

eEURO 2020 eFootball Pravilnik



1. Pregled

KOTIZACIJA NIJE POTREBNA.

UEFA Euro 2020 eFootball Tournament ("natjecanje") je sponzorirano od strane UEFA-e i vođeno od strane Turtle Entertainment-a ("ESL").

Turnir je natjecanje u video igri koje se provodi kroz eFootball Pro Evolution Football 2020 ("PES 2020") za PlayStation 4 konzole.

Natjecatelji se moraju prijaviti kroz integriranu PlayStation aplikaciju za turnir ili na ESL Play naslovnoj stranici. Sudionici koji ispunjavaju uvjete za natjecanje koji se mogu naći u odjeljku "Uvjeti za kvalifikaciju igrača" (Individualno "igrač" ili "natjecatelj" ili "sudionik") također moraju (1) biti vlasnici ili imati pristup PES 2020 na PlayStationu 4; (2) moraju imati valjani PSN ID; (3) biti stanovnici države s Nogometnim Savezom ("NS") koji sudjeluje u natjecanju; i (4) moraju imati valjanu PSN+ pretplatu.

2. Uvjeti za kvalifikaciju igrača

Svi igrači koji će se natjecati u UEFA Euro 2020 eFootball natjecanju moraju pristati na sljedeće uvjete:

- Igrači moraju povezati svoj PSN ID sa svojim ESL Play korisničkim računom kroz integriranu PSN aplikaciju turnira ili na ESL Play stranici turnira. Ukoliko igrač ne učini to prije početka turnira, igrač će biti diskvalificiran.
- Igrači moraju imati državljanstvo države za koju žele sudjelovati u UEFA eEURO 2020 selekciji igrača.
- Igrači moraju imati 16 ili više godina prije početka turnira. Svi maloljetni igrači, po zakonu, moraju imati roditelja ili zakonskog skrbnika uz sebe na svim događajima uživo.

3. Ponašanje igrača

UEFA i ESL imaju nultu toleranciju prema nepristojnom, uvredljivom i nasilnom ponašanju za vrijeme događaja koji su povezani s UEFA-om. Bilo kakav incident koji uključuje spomenuto ponašanje će biti ozbiljno shvaćen te će dužnosnici turnira podijeliti prikladne sankcije.

Od igrača se očekuje da pokažu svoje najbolje ponašanje. Nepošteno ponašanje može uključiti, ali nije ograničeno na hakiranje, iskorištavanje propusta u samoj igri, igranje pod lažnim imenom i namjerno napuštanje utakmice. Od igrača se očekuje da pokažu sportsko ponašanje i fair play. Bilo kakvo nesportsko ponašanje ili toksičnost prema drugim igračima će biti teško kažnjeno tijekom cijelog turnira. Igrači moraju dati sve od sebe kroz cijeli turnir. Administracija turnira će sama odlučivati da li igrači krše navedena pravila.

U svim jezicima, igrači ne smiju koristiti neprimjerene geste, prostote i/ili rasističke komentare u chat kanalu same igre, chat kanalu lobbya ili u intervjuima uživo. Ovo uključuje i skraćenice i/ili opskurne reference. Administratori lige daju si za pravo provođenje pravila prema vlastitom nahođenju. Ova pravila se primjenjuju i na forumima, emailovima, osobnim porukama i Discord kanalima lige. Bilo kakvi sporovi koje osoba može

imati sa Ligo se trebaju prvo komunicirati Operatoru Lige putem Discorda ili kroz sustav podrške i ticket sustav za protestiranje. Ukoliko se ne prati procedura za rješavanje sporova, sami spor će biti obustavljen kao i mogućnost dobivanja penala za navedeni spor.

4. Struktura turnira

4.1 UEFA eEURO 2020 selekcija igrača

Igrači će igrati u kvalifikacijama kako bi se odredili najbolji igrači u državi. Ovisno o državi, održati će se dva ili četiri kvalifikacijska kupa gdje se utakmice igraju u Single Elimination ždrijebu gdje se igra na jednu dobivenu utakmicu (jedan poraz = ispadanje). Igrači mogu sudjelovati u koliko god kvalifikacija mogu zbog toga što svaki kvalifikacijski kup daje priliku za prolazak u sljedeću fazu kvalifikacija. Najbolja 4 igrača iz svakog kvalifikacijskog kupa prolaze u Online Playoff kvalifikacije.

