешение администратором (например, комментаторы или стримеры), допускаются на соревнования.

3 Расписание

3.1 Сезон 1

Название турнира	Дата турнира
Открытая квалификация TLE №1	20/04/2022 - 26/04/2022
Открытая квалификация TLE №2	27/04/2022 - 03/05/2022
Открытая квалификация TLE №3	04/05/2022 - 10/05/2022
Открытая квалификация TLE №4	11/05/2022 - 17/05/2022
Финалы в Европе и странах Ближнего Востока и Северной Африки	27/05/2022
Финалы в Северной Америке	29/05/2022

4 Формат

Участники могут соревноваться в серии с помощью внутриигровых мероприятий в мобильных играх. Игроки могут играть на устройствах Android или iOS, чтобы постараться попасть в финал на любом из устройств. Сезон состоит из следующих частей.

Открытые квалификации В течение 1 недели участники будут совершать заезды на заранее выбранных треках, после чего гонщики, показавшие лучшее время за неделю, пройдут в раунд плей-офф. Всего в течение 1 недели проводится 4 квалификационных заезда, в ходе которых участники неоднократно получают шанс пройти в плей-офф.

Финалы 4 игрока, вышедших в финал соревнований на каждом устройстве, примут участие в заездах один на один, по итогам которых будут определены победители сезона. В Полуфиналах и матче за третье место заезды будут проводиться до двух побед, а в финале — до трех.

5 Призовые

Все призовые будут выплачены в течение 90 дней со времени проведения финала. В этот момент будут отправлены электронные сообщения о выплате призовых.

5.1 Распределение призовых

Распределение осуществляется по финалам сезона и по операционным системам. *Все суммы призовых указаны в долларах США и зависят от валютных курсов.

Позиция	Призовые
1	1200 \$
2	700 \$
3	400 \$
4	200 \$

5.2 Вычеты из призовых в связи со штрафными баллами

Каждое штрафное очко, полученное участником во время мероприятия или отборочных соревнований к нему, влечет за собой наказание в виде вычета из призовых. Вычеты осуществляются в следующем порядке.

- За каждое малое штрафное очко производится вычет в размере 1% от общей суммы призовых.
- За каждое большое штрафное очко производится вычет в размере 10% от общей суммы призовых.

Вычеты исчисляются исходя из общей суммы призовых, присужденных участнику в конце последней части соответствующего соревнования, включая призовые, выигранные как в онлайн-режиме, так и в офлайн-режиме, но за исключением той части, которая предназначена для компенсации путевых расходов (если таковые имеются). Вычеты из призовых будут пропорционально распределены между другими командами. Таким образом, ни одна часть призовых не будет утрачена из-за штрафных очков.

Следует отметить, что команда, в отношении которой был применен чрезвычайно высокий вычет в общей сложности за несколько этапов турнира, может быть дисквалифицирована.

5.3 Вычеты из призовых в связи с денежными штрафами

Денежные штрафы не перераспределяются между другими участниками, а просто вычитаются из призовых конкретной команды.

5.4 Лишение призовых

До тех пор пока призовые ESL не выплачены, ESL оставляет за собой право отменить любые причитающиеся платежи, если были обнаружены какие-либо доказательства мошенничества или умышленного нарушения правил.

В случае дисквалификации игрок или команда автоматически лишаются призовых, выигранных на этапе. В зависимости от серьезности случая эта мера может распространяться на всю сумму, выигранную в течение сезона.

5.5 Перевод призовых

Призовые будут отправлены банковским переводом или через систему PayPal. Непредоставление достаточной информации для выполнения платежей приведет к невыплате средств. Если участник не забрал свой выигрыш или не обналичил чек в течение одного года после первоначальной даты выплаты, он будет лишен призовых.

6 Правила проведения турниров

6.1 Версия игры

Для участия в турнирах, проводимых ESL, все игроки должны установить последнюю версию игры. Обновления необходимо установить до начала турнира.

6.2 Патч

Все офлайн-матчи будут проведены в патче, доступном на live-серверах во время их проведения. Все офлайн-матчи будут проведены на сервере турнира.

