



## FIFA 20 PS4 Tournaments: Pro For A Day

### TURNIERREGELN

1. Übersicht
  2. Spieler-Berechtigung
  3. Struktur des Wettbewerbs
  4. Preisverleihung
  5. Spiel Berichterstattung
  6. Allgemeine Bedingungen
- Anhang A: Verhaltenskodex
- Anhang B: Länder & Alter

# 1. Übersicht

Die FIFA 20 PS4-Turniere: Pro For A Day ("FIFA20PFD" oder "Wettbewerb") wird von ESL Gaming (alternativ "ESL" oder "Turnierveranstalter") durchgeführt.

Das FIFA20PFD ist ein Videospiele-Wettbewerb, der mit EA Sports FIFA 20 ("FIFA 20") für die PlayStation®4-Konsole ("PS4") durchgeführt wird. FIFA20PFD umfasst Qualifikationsspiele, Mannschaftsfinals und Länderfinals - Online-Turniere.

PS4-Turniere werden in keiner Weise von EA Sports gesponsert, unterstützt oder verwaltet oder mit EA Sports in Verbindung gebracht.

---

## 2. Spieler-Berechtigung

### 2.1 Registrierung und Anerkennung der offiziellen Regeln

Teilnehmer müssen sich über die integrierte Turnier-App auf der PS4 ("Tournament App"), [compete.playstation.com](https://www.compete.playstation.com) oder die ESL Play-Landingpage anmelden um für die Teilnahme an FIFA20PFD in Frage zu kommen. Teilnehmer, die die Berechtigungsvoraussetzungen im Abschnitt zur Spieler-Berechtigung unten erfüllen (einzeln ein "Spieler" oder "Konkurrent" oder "Teilnehmer"), müssen außerdem (1) FIFA 20 auf der PS4 besitzen oder Zugriff darauf haben; (2) Zugang zu einer PS4 und einem kompatiblen Controller; (3) über ein gültiges Konto für das PlayStation Network ("Konto für PSN") und einer zugehörige PSN-ID verfügen; (4) über ein gültiges Abonnement für eine aktive PlayStation Plus Mitgliedschaft; (5) ihren Wohnsitz in einem zutreffenden Rechtsbezirk haben, wie in Anhang B dargestellt. (6) über eine Internetverbindung von mindestens 5 Mb verfügen, um ihr Spiel übertragen zu können.

Spieler müssen ihr PSN-Konto mit ihrem ESL-Konto in der Turnier-App oder auf der ESL Play-Turnier-Hub-Seite verknüpfen. Die Spieler müssen das FIFA20PFD-Regelwerk und die entsprechenden Datenschutzrichtlinien, einschließlich der [ESL-Datenschutzrichtlinie](#), lesen und diesen Regeln zustimmen, bevor sie am Turnier teilnehmen. Sobald sich ein Spieler registriert hat, wird er für die Teilnahme am gesamten FIFA20PFD in Betracht gezogen, wie in Abschnitt 3 "Struktur des Wettbewerbs" beschrieben.

### 2.2 Alter

---

Die Spieler müssen zum Zeitpunkt der Turnierregistrierung gemäss den lokalen Altersbeschränkungen zum Spielen von FIFA 20 berechtigt sein (siehe Anhang B: Länder & Alter).

### **2.3 Mitarbeiter & Interessenkonflikte**

Mitarbeiter von ESL, Sony Interactive Entertainment LLC ("PlayStation"), EA Sports (alternativ "Publisher") und seinen jeweiligen Tochtergesellschaften, Niederlassungen, Vertretern, Werbe-, Verkaufsförderungs- und Publicity-Agenturen sowie die unmittelbaren Familienmitglieder oder Personen, die im selben Haushalt eines solchen Mitarbeiters leben, sind nicht zur Teilnahme am Wettbewerb berechtigt.