Online Playoff kvalifikacije će se igrati u Double Elimination ždrijebu na dvije dobivene utakmice (potrebno je pobijediti 2 utakmice kako bi se napredovalo u kvalifikacijskom kupu). Ovisno o državi, najbolja 2, 3 ili 4 igrača će se kvalificirati za nacionalnu ekipu.

4.2 UEFA eEURO 2020 selekcija igrača - detalji

Broj kvalifikacija kao i broj igrača koji će biti promovirani u nacionalnu ekipu se razlikuje ovisno o državi. Ispod se nalazi kompletni popis za države koje će sudjelovati. Ako vaša država nije na popisu, znači da Nogometni Savez neće držati selekciju državnih reprezentativaca kroz online kvalifikacije koje organizira UEFA.

- Albanija će izabrati 2 reprezentativca kroz 2 kvalifikacijska kupa i jedne Online Playoff kvalifikacije
- Austrija će izabrati 4 reprezentativca kroz 4 kvalifikacijska kupa i jedne Online Playoff kvalifikacije
- Belgija će izabrati 2 reprezentativca kroz 4 kvalifikacijska kupa i jedne Online playoff kvalifikacije
- Bosna i Hercegovina će izabrati 2 reprezentativca kroz 2 kvalifikacijska kupa i jedne Online Playoff kvalifikacije

- Bugarska će izabrati 2 reprezentativca kroz 2 kvalifikacijska kupa i jedne Online playoff kvalifikacije
- Hrvatska će izabrati 2 reprezentativca kroz 4 kvalifikacijska kupa i jedne Online playoff kvalifikacije
- Cipar će izabrati 2 reprezentativca kroz 2 kvalifikacijska kupa i jedne Online Playoff kvalifikacije
- Engleska će izabrati 2 reprezentativca kroz 4 kvalifikacijska kupa i jedne Online playoff kvalifikacije
- Estonija će izabrati 2 reprezentativca kroz 2 kvalifikacijska kupa i jedne Online Playoff kvalifikacije
- Grčka će izabrati 2 reprezentativca kroz 4 kvalifikacijska kupa i jedne Online Playoff kvalifikacije
- Mađarska će izabrati 2 reprezentativca kroz 4 kvalifikacijska kupa i jedne Online Playoff kvalifikacije
- Gibraltar će izabrati 2 reprezentativca kroz 2 kvalifikacijska kupa i jedne Online Playoff kvalifikacije
- Lihtenštajn će izabrati 2 reprezentativca kroz 2 kvalifikacijska kupa i jedne Online Playoff kvalifikacije
- Litva će izabrati 2 reprezentativca kroz 2 kvalifikacijska kupa i jedne Online Playoff kvalifikacije
- Luksemburg će izabrati 2 reprezentativca kroz 2 kvalifikacijska kupa i jedne Online Playoff kvalifikacije
- Malta će izabrati 2 reprezentativca kroz 2 kvalifikacijska kupa i jedne Online Playoff kvalifikacije
- Crna Gora će izabrati 2 reprezentativca kroz 2 kvalifikacijska kupa i jedne Online Playoff kvalifikacije
- Sjeverna Makedonija će izabrati 2 reprezentativca kroz 2 kvalifikacijska kupa i jedne Online Playoff kvalifikacije

- Sjeverna Irska će izabrati 2 reprezentativca kroz 2 kvalifikacijska kupa i jedne Online Playoff kvalifikacije
- Škotska će izabrati 2 reprezentativca kroz 2 kvalifikacijska kupa i jedne Online Playoff kvalifikacije
- Srbija će izabrati 4 reprezentativca kroz 4 kvalifikacijska kupa i jedne Online Playoff kvalifikacije
- Slovačka će izabrati 2 reprezentativca kroz 4 kvalifikacijska kupa i jedne Online Playoff kvalifikacije
- Španjolska će izabrati 2 reprezentativca kroz 4 kvalifikacijska kupa i jedne Online Playoff kvalifikacije
- Švicarska će izabrati 4 reprezentativca kroz 4 kvalifikacijska kupa i jedne Online Playoff kvalifikacije
- Turska će izabrati 2 reprezentativca kroz 4 kvalifikacijska kupa i jedne Online Playoff kvalifikacije
- Wales će izabrati 2 reprezentativca kroz 4 kvalifikacijska kupa i jedne Online Playoff kvalifikacije

4.3 UEFA eEURO 2020 Online kvalifikacije

Nakon UEFA eEURO 2020 selekcije igrača, sve ekipe će biti nasumično izvučene i podijeljene u 5 grupa po 5 timova i 5 grupa po 6 timova. Svaka grupa će igrati razigravanje (Round Robin) na jednu dobivenu utakmicu. Pobjednik svake grupe će se kvalificirati za UEFA eEURO 2020 završnicu.

