



Snapdragon
PRO SERIES
—  **ESL** —

Snapdragon Pro Series

دليل قواعد **Asphalt 9: Legends**

تحدد هذه الوثيقة القواعد التي يجب اتباعها في جميع الأوقات عند مشاركتها في مسابقة Snapdragon Pro series. يجوز معاقبة عدم الالتزام بهذه القواعد كما هو موضح.

يجب التذكر أن الكلمة الأخيرة دائماً ما تكون لإدارة البطولة وأنه قد يتم اتخاذ قرارات غير مدعومة أو مفصلة بشكل واضح أو حتى مخالفة لدليل القواعد هذا للحفاظ على العدل والروح الرياضية.

نأمل في ESL أن تستمتع في المنافسة كمشارك أو متفرج أو صحفي، وسنبذل قصارى جهدنا لجعلها منافسة عادلة وممتعة ومثيرة لجميع المشاركين.

مع خالص الاحترام،
موظفو ESL

التعريفات	6
نطاق الصلاحية	6
المنطقة	6
الخصوصية	6
العقوبات	6
تعريفات ونطاق العقوبات	6
نقاط العقوبة البسيطة	6
نقاط العقوبة الشديدة	6
الغرامات النقدية	6
الحظر/الإيقاف	6
فقدان الأهلية	6
الأساليب الإضافية للعقاب	6
مجموعة من العقوبات	6
العقوبات على المخالفات المتكررة	6
ESL الحظر من البطولة ونقاط العقوبة خارج	7
المواجهات المباشرة	7
العقوبات	7
منظمة البطولة	7
قواعد عامة	7
متطلبات المشاركة	7
رفض المشاركة	7
القيود الإقليمية على المشاركين	7
البلد/المنطقة الأم	7
تفاصيل اللاعب	7
حسابات اللعبة	8
اللعبة بحسابات لعب غير صحيحة	8
حسابات اللاعب	8
الأسماء والرموز والجهات الراعية	8
انتحال الشخصية	8
قيود الرعاية	8
المحتوى الخاص بالبالغين	8
تغييرات القواعد	8
صلاحية القواعد	8
التواصل	8
Discord	8
السرية	8
اتفاقيات إضافية	8
المعلومات	9
بث المواجهات	9
الحقوق	9
التنازل عن هذه الحقوق	9
مسؤولية اللاعب	9
الموافقة على البث / إعادة الإرسال	9
المشاهدون	9
الجدول	9
الموسم 1	9

التسيق	10
الجائزة المالية	10
توزيع الجائزة المالية	10
الاقطاع من الجائزة بسبب العقوبة	10
الخصم من الجائزة بسبب الغرامات النقدية	10
سحب أموال الجائزة	10
نقل أموال الجائزة	10
قواعد البطولة	10
إصدار اللعبة	10
ملف التصحيح	11
الأجهزة	11
المشكلات التقنية	11
بدء المواجهة	11
الدقة في موعد بث المواجهات	11
تغييرات المواجهة	11
استعدادات اللعبة	11
عدم الالتزام بموعد بث المواجهة	11
التنازل/ الانسحاب	11
غياب المشاركين	11
إجراءات المواجهة	11
وسائط المواجهة	11
الاحتجاجات على المواجهة	11
التعريف	11
قواعد الاحتجاج على المواجهة	12
قواعد الأحداث	12
المعدات	12
الملابس	12
المسؤولين	12
موجز اللاعب والبطولة	12
القائمة المرجعية التقنية	12
الالتزامات الإعلامية	12
تفويت التزامات وسائل الإعلام	12
مناطق الألعاب	12
المأكولات والمشروبات والتدخين والسلوك	12
وسائط قابلة للحذف	13
كاميرات أو أجهزة مشابهة	13
العناصر غير المستخدمة	13
استخدام الأجهزة	13
حقوق نشر الصور والوسائط الأخرى	13
حفل الفائزين	13
ESL المناطق التي وفرتها	13
انتهاك القواعد والعقوبات وهيئة نزاهة الرياضات الإلكترونية	13
قواعد السلوك	13
الغش	13
برامج مكافحة الغش	14
حجب الخدمة	14
التلاعب بنتائج المواجهات	14

إساءة استخدام المعلومات	14
عقوبات الغش	14
طرق اكتشاف الغش	14
تعاطي المواد المنشطة	14
رفض الخضوع للفحص	14
قائمة المواد المحظورة والأساليب	14
الأدوية الموصوفة	14
عقوبات تعاطي المنشطات	14
استخدام الكحول أو العقاقير المؤثرة على العقل أخرى	14
الرهان	14
التلاعب بالمنافسة	15
العقوبات على التلاعب بالمنافسة	15
التلاعب بنتائج المواجهات	15
العقوبات على التلاعب بنتائج المواجهات	15
قيود إصدار العقوبات	15
حظر من الناشر أو هيئة نزاهة الرياضات الإلكترونية	15
انتهاك آداب الإنترنت	15
السلوك العام	15
الإهانات	15
الرسائل المزعجة	16
الرسائل المزعجة داخل اللعبة	16
إضرار أو إفساد	16
سلوك غير رياضي	16
تزوير نتائج المواجهة	16
منتحل الشخصية/المحتال	16
خداع المشرفين أو اللاعبين	16
إشعار حقوق النشر	16

1 التعريفات

1.1 نطاق الصلاحية

يُدار الحدث كجزء من البطولات الرياضية الإلكترونية بواسطة ESL Gaming GmbH. هذا هو دليل القواعد الأساسي المعمول به للحدث والمشاركين بها وجميع المواجهات في نطاق الحدث. يقر المشارك بمشاركته أنه يفهم ويوافق على كل القواعد.

1.2 المنطقة

من أجل بطولات Snapdragon Pro Series، يُقسم العالم إلى 2 مناطق الرئيسية كما يلي:

- أمريكا الشمالية: الولايات المتحدة الأمريكية، كندا، جامايكا، المكسيك وبورتوريكو
- أوروبا والشرق الأوسط وشمال أفريقيا: ألبانيا، الجزائر، أندورا، النمسا، البحرين، بلجيكا، البوسنة والهرسك، بلغاريا، كرواتيا، قبرص، جمهورية التشيك، الدنمارك، مصر، إستونيا، فنلندا، فرنسا، جورجيا، ألمانيا، جبل طارق، اليونان، هنغاريا، آيسلندا، العراق، أيرلندا، إسرائيل، إيطاليا، الأردن، كازاخستان، الكويت، قبرغيزستان، لاوس، لبنان، ليبيا، ليختنشتاين، ليتوانيا، لوكسمبورغ، مالطا، مولدوفا، موناكو، الجبل الأسود، المغرب، هولندا، النرويج، عمان، الأراضي الفلسطينية، بولندا، البرتغال، قطر، رومانيا، المملكة العربية السعودية، صربيا، سلوفاكيا، سلوفينيا، إسبانيا، السويد، سويسرا، طاجيكستان، تونس، تركيا، تركمانستان، أوكرانيا، الإمارات العربية المتحدة، المملكة المتحدة، أوزبكستان، الفاتيكان واليمن.

1.3 الخصوصية

سيتم جمع بيانات اللاعب الشخصية ومعالجتها وتخزينها من أجل المشاركة في المواجهات على الإنترنت والتنظيم وتقديم الجوائز. سيتم تخزين معلومات اللاعب الشخصية حتى 21.02.2023 وفقاً للسياسات أو الإجراءات الداخلية للإجابة عن المتطلبات القانونية. يتم إخطار جميع اللاعبين بأن ESL ستجمع معلوماتهم الشخصية كمراتب بيانات وفيما يتعلق بقوانين الخصوصية المعمول بها لكل بلد مشارك.

