



FIFA 20 PS4 Tournaments: Pro For A Day

RÈGLEMENT DE TOURNOI

1. Vue d'ensemble
2. Eligibilité des joueurs
3. Structure de la compétition
4. Prix
5. Diffusion des matches
6. Conditions générales

ANNEXE A: CODE DE CONDUITE

ANNEXE B: AGE & PAYS

1. Vue d'ensemble

Le FIFA 20 PS4 Tournaments: Pro For A Day ("FIFA20PFD" or "Compétition") est opéré par ESL Gaming (connu sous le nom de «ESL» ou «Organisateur du tournoi»).

Le FIFA20PFD est une compétition de jeu vidéo utilisant EA Sports FIFA 20 («FIFA 20») pour la console PlayStation®4 («PS4»). Les qualifications, finales d'équipe et finale nationale du FIFA20PFD se dérouleront en ligne.

Les tournois PS4 ne sont en aucun cas sponsorisés, approuvés ou administrés par ou associés avec EA Sports.

2. Eligibilité des joueurs

2.1 Enregistrement et acceptation du règlement officiel

Les participants doivent s'inscrire à FIFA20PFD en utilisant l'application de tournoi intégrée sur la PS4 («Tournement App»), compete.playstation.com/fr-fr/play ou la page internet ESL Play pour pouvoir être considéré éligible.

Les participants qui remplissent les conditions d'éligibilité dans la section Admissibilité des joueurs ci-dessous (individuellement un «Joueur» ou un «concurrent» ou un «Participant») doivent également (1) être propriétaire ou avoir accès à FIFA 20 sur PS4 ; (2) posséder ou avoir accès à une PS4 et compatible manette ; (3) avoir un compte PlayStation Network valide («compte pour PSN») et un ID PSN associé ; (4) avoir un abonnement valide à un PlayStation Plus actif ; (5) être résidents d'une juridiction applicable comme indiqué à l'annexe B. ; (6) avoir une connexion internet avec une bande passante d'au moins 5Mb afin de pouvoir diffuser.

Les joueurs doivent lier leur compte PSN à leur compte ESL sur l'application de tournoi ou sur la page du hub du tournoi ESL Play. Les joueurs doivent lire le règlement officiel FIFA20PFD et les politiques de confidentialité pertinentes, y compris la politique de confidentialité d'ESL, et accepter ces règles avant d'entrer dans le tournoi. Une fois qu'un joueur s'est inscrit, il est considéré éligible pour l'admissibilité à l'intégralité du FIFA20PFD, comme indiqué dans la section « 3. Structure de la compétition ».

2.2 Âge

Les joueurs doivent être éligibles pour jouer à FIFA 20 en fonction de la limite d'âge locale, au moment de l'inscription au tournoi, comme indiqué à l'annexe B: Pays et âge.

2.3 Condition de « non-contractualisation »

Les participants doivent avoir un statut de « joueur sans contrat ». Un « joueur sans contrat » est un participant qui n'est aucunement lié par contrat avec une équipe de sport, une organisation esport et ne représente donc pas lesdites équipes ou organisations. Les participants qui ne remplissent pas les conditions d'un « joueur sans contrat » ne sont pas éligibles pour participer à la compétition FIFA20PFD.

2.4 Employés & Conflits d'intérêts

Les employés d'ESL, Sony Interactive Entertainment LLC ("PlayStation"), EA Sports (ou « EA » ou « Editeur ») ainsi que leur sociétés affiliées, filiales, représentants, agence de publicité et de promotion, et les membres de la famille proche ou les personnes vivant dans le même foyer que ces employés ne sont pas éligibles pour participer à la compétition.

3. Structure de la compétition

Le FIFA20PFD se déroulera dans les régions suivantes (sous réserve de modifications du tournoi à la discrétion de l'organisateur à tout moment, avec ou sans avertissement) :

- France

La liste complète des pays par région est disponible à l'annexe B : Pays et âge.