## **3. Struktur des Wettbewerbs**

Die FIFA20PFD wird in den folgenden Ländern durchgeführt:

- Deutschland

Die Liste der Länder pro Region finden Sie in Anhang B: Länder & Alter

### **3.1 Offene Qualifikationsturniere**

#### **Details zum Turnierformat**

- Modus: 1on1

- 
- Zufälliges Spieler Seeding
  - Turniersystem: Swiss\*
  - Anzahl der Runden: bis 32 Spieler übrig sind
  - Eliminierung: nach 2 Verlusten

Von jedem Offenen Qualifikationsturnier erhalten die besten 32 Teilnehmer pro Qualifikationsturnier einen Platz im Team Finale.

Von jedem Team Finale rückt der Gewinner in das Länder Finale vor und trifft dort auf die anderen 3 Gewinner des Mannschaftsfinals.

\*Swiss ist ein Turniersystem, bei dem man nach der ersten Niederlage nicht aus dem Turnier ausgeschieden wird, sondern im Swiss Turnier bleibt, bis eine bestimmte Verlustanzahl erreicht ist oder das Turnier beendet ist. Jedes Swiss Turnier hat eine festgelegte Anzahl an Runden. In jeder Runde wirst du auf Gegner mit dem selben Spielergebniss treffen (z.B. Spieler mit einem 1:1 Ergebnis treffen auf Spieler mit dem gleichen Ergebnis). Am Ende des Turniers wird eine Rangliste angezeigt, die auf den Punkten der Leistungen der einzelnen Teilnehmer basiert.

## 3.2 Team Finale

### Anmeldung

Spieler, die sich aus den offenen Qualifikationsturnieren qualifizieren, werden zum bevorstehenden Team Finale eingeladen. Eingeladene Spieler können ihre Einladung per E-Mail und in ihren PS4-Benachrichtigungen einsehen. Eingeladene Spieler müssen sich zu den qualifizierten Turnieren anmelden und einchecken, um teilnehmen zu können.

## Details zum Turnierformat

- Modus: 1on1
- Die Platzierung wird durch die Rangfolge der Qualifikanten bestimmt, wobei der frühere Qualifikant die bessere Platzierung erhält. D.h. der erste Platz aus Qualifier 1 erhält Seed 1, der erste Platz aus Qualifier 2 erhält Seed 2 und so weiter.
- Turniersystem: Single Elimination

## 3.3 Spielregeln Offene Qualifikationsspiele und Team Finale

### Match Startzeit

Alle Spiele werden zur vorgesehenen Spielzeit ausgetragen. Um den Spielplan zu sehen, rufe die Event Seite auf der PS4 auf, indem du auf Meine Events gehst.

### Der Lobby beitreten

1. Wähle die Event-Seite des Turniers aus (im Menü - Events - Deine Events)
2. Wähle die Option "Jetzt beitreten"
3. Das Ergebnis wird am Ende des Spiels automatisch eingetragen

### Spieleinstellungen

- **Spielmodus:** Head to Head 1on1 (kein FUT)
- **Dauer des Spiels:** 12 Minuten (6 Minuten pro Halbzeit)
- **Steuerung:** Alle

- **Spielgeschwindigkeit:** Normal
- **Kader-Typ:** Online
- **Im Falle einer Auslosung:** Verlängerung und Elfmeterschießen, falls erforderlich

### **Nicht erscheinen**

Jeder Spieler hat 10 Minuten Zeit, um zu einem Spiel zu erscheinen. (geplante Matchstart +10 Minuten). Das Nichterscheinen innerhalb von 10 Minuten führt zu einem Spielverlust. Der wartende Spieler muss ein Support-Ticket erstellen (das auf der Match Event Seite verfügbar ist).

### **Ergebnisse**

Die Ergebnisse werden am Ende des Spiels automatisch vom System übermittelt.

### **Trennung der Verbindung**

- Im Falle eines Verbindungsabbruchs eines Spielers verliert dieser Spieler das gesamte Spiel, nicht nur eine Runde. Es liegt in der Verantwortung des Spielers, der die Verbindung unterbrochen wurde, sich innerhalb von 5 Minuten mit seinem Gegner zu verbinden.

