

eEURO 2020 eFootball knjiga pravila



1. Opšti pregled

KUPOVINA NIJE POTREBNA.

UEFA Euro 2020 eFootball turnir ("takmičenje") je sponzorisan od strane UEFA u organizaciji ESL Gaming ("ESL").

Turnir je takmičenje u video igrama sprovedeno kroz eFootball Pro Evolution Soccer 2020 ("PES 2020") za PlayStation 4 konzolu.

Učesnici se moraju prijaviti (*sign up*) koristeći integrisanu PlayStation aplikaciju ili ESL Play stranicu. Učesnici koji ispunjavaju uslove iz odjeljka "Kvalifikovanost igrača" (pojedinačno "igrač", "takmičar" ili "učesnik") moraju takođe: (1) posjedovati ili imati pristup PES2020 na PlayStation 4; (2) imati važeći PSN ID; (3) biti član odgovarajuće Nacionalne fudbalske asocijacije (*National Football Association*) ("NA"); i (4) posjedovati važeću PSN+ pretplatu (*PSN+ subscription*).

2. Kvalifikovanost igrača

Svi igrači koji se takmiče u UEFA Euro 2020 eFootball takmičenju moraju ispunjavati sljedeće uslove:

- Igrači moraju povezati svoj PSN ID sa svojim ESL Play nalogom kroz integrisanu PSN aplikaciju, ili putem ESL Play stranice turnira. Neispunjavanje ovog uslova prije početka turnira rezultiraće diskvalifikacijom igrača sa takmičenja.
- Igrači moraju biti nacionalnosti zemlje za koju žele da učestvuju u UEFA eEURO 2020 odabiru igrača.
- Igrači moraju imati 16 godina ili više prije prijavljivanja na turnir. Svi igrači mlađi od 18 godina moraju biti u pratnji roditelja ili staratelja na svim offline dešavanjima kako je i propisano zakonom.

3. Ponašanje igrača

UEFA i ESL će primijeniti princip "bez tolerancije" (*zero-tolerance policy*) prema bezobraznom, zlostavljačkom ili nasilnom ponašanju za vrijeme aktivnosti događaja ili na aktivnostima vezanim za UEFA događaje. Bilo koji incident izazvan prethodno navedenim oblicima ponašanja biće uzet ozbiljno u razmatranje i sankcionisan od strane organizatora turnira.

Od igrača se očekuje pristojno ponašanje. Pored bezobraznog, zlostavljačkog i nasilnog ponašanja zabranjuje se i nepošteno ponašanje. Nepošteno ponašanje je ono koje nije u skladu sa duhom i pravilima igre, te kojim takmičar ostvaruje rezultat na način koji nije predviđen pravilima turnira, pravilima date igre i duhom same igre. Česti oblici nepoštenog ponašanja su hakovanje (*hacking*), iskorišćavanje (*exploiting*), igranje na tuđem nalogu (*ringing*) i namerno diskonektovanje (*intentional disconnection*). Organizator zadržava pravo da i druga slična ponašanja prethodno definisana označi kao nepoštena i sankcioniše. Takođe, od igrača se očekuje sportsko ponašanje i fer igra (*fair play*). Bilo kakvo nesportsko

ponašanje ili tzv. toksično ponašanje (*toxic behavior*) biće najstrože kažnjeno u bilo kojoj fazi turnira. Ovo uključuje takođe i suspendovanje ili udaljavanje sa turnira. Igrači moraju igrati najbolje što mogu tokom trajanja turnira. Administracija turnira zadržava pravo odlučivanja u vezi kršenja navedenih pravila.

Ni na jednom jeziku igrači ne smiju koristiti društveno neprihvatljive gestove, psovke i/ili rasističke komentare u igri, lobiju ili za vreme intervjuu uživo. Ovo uključuje skraćenice i/ili nepristojne navode. Administratori lige zadržavaju pravo da primijene ova pravila po svom nahođenju. Ova pravila se odnose i na forume, elektronsku poštu (*emails*), privatne poruke, kao i na poruke na Discord kanalima lige.

Sve kritike ili sugestije koje se tiču funkcionisanja lige mogu se uputiti *League Operator*-a na Discordu ili kroz kartice podrške ili protesta (*Support & Protest tickets*). Nepridržavanje predviđene procedure koja se tiče eventualnih sporova rezultiraće onemogućavanjem prava na učešće u sportu sa mogućnošću sankcionisanja u budućnosti.