لأي طلب بخصوص حقوقك الخاصة بمعلوماتك الشخصية، يُرجى التواصل مع ESL على:

[/https://account.eslgaming.com/privacy-policy](https://account.eslgaming.com/privacy-policy)

سيتم معالجة أي بيانات شخصية تتم مشاركتها مع أطراف ثالثة وفقاً لسياسات الخصوصية الخاصة بها.

1.4 العقوبات

1.4.1 تعريفات ونطاق العقوبات

تطبق العقوبات على انتهاكات القواعد في ESL. قد تكون نقاط عقوبة بسيطة وشديدة، أو غرامات نقدية، أو خصائر افتراضية، أو تعليق اللاعبين أو فقدان الأهلية، حسب الحادثة الواقعة، وفي كثير من الأحيان تكون مزيجاً من اثنين أو أكثر من هذه الأسباب. وسيتم إطلاع المشاركين على العقوبة بالبريد وسيتم تزويدهم بفترة زمنية يمكنهم فيها الطعن في القرار. يقتصر تقديم دعاوى الاستئناف على حامل الترخيص أو المتحدث الرسمي المُعين باسمه.

1.4.1.1 نقاط العقوبة البسيطة

يتم إعطاء نقاط عقوبة بسيطة للحوادث الصغيرة مثل عدم رفع الوسائط المطلوبة أو عدم كفاية البيانات أو عدم كفاية المعلومات على حساب فريق أو غيرها من المواد ذات الصلة، وهكذا. كل نقطة عقوبة بسيطة تخصم نسبة واحد في المئة (1%) من الجائزة المالية الإجمالية التي حصل عليها الفريق أو اللاعب في المنافسة.

1.4.1.2 نقاط العقوبة الشديدة

يتم منح نقاط عقوبة شديدة للحوادث الكبرى مثل خداع المشرفين عمداً وعدم حضور المواجهات وكسر القواعد باستمرار، وهكذا. كل نقطة عقوبة شديدة تخصم عشرة في المئة (10%) من الجائزة المالية الإجمالية للمنافسة.

1.4.1.3 الغرامات النقدية

تُفرض الغرامات النقدية عند الفشل في الوفاء بالالتزامات التي لا ترتبط بشكل مباشر بالبطولة مثل المواعيد الصحفية/الإعلامية، أو الجلسات المحددة لتفاعل المعجبين.

1.4.1.4 الحظر/الإيقاف

يُعطى الحظر أو الإيقاف للحوادث شديدة الخطورة مثل استغلال أو استخدام لاعب غير مسموح به. يمكن منحها إما للاعب أو منظمة.

1.4.1.5 فقدان الأهلية

سيتم فقدان الأهلية في حالات انتهاك القواعد الشديدة. سيتخلى المشارك غير المؤهل عن كل الجوائز المالية التي تم جمعها من أجل المنافسة وسيتم حظره حتى نهاية تلك المنافسة. في مسابقات الفرق، يتم حظر المنظمة وجميع أعضائها حتى نهاية تلك المنافسة.

1.4.1.6 الأساليب الإضافية للعقاب

في حالات خاصة، يمكن لإدارة البطولة اختيار طرق أخرى للعقاب.

1.4.2 مجموعة من العقوبات

أساليب العقاب المنصوص عليها في القائمة غير متعارضة ويمكن تقديمها مجتمعة كما تراه إدارة البطولة مناسباً.

1.4.3 العقوبات على المخالفات المتكررة

جميع العقوبات المبينة في دليل القواعد هذا تنطبق على المخالفات لأول مرة. سيعاقب على المخالفات المتكررة عادة بشكل أكثر حدة من المدرج في القسم

المختص بهذه القواعد، بما يتناسب مع العقوبة المدرجة هناك.

1.4.4 الحظر من البطولة ونقاط العقوبة خارج ESL

لا ينطبق الحظر من البطولة ونقاط العقاب خارج ESL عادةً عليها إلا عندما تُفرض العقوبة من قبل الناشر/ المطور تحت أي مسمى. قد تنطبق بعض الاستثناءات حسب تقدير فريق الإدارة.

1.5 المواجهات المباشرة

يشير مصطلح "المواجهات المباشرة" إلى المواجهات التي تُقام في مكان عام، خلال الأحداث، والمواجهات في استوديو أو مواجهات تبيثها ESL أو شريك رسمي.

1.6 العقوبات

الألعاب المعروضة حاليًا في Snapdragon Pro Series هي:

- Clash of Clans
- Brawl Stars
- PUBG Mobile
- Asphalt 9
- Clash Royale
- Free Fire
- Legends of Runeterra
- League of Legends: Wild Rift

قد تُضاف أي ألعاب جانبية أو ألعاب جديدة في أي وقت.

1.7 منظمة البطولة

تنظم ESL هذا الحدث. تُدار ESL بواسطة ESL Gaming GmbH.

ESL Gaming GmbH
Schanzenstr. 23
Köln 51063
ألمانيا

[/https://www.eslgaming.com](https://www.eslgaming.com)

2 قواعد عامة

2.1 متطلبات المشاركة

للمشاركة، يجب عليك استيفاء الشروط التالية:

- يجب أن يكون عمر جميع لاعبي الموسم 16 عامًا أو أكبر بحلول بداية البطولة الأولى من الموسم
- يجب تسجيل جميع اللاعبين على منصة ESL عند الوصول إلى النهائيات
- يجب ألا يكون موظفًا أو تحت توظيف ESL أو Gameloft أو غيرها من الأطراف المنتسبة
- يجب ألا يكون أحد الموظفين أو تحت توظيف ESL أو Gameloft أو غيرها من الأطراف المنتسبة في السنة أشهر الماضية

إذا لم تستوفِ هذه المتطلبات فسوف تُعد غير مؤهل. في حالة تأهل لاعب لا يستوفي المتطلبات إلى البطولة، سيفقد اللاعب الحق في التأهل وسيأخذ مكانه اللاعب المؤهل التالي.

2.2 رفض المشاركة

تحتفظ ESL بالحق في رفض مشاركة أي فريق أو لاعب لأي سبب أو تدبير وقائي.

2.3 القيود الإقليمية على المشاركين

لا يمكن أن يتأهل أي لاعب أو فريق لنفس الحدث من أكثر من بلدة أو منطقة واحدة.

2.4 البلد/المنطقة الأم

البلد الأم لأحد المشاركين هو البلد الذي يوجد فيه مكان إقامته الرئيسي (المُثبت بالتسجيل القانوني أو تأشيرة طويلة الأجل فيما يتعلق بإثبات الإقامة لفترة طويلة - التأشيرات لمدة 90 يومًا غير كافية) أو البلد الذي يحمل جواز سفر صالح له. يمكن تغيير هذا القرار لكل حدث من أحداث ESL ولكنه يصبح نهائيًا بمجرد إصداره وغير قابل للإلغاء لهذا الحدث والمؤهلين إليه.

2.5 تفاصيل اللاعب

عند الطلب، يجب على اللاعبين إرسال جميع المعلومات المطلوبة بما في ذلك على سبيل المثال لا الحصر، الاسم الكامل وتفاصيل الاتصال وتاريخ الميلاد والعنوان والصور.