Svaka drugoplasirana ekipa iz svake skupine će biti dodijeljena u dvije nove grupe od 5 timova. Svaka grupa će igrati razigravanje na jednu dobivenu utakmicu. Najbolje 3 ekipe u svakoj grupi će se kvalificirati za UEFA eEURO 2020 završnicu.

4.4 UEFA eEURO 2020 završnica

4.4.1 Grupna faza

16 ekipa će se na offline završnici nasumično podijeliti u 4 grupe po 4 ekipe. Svaka grupa će igrati GSL ždrijeb. Najbolje dvije ekipe iz svake grupe prolaze u Single Elimination ždrijeb koji se sastoji od 8 ekipa.

4.4.2 Eliminacijska faza

4 prvoplasirane ekipe iz svake skupine će biti izvučene protiv 4 drugoplasirane ekipe iz svake grupe pod uvjetom da dvije međusobno izvučene ekipe nisu igrale u istoj grupi tijekom grupne faze turnira. Svaka utakmica prije finala će se igrati u formatu na dvije dobivene utakmice. Redoslijed utakmica će biti:

- 1v1
- 2v2
- 1v1 (ukoliko je potrebno)

Finale turnira će se igrati na tri dobivene utakmice. Redoslijed utakmica će biti: 2v2

- 1v1
- 2v2
- 1v1 (ukoliko je potrebno)
- 2v2 (ukoliko je potrebno)

5. Smjernice turnira

5.1 Nepojavljivanje na utakmici

Svaki igrač ima 15 minuta da se pojavi na utakmici. (Vrijeme od točke 1. + 15 minuta). Ukoliko se igrač ne pojavi kroz 15 minuta na utakmici, dobiva automatski poraz. Igrač koji čeka na protivnika mora otvoriti protest (putem play.eslgaming.com portala na stranici utakmice) kako bi mogao dobiti automatsku pobjedu ili mora kontaktirati Admina putem Discorda.

5.2 Rezultati

Oba igrača su dužna unijeti točan rezultat na ESL-ovu stranicu ili prijaviti rezultat Adminu turnira ili prijaviti rezultat u Discord kanalu posvećenom za prijavu rezultata. Prema tome, oba igrača moraju uzeti sliku zaslona iz igre na kraju svake utakmice gdje se može vidjeti točan rezultat utakmice. Navedena slika mora biti postavljena na ESL stranicu. Ako postoji neka vrsta konflikta tijekom utakmice, molimo vas da otvorite protest kako bi administratori turnira provjerili situaciju i donijeli odluku. Ukoliko ne postoje čvrsti dokazi o završnom rezultatu utakmice, postoji mogućnost diskvalifikacije oba igrača koji su igrali tu utakmicu.

5.3 Slike i video snimke utakmice

Sve slike i video snimke s utakmice igrači moraju čuvati najmanje 15 dana. Generalno, igrači bi trebali učitati slike i video snimke utakmice što prije moguće. Manipulacija ili falsificiranje slika i video snimaka s utakmice je zabranjeno te se za takvo kršenje pravila daju teški penali.

5.4 Slike utakmice

Oba natjecatelja imaju odgovornost postavljanja slika utakmice (Screenshot) na kraju svake utakmice. Slika zaslona mora sadržavati nadimak i jednog i drugog igrača kao i rezultat utakmice. Također, savjetujemo igračima da uzimaju slike zaslona svake upitne situacije (poput ispadanja igrača iz utakmice, problema sa postavkama igre, itd.). Takvi zasloni se mogu koristiti i budu bili korišteni kao dokazni materijal u slučaju sporova.

5.5 Izmjena utakmice

ESL prema vlastitom nahođenju može promijeniti vrijeme igranja utakmice. ESL će obavijestiti sve uključene igrače o promjeni što je prije moguće. Sve utakmice moraju započeti u dodijeljenim vremenima. Bilo kakvo odugovlačenje ili odgađanje utakmice može završiti diskvalifikacijom. Svako vrijeme utakmice je postavljeno kao procjena, a službeno vrijeme utakmice će biti trenutak kada se odrede oba igrača utakmice te im se dodijeli sama utakmica.