### **Match Streitigkeiten**

- Wenn in einem Spiel irgendwelche Probleme auftreten, ist es die Verantwortung der Spieler einen Protest zu eröffnen und sich bei dem Admin Team zu melden.
- Um einen Protest zu erstellen, gehe auf die Match Seite auf deiner PS4 und wähle die Option "Gehe zur Support Seite"

- 
- Die Spieler sind für den Nachweis von Spielergebnissen im Falle von Streitigkeiten verantwortlich. Dies kann durch Screenshots von jedem Sieg oder durch Video-Wiederholungen erfolgen, die auf Websites wie Youtube oder Twitch hochgeladen werden.

### 3.3.1 Match Media

Die folgenden Match Medien sind zulässige Beweismittel bei Spielberichterstattung und Protesten:

- Twitch livestream VODs (mit eindeutigen Namen der Spieler, ausgewählten Kämpfern, Datum, Turnierrunde)
- Screenshots (oder Fotos), die sowohl die Spieler als auch das Ergebnis/Problem zeigen

### 3.4 Länder Finale

Die Länder Finals werden übertragen, die Spieler können ihre Einladung per E-Mail einsehen. Eingeladene Spieler müssen ihre Teilnahme innerhalb von 24 Stunden per E-Mail beim Admin Team bestätigen und am Tag vor dem Wettbewerb einen Discord-Check-in durchführen. Beim Discord-Check-in müssen die Spieler einen Screenshot mit dem "PS4-Verbindungsstatus" vorlegen, aus dem ihre Bandbreitenkapazität hervorgeht, um die Qualität und Stabilität des Streams während des Turniers zu gewährleisten.

#### Details zum Turnierformat

- Modus: 1on1
- Turniersystem: Gruppenphase

- 
- Tiebreaker: Sieg - Niederlage, Tordifferenz

### 3.5 Spielregeln Länder Finale

#### Matchstart / Beitritt zu Ihrer Spiele-Lobby

Alle Spielanfangszeiten werden am Tag des Turniers live von der Turnierleitung per Discord mitgeteilt. Alle notwendigen Schritte werden dem Spieler vom Admin Team mitgeteilt. Die gesamte Kommunikation erfolgt über Discord in Echtzeit.

#### Details zum Spiel

- **Best of 1 Spiele**
- **Spielmodus:** Head to Head 1on1 (kein FUT)
- **Dauer des Spiels:** 12 Minuten (6 Minuten pro Halbzeit)
- **Kontrollen:** Alle
- **Spielgeschwindigkeit:** Normal
- **Kader-Typ:** Online
- **Im Falle eines Unentschieden:** Verlängerung und Elfmeterschießen, falls erforderlich

#### Nicht erscheinen

Jeder Spieler hat 5 Minuten Zeit, um zu einem Spiel zu erscheinen. (geplante Matchstart +5 Minuten, wie durch Zwietracht mitgeteilt). Das Nichterscheinen innerhalb von 5 Minuten führt zu einem Spielverlust.



#### Trennung der Verbindung

- Im Falle einer "Spielsitzung ist beendet" oder eines Verbindungsabbruchs verliert dieser Spieler das Spiel.

#### Spiel-Streitigkeiten

- Wenn in einem Spiel irgendwelche Probleme auftreten, ist es die Verantwortung der Spieler einen Protest zu eröffnen und sich bei dem Admin Team via Discord zu melden. Probleme und Beschwerden ohne Support werden nicht als offiziell anerkannt.
- Die Spieler sind für den Nachweis von Spielergebnissen im Falle von Streitigkeiten verantwortlich. Dies kann durch Screenshots von jedem Sieg oder durch Video-Wiederholungen erfolgen, die auf Websites wie Youtube oder Twitch hochgeladen werden.

