



Pokémon Battle Festival Asia 2021

เงื่อนไขและข้อบังคับ

(“Pokémon GO RULEBOOK”)

Pokémon GO Battle Festival Asia 2021 (the “Competition”)

The Promoter of this tournament is ESL Gaming GmbH, of Schanzenstrasse 23,51063 Cologne
Germany (the “Promoter” or “ESL”).

กฎของเกม

เอกสารนี้อาจมีการเปลี่ยนแปลงได้ตามดุลยพินิจของ ESL Administration. ปัญหาใด ๆ ในกฎข้อบังคับที่แปลแล้วจะต้องอ้างอิงถึง กฎภาษาอังกฤษ.

การปฏิบัติตามกฎของเกมเหล่านี้ถือเป็นข้อบังคับ ในการเข้าร่วมการแข่งขัน ผู้เล่นตกลงที่จะปฏิบัติตามกฎเหล่านี้ ซึ่งเป็นสัญญาที่มีผลผูกพันระหว่างผู้เข้าร่วมแข่งขันและ ESL Gaming GmbH ("ESL" หรือ "พวกเรา") เราสนับสนุนให้ผู้เข้าร่วมแข่งขันอ่านกฎของเกมและเอกสารอื่น ๆ ทั้งหมดที่กล่าวถึงในที่นี้อย่างรอบคอบ เนื่องจากเป็นส่วนหนึ่งของสัญญาที่ทำกับผู้เข้าร่วมแข่งขัน.

ความเข้าใจทั่วไปของกฎ

กฎข้อบังคับต่อไปนี้เป็นเอกสารคำแนะนำที่ถูกต้องสำหรับทุกขั้นตอนของการแข่งขัน ผู้ดูแลระบบขอสงวนสิทธิ์ในการแก้ไขกฎกติกาโดยมีหรือไม่มี การแจ้งให้ผู้เข้าร่วมแข่งขันทราบล่วงหน้า ผู้ดูแลระบบเป็นผู้มีอำนาจตัดสินใจใน ทุกกรณีและข้อพิพาทที่อาจเกิดขึ้นและไม่ได้เขียนไว้ในกฎนี้

1 กฎทั่วไป

1.1 การเปลี่ยนแปลงกฎ

Admin ขอสงวนสิทธิ์ในการแก้ไข ลบ หรือเปลี่ยนแปลงกฎที่ระบุไว้ใน Rulebook นี้โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบเพิ่มเติม Admin ขอสงวนสิทธิ์ในการตัดสินใจในกรณีที่ไม่ได้รับการสนับสนุนอย่างชัดเจนหรือให้รายละเอียดใน Rulebook นี้ หรือการตัดสินใจที่ขัดกับ Rulebook ในกรณีร้ายแรง เพื่อรักษาการเล่นที่ยุติธรรมและความมีน้ำใจ นักกีฬา.

1.2 ลิขสิทธิ์

สิทธิ์การออกอากาศทั้งหมดของ Pokémon Battle Festival Asia 2021 เป็นของ Niantic, Nintendo, The Pokémon Company และ ESL ซึ่งรวมถึง การสตรีมวิดีโอ การออกอากาศทางทีวี นักพากย์สตรีม การเล่นเกม การสาธิต หรือบอทรายงานผลการแข่งขัน

1.3 ข้อตกลง

ข้อตกลงบางอย่างระหว่างผู้เข้าร่วมอาจแตกต่างไปจากกฎ ESL เล็กน้อย อย่างไรก็ตาม ไม่อนุญาตให้ข้อตกลงที่มีความแตกต่างจากกฎ ESL อย่างมาก โปรดทราบว่ากฎ ESL ถูกสร้างขึ้นเพื่อให้แน่ใจว่ามีการแข่งขันที่ยุติธรรม สำหรับผู้เข้าร่วมทุกคน. ผู้เล่นไม่ได้รับอนุญาตให้ยื่นประท้วงหลังการแข่งขันหากผู้เล่นคิดว่าข้อตกลงที่ทำขึ้นก่อน

การแข่งขันในท้ายที่สุดจะส่งผลให้ทีมของคุณเสียเปรียบ กฎที่สามารถเปลี่ยนแปลงได้ด้วยข้อตกลงมีการระบุไว้อย่างชัดเจน. กฎที่ไม่ได้ระบุไว้อย่างชัดเจนสามารถเปลี่ยนแปลงได้ตามข้อตกลง หากไม่สามารถทำข้อตกลงได้ ข้อตกลงทั้งหมดระหว่างผู้เข้าร่วมที่ทำขึ้นนอกเหนือจากกฎ ESL จะต้องเขียนลงในความคิดเห็นเกี่ยวกับการแข่งขัน ผู้เข้าร่วมแข่งขันรายอื่นต้องยืนยันข้อตกลงในช่อง Comment เพื่อหลีกเลี่ยงการใช้ฟังก์ชันแก้ไขในทางที่ผิด จะต้องเขียนความคิดเห็นที่สาม โปรดเก็บภาพหน้าจอและไฟล์บันทึกข้อตกลงของคุณ หากผู้เล่นไม่ปฏิบัติตามข้อกำหนดเหล่านี้ การประท้วงหรือการสนับสนุนเกี่ยวกับข้อตกลงจะถูกปฏิเสธ

โดยการเข้าร่วมในซีรีส์ใด ๆ ใน Pokémon Battle Festival Asia ผู้เข้าร่วมแข่งขันตกลงที่จะเข้าร่วมในรอบชิงชนะเลิศหากผู้เข้าร่วมแข่งขันผ่านรอบคัดเลือก.

ผู้เข้าร่วมแข่งขันจะต้องเริ่มการเตรียมตัวที่จำเป็นเพื่อเข้าถึงรอบชิงชนะเลิศ ซึ่งหมายความว่ามีการระบุตัวตนที่อนุญาตให้ผู้เข้าร่วมแข่งขันเดินทางได้เพื่อยืนยันผู้เข้าร่วมทุกคนในรอบชิงชนะเลิศ ซึ่งรวมถึง บัตรประจำตัวที่มีรูปถ่าย บัตรประจำตัวที่ออกโดยรัฐ หนังสือเดินทาง และวีซ่า.

1.4 ความเป็นส่วนตัวและการปกป้องข้อมูล

ผู้เข้าร่วมทั้งหมดตกลงว่า ESL Gaming GmbH (ESL) จะรวบรวม จัดเก็บ แบ่งปัน และประมวลผลข้อมูลส่วนบุคคลของผู้เข้าร่วมในการแข่งขัน รวมถึงผู้เล่น โค้ช ผู้จัดการทีม และบุคคลอื่นๆ ที่เกี่ยวข้องกับทีม ผู้เข้าร่วมจะได้รับแจ้งว่าโดยทั่วไป ESL จะประมวลผลข้อมูลส่วนบุคคล ซึ่งรวมถึง รูปภาพและคำพูด ชื่อ ชื่อเล่น และสัญชาติ เพื่อจัดระเบียบและดำเนินการแข่งขัน ออกอากาศการแข่งขัน เพื่อติดต่อกับผู้เข้าร่วมเกี่ยวกับการแข่งขัน สำหรับการจัดส่งรางวัล ฯลฯ ESL จะประมวลผลข้อมูลส่วนบุคคลดังกล่าวตามนโยบายความเป็นส่วนตัวซึ่งมีอยู่ที่ eslgaming.com/privacypolicy. สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมหรือคำถามใดๆ โปรดติดต่อเราที่ privacy@eslgaming.com.

