



## FIFA 20 PS4 Tournaments: Pro For A Day

### REGLAS DEL TORNEO

1. General
2. Elegibilidad del jugador
3. Estructura de competición
4. Premios
5. Cobertura del Torneo
6. Términos generales

Apéndice A: Código de conducta

Apéndice B: Países y edad

## 1. General

Los torneos de FIFA 20 PS4 Tournaments: Pro For A Day ("FIFA20PFD" o "Competición") son gestionados por ESL Gaming (alternativamente "ESL" u "Organizador del Torneo").

El FIFA20PFD es una competición de videojuegos realizada con EA Sports FIFA 20 ("FIFA20") para la consola PlayStation®4 ("PS4"). FIFA20PFD tendrá clasificatorios semanales y una Final Mensual de torneos en línea.

Los torneos de PS4 no están patrocinados, avalados ni administrados de ninguna manera por EA Sports.

---

## 2. Elegibilidad del Jugador

### 2.1 Registro y aceptación de las reglas oficiales

Los participantes deben registrarse en FIFA20PFD utilizando la aplicación de torneo integrada en PS4 ("Aplicación de torneo"), [compete.playstation.com](https://compete.playstation.com) o la página de inicio de ESL Play para ser considerados elegibles. Los participantes que cumplan con los requisitos de elegibilidad en la sección "Elegibilidad del Jugador" a continuación (individualmente un "Jugador" o "Competidor" o "Participante") también debe de (1) poseer o tener acceso a FIFA 20 en la PS4; (2) poseer o tener acceso a una PS4 y un control compatible; (3) tener una cuenta válida en PlayStation Network ("Cuenta para PSN") y una ID de PSN asociada; (4) tener una suscripción válida a una membresía activa de PlayStation Plus; (5) ser residentes de una jurisdicción aplicable como se describe en el Apéndice B. (6) tener al menos 5 Mb de ancho de banda de conexión a Internet para poder transmitir.

El jugador debe vincular su Cuenta de PSN a su cuenta de ESL en la aplicación del torneo o en la página principal de torneos de ESL Play. El jugador debe leer el conjunto de reglas de FIFA20PFD y las políticas de privacidad relevantes, incluida [Política de privacidad de ESL](#), y aceptar estas reglas antes de ingresar al torneo. Una vez que un jugador se ha registrado, se considera que es elegible para todo el FIFA20PFD, como se describe en la Sección 3. "Estructura de Competición".

### 2.2 Edad

Los jugadores deben ser elegibles para jugar FIFA 20 de acuerdo con sus restricciones de edad locales en el momento del registro del torneo, como se describe en el Apéndice B: Países y Edad.

### 2.3 Requisitos de "Jugador Libre" (Free agent)

Los participantes deben de encontrarse en estado de "Jugador Libre". Un "Jugador Libre"

---

es una persona que no tiene un contrato legal con un equipo deportivo, con una organización deportiva y no representa a ninguna entidad. Los participantes que no tengan el estado de "Jugador Libre" no podrán participar en la competición.

## 2.4 Empleados y conflicto de intereses

Los empleados de ESL, Sony Interactive Entertainment LLC ("PlayStation"), EA Sports (alternativamente o "Publisher") y sus respectivas afiliadas, subsidiarias, representantes, agencias de publicidad, promoción y publicidad, y los familiares directos o las personas que viven en el mismo hogar de dichos empleados no son elegibles para participar en la competición.

# 3. Estructura de Competición

La FIFA20PFD se ejecutará en las siguientes regiones (sujeto a cambios en el torneo a discreción del organizador en cualquier momento, con o sin advertencia):

- Spain

La lista completa de países por región está disponible en el Apéndice B: Países y edad

## 3.1 Clasificatorio Abierto

### Detalles del formato del torneo

- Modo: 1on1
- Seed: al Azar
- Sistema del Torneo: Suizo\*
- Número de rondas: hasta que queden 32 jugadores
- Eliminación: después de dos derrotas

De cada Clasificatorio Open, los 32 finalistas obtienen una plaza en la final de equipo.

---

De cada final de equipo, el ganador obtendrá una plaza para competir contra los otros 3 ganadores de final de equipo.