6.3 Устройства

На всех офлайн-этапах соревнования все игроки должны играть на мобильном устройстве (смартфоне или планшете). Эмуляторы или любое программное обеспечение, которое изменяет игру с тем, чтобы в нее можно было играть на ПК или других несанкционированных устройствах, запрещены. К игрокам, уличенным в использовании такого ПО, будут применены штрафы. На всех офлайн-этапах соревнования будут использоваться устройства, предоставляемые на месте проведения. Модель предоставляемых устройств будет объявлена за некоторое время до первой трансляции из студии.

6.4 Технические вопросы

Игроки сами решают свои собственные технические проблемы, включая аппаратные, программные и/или связанные с интернетом. Матчи не будут переноситься в связи с такими техническими проблемами.

6.5 Начало матча

6.5.1 Пунктуальность в транслируемых матчах

Все матчи во время трансляции должны начинаться по указанию или по усмотрению ESL. Все матчи во время трансляции должны начинаться не позднее времени, установленного ESL. Если игрок/команда не готовы играть, необходимо проинформировать ESL.

6.5.2 Изменения в матчах

Администрация турнира может по своему усмотрению изменять время начала матча. Администрация турнира уведомит всех участвующих игроков при первом возможности.

6.5.3 Подготовка к игре

Игрокам надлежит устранять любые возможные проблемы до начала матча. Проблемы с сетевым подключением или оборудованием во время матча могут привести к дисквалификации со стороны администраторов. Соглашения между игроками должны быть опубликованы как комментарии к матчам. Матч должен проводиться при правильно заданных настройках.

6.5.4 Проявление непунктуальности в отношении транслируемого матча

Два (2) малых штрафных очка могут быть присуждены, если участник не готов к игре в объявленное время начала. В данном случае будет принято решение о неявке. Если матч транслируется ESL или партнерами ESL, три (3) дополнительных малых штрафных очка будут присуждены за любые задержки в проведении матча по вине команды.

6.5.5 Отказ/аннулирование

В финале LAN, если игрок находится в режиме онлайн, сыграл по крайней мере 1 игру, но не отвечает в течение 10 минут на попытки связаться с ним любыми доступными нам средствами, игроку будет засчитано техническое поражение, что приведет к его дисквалификации из турнира.

6.5.6 Неявка участников

Если участник не готов к игре по прошествии 15 минут после запланированного начала матча, он считается неявившимся, и противнику будет присуждена полная победа за все серии матча. (Этот таймер запускается администратором трансляции, когда команда не является для участия в транслируемом матче.)

6.6 Правила проведения матча

6.6.1 Материалы матча

Все соответствующие материалы матча (скриншоты экрана/демо/повторы и т. д.) должны сохраняться участниками в течение как минимум 2 недель после окончания матча. В случае возникновения возражений касательно результатов матча участникам необходимо сохранять эти записи в течение как минимум 2 недель после окончания рассмотрения протеста и принятия решения.

Все демо или повторы должны быть предоставлены по запросу администраторов. ESL оставляет за собой право воспроизводить и/или загружать на веб-сайты ESL все демо, записанные в ходе мероприятия ESL.

6.7 Опротестование результатов матча

6.7.1 Определение

Протесты связаны с проблемами, которые влияют на результаты матча; протест может быть подан даже во время матча по таким причинам, как неправильные настройки игры, и по другим основаниям. Протест — официальное сообщение между сторонами и администратором.

6.7.2 Правила опротестования результатов матча

Протест должен содержать подробную информацию о том, почему он был подан, как возникло несогласие и когда оно возникло. При отсутствии надлежащей документации, протест может быть отклонен. Простое утверждение «они жульничают» не будет принято во внимание. Оскорбления и ругательства в протесте строго запрещены и могут привести к присуждению штрафных очков или вынесению решения по протесту против оскорбляющей стороны.

7 Правила проведения мероприятия

7.1 Оборудование

ESL всегда предоставляет мобильные устройства. В зависимости от дисциплины и этапа турнира также могут быть предоставлены шумоподавляющие наушники.