3.1 Qualifications libres

Détails du format du tournoi

- Mode: 1 contre 1
- Répartition aléatoire des joueurs
- Système de tournoi : Ronde Suisse*
- Nombre de tours : jusqu'à ce qu'il ne reste que 32 joueurs
- Elimination: après 2 défaites

Pour toute qualification libre, les 32 meilleurs joueurs par qualification gagnent une place pour la finale d'équipe. Pour toute finale d'équipe, le vainqueur ira disputer la finale nationale contre les finalistes des 3 autres équipes.

*Le système de ronde Suisse est un système de coupe où vous ne serez pas éliminé après votre première défaite, vous resterez dans la compétition jusqu'à ce qu'un certain seuil de défaites soit atteint ou que la compétition soit terminée. Chaque ronde Suisse a un nombre fixe de tours. À chaque tour, vous serez confronté à des adversaires de votre niveau de compétences, en fonction du score actuel du joueur (par exemple, les joueurs qui ont un score de 1-1 affrontent d'autres joueurs avec le même score). Un classement sera affiché à la fin de la coupe en fonction des points et des performances de chaque participant.

3.2 Finale d'équipe

Inscription

Les joueurs qui se qualifient depuis les qualifications libres seront invités aux prochaines finales d'équipes. Les joueurs invités recevront leur invitation par mail et dans leurs notifications PS4. Les joueurs invités devront s'inscrire et se présenter pour pointer leur présence aux tournois pour lesquels ils sont admissibles afin de pouvoir participer.

Détails du format du tournoi

- Mode: 1 contre 1
- La répartition sera déterminée en fonction du classement des qualifications, les qualifications antérieures donnant lieu à de meilleures répartition de classement, c.-à-d. la première place de la première qualification libre sera tête de série 1, la première place de la deuxième qualification libre sera tête de série 2, etc.

- Système du tournoi : Elimination directe

3.3 Règles de match – Qualification libres et Finale d'équipe

Heure de début du match

Tous les matchs sont joués à l'heure prévue. Pour voir le calendrier des matchs, accédez à la page des événements de match sur votre PS4 en accédant à « Mes événements ».

Rejoindre votre lobby de jeu

1. Accédez à la page de l'événement de match (vous pourrez le voir dans l'onglet "Mes événements")
2. Cliquez sur l'option "Rejoindre maintenant"
3. Le résultat sera automatiquement soumis à la fin du match

Détails du match

- **Mode de jeu** : Face à face en 1 contre 1 (pas de FUT)
- **Durée du match** : 12 minutes (6 minutes par mi-temps)
- **Contrôles** : Tous types
- **Vitesse de jeu** : Normale
- **Type d'équipe** : En ligne
- **En cas d'égalité**: Prolongations et pénaltys si besoin

Absence d'adversaire

Chaque joueur a **10 minutes** pour se présenter à un match (heure de début du match prévue +10 minutes). Ne pas se présenter dans les 10 minutes entraîne une défaite par

défaut. Le joueur qui attend devra créer un ticket support (qui est disponible sur la page de l'événement du match).

Résultats

Les résultats sont automatiquement soumis par le système à la fin du match.

Perte de connexion

En cas de déconnexion d'un joueur, ce joueur sera déclaré forfait pour l'intégralité du match, et non la manche seule. La responsabilité sera laissée au joueur qui a été déconnecté de se reconnecter avec son adversaire dans les 5 minutes suivant la déconnection.

Litiges

Si des problèmes sont rencontrés lors d'un match, il incombe aux joueurs de créer une contestation et de contacter l'équipe d'administration. Pour créer une contestation, accédez à la page du match sur votre PS4 et sélectionnez l'option « Aller à la page d'assistance ». Les joueurs sont responsables de fournir la preuve des résultats du match en cas de litige. Cela peut être fait avec des captures d'écran de chaque victoire ou des rediffusions de vidéos mises en ligne sur des sites internet tels que YouTube ou Twitch.