\*El formato Suizo es un sistema de competición donde no te expulsaran de una copa después de tu primera partida perdida, permanecerás en la competición hasta que se alcance un cierto número de partidas perdidas o hasta que la copa haya terminado. Cada copa en formato suizo tiene una cantidad fija de rondas. En cada ronda, se te enfrentará contra oponentes de tu grupo con habilidades similares, según la puntuación actual del jugador (por ejemplo, los jugadores que tienen una puntuación de 1-1 se enfrentan a otros con la misma puntuación). Se mostrará una clasificación al final de la copa en función de los puntos de rendimiento de cada participante.

## 3.2 Finales de Equipo

### Registro

Los jugadores que obtengan su plaza del clasificatorio abierto (Open Qualifiers) serán invitados al próximo torneo de Team Finals. Los jugadores invitados podrán ver su invitación por correo electrónico y en sus notificaciones de PS4. Los jugadores invitados deben registrarse en los torneos correspondientes para poder participar.

### Formato

- Modo: 1on1
- Seed del jugador: la posición se coge del mejor resultado de la clasificación del jugador en los clasificatorios semanales del mes. En caso de que un jugador haya jugado más de 1 clasificatorio semanal, prevalecerá su mejor posición. En caso de empate, el jugador con menos intentos obtendrá el lugar
- Formato del torneo: Bracket de Eliminación Simple

## 3.3 Reglas de partidos de Open Qualifiers y Finales de Equipo

### Tiempo del inicio del partido

---

Todos los partidos se juegan en el tiempo programado del partido. Para ver el calendario de partidos, accede a la página de eventos de partidos en tu PS4 seleccionando a Mis eventos.

### Unirse a la sala de juego

1. Acceda a la página del evento del partido (podrás verlo en la pestaña "Mis eventos")
2. Haga clic en la opción "Unirse ahora"
3. El resultado se enviará automáticamente al final del partido

### Detalles del partido

- **Modo de juego:** Head to Head 1on1 (not FUT)
- **Duración del partido:** 12 minutos (6 minutos por lado)
- **Controles:** Cualquiera
- **Velocidad del Juego:** Normal
- **Tipo de equipo:** Online
- **En caso de empate:** Tiempo Extra y Penales si fuera necesario

### No presentado

Cada jugador tiene 10 minutos para presentarse al partido. (Hora de inicio del partido programada + 10 minutos). No aparecer en los 10 minutos da como resultado una derrota. El jugador que está esperando debe de crear un ticket de protesta para reclamar la victoria (está disponible en la página de evento de partido).

### Resultados

Los resultados son enviados automáticamente por el sistema al final del partido.

### Desconexión

- En el caso de que un jugador se desconecte, ese jugador perderá todo el partido, no solo una ronda. Será responsabilidad del jugador que se desconectó. Deberá conectar con su oponente en 5 minutos como máximo.

---

## Conflicto de partidos

- Si se encuentra algún problema en un partido, es responsabilidad de los jugadores crear una protesta y comunicarse con el equipo de administración.
- Para crear una protesta, vaya a la hoja de partido dentro de PS4 y seleccione la opción "Ir a la página de soporte".
- Los jugadores son responsables de proporcionar la prueba de los resultados del partido en caso de disputas. Esto se puede hacer con capturas de pantalla de cada victoria o repeticiones de video subidas a sitios web como Youtube o Twitch.

### 3.3.1 Archivos Media del Partido

Los siguientes archivos media son formas válidas como prueba durante la presentación de informes y protestas de partidos:

- Twitch livestream VODs (con nombres claros de los jugadores, personajes seleccionados, fecha, ronda del torneo)
- Capturas de pantalla (o fotografías) que muestran a ambos jugadores y el resultado/problema

## 3.4 Final de País

Se hará retransmisión de las finales de cada país. Los jugadores podrán ver su invitación mediante su correo electrónico. Los jugadores invitados deberán confirmar su asistencia con el administrador por correo electrónico dentro de las 24 horas y realizar un registro de Discord el día anterior a la competición.

Durante el check-in de Discord, los jugadores deberán de proporcionar una captura de pantalla del "estado de conexión de PS4" que muestre su ancho de banda para garantizar la calidad y la estabilidad de la transmisión durante el torneo.

