

Súbor pravidiel pre eEURO 2020 eFootball



1. Všeobecný prehľad

Nie je viazaný na nákup.

Turnaj UEFA Euro 2020 eFootball („súťaž“) je sponzorovaný UEFA a riadený Turtle Entertainment („ESL“).

Turnaj je súťažou s videohrami, ktorá sa koná prostredníctvom eFootball Pro Evolution Football 2020 („PES 2020“) pre konzolu PlayStation 4.

Účastníci sa musia zaregistrovať prostredníctvom integrovanej turnajovej aplikácie PlayStation alebo vstupnej stránky ESL Play. Účastníci, ktorí spĺňajú požiadavky oprávnenosti uvedené nižšie v časti Oprávnenosť hráča (ďalej len „hráč“ alebo „súťažiaci“, alebo „účastník“) musia zároveň: (1) vlastniť alebo mať prístup k PES 2020 PlayStation 4; (2) mať platné PSN ID; (3) byť rezidentmi národnej futbalovej asociácie („NA“); a (4) vlastniť platné PSN+ predplatné.

2. Oprávnenosť účastníka

Každý hráč súťažiaci v UEFA Euro 2020 eFootball musí spĺňať tieto podmienky:

- Hráč musí prepojiť svoje PSN ID so svojím ESL Play účtom prostredníctvom integrovanej turnajovej aplikácie PSN alebo cez turnajovú stránku ESL Play. Ak tak neurobí pred začiatkom turnaja, príslušný hráč bude zo súťaže vylúčený.
- Hráč musí mať štátnu príslušnosť k štátu, za ktorý sa chce zúčastniť na výbere hráčov UEFA eEURO 2020.
- Hráč musí mať pred začiatkom turnaja dovŕšených 16 rokov alebo viac. Všetci hráči mladší ako 18 rokov musia mať rodiča/zákonného zástupcu, ktorý ich musí sprevádzať na všetky živé akcie (interaktívne podujatia), ako si to vyžaduje zákon.

3. Správanie hráča

UEFA a ESL majú politiku nulovej tolerancie voči hrubému, urážlivému alebo násilnému správaniu počas alebo v súvislosti s podujatiami UEFA. Akékoľvek incidenty spôsobené vyššie uvedeným správaním budú zo strany organizátorov turnaja považované za vážne porušenie pravidiel a podľa potreby budú uložené tresty.

Od hráčov sa očakáva, že sa budú vždy správať čo najlepším spôsobom. Neférové konanie môže zahŕňať, ale nie výhradne, počítačové pirátstvo, zneužívanie, zvonenie a úmyselné odpojenie. Od hráčov sa očakáva, že sa budú správať športovo a fair play. Každé nešportové či neprijateľné správanie bude počas každej fázy turnaja prísne potrestané. Toto môže zahŕňať aj dočasné pozastavenie účasti alebo vylúčenie zo súťaže. Hráči musia hrať vždy podľa svojich najlepších schopností. Vedenie turnaja si ponecháva právo rozsudku o porušení týchto pravidiel.

Hráčom sa úplne zakazuje používať neslušné gestá, nadávky a rasistické komentáre počas celého turnaja a to v akomkoľvek jazyku. Toto zahŕňa skratky a/alebo nejasné odkazy. Administrátori ligy si vyhradujú právo zabezpečiť dodržiavanie tohto zákazu podľa

vlastného uváženia. Uvedené pravidlá sa vzťahujú aj na fóra, e-maily, osobné správy a Ligové Discord kanály.

Všetky spory všeobecného charakteru súvisiace s bežným fungovaním ligy by sa mali najskôr riešiť zaslaním správy prevádzkovateľovi ligy prostredníctvom Discord alebo kanálov podpory a protestu. Nedodržanie riadneho postupu pri sporoch bude mať za následok zamietnutie príslušného protestu a možnosť ďalších sankcií.

4. Štruktúra turnaja

4.1 Výber hráčov pre UEFA eEURO 2020

Hráči budú hrať v kvalifikáciách, čím budú určení najlepší hráči z príslušného štátu. V závislosti od štátu sa budú konať 2 alebo 4 kvalifikačné kolá, počas ktorých sa budú hrať zápasy typu priameho vyradenia v jednom zápase, víťaz postúpi ďalej. Zahrajte si toľko kvalifikácií, koľko dokážete, pretože každé kvalifikačné kolo je ďalšou šancou kvalifikovať sa. Najlepší 4 hráči z danej kvalifikácie postúpia do Online Playoff kvalifikácií.