ข้อมูลส่วนบุคคลใด ๆ ที่แบ่งปันกับบุคคลที่สามจะถูกประมวลผลตามนโยบายความเป็นส่วนตัวของพวกเขา.

1.5 เวอร์ชันของเกม

ผู้เล่นทุกคนต้องติดตั้งเกมเวอร์ชันล่าสุดเพื่อเข้าร่วมการแข่งขันที่จัดโดย ESL ต้องติดตั้งและทำการอัปเดตก่อนการแข่งขันจะเริ่ม.

1.5.1 Patch

การแข่งขันแบบ Online ทั้งหมดจะเล่นบน Live Server(เซิร์ฟเวอร์จริง) การแข่งขัน Offline ทั้งหมดจะเล่นบน Tournament Sever (เซิร์ฟเวอร์การแข่งขัน)

1.6 การรักษาความลับ

เนื้อหาสนทนา / Protest/ Support Ticket หรือการโต้ตอบอื่นใดกับเจ้าหน้าที่ถือเป็นความลับอย่างเคร่งครัด ห้ามเผยแพร่เนื้อหาดังกล่าวโดยไม่ได้รับความยินยอมเป็นลายลักษณ์อักษรล่วงหน้าจากฝ่ายบริหาร

1.7 แอลกอฮอล์หรือยาออกฤทธิ์ต่อจิตประสาทอื่นๆ

ในการแข่งขันไม่ว่าจะออนไลน์หรือออฟไลน์การดื่มแอลกอฮอล์หรือกินยาที่ออกฤทธิ์ต่อจิตประสาทอื่น ๆ แม้ว่าจะไม่ใช่สารที่มีโทษก็ตามจะถูกสั่งห้ามโดยเด็ดขาดและอาจนำไปสู่การลงโทษที่รุนแรง.

1.8 ข้อกำหนดและข้อจำกัดการเข้าร่วม

ในการเข้าร่วม Pokémon Battle Festival Asia 2021 ผู้เข้าร่วมแข่งขันจะต้องมีคุณสมบัติตามข้อกำหนดดังต่อไปนี้:

- ผู้เข้าร่วมแข่งขันจะต้องลงทะเบียนผ่าน ESL Play platform
- ที่อยู่
 - Asia Pacific
ภูมิภาค Asia Pacific ประกอบด้วยประเทศ: Singapore, Philippines, Thailand, Malaysia, Taiwan, Hong Kong, Indonesia.
- อายุขั้นต่ำ
ผู้เข้าร่วมแข่งขันต้องมีตั้งแต่อายุ 16 ปีหรือมากกว่า
 - หากพบว่าผู้เล่นเข้าร่วมหรือเคยเข้าร่วมการแข่งขันใด ๆ ก่อนหน้านั้นในขณะที่อายุต่ำกว่า 16 ปีจะถูกตัดสิทธิ์จากการแข่งขันและจะริบเงินรางวัลที่มีอยู่หรือจะทำในระหว่างการแข่งขัน.

1.9 การใช้ ID ผู้เข้าร่วมแข่งขันที่ถูกต้อง

- ผู้เข้าร่วมการแข่งขันต้องใช้บัญชีเดียวเท่านั้นในระหว่างการแข่งขัน.
- หากผู้เข้าร่วมการแข่งขันคนที่มีชื่อบัญชีเหมือนกันเข้าร่วมการแข่งขันเดียวกันในเวลาเดียวกัน ผู้เข้าร่วมการแข่งขันควรติดต่อกับผู้จัดการแข่งขันเพื่อหาทางประนีประนอม หากไม่พบการประนีประนอม ชื่อบัญชีจะไม่ได้รับอนุญาตให้ลงแข่งสำหรับผู้เข้าร่วมการแข่งขันทั้งสองคน และทั้งสองคนจะต้องเลือกบัญชีใหม่ที่จะใช้ในการแข่งขัน
- ESL ขอสงวนสิทธิ์ในการปฏิเสธหรือเพิกถอนการใช้ชื่อบัญชีไม่ว่าด้วยเหตุผลใดก็ตาม.
- หลังจากที่ได้รับขอมติเข้าร่วมการแข่งขันแล้ว ผู้เข้าร่วมการแข่งขันจะไม่ได้รับอนุญาตให้เปลี่ยน Trainer ID

1.10 ชื่อ สัญลักษณ์ และผู้สนับสนุน

ESL ขอสงวนสิทธิ์ในการห้ามการใช้ชื่อหรือสัญลักษณ์ที่ห้ามใช้ในการแข่งขัน คำหรือสัญลักษณ์ใด ๆ ที่ได้รับการคุ้มครองตามกฎหมายโดยทั่วไปเป็นสิ่งต้องห้ามเว้นแต่เจ้าของจะอนุญาต.

ไม่อนุญาตให้โฆษณาหรือส่งเสริมการขายของผู้สนับสนุนที่เป็นที่รู้จักเพียงคนเดียวหรือในวงกว้างสำหรับภาพอนาจาร การขายยาเสพติด หรือผลิตภัณฑ์สำหรับผู้ใหญ่ สำหรับ Pokémon Battle Festival Asia 2021.

1.11 ปฏิเสธการเข้าร่วมการแข่งขัน

ผู้เข้าร่วมการแข่งขันไม่สามารถเปลี่ยนชื่อบัญชีหรือบัญชีได้เมื่อเริ่มเข้าร่วมการแข่งขันแล้ว ผู้ดูแลระบบอาจตัดสินใจอนุญาตให้เปลี่ยนแปลงบัญชีหรือชื่อได้ในกรณีพิเศษเท่านั้น.

1.12 ข้อกำหนดและข้อจำกัดการเข้าร่วมการแข่งขัน

ในการเข้าร่วม Pokémon Battle Festival Asia 2021 ผู้เข้าร่วมการแข่งขันจะต้องมีคุณสมบัติตามข้อกำหนดดังต่อไปนี้:

- ผู้เข้าร่วมการแข่งขันทุกคนต้องถือเอกสารการเดินทางที่ถูกต้องพร้อมเดินทาง (เช่น วีซ่า หากจำเป็น) ก่อนเข้าร่วมการแข่งขัน.
- ผู้เล่นทุกคนต้องมีอายุ 16 ปีหรือมากกว่าขึ้นไป.
- ผู้เข้าร่วมแข่งขันจะต้องลงทะเบียนผ่าน ESL Play platform.

