



TEKKEN 7 PS4 Tournaments, Fight Nights

REGOLAMENTO DEL TORNEO

[1. Panoramica generale](#)

[2. Idoneità dei giocatori](#)

[3. Struttura della competizione](#)

[4. Premi](#)

[5. Copertura mediatica del gioco](#)

[6. Termini generali](#)

[APPENDICE A: CODICE DI CONDOTTA](#)

[APPENDICE B: NAZIONI E RELATIVE ETA' MINIME](#)

1. Panoramica generale

TEKKEN 7 PS4 Tournaments, Fight Nights ("TK7FN" oppure "Competizione") sono gestiti da ESL Gaming (alternativamente "ESL" oppure "Organizzatore del Torneo").

TK7FN è una competizione di videogiochi svolta tramite il gioco BANDAI NAMCO Entertainment Tekken 7 ("TEKKEN7") per la console PlayStation®4 ("PS4"). TK7FN avrà Qualificazioni Settimanali e una Finale Mensile, essi saranno tutti tornei online.

I PS4 Tournaments non sono in alcun modo sponsorizzati, affiliati, associati o amministrati da parte di BANDAI NAMCO Entertainment.

Per qualsiasi domanda riguardante questa competizione, sul suo processo di registrazione e su come partecipare, visitate il server [Discord](#).

2. Idoneità dei giocatori

2.1 Requisiti di idoneità

Solo i giocatori idonei possono prendere parte alla Competizione.

Gli impiegati di ESL, Sony Interactive Entertainment LLC ("SIE"), BANDAI NAMCO Entertainment (in alternativa "Publisher") e i loro rispettivi affiliati, subordinati, rappresentanti, sponsor, agenzie pubblicitarie e promozionali, e i loro membri familiari o persone conviventi nella loro stessa casa non possono partecipare alla competizione.

I giocatori che desiderano partecipare devono:

- a. essere residenti in una delle giurisdizioni indicate nell'Appendice B;
- b. soddisfare le restrizioni di età del proprio paese per giocare a TEKKEN 7 per tutta la durata del Torneo, come indicato nell'Appendice B. I Giocatori minorenni (sotto i 18 anni), per partecipare, al momento della loro iscrizione alla Competizione devono ottenere il consenso dei loro genitori o tutori legali. In caso i Giocatori minorenni abbiano aderito alla Competizione, verrà considerato che abbiano ottenuto il consenso preventivo dei loro genitori o tutori legali. Il giocatore può essere squalificato in caso di mancanza di prove del consenso dei genitori se richiesto dall'Organizzatore del torneo;
- c. in ogni momento durante il Torneo possedere o avere accesso a una versione PS4 di TEKKEN 7 e giocare le partite su una console PlayStation®4 con un controller compatibile;
- d. avere un account valido per il Playstation Network ("Account PSN") con associato un PSN ID;
- e. avere un account valido su PlayStation Plus;
- f. avere un account ESL valido;
- g. possedere almeno una velocità di banda di 5Mb per essere in grado di effettuare una streaming;
- h. confermare l'accettazione dei termini e delle condizioni che regolano questa Competizione ("Regolamento della competizione TK7FN" (vedi 2.2 sotto per le modalità di accettazione).

I singoli partecipanti che soddisfano tutti i requisiti di idoneità elencati sono indicati di seguito come "Giocatori".

Se in qualsiasi momento durante il Torneo, l'Organizzatore del Torneo si rende conto che un singolo partecipante non soddisfa uno dei requisiti di idoneità, verrà rimosso dal Torneo e/o gli verrà impedito di vincere un eventuale premio.

2.2 Registrazione

Per effettuare la registrazione, i giocatori devono:

1. registrarsi a TK7FN utilizzando l'applicazione per i tornei integrata alla PS4 ("Tournament App"), oppure attraverso compete.playstation.com oppure attraverso la pagina di ESL Play.
2. collegare il loro account PSN al loro account ESL attraverso la Tournament App oppure attraverso la pagina della competizione su ESL Play
3. leggere il regolamento di TK7FN e le politiche sulla privacy, incluse le politiche sulla privacy di ESL, e accettare le seguenti regole prima di partecipare al torneo. Per maggiori informazioni su come ESL tratterà le vostre informazioni personali vi invitiamo a leggere la sezione 6 ("Condizioni generali") qui di seguito riportata

3. Struttura del torneo

TK7FN verrà svolto nelle seguenti regioni:

- North America
- APAC
- Europe
- Middle East

La lista completa delle nazioni ammesse per regione è disponibile all'Appendice B: Nazionalità e relative età minima.