---

## Detalles del formato del torneo

- Modo: 1on1
- Sistema del Torneo: Grupos
- Empates: Ganador - Perdedor, Diferencia de puntuación

## 3.5 Reglas de partido en Finales de País

### Inicio del partido /Ingresando a tu sala de juego

Todos los horarios de la competición serán comunicados por discord en vivo el día del torneo. Todos los pasos necesarios para ello serán comunicados al jugador por el personal administrativo. Toda comunicación será realizada a través de discord en tiempo real.

### Detalles de partido

- **Modo de juego:** Head to Head 1on1 (not FUT)
- **Duración del partido:** 12 minutos (6 minutos por lado)
- **Controles:** Cualquiera
- **Velocidad del Juego:** Normal
- **Tipo de equipo:** Online
- **En caso de empate:** Tiempo Extra y Penales si fuera necesario

### No presentado

Cada jugador tiene 5 minutos para presentarse a un partido (hora programada de inicio de partido + 5 minutos según lo comunicado a través de discord) No presentarse dentro de los 5 minutos dará como resultado una derrota.

### Desconexiones

- 
- En caso de que la "sesión de juego haya finalizado" o haya una desconexión de algún jugador, el mismo habrá perdido el partido.

### Conflicto de partidos

- Si se encuentran con problemas durante el partido es responsabilidad de los jugadores abrir una protesta a través del soporte y notificar al personal administrativo.
- Los jugadores son responsables de proporcionar una prueba de su resultado final del partido en caso de protesta. Esto se puede hacer con una captura de pantalla, una repetición en video o bien subir el mismo a alguna plataforma como por ejemplo Youtube o Twitch.

#### 3.5.1 Archivos Media del Partido

Los siguientes archivos media son formas válidas como prueba durante la presentación de informes y protestas de partidos:

- Twitch livestream VODs (con nombres claros de los jugadores, personajes seleccionados, fecha, ronda del torneo)
- Capturas de pantalla (o fotografías) que muestran a ambos jugadores y el resultado/problema

## 4. Premios

### 4.1 Términos y condiciones de premios

Los premios no son transferibles. No se permite la sustitución de Premios por otros bienes y servicios, excepto que ESL se reserva el derecho de proporcionar un Premio



---

sustituto de valor aproximadamente igual si el premio anunciado no está disponible. Todos los gastos no especificados anteriormente, incluidos, entre otros, todos los impuestos federales, estatales y locales, y las tarifas internacionales, son responsabilidad exclusiva del ganador individual.

La recepción de un premio está supeditada al cumplimiento de estas reglas oficiales; todos los premios de acuerdo con estas Reglas Oficiales serán otorgados. En el caso de que un posible ganador sea descalificado o se pierda el premio por cualquier motivo, ESL otorgará el premio correspondiente, si el tiempo lo permite, dada la naturaleza del premio, al siguiente competidor elegible. Solo se elegirán 3 ganadores de subcampeones alternativos, después de lo cual el organizador del torneo conserva la discreción de donar el premio correspondiente a una organización benéfica elegida por ESL. Los ganadores potenciales pueden ser obligados a proporcionar una dirección de envío para reclamar el premio. El tiempo de entrega de los premios es un máximo de 3 meses.

## **4.2 Distribución de Premios en Open Qualifiers**

1° - 32° Lugar: Invitación en la Team Finals

### **4.2.1 Distribución de Premios en Team Finals**

1° lugar: €500 + un lugar en la Country Finals

2° lugar: €250

3° lugar: €125

4° lugar: €125

Los jugadores Top 32 de cada Team Finals gana 3-meses de suscripción PS Plus

## **4.3 Distribución de premios en la Country Finals**

### **4.3.1 Distribución de premios en la Country Finals**

1° lugar: €1500

2° lugar: €500

---

3° lugar: €250

4° lugar: €250

## 5. Cobertura del torneo

PlayStation se reserva el derecho exclusivo a la cobertura de los partidos del Torneo PS4 Pro for a Day. Esto incluye todas las formas de transmisión, incluidos los IRC Bots, transmisiones Shoutcast, transmisiones en vivo en plataformas como Twitch, Youtube y similares. PlayStation puede asignar los derechos de cobertura de uno o de varios partidos a un tercero o a los mismos jugadores. En este caso, los términos y condiciones tendrían que arreglarse con administración de PlayStation o ESL como organizador del torneo, antes del partido.

En general, PlayStation o ESL como organizador del torneo se comunicarán con cualquier jugador o equipo si desean transmitir uno de sus partidos. Si no se hace contacto, los jugadores individuales están autorizados a organizar sus propias transmisiones.