หากผู้เข้าร่วมการแข่งขันมีคุณสมบัติไม่ตรงตามข้อกำหนดเหล่านี้ ผู้เข้าร่วมการแข่งขันจะถือว่าไม่มีสิทธิ์ ในกรณีที่ผู้เข้าร่วมการแข่งขันไม่ปฏิบัติตามข้อกำหนดใดๆหรือกรอกข้อมูลทั้งหมดไม่ครบสำหรับรอบ National Group Stage ผู้เข้าร่วมการแข่งขันจะถูกตัดสิทธิ์และผู้เข้าร่วมการแข่งขันคนต่อไปในแถวจะเข้ามาแทนที่.

1.13 ข้อจำกัดสำหรับพนักงาน

บุคคลที่ทำงานหรือเป็นอาสาสมัครให้กับ ESL หรือ The Pokémon Company ไม่มีสิทธิ์ลงแข่งขันในขณะที่ทำงานในบริษัทของตน บุคคลที่ทำงานหรือเป็นอาสาสมัครให้กับบริษัทใดบริษัทหนึ่ง ไม่ว่าจะในฐานะใดก็ตาม ไม่มีสิทธิ์เข้าร่วมการแข่งขันภายใน 90 วันหลังจากทำงานครั้งสุดท้ายในบริษัทของตน.

2 ตารางการแข่งขัน

National Qualifiers

National Qualifier - 26-28 พฤศจิกายน ตามภูมิภาค (แข่งขันแบบ Swiss Format)

National Group Stage - 3-4 ธันวาคม 2021 ตามภูมิภาค (Top 16 Single Elimination)

Regional Playoffs - 18 ธันวาคม 2021 (Single Elimination)

3 รูปแบบการแข่งขัน และ กฎการแข่งขัน

การแข่งขันจะดำเนินการในรูปแบบ League โดยเริ่มจาก National Qualifier ไปที่ National Group Stage และจบลงด้วย Regional Playoffs.

3.1 รูปแบบการแข่งขัน

3.1.1 National Qualifier

ผู้เข้าร่วมการแข่งขันจะแข่งขันใน ระบบ Swiss Round Best-of-3 (Bo3) ในรอบ National Qualifier รอบจะถูกกำหนดโดยจำนวนผู้เข้าร่วมที่ลงทะเบียนสำหรับการแข่งขัน:

- 17-32 คน : 5 รอบ
- 33-64 คน : 6 รอบ
- 65-128 คน : 7 รอบ
- 129-256 คน : 8 รอบ

Top 16 players จะผ่านเข้าสู่รอบต่อไป.

3.1.2 National Group Stage

Top 16 จะแข่งขันกันใน best of 3 (BO3) single elimination. ผู้เข้าร่วมการแข่งขันจะถูกจัดอันดับตามอันดับที่เข้ามาจาก National Qualifier. อันดับ 1 ของแต่ละภูมิภาคจะแข่งขันกันในรอบ Playoffs. ในขณะเดียวกัน Slot ที่ 8 จะถูกคัดมาจาก อันดับ 2 ของภูมิภาคที่มีผู้ลงทะเบียนเยอะที่สุด.

3.1.3 Regional Playoffs

Top 8 จะแข่งขันกันในระบบ Single Elimination ตารางการแข่งขันรอบก่อนรองชนะเลิศถึงรอบรองชนะเลิศจะเล่นแบบ Best of 3 (Bo3) ในขณะที่รอบชิงชนะเลิศจะเล่นในรูปแบบ Best of 5 (Bo5).

3.2 รูปแบบการแข่งขัน

- Type: Online Battle
- Best of 3 (ใครได้ 2 แด้มก่อนชนะ)
- การเลือกทีม: คุณสามารถใช้โปเกมอน 6 ตัวที่ลงทะเบียนเมื่อเข้าร่วมการแข่งขันเท่านั้น การเปลี่ยนแปลงทีมแบบทเทิลไม่ว่าทางใดหลังจากการแข่งขันเริ่มต้นขึ้นจะถือเป็นสิ่งต้องห้าม.
 - ผู้เข้าแข่งขันจะนำทีมโปเกมอน 6 ตัว (Battle Team) มาลงทะเบียนก่อนการแข่งขันจะเริ่ม.
 - อนุญาตให้มีโปเกมอนได้เพียงชนิดเดียวเท่านั้นในแต่ละทีมต่อสู้ ซึ่งพิจารณาจากการมีหมายเลข Pokédex ต่างกัน (เช่น Ivysaur และ Venusaur) หรือการพิมพ์ต่างกัน (เช่น Sunny Castform และ Rainy Castform)
 - ทุกทีมจะใช้ Pokémon 3 ตัว (Battle Parties) จาก 6 ตัวที่เลือกไว้สำหรับการแข่งขัน.
 - เมื่อการแข่งขันเริ่มต้นขึ้น Battle Teams จะถูกล็อคและเปิดเผยต่อผู้แข่งขันทุกคน การเปลี่ยนแปลง Battle Teams ไม่ว่าด้วยวิธีใดๆ ซึ่งรวมถึง powering up, evolving, changing moves including the addition of a second move, purifying หรือการเปลี่ยนโปเกมอนสำรองเป็นตัวอื่น(เปลี่ยนโปเกมอนในสายพันธ์เดียวกัน) เป็นสิ่งต้องห้ามเมื่อมีการเปิดเผย Battle Teams (รวมถึงการเพิ่มพลังหรือวิวัฒนาการล่าช้าจะทำให้ได้ CP หรือ species ที่ลงทะเบียนไว้)
 - อนุญาตให้ใช้ Best Buddy ในการแข่งขันจัดอันดับ - อย่างไรก็ตาม ในทัวร์นาเมนต์ อาจใช้เพียงหนึ่งรายการในสถานะที่ได้รับการนูสต์ และผู้แข่งขันจะใช้ได้เฉพาะที่ CP ที่ลงทะเบียนไว้เท่านั้นสามารถลงทะเบียนโปเกมอนได้เพียงตัวเดียวด้วย CP ที่เพิ่ม Best Buddy.
 - ผู้เข้าแข่งขันสามารถเปลี่ยนบัคดีของตัวเองได้ในระหว่างทัวร์นาเมนต์ ตราบใดที่มันกลับคืนสู่ CP ที่ลงทะเบียนไว้ (ไม่ว่าจะเป็น CP ปกติหรือ CP ที่นูสต์) ก่อนใช้ในการต่อสู้ใดๆ.