4. Struktura turnira

4.1 UEFA eEURO 2020 selekcija igrača

Igrači igraju kvalifikacije da odrede najbolje iz svoje zemlje. U zavisnosti od zemlje održaće se dvije ili četiri kvalifikacije u čijim mečevima se igra na ispadanje (*Single Elimination bracket*), gde se igra jedan meč (izgubiš – ispadaš). Igrajte u što više kvalifikacija kako bi imali više šansi da se kvalifikujete. Najbolja 4 igrača po kvalifikaciji prelaze u onlajn plejof kvalifikacije (*Online Playoff Qualifier*)

Online plejof kvalifikacije se igraju po pravilima duple eliminacije (*Double Elimination bracket*) u dvije dobijene partije (potrebno je poraziti protivnika 2 puta – *best of two matches*). U zavisnosti od države, najbolja 2 ili 4 igrača se kvalifikuju za Nacionalni tim.

4.2 UEFA eEURO 2020 presjek odabira igrača

Broj kvalifikacija kao i igrača koji postaju dio nacionalnog tima razlikuje se od države do države. Na listi ispod može se vidjeti kao to izgleda u različitim državama. U slučaju da Vaša država nije na listi, to znači da NA nije odabrala Vašu reprezentaciju kroz onlajn kvalifikacije organizovane od strane UEFA.

- Albanija bira 2 reprezentativca kroz 2 kvalifikacije i 1 onlajn plejof kvalifikacije
- Austrija bira 4 reprezentativca kroz 4 kvalifikacije i 1 onlajn plejof kvalifikacije
- Belgija bira 2 reprezentativca kroz 4 kvalifikacije i 1 onlajn plejof kvalifikacije
- Bosna i Hercegovina bira 2 reprezentavica kroz 2 kvalifikacije i 1 onlajn kvalifikacije
- Bugarska bira 2 reprezentativca kroz 4 kvalifikacije i 1 onlajn plejof kvalifikacije
- Hrvatska bira 2 reprezentativca kroz 4 kvalifikacije i 1 onlajn plejof kvalifikacije
- Kipar bira 2 reprezentativca kroz 2 kvalifikacije i 1 onlajn plejof kvalifikacije
- Engleska bira 2 reprezentativca kroz 4 kvalifikacije i 1 onlajn plejof kvalifikacije
- Estonija bira 2 reprezentativca kroz 2 kvalifikacije i 1 onlajn plejof kvalifikacije
- Grčka bira 2 reprezentacije kroz 4 kvalifikacije i 1 onlajn plejof kvalifikacije
- Mađarska bira 2 reprezentativca kroz 4 kvalifikacije i 1 onlajn plejof kvalifikacije
- Lihtenštajn bira 2 reprezentativca kroz 2 kvalifikacije i 1 onlajn plejof kvalifikacije
- Litvanija bira 2 reprezentativca kroz 2 kvalifikacije i 1 onlajn plejof kvalifikacije
- Luksemburg bira 2 reprezentativca kroz 2 kvalifikacije i 1 onlajn plejof kvalifikacije
- Malta bira 2 reprezentativca kroz 2 kvalifikacije i 1 onlajn plejof kvalifikacije
- Crna Gora bira 2 reprezentativca kroz 2 kvalifikacije i 1 online plejof kvalifikacije
- Severna Makedonija bira 2 reprezentativca kroz 2 kvalifikacije i 1 onlajn plejof kvalifikacije
- Severna Irska bira 2 reprezentativca kroz 2 kvalifikacije i 1 onlajn plejof kvalifikacije
- Škotska bira 2 reprezentativca kroz 2 kvalifikacije i 1 onlajn plejof kvalifikacije
- Srbija bira 4 reprezentativca kroz 4 kvalifikacije i 1 onlajn plejof kvalifikacije
- Slovačka bira 2 reprezentativca kroz 4 kvalifikacije i 1 onlajn plejof kvalifikacije
- Španija bira 2 reprezentativca kroz 4 kvalifikacije i 1 onlajn plejof kvalifikacije
- Švajcarska bira 4 reprezentativca kroz 4 kvalifikacije i 1 onlajn plejof kvalifikacije
- Turska bira 2 reprezentativca kroz 4 kvalifikacije i 1 onlajn plejof kvalifikacije
- Vels bira 2 reprezentativca kroz 4 kvalifikacije i 1 onlajn plejof kvalifikacije

4.3 UEFA eEURO 2020 online kvalifikacije

Nakon završetka UEFA eEURO 2020 selekcije igrača, svaki tim se nasumično bira u 5 grupa od po 5 timova, i 5 grupa od 6 timova. Svaka grupa igra jednu rundu po principu "svako protiv svakog" (*round robin*). Pobjednik svake grupe se kvalifikuje za UEFA eEURO 2020 finale.