3.3.1 Support de match

Les supports de match suivants sont des formes de preuve acceptables lors du compte rendu de match et des contestations:

- Rediffusions Twitch (pseudo des joueurs bien visibles, date, tour du tournoi)

-
- Captures d'écran (ou photos) montrant les deux joueurs et le résultat / problème

3.4 Finale Nationale

Les finales nationales seront diffusées en direct, les joueurs recevront leur invitation par mail. Les joueurs invités devront confirmer leur participation auprès des administrateurs par mail dans les 24 heures et se présenter sur Discord pour pointer leur présence le jour précédent la compétition. Au moment du pointage Discord, les joueurs devront fournir une capture d'écran de « statut de connexion PS4 » précisant les capacités de bande passante afin de garantir la qualité et la stabilité de la diffusion pendant le tournoi.

Détails du format du tournoi

- Mode: 1 contre 1
- Système de tournoi : Phase de groupe
- Manche décisive : Victoire – Défaite, Différence au score

3.5 Règles de match – Finale Nationale

Heure de début du match / Rejoindre le lobby de votre match

Toutes les heures de début de match seront communiquées sur le Discord en direct le jour du tournoi par les administrateurs. Toutes les étapes nécessaires seront communiquées aux joueurs par l'équipe d'administrateurs. Toutes les communications officielles seront faites sur le Discord en temps réel.

Détail de match

- **Meilleur d'un match**
- **Mode de jeu** : Face à face en 1 contre 1 (pas de FUT)

-
- **Durée du match** : 12 minutes (6 minutes par mi-temps)
 - **Contrôles** : Tous types
 - **Vitesse de jeu** : Normale
 - **Type d'équipe** : En ligne
 - **En cas d'égalité** : Prolongations et pénaltys si besoin

Absence d'adversaire

Chaque joueur a **5 minutes** pour se présenter à un match (heure de début du match prévue +5 minutes). Ne pas se présenter dans les 5 minutes entraîne une défaite par défaut.

Perte de connexion

Dans l'éventualité d'un « Une erreur s'est produite lors de la création de votre session de jeu. Veuillez réessayer » ou d'une déconnexion d'un des joueurs, le joueur déconnecté sera forfait pour le match en cours.

Litiges

- Si des problèmes sont rencontrés lors d'un match, il incombe aux joueurs de créer une contestation grâce à l'assistance de match et de contacter l'équipe d'administration sur Discord. Les litiges ou plaintes non déposés à l'assistance ne seront pas considérés comme officiels.
- Les joueurs sont responsables de fournir la preuve des résultats du match en cas de litige. Cela peut être fait avec des captures d'écran de chaque victoire ou des rediffusions de vidéos mises en ligne sur des sites internet tels que YouTube ou Twitch.

3.5.1 Support de match

Les supports de match suivants sont des formes de preuve acceptables lors du compte rendu de match et des contestations:

- Rediffusions Twitch (pseudo des joueurs bien visibles, date, tour du tournoi)
- Captures d'écran (ou photos) montrant les deux joueurs et le résultat / problème

4. Prix

4.1 Conditions générales de remises de prix

Les prix ne sont pas transférables. Aucune substitution de prix à d'autres biens et services n'est autorisée. ESL se réserve le droit de fournir un prix de remplacement d'une valeur égale si le prix annoncé n'est pas disponible. Tous les frais non spécifiés ci-dessus, y compris, sans s'y limiter, toutes les taxes fédérales, étatiques et locales, et les tarifs internationaux, sont la seule responsabilité du gagnant.