- Shadow Pokémon ได้รับอนุญาตในทัวร์นาเมนต์จัดอันดับ (เว้นแต่จะถูกจำกัดโดยกฎเฉพาะของถ้วย) และต้องได้รับการกำหนดให้เป็นเช่นนั้นเมื่อผู้แข่งขันลงทะเบียนทีมต่อสู้
 - Shadow Pokémon หลายตัวสามารถลงทะเบียนในทีม Battle ทีมเดียวได้ แต่ไม่สามารถลงทะเบียนร่วมกับรูปแบบที่ไม่ใช่ Shadow หรือ Purified ถือว่าเป็นสายพันธุ์เดียวกัน แบ่งเลข Pokedex
 - ไม่อนุญาตให้ใช้ Mega-Evolved Pokémon.
 - ผู้เล่นต้องปฏิบัติตามและให้ความร่วมมือตามคำขอใดๆ ของ "ผู้ตัดสินและผู้ดูแลระบบ Pokémon" เพื่อตรวจสอบ "Team Battle" เพื่อให้แน่ใจว่าไม่มีการละเมิดกฎใดๆ ที่กล่าวถึงข้างต้น
- Pokémon League: Great League (CP สูงสุดต่อโปเกมอน: 1500)
 - ชัยชนะคำนวณโดยการถือเอาทีของโปเกมอนฝ่ายตรงข้ามทั้ง 3 ตัวหรือผู้ที่สร้างความเสียหายสูงสุดก่อนหมดเวลา.

3.3 การเปลี่ยนแปลงการแข่งขัน

ESL อาจเปลี่ยนเวลาเริ่มต้นของการแข่งขันตามดุลยพินิจของ ESL แต่เพียงผู้เดียว ESL จะแจ้งผู้เล่นที่เกี่ยวข้องทั้งหมดโดยเร็วที่สุด.

3.4 การบังคับใช้กฎ

กฎเกณฑ์เป็นแนวทางและการตัดสินใจของผู้ดูแลระบบอาจแตกต่างกันไปขึ้นอยู่กับสถานการณ์ ฝ่ายจัดการแข่งขันอาจเปลี่ยนแปลงกฎเหล่านี้ได้ตลอดเวลาโดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า

3.5 การเตรียมเกม

โปรดแก้ไขปัญหาที่อาจเกิดขึ้นก่อนการแข่งขันจะเริ่มขึ้น ปัญหาการเชื่อมต่อหรือฮาร์ดแวร์ระหว่างการแข่งขันอาจทำให้ผู้ดูแลระบบ ESL ถูกตัดสิทธิ์ ข้อตกลงระหว่างทีม/ผู้เล่นจะต้องโพสต์เป็นความคิดเห็นของการแข่งขัน การแข่งขันจะต้องเล่นด้วยการตั้งค่าที่ถูกต้อง.

3.6 หมดเวลาหรือเสมอ

ในกรณีที่เสมอกัน (กล่าวคือ ทั้งสองคนแสดงผลเสมอกัน หรือแพ้ทั้งคู่) ผู้เล่นจะต้องเล่นอีก 1 นัดเพื่อตัดสินผู้ชนะ การต่อสู้ที่หมดเวลาโดยใช้ตัวจับเวลา Pokémon GOTM นั้นไม่ถือเป็นการเสมอกัน และผู้ชนะจะถูกกำหนดโดยรายการบันทึกประจำวันของคุณแข่ง.

3.7 การตั้งค่าการแข่งขัน

Game type: 1vs1 Battle

Mode: Online

3.8 การส่งคำเชิญ

ผู้เล่นจะต้องแชร์รหัส QR การต่อสู้บน Discord สแกนและเลือก Great League เพื่อเริ่มการต่อสู้ หากในกรณีที่รหัส QR ใช้งานไม่ได้ตามปกติ ผู้เล่นสามารถเพิ่มคู่ต่อสู้ผ่านรหัสเพื่อน แลกเปลี่ยนของขวัญเพื่อไปหาเพื่อนที่ดี และดำเนินการท้าทายในแท็บเพื่อน.

- QR Code จะมีอายุเพียง 1 นาทีเมื่อสร้างแล้ว โปรดระวังและเข้าร่วมทันทีที่มีการแชร์.

3.9 ไม่ปรากฏ / ไม่แสดงตัว

ผู้เล่นแต่ละคนมีเวลา 10 นาทีในการเข้าร่วมการแข่งขัน (วันที่เริ่มการแข่งขัน +10 นาที) การแสดงตัวหลังจาก 10 นาทีจะส่งผลให้เกิดการลงโทษ ผู้เล่นที่รออยู่จะต้องเปิด Protest Ticket เพื่อขอการชนะ โปรดจำไว้ว่า หากผู้เล่นปรากฏตัวทันเวลา แต่ต้องออกไปเพื่อแก้ไขปัญหา จะไม่นับเป็นการไม่ปรากฏตัวหากเขาไม่กลับมาหลังจากวันแข่งขัน + 15 นาที การใช้ช้อยกเว้นในทางที่ผิดจะนำไปสู่การลงโทษ กรุณาเปิด Protest Ticket หากผู้เล่นรู้สึกว่าคุณเล่นใช้กฎนี้ในทางที่ผิด.

3.10 ผลลัพธ์

ผู้เล่นทั้งสองมีหน้าที่รับผิดชอบในการป้อนผลการแข่งขันที่ถูกต้องบนเว็บไซต์ ESL ผู้เล่นทั้งสองจะต้องจับภาพหน้าจอเมื่อสิ้นสุดแต่ละเกมซึ่งจะเห็นผลลัพธ์สุดท้าย และอัปโหลดไปยังส่วนสื่อการแข่งขันในหน้าการแข่งขัน หากมีข้อพิพาทหรือปัญหาเกี่ยวกับผลการแข่งขัน โปรดเปิด Protest Ticket สำหรับการแข่งขัน ผู้เล่นทั้งสองสามารถถูกตัดสิทธิ์ได้หากไม่มีหลักฐานเพียงพอที่จะประกาศผู้ชนะ.

3.11 การยอมแพ้

หากคู่ต่อสู้ของคุณตั้งใจออกจากเกมก่อนที่เกมจะจบลง เขาต้องแสดงตัวประท้วงเพื่อรายงานสิ่งที่เกิดขึ้น หากเกมยังไม่จบ การใส่ผลลัพธ์ลงไปอาจทำให้ถูกลงโทษได้

3.12 Screenshots

ต้องถ่ายภาพหน้าจอของผลลัพธ์บนหน้าจอสำหรับทุกเกมที่เล่น ต้องอัปโหลดภาพหน้าจอลงบนหน้าพร้อมรายละเอียดการแข่งขันโดยเร็วที่สุดหลังจากเกมจบลง จำเป็นต้องมีภาพหน้าจอที่แสดงแต่ละผลลัพธ์ (เช่น ในแต่ละรอบ) และสามารถอัปโหลดโดยผู้ชนะหรือผู้แพ้ นี่คือตัวอย่างภาพหน้าจอที่ถูกต้อง.