5.6 Provođenje pravila

Pravila su postavljena kao smjernice, a same odluke Administratora turnira se mogu razlikovati od pravila ovisno o okolnostima. Administracija turnira može promijeniti pravila bilokad bez prethodne najave.

5.7 Priprema utakmice

Molimo igrače da riješe bilokakve probleme koji se mogu pojaviti prije početka utakmice. Problemi s internetskom vezom ili samim hardwareom tijekom utakmice može dovesti do diskvalifikacije. Bilo kakvi dogovori između igrača se moraju evidentirati u komentarima utakmice na ESL stranici utakmice kako bi Administratori turnira bili obaviješteni.

5.8 Gubitak internetske veze

U slučaju ispada igre zbog problema s internetom prije samog kraja utakmice, utakmica se mora odmah kreirati ispočetka s obzirom na situaciju u trenutku ispada igre. Igrači moraju zajedno surađivati dok ne dođu do "točke nastavka" utakmice. Igrači moraju odigrati preostalo vrijeme utakmice kako bi dosegli završnicu od 90 minuta (Na primjer, ako je utakmica ispala u 65. minuti, igrači moraju ponovno kreirati utakmicu te odigrati 25 preostalih minuta utakmice) i onda nadodati rezultate iz odigranih dijelova utakmice (Na primjer, ako je rezultat prije ispada utakmice bio 2:1, u drugom rekreiranom dijelu utakmice rezultat je bio 0:2 - ukupni rezultat je 2:3). Utakmica bi trebala završiti nakon 90 odigranih minuta.

U slučaju da se ovakva situacija dogodi tijekom Single/Double Elimination ždrijeba turnira i postoji neriješen rezultat nakon odigranih 90 minuta, kako bi odredili pobjednika, igrači igraju pravilo "Zlatne lopte" (Na primjer, utakmica ispadne u 65. minuti s rezultatom 1-0, preostalih 25 minuta završi rezultatom 0-1 što znači da je ukupan rezultat 1-1, igrači nastavljaju utakmicu sve dok jedan igrač ne zabije gol za pobjedu). Ako postoji crveni karton kod igrača prije ispada utakmice, u rekreiranom nastavku utakmicu isti igrač mora počinuti prekršaj za crveni karton te se od tog trenutka "računa" nastavak utakmice (Na primjer, ako je utakmica pukla u 65. minuti, a u rekreiranoj utakmici igrač dobije crveni karton u 7. minuti, od tog trenutka počinje preostalih 25 minuta rekreirane utakmice što znači da se igra do 32. minute).

Igrači moraju uzimati dodatne slike zaslona ili video snimke kako bi dokazali rezultate utakmice. U slučaju bilo kakvih problema ili upita, igrači trebaju kontaktirati Administratore turnira te ih informirati o navedenoj situaciji.

5.9 Restrikcija PSN korisničkog računa

Nakon što je napravljena selekcija igrača za UEFA eEURO 2020, igrači ne smiju promijeniti svoje PSN korisničke račune. Iznimka je jedino ako igrač dostavi valjani razlog za promjenu PSN korisničko računa barem 72 sata prije sljedeće utakmice

6. Postavke utakmice

6.1 Postavke utakmice - UEFA eEURO 2020 selekcija igrača

- Level: Super Star
- Match Time: 10 minutes
- Number of Substitutions: 3 (+1 in Extra Time)
- Game Speed: Normal
- Control: All
- Team: National Team
- Balanced Stats: Off

6.2 Postavke utakmice - UEFA eEURO 2020 online kvalifikacije

Ovaj dio natjecanja će se provoditi kroz "Online Tournament" mod igre koji će biti otvoren kvalificiranim igračima. Važna napomena - "Balanced Stats" će biti aktiviran.

7. Skupljanje podataka

Sudjelovanjem u turniru "UEFA eEURO 2020", slažem se da će moji osobni podaci (Ime, nadimak, email adresa, ime PSN korisničkog računa, rezultati turnira i podaci isplate - uključujući primljeni iznos i specifikaciju dobitka) biti proslijeđeni UEFA-i, Konami Holdings Company-u i UEFA Nacionalnom Nogometnom Savezu koji djeluje u mojoj državi, u svrhe provođenja turnira. O tome kako će naši partneri koristiti podatke, pozivamo se na njihove izjave o zaštiti podataka koje se mogu naći na web stranicama partnera.