La réception d'un prix est subordonnée au respect du présent règlement officiel ; tous les prix réclamés conformément au présent règlement officiel seront attribués. Dans le cas où un gagnant potentiel est disqualifié ou le prix est refusé pour quelque raison que ce soit, ESL attribuera le prix applicable, si le temps le permet compte tenu de la nature du prix, au prochain finaliste éligible. Seuls 3 autres finalistes seront choisis, après quoi l'organisateur du tournoi conserve à sa discrétion le droit de faire don du prix applicable à un organisme caritatif du choix d'ESL. Les gagnants potentiels pourront être tenus de fournir un justificatif de domicile afin de réclamer le prix. Prévoir jusqu'à 3 mois pour la livraison des prix.

4.2 Distribution des prix pour les qualifications libres

- 1ère place – 32ème place : place pour la finale d'équipe

4.2.1 Distribution des prix pour les finales d'équipe

- 1ère place : 500€ + une place pour la Finale Nationale
- 2ème place: 250€
- 3ème place: 125€
- 4ème place: 125€

Les joueurs du Top 32 de chaque finale d'équipe remportent un **Abonnement PlayStation Plus - 90 jours**.

4.3 Distribution des prix – Finale Nationale

4.3.1 Distribution des prix – Finale Nationale

- 1ère place : 1500€
- 2ème place: 500€
- 3ème place: 250€
- 4ème place: 250€

5. Diffusion des matches

PlayStation se réserve les droits exclusifs sur la couverture des matches PS4 « Pro for a Day ». Cela inclut toutes les formes de retransmission, y compris les bots IRC, les flux commentés, diffusions en direct sur des plateformes comme Twitch, YouTube et autres. PlayStation peut attribuer les droits de couverture d'un match ou de plusieurs matches à un tiers ou aux joueurs eux-mêmes. Dans ce cas, les termes et conditions devront être convenus avec la direction de PlayStation, ou ESL en tant qu'organisateur du tournoi, avant le match. En général, PlayStation ou ESL en tant qu'organisateur du tournoi, contactera n'importe quel joueur ou équipe s'ils souhaitent diffuser un de leurs matches. Si aucun contact n'est établi, les joueurs individuels sont autorisés à organiser leurs propres retransmissions.

6. Conditions générales

Les informations personnelles des participants seront soumises à la politique d'ESL en matière de confidentialité et de cookies, disponible à l'adresse suivante: <https://www.eslgaming.com/privacypolicy>. En outre, les informations personnelles des participants seront traitées dans le but d'organiser, de gérer et de surveiller la compétition et la remise des prix, y compris, si le joueur gagne une récompense, de publier (1) son nom sur la liste des gagnants et (2) son nom et pays de résidence, en ligne ou sur tout autre média en rapport avec la compétition.

Les informations personnelles seront traitées au Royaume-Uni ou dans tout autre pays dans lequel ESL, ses filiales ou des agents tiers sont en opération. En participant à la compétition, vous acceptez que vos informations personnelles puissent être transférées à des destinataires situés aux États-Unis et dans d'autres pays qui n'offrent pas le même niveau de protection de la vie privée que les lois de votre pays de résidence ou de votre citoyenneté.

Les participants ont le droit d'accéder à leurs informations personnelles, de les retirer et de les corriger.

En participant à cette compétition, chaque participant accepte en outre:

(a) (dans la mesure permise par la loi) assume l'entière responsabilité des blessures, y compris des blessures et / ou des dommages à la propriété, causés ou prétendument causés par la participation à un tournoi ou l'acceptation, la possession ou l'utilisation d'un prix ; et

(b) Dans la mesure permise par la loi applicable et, en Australie, sous réserve et sans exclure, restreindre ou modifier tout droit ou recours auquel le participant peut avoir droit en tant que consommateur en vertu des dispositions de la loi australienne sur la consommation relatives à la garantie du consommateur quant à la participation à une compétition et au prix gagné, de dégager et de décharger, ESL et ses agents, de toute

responsabilité ou préjudice, perte, dommage, droit, réclamation ou action de quelque nature que ce soit découlant ou en relation avec la présente compétition ou toute activité liée à la compétition ou la réception, la possession, l'utilisation ou la mauvaise utilisation d'un prix quelconque, sauf pour les résidents du Royaume-Uni et de la France en ce qui concerne les demandes résultant de décès ou de blessures résultant de la négligence de l'organisateur du tournoi et pour les résidents du Royaume-Uni à l'égard des actions en responsabilité délictuelle ou de toutes autres responsabilités qui ne peut être exclue par la loi ;