Drugoplasirani timovi svake grupe se zatim biraju u dvije nove grupe od po 5 timova. Svaka grupa igra jednu rundu svako protiv svakog (*round robin*). Najbolja 3 tima iz svake grupe se kvalifikuju za UEFA eEURO 2020 finale.

4.4 UEFA eEURO 2020 finale

4.4.1 Grupna faza (*Groups Stage*)

16 timova na očajnj finalu se nasumnično biraju u 4 grupe od po 4 tima. Svaka grupa igra u GSL formatu. Najbolja 2 tima u svakoj grupi napreduju dalje, a zatim preostalih 8 timova igraju na ispadanje (*single elimination bracket*)

4.4.2 Elimination Stage

4 grupe pobjednika se biraju protiv drugoplasiranih koji nisu bili u njihovoj grupi u prethodnoj fazi turnira. Svaki meč do velikog finala se igra na dvije dobijene (*best of 3 matches*). Raspored mečeva izgleda ovako:

- 1 na 1
- 2 na 2
- 1 na 1 (ako je potrebno)

Veliko finale se igra u 3 dobijene (*best of 5 matches*).

Raspored mečeva izgleda ovako:

- 2 na 2
- 1 na 1
- 2 na 2
- 1 na 1 (ako je potrebno)
- 2 na 2 (ako je potrebno)

5. Pravilnik turnira

5.1 Nepojavljivanje (*No Show*)

Svaki igrač ima **15 minuta** da se pojavi na vrijeme za meč. (Vrijeme od tačke 1. +15 minuta) Nepojavljivanje za vreme od 15 minuta rezultira automatskim porazom. Igrač koji čeka protivnika mora otvoriti protest (putem play.eslgaming.com stranice meča) kako bi dobio automatsku pobjedu ili obavijestiti administratore na Diskordu.

5.2 Rezultati

Oba igrača su odgovorna da unesu ispravan rezultat na ESL veb-sajt ili da prijave njihov rezultat administratoru turnira na određenom Diskord kanalu. S toga, oba igrača moraju slikati ekran (*screenshot*) na kraju meča, gdje se može vidjeti tačan rezultat i moraju ga poslati (*upload*) na ESL stranicu. Ako imate problem tokom meča, molimo da otvorite protest, kako bi administratori mogli da provjere i donesu odluku. Odluka takođe može značiti da su oba igrača diskvalifikovana ako nema dovoljno dokaza oko toga ko je pravi pobjednik.

5.3 Match Media

Sva match media (slike ekrana i video zapisi) moraju se čuvati najmanje 15 dana. Najbolje je poslati sve podatke što je prije moguće. Lažiranje ili manipulisanje ovim sredstvima je najstrože zabranjeno i biće strogo kažnjavano.

5.4 Slike ekrana (*Screenshots*)

Oba učesnika su odgovorna da slikaju ekrane rezultata meča (*screenshot*) i da ih pošalju nakon meča. Pored toga, preporučujemo da igrači slikaju ekran u spornim situacijama (kao što su diskonektovanje, problemi sa podešavanjima u igri (*Game Settings*) i slično). Slike ekrana služe kao dokazna sredstva u slučaju spora.

5.5 Promjene meča (*Match Changes*)

ESL može, s punim pravom, promijeniti vrijeme početka meča. ESL u tom slučaju obaviještava blagovremeno igrače. Svi mečevi moraju početi što je prije moguće od trenutka kada je vrijeme početka određeno. Svako kašnjenje na početak meča može rezultirati diskvalifikacijom. Svaki početak meča koji je određen samo okvirno biće određen i zvanično tek kada su određena oba igrača.