2.6 حسابات اللعبة

يجب أن يُدخل كل لاعب حسابات اللعبة الخاصة به على ملف تعريف ESL الخاص به. إذا لم يكن لديك حساب لعب خاص بـESL، فسيتعين عليك إنشاء واحد قبل ربط حسابات اللعبة. لا يجوز للاعبين تغيير أسماء الحساب/الحسابات الخاصة بهم بمجرد بدء مشاركتهم في البطولة. قد يسمح المسؤولون في حالات خاصة بتغييرات في الحساب/الاسم.

2.6.1 اللعب بحسابات لعب غير صحيحة

غير مسموح للاعبين باستخدام حساب لعب مختلف عن المرتبط بملف تعريفهم على ESL. قد يؤدي حساب لعب غير صحيح إلى الاستبعاد من الكأس/البطولة لذلك اليوم حتى يتم تصحيح المسألة، أو عدم إعطاء أي نقاط للمواجهة التي تم لعبها بمعلومات غير صحيحة.

2.7 حسابات اللاعب

2.7.1 الأسماء والرموز والجهات الراعية

تحتفظ ESL بالحق في منع استخدام أسماء و/أو رموز غير مرغوب فيها في مسابقاتهم. أي كلمات أو رموز محمية قانونيًا محظورة بشكل عام ما لم يمنح المالك الإذن. لا يُسمح بأي إعلان أو عرض ترويجي من قبل لراحة معروفين وحدهم أو على نطاق واسع بالمواد الإباحية أو تعاطي المخدرات أو غيرها من الموضوعات أو المنتجات الخاصة بالبالغين في بطولة ESL. المحتوى الذي ينشئه المستخدم سيخضع لشروط وأحكام Asphalt 9: Legends.

2.7.2 انتحال الشخصية

يجب على جميع اللاعبين استخدام حساباتهم الخاصة. غير مسموح للاعبين بالمشاركة بحسابات خارجية، أو تشجيع اللاعبين الآخرين على القيام بذلك. سيتم اعتبار أي فريق يوجد به لاعب يستخدم لاعبًا أو حسابًا آخر، حالة انتحال شخصية. سيتم استبعاد الفريق من الموسم وسيتم منح اللاعبين المشاركين بين 2 و6 نقاط عقوبة اعتمادًا على الحالة بالإضافة إلى منعهم من المشاركة في باقي الموسم بأي سعة.

2.8 قيود الرعاة

2.8.1 المحتوى الخاص بالبالغين

الراحة أو الشركاء المعروفون وحدهم أو على نطاق واسع، بالمواد الإباحية أو تعاطي المخدرات أو غيرها من الأمور أو المنتجات المخصصة للبالغين/الراشدين غير مسموح بهم في ESL.

2.9 تغييرات القواعد

تحتفظ ESL بالحق في تعديل القواعد أو إلزائها أو تغييرها، دون إشعار آخر. تحتفظ ESL أيضًا بالحق في إصدار الحكم في الحالات غير المشمولة على وجه التحديد في الدليل من أجل الحفاظ على روح المنافسة العادلة والروح الرياضية.

2.10 صلاحية القواعد

إذا كان حكم من هذا الدليل غير قانوني أو غير صالح أو غير قابل للتنفيذ في أي ولاية قضائية، فهذا لا يؤثر في صلاحية أي حكم آخر من أحكام هذا الدليل أو صلاحية استخدامه أو إنفاذه في الاختصاصات القضائية الأخرى أو أي بند آخر من أحكام هذا الدليل.

2.11 التواصل

2.11.1 Discord

طريقة التواصل الرسمية الرئيسية لـSnapdragon Pro Series هي Discord. تأكد من التحقق بشكل منظم من خادمنا حتى لا تفوتك أي إعلانات مهمة من البطولة.

2.12 السريّة

يُعد محتوى المراسلات بالبريد الإلكتروني، أو قنوات المواجهات، أو المناقشات أو أي مراسلات أخرى مع مسؤولي ومديري البطولة سرًا للغاية. يحظر نشر هذه المواد دون موافقة خطية من ESL الإدارة.

2.13 اتفاقيات إضافية

لا تتحمل إدارة ESL المسؤولية عن أي اتفاقيات إضافية ولا توافق على إنفاذ أي من هذه الاتفاقيات التي تتم بين اللاعبين الفرديين أو الفرق. تعارض ESL بشدة إبرام مثل هذه الاتفاقيات، ولا يُسمح بالاتفاقيات التي تتعارض مع دليل قواعد ESL تحت أي ظرف من الظروف.

2.14 المعلومات

من خلال المشاركة في أي سلسلة من Snapdragon Pro Series، فإنك توافق على المشاركة في النهائيات، إن كنت مؤهلاً. مطلوب من اللاعبين البدء في أي تجهيزات لازمة للوصول إلى النهائيات. هذا يعني امتلاك الأوراق اللازمة التي تسمح لك بالسفر من أجل التحقق من جميع المشاركين في النهائيات المباشرة. يتضمن هذا، على سبيل المثال لا الحصر، بطاقة هوية مزودة بصورة، بطاقة هوية صادرة من الدولة، جواز سفر وتأشيرة.

2.15 بث المواجهات

2.15.1 الحقوق

تمتلك ESL Gaming GmbH جميع حقوق بث ESL. يتضمن هذا على سبيل المثال لا الحصر توفير: عروض البث على shoutcast، بث مقاطع الفيديو (مثل بث POV)، والإعادات والعروض والبث التلفزيوني.

2.15.2 التنازل عن هذه الحقوق

يحق لـ ESL Gaming GmbH منح حقوق بث مواجهة أو عدة مواجهات لطرف ثالث أو للمشاركين أنفسهم. وفي مثل هذه الحالات، يجب تنظيم عمليات البث مع فريق توزيع البث في ESL قبل بداية المواجهة.

2.15.3 مسؤولية اللاعب

لا يمكن للاعبين رفض بث مواجهاتهم على قنوات بث ESL المعتمدة، ولا يمكن أن يختاروا طريقة بث المواجهة. لا يمكن أن يرفض البث إلا مشرف رئيسي. يوافق اللاعب على توفير إقامة مناسبة حتي يتم بث المواجهات.

2.15.4 الموافقة على البث / إعادة الإرسال

يتم فحص اللاعبين أو المذيعين أو أفراد المجتمع الذين يرغبون في بث أو إعادة بث أي من أجزاء من سلسلة الهاتف المحمول إلى جانب ESL من قبل طاقم (ESL) وفقاً لقواعد السلوك المناسبة لتسجيل الدخول. سيلتزم جميع مقدمي البث وصناع المحتوى بقواعد السلوك هذه عند بث/إعادة بث/البث المشترك لكل أحداث ESL أو الأحداث المرتبطة بها.

لطلب الإذن بأن تصبح أحد صناع المحتوى المعتمدين، يرجى إرسال بريد إلكتروني إلى العنوان التالي بناء على منطقتك: أمريكا الشمالية: sps.na@eslgaming.com

دول أوروبا والشرق الأوسط وشمال أفريقيا: sps.emea@eslgaming.com

تحتفظ ESL بالحق في سحب هذه الموافقة من أي فرد بسبب انتهاك قواعد السلوك أو شروط الخدمة.

تتضمن جميع المحتويات والصور ومقاطع الفيديو والمحاكاة وغيرها من الموارد التي يصنعها اللاعبون و Snapdragon Pro Series 2022 إلى ESL. يقبل اللاعبون هذا الشرط بالموافقة على المنافسة في Snapdragon Pro Series.