#### 3.5.1 Match Media

Die folgenden Match Media sind akzeptable Beweismittel bei Spielberichterstattung und Protesten:

- Twitch-Livestream-VODs (mit eindeutiger Nennung der Spieler, Datum, Turnierrunde)
- Screenshots (oder Fotos), die sowohl die Spieler als auch das Ergebnis/Ausgabe zeigen

---

## 4. Preisverleihung

### 4.1 Vergabebedingungen

Die Preise sind nicht übertragbar. Es ist nicht erlaubt, Preise durch andere Waren und Dienstleistungen zu ersetzen, mit der Ausnahme, dass ESL sich das Recht vorbehält, einen Ersatzpreis von ungefähr gleichem Wert zur Verfügung zu stellen, wenn der ausgeschriebene Preis nicht verfügbar ist. Alle Ausgaben, die oben nicht angegeben sind, einschließlich, ohne Einschränkung, aller Bundes-, Landes- und lokalen Steuern und internationalen Tarife, liegen in der alleinigen Verantwortung des einzelnen Gewinners.

Der Erhalt eines Preises hängt von der Einhaltung dieser offiziellen Regeln ab; alle Preise, die in Übereinstimmung mit diesen offiziellen Regeln beansprucht werden, werden vergeben. Für den Fall, dass ein potenzieller Gewinner disqualifiziert wird oder der Preis aus irgendeinem Grund verfällt, wird ESL den entsprechenden Preis, wenn es die Zeit angesichts der Art des Preises erlaubt, an den nächsten berechtigten Zweitplatzierten vergeben. Es werden nur 3 alternative Zweitplatzierte ausgewählt. Danach liegt es im Ermessen des Turnierorganisations, den entsprechenden Preis an eine Wohltätigkeitsorganisation nach Wahl von ESL zu spenden. Potenzielle Gewinner müssen unter Umständen eine Lieferadresse angeben, um den Preis in Anspruch nehmen zu können. Rechnen Sie mit bis zu 3 Monaten für die Zustellung der Preise.

### 4.2 Preisverteilung für Offene Qualifikationsturniere

Platz 1. - 32.: Platz im Mannschaftsfinale

#### 4.2.1. Preisverteilung für das Mannschaftsfinale

1. Platz: 500 € + einen Platz im Länder Finale

- 
- 2. Platz: 250 €
  - 3. Platz: 125 €
  - 4. Platz: 125 €

Die besten 32 Spieler in jedem Team-Finale gewinnen ein 3-monatiges PS Plus-Abonnement

### **4.3 Preisverteilung Länder Finale**

#### **4.3.1 Preisverteilung für Länder Finale**

- 1. Platz: 1500 €
- 2. Platz: 500 €
- 3. Platz: 250 €
- 4. Platz: 250 €

## **5. Spielberichterstattung**

PlayStation behält sich die Exklusivrechte an der Berichterstattung über PS4 Pro für Spiele eines Tages vor. Dies umfasst alle Formen der Übertragung, einschließlich IRC-Bots, Shoutcast-Streams, Live-Übertragungen auf Plattformen wie Twitch, Youtube und Ähnlichem. PlayStation kann die Übertragungsrechte für ein Spiel oder für mehrere Spiele an Dritte oder an die Spieler selbst übertragen. In diesem Fall müssten die

---

Bedingungen vor dem Spiel mit dem PlayStation-Management oder der ESL als Turnierveranstalter vereinbart werden.

Im Allgemeinen werden PlayStation oder die ESL als Turnierorganisator jeden Spieler oder jedes Team kontaktieren, wenn sie eines ihrer Spiele übertragen möchten. Wenn kein Kontakt hergestellt wird, dürfen einzelne Spieler ihre eigenen Übertragungen arrangieren.

## 4. Allgemeine Geschäftsbedingungen

Die persönlichen Daten der Teilnehmer unterliegen den Datenschutz- und Cookie-Richtlinien der ESL, die für die dort aufgeführten Zwecke verfügbar sind. Darüber hinaus werden die personenbezogenen Daten der Teilnehmer zum Zwecke der Organisation, Durchführung und Überwachung des Wettbewerbs und der Preisvergabe verarbeitet, einschließlich der Veröffentlichung (i) ihres Namens auf der Gewinnerliste und (ii) ihres Namens und ihres Wohnsitzes online oder in anderen Medien in Verbindung mit dem Wettbewerb, falls ein Teilnehmer einen Preis gewinnt.