3.1 Registrazione & Formato

Tutti i giocatori idonei possono entrare/prendere parte/partecipare alle qualifiche settimanali.

Dettagli sul formato del torneo

- Modalità: 1on1
- Seeding dei giocatori casuale
- Sistema del torneo:
 - Eliminazione diretta: Best of 3
 - In caso ci fossero più di 256 iscritti: Svizzera*.
 - Numero di round: 4+
 - Nessuna eliminazione fino al round 4, successivamente ci sarà l'eliminazione dopo una sconfitta
 - Il quinto (5) round inizierà solo per i giocatori che avranno totalizzato uno score di 4:0. Se ci sono meno di 16 giocatori con questo score, verranno aggiunti ulteriori giocatori seguendo la classifica del torneo.
 - Il sesto round inizierà solo per i giocatori che avranno totalizzato uno score di 5:0
 - In caso di pareggio, verrà giocato un ulteriore round (settimo round) per i giocatori che sono in parità

**Un torneo con modalità ""Svizzera"" è un tipo di torneo dove l'eliminazione non avviene dopo la prima sconfitta, bensì i giocatori verranno eliminati dal torneo solo quando avranno raggiunto una certa soglia di sconfitte oppure se la cup dovesse essere finita. Ogni torneo con modalità ""Svizzera"" ha un determinato numero di round. In ogni round i giocatori verranno accoppiati con avversari dello stesso livello di abilità, che è basato sul risultato attuale del giocatore (per esempio, giocatori con un risultato di 1-1 affronteranno giocatori con lo stesso risultato). Una classifica verrà stilata al termine del torneo per determinare le posizioni finali dei giocatori, la classifica terrà conto dei risultati ottenuti dai giocatori.*

Classifica e sistema di spareggio

La posizione finale nella classifica sarà determinata dal numero di vittorie, o se uguale a quella determinata - dai tiebreaker. Il sistema di tiebreaker prende in considerazione tre valori che sono descritti di seguito.

- **Tiebreaker 1 (sistema di Buchholz):** Rappresenta la somma delle vittorie degli avversari.
- **Tiebreaker 2 (Somma V/S):** Rappresenta la performance degli avversari con cui il giocatore ha giocato nel torneo. I giocatori che hanno giocato contro avversari più forti saranno classificati in una posizione più alta all'interno della classifica del torneo. Per calcolare questo valore bisogna sommare il numero di punti ottenuti da ogni avversario incontrato nel torneo. Gli avversari contribuiscono +1 per ogni vittoria che accumulano

durante il torneo e -1 per ogni sconfitta che accumulano durante il torneo. Ogni singolo avversario non può mai ottenere un punteggio minore di -3. Le vittorie a tavolino valgono 0 punti in questo tiebreaker.

- **Tiebreaker 3 (First Tiebreaker Sum):** È la somma delle somme dei delta tra vittorie/sconfitte degli avversari, ognuna limitata a -3. Le vittorie a tavolino contribuiscono con 0 punti al tiebreaker dei giocatori. I giocatori che hanno giocato contro avversari che a loro volta hanno costantemente giocato contro avversari più forti durante il torneo saranno classificati più in alto nella classifica del torneo.

3.2 Regole del match

Orario di inizio del match

Tutti i match del torneo devono essere giocati il prima possibile, non appena entrambi i team vengono aggiunti al match. Entrambi i team hanno 10 minuti per entrare nel matchmaking del torneo. La data di inizio presente nella pagina del match NON è rilevante in questi casi in quanto è attiva la Game Integration.