2.16 المشاهدون

مسموح بالمعلقين الذين ينظمهم المشرفون والأشخاص الذين أعطاهم المشرف تصريحاً (مثل مستخدمو خدمة Shoutcast أو متابعو البث).

3 الجدول

3.1 الموسم 1

اسم البطولة	تاريخ البطولة
المباريات التأهيلية المفتوحة محددة المدة الزمنية #1	20/04/2022 - 26/04/2022
المباريات التأهيلية المفتوحة محددة المدة الزمنية #2	27/04/2022 - 03/05/2022
المباريات التأهيلية المفتوحة محددة المدة الزمنية #3	04/05/2022 - 10/05/2022
المباريات التأهيلية المفتوحة محددة المدة الزمنية #4	11/05/2022 - 17/05/2022
نهائيات أوروبا والشرق الأوسط وشمال أفريقيا	27/05/2022
نهائيات أمريكا الشمالية	29/05/2022

4 التنسيق

يمكن أن يتنافس المشاركون في السلسلة باستخدام حدث الهاتف المحمول في اللعبة. مسموح للاعبين باللعب على أجهزة Android أو iOS لمحاولة التأهل إلى النهائيات علي أي من الجهازين. ينقسم الموسم كما يلي:

المباريات التأهيلية المفتوحة: سيتسابق المشاركون على مسارات محددة لمدة أسبوع واحد حيث سيتأهل المتسابقون بأفضل توقيت إلى التصفيات. توجد أربع مباريات تأهيلية في المجمل التي تستمر لمدة أسبوع واحد مما يعطي المشاركين عدة فرص للتأهل إلى التصفيات.

النهائيات: سيتسابق أفضل أربعة لاعبين من كل جهاز في سباق فردي لتحديد الفائزين في الموسم. ستلعب السباقات بنظام الأفضل في 3 سباقات لمواجهة نصف النهائي والمركز الثالث ونظام الأفضل في 5 سباقات للنهائي الكبير.

5 الجائزة المالية

سيتم دفع الجائزة المالية في خلال 90 يومًا من تاريخ النهائيات. سيتم إرسال البريد الإلكتروني المتعلق بالجائزة في ذلك الوقت.

5.1 توزيع الجائزة المالية

يتم التوزيع لكل موسم وكل نظام تشغيل. *كل الجوائز مدرجة بالدولار وخاضعة لأسعار صرف العملات.

الجائزة	المركز
1200 دولار	الأول
700 دولار	الثاني
400 دولار	الثالث
200 دولار	الرابع

5.2 الاقتراع من الجائزة بسبب نقاط العقوبة

تتسبب كل نقطة عقوبة يحصل عليها المشارك في أثناء حدث أو إحدى مبارياته التأهيلية في الخصم من الجائزة المالية. تكون الخصومات كما يلي:

- سيتم خصم 1% في المئة من الجائزة المالية لكل نقطة عقوبة بسيطة.
- سيتم خصم 10% في المئة من الجائزة المالية لكل نقطة عقوبة شديدة.

يتم حساب الخصم من إجمالي الجائزة المالية الممنوحة للمشارك في نهاية الجزء الأخير من المسابقة المعنية، بما في ذلك الجوائز التي تم الفوز بها على الإنترنت أو خارجه، ولكن باستثناء الجزء المخصص للتعويض عن نفقات السفر (إن وجدت). سيتم إضافة أموال الجائزة المخصصة بشكل نسبي إلى اللاعب أو اللاعبين الآخرين؛ وبالتالي لا يتم فقدان أي جزء من الجائزة المالية بسبب نقاط العقوبة.

وتجدر الإشارة إلى أن الفريق الذي تلقى خصمًا كبيرًا للغاية في الجائزة المالية في مجموع مراحل عديدة من البطولة ربما يتم إقصاؤه.

5.3 الخصم من الجائزة بسبب الغرامات النقدية

لا يتم إعادة توزيع الغرامات النقدية على المشتركين الآخرين ولكن تتم إزالتها فحسب من أرباح الفريق المعني.

5.4 سحب أموال الجائزة

ما دامت جائزة ESL المالية لم يتم دفعها بعد، تملك ESL الحق في إلغاء أي عملية دفع مُعلقة إذا ظهر أي دليل على الاحتيال أو ارتكاب مخالفة.

في حالة الإقصاء، يفقد اللاعب/الفريق تلقائيًا الجائزة المالية التي حصل عليها في هذه المرحلة. وفقًا لخطورة الحالة، قد يشمل الأمر المبلغ الكامل الذي تم الفوز به خلال الموسم.

5.5 نقل أموال الجائزة

سيتم إرسال أموال الجائزة كحوالة بنكية أو من خلال PayPal. سيؤدي عدم توفير معلومات كافية لإتمام عمليات الدفع إلى فشل العمليات. إذا لم يتم أحد المشاركين بجمع أرباحه أو استرداد الشيك خلال سنة من تاريخ الدفع الأول فستتم مصادرة الجوائز.

6 قواعد البطولة

6.1 إصدار اللعبة

يجب على جميع اللاعبين تثبيت أحدث نسخة من اللعبة للمشاركة في البطولات التي تستضيفها ESL. يجب تثبيت التحديثات قبل بدء البطولة.

6.2 ملف التصحيح

سيتم لعب المواجهات غير خارج الإنترنت على ملف التصحيح على الخوادم المباشرة في وقت المواجهة. سيتم لعب كل المواجهات غير المتصلة بالإنترنت على خادم البطولة.

6.3 الأجهزة

بالنسبة لجميع مراحل المنافسة عبر الإنترنت، يجب على جميع اللاعبين اللعب على جهاز محمول (الهاتف الذكي أو اللوحي). يحظر استخدام أي محاكٍ أو برنامج يقوم بتعديل اللعبة لتصبح متاحة على الكمبيوتر الشخصي أو أي أجهزة أخرى غير مصرح بها. سيواجه اللاعبون الذين يتبين استخدامهم لمثل هذه البرامج عقوبات. بالنسبة لجميع مراحل المنافسة خارج الإنترنت، ستكون هناك أجهزة متوفرة في الموقع. سيتم الإعلان عن نموذج الأجهزة المتوفرة في وقت ما قبل أول عرض في الاستوديو.

6.4 المشكلات التقنية

اللاعبون مسؤولون عن المشكلات التقنية الخاصة بهم، بما في ذلك الأجهزة والبرامج و/أو الإنترنت. لن يتم إعادة جدولة المواجهات بسبب المشكلات التقنية.

6.5 بدء المواجهة

6.5.1 الدقة في موعد بث المواجهات

يجب أن تبدأ كل المواجهات خلال البث في الوقت الذي تقدره ESL. لا يجب تأخير موعد بدء كل المواجهات خلال البث عن الوقت الذي حددته ESL. إذا لم يكن لاعب/فريق مستعدًا للعب، يجب إخطار ESL.

6.5.2 تغييرات المواجهة

يجوز أن تغير إدارة البطولة موعد بدء المواجهة كما تراه مناسبًا. سيقوم مديرو البرامج بتبليغ جميع اللاعبين المعنيين في أقرب وقت ممكن.