Personenbezogene Daten werden im Vereinigten Königreich oder in jedem anderen Land, in dem die ESL, seine Tochtergesellschaften oder Drittanbieter tätig sind, verarbeitet. Mit der Teilnahme am Wettbewerb erklären Sie sich damit einverstanden, dass Ihre personenbezogenen Daten an Empfänger in den Vereinigten Staaten und anderen

---

Ländern übermittelt werden, die möglicherweise nicht das gleiche Maß an Datenschutz bieten wie die Gesetze in Ihrem Wohnsitzland oder Staatsbürgerschaft.

Die Teilnehmer haben das Recht auf Zugang, Widerruf und Berichtigung ihrer personenbezogenen Daten.

Mit der Teilnahme an diesem Wettbewerb stimmt jeder Teilnehmer zu:

(a) (soweit gesetzlich zulässig) übernimmt die alleinige Haftung für Verletzungen, einschließlich Personen- und/oder Sachschäden, die durch die Teilnahme an einem Turnier oder die Annahme, den Besitz oder die Verwendung einer Auszeichnung verursacht wurden oder angeblich verursacht wurden; und

(b) Soweit nach geltendem Recht zulässig und in Australien vorbehalten und ohne die Rechte oder Rechtsbehelfe auszuschließen, einzuschränken oder zu ändern, auf die der Teilnehmer als Verbraucher gemäß den Verbrauchergarantiebestimmungen des australischen Verbrauchergesetzes in Bezug auf die Durchführung des Wettbewerbs und jeden gewonnenen Preis Anspruch hat, ESL und seine Vertreter von jeglicher Haftung oder jeglichen Verletzungen, Verlusten, Schäden oder Rechten freizustellen und schadlos zu halten, Ansprüche oder Klagen jeglicher Art, die sich aus oder in Verbindung mit diesen Wettbewerben oder wettbewerbsbezogenen Aktivitäten oder dem Empfang, dem Besitz, der Verwendung oder dem Missbrauch eines gewonnenen Preises ergeben, außer für Einwohner des Vereinigten Königreichs und Frankreichs in Bezug auf Ansprüche, die sich aus Tod oder Körperverletzung aufgrund von Fahrlässigkeit des Turnierorganisors ergeben, und für Einwohner des Vereinigten Königreichs in Bezug auf Ansprüche, die sich aus der unerlaubten Handlung der Täuschung ergeben, oder andere Haftungen, die gesetzlich nicht ausgeschlossen werden können;

---

Mit der Teilnahme an diesem Wettbewerb akzeptiert jeder Teilnehmer: (1) In Bezug auf den Preis und alle anderen Produkte oder Dienstleistungen, die vom Turnierveranstalter und seinen Partnern kostenlos zur Verfügung gestellt werden, ist der Turnierveranstalter nur für Vorsatz und grobe Fahrlässigkeit haftbar. (2) In allen anderen Fällen haftet der Turnierveranstalter nur für Vorsatz und grobe Fahrlässigkeit. Bei leichter Fahrlässigkeit haftet der Turnierveranstalter jedoch nur für die Verletzung wesentlicher Vertragspflichten, wie z.B. Verspätung oder Unmöglichkeit der Durchführung, für die der Turnierveranstalter verantwortlich gemacht werden kann. Die Haftung bei der Verletzung einer solchen wesentlichen Vertragspflicht ist auf den vertragstypischen Schaden begrenzt, mit deren Eintritt der Turnierveranstalter bei Vertragsabschluss aufgrund der damals bekannten Umstände rechnen konnte. "Wesentliche Vertragspflichten" sind, wie bereits erwähnt, solche Pflichten, deren Erfüllung für die ordnungsgemäße Durchführung des Vertrages und die Erreichung seines Zwecks wesentlich ist und auf deren Einhaltung Sie als Endverbraucher vertrauen können. Die obige Haftungsbeschränkungen gelten nicht im Falle von ausdrücklichen Garantien des Turnierveranstalters, bei Arglist und bei Verletzung von Leben, Körper oder Gesundheit sowie im Falle zwingender gesetzlicher Vorschriften.