3.13 สื่อการแข่งขัน

สื่อการแข่งขันทั้งหมดจะต้องเก็บไว้อย่างน้อย 14 วัน การปลอมแปลงหรือบิดเบือนสื่อการแข่งขันเป็นสิ่งต้องห้าม และจะส่งผลให้ได้รับโทษร้ายแรง สื่อการแข่งขันควรตั้งชื่อให้ชัดเจนตามสิ่งที่เป็น.

3.14 คำจำกัดความของสื่อการแข่งขัน

สื่อการแข่งขันเป็นการอัปโหลดทั้งหมด รวมถึง ภาพหน้าจอ ไฟล์ ESL Wire เดโม โมเดล และวิดีโอ.

3.15 สตรีมมิ่ง / ส่งสัญญาณเข้า

ผู้เล่นสามารถสตรีมหรือออกอากาศเข้าทุกแพลตฟอร์มที่ทีมออกอากาศ ESL ไม่ได้สตรีม

อย่างไรก็ตาม โปรดทราบว่าสตรีมของผู้เล่นทุกคนมีความเสี่ยงที่มาพร้อมกับการสตรีม เราแนะนำให้ผู้เล่นสตรีมมิ่งหน่วงเวลาในการออกอากาศแต่ไม่จำเป็นต้องล่าช้า.

3.16 อุปกรณ์

ผู้เล่นสามารถเล่นด้วยอุปกรณ์ใดก็ได้ยกเว้นอีเมลเดออร์.

3.17 ปัญหาทางเทคนิค

หากความผิดปกติของฮาร์ดแวร์หรือซอฟต์แวร์มีผลกระทบอย่างมากต่อผลลัพธ์ของเกม ผู้เข้าร่วมที่ได้รับผลกระทบจะต้องแจ้งให้ผู้ดูแลทัวร์นาเมนต์ทราบโดยเร็วที่สุด แต่ไม่ช้ากว่าก่อนที่การต่อสู้ครั้งต่อไปจะเริ่มขึ้น เหตุการณ์ปกติในเกม (เช่น ไม่สามารถเปลี่ยนไปเกมอื่นหรือใช้ท่าซาร์จในขณะที่แอนิเมชันเคลื่อนที่เร็วยังเล่นอยู่) และข้อผิดพลาดของผู้ใช้เป็นตัวอย่งของปัญหาที่ไม่รับประกันการแข่งขันใหม่ (เช่น การแจ้งเตือนทางโทรศัพท์รบกวนการเล่น)

3.18 ปัญหาที่ทราบของ GO Battle League

นี่คือรายการปัญหาที่เกี่ยวข้องกับ GO Battle League ที่กำลังอยู่ใน Battle League:

Last updated: November 11, 2021

- เทรนเนอร์อาจจะพบปัญหาหยุดชั่วคราวหลังจากการใช้ Charged Move.

คำอธิบายปัญหา: บางตัวอย่าง, หลังจากใช้ Charged Move, เทรนเนอร์ไม่อาจสร้างความเสียหายแก่คู่ต่อสู้ได้ในระยะเวลาอันสั้น.

สถานะของปัญหา: กำลังตรวจสอบ

- Charged Attack minigames อยู่ยาวนานกว่าที่ควร

คำอธิบายปัญหา: เทรนเนอร์สามารถมองเห็นดีเลย์เมื่อเสร็จสิ้นการใช้ Charged Move minigame ไปจนถึง Charged move lands. ทำให้คู่ต่อสู้เกิดความไม่เสถียรในบางกรณี

สถานะของปัญหา: ปัจจุบันมีการแก้ปัญหาชั่วคราว และกำลังทำการหาข้อมูลเพิ่มเติมสำหรับการแก้ปัญหาในระยะยาว

- Fast Attacks จะไม่สอดคล้องกันเมื่อฝ่ายตรงข้ามใช้ Charged Attack

คำอธิบายปัญหา: บางครั้ง Fast Attacks จะโจมตีไปเกมอนของคุณคู่ต่อสู้อย่างไม่สม่ำเสมอ เช่นเดียวกับที่คู่ต่อสู้ของคุณใช้ Charged Attack.

สถานะของปัญหา: พบวิธีแก้ปัญหาที่เป็นไปได้แล้ว และเรากำลังทดสอบเพื่อยืนยันว่าสิ่งนี้จะได้ผลตามที่ตั้งใจไว้

- ปุ่ม Charged Attack ไม่ทำงานเมื่อกด

คำอธิบายปัญหา: บางครั้งปุ่ม Charged Attack จะไม่ทำงานเมื่อกดและ Charged Attack จะไม่ทำงานทันที.

สถานะของปัญหา: กำลังตรวจสอบ

- ปุ่ม Charged Attack และ Switch buttons หาย

คำอธิบายปัญหา: ปุ่ม Charged Attack และ Switch หายเป็นบางครั้งและเทรนเนอร์ไม่สามารถดำเนินการใดๆในการต่อสู้ได้.

สถานะของปัญหา: กำลังตรวจสอบ

ผู้เล่นไม่ได้รับอนุญาตให้ใช้ BUGs เหล่านี้ หากคุณพบ BUGs เหล่านี้โดยไม่ได้ตั้งใจขณะเข้าร่วมการแข่งขัน โปรดรายงานทันทีกับผู้จัดการแข่งขันพร้อมหลักฐาน (เช่น ภาพหน้าจอ) ผู้จัดการแข่งขันจะทำการตัดสินใจ

เมื่อมีการสอบสวนเพิ่มเติม ในกรณีที่พบว่าผู้เล่นใช้ BUGS โดยเจตนา การลงโทษจะได้รับตามที่กล่าวไว้ใน 6.7.3 การเอารัดเอาเปรียบ

ผู้เข้าร่วมมีสิทธิ์ที่จะดำเนินการต่อหรือเริ่มการต่อสู้ใหม่ แต่ผู้ดูแลทัวร์นาเมนต์มีการตัดสินใจขั้นสุดท้ายว่าพวกเขาจะรีแมตช์หรือไม่ ในกรณีของรีแมตช์ พวกเขาต้องทำด้วยโปรแกรมอัตโนมัติเดียวกันและโปรแกรมอีกสองตัวที่เหลือ

4 รางวัล

4.1 การยอมรับและการแลกเปลี่ยนข้อมูล

เมื่อแข่งขันและได้รางวัล ผู้เล่นตกลงว่าผู้เล่นมีคุณสมบัติตรงตามข้อกำหนดสำหรับซีรีส์และมีสิทธิ์ได้รับรางวัลใดๆ ในทางกลับกัน ผู้เล่นตกลงที่จะแบ่งปันข้อมูลที่ร้องขอกับบุคคลที่รับผิดชอบในการส่งมอบรางวัลให้กับผู้เล่นที่ได้รับรางวัล ทั้งนี้ต้องคำนึงว่าผู้เล่นคนใดที่จะได้รับรางวัลจะต้องเป็นคนเดียวกันกับที่ลงแข่งขัน.