Online Playoff kvalifikácie sa budú hrať podľa schémy „dve z troch výher“ (musíte vyhrať 2 zápasy proti danému súperovi, aby ste v Playoff postúpili ďalej). V závislosti od štátu získajú najlepší 2, 3 alebo 4 hráči právo dostať sa do Národného reprezentačného tímu.

4.2 Rozdelenie pri výbere hráčov pre UEFA eEURO 2020

Každý štát má určený počet kvalifikácií, ako aj hráčov, ktorí sa kvalifikujú do národnej reprezentácie. Ďalej si môžete prečítať kompletne rozdelenie pre zúčastnené štáty. Ďalej si prečítate kompletne rozdelenie podľa zúčastnených štátov. Ak váš štát nie je v zozname, znamená to, že NA (Národná asociácia) nevyberá národných reprezentantov prostredníctvom online kvalifikácie usporiadanej UEFA.

- Albánsko vyberie 2 reprezentantov v 2 kvalifikáciách a 1 Online Playoff kvalifikácii
- Rakúsko vyberie 4 reprezentantov v 4 kvalifikáciách a 1 Online Playoff kvalifikácii
- Belgicko vyberie 2 reprezentantov v 4 kvalifikáciách a 1 Online Playoff kvalifikácii
- Bosna a Hercegovina vyberie 2 reprezentantov v 2 kvalifikáciách a 1 Online Playoff kvalifikácii
- Bulharsko vyberie 2 reprezentantov v 4 kvalifikáciách a 1 Online Playoff kvalifikácii
- Chorvátsko vyberie 2 reprezentantov v 4 kvalifikáciách a 1 Online Playoff kvalifikácii

- Cyprus vyberie 2 reprezentantov v 2 kvalifikáciách a 1 Online Playoff kvalifikácii
- Anglicko vyberie 2 reprezentantov v 4 kvalifikáciách a 1 Online Playoff kvalifikácii
- Estónsko vyberie 2 reprezentantov v 2 kvalifikáciách a 1 Online Playoff kvalifikácii
- Grécko vyberie 2 reprezentantov v 4 kvalifikáciách a 1 Online Playoff kvalifikácii
- Maďarsko vyberie 2 reprezentantov v 4 kvalifikáciách a 1 Online Playoff kvalifikácii
- Gibraltár vyberie 2 reprezentantov v 2 kvalifikáciách a 1 Online Playoff kvalifikácii
- Lichtenštajnsko vyberie 2 reprezentantov v 2 kvalifikáciách a 1 Online Playoff kvalifikácii
- Litva vyberie 2 reprezentantov v 2 kvalifikáciách a 1 Online Playoff kvalifikácii
- Luxembursko vyberie 2 reprezentantov v 2 kvalifikáciách a 1 Online Playoff kvalifikácii
- Malta vyberie 2 reprezentantov v 2 kvalifikáciách a 1 Online Playoff kvalifikácii
- Čierna hora vyberie 2 reprezentantov v 2 kvalifikáciách a 1 Online Playoff kvalifikácii
- Severné Macedónsko vyberie 2 reprezentantov v 2 kvalifikáciách a 1 Online Playoff kvalifikácii
- Severné Írsko vyberie 2 reprezentantov v 2 kvalifikáciách a 1 Online Playoff kvalifikácii
- Škótsko vyberie 2 reprezentantov v 2 kvalifikáciách a 1 Online Playoff kvalifikácii
- Srbsko vyberie 4 reprezentantov v 4 kvalifikáciách a 1 Online Playoff kvalifikácii
- Slovensko vyberie 2 reprezentantov v 4 kvalifikáciách a 1 Online Playoff kvalifikácii
- Španielsko vyberie 2 reprezentantov v 4 kvalifikáciách a 1 Online Playoff kvalifikácii
- Švajčiarsko vyberie 4 reprezentantov v 4 kvalifikáciách a 1 Online Playoff kvalifikácii
- Turecko vyberie 2 reprezentantov v 4 kvalifikáciách a 1 Online Playoff kvalifikácii
- Wales vyberie 2 reprezentantov v 4 kvalifikáciách a 1 Online Playoff kvalifikácii

4.3 Online kvalifikácie na UEFA eEURO 2020

Po ukončení výberu hráčov pre eEURO 2020 bude každý tím rozdelený ľubovoľným žrebovaním na 5 skupín po 5 tímoch a 5 skupín po 6 tímoch. Víťaz z každej skupiny bude určený po odohratí zápasov „každý proti každému“ (každý účastník si zahrá po jednom zápase proti každému z ostatných účastníkov). Najlepší tím z každej skupiny postúpi do finále UEFA eEURO 2020.