Per ridurre al minimo i ritardi durante lo svolgimento del torneo, lo staff si riserva il diritto di squalificare i team. Questo verrà fatto solamente nel caso in cui i team mostrino una mancanza di interesse nel concludere il match o stiano palesemente temporeggiando. In alcuni casi, la squalifica potrebbe colpire entrambi i team partecipanti all'incontro.

Per prevenire il ritardo nei tornei in formato SWISS, ogni round deve essere giocato entro 90 minuti. Se il match dovesse richiedere più tempo, esso verrà interrotto e verrà assegnato un pareggio. Ogni abuso di questa regola verrà considerato come inganno e verrà punito di conseguenza, anche con la squalifica del team.

Come entrare nella lobby

1. Accedi alla pagina dell'evento della partita (potrai vederla nella scheda "I miei eventi")
2. Clicca sull'opzione "Partecipa ora"
3. Il giocatore in alto (in base alla visualizzazione dell'evento della partita sulla console) deve creare la stanza
4. Il giocatore in basso (in base alla visualizzazione dell'evento sulla console) deve cliccare su "Trova" e unirsi alla lobby
5. Il risultato sarà inviato automaticamente alla fine della partita

Dettagli del match

- Modalità del Torneo con Impostazioni di default
- Doppie partite al meglio di 3 (primo che vince due incontri)
- Tempo limite: 60 secondi
- Selezione Stage: Casuale
- Modifiche del personaggio: Disabilitate
- I costumi preimpostati dei personaggi sono ammessi all'uso nel Torneo, ad eccezione di:
 - Jack-7 Preset 3 & 4
 - Gigas Preset 3
 - I giocatori non possono usare lo stesso Preset.
Se entrambi i giocatori desiderano utilizzare lo stesso Preset, giocheranno uno spareggio determinato dall'Organizzatore del Torneo per determinare chi può utilizzare il proprio Costume Preset preferito per la durata della Partita.
- Tutti i personaggi sono ammessi, inclusi i personaggi DLC
- Il vincitore deve mantenere il personaggio
- Chi perde può cambiare il personaggio

Pareggio

Le partite non possono finire in pareggio, quando i 60 secondi finiscono, chi ha più salute residua vince il round. Se entrambi i giocatori entrano in un'estensione della partita, devono giocare l'estensione e portare a termine il match.

No show

Ogni giocatore ha 10 minuti per presentarsi al match. (orario di inizio del match + 10 minuti). Non presentarsi entro i 10 minuti risulterà in una sconfitta a tavolino per il giocatore interessato.

Results

I risultati sono inviati automaticamente dal sistema alla fine della partita.

Disconnessione

- Nel caso di una disconnessione "La sessione di gioco è terminata", entrambi i giocatori ricominceranno la partita al meglio di 3.

- Nel caso in cui un giocatore si disconnetta, quel giocatore perderà l'intera partita, non solo un round. Sarà responsabilità del giocatore che si è disconnesso collegarsi con il suo avversario entro 5 minuti.

Problemi relativi al match

- In caso di problemi relativi al match, è responsabilità del giocatore aprire un protest e informare l'Admin team.
- Per creare un protest, vai alla pagina del match nella tua PS4 e seleziona l'opzione "Vai alla pagina di supporto".
- I giocatori sono responsabili di fornire le prove del risultato del match nel caso in cui ci fossero protest. Questo può essere effettuato attraverso screenshots di ciascuna vittoria, oppure video replay caricati su Twitch o Youtube

3.3 Match Media

I seguenti match media sono accettati come prove durante la conferma del risultato di un match oppure un protest:

- VOD livestream di Twitch (dove è ben visibile il nome di entrambi i giocatori, i personaggi selezionati, la data, il round del torneo)
- Screenshots (oppure fotografie) dove è ben visibile il nome di entrambi i giocatori ed il risultato/problema.