7.2 Стил ь одежды

Игроки и команды должны обеспечить ношение одежды одинакового цвета для всех членов команды, длинных брюк и закрытой обуви (т. е. шорты или шлепанцы не допускаются). Любые головные уборы запрещены. За незначительные нарушения этого правила будут применяться штрафы (минимальный штраф в размере 250 долларов США), но в случаях серьезных нарушений (например, помимо прочего, оскорбительный контент, одежда, совпадающая с одеждой другой команды и т. д.) игрокам не будет разрешено начинать матч до тех пор, пока несоответствующий предмет одежды не будет заменен. Если это возможно и будет сочтено администрацией целесообразным, ESL предоставит подходящую одежду участникам, одетым не по правилам. Стоимость предоставленной одежды будет затем вычтена из призовых, выплаченных участникам.

Любая задержка, вызванная переодеванием, будет считаться виной игроков и подлежать наказанию в соответствии с правилами пунктуальности.

7.3 Администраторы

Все участники должны подчиняться решениям и соблюдать правила, установленные организаторами турниров, администраторами и судьями. Все решения являются окончательными, за исключением случаев, когда четко определена возможность подачи апелляции.

7.4 Инструкции для игрока и описание турнира

Инструкции для игрока и описание турнира — документы, которые будут отправлены участникам по почте до начала турнира. Они представляют собой дополнения к регламенту в отношении конкретного офлайн-мероприятия и в равной мере являются обязательными.

7.5 Технический контрольный перечень

После завершения процесса настройки игрок распишется в техническом контрольном перечне администраторов ESL. Данный процесс предназначен для обеспечения целостности системы, используемой для соревнований, до начала матча. За технические паузы, вызванные проблемами, которые были бы замечены при надлежащем следовании контрольному перечню, установлено наказание в виде одного (1) малого штрафного очка. Подписав этот документ, участники подтверждают, что они готовы начать свой матч в соответствии с графиком. Участники могут быть принуждены к началу матча, даже если они не завершили должным образом этот процесс.

7.6 Медийные обязательства

Если ESL решит, что один или несколько игроков должны принять участие в интервью (короткие пред-/послематчевые интервью и/или более продолжительные интервью-сессии), пресс-конференции или автограф-, фото- или видеосессии, то игрок или игроки не вправе отказаться от этого и должны присутствовать на таких мероприятиях. Для большинства мероприятий предусмотрен обязательный день общения со СМИ, во время которого ESL будет фотографировать, снимать на видео и брать интервью у участников для презентации мероприятия.

Участники заранее получают график взаимодействия со СМИ, в котором указана информация о характере, продолжительности и расписании любых мероприятий такого рода, которые занимают более 5 минут.

7.6.1 Невыполнение медийных обязательств

Невыполнение медийных или сопоставимых с ними обязательств приведет к денежным штрафам. Их размер зависит от характера нарушения. Следующие штрафы представляют собой стандартные наказания в отношении наиболее распространенных случаев.

- Неявка вовремя на день общения со СМИ или интервью: 10% призового вознаграждения

Сумма штрафов может быть уменьшена, если участник явится с задержкой, но при этом достаточно заблаговременно для создания требуемого контента/надлежащего проведения сессии. Размер штрафов может быть также/вновь уменьшен, если участник представит доказательства смягчающих обстоятельств. Решение по этому вопросу будет принято ESL по своему единоличному усмотрению.

7.7 Игровые зоны

7.7.1 Еда, напитки, курение и поведение

Если не объявлено иное, в зоны турнира запрещается приносить и есть любую еду. Курение или вейпинг также строго запрещены. Игрокам разрешается пить напитки, но только в чашках или бутылках, предоставленных ESL, и только тогда, когда они расположены под столом, если не указано иное. Чрезмерно громкий шум и оскорбительные выражения запрещены. Участники должны соблюдать правила отеля или места проведения соревнований, находясь на тренировочных площадках.

За любые нарушения могут быть присуждены штрафные очки.

7.7.2 Съёмные носители

Запрещается подключение или использование съёмных носителей на устройствах турнира без предварительного осмотра и одобрения администраторами турнира.