Následne tím umiestnený na druhom mieste v každej skupine bude rozdelený na základe žrebovania do jednej z dvoch nových skupín po 5 tímoch. V každej skupine sa odohrajú zápasy podľa zásady „každý proti každému“ (každý účastník si zahrá po jednom zápase

proti každému z ostatných účastníkov). Najlepšie tri tímy v každej skupine postúpia do finále UEFA eEURO 2020.

4.4 Finále UEFA eEURO 2020

4.4.1 Skupinová fáza

16 tímov v offline finále bude náhodne rozdelených do 4 skupín po 4 tímoch. Tímy, ktoré sa kvalifikujú z každej skupiny, budú určené na základe súbojov formou vyradení GSL (dvojité vyradovania – tímy, ktoré vyhrali a prehrali svoje prvé súboje, budú hrať medzi sebou, následne víťaz v zápase víťazov postúpi priamo a tím, ktorý prehral, bude hrať proti víťazovi v zápase porazených z prvého kola). Najlepšie 2 tímy z každej skupiny postúpia do fázy priamych vyradovaní v jednom zápase, ktorej sa zúčastní 8 tímov.

4.4.2 Vyrad'ovacia fáza

4 výhercovia skupinovej fázy budú hrať proti najlepšiemu tímu, ktorý nebol v ich skupine v predchádzajúcej fáze, určeného žrebovaním. Každý zápas do Veľkého finále sa bude hrať po dosiahnutí dvoch víťazstiev z maximálne troch zápasov. Zápasy sa budú hrať v poradí:

- 1v1
- 2v2
- 1v1 (podľa potreby)

Veľké finále sa odohrá podľa zásady „3 z 5“ (po dosiahnutí troch víťazstiev z maximálne piatich zápasov). Zápasy sa budú hrať v poradí:

- 2v2
- 1v1
- 2v2
- 1v1 (podľa potreby)
- 2v2 (podľa potreby)

5. Pokyny na turnaj

5.1 Nedostavenie sa

Každý hráč má k dispozícii **15 minút**, aby sa prihlásil na daný zápas (Čas od bodu 1. +15 minút). Nedostavenie sa do hry v priebehu 15 minút bude mať za následok kontumačnú

výhru pre súpera. Hráč, ktorý čaká na súpera dlhšie ako 15 minút musí podať protest pre daný zápas (prostredníctvom stránky play.eslgaming.com), aby mohol získať kontumačnú výhru, alebo skontaktovať administrátora pomocou Discordu.

5.2 Skóre

Obidvaja hráči sú zodpovední za zadanie správnych výsledkov na webovú stránku ESL alebo za nahlásenie svojho skóre administrátorovi turnaja pomocou vyhradeného kanála Discord. Obaja hráči preto musia urobiť screenshot (snímku obrazovky) na konci zápasu, z ktorého je možné vidieť presné skóre a po zápase ho musia nahrať na webstránku ESL. V prípade, že počas zápasu vznikol konflikt, pošlite protest, aby mohol tím zamestnancov problém skontrolovať a prijať rozhodnutie. Rozhodnutie môže vyznieť aj tak, že vylúčení budú obidvaja hráči v prípade, ak nie je dostatok dôkazov, ktoré jasne preukazujú, kto je výhercom.

5.3 Médiá zápasu

Všetky médiá zápasu (snímky obrazovky a videonahrávky) sa musia uchovávať najmenej 15 dní. Vo všeobecnosti by ste mali zápasové médiá odovzdať čo najskôr. Falšovanie alebo manipulácia so zápasovými médiami je samozrejme zakázaná a bude mať za následok prísne sankcie.

5.4 Screenshots /snímky obrazovky/

Obidvaja účastníci sú zodpovední za to, že na konci zápasu nahrajú snímky obrazovky so skóre. Snímky obrazovky musia obsahovať prezývky oboch účastníkov a výsledok zápasu. Súčasne odporúčame, aby hráči urobili snímky obrazovky sporných situácií (napr. prerušenie spojenia, problémy s nastaveniami hry a pod.). Tieto snímky obrazovky budú použité ako dôkaz v prípade sporov.

5.5 Zmeny zápasu

ESL môže podľa vlastného uváženia zmeniť čas začiatku daného zápasu. ESL čo najskôr informuje všetkých zúčastnených hráčov. Všetky zápasy sa musia začať hneď po ich pridelení. Akékoľvek oneskorenie začiatku daného zápasu môže viesť k diskvalifikácii. Zverejnené začiatkové časy zápasov sú len približné, oficiálny čas začiatku zápasu bude v momente, keď je zápas určený a keď sú stanovení obaja hráči.