(c) dass die Entscheidungen des Turnierveranstalters in allen Angelegenheiten, die mit diesem Wettbewerb zusammenhängen, endgültig und bindend sind;

(d) Der Wettbewerb unterliegt den Gesetzen des Staates Kalifornien, und alle Anträge müssen in den Vereinigten Staaten gelöst werden.

Nichts in diesen offiziellen Regeln hat die Wirkung, Ihnen die Verbraucherschutzrechte vorzuenthalten, die Ihnen durch die Gesetze Ihres Wohnsitzes gewährt werden und von denen nicht durch Vereinbarung abgewichen werden kann.

---

(e) Der Turnierveranstalter behält sich das Recht vor, den Wettbewerb oder einen Teil davon abzusagen, auszusetzen und/oder zu modifizieren, falls Betrug, technische Ausfälle oder andere Faktoren die Vollständigkeit oder das ordnungsgemäße Funktionieren des Wettbewerbs beeinträchtigen, wie vom Turnierveranstalter nach eigenem Ermessen festgelegt. Wird das Turnier abgebrochen, kann der Turnierorganisator nach eigenem Ermessen die Gewinner unter allen nicht verdächtigen, berechtigten Teilnehmern, die bis zum Zeitpunkt einer solchen Aktion eingegangen sind, nach dem oben beschriebenen Bewertungsverfahren ermitteln. Der Turnierveranstalter behält sich nach eigenem Ermessen das Recht vor, Personen zu disqualifizieren, die seiner Ansicht nach den Teilnahmevorgang oder den Ablauf des Wettbewerbs manipulieren oder gegen diese offiziellen Regeln oder die Regeln eines anderen Wettbewerbs oder die Nutzungsbedingungen und die Nutzungsvereinbarung für das PlayStation Network verstoßen oder auf unsportliche oder störende Weise handeln, und alle zugehörigen Beiträge für ungültig zu erklären. Jeder Versuch einer Person, den rechtmäßigen Ablauf des Wettbewerbs absichtlich zu behindern, kann eine Verletzung des Straf- und Zivilrechts darstellen, und für den Fall, dass ein solcher Versuch unternommen wird, behält sich der Turnierveranstalter das Recht vor, von der betreffenden Person Schadenersatz und andere Rechtsmittel (einschließlich Anwaltsgebühren) im vollen gesetzlich zulässigen Umfang einzufordern. Das Versagen des Turnierveranstalters, eine Bestimmung dieser offiziellen Regeln durchzusetzen, stellt keinen Verzicht auf diese Bestimmung dar.

(f) Durch die Annahme der Preise erkennen Sie an und stimmen zu, dass der Turnierveranstalter und seine Beauftragten das Recht haben, die unten stehenden Informationen und alle anderen in FIFA20PFD zur Verfügung gestellten Informationen für die Verwaltung, das Marketing und die Werbung für FIFA20PFD zu verwenden, ohne

---

weitere Zustimmung oder Entschädigung an Sie, sofern unten nicht anders angegeben:  
Hintergrund-Informationen:

Vollständiger Name, Land des Wohnsitzes, Alter, Plattform, Person (einschließlich PSN-ID), Aussehen.

Infos zu sozialen Medien: Twitter-Handle und Twitch-Account (falls vorhanden)

(G) DIE SPIELER AKZEPTIEREN, DASS DAS GEBEN UND NEHMEN VON BESTECHUNGSGELDERN ILLEGAL IST. DER TURNIERORGANISATOR BEHÄLT SICH DAS RECHT VOR, NACH EIGENEM ERMESSEN JEDEN TEILNEHMER ZU DISQUALIFIZIEREN, DER AN ILLEGALEN AKTIONEN BETEILIGT IST.