En participant à cette compétition, chaque participant reconnaît: (1) En ce qui concerne le prix et tout autre produit ou service offert gratuitement par l'organisateur du tournoi et ses affiliés, l'organisateur du tournoi ne sera responsable que pour faute grave et intentionnelle. (2) Dans tous les autres cas, l'organisateur du tournoi ne sera responsable que dans les cas de faute intentionnelle et de négligence grave. En cas de légère négligence, toutefois, l'organisateur de tournoi est uniquement responsable du non-respect des obligations contractuelles essentielles, telles que le retard ou l'impossibilité d'exécution, qui peut être imputé à l'organisateur de tournoi. La responsabilité en cas de manquement à une telle obligation contractuelle essentielle est limitée au dommage contractuel typique, que l'organisateur du tournoi pourrait prévoir lors de la conclusion du contrat en raison des circonstances connues à ce moment-là. Les «obligations contractuelles essentielles», comme indiqué précédemment, sont les obligations dont l'exécution est essentielle pour permettre la bonne exécution du contrat et la réalisation de son objectif et sur lesquelles vous pouvez vous baser en tant que consommateur final. Les limitations de responsabilité qui précèdent ne s'appliqueront pas dans le cas de garanties explicites de la part de l'organisateur du tournoi, dans les cas de malveillance et de blessures à la vie, sur le corps ou la santé, ainsi que dans les cas de dispositions légales obligatoires.

(c) Les décisions de l'organisateur du tournoi seront définitives et contractuelles pour tout ce qui concerne cette compétition ;

(d) La compétition est régie par les lois de l'État de Californie et toutes les réclamations doivent être réglées aux États-Unis.

Aucune disposition du présent règlement officiel n'aura pour effet de vous priver des droits de protection du consommateur que vous ont accordés les lois de votre résidence et auxquels il ne peut être dérogé par convention.

(e) L'organisateur du tournoi se réserve le droit d'annuler, de suspendre et / ou de modifier la compétition, en tout ou en partie, si une fraude, une défaillance technique ou tout autre facteur portait atteinte à l'intégrité ou au bon fonctionnement de la compétition, à la seule discrétion des organisateurs. En cas d'interruption, l'organisateur du tournoi peut, à sa seule discrétion, déterminer les gagnants parmi toutes les inscriptions éligibles et non suspectes reçues jusqu'au moment de l'interruption en utilisant la procédure de jugement décrite ci-dessus. L'organisateur du tournoi, à sa seule discrétion, se réserve le droit de disqualifier toute personne qui altérerait le processus d'inscription ou le déroulement de la compétition ou agirait en violation du présent règlement officiel, ou des conditions d'utilisation du Playstation Network, ou de manière antisportive ou perturbatrice et annuler toutes les inscriptions associées. Toute tentative par toute personne visant à saper délibérément le fonctionnement légitime de la compétition peut constituer une violation du droit pénal et civil et, le cas échéant, l'organisateur du tournoi se réserve le droit de réclamer des dommages et autres recours (y compris les frais d'avocat) de cette personne dans toute la mesure permise par la loi. Le non-respect par l'organisateur du tournoi de l'application des dispositions du présent règlement officiel ne constitue pas une renonciation à cette disposition.

(f) En acceptant l'un des prix, vous reconnaissez et acceptez que l'organisateur du tournoi et ses mandataires ont le droit d'utiliser les informations ci-dessous et toute autre information fournie dans le cadre du FIFA20PFD pour l'administration, la

commercialisation et la promotion du FIFA20PFD , sans autre consentement ou compensation, sauf indication contraire ci-dessous :

Informations générales: nom complet, pays de résidence, âge, plate-forme de jeu, avatar (y compris l'identifiant PSN), portrait.