7.7.3 Камеры или подобные устройства

Участникам запрещается приносить электронные устройства, камеры или аналогичные устройства (например, испаритель) в игровую зону, если это заранее не разрешено сотрудниками турнира. До начала настройки перед первым матчем такие устройства должны быть переданы сотрудникам турнира. Персональные телефоны также могут подлежать предварительной сдаче.

Участникам не разрешается фотографировать и/или делать какие-либо записи на этапе и во время церемоний открытия, если только иное не разрешено ESL.

Бумажные версии документов для тактических целей разрешаются в разумных размерах и количестве (например, блокнот).

7.7.4 Неиспользуемые предметы

Предметы, в которых нет необходимости в данный момент (неиспользуемые предметы одежды, сумки и т. п.), должны храниться вне зоны видимости в соответствии с указаниями ESL.

7.7.5 Использование устройств

Все предоставленные ESL устройства должны использоваться только в турнирных целях. За неразрешенное использование устройств (просмотр социальных сетей и т. п.) присуждается (1) малое штрафное очко..

7.8 Право фотографировать и другие права СМИ

Участвуя в мероприятиях, все игроки и другие члены команды предоставляют ESL право использовать любые фотографические, аудио- и видеоматериалы на своем веб-сайте или для любых других рекламных целей.

Кроме того, все игроки должны подписать две копии бланка разрешения на публикацию, которые они получают заранее для изучения и должны будут подписать до начала первого матча.

7.9 Церемония награждения

Участники должны остаться в турнирной зоне на время церемонии награждения после окончания Суперфинала.

7.10 Зоны ESL

Только утвержденные ESL маркетинговые мероприятия могут проводиться в любых зонах ESL (например, в турнирных зонах, комнатах для тренировок, комнатах отеля и т. д.).

8 Нарушения правил, наказания и ESIC

ESL и ее турниры входят в ESIC (комиссия по честности в киберспорте). Это означает, что все правила и положения ESIC распространяются на все турниры ESL. Вы можете ознакомиться с ними на сайте <https://esic.gg/>.

Представление о запретах можно получить из следующих подподпунктов. Более подробные сведения также можно найти на сайте ESIC.

8.1 Свод правил поведения

Каждый участник должен вести себя уважительно в отношении представителей ESL, прессы, зрителей, партнеров и других игроков. Участники должны достойно представлять киберспорт, ESL и ее спонсоров. Это относится к поведению во время игры, а также в чатах, мессенджерах, комментариях и в других средах. Мы ожидаем, что игроки будут вести себя, руководствуясь следующими ценностями.

- Сочувствие: относиться к другим так, как вы хотели бы, чтобы относились к вам.
- Порядочность: честность, преданность своему делу, добросовестность в игре и лучшая демонстрация вашего мастерства.
- Уважение: проявляйте уважение по отношению ко всем, включая членов вашей команды, противников и персонал.
- Мужество: будьте мужественны в соревнованиях и отстаивании справедливости.

Участники не должны позволять себе притеснения или агрессивные высказывания в любой форме. Это включает, в том числе, следующее:

- агрессивные высказывания, оскорбительное поведение или словесные оскорбления в отношении пола, половой принадлежности и самовыражения, сексуальной ориентации, расы, этнического происхождения, инвалидности, внешнего вида, размера тела, возраста или религии;
- преследование или запугивание (физически или в сети);
- рассылка спама, рейдинг, взлом или подстрекательство к нарушению работы стримов или социальных сетей;
- публикация или угроза опубликовать персональную информацию других людей («доксинг»);
- нежелательное сексуальное внимание; это включает, в частности, нежелательные комментарии и шутки сексуального характера и сексуальные домогательства;
- стимулирование или высказывания в поддержку любого из вышеуказанных действий.

Ознакомьтесь с [кодексом AnyKey Keystone](#), чтобы больше узнать о должном спортивном поведении.

Более подробные сведения о правилах поведения и наказаниях см. в Правилах поведения ESIC

Нарушение настоящего Кодекса поведения приведет к присуждению штрафных очков. В случае повторных или серьезных нарушений наказания могут включать дисквалификацию или запрет на участие в будущих мероприятиях ESL.

