



reglas del torneo



Contenido

Introducción	4
SUPER and ESL PUBG Masters Rulebook	4
Competition System	4
References	5
Basic Information	5
Clasificación Abiertas	5
Eliminatoria Regional	6
Grand Final	6
General Information	6
Qualification	7
Group Draw	7
Match Schedule	8
Clasificación Abierta	8
Eliminatoria Regional	8
Grand Final	9
Map Order	10
Clasificación Abierta	10
Eliminatoria Regional	10
Grand Final	10
Prize Pool & PGC Qualification Points	11
Prize Pool	11
PGC Qualification Points & Qualification Benefits	11
Roster Rules	13
General Rules	13
Seeding/Slot Rules	13
General Rules	14
Server Utilization	14
Documentation	14

Elegibilidad de los jugadores	15
Elegibilidad del equipo	15
Comportamiento Tóxico	16
Violaciones de las normas y reglamentos / castigos	17
Streaming	17
Reglas de la Plataforma	17
Pre-Match	18
Hardware, Software y Conexión a Internet	18
Check-In	18
Durante el Partido	18
Desconexiones	18
Server Crash	18
Replay y Materiales de Partida	19
Bugs	19
Trampa	19
In Game Skins	20
Comunicaciones /Soporte de Partida	20
Post-Match:	20
Resultados	20
Protestas / Escalaciones	20
Pausas entre Partidas	21
Participation Agreement:	

1. Introducción

Dada la situación actual de COVID-19 en todo el mundo, PUBG continúa priorizando la salud y la seguridad de los jugadores y el personal sobre la competencia fuera de línea. Los dos (2) eventos ESL PUBG Masters en 2022 brindan a los jugadores y organizaciones una forma de continuar participando en competencias regionales en línea de alto nivel, además de los dos (2) eventos PUBG Continental Series ("PCS") en 2022.

Estos eventos combinados cuatro (4) eventos representan el nivel más alto de competencia regional de PUBG en 2022, con un premio acumulado total de \$ 740,000 otorgado a equipos en la región de las Américas. Además, estos cuatro (4) eventos permiten que los equipos califiquen para el PUBG Global Championship (PGC) 2022, y los eventos posteriores otorgarán más puntos de calificación de PGC.

En 2022, las subregiones de América del Norte y América Latina se combinarán en una sola región de las Américas, con Eliminatorias Regionales separadas que culminarán en un evento Gran Final combinado.

2. SUPER y ESL PUBG Masters Rulebook

El ESL PUBG Masters Americas Phase 2 Rulebook ("Rulebook") debe leerse e interpretarse junto con el conjunto de reglas estándar y universal de PUBG Esports ("SUPER"). SUPER reemplazará cualquier conflicto en las reglas o interpretaciones entre el Rulebook y SUPER.

3. Sistema de competencia

Para calificar para los Playoