

Regulament eEURO 2020 eFootball



1. Prezentare generală

NU ESTE NECESARĂ O ACHIZIȚIE.

Turneul UEFA Euro 2020 eFootball ("Competitia") este sponsorizată de UEFA și operată de Turtle Entertainment ("ESL").

Turneul este o competiție de jocuri video efectuată folosind eFootball Pro Evolution Football 2020 ("PES 2020") pentru consola Playstation 4.

Participanții trebuie să se înscrie folosind aplicația integrată Playstation sau pagina ESL. Participanții care împlinesc toate condițiile din secțiunea Eligibilitatea Jucătorului de mai jos (individual un "Jucator" sau "concurrent" sau "Participant") trebuie de asemenea să dețină sau să aibă acces la PES 2020 pe Playstation 4; (2) să aibă un ID valid de PSN; (3) să fie rezident în țara unei Asociații Naționale de Futbol ("NA"); și (4) să aibă un abonament PSN+.

2. Eligibilitatea jucătorului

Toți jucătorii care concurează în UEFA eEURO 2020 eFootball trebuie să fie de acord cu următoarele:

- Jucătorii trebuie să conecteze ID-ul PSN la contul de ESL Play prin aplicația integrată PSN, sau pe pagina de turneu ESL Play. Necompletarea acestui pas înainte începerii turneului va rezulta în descalificarea Jucătorului din competiție. Jucătorii trebuie să aibă naționalitatea țării pentru care vor să participe în selecția de jucători UEFA eEURO 2020.
- Jucătorii trebuie să îndeplinească minim 16 ani sau mai mult înainte începerii turneului. Toți jucătorii sub vârsta de 18 ani trebuie să aibă un părinte/tutore legal însoțitori la oricare și toate evenimentele fizice, conform legii.

3. Conduita jucătorilor

UEFA și ESL au toleranță zero pentru comportamentul nepolitic, abuziv sau violent în timp ce sau în legătură cu evenimentele oficiale UEFA. Orice incident al comportamentului menționat anterior va fi considerat serios și vor fi acordate sancțiuni în funcție de decizia Oficialilor Turneului.

Jucătorii sunt așteptați să se comporte în cel mai bun mod posibil. Conduita nedreaptă poate include, dar nu este limitată la hacking, exploatare, falsificare și deconectarea intenționată. Se așteaptă din partea jucătorilor sportivitate și fair play. Orice comportament nesportiv sau toxic va fi adresat cu rigurozitate în fiecare stagiul al turneului. Jucătorii trebuie să joace la cel mai înalt mod posibil în funcție de abilitățile lor. Organizatorii turneului dețin unică hotărâre pentru încălcarea acestor reguli.

Oricare ar fi limba, Jucătorii nu pot folosi gesturi obscene, comentarii rasiste în joc, în conversații sau interviuri. Această include abrevieră și referințele obscure.

Aceste reguli se aplică pentru forum-uri, email-uri, mesaje personale și canalele de discord ale turneului.

Orice dispută pe care o persoană le poate avea cu operarea curentă a turneului ar trebui rezolvată întâi printr-un mesaj Operatorului Turneului pe canalul de Discord sau printr-un mesaj pe canalele de suport sau protest. Eșuarea în urmarea procedurilor pentru dispute va rezulta în refuzul disputei și posibilitatea unor penalizări ulterioare.

4. Structura turneului

4.1 Selecția jucătorilor UEFA Euro 2020

Jucătorii vor juca în calificări pentru a determina cei mai buni jucători din țară. În funcție de țară vor exista 2 sau 4 turnee de calificări în care meciurile sunt jucate în modul Eliminare Simplă și cel mai bun dintr-un meci (pierzi = ai ieșit din turneu). Joacă în cât mai multe turnee de calificări pentru că fiecare turneu este o nouă șansă de a te califica. Cei mai buni 4 jucători din fiecare turneu de calificări vor avansa la Playoff-ul Calificărilor Online.

Playoff-ul Calificărilor Online va fi jucat în Eliminare Dublă și cel mai bun din trei meciuri (trebuie să câștigi două meciuri împotriva adversarului pentru a avansa mai departe în bracket). În funcție de țară, cei mai buni 2,3 sau 4 jucători se vor califica la Echipa Națională.

4.2 Distribuția selecționării jucătorilor UEFA Euro 2020

Numărul de turnee de calificare la fel ca și jucătorii promovați la echipa națională depinde de țară. Mai jos ai distribuția țărilor participante. În cazul în care țara ta nu este pe listă, înseamnă că NA nu selecționează reprezentanți naționali prin calificări online organizate de UEFA.