8.2 Мошенничество

Любые формы мошенничества недопустимы. При обнаружении случаев мошенничества соответствующая команда будет незамедлительно исключена из турнира и ей будет запрещено принимать участие во всех соревнованиях в течение 6 месяцев. От игроков могут потребовать установить программное обеспечение против мошенничества на их устройства на период турнира.

8.2.1 Мошенническое программное обеспечение

Любое использование программного обеспечения, которое может быть признано мошенническим, строго запрещено. Администрация турнира оставляет за собой право определять, что считается мошенничеством.

8.2.2 DDoS-атаки

Ограничение или попытка ограничить подключение другого участника к игре при помощи распределенной атаки типа «Отказ в обслуживании» или иных средств.

8.2.3 Организация договорных матчей

Попытка умышленного изменения результатов матча посредством проигрыша или иная попытка повлиять на результаты матча.

8.2.4 Злоупотребление информацией

Общение во время матча с людьми, не участвующими в матче, строго запрещено, и это также относится к использованию информации о вашей игре из других внешних источников (например, стримов).

8.2.5 Наказание за мошенничество

При обнаружении мошенничества на мероприятии результаты соответствующего матча будут аннулированы. Игрок будет дисквалифицирован, лишен своих призовых и отстранен от участия во всех соревнованиях в ESL в течение периода, составляющего, как правило, 5 лет. Такой период может быть короче, если будут представлены существенные смягчающие факторы, но также и продолжительнее при наличииотячающих обстоятельств.

ESL и Gameloft оставляют за собой право дисквалифицировать команды и игроков. При обнаружении использования известного эксплойта любым игроком или командой такой игрок или команда будут лишены права участвовать в игре при первом обнаружении эксплойта. При обнаружении использования другого известного эксплойта игроком или командой во второй раз и установлении умышленного характера такого использования они будут исключены из состава участников мероприятия и им будет запрещено участвовать во всех будущих мероприятиях.

8.2.6 Методы обнаружения мошенничества

ESL оставляет за собой право использовать различные методы для проверки участников и их оборудования как с предварительным уведомлением, так и без него.

8.3 Допинг

8.3.1 Отказ от тестирования

Отказ от тестирования считается допингом. Наказания будут такими же, как и за серьезные случаи употребления запрещенных веществ.

8.3.2 Список запрещенных веществ и методов

Список запрещенных веществ и методов, разработанный Комиссией по честности в киберспорте (ESIC), действует в отношении всех турниров ESL. С данным списком можно ознакомиться здесь: <https://esic.gg/codes/esic-prohibited-list/>

Любое несанкционированное использование этих веществ считается допингом.

8.3.3 Прописанные лекарственные средства

Если игроки имеют действующий рецепт для приема вещества из списка WADA, они должны отправить соответствующее доказательство администрации турнира до первого дня турнира (крайний срок по местному времени). Они могут по-прежнему быть обязанными пройти тестирование на допинг, однако положительный результат для данного вещества будет проигнорирован.

8.3.4 Наказания за допинг

За легкие случаи допинга к участнику будет применяться наказание в виде предупреждения и, возможно, начисления малых штрафных очков.

За серьезные случаи (например, использование веществ, содержащих препараты для повышения физических характеристик спортсменов, как, например, Аддералл) предусмотрено наказание в виде аннулирования результатов, достигнутых под воздействием таких веществ, а также запрета на участие на период от одного до двух лет (1–2) года, лишения выигранных призовых денег и дисквалификации участника.

Если игрок будет признан виновным в серьезном случае употребления допинга только по прошествии как минимум 24 часов с момента окончания последнего матча турнира, в отношении игрока все еще будет вынесен запрет, однако результат турнира не будет изменен и для команды, в которую входит такой игрок, не будет никаких последствий. За легкие случаи по прошествии указанного времени не будут применяться никакие наказания.

8.4 Использование алкоголя или других психотропных средств

Участие в матче, проводимом как онлайн, так офлайн, под воздействием алкоголя или других психотропных средств, даже если они не перечислены в пункте 4.3.2 как вещества, за употребление которых применяется наказание, строго запрещается и может привести к суровому наказанию. Умеренное употребление алкогольных напитков участником не во время активных фаз турниров допускается, если это не противоречит местным/национальным законам.