Nichts in diesen offiziellen Regeln darf als Ausschluss oder Einschränkung der gesetzlichen Rechte des Gewinners oder des Teilnehmers als Verbraucher angesehen werden.

Gewerbliche Rechte.

Alle gewerblichen Rechte (einschließlich und ohne Einschränkung aller Marketing- und Medienrechte) im Zusammenhang mit der FIFA20PFD gehören dem Turnierorganisator und seinen Lizenzgebern.

Der Teilnehmer darf sich ohne die vorherige schriftliche Zustimmung des Turnierorganisators oder der jeweiligen Rechteinhaber nicht mit der FIFA20PFD, ESL, EA Sports oder PlayStation in irgendeiner kommerziellen Weise identifizieren, keine geistigen Eigentumsrechte dieser Parteien nutzen oder Dritten gestatten, dies zu tun, wobei die Zustimmung nach eigenem Ermessen erteilt oder verweigert werden kann.



---

Jeder Teilnehmer oder Teilnehmer-Anzeigensponsor, der Werbe- oder Marketingaktivitäten in Bezug auf die FIFA20PFD durchführen oder erleichtern möchte, benötigt eine vorherige schriftliche Zustimmung des Turnierorganisors oder der jeweiligen Rechteinhaber, die nach eigenem Ermessen gewährt oder verweigert werden kann.

Die Aufnahme und Verbreitung von Bildern oder Filmmaterial der FIFA20PFD für kommerzielle Zwecke durch oder im Namen des Teilnehmers ist strengstens untersagt.

#### **ANHANG A: VERHALTENSKODEX**

Der folgende Verhaltenskodex gilt für alle Spieler der FIFA20PFD auf allen Ebenen des Wettbewerbs, sofern nicht anders angegeben. Der Organisator des Turniers behält sich das Recht vor, nach eigenem Ermessen Strafen, Sanktionen oder die Disqualifikation eines Spielers zu verhängen.

#### **SPIELERVERHALTEN**

Der Teilnehmer muss sich in angemessener Weise verhalten und ein angemessenes Verhalten gegenüber Zuschauern, Pressevertretern, Turnierleitern und anderen Spielern wahren. Diese Anforderungen gelten sowohl für Offline als auch für Online, auch in Bezug auf das Verhalten und die Aktivität von Social Media in Live-Streams. Von allen Spielern wird erwartet, dass sie sich an diese Standards der Sportlichkeit halten.

#### **WÄHREND DES TURNIERS:**

Alle Spieler müssen sich in angemessener Art und Weise gegenüber Zuschauern, Pressevertretern, Turnierleitern und anderen Spielern Verhalten. Diese Anforderungen

---

gelten sowohl für Offline als auch für Online, auch in Bezug auf das Verhalten von Social Media. Von allen Spielern wird erwartet, dass sie sich jederzeit an die Standards guter Sportlichkeit halten.

Die Spieler dürfen keine vulgäre oder beleidigende Sprache verwenden.

Missbräuchliches Verhalten, einschließlich Belästigung und Drohungen, ist verboten.

Körperlicher Missbrauch, Kampf oder jede drohende Handlung oder bedrohliche Sprache, die sich an einen Spieler, Zuschauer, Beamten oder eine andere Person richtet, ist verboten.

Schäden und/oder Missbrauch an Spielkonsolen, Controllern oder Turniereinrichtungen sind verboten.

Jede Handlung, die das Spielen eines Spiels stört, einschließlich, aber nicht beschränkt auf das absichtliche Brechen einer Spielstation, das Beeinträchtigen der Macht und den Missbrauch der Spielpause, ist verboten und kann zum Verlust von Spielen und/oder zur Disqualifikation vom Wettbewerb führen.

Glücksspiel, einschließlich Wetten auf das Ergebnis von Spielen, sind verboten.