4. Premi

4.1 Distribuzione mensile dei premi

I giocatori possono partecipare a questa competizione contro giocatori provenienti da tutta la loro Regione del torneo (come definito nell'Appendice B). Di conseguenza, non è garantito che i vincitori dei premi siano partecipanti di un particolare paese, tranne quando indicato diversamente. I seguenti premi saranno distribuiti ai giocatori in base alla loro posizione finale/punto di uscita dalla serie del torneo come indicato di seguito:

Distribuzione dei premi

1° posto: \$200

2° posto: \$100

3°-4° posto: \$50

5°-8° posto: \$25

I premi in denaro sono sempre al lordo delle tasse. Per questa competizione ESL utilizza Matcherino per consegnare premi in denaro. Matcherino detraerà automaticamente le tasse sulle vincite del premio, in base alla legge locale.

Tutti i giocatori che si iscrivono, effettuano il check-in e giocano almeno 1 round di una qualificazione riceveranno:

- Tema e Avatar Base PS4 Tournaments (può essere vinto solo una volta per giocatore)
- Tema e Avatar Base TEKKEN 7 (può essere vinto solo una volta per giocatore)
- I giocatori che rientrano nei Top 8 riceveranno un Tema e Avatar esclusivo Elite TEKKEN 7 (può essere vinto solo una volta per giocatore)
- I giocatori che rientrano nei Top 8 riceveranno un Tema e Avatar esclusivo PS4 Tournaments Elite (può essere vinto solo una volta per giocatore)

Premi specifici per la regione APAC

1° posto \$10 + Tema e Avatar Campione

I premi in denaro sono sempre al lordo delle tasse. Per questa competizione ESL utilizza Matcherino per consegnare premi in denaro. Matcherino detraerà automaticamente le tasse sulle vincite del premio, in base alla legge locale.

Tutti i giocatori che si iscrivono, effettuano il check-in e giocano i primi 4 round di una qualificazione riceveranno:

- I giocatori che rientrano nei Top 8 riceveranno un Tema e Avatar esclusivo Elite TEKKEN 7 (può essere vinto solo una volta per giocatore)

Tutti i giocatori che si iscrivono, effettuano il check-in e giocano almeno 1 round di una qualificazione riceveranno:

- Tema e Avatar Base TEKKEN 7 (può essere vinto solo una volta per giocatore)

4.2 Termini e condizioni dei premi

I premi non sono trasferibili. Non è consentita la loro sostituzione con altri premi e servizi, ESL può riservarsi il diritto di fornire un Premio sostitutivo di valore approssimativamente uguale se il premio pubblicizzato non fosse disponibile. Tutte le spese non specificate sopra, incluse, senza limitazione, tutte le tasse federali, statali e locali e le tariffe internazionali, sono di esclusiva responsabilità del singolo Vincitore.

La ricezione di un premio è subordinata al rispetto di queste Regole ufficiali; tutti i premi richiesti in conformità con le presenti Regole ufficiali, verranno assegnati. Nel caso in cui un potenziale vincitore venga squalificato, o il premio venga rifiutato per qualsiasi motivo, ESL assegnerà il premio applicabile, tempo permettendo data la natura del premio, al successivo concorrente vincitore idoneo. Verranno scelti solo 3 vincitori secondari alternativi, dopodiché l'organizzatore del torneo si conserva la discrezione di donare il premio ad un'organizzazione di beneficenza. Ai potenziali vincitori potrebbe essere richiesto di fornire un indirizzo di spedizione per richiedere il premio. La consegna dei premi può durare fino a 3 mesi.

5. Copertura mediatica del gioco

SIE si riserva i diritti esclusivi della copertura dei match delle PS4 Open Series. Ciò include qualsiasi forma di trasmissione, dai bot IRC, ai broadcast su piattaforme come Twitch, Youtube e simili. PlayStation può assegnare i diritti streaming di uno o più match a terze parti oppure ai giocatori coinvolti. In questo caso i termini e le condizioni verranno modificati e discussi con PlayStation oppure con ESL, come organizzatore del torneo, prima del match.

In generale, SIE o ESL come organizzatore del torneo contatteranno i player o team nel caso in cui volessero effettuare lo streaming di uno dei loro match. Se nessun contatto dovesse avvenire allora i player potranno effettuare il proprio streaming personale.