8.5 Размещение ставок

Никакие игроки, менеджеры команд, персонал или руководство участвующих команд не вправе участвовать в ставках или азартных спорах, связываться с участниками ставок или азартных споров или предоставлять кому-либо какую-либо информацию, которая может прямо или косвенно способствовать размещению ставок или заключению пари в отношении любого из матчей ESL или турнира в целом. Любые ставки или пари в отношении матчей вашей команды повлекут за собой незамедлительную дисквалификацию команды и наложение запрета на участие во всех соревнованиях ESL на протяжении 1 года в отношении всех вовлеченных лиц. За любое другое нарушение будет применено наказание по единоличному усмотрению руководства турнира.

8.6 Манипулирование соревнованиями

Предложение денег/выгод, выражение угроз или оказание давления на любое лицо, участвующее в мероприятии ESL, с целью влияния на результат матча считается манипулированием соревнованиями. Наиболее распространенным примером является предложение денег вашему противнику с тем, чтобы он намеренно позволил вам выиграть.

8.6.1 Наказание за манипулирование соревнованиями

Если в ходе мероприятий ESL будет выявлен факт манипулирования соревнованиями, итоги соответствующих матчей аннулируются. Игрок будет дисквалифицирован, лишен своих призовых и отстранен от участия во всех соревнованиях, проводимых ESL, на период продолжительностью от одного до двух (1–2) лет. Возможно наложение денежного штрафа.

В случае с командными соревнованиями команда отстраняется от участия в мероприятии ESL, на котором была выявлена попытка манипулирования.

8.7 Организация договорных матчей

Использование любых средств для манипулирования исходом матча с целью, отличной от спортивного успеха, считается проведением договорного матча. Наиболее распространенный пример такого поведения — намеренный проигрыш в матче с целью повлиять на результаты размещения ставок.

8.7.1 Наказание за организацию договорных матчей

При установлении факта проведения на мероприятии ESL договорного матча результат(ы) соответствующего(-их) матча(-ей) аннулируется(-ются). Игрок будет дисквалифицирован, лишается своих призов и будет запрещено на всех конкурсах в ESL на срок, обычно 5 лет. Эта продолжительность может быть ниже, если будут играть существенные смягчающие факторы, но также выше, если возникаютотягчающие обстоятельства. Денежный штраф возможен.

8.8 Ограничения в отношении вынесения наказаний

Наказания могут выноситься в течение ограниченного времени после инцидента, который послужил причиной наказания. В случае обнаружения мошенничества и организации договорных матчей такой период времени составляет 10 лет. За нарушения, такие как подмена, фальсификация и ложь в части юридически значимой персональной информации (имя, возраст, национальность, проживание) этот период составляет 5 лет. В отношении менее значимых нарушений этот период может быть меньше.

8.9 Запрет от издателя или ESIC

ESL оставляет за собой право отказать игроку, в отношении которого действует запрет от издателя, в участии в турнире ESL.

Кроме того, запреты, наложенные ESIC также учитываются и распространяются на ESL.

8.10 Нарушение сетевого этикета

Для того чтобы игра проходила по плану и приносила удовольствие, необходимо, чтобы все игроки демонстрировали спортивное и надлежащее поведение. За нарушения настоящего правила будут применяться наказания в виде присуждения малых штрафных очко в количестве от одного (1) до шести (6). Ниже приведен список наиболее значимых и распространенных нарушений. В то же время администрация может назначить наказание за не указанные прямо виды нарушения сетевого этикета.

8.10.1 Поведение в обществе

Всем участникам необходимо постоянно воздерживаться от недостойного, недоброжелательного и негативного поведения в отношении любого из участников турнира.

Всем участникам необходимо постоянно воздерживаться от любых действий или бездействия, в результате которых любое лицо, участвующее в турнире, каким-либо образом становится подверженным влиянию дурной репутации, осуждения или скандала, или которые приводят к высмеиванию или ухудшению общественных отношений или снижению коммерческой ценности любой участвующей стороны. Сюда относятся унижающие комментарии, направленные против ESL, ее партнеров или продуктов в интервью, заявлениях и/или социальных сетях.