6.5.3 استعدادات اللعبة

يُرجى حل أي مشاكل قد تحدث قبل بداية المواجهة. الاتصال أو الأجهزة يمكن أن تؤدي المشكلات في أثناء المواجهة إلى فقدان الأهلية من قبل المشرفين. الاتفاقات المبرمة بين اللاعبين يجب نشرها كتعليقات على المواجهة. يجب لعب المواجهة بالإعدادات الصحيحة.

6.5.4 عدم الالتزام بموعد بث المواجهة

ستُعرض نقطتي (2) عقوبة بسيطة إذا لم يكن أحد المشاركين مستعدًا للعب في وقت البدء المعلن. وفي هذه المرحلة، سيتم اعتبارهم غائبين. إذا كانت ESL أو أحد شركائها يقوم ببث المواجهة، ستُعرض ثلاث (3) نقاط عقوبة بسيطة على أي تأخير تسبب فيه الفرق في بدء المواجهة.

6.5.5 التنازل/ الانسحاب

في نهائيات LAN، إذا كان اللاعب متصل في الحدث ولعب على الأقل مواجهة واحدة ولكنه لا يستجيب لمدة 10 دقائق لأي طرق اتصال متاحة لدينا، فسيتم اعتباره خاسرًا للتخلف عن المشاركة ما ينتج عنه تجريد من الأهلية للبطولة.

6.5.6 غياب المشاركين

إذا لم يكن أحد المشاركين على استعداد للعب حتى 15 دقيقة بعد بداية المواجهة، فإنه يُعد غائبًا وسيتم مكافأة المنافس بالفوز الكامل بسلسلة مواجهات. (يُقدر هذه المدة مشرف البث حين لا يظهر الفريق للمواجهة التي تُبث)

6.6 إجراءات المواجهة

6.6.1 وسائط المواجهة

يجب أن يخزن المشاركون جميع وسائط المواجهة (لقطات الشاشة/العروض التجريبية/الإعدادات/وما إلى ذلك) لمدة لا تقل عن أسبوعين بعد انتهاء المواجهة. إذا كان هناك احتجاج على المواجهة، يجب أن يخزن المشاركون التسجيلات لمدة أسبوعين كحد أدنى بعد إنهاء الاحتجاج وحله.

يجب إتاحة كل الإعدادات أو العروض إذا طلب المسؤولين ذلك. تحتفظ ESL بالحق في تشغيل و/أو رفع العروض التي تم تسجيلها تحت إشراف ESL على مواقع ESL الإلكترونية.

6.7 الاحتجاجات على المواجهة

6.7.1 التعريف

يكون الاحتجاج على المشكلات التي تؤثر في نتيجة المواجهة، قد يُقدم الاحتجاج حتى خلال المواجهة على أشياء مثل إعدادات غير صحيحة في اللعبة وغيرها من المسائل ذات الصلة. يكون الاحتجاج هو الاتصال الرسمي بين الأطراف وأي مشرف.

7.7.2 قواعد الاحتجاج على المواجهة

يجب أن يحتوي الاحتجاج على معلومات تفصيلية حول سبب تقديمه، وكيف حدث الخلاف ومتى حدث. قد يتم رفض الاحتجاج إذا لم تُقدم الوثائق المناسبة. قول "إنهم غشاشون" فحسب لن يكون كافيًا. يحظر تمامًا تبادل الإهانات والرسائل العدائية في الاحتجاج وقد تؤدي إلى اكتساب نقاط عقوبة أو تغليب الطرف الآخر على الطرف الذي وجه الإهانة.

7 قواعد الأحداث

7.1 المعدات

تقدم ESL دائمًا أجهزة محمولة. بناءً على التدريب ومرحلة البطولة، قد يتم توفير سماعة إلغاء الضوضاء أيضًا.

7.2 الملابس

يجب على اللاعبين والفرق التأكد من أنهم جميعًا يرتدون زيًا موحد اللون خاصًا بالفريق، وسراويل طويلة وأحذية مغلقة (هذا يعني أن السراويل القصيرة أو الشيبس غير مسموح بهما). يحظر ارتداء أي نوع من القبعات. سُمح العقوبات على الانتهاكات البسيطة لهذه القاعدة (بحد أدنى 250 دولار غرامة) ولكن في الحالات الكبيرة (على سبيل المثال لا الحصر، المحتوى العدواني، وملابس الفرق الأخرى، وما إلى ذلك) لن يُسمح للاعبين ببدء المواجهات قبل استبدال قطعة الملابس المخالفة. إذا كان الأمر ممكنًا ويُعد مناسبًا من قبل الإدارة، فستوفر ESL ملابس مناسبة للمشاركين غير الملتزمين وفقًا للقاعدة. ستخصم تكلفة الملابس المقدمة من الجائزة المالية التي سيحصل عليها المشتركين. يُعد أي تأخير ناجم عن تغيير الملابس خطأ اللاعبين وستفرض على ذلك عقوبة وفقًا لقواعد الانضباط.

7.3 المسؤولين

يجب على جميع المشاركين الالتزام بقرارات وقواعد منظمي البطولة والمشرفين و الحكام. جميع القرارات نهائية باستثناء الحالات التي يُذكر فيها خيار الاستئناف بوضوح.

7.4 موجز اللاعب والبطولة

ملخصات اللاعب والبطولة هي وثائق سترسل إلى المشاركين بالبريد الإلكتروني قبل البطولة. تُعد كامتداد لدليل القواعد لحدث محدد غير متصل بالإنترنت وملزمة مثله.

7.5 القائمة المرجعية التقنية

بعد إكمال عملية الإعداد، سيقوم اللاعب على القائمة المرجعية لمشرفي ESL. تضمن هذه العملية نزاهة النظام المستخدم للتنافس قبل بدء المواجهة. سيتم فرض نقطة (1) عقوبة بسيطة على التوقيعات التقنية الناتجة عن المشكلات التي كان يمكن تجنبها إذا تم اتباع القائمة المرجعية بشكل مناسب. من خلال توقيع هذه الوثيقة، يؤكد المشاركون استعدادهم لبدء المواجهة كما هو مقرر. قد يتم إجبار المشاركين على بدء المواجهة حتى إذا فشلوا في إكمال هذه العملية بشكل صحيح.

7.6 الالتزامات الإعلامية

إذا قررت ESL أن لاعب أو أكثر يجب أن يكون جزءًا من المقابلات (المقابلات القصيرة قبل/بعد المواجهات و/أو مقابلات أطول) أو مؤتمر صحفي أو حفلة توقيع أو جلسة تصوير أو تسجيل فيديو، فمن غير المسموح للاعبين بالرفض ويجب عليهم الحضور. ستكون بمعظم الأحداث يومًا إلزاميًا للإعلام، حيث سيتم تصوير المشاركين والتسجيل معهم وإجراء مقابلات معهم بواسطة ESL لعرض الحدث.

سيتملقى المشاركون جدول وسائل الإعلام مسبقًا للاطلاع على طبيعة الأنشطة من هذا النوع التي تستغرق أكثر من 5 دقائق ومدتها وجدولها.

7.6.1 تقوية التزامات وسائل الإعلام

سيؤدي عدم الالتزام بوسائل الإعلام أو الالتزامات المشابهة إلى فرض غرامات مالية. يعتمد نطاقها على التفاصيل. العقوبات التالية هي عقوبات معيارية على الحالات الأكثر شيوعًا:

- عدم الظهور في الوقت المحدد من أجل يوم إعلامي أو مقابلة: خصم 10% من الجائزة النقدية

يمكن تخفيض الغرامات إذا ظهر المشارك متأخرًا ولكن مبكرًا بما يكفي لأن يصنع المحتوى المطلوب/أو يحضر جلسة مقبولة. يمكن أيضًا تخفيض الغرامات بشكل أكبر إذا قدم المشارك إثبات على ظروف تخفف العقوبة. لن يشارك في عملية اتخاذ القرار بشأن هذا سوى ESL فقط.