5.6 Primjenjivanje pravila

Pravila su uputstva i odluke koje donose administratori, mogu se razlikovati u zavisnosti od situacije. Administracija turnira može promijeniti ova pravila u bilo kom trenutku.

5.7 Pripreme meča (*Game Preparations*)

Molimo da riješite sve probleme vezane za meč prije nego što on počne. Konekcija ili problemi sa hardverom tokom meča dovode do diskvalifikacije. Sporazumi između igrača moraju se napisati u komentaru meča kako bi administratori bili upoznati sa situacijom.

5.8 Diskonektovanje/prekid internet veze (*Disconnects*)

U slučaju da dođe do prekida Internet veze prije kraja meča, meč se mora odmah ponoviti uzimajući u obzir stanje u vrijeme prekida internet veze. Igrači su obavezni da rade zajedno kao i da dogovore vrijeme nastavljavanja meča (*"resume point"*). Igrači će igrati ostatak vremena do 90 minuta (na primjer: ako se meč prekinuo u 65. minutu, onda treba da se odigra preostalih 25 minuta) i biće dodat rezultat drugog dijela meča (na primjer: ako je rezultat prijeprekida bio 2:1, a nakon ponovnog početka 0:2, onda je konačni rezultat 2:3). Meč završava nakon odigranih 90 minuta.

U slučaju da se ova situacija dogodi u fazi eliminacije ili duple eliminacije (*Single/Double elimination bracket*), a rezultat je neriješen, onda se pobjednik bira po pravilu zlatnog gola (na primjer: igra se prekine u 65. minutu, a rezultat je 1-0; ostalo je 25 minuta koja se završe se rezultatom 0-1, onda je krajnji rezultat 1-1 i igrači moraju da nastave igru dok jedan od igrača ne postigne go i na taj način postane pobjednik meča). Ako igrač prije prekida internet veze dobije crveni karton, onda je u obavezi da u nastavljenom meču ponovo napravi faul za crveni karton. Ostatak vremena kreće nakon što je crveni karton dat (na primjer: ako se igra prekinula u 65. minutu, a u nastavljenom meču se dobio crveni karton u 7. minutu – ostalih 25 minuta počinju od 7. minute, te meč u tom slučaju traje još 32 minuta, a vrijeme igre prije dobijanja ponovljenog crvenog kartona se ne uzima obzir pri određivanju konačnog rezultata meča).

Igrači treba da naprave dodatnu sliku ekrana ili dodatni video zapis kako bi dokazali rezultat tog meča. U slučaju problema ili nedoumica najbolje je kontaktirati administratore i informirati ih o situaciji.

5.9 Restrikcije PSN naloga (*PSN Account Restriction*)

Nakon završetka selekcije igrača za UEFA eEURO 2020, igračima nije dozvoljeno da mijenjaju svoje PSN naloge. Jedini izuzetak od ovog pravila jeste slučaj kada igrač ima valjan razlog za promjenu PSN naloga, a organizatora o toj promjeni obavijesti najmanje 72 sata prije početka sljedećeg meča.

6. Podešavanje meča (*Match settings*)

6.1 Match settings - UEFA eEURO 2020 odabir igrača

- Level: Super Star
- Match Time: 10 Minutes
- Number of Substitutions: 3 (+1 in Extra Time)
- Game Speed: Normal
- Control: All
- Team: National Team
- Balanced Stats: Off

6.2 Match settings - UEFA eEURO 2020 online kvalifikacije

Ovaj dio takmičenja se pokreće kao "Online Tournament" mod koji će biti otvoren za kvalifikovane igrače. Bitna razlika – balansiranje statistika je aktivno.

7. Prikupljanje podataka

Učestvovanjem na turniru "UEFA eEURO 2020"; prihvatom da moji lični podaci (ime, nadimak, adresa elektronske pošte, ime PSN naloga, rezultati turnira, podaci fakture (uključujući: iznos fakture, specifikacije o pobjedi) budu ustupljeni na korišćenje UEFA, Konami Holding kompaniji i UEFA Nacionalnoj Asocijaciji relevantnoj za moju zemlju, a u svrhu učestvovanja na turniru. Navedeni podaci učesnika se mogu upotrijebiti samo uz poštovanje deklaracija o zaštiti podataka izdatih od strane navedenih institucija. Ovim i drugim relevantnim dokumentima se može pristupiti na njihovim veb-sajtovima.