## 6. Términos Generales

La información personal del participante estará sujeta a la Política de privacidad y cookies de ESL, disponible en los fines enumerados en ella. Además, la información personal de los participantes se procesará con el fin de organizar, administrar y monitorear la competencia y la entrega de premios, incluyendo, si el participante gana un premio, publicando (i) su nombre en la lista de ganadores (ii) y (ii) su nombre y país de residencia en línea o en cualquier otro medio en relación con el torneo.

La información personal se procesará en el Reino Unido o en cualquier otro país en el que, ESL, sus subsidiarias o agentes externos operen. Al participar en la competición, usted acepta que su información personal pueda ser transferida a destinatarios en los

---

Estados Unidos y otros países que pueden no ofrecer el mismo nivel de protección de privacidad que las leyes de su país de residencia o ciudadanía.

Los participantes tienen el derecho de acceder, retirar y corregir su información personal.

Al participar en esta competencia, cada participante acuerda además:

(a) (En la medida en que lo permita la ley) asume la responsabilidad exclusiva por las lesiones, incluidas las lesiones personales y / o daños a la propiedad, causados o reclamados como resultado de participar en cualquier torneo o aceptación, posesión o uso de cualquier premio; y

(b) En la medida en que lo permita la ley aplicable y, en Australia, sujeto a y sin excluir, restringir o modificar cualquier derecho o recurso al cual el participante pueda tener derecho como consumidor conforme a las disposiciones de garantía al consumidor de la Ley del Consumidor de Australia en relación con la operación de la competición y cualquier premio ganado, para liberar y mantener inofensivos a ESL y sus agentes de toda responsabilidad o cualquier lesión, pérdida, daño, derecho, reclamo o acción de cualquier tipo que surja de o esté relacionada con estas competiciones o cualquier actividad relacionada con la competencia o el recibo, posesión, uso o uso indebido de cualquier premio ganado, excepto los residentes del Reino Unido y Francia con respecto a reclamaciones resultantes de muerte o lesiones personales derivadas de la negligencia del organizador del torneo y para los residentes del Reino Unido con respecto a reclamaciones resultantes del agravio de engaño o cualquier otra responsabilidad que no pueda ser excluida por la ley;

Al participar en este torneo, cada participante reconoce: (1) En relación con el premio y cualquier otro producto o servicio proporcionado por el Organizador del Torneo y sus afiliados de forma gratuita, el Organizador del Torneo sólo será responsable de dolo y negligencia grave.

(2) En todos los demás casos, el Organizador del Torneo sólo será responsable de los casos de dolo y negligencia grave. Sin embargo, en caso de negligencia leve, el

---

Organizador del Torneo solo es responsable por el incumplimiento de obligaciones contractuales esenciales, como la demora o la imposibilidad de desempeño, de las cuales se puede responsabilizar al Organizador del Torneo. La responsabilidad en caso de incumplimiento de dicha obligación contractual esencial se limita al daño contractual típico, cuya ocurrencia podría ser esperada por el Organizador del Torneo al concluir el contrato debido a las circunstancias conocidas en ese momento. Las "obligaciones contractuales esenciales" como se indicó anteriormente son aquellas obligaciones cuyo cumplimiento es esencial para permitir la correcta implementación del contrato y el logro de su propósito y en cuya observación usted puede confiar en usted como consumidor final. Las limitaciones de responsabilidad anteriores no se aplicarán en el caso de garantías explícitas por parte del Organizador del Torneo, en caso de malicia y lesiones a vida, el cuerpo o la salud, así como en el caso de los reglamentos legales obligatorios.

(c) Que las decisiones del organizador del torneo serán definitivas y vinculantes en todos los asuntos relacionados con esta competencia;

(d) La competencia se rige por las leyes del estado de California y todas las reclamaciones deben resolverse en los Estados Unidos.

Nada en estas Reglas oficiales tendrá el efecto de privarlo de los derechos de protección al consumidor que le otorgan las leyes de su residencia que no pueden ser derogadas por acuerdo.