7.7 مناطق الألعاب

7.7.1 المأكولات والمشروبات والتدخين والسلوك

يحظر إحضار أو أكل أي نوع من الطعام في مناطق البطولة ما لم يتم الإعلان عن غير ذلك. يحظر أيضًا التدخين أو التدخين الإلكتروني بشكل صارم. يُسمح للاعبين بتناول مشروبات ولكن فقط في الأكواب أو الزجاجات التي قدمتها ESL وتحت الطاولة فقط ما لم يُذكر غير ذلك. يحظر إصدار الضوضاء العالية واستخدام اللغة العدائية. يجب على المشاركون اتباع قواعد الفندق أو الموقع في أثناء التواجد في مناطق التدريب. يمكن فرض نقاط عقوبة على أي انتهاكات.

7.7.2 وسائط قابلة للحذف

ويمنع منعاً باتاً ربط أو استخدام أي وسائط قابلة للنقل على أجهزة البطولة دون سابق فحص والموافقة من مديري البطولة.

7.7.3 كاميرات أو أجهزة مشابهة

لا يُسمح للمشاركين بجلب أي أجهزة إلكترونية أو كاميرات أو أجهزة مشابهة (مثل السجلات الإلكترونية) إلى منطقة الألعاب ما لم يسمح لك مسؤولو البطولة مسبقاً. يجب تسليم مثل هذه الأجهزة إلى مسؤولي البطولة قبل بدء الاستعداد للمواجهة الأولى. الهواتف الشخصية قد يتم جمعها مسبقاً.

لا يُسمح للمشاركين بالتقاط صور و/أو أخذ أي تسجيلات على المسرح وخلال مراسم الافتتاح ما لم تَأذن ESL بخلاف ذلك.

يُسمح بالنسخ الورقية للمستندات لأغراض تكتيكية بأحجام وأعداد معقولة (على سبيل المثال، دفتر ملاحظات).

7.7.4 العناصر غير المستخدمة

العناصر غير الضرورية بشكل ملح (على سبيل المثال، الملابس غير المستخدمة والحقائب وما إلى ذلك) يجب حفظها بعيداً كما وضحت ESL.

7.7.5 استخدام الأجهزة

يجب استخدام جميع الأجهزة التي تقدمها ESL لأغراض البطولة فقط. سيؤدي الاستخدام غير المصرح به للأجهزة (تصفح وسائل التواصل الاجتماعي) إلى الحصول على نقطة (1) عقوبة بسيطة..

7.8 حقوق نشر الصور والوسائط الأخرى

بمشاركة جميع اللاعبين وأعضاء الفريق الآخرين تمنح ESL الحق في استخدام أي مواد تصوير فوتوغرافي أو مواد صوتية أو مقاطع فيديو على موقعها الإلكتروني أو لأي غرض ترويجي آخر. بالإضافة إلى ذلك، يجب على كل لاعب توقيع نسختين من نموذج الإطلاق الذي سيحصلون عليه مسبقاً من أجل القراءة ويجب أن يوقعوه قبل بدء مواجهتهم الأولى.

7.9 حفل الفائزين

يجب على المشاركين أن يبقوا في منطقة البطولة من أجل حفل الفائزين بعد نهائي البطولة.

7.10 المناطق التي وفرتها ESL

لا يُسمح إلا بالأنشطة التسويقية التي سمحت بها ESL في أي من المناطق التي وفرتها ESL (مثل مناطق البطولة وغرف التدريب وغرف الفندق وما إلى ذلك).

8 انتهاك القواعد والعقوبات وهيئة نزاهة الرياضات الإلكترونية

تعتبر ESL وبطولاتها جزءاً من هيئة نزاهة الرياضات الإلكترونية. يعني ذلك أن جميع قواعد وأنظمة الهيئة تنطبق على جميع بطولات ESL. يمكنك البحث عنهم في موقع الويب الخاص بهم على <https://esic.gg>. يُقصد بالفقرات الفرعية التالية إعطاء انطباع عن الأشياء المحظورة. لمزيد من المعلومات المفصلة يُرجى زيارة موقع ESIC الإلكتروني.

8.1 قواعد السلوك

يجب على كل مشارك التصرف باحترام مع ممثلي ESL والصحفيين والمشاهدين والشركاء واللاعبين الآخرين. مطلوب من المشاركين تمثيل الألعاب الإلكترونية وESL والرعاية بشكل مشرف. يسري هذا على السلوك داخل اللعبة وكذلك في المحادثات والرسائل والتعليقات وغيرها من الوسائط. ونتوقع من اللاعبين أن يتصرفوا وفقاً للقيم التالية:

- التعاطف: معاملة الآخرين كما تريد أن تُعامل.
- النزاهة: كن أميناً وملتزماً والعب بنزاهة وبأفضل ما لديك.
- التزام: أظهر احترام لجميع البشر الآخرين، بما في ذلك زملاء الفريق والمنافسون وموظفو الحدث.
- الشجاعة: كن شجاعاً في المناقشة وفي الدفاع عن الحق.
- يجب ألا ينخرط المشاركون في المضايقة أو توجيه خطاب الكراهية إلى أحد بأي شكل. يتضمن هذا، على سبيل المثال لا الحصر: خطاب الكراهية أو السلوك المسيء أو الاعتداء اللفظي فيما يتعلق بالجنس، والهوية الجنسية، والتعبير، والميول الجنسي، والعرق، والإثنية، والإعاقة، والمظهر المادي أو حجم الجسم، أو العمر، أو الديانة.
- التردد أو الترويع (جسدياً أو عبر الإنترنت).
- الرسائل المزعجة أو الهجوم أو الاختطاف أو التحريض على تعطيل البث أو وسائل التواصل الاجتماعي.
- نشر معلومات تحديد هوية أشخاص آخرين أو التهديد بنشرها ("استقاء المعلومات الشخصية").
- اهتمام جنسي غير مرغوب فيه. يتضمن هذا، تعليقات غير مرغوب فيها أو دعابات أو محاولات تقرب جنسية.
- الدعوة أو التشجيع على أي سلوك من المذكورين أعلاه.

يُرجى الرجوع إلى [AnyKey Keystone Code](#) لمعرفة المزيد عن السلوك الرياضي المناسب. راجع [ESIC Code of Conduct](#) لقواعد السلوك والعقوبات المفصلة

سيؤدي انتهاك قواعد السلوك هذه إلى الحصول على نقاط عقوبة. في حالة تكرار أو حدوث انتهاكات صارمة، قد تتضمن العقوبات التجريد من الأهلية أو الحظر من أحداث ESL المستقبلية.

8.2 الغش

لن يتم التسامح مع أي شكل من أشكال الغش. عندما يتم اكتشاف الغش سيخرج الفريق المعني فوراً من البطولة وسيُمنع من الاشتراك في كل البطولات لمدة ستة أشهر. قد يُطلب من اللاعبين تركيب برامج مكافحة الغش على أجهزتهم طوال مدة البطولة.

8.2.1 برامج مكافحة الغش

أي استخدام للبرنامج يمكن اعتباره غشاً محظوراً تماماً. تحتفظ إدارة البطولة بالحق في تحديد ما الذي يمكن اعتباره غشاً.