Informations sur les réseaux sociaux: identifiant Twitter et compte Twitch (le cas échéant).

(G) LES JOUEURS RECONNAISSENT QUE DONNER ET PRENDRE DES POT-DE-VIN EST ILLÉGAL. L'ORGANISATEUR DE TOURNOI SE RÉSERVE LE DROIT DE DISQUALIFIER, À SA DISCRÉTION, TOUT PARTICIPANT IMPLIQUÉ DANS DES ACTIONS ILLÉGALES.

Aucune disposition du présent règlement officiel ne saurait exclure ou restreindre les droits légaux du gagnant ou du participant en tant que consommateur.

Tous les droits commerciaux (y compris et sans limitation, tous les droits marketing et publicitaires) relatifs au FIFA20PFD appartiennent à l'organisateur du tournoi et à ses concédants de licence.

Le participant ne peut pas s'associer à FIFA20BT , ESL, EA Sport ou PlayStation de manière commerciale, ni utiliser les droits de propriété intellectuelle de ces parties, ni autoriser des tiers à le faire, sans le consentement écrit préalable de l'organisateur du tournoi ou les détenteurs de droits applicables, ce consentement pouvant être accordé ou refusé à chacun de leur gré.

Tout participant ou sponsor publicitaire impliqué qui souhaite mener ou faciliter toute activité promotionnelle ou de marketing en relation avec le FIFA20PFD nécessite l'accord préalable et écrit de l'organisateur du tournoi ou des détenteurs des droits respectifs, qui peut être accordé ou retenu à leur seule discrétion.

L'enregistrement et la diffusion d'images ou de séquences du FIFA20PFD à des fins commerciales par ou pour le compte du participant sont strictement interdits.

« PlayStation » et « PS4 » sont des marques commerciales ou des marques déposées de Sony Interactive Entertainment Inc.

ANNEXE A: CODE DE CONDUITE

Le code de conduite ci-dessous s'applique à tous les joueurs du FIFA20PFD à tous les niveaux de la compétition, sauf indication contraire. L'organisateur du tournoi se réserve le droit d'imposer des pénalités, de sanctionner ou de disqualifier tout joueur, à sa discrétion.

COMPORTEMENT DU JOUEUR

Les compétiteurs doivent se comporter de manière raisonnable, en maintenant un comportement approprié envers les spectateurs, les membres de la presse, les administrateurs du tournoi et les autres joueurs. Ces exigences s'appliquent à la fois hors ligne et en ligne, y compris la conduite à tenir sur les réseaux sociaux et l'activité sur les flux de diffusion en ligne. Tous les joueurs sont tenus de respecter les normes de sportivité à tout moment.

PENDANT LA COMPETITION :

Les joueurs s'abstiendront d'utiliser un langage vulgaire ou offensant.

Les comportements abusifs, y compris le harcèlement et les menaces, sont interdits.

La violence physique, les combats, toute action menaçante ou toute formulation menaçante, dirigée contre tout joueur, spectateur, officiel ou toute autre personne est interdite.

Les dommages et / ou les abus causés aux consoles de jeu, aux manettes ou à tout équipement de tournoi sont interdits. Toute action qui interfère avec le jeu durant un match, y compris, mais sans s'y limiter, casser délibérément une station de jeu, interférer avec les prises de courant ou abuser de la pause dans le jeu, est interdite et peut entraîner la disqualification du match et / ou la disqualification de la compétition.

Les paris, y compris les paris sur l'issue des matchs, est interdit.

Tous les joueurs ne doivent divulguer aucune information confidentielle fournie par l'organisateur du tournoi ou l'un de ses affiliés à d'autres personnes ou groupes de personnes, y compris via les réseaux sociaux.