4.2 เวลาการส่งมอบและการเรียกร้อง

รางวัลทั้งหมดที่ได้รับในการแข่งขันจะใช้เวลาสูงสุด 90 วันในการส่งหลังจากสิ้นสุดการแข่งขัน หากระยะเวลาที่เกี่ยวข้องหมดอายุและไม่ได้รับของรางวัลที่เป็นปัญหา ผู้เล่นควรเปิด Support Ticketจากหน้าสนับสนุนของการแข่งขัน เพื่อแจ้งฝ่ายบริหารของรางวัลที่หายไปเพื่อจะได้ตรวจสอบ.

4.3 แจกของรางวัล

4.3.1 เงินรางวัล

อันดับ	ของรางวัล
1	รางวัลจะอัปเดตในภายหลัง
2	รางวัลจะอัปเดตในภายหลัง

5 การสื่อสารและการสนับสนุน

5.1 การสนับสนุน

ช่องทางหลักในการสื่อสารและสนับสนุนงาน Pokémon Battle Festival Asia 2021 คือ Pokémon Battle Festival Asia 2021 Discord [Pokémon GO](#). ผู้เล่นทุกคนควรเข้าร่วมเซิร์ฟเวอร์นี้เพื่อให้ทันต่อการเปลี่ยนแปลงกฎและเพื่อสื่อสารกับผู้ดูแลระบบและผู้เข้าร่วม รายการสามารถสื่อสารได้เฉพาะในเซิร์ฟเวอร์ Discord การไม่รู้รายการเหล่านี้เนื่องจากการไม่อยู่ในเซิร์ฟเวอร์จะไม่ถือเป็นข้อแก้ตัวที่สมเหตุสมผล.

Players may also submit a support ticket for any assistance during the cup.

5.2 แอดมิน

ผู้เข้าร่วมทุกคนต้องปฏิบัติตามการตัดสินใจและกฎของผู้จัดการแข่งขัน ผู้ดูแลระบบ และผู้ตัดสิน ค่าตัดสินทั้งหมดถือเป็นที่ยึดมั่น ยกเว้นในกรณีที่ระบุตัวเลือกในการอุทธรณ์ไว้อย่างชัดเจน.

5.3 การรักษาความลับ

การสนทนาทั้งทางวาจาหรือลายลักษณ์อักษรระหว่างผู้จัดงาน ผู้ดูแลระบบ หรือผู้ตัดสิน และผู้เข้าร่วมเป็นความลับ ห้ามโพสต์หรือแบ่งปันการสนทนาเหล่านี้แบบสาธารณะกับบุคคลภายนอกโดยเด็ดขาด เว้นแต่จะได้รับอนุญาตจาก ESL.

6 ความประพฤติของผู้เล่น

6.1 ความซื่อสัตย์ในการแข่งขัน

ผู้เล่นได้รับการคาดหวังให้ประพฤติตนดีที่สุดตลอดเวลา พฤติกรรมที่ไม่เป็นธรรมอาจรวมถึง การแฉก การใช้ประโยชน์ ให้ผู้อื่นเล่นแทน และการตัดการเชื่อมต่อโดยเจตนา ผู้เล่นควรแสดงน้ำใจนักกีฬาที่ดีและการเล่นที่ยุติธรรม ฝ่ายจัดการแข่งขันถือการตัดสินแต่เพียงผู้เดียวสำหรับการละเมิดกฎเหล่านี้.

6.2 การปฏิบัติตาม

ผู้เล่นต้องปฏิบัติตามคำแนะนำของฝ่ายจัดการแข่งขันตลอดเวลา.

6.3 การเล่นที่ไม่เป็นธรรม

- ห้ามมิให้ผู้เล่นมีส่วนร่วมในพฤติกรรมใด ๆ ที่ถือเป็นการเล่นที่ไม่เป็นธรรมตามที่กำหนดไว้ในที่นี้.
- การสมรู้ร่วมคิด
 - การสมรู้ร่วมคิดหมายถึงข้อตกลงใดๆ ระหว่างผู้เล่นสอง (2) คนขึ้นไปเพื่อทำให้ผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามเสียเปรียบ ซึ่งรวมถึงพฤติกรรมของผู้เล่นที่เป็นส่วนหนึ่งขององค์กรอีสปอร์ตเดียวกันหรืออยู่ในเครืออื่นนอกการแข่งขัน การสมรู้ร่วมคิดรวมถึงการกระทำเช่น:
 - การเล่นเกมแบบซอฟต์แวร์ที่กำหนดเป็นข้อตกลงใดๆ ระหว่างผู้เล่นสอง (2) คนขึ้นไปที่จะไม่สร้างความเสียหาย ขัดขวาง หรือเล่นตามมาตรฐานการแข่งขันที่สมเหตุสมผลในเกม
 - การจัดเตรียมเพื่อแบ่งเงินรางวัลหรือค่าตอบแทนในรูปแบบอื่นใด (เว้นแต่จะได้รับอนุญาตเป็นอย่างอื่นภายใต้กฎของการแข่งขัน).
 - การส่งหรือรับสัญญาณ ทางอิเล็กทรอนิกส์หรืออย่างอื่น จากผู้ที่ไม่เกี่ยวข้องถึงผู้เล่น.

6.4 พฤติกรรมไร้น้ำใจนักกีฬา

การกระทำอื่นใด ความล้มเหลวในการกระทำ หรือพฤติกรรมที่บ่อนทำลายความซื่อสัตย์ในการแข่งขันของการแข่งขัน หรือละเมิดกฎกติกา หรือมาตรฐานความสมบูรณ์ที่กำหนดโดย ESL สำหรับการเล่นเกมที่แข่งขันกัน.