8.2.2 حجب الخدمة

تقييد أو محاولة تقييد اتصال لاعب آخر باللعبة باستخدام هجمات حجب الخدمة أو أي وسيلة أخرى.

8.2.3 التلاعب بنتائج المواجهات

محاولة تغيير نتائج مواجهة عن قصد عن طريق الخسارة أو محاولة التأثير على النتائج.

8.2.4 إساءة استخدام المعلومات

يحظر تماماً خلال المواجهة التواصل مع أشخاص غير مرتبطين بالمواجهة، وينطبق الشيء نفسه بشأن استخدام معلومات من مصادر خارجية في لعبتك (مثل عمليات البث).

8.2.5 عقوبات الغش

عند اكتشاف الغش في حدث، ستكون النتيجة (نتائج المواجهة) محل الشك باطلة. سيفقد اللاعب أهليته، ويتخلى عن جائزته المالية ويتم حظه من جميع مسابقات ESL لمدة 5 سنوات عادة. ويمكن أن تقل هذه المدة، إن كانت ظروف التخفيف ذات أهمية، ولكنها قد تصبح أعلى في حالة وجود ظروف مشددة.

تحتفظ ESL و Gameloft بالحق في عدم تأهيل المنظمات واللاعبين. سيتخلى أي لاعب أو منظمة يتبين استغلالهم للثغرات المعروفة عن لعبتهم عند أول حادثة

استغلال للثغرات. إذا تبين استغلال لاعب أو منظمة ثغرة معروفة أخرى للمرة الثانية وتم التأكد من أنها متعمدة، سيستبعدون من الحدث وسيمنعون من كل الأحداث المستقبلية.

8.2.6 طرق اكتشاف الغش

تحتفظ ESL بالحق في استخدام طرق مختلفة لتفتيش المشاركين ومعداتهم، مع أو دون إعلام مسبق.

8.3 تعاطي المواد المنشطة

8.3.1 رفض الخضوع للفحص

رفض الخضوع للفحص يُعد تعاطياً للمواد المنشطة ستكون العقوبات كما هي بالنسبة لحالات تعاطي المواد المنشطة الشديدة.

8.3.2 قائمة المواد المحظورة والأساليب

قائمة المواد المحظورة والأساليب التي وضعتها هيئة نزاهة الرياضات الإلكترونية صالحة لبطولات ESL. يمكن العثور على القائمة هنا: <https://esic.gg/codes/esic-prohibited-list> ويُعد أي استخدام غير مسموح به لهذه المواد يعتبر تعاطياً للمنشطات.

8.3.3 الأدوية الموصوفة

إذا كان لدى اللاعبين وصفة طبية صالحة للمادة الموجودة على قائمة الوكالة العالمية لمكافحة المنشطات، يجب عليهم إرسال دليل إلى إدارة البطولة قبل اليوم الأول من البطولة (الموعد النهائي في الوقت المحلي). قد يخضعون إلى فحص تعاطي المواد المخدرة ولكن النتيجة الإيجابية لمادة لها وصفة طبية سيتم تجاهلها.

8.3.4 عقوبات تعاطي المنشطات

حالات التعاطي الخفيفة سيتم إعطاؤها إنذار وقد يُمنح المشارك نقاط عقوبة بسيطة. ستعاقب الحالات الخطيرة (أي استخدام المخدرات التي تحتوي على مواد تعزيز الأداء مثل Aderall) ببطان النتائج التي تم تحقيقها تحت تأثير المادة وحظر من سنة إلى سنتين (1-2)، ومصادرة أموال الجائزة، بالإضافة إلى تجريد المشارك من الأهلية. إن ثبت أن اللاعب مذنب بتعاطي المنشطات بعد انتهاء آخر مواجهة من مواجهات البطولة بـ 24 ساعة على الأقل، سيحصل اللاعب على حظر كذلك، لكن ستبقى نتائج البطولة كما هي ولا توجد عواقب على الفريق. ولن يتم معاقبة الحالات الخفيفة على الإطلاق بعد مرور هذه المدة.

8.4 استخدام الكحول أو العقاقير المؤثرة على العقل أخرى

الاشتراك في مواجهة، سواء كنت على الإنترنت أو خارجه، تحت تأثير الكحول أو المخدرات المنشطة الأخرى، حتى لو لم تكن من بين المواد المُعاقب عليها في 4.3.2 ممنوع تماماً وقد يؤدي إلى العقاب الشديد. يُسمح للمشارك بالاستهلاك المتوسط للكحول خارج ساعات البطولة الجارية، إذا لم يتعارض مع القانون المحلي/الوطني.

8.5 الرهان

لا يجوز إشراك أي من اللاعبين أو مديري الفرق أو الموظفين أو إدارة المنظمات المشاركة في المراهنة أو المقامرة، أو المشاركة مع مراهنين أو مقامرين، أو تزويد أي أحد بأي معلومات يمكن أن تساعدهم في الرهان أو المقامرة، سواء بطريقة مباشرة أو غير مباشرة، في أي من مواجهات أو بطولات ESL بشكل عام. أي رهان أو مقامرة ضد مواجهات منظمك سيؤدي إلى فقدان المنظمة للأهلية فوراً وفرض حظر سنة على الأقل من جميع مسابقات ESL لجميع الأشخاص المشاركين. سيتم معاقبة أي انتهاك آخر وفقاً لتقدير إدارة البطولة.

8.6 التلاعب بالمنافسة

عرض المال/المزايا، أو توجيه تهديدات أو ممارسة الضغط على أي شخص مشترك مع ESL بهدف التأثير على نتيجة المواجهة تُعد تلاعباً في المنافسة. يُعد المثال الأكثر شيوعاً هو عرض المال على خصمك ليسمح لك بالفوز.

8.6.1 العقوبات على التلاعب بالمنافسة

عند الكشف عن محاولة التلاعب بالمنافسة في ESL ستكون نتيجة (نتائج) المواجهة (المواجهات) محل الشك باطلة. سيكون اللاعب غير مؤهل، وسيختلج عنه جازته المالية ويتم حظره من جميع مسابقات ESL لمدة تتراوح بين عام وعامين (1-2). من المحتمل تطبيق غرامة نقدية. في مسابقات الفريق، سيكون الفريق غير مؤهل من حدث ESL عند حدوث المحاولة.

8.7 التلاعب بنتائج المواجهات

يُعد استخدام أي وسيلة للتلاعب بنتيجة مواجهة لأغراض لا تحقق فائدة في البطولة المعنية تلاعباً بنتائج المواجهة. المثال الأكثر شيوعاً هو خسارة مواجهة عن قصد للتلاعب برهان على المواجهة.

8.7.1 العقوبات على التلاعب بنتائج المواجهات

عند الكشف عن التلاعب بنتائج المواجهات في ESL ستكون نتيجة (نتائج) المواجهة (المواجهات) المذكورة لاغية. سيكون اللاعب غير مؤهل، ويختلج عنه أموال جائزته ويحظره من جميع مسابقات ESL لفترة 5 سنوات عادية. ويمكن أن تكون هذه المدة منخفضة، إن كانت عوامل التخفيف ذات الصلة هي الأخرى، ولكنها أعلى في حال وجود ظروف مشددة. غرامة نقدية ممكنة.