Aucun joueur ne peut accepter de cadeaux, récompenses ou compensations pour les services promis dans le cadre de la compétition dans le FIFA20PFD . La seule exception à cette règle concerne les joueurs avec des sponsors qui les paient en fonction de leurs performances.

Tous les joueurs doivent être disponibles pour les cérémonies de remise de récompenses après le tournoi, les interviews, ainsi que pour l'intégralité de l'événement en direct et des activités promotionnelles raisonnablement demandées par l'organisateur du tournoi ou ses délégués. Un joueur qui, s'il a été invité par l'organisateur du tournoi ne se présente pas à ces cérémonies, perdra le droit à toute récompense qui pourrait être attribuée, ou l'avantage qui pourrait l'accompagner.

POLITIQUE DE COLLUSION

La collusion est définie comme tout accord entre deux joueurs ou plus afin de désavantager les autres joueurs de la compétition. La collusion entre joueurs est strictement interdite. Tous les joueurs identifiés par l'organisateur du tournoi, à n'importe quelle phase du FIFA20PFD, qui s'engagent dans une collusion seront disqualifiés de la compétition et seront obligés de restituer toutes compensations et récompenses qu'ils auront reçues.

Les exemples de collusion incluent, mais ne sont pas limités à:

- Perdre intentionnellement un match pour une raison quelconque, que ce soit pendant la qualification en ligne ou lors de la manifestation en direct.
- Jouer au nom d'un autre concurrent, y compris en utilisant un compte secondaire, pour l'aider à se qualifier en ligne ou à participer à une manifestation en direct.
- Toute forme de trucage de match.
- Accepter de partager les prix.

PENALITES

La violation de toute partie de ces règles officielles entraînera, lors de l'élection de l'organisateur du tournoi, une(des) sanction(s) et / ou la perte du statut de gagnant. Tous les joueurs doivent suivre les instructions de l'organisateur du tournoi. Toutes les décisions de l'organisateur du tournoi sont définitives et engageantes. L'organisateur du tournoi se réserve le droit de sanctionner tout joueur en compétition de tout niveau, à tout moment et pour quelque raison que ce soit. Les sanctions peuvent inclure, sans ordre particulier, les suivantes:

- Avertissement
- Réprimande
- Disqualification d'un match
- Disqualification de tous les matches
- Perte de récompenses (y compris les prix en argent et les frais de voyage payés)
- Disqualification du FIFA20PFD

L'organisateur du tournoi a également le droit d'annoncer publiquement les pénalités imposées aux joueurs. Les joueurs qui ont été pénalisés par l'organisateur du tournoi renoncent par la présente à tout droit de poursuite judiciaire à l'encontre du FIFA20PFD et de PlayStation, et / ou de l'un de ses affiliés.

SPONSORS DES JOUEURS

Les joueurs du FIFA20PFD ont la possibilité d'acquérir des sponsors publicitaires. L'acquisition de sponsors publicitaires est toutefois limitée pour exclure certaines catégories et industries. Si le sponsor publicitaire appartient aux catégories ci-dessous considérées comme étant prohibées, il est alors interdit au joueur d'afficher le sponsor publicitaire pendant ou en quelconque lien avec le FIFA20PFD. L'organisateur du tournoi et ses délégués se réservent le droit de mettre à jour la liste ci-dessous à tout moment.

Voici une liste non exclusive de sponsors publicitaires interdits:

- Sites de paris ou de jeu d'argent en ligne
- Alcool, tabac et / ou drogues non «en vente libre»
- Armes à feu ou tout type d'armes
- Matériel pornographique ou destiné à un public adulte
- Produits et services de concurrents directs de PlayStation, de leurs partenaires et de leurs autres marques affiliées
- Concurrents directs de PlayStation

L'organisateur du tournoi se réserve le droit d'interdire toute tierce partie, à sa seule discrétion.

ANNEXE B: AGE & PAYS

| Pays | Région | Age |
|--------|--------|-----|
| France | Europe | 16 |