6.5 พฤติกรรมไม่เป็นมืออาชีพ

6.5.1 ความเกลียดชัง

- คำหยาบคายและวาจาสร้างความเกลียดชัง
 - ผู้เล่นไม่สามารถใช้ภาษาที่ลามกอนาจาร หยาบคาย หยาบคาย ดุถูก ชูเชิญ ใส่ร้ายป้ายสี ใส่ร้ายป้ายสี หมิ่นประมาท หรือเป็นที่น่ารังเกียจหรือน่ารังเกียจ; หรือส่งเสริมหรือยุยงให้เกิดความเกลียดชังหรือการเลือกปฏิบัติในหรือใกล้พื้นที่การแข่งขันในเวลาใดก็ได้ ผู้เล่นไม่สามารถใช้สิ่งอำนวยความสะดวก บริการ หรืออุปกรณ์ใดๆ ที่ ESL หรือผู้รับจ้างจัดหาให้หรือจัดหาให้เพื่อโพสต์ ส่ง เผยแพร่ หรือจัดให้มีการสื่อสารที่ต้องห้ามดังกล่าว.
- พฤติกรรมก่อกวน / ดุหมิ่น
 - ผู้เล่นต้องไม่กระทำการใดๆ หรือแสดงท่าทางใด ๆ ที่มุ่งไปยังผู้เล่นที่เป็นปฏิบัติกษ แพน หรือเจ้าหน้าที่ หรือยุยงให้บุคคลอื่นทำสิ่งเดียวกัน ซึ่งเป็นการดุหมิ่น เยาะเย้ย ก่อกวน หรือเป็นปฏิบัติกษ.
- พฤติกรรมที่ไม่เหมาะสม
 - การละเมิดเจ้าหน้าที่ ESL ผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามหรือผู้ชมจะไม่ได้รับการยอมรับ การละเมิดมารยาทซ้ำๆ ซึ่งรวมถึงการสัมผัสคอมพิวเตอร์ ร่างกาย หรือทรัพย์สินของผู้เล่นอื่น จะส่งผลให้ได้รับโทษ ผู้เล่นและแขก (ถ้ามี) ต้องปฏิบัติตามต่อทุกคนที่เข้าร่วมการแข่งขันด้วยความเคารพ.
- การล่วงละเมิด
 - การล่วงละเมิดเป็นสิ่งต้องห้าม การล่วงละเมิดหมายถึงการกระทำที่เป็นระบบ เป็นปรักษ และเกิดขึ้นซ้ำแล้วซ้ำเล่าซึ่งเกิดขึ้นเป็นระยะเวลาานาน หรือกรณีตัวอย่างร้ายแรงเพียงอย่างเดียว ซึ่งมีจุดมุ่งหมายเพื่อแยกหรือกีดกันบุคคลหรือกระทบต่อศักดิ์ศรีของบุคคล.
- ล่วงละเมิดทางเพศ
 - การล่วงละเมิดทางเพศเป็นสิ่งต้องห้าม การล่วงละเมิดทางเพศหมายถึงพฤติกรรมทางเพศที่ไม่พึงปรารถนา การประเมินจะขึ้นอยู่กับว่าบุคคลที่มีเหตุผลจะถือว่าการกระทำนั้นไม่เป็นที่พึงปรารถนาหรือเป็นที่น่ารังเกียจหรือไม่ ไม่มีความอดทนต่อการคุกคาม การบีบบังคับทางเพศหรือคำสัญญาว่าจะได้เปรียบเพื่อแลกกับการโปรดปรานทางเพศ.
- การเลือกปฏิบัติและการหมิ่นประมาท
 - ผู้เล่นต้องไม่รุกรานศักดิ์ศรีหรือความสมบูรณ์ของประเทศ บุคคลหรือกลุ่มบุคคลผ่านคำหรือการกระทำที่ดุหมิ่น เลือกปฏิบัติ หรือดุหมิ่นเหยียดหยาม เชื้อชาติ สีผิว ชาติพันธุ์ ชาติหรือสังคม เพศ ภาษา ศาสนา ความคิดเห็น

ทางการเมือง หรือความเห็นอื่น สถานะทางการเงิน การเกิดหรือสถานะอื่นใด รสนิยมทางเพศ หรือเหตุผลอื่นใด.

- ข้อสังเกตที่ดูหมิ่น
 - ผู้เล่นต้องไม่ให้ คำแถลงใด ๆ ที่ออกแบบมาเพื่อบ่อนทำลายการรับรู้ของเจ้าหน้าที่การแข่งขันหรือการแข่งขัน หรือมีผลกระทบต่ออื่นใดที่เป็นการกระทบกระเทือนหรือเป็นอันตรายต่อผลประโยชน์สูงสุดของ ESL หรือบริษัทในเครือ ตามที่กำหนดใน ดุลยพินิจของ ESL . แต่เพียงผู้เดียว.
- พฤติกรรมทางอาญา
 - ผู้เล่นต้องไม่มีส่วนร่วมในกิจกรรมใด ๆ ที่ต้องห้ามโดยกฎหมายทั่วไป กฎเกณฑ์ หรือสนธิสัญญา ซึ่งนำไปสู่หรืออาจถือว่ามีเหตุผลที่จะนำไปสู่การตัดสินลงโทษในศาลที่มีเขตอำนาจศาล
- ความขุ่นเคืองทางศีลธรรม
 - ผู้เล่นไม่สามารถมีส่วนร่วมในกิจกรรมใด ๆ ที่ ESL ถือว่าผิดศีลธรรม นำ ขยายหน้า หรือขัดต่อมาตรฐานทั่วไปของพฤติกรรมทางจริยธรรมที่เหมาะสม.

6.6 พนัน

การเดิมพันระหว่างการแข่งขันใดๆของ ESL (โดยผู้เล่น ทีม หรือในนามของใครก็ตามที่เกี่ยวข้องกับทีม) ถือเป็นการจำกัด ผู้เข้าร่วมเหล่านั้นจะถูกตัดสิทธิ์จากการแข่งขันทันที.

6.7 โกง

การโกงทุกรูปแบบจะไม่ได้รับการยอมรับ เมื่อมีการเปิดเผยการโกง ทีมที่มีปัญหาจะถูกขจัดออกจากการแข่งขันทันทีและตัดสิทธิ์การเข้าร่วมการแข่งขัน ผู้เล่นอาจได้รับการร้องขอให้ติดตั้งซอฟต์แวร์ป้องกันการโกงบนอุปกรณ์ของตนตลอดระยะเวลาการแข่งขัน ตัวอย่างของการโกงรวมถึง:

6.7.1 การจงใจเปลี่ยนผลการแข่งขัน

พยายามจงใจเปลี่ยนผลการแข่งขันโดยแพ้หรือพยายามส่งผลกระทบต่อ.

6.7.2 แฉีก

การแฉีกหมายถึงการดัดแปลงใดๆ ของไคลเอนต์เกม Pokémon GO โดยผู้เล่นใดๆ หรือนักคนที่กระทำการในนามของผู้เล่น.

6.7.3 การเอาัดเอาเปรียบ

การเอาัดเอาเปรียบถูกกำหนดเป็นการจงใจใช้ BUG ในเกมเพื่อแสวงหาความได้เปรียบ การเอาัดเอาเปรียบ รวมถึงการใช้ BUG โดยเจตนาเพื่อให้ได้เปรียบในเกม ตามการพิจารณาของเจ้าหน้าที่ ESL แต่เพียงผู้เดียว ไม่ได้ทำงานตามที่ตั้งใจไว้. ปัญหาที่ทราบในเกม GO Battle League สามารถพบได้ [ที่นี่](#) ผู้เล่นไม่ได้รับอนุญาตให้ใช้ BUGS ที่ระบุไว้ในรายการที่ให้ไว้อย่างเคร่งครัด ในกรณีที่พบว่าผู้เล่นใช้ BUGS โดยเจตนา พวกเขาจะถูกตัดสิทธิ์จากการแข่งขัน การตัดสินใจทั้งหมดโดยทีมผู้ดูแลการแข่งขันถือเป็นที่สุด

6.7.4 จอภาพผู้ชม

การมองหรือพยายามมองจอมอนิเตอร์ผู้ชม.