8.10.2 Оскорбления

Любое оскорбление, высказанное в связи с ESL, влечет наказание. Это касается оскорблений, сделанных не только во время матча, но и на веб-сайте ESL (на форумах, в комментариях к матчам, в гостевых книгах игроков, обращениях в поддержку, протестных обращениях и т. п.). Оскорбления, сделанные в Интернет-мессенджерах, по электронной почте или через иные средства коммуникации наказуемы, если их можно непосредственно связать с ESL и имеются убедительные доказательства. Случаи особо серьезных оскорблений, содержащих радикальные заявления или угрозу физического насилия, могут привести к значительно более суровому наказанию, включая исключение или дисквалификацию игрока.

В зависимости от характера и степени тяжести оскорбления, наказание будет назначено игроку или команде в командных лигах. При участии в командных соревнованиях игроки могут получить запрет на игру на одну или несколько игровых недель.

8.10.3 Распространение спама

Размещение большого количества не имеющих смысла, оскорбительных или уничижительных сообщений считается в рамках ESL распространением спама.

Распространение спама на веб-сайте (на форумах, в комментариях к матчам, в гостевых книгах игроков, обращениях в поддержку, протестных обращениях и т. п.) наказуемо в зависимости от характера и тяжести нарушения.

8.10.4 Распространение спама в игре

Если внутренний игровой чат используется в целях раздражения противника или нарушения хода игры каким-либо другим способом, за это присуждается три (3) малых штрафных очка. Функция общего чата предназначена для организации эффективного взаимодействия с противником и администраторами матча.

8.10.5 Повреждение или загрязнение

В случае совершения участниками действий, которые могут привести или приводят к повреждению или загрязнению помещений, мебели, оборудования и иных предметов на виновных налагается штраф. Размер штрафа зависит от стоимости восстановления до оригинального состояния, затрат на ремонт, а также причинения вреда репутации третьих лиц/общественности.

8.11 Неспортивное поведение

Для того чтобы игра проходила по плану и приносила удовольствие, необходимо, чтобы все игроки демонстрировали спортивное поведение. Ниже приведен список наиболее значимых и распространенных нарушений. В то же время администрация может назначить наказание за не указанные явным образом виды неспортивного поведения.

8.11.1 Фальсификация результатов матча

В случае уличения команды в указании неверных результатов на странице матча либо попыток иным способом фальсифицировать результаты матча, например при фальсификации материалов матча, команда может получить до четырех (4) малых штрафных очков. (К материалам матча относятся все загружаемые материалы, в том числе скриншоты, демо, модели и т. п.)

8.11.2 Подмена/имитация

Любые игроки, принимавшие участие в имитации или подмене игрока, будут отстранены от участия в соревнованиях не менее чем на 3 матча. Кроме того, за каждый подобный инцидент присуждается одно (1) большое штрафное очко.

8.11.3 Введение в заблуждение администраторов или игроков

За любые попытки обмана противников, администраторов или любого другого лица, связанного с ESL, может быть присуждено от одного (1) до четырех (4) малых штрафных очков.

9 Уведомление об авторском праве

Все материалы, указанные в настоящем документе, являются собственностью компании ESL Gaming GmbH или используются с разрешения владельца. Несанкционированное распространение, копирование, изменение или иное использование материалов, содержащихся в данном документе, включая, помимо прочего, любое изображение, рисунок, текст, сходный образ или фотографию товарного знака, может представлять собой нарушение законов об авторском праве и товарных знаках и может преследоваться в рамках уголовного и/или гражданского права.

Ни одна часть настоящего документа не может быть воспроизведена в какой-либо форме или каким-либо способом или храниться в базе данных или поисковой системе, кроме как для личного использования, без письменного разрешения ESL Gaming GmbH.

По имеющимся у нас сведениям все содержание настоящего документа является точным. ESL Gaming GmbH не несет ответственности за любые ошибки или упущения. Мы оставляем за собой право изменять контент и файлы на нашем сайте (включая, помимо прочего, eslgaming.com, intelextrememasters.com, esl-one.com и все поддомены) в любое время без предварительного уведомления или извещения.