(e) El Organizador del Torneo se reserva el derecho de cancelar, suspender y / o modificar la competición, o cualquier parte de la misma, si algún fraude, falla técnica o cualquier otro factor perjudica la integridad o el correcto funcionamiento de la competición, según lo determine el Organizador del Torneo a su entera discreción. Si se cancela, el Organizador del Torneo puede, a su entera discreción, determinar los ganadores de entre todas las inscripciones elegibles no sospechosas recibidas hasta el momento de dicha acción utilizando el procedimiento de evaluación descrito anteriormente. El Organizador del Torneo, a su entera discreción, se reserva el derecho de descalificar a cualquier persona que encuentre que esté manipulando el proceso de inscripción o el funcionamiento de la competición o que actúe en violación de estas

---

reglas oficiales o las de cualquier otra competencia, o los Términos de Servicio y el Acuerdo de Usuarios de PlayStation TM Network , o de manera antideportiva o disruptiva, anularán todas las entradas asociadas. Cualquier intento por parte de cualquier persona de socavar deliberadamente el funcionamiento legítimo de la competición puede ser una violación de las leyes penales y civiles y, en caso de que se haga un intento, el Organizador del Torneo se reserva el derecho de buscar daños y otros recursos (incluidos los honorarios de los abogados) de cualquiera de esas personas hasta el máximo permitido por la ley. El hecho de que el Organizador del torneo no haga cumplir cualquiera de los términos de estas reglas oficiales no constituirá una renuncia a esa disposición.

(f) Al aceptar cualquiera de los premios, usted reconoce y acepta que el Organizador del Torneo y sus designados tienen el derecho de usar la siguiente información y cualquier otra información proporcionada en el FIFA20PFD en la administración, mercadeo y promoción del FIFA20PFD, sin otro consentimiento o compensación para usted, a menos que se indique lo contrario a continuación:

Información: Nombre completo, país de residencia, edad, plataforma, ID's de juego (incluida la ID de PSN).

Información de redes sociales: cuenta de Twitter y cuenta de Twitch (si corresponde).

(g) LOS JUGADORES RECONOCEN QUE DAR Y TOMAR SOBORNOS ES ILEGAL. EL ORGANIZADOR DEL TORNEO SE RESERVA EL DERECHO DE DESCALIFICAR, EN SU DISCRECIÓN ÚNICA, A CUALQUIER PARTICIPANTE QUE ESTÉ PARTICIPADO EN CUALQUIER ACCIÓN ILEGAL.

Nada en estas Reglas oficiales se considerará que excluye o restringe cualquiera de los derechos legales del Ganador o del Participante como consumidor.

Derechos comerciales.

Todos los derechos comerciales (incluidos, entre otros, todos los derechos de marketing y de medios) relacionados con el FIFA20PFD pertenecen al Organizador del Torneo y sus

---

otorgantes de licencias. El participante no se asociará con FIFA20PFD, ESL, EA Sports ni PlayStation de ninguna manera comercial, ni utilizará ningún derecho de propiedad intelectual de esas partes, no permitirá que terceros lo hagan sin el consentimiento previo por escrito del Organizador del Torneo o los titulares de derechos aplicables, cuyo consentimiento puede ser otorgado o retenido a su exclusivo criterio.

Cualquier participante o patrocinador que desee realizar o facilitar cualquier actividad de promoción o comercialización con respecto al FIFA20PFD necesitará el consentimiento previo por escrito del Organizador del Torneo o de los respectivos titulares de derechos, que pueden ser otorgados o retenidos a su exclusivo criterio.

Queda estrictamente prohibida la grabación y difusión de imágenes del FIFA20PFD con fines comerciales por parte del participante o en su nombre.

“PlayStation” y “PS4” son marcas comerciales registradas de Sony Interactive Entertainment Inc.

#### **Apéndice A: Código de Conducta**

El siguiente código de conducta se aplica a todos los jugadores en el FIFA20PFD en todos los niveles de la competencia, a menos que se especifique lo contrario. El Organizador del Torneo se reserva el derecho de imponer penalizaciones, sancionar o descalificar a cualquier jugador a su entera discreción.

#### **COMPORTAMIENTO DEL JUGADOR**

El competidor debe comportarse de manera razonable, manteniendo un comportamiento adecuado para los espectadores, los miembros de la prensa, los administradores de torneos y otros jugadores. Estos requisitos se aplican tanto en línea como fuera de línea, incluso con respecto a la conducta y actividad de las redes sociales en transmisiones en vivo. Se espera que todos los jugadores se adhieran a estos estándares de deportividad.