6.7.5 ผู้เล่นอื่นเล่นแทน

การเล่นภายใต้บัญชีของผู้เล่นอื่น หรือชักชวน ชักจูง ส่งเสริม หรือสั่งการให้ผู้เล่นบัญชีของผู้เล่นอื่น นอกจากนี้ ผู้เล่นจะต้องไม่มีคนอื่นให้คำแนะนำระหว่างการเล่นทัวร์นาเมนต์.

6.7.6 DDoSing

การเชื่อมต่อของผู้เข้าร่วมคนอื่นกับเกมผ่านการโจมตีแบบปฏิเสธการให้บริการแบบกระจายหรือวิธีการอื่นใด.

6.7.6 Software or Hardware

การใช้ซอฟต์แวร์หรือฮาร์ดแวร์ใดๆ เพื่อรับผลประโยชน์ที่ไม่มีในเกม ตัวอย่างรวมถึง: ซอฟต์แวร์ของบุคคลที่สาม (แอปที่ไม่ผ่านการอนุมัติที่ควบคุมการเล่นเกม) การเล่นเกมบนเซิร์ฟเวอร์ส่วนตัว การโจมตีด้วยสคริปต์.

6.8 ดิดสินบน

ห้ามผู้เล่นเสนอหรือขอของขวัญ เงินสด หรือรางวัลอื่น ๆ แก่ผู้เล่นอื่น ผู้ดำเนินการแข่งขัน หรือบุคคลอื่นใดที่เกี่ยวข้องกับ ESL เพื่อมีอิทธิพลต่อกระบวนการหรือผลลัพธ์ของเกมใน Pokémon GO Tournament

6.9 ของกำนัล

ห้ามผู้เล่นรับของกำนัล รางวัล หรือค่าตอบแทนสำหรับบริการที่สัญญา ให้ หรือให้เกี่ยวข้องกับการเล่นเกมที่แข่งขันกัน รวมถึงบริการที่เกี่ยวข้องกับการเอาชนะหรือพยายามเอาชนะผู้เล่นที่แข่งขันกันหรือบริการที่ออกแบบมาเพื่อโยนหรือแก้ไขการแข่งขัน หรือเกม ช้อยกเว้นเพียงอย่างเดียวสำหรับกฎนี้จะเป็นในกรณีของค่าตอบแทนตามผลงานที่จ่ายให้กับผู้เล่นโดยผู้สนับสนุนหรือเจ้าของทีมอย่างเป็นทางการ.

6.10 อุปกรณ์ที่ไม่ได้รับอนุญาต

การใช้อุปกรณ์โกงหรือโปรแกรมโกงทุกชนิด.

- การปลอมแปลง
 - ผู้เข้าแข่งขันที่ปลอมแปลงตำแหน่ง GPS ของตนใน Pokémon GO จะต้องยกเลิกการจัดอันดับผู้เล่นและจะแข่งขันในทัวร์นาเมนต์ที่ได้รับการรับรองด้วยบัญชี Unranked Arena เท่านั้น.

6.11 การตั้งใจหลุดการเชื่อมต่อ

การตัดการเชื่อมต่อโดยเจตนาโดยไม่มีเหตุผลที่เหมาะสมและชัดเจน การกระทำใด ๆ ของผู้เล่นที่นำไปสู่การตัดการเชื่อมต่อจะถือเป็นการจงใจ โดยไม่คำนึงถึงเจตนาที่แท้จริงของผู้เล่น.

6.12 การตัดสิทธิ์เข้าร่วมการแข่งขัน

ESL ขอสงวนสิทธิ์ในการตัดสิทธิ์ทีมและผู้เล่น ทีมใด ๆ ที่พบว่ามีการใช้ช่องโหว่จะเสียสิทธิ์เกมแรกของตนเมื่อมีการหาช่องโหว่ครั้งแรก หากพบว่าทีมใช้การหาประโยชน์อื่นเป็นครั้งที่สอง และได้รับการพิจารณาว่ากระทำโดยเจตนา พวกเขาจะถูกตัดสิทธิ์ออกจากการแข่งขันและถูกห้ามไม่ให้เข้าร่วมการแข่งขันในอนาคต.

6.13 บันทึกการแข่งขัน

ผู้เล่นจะต้องบันทึกการแข่งขันทั้งหมด (ใช้กับการแข่งขันใน 8 อันดับแรกขึ้นไปเท่านั้น) หากในสถานการณ์ใด ๆ ที่ผู้เล่นไม่สามารถบันทึกการแข่งขันได้ โปรดติดต่อผู้จัดทัวร์นาเมนต์เพื่อขอความช่วยเหลือ.

7. ออกอากาศสด

เนื้อหา รูปภาพ วิดีโอ รีเพลย์ และทรัพยากรอื่นๆ ทั้งหมดที่สร้างโดยผู้เล่นและ Pokémon Battle Festival Asia 2021 เป็นของ ESL ผู้เล่นยอมรับเงื่อนไขนี้โดยตกลงเข้าร่วมการแข่งขัน Pokémon Battle Festival Asia 2021

7.1 ภาระผูกพันของสื่อ

หากเลิกตัดสินใจว่าผู้เล่นอย่างน้อยหนึ่งคนจำเป็นต้องเป็นส่วนหนึ่งของการสัมภาษณ์ (การสัมภาษณ์ก่อน/หลังการแข่งขันแบบสั้น หรือช่วงสัมภาษณ์ที่ยาวนานขึ้น) งานแถลงข่าวหรือลายเซ็น ภาพถ่าย หรือเซสชันวิดีโอ ผู้เล่นไม่สามารถปฏิเสธสิ่งนี้ได้ และต้องเข้าร่วม นอกจากนี้ ผู้เล่นอาจถูกขอให้ส่งรูปภาพหรือทรัพย์สินอื่น ๆ ให้กับสื่อตามข้อกำหนด ESL กิจกรรมส่วนใหญ่จะมีวันสื่อมวลชนที่ผู้เข้าร่วมจะต้องถ่ายภาพ ถ่ายทำ และสัมภาษณ์โดยทีมงานผู้จัดการแข่งขันเพื่อนำเสนองาน ผู้เข้าร่วมจะได้รับตารางสื่อล่วงหน้าเพื่อแจ้งให้ทราบเกี่ยวกับธรรมชาติ ระยะเวลา และกำหนดการของกิจกรรมประเภทนี้ที่ใช้เวลานานกว่า 5 นาที.

8 กฎ ESL Play

กฎ ESL Play ทั่วไปและข้อกำหนดการเข้าร่วมรวมถึงกฎบทลงโทษและแคตตาล็อกโปรดไปที่

<https://play.eslgaming.com/rules>.