- Albania selecționează 2 reprezentanți prin 2 turnee de calificare și 1 Playoff Calificări Online
- Austria selecționează 4 reprezentanți prin 4 turnee de calificare și 1 Playoff Calificări Online
- Belgia selecționează 2 reprezentanți prin 4 turnee de calificare și 1 Playoff Calificări Online
- Bosnia și Herțegovina selecționează 2 reprezentanți prin 2 turnee de calificări online și 1 Playoff Calificări Online
- Bulgaria selecționează 2 reprezentanți prin 4 turnee de calificare și 1 Playoff Calificări Online
- Croația selecționează 2 reprezentanți prin 4 turnee de calificare și 1 Playoff Calificări Online
- Cipru selecționează 2 reprezentanți prin 2 turnee de calificare și 1 Playoff Calificări Online
- Anglia selecționează 2 reprezentanți prin 4 turnee de calificare și 1 Playoff Calificări Online
- Estonia selecționează 2 reprezentanți prin 2 turnee de calificare și 1 Playoff Calificări Online
- Grecia selecționează 2 reprezentanți prin 4 turnee de calificare și 1 Playoff Calificări Online
- Ungaria selecționează 2 reprezentanți prin 4 turnee de calificare și 1 Playoff Calificări Online
- Liechtenstein selecționează 2 reprezentanți prin 2 turnee de calificare și 1 Playoff Calificări Online

- Luxemburg selecționează 2 reprezentați prin 2 turnee de calificare și 1 Playoff Calificări Online
- Malta selecționează 2 reprezentați prin 2 turnee de calificare și 1 Playoff Calificări Online
- Montenegro selecționează 2 reprezentați prin 2 turnee de calificare și 1 Playoff Calificări Online
- Macedonia de Nord selecționează 2 reprezentați prin 2 turnee de calificare și 1 Playoff Calificări Online
- Irlanda de Nord selecționează 2 reprezentați prin 2 turnee de calificare și 1 Playoff Calificări Online
- Scoția selecționează 2 reprezentați prin 2 turnee de calificare și 1 Playoff Calificări Online
- Serbia selecționează 4 reprezentați prin 4 turnee de calificare și 1 Playoff Calificări Online
- Slovacia selecționează 2 reprezentați prin 4 turnee de calificare și 1 Playoff Calificări Online
- Spania selecționează 2 reprezentați prin 4 turnee de calificare și 1 Playoff Calificări Online
- Elveția selecționează 4 reprezentați prin 4 turnee de calificare și 1 Playoff Calificări Online
- Turcia selecționează 2 reprezentați prin 4 turnee de calificare și 1 Playoff Calificări Online
- Țara Galilor selecționează 2 reprezentați prin 4 turnee de calificare și 1 Playoff Calificări Online

4.3 Calificări online UEFA eEuro 2020

După terminarea selecționării jucătorilor UEFA eEURO 2020, fiecare echipă va fi extrasă în 5 grupe a câte 5 echipe, și 5 grupe a câte 6 echipe. Fiecare grup va juca în modul cel mai bun dintr-un meci împotriva fiecărei echipe. Câștigătorii fiecarei grupe se califică la finala UEFA eEuro 2020.

Echipele de pe locul doi vor fi extrase în două grupe noi a câte 5 echipe. Fiecare grup va juca în modul cel mai bun dintr-un meci împotriva fiecărei echipe din grupă. Cele mai bune 3 echipe din fiecare grupă se califică la finala UEFA eEURO 2020.

4.4 Finala UEFA eEURO 2020

4.4.1 Grupe

Cele 16 echipe de la finala din Londra vor fi extrase întâmplător în cele 4 grupe a câte 4 echipe. Fiecare grup va juca în format GSL. Cele mai bune 2 echipe din fiecare grup vor avansa la bracket-ul de 8 echipe cu eiliminare simplă.

4.4.2 Stagi Eliminări

Cei 4 câștigători ai grupelor vor fi extrași împotriva unei echipe de pe locul 2 care nu a fost în grupa lor în runda precedentă. Fiecare meci până la Marea Finală va fi jucată în modul cel mai bun din trei meciuri. Ordinea meciurilor va fi în felul următor:

- 1v1
- 2v2

- 1v1 (dacă este necesar)

The Grand Final will be a Best of 5 matches. The match order will be:

- 2v2
- 1v1
- 2v2
- 1v1 (dacă este necesar)
- 2v2 (dacă este necesar)

5. Instrucțiuni turneu

5.1 Neprezentare

Fiecare jucător are la dispoziție 15 minute să se prezinte la un meci. (Timpul de la Punctul 1. + 15 minute). Neprezentarea în cele 15 minute rezultă într-o înfrângere automată. Jucătorul care așteaptă trebuie să deschidă un protest (prin pagina meciului de pe play.eslgaming.com) pentru a primi victoria automată sau să informeze un admin pe canalul de Discord.

5.2 Rezultate

Ambii jucători sunt responsabili de introducerea corectă a rezultatelor pe website-ul ESL sau să raporteze scorul adminilor de turneu pe canalul dedicat de Discord. De aceea, fiecare jucător trebuie să efectueze capturi de ecran la sfârșitul fiecărui meci, unde putem vedea rezultatul corect și să le încarce după meci pe website-ul ESL. Dacă ai un conflict în meci, te rugăm deschide un protest pentru a putea atenționa admini asupra cazului și a obține o decizie. Decizia poate însemna de asemenea că ambii jucători sunt descalificați, dacă nu există destule dovezi pentru a declara un câștigător clar.