6. Termini generali

Le informazioni personali dei partecipanti saranno soggette alla politica sulla Privacy di ESL e alla Politica dei Cookie, disponibile per gli scopi qui elencati. Inoltre, le informazioni personali dei partecipanti saranno utilizzate a scopo organizzativo, per il corretto svolgimento e monitoraggio della Competizione e l'assegnazione dei premi e, nel caso in cui un Concorrente vinca un premio, verrà pubblicato il nome nella lista del Vincitore (Vincitori) e il loro nome e la

nazione di residenza online in qualsiasi altra piattaforma mediatica connessa alla Competizione.

I giocatori possono rimuovere il proprio nome dall'elenco dei vincitori scollegando il proprio account PSN ed ESL ed eliminando il proprio account ESL.

Le informazioni personali saranno utilizzate nel Regno Unito o in qualsiasi altra nazione nella quale ESL, i suoi subordinati, o terzi operano. Partecipando alla Competizione, acconsenti che le tue informazioni personali possano essere inviate a destinatari negli Stati Uniti e altre nazioni che potrebbero non avere lo stesso livello di protezione della privacy come le leggi previste nella tua nazione di residenza o cittadinanza.

I partecipanti hanno il diritto di accedere, eliminare, e correggere le loro informazioni personali nella loro pagina dell'account.

Partecipando a questa Competizione, ogni Partecipante accetta inoltre:

(a) Che le decisioni dell'organizzatore del torneo saranno definitive e vincolanti per tutte le questioni relative a questa competizione;

(b) La competizione è governata secondo le leggi dello Stato della California e tutti i reclami devono essere risolti negli Stati Uniti.

Nessuna disposizione delle presenti Regole ufficiali avrà l'effetto di privarti dei diritti di protezione del consumatore concessi a te dalle leggi della tua residenza a cui non è possibile derogare mediante accordo.

(c) L'organizzatore del torneo si riserva il diritto di annullare, sospendere e / o modificare la competizione, o parte di essa, qualora frodi, guasti tecnici o altri fattori compromettano l'integrità o il corretto funzionamento della competizione come stabilito dall'organizzatore del torneo nella sua discrezione. Se risolto, l'organizzatore del torneo può, a sua esclusiva discrezione, determinare i vincitori tra tutti i partecipanti non sospetti, utilizzando la procedura di valutazione sopra descritta. L'organizzatore del torneo, a sua esclusiva discrezione, si riserva il diritto di squalificare qualsiasi persona che stia manomettendo il processo di iscrizione o il funzionamento della competizione o di agire in violazione delle presenti Regole ufficiali o di quelle di qualsiasi altra competizione oppure i termini di servizio del PlayStation Network. Qualsiasi tentativo da parte di una persona di minare deliberatamente il legittimo funzionamento della competizione può costituire una violazione del diritto penale e civile e, qualora tale tentativo dovesse essere effettuato, l'Organizzatore del Torneo si riserva il diritto di chiedere i danni (comprese le spese legali) da parte di tale persona nella misura massima consentita dalla legge. La mancata esecuzione da parte dell'organizzatore del torneo di

qualsiasi termine del presente Regolamento ufficiale non costituisce una rinuncia a tale disposizione.

(d) Accettando uno dei premi, dai il consenso e accetti che l'organizzatore del torneo e i suoi designati possono utilizzare le informazioni elencate qui sotto e qualsiasi altro tipo di informazione fornita in TK7FN durante l'amministrazione, marketing e la promozione di esso, tutto ciò senza alcun ulteriore consenso o compensazione, se non diversamente indicato qui di seguito:

Informazioni di base: Nome completo, paese di residenza, età, piattaforma, persona (incluso il PSN ID).

Informazioni dei social media: Username di Twitter e account di Twitch (ove applicabile)

(e) IL GIOCATORE È A CONOSCENZA CHE RICEVERE O DARE EVENTUALI TANGENTI E' ILLEGALE. L'ORGANIZZATORE DEL TORNEO SI RISERVA I DIRITTI DI SQUALIFICARE, A SUA DISCREZIONE, EVENTUALI PARTECIPANTI CHE SONO STATI COINVOLTI IN AZIONI ILLEGALI.