8.8 قيود إصدار العقوبات

ويمكن إصدار العقوبات لمدة محدودة من الزمن بعد وقوع الحادث. في حالة الغش والتلاعب بنتائج المواجهات، تحدد هذه المدة بـ10 أعوام. بالنسبة للمخالفات مثل انتحال الشخصية أو التزوير أو الكذب بشأن المعلومات الشخصية ذات الصلة من الناحية القانونية (الاسم أو العمر أو الجنسية أو الإقامة...)، فتصبح المدة 5 سنوات. قد تنتهي صلاحية المخالفات الأقل خطورة.

8.9 حظر من الناشر أو هيئة نزاهة الرياضات الإلكترونية

تحتفظ ESL بالحق في رفض اللاعبين الذين لديهم حظر سارٍ من ناشر اللعبة للمشاركة في بطولات ESL. سيتم أيضاً احترام حظر هيئة النزاهة وتنفيذه في ESL.

8.10 انتهاك آداب الإنترنت

من أجل لعبة منظمة وممتعة، فإن من الضروري أن يمتلك جميع اللاعبين روحاً رياضية وعادلة. خرق هذه القاعدة سيُسبب في منح من واحدة (1) إلى ستة (6) نقاط عقوبة بسيطة. أهم وأكثر المخالفات تكراراً المذكورة في الأسفل. ومع ذلك، يجوز للإدارة تعيين عقوبات على أنواع من انتهاك آداب الإنترنت غير مذكورة صراحة (مثل المضايقة).

8.10.1 السلوك العام

يتمتع جميع المشاركين في جميع الأوقات عن التصرف بسلبية أو بسوء أو بطريقة غير مرغوب فيها تجاه أي شخص متعلق بالبطولة بأي طريقة. يتمتع جميع المشاركين في جميع الأوقات عن أي إجراء أو عدم اتخاذ أي إجراء قد يتسبب لأي شخص مرتبط بالبطولة بالإساءة إلى سمعته أو الأزدراء أو الفضيحة أو السخرية أو إفساد العلاقات العامة أو القيمة التجارية لأي من الأطراف المعنية. يتضمن هذا تعليقات مهينة تستهدف ESL وشركاءها أو منتجاتهم في المقابلات أو التصريحات و/أو قنوات التواصل الاجتماعي.

8.10.2 الإهانات

جميع الإهانات التي تحدث فيما يتعلق بـESL سيفرض عليها عقوبات. ينطبق هذا بشكل أساسي على الإهانة في أثناء المواجهة لكن أيضاً على موقع ESL على الإنترنت (المنتديات والتعليقات على المواجهة وسجل زوار اللاعب وتذاكر الدعم والاحتجاج وما إلى ذلك). سيتم فرض عقوبات على برامج الدردشة أو البريد الإلكتروني أو وسائل الاتصال الأخرى إذا كان يمكن ربطها بـESL والأدلة واضحة. يمكن أن تؤدي حالات الإساءة الشديدة بشكل خاص مع التصريحات المتطرفة أو التهديد بالعنف الجسدي إلى عقوبات أشد بكثير بما في ذلك استبعاد اللاعب أو فقدان الأهلية. وفقاً لطبيعة الإهانة وشدتها سيتم فرض العقوبة على اللاعب أو الفريق في رابطة الفرق. قد يتم منع اللاعبين في مواجهات الفريق أيضاً من اللعب لمدة أسبوع أو أكثر.

8.10.3 الرسائل المزعجة

يتم اعتبار النشر المفرط للرسائل المجهولة أو المضايقة أو الهجومية على أنها مزعجة في ESL. سيتم فرض عقوبة على الرسائل المزعجة على الموقع الإلكتروني (المنتديات، تعليقات المواجهة، سجل زوار اللاعب وتذاكر الدعم والاحتجاج وما إلى ذلك). بناء على طبيعة وشدة المخالفة.

8.10.4 الرسائل المزعجة داخل اللعبة

سيتم فرض ثلاث (3) نقاط عقوبة بسيطة إذا تمت إساءة استخدام مهام الدردشة بهدف إزعاج المنافس أو بشكل عام تعطيل مجرى اللعبة. جميع مهام الدردشة موجودة من أجل التواصل بكفاءة مع المنافس ومشرفي المواجهة.

8.10.5 إضرار أو إفساد

سيتم فرض غرامة على المشاركين المتسببين في إضرار أو إفساد الغرف أو الأثاث أو المعدات أو أغراض أخرى. سيتم فرض غرامة بناء على تكلفة استعادة الحالة الأصلية، والجهود المبذولة لإصلاح المسألة، والإضرار بالسمعة مع أطراف ثالثة/العامّة.

8.11 سلوك غير رياضي

من أجل لعبة منظمة وممتعة، من الضروري أن يمتلك جميع اللاعبين سلوكًا رياضيًا. أهم وأكثر المخالفات تكرارًا مذكورة في الأسفل. ومع ذلك، يجوز للإدارة إلحاق عقوبات على أي نوع من أنواع السلوك غير الرياضي غير المذكورة صراحة.

8.11.1 تزوير نتائج المواجهة

إذا تم القبض على فريق يقوم بإدخال نتائج زائفة للمواجهة في صفحة المواجهات، أو يحاول بطرق أخرى أن يزور نتيجة المواجهة مثل تزيف وسائط المواجهة، سيمنح اللاعب ما يصل إلى أربع (4) نقاط عقوبة بسيطة. (وسائط المواجهة كلها مرفوعة بما في ذلك على سبيل المثال لا الحصر: لقطات الشاشة والعروض والنماذج وما إلى ذلك).

8.11.2 منتحل الشخصية/المحتال

أي لاعب متورط في الاحتيال أو انتحال شخصية لاعب سيمنع من المشاركة في ثلاث مواجهات كحد أدنى، وسيمنح أيضًا نقطة (1) عقوبة شديدة لكل حادثة.

8.11.3 خداع المشرفين أو اللاعبين

يجوز معاقبة أي محاولات لخداع اللاعبين المنافسين أو المشرفين أو أي شخص آخر مرتبط بـ ESL بفرض من نقطة (1) إلى أربع نقاط عقوبة بسيطة.

9 إشعار حقوق النشر

جميع المحتويات التي تظهر في هذه الوثيقة هي ملكية ESL Gaming GmbH أو يتم استخدامها بإذن من المالك. قد يشكل التوزيع غير المصرح به أو النسخ أو التغيير أو أي استخدام آخر للمادة الواردة في هذه الوثيقة، بما في ذلك على سبيل المثال لا الحصر أي صورة تجارية أو رسم أو نص أو محاكاة أو صورة، خرقًا لقوانين حقوق النشر والعلامات التجارية، ويمكن محاكمتهم بموجب القانون الجنائي و/أو القانون المدني.

لا يجوز نسخ جزء من محتوى هذه الوثيقة بأي شكل أو بأي وسيلة أو تخزينه في قاعدة بيانات أو نظام استرجاع، باستثناء الاستخدام الشخصي، دون أذونات مكتوبة من ESL Gaming GmbH.

جميع المحتويات في هذه الوثيقة دقيقة على حد علمنا. لا تتحمل ESL Gaming GmbH أي مسؤولية عن أي خطأ أو إغفال. نحتفظ بالحق في تغيير المحتوى والملفات على موقعنا الإلكتروني (بما في ذلك على سبيل المثال لا الحصر، eslameing.com و intextrememasters.com و esl-one.com وجميع النطاقات الفرعية) في أي وقت دون إشعار أو إخطار مسبق.