5.3 Materiale meci

Orice material al meciului (capturi de ecran sau video-uri) trebuie păstrate minim 15 zile. În general, ar trebui să încarci toate materialele dintr-un meci cât mai curând posibil. Manipularea și falsificarea materialelor meciului sunt desigur interzise și vor rezulta în penalizări severe.

5.4 Capturile de ecran

Ambii participanți sunt responsabili pentru capturile de ecran ce trebuie încărcate la finalul meciului. Capturile de ecran trebuie să conțină nickname-ul ambilor participanți și rezultatul meciului. De asemenea, recomandăm ca jucătorii să efectueze capturi de ecran în toate situațiile disputabile (precum deconectări, probleme în setările jocului, etc.). Aceste capturi de ecran pot și vor fi folosite ca dovezi în cazul unei dispute.

5.5 Schimbări meci

ESL poate, la propria discreție, schimba timpul de start al unui meci. ESL va anunța jucătorii implicați cât mai curând posibil. Toate meciurile trebuie să înceapă imediat ce sunt atribuite. Orice întârziere de a începe meciul poate conduce la descalificare. Timpul de start al jocului disponibil pe website este doar o estimare, timpul de start al meciului este momentul în care meciul este atribuit când ambii jucători sunt determinați.

5.6 Executarea regulilor

Regulile sunt o instrucțiune și deciziile adminilor pot fi diferite în funcție de circumstanțe. Administrația turneului poate schimba aceste reguli oricând fără o notificare prealabilă.

5.7 Pregătirea jocului

Vă rugăm să rezolvați orice probleme care s-ar putea întâmpla înaintea meciului. Conexiunea sau problemele hardware în timpul unui meci vor conduce la descalificări. Înțelegerile între jucători trebuie să fie publicate că și comentarii pe pagină meciului pentru ca adminii să fie înștiințați de situație.

5.8 Deconectările

În cazul în care un meci este deconectat înaintea terminării lui, meciul trebuie refăcut imediat și terminat luând în considerare situația la timpul deconectării. Jucătorii vor trebui să lucreze împreună pentru a ajunge la punctul de reluare a meciului. Jucătorii vor trebui să joace timpul rămas pentru a ajunge la minutul 90 (de exemplu, dacă meciul a fost deconectat la minutul 65 atunci cele 25 minute rămase trebuie jucate) iar scorul adunat din cele două părți ale jocului (de exemplu, înaintea deconectării meciului rezultatul era 2:1, iar după reconectare rezultatul a fost 0:2, deci scorul final este 2:3). Meciul trebuie terminat după ce un total de 90 minute a fost jucat.

În cazul în care deconectarea s-a întâmplat pe un bracket cu eliminare simplă sau dublă și scorul a fost egal după terminarea timpului, pentru a determina un câștigător jucătorii trebuie să joace regula balonului de aur (de exemplu, jocul a fost deconectat la minutul 65

și scorul 1-0 iar după cele 25 minute rămase scorul este de 0:1, meciul va fi considerat egal deci jucătorii trebuie să continue să joace iar următorul gol câștigă meciul). Dacă a existat un cartonaș roșu înaintea deconectării meciului, în continuarea meciului jucătorul pedepsit va trebui să faulteze din nou pentru un cartonaș roșu iar timpul rămas începe după cartonașul roșu (de exemplu, dacă jocul este deconectat la minutul 65 și în meciul continuat cartonașul este dat la minutul 7, timpul rămas de 25 minute începe de la minutul 7, care durează până la minutul 32 al meciului).

Jucătorii trebuie să efectueze capturi de ecran adiționale sau videouri pentru a dovedi rezultatele aceluia meci. În cazul oricărei probleme sau nelămuriri adminii trebuie să contactați și informați de situație.

5.9 Restricție conturi PSN

După selecționarea jucătorilor UEFA eEuro 2020, Jucătorii nu au voie să își schimbe contul de PSN. Singura excepție este oferirea unui motiv valid cu cel puțin 72 ore înaintea începerii următorului meci.

6. Setări meci

6.1 Setări meci – selecționare jucători UEFA eEURO 2020

- Nivel: Super Star
- Durată Meci: 10 minute
- Număr de schimbări: 3 (+1 în Prelungiri)
- Viteză Joc: Normală
- Control: Toți
- Echipă: Echipa Națională
- Balansare aptitudini: Oprit

6.2 Setări meci – calificări online UEFA eEURO 2020

Această parte a competiției va rula cu modul "Online Tournament", care va fi deschis jucătorilor calificați. Diferența importantă – balansarea aptitudinilor este pornită.

7. Colectarea datelor

Participând în acest turneu "UEFA eEURO 2020", sunt de acord că datele mele personale (nume, nickname, adresă de email, cont PSN, rezultate turneu și date pentru facturare (inclusiv: suma de facturi, descrierea câștigurilor) vor fi transmise către UEFA, Konami Holdings Company și Asociația Națională UEFA din țara mea, pentru efectuarea acestui turneu. În ceea ce privește gestionarea datelor de către parteneri cu care cooperăm, ne referim la declarațiile de protecție a datelor, care pot fi vizualizate prin intermediul site-urilor respectivilor parteneri.