Alle Spieler dürfen keine vertraulichen Informationen, die vom Turnierorganisator oder einer seiner Tochtergesellschaften zur Verfügung gestellt werden, an andere Personen oder Personengruppen weitergeben, auch nicht über soziale Medien.

### **ABSPRACHEN POLITIK**

Als Absprache wird jede Vereinbarung zwischen zwei oder mehr Spielern zum Nachteil anderer Spieler im Wettbewerb definiert. Absprachen zwischen den Spielern sind streng verboten. Spieler, die vom Turnierveranstalter in irgendeiner Phase der FIFA20PFD als an geheimen Absprachen beteiligt eingestuft werden, werden vom Wettbewerb

---

ausgeschlossen und müssen alle Entschädigungen und Preise, die sie von Live-Veranstaltungen erhalten haben, zurückgeben. Beispiele für geheime Absprachen sind unter anderem, aber nicht ausschließlich:

Absichtlich ein Spiel aus irgendeinem Grund zu verlieren.

Im Namen eines anderen Konkurrenten zu spielen, einschließlich der Verwendung eines Zweitkontos, um ihm zu helfen.

Jede Form von Match-Fixing.

Zustimmung zur Aufteilung des Preisgeldes.

### **STRAFEN**

Verstöße gegen irgendeinen Teil dieser offiziellen Regeln führen nach Wahl des Turnierveranstalters zu (a) Sanktion(en) und/oder (b) Verlust des Gewinnerstatus. Alle Spieler müssen die Anweisungen des Turnierorganistors befolgen. Alle Entscheidungen und Anordnungen des Turnierorganistors sind endgültig und bindend. Der Turnierveranstalter behält sich das Recht vor, jeden Spieler im Wettbewerb auf jeder Ebene und zu jeder Zeit und aus jedem Grund zu sanktionieren. Zu den Sanktionen können, in keiner bestimmten Reihenfolge, die folgenden gehören:

Warnung

Zurechtweisen

Verfall des Einzelspiels

Verfall aller Spiele

Verlust von Auszeichnungen (einschließlich Preisgeldern und anderen bezahlten Ausgaben)

---

Disqualifikation von der FIFA20PFD

Der Turnierveranstalter hat auch das Recht, Strafen, die gegen Spieler verhängt wurden, öffentlich bekannt zu geben. Spieler, die vom Turnierveranstalter bestraft wurden, verzichten hiermit auf jegliches Recht auf rechtliche Schritte gegen die FIFA20PFD und die PlayStation und/oder eine ihrer Partnerorganisationen.

### **SPIELER-SPONSORING**

Die Spieler in der FIFA20PFD haben die Möglichkeit, Werbesponsoren zu akquirieren. Die Akquisition von Werbesponsoren ist jedoch begrenzt, um bestimmte Kategorien und Branchen auszuschließen. Fällt der Werbesponsor unter die unten aufgeführten eingeschränkten Kategorien, darf der Spieler das Werbesponsoring nicht in Verbindung mit oder während der FIFA20PFD anzeigen. Der Turnierveranstalter und seine Beauftragten behalten sich das Recht vor, die unten stehende Liste jederzeit zu aktualisieren. Die folgende Liste ist eine nicht exklusive Liste verbotener Anzeigen-Sponsoren:

Glücksspiele oder Glücksspiel-Websites

Alkohol, Tabak und/oder nicht "frei verkäufliche" Drogen

Schusswaffen oder jede Art von Waffen

Pornographisches oder Erwachsenenmaterial

Produkte oder Dienstleistungen von direkten Konkurrenten von PlayStation, seinen

Partnern und anderen Marken seiner Tochtergesellschaften

Direkte Konkurrenten von PlayStation

---

Der Turnierveranstalter behält sich das Recht vor, Dritte nach eigenem Ermessen zu verbieten.

#### ANHANG B: LÄNDER UND ALTER

Land	Region	Alter
Deutschland	Europa	16