Nulla in queste regole ufficiali intende escludere o limitare i diritti legali del Vincitore o del Partecipante in quanto consumatore.

Diritti Commerciali

Tutti i diritti commerciali (inclusi e senza limitazione tutti i diritti di marketing e dei media) relativi ad TK7FN appartengono all'organizzatore del torneo ed ai detentori della licenza. I partecipanti non devono associarsi ad TK7FN, ESL, BN o PlayStation in qualsiasi tipo di forma commerciale, né utilizzare la proprietà intellettuale di quelle parti, né deve permettere a terze parti di farlo senza il consenso scritto di un organizzatore del torneo o al titolare dei diritti. Il consenso può essere concesso secondo la loro esclusiva discrezione.

Qualsiasi Partecipante o Sponsor pubblicitario partecipante che desidera svolgere o facilitare qualsiasi attività promozionale o di marketing in relazione ad TK7FN deve avere un consenso scritto dell'organizzatore del torneo o dal titolare dei diritti, il consenso può essere concesso secondo la loro esclusiva discrezione. La registrazione e diffusione di immagini o video relativi ad TK7FN per motivi commerciali da parte di uno o più partecipanti è strettamente proibita.

"PlayStation" e "PS4" sono marchi o marchi registrati di Sony Interactive Entertainment Inc.

Appendice A: Codice di condotta

Il codice di condotta riportato di seguito si applica per tutti i giocatori di TEKKEN7OS a tutti i livelli della competizione, se non diversamente specificato. L'organizzatore del torneo si riserva il diritto di applicare penalità, sanzionare o squalificare qualsiasi giocatore a sua discrezione.

DURANTE IL TORNEO

I giocatori devono comportarsi in modo ragionevole, mantenendo un comportamento adeguato per spettatori, membri della stampa, amministratori del torneo e altri giocatori. Questi requisiti si applicano sia offline che online, anche per quanto riguarda la condotta sui social media.

Tutti i giocatori devono sempre aderire agli standard di buona sportività.

I giocatori si asterranno dall'usare un linguaggio volgare o offensivo.

È vietato il comportamento offensivo, inclusi molestie e minacce.

È vietato l'abuso fisico, il combattimento o qualsiasi azione minacciosa o linguaggio minaccioso, diretto contro qualsiasi Giocatore, spettatore, funzionario o qualsiasi altra persona.

Qualsiasi azione che può interferire durante lo svolgimento di un gioco incluso ma non limitato a, rompere intenzionalmente una stazione di gioco, interferire con la forza, l'utilizzo ripetuto delle pause in gioco senza una motivazione, è vietata e può comportare la perdita delle partite e/o la squalifica dalla competizione.

Il gioco d'azzardo, comprese le scommesse sul risultato delle partite, è proibito.

Tutti i giocatori hanno il dovere di non divulgare alcuna informazione confidenziale fornita dall'organizzatore del torneo o da alcuna delle sue affiliate ad altre persone o gruppi, anche tramite i social media.

Linea di condotta relativa ad accordi illegali

La linea di condotta relativa ad accordi illegali o collusione è definita come qualsiasi tipo di accordo tra due o più giocatori per svantaggiare altri giocatori nella competizione. La collusione tra giocatori è severamente vietata. Tutti i giocatori che verranno determinati colpevoli di Collusione dall'organizzatore del torneo in qualsiasi fase di TK7FN saranno rimossi dalla

competizione, saranno costretti a restituire qualsiasi compenso e premio che hanno ricevuto da eventi Live.

Esempi di collusione includono, ma non sono limitati a:

- Perdere intenzionalmente una partita per qualsiasi motivo.
- Giocare per conto di un altro concorrente, incluso l'uso di un account secondario, per aiutarli.
- Qualsiasi forma di partite truccate.
- Accettare di dividere il montepremi.