#### **DURING THE TOURNAMENT:**

Los jugadores deben comportarse de manera razonable, manteniendo un

---

comportamiento adecuado para los espectadores, los miembros de la prensa, los administradores de torneos y otros jugadores. Estos requisitos se aplican tanto en línea como fuera de línea, incluso con respecto a la conducta de las redes sociales. Se espera que todos los jugadores se adhieran a los estándares de buena deportividad en todo momento.

Los jugadores se abstendrán de usar lenguaje vulgar u ofensivo. Se prohíbe el comportamiento abusivo, incluido el hostigamiento y las amenazas.

Se prohíbe el abuso físico, las peleas o cualquier acción o lenguaje amenazador, dirigido a cualquier jugador, espectador, oficial o cualquier otra persona.

Cualquier acción que interfiera con el curso de un juego, incluyendo pero no limitado a romper una estación de juego intencionalmente, interferir con el la energía eléctrica y el abuso de la pausa en el juego está prohibida y puede resultar en la pérdida del partido y/o la descalificación de la competencia.

Las apuestas, incluidas aquellas sobre el resultado de los juegos, están prohibidas.

Ninguno de los jugadores deben divulgar ninguna información confidencial proporcionada por el Organizador del Torneo o cualquiera de sus afiliados a ninguna otra persona o grupo de personas, incluso a través de las redes sociales.

### **POLÍTICA DE COLUSIÓN**

La colusión se define como cualquier acuerdo entre dos o más jugadores para poner en desventaja a otros jugadores en la competencia. La colusión entre jugadores está estrictamente prohibida. Cualquier jugador que el Organizador del Torneo determine en cualquier fase del FIFA20PFD que esté participando en actividad de colusión será retirado de la competencia, se verá obligado a devolver cualquier compensación y los premios que haya recibido de los eventos en vivo.

Los ejemplos de colusión incluyen, pero no se limitan a:

Intencionalmente perder un partido por cualquier razón  
Jugar en nombre de otro competidor, incluido el uso de una cuenta secundaria para ayudarlos

Cualquier forma de amañó de partidos  
Acordar dividir el dinero del premio

### SANCIONES

La violación de cualquier parte de estas reglas oficiales resultará, a la elección del Organizador del Torneo, en (a) sanción (es) y/o (b) pérdida del estado de ganador. Todos los jugadores deben seguir las instrucciones del Organizador del Torneo. Todas las decisiones y resoluciones del organizador del torneo son definitivas y vinculantes. El Organizador del Torneo se reserva el derecho de sancionar a cualquier jugador que compita en cualquier nivel, en cualquier momento y por cualquier motivo. Las sanciones pueden incluir, en ningún orden en particular, lo siguiente:

- Advertencia
- Reprimenda
- Pérdida de un solo partido
- Pérdida de todos los partidos
- Pérdida de premios (incluido el dinero del premio y otros gastos pagados)
- Descalificación del FIFA20PFD

El organizador del torneo también tiene el derecho de anunciar públicamente las sanciones que se han impuesto a los jugadores. Los jugadores que han sido penalizados por el Organizador del Torneo por la presente renuncian a cualquier derecho de acción legal contra el FIFA20PFD, PlayStation, y/o cualquiera de sus afiliados.

### PATROCINIO DEL JUGADOR

Los jugadores en el FIFA20PFD tienen la capacidad de adquirir patrocinadores. Sin embargo, la adquisición de patrocinio está limitada para excluir ciertas categorías e industrias. Si el patrocinador se incluye en las categorías limitadas a continuación, es posible que el Jugador no muestre el patrocinio junto con o durante el FIFA20PFD. El Organizador del Torneo y sus designados se reservan el derecho de actualizar la siguiente lista en cualquier momento. La siguiente es una lista no exclusiva de patrocinadores prohibidos:

- Sitios de apuestas o juegos de azar
- Alcohol, tabaco, y/o drogas de venta libre
- Armas de fuego o cualquier tipo de armas
- Material pornográfico o adulto
- Productos o servicios de competidores directos de PlayStation, sus socios y otras marcas subsidiarias
- Competidores directos de PlayStation

El Organizador del Torneo se reserva el derecho de prohibir a cualquier tercero a su entera discreción.

### Appendix B: Countries & Age

Country	Region	Age
---------	--------	-----



---

Spain	Europe	16
-------	--------	----