5.6 Uplatnenie pravidiel

Pravidlá sú len usmernením a rozhodnutia administrátorov sa od nich môžu líšiť v závislosti od okolností. Vedenie turnaja môže kedykoľvek uvedené pravidlá zmeniť bez predbežného upozornenia.

5.7 Príprava hry

Všetky problémy, ktoré by mohli vzniknúť, vyriešte pred začiatkom zápasu. Problémy so spojením alebo hardvérom počas zápasu budú viesť k diskvalifikácii. Dohody medzi hráčmi musia byť uverejnené ako komentáre k zápasu na stránke s informáciami o zápase, aby boli administrátori informovaní o situácii.

5.8 Prerušenie spojenia

V prípade prerušenia hry pred ukončením zápasu by mal byť zápas ihneď znovu vytvorený a dohraný s ohľadom na situáciu v čase prerušenia. Od hráčov sa bude požadovať, aby spolupracovali na čo najskoršom obnovení zápasu. Hráči budú musieť odohrať zostávajúci čas až po odohratie 90 minút (napríklad v prípade, že bol zápas prerušený v 65. minúte, malo by sa odohrať zostávajúcich 25 minút) a pripočítať skóre z oboch častí hry (napríklad v prípade, že pred prerušením zápasu bolo skóre 2:1 po prerušení 0:2, konečné skóre bude 2:3). Zápas by sa mal ukončiť po celkovom odohratí 90 minút.

Ak takáto situácia nastane počas fázy priameho vyradovania a po dokončení hry je remíza, hráči budú pokračovať v hre s cieľom určiť víťaza podľa pravidla zlatého gólu (napríklad v prípade, ak bola hra prerušená v 65. minúte a skóre bolo 1:0, zostávajúcich 25 minút bolo ukončených so skóre 0:1, konečné skóre je 1:1, hráči musia pokračovať v zápase a hráč, ktorý prvý strelí gól, zápas vyhrá). V prípade, že pred prerušením hry bola udelená červená karta, po obnovení hry sa musí potrestanému hráčovi znovu udeliť červená karta a zostávajúci čas sa začne po udelení červenej karty (napríklad v prípade, ak bola hra prerušená v 65. minúte a pri obnovení hry bola červená karta ukázaná v 7. minúte – zostávajúcich 25 minút začne plynúť od 7. minúty a zápas pokračuje do 32. minúty).

Hráči musia urobiť dodatočné snímky obrazovky alebo videá, aby preukázali skóre zápasu. V prípade akýchkoľvek problémov alebo pochybností by ste sa mali obrátiť na administrátora a informovať ho o situácii.

5.9 Obmedzenie účtu zo strany PSN

Po ukončení výberu hráčov pre UEFA eEURO 2020 hráči nesmú meniť svoje PSN účty. Výnimka je prípustná jedine v prípade, ak bude uvedený platný dôvod na zmenu minimálne 72 hodín pred ďalším zápasom.

6. Nastavenia zápasu

6.1 Nastavenia zápasu – výber hráčov pre UEFA eEURO 2020

- Úroveň: Super hviezda
- Dĺžka zápasu: 10 minút
- Počet vystriedaní: 3 (+1 v predĺžení)
- Rýchlosť hry: Bežná
- Ovládanie: Všetko
- Tím: Národná reprezentácia
- Vyvážené štatistiky: vypnuté

6.2 Nastavenia zápasu – online kvalifikácie pre UEFA eEURO 2020

Táto časť súťaže bude prebiehať v režime "Online Tournament" (Online turnaj), ku ktorému budú mať prístup kvalifikovaní hráči. Dôležitý rozdiel – sú aktivované vyvážené štatistiky.

7. Zber údajov

Svojou účasťou v súťaži "UEFA eEURO 2020" súhlasím s tým, že moje osobné údaje (meno, prezývka, e-mailová adresa, meno PSN účtu, skóre turnaja a fakturačné údaje (vrátane fakturovanej sumy a špecifikácie výhier) budú poslané UEFA, Konami Holdings Company a UEFA National Association v mojej krajine na ciele konania turnaja. Čo sa týka spracúvania osobných údajov spolupracujúcimi partnermi, odvolávame sa na ich vyhlásenia o ochrane osobných údajov, ktoré si môžete prečítať na príslušných webových stránkach týchto partnerov.