PENALITA'

La violazione di qualsiasi parte di queste Regole Ufficiali, al momento dell'elezione dell'organizzatore del Torneo, comporterà (a) sanzioni e / o (b) perdita dello status di vincitore. Tutti i giocatori devono seguire le indicazioni dell'organizzatore del torneo. Tutte le decisioni e le direttive dell'organizzatore del torneo sono definitive e vincolanti. L'organizzatore del torneo si riserva il diritto di sanzionare qualsiasi giocatore in competizione a qualsiasi livello, in qualsiasi momento e per qualsiasi motivo. Le sanzioni possono comprendere, in nessun ordine particolare, quanto segue:

Avvertimenti

Richiami

Annullamento della singola partita

Annullamento di tutte le partite

Perdita di premi (inclusi premi in denaro e altre spese pagate)

Squalifica da TK7FN

L'organizzatore del torneo ha inoltre anche il diritto di annunciare pubblicamente le penalità applicate ai giocatori. I giocatori che sono stati penalizzati dall'organizzatore del torneo rinunciano a qualsiasi diritto di azione legale nei confronti di TK7FN e PlayStation e / o delle sue affiliate.

Sponsor dei giocatori

I giocatori di TK7FN hanno la possibilità di acquisire sponsor pubblicitari. La sponsorizzazione è tuttavia limitata e sono escluse determinate categorie e settori. Se lo sponsor pubblicitario rientra nelle seguenti categorie limitate, la sponsorizzazione dell'annuncio potrebbe non essere mostrata dal Giocatore in concomitanza con o durante TK7FN. L'organizzatore del torneo e i suoi designati si riservano il diritto di aggiornare l'elenco seguente in qualsiasi momento. Di seguito è riportato un elenco non esclusivo di sponsor pubblicitari vietati:

Giochi d'azzardo o siti di giochi d'azzardo

Alcol, tabacco e/o droghe e farmaci non "da banco"

Armi da fuoco o qualsiasi tipo di arma

Materiale pornografico o per adulti

Prodotti o servizi da concorrenti diretti di PlayStation, dei suoi partner e degli altri marchi sussidiari

Concorrenti diretti di PlayStation

L'organizzatore del torneo si riserva il diritto di vietare qualsiasi terza parte a sua esclusiva discrezione.

Appendice B: Nazioni e relative Età minime

Viene di seguito riportata una lista completa di tutti i paesi eleggibili, la loro rispettiva regione di torneo e l'età minima richiesta per partecipare ai tornei TK7FN :

Country	Region	Minimum age for eligibility
Austria	Europe	16
Belgium	Europe	16
Bulgaria	Europe	16



Croatia	Europe	16
Cyprus	Europe	16
Czech Republic	Europe	16
Denmark	Europe	16
Finland	Europe	16
France	Europe	16
Germany	Europe	16
Greece	Europe	16
Hungary	Europe	16
Iceland	Europe	16
Ireland	Europe	16
Italy	Europe	16
Luxembourg	Europe	16
Malta	Europe	16
Netherlands	Europe	16
Norway	Europe	16
Poland	Europe	16
Portugal	Europe	16
Romania	Europe	16
Russian Federation	Europe	16
Slovakia	Europe	16
Slovenia	Europe	16
Spain	Europe	16
Sweden	Europe	16
Switzerland	Europe	16



Turkey	Europe	16
Ukraine	Europe	16
United Kingdom	Europe	16
Bahrain	Middle East	16
Israel	Middle East	16
Kuwait	Middle East	16
Lebanon	Middle East	16
Oman	Middle East	16
Qatar	Middle East	16
Saudi Arabia	Middle East	16
United Arab Emirates	Middle East	16
Canada	North America	16
Mexico	North America	16
United States	North America	16
Argentina	South America	16
Bolivia	South America	16
Brazil	South America	16
Chile	South America	16
Colombia	South America	16
Costa Rica	South America	16
Ecuador	South America	16
El Salvador	South America	16
Guatemala	South America	16
Honduras	South America	16
Nicaragua	South America	16



Panama	South America	16
Paraguay	South America	16
Peru	South America	16
Uruguay	South America	16
Hong Kong	APAC	16
India	APAC	16
Indonesia	APAC	16
Malaysia	APAC	16
Singapore	APAC	16
South Korea	APAC	16
Taiwan	APAC	16
Thailand	APAC	16
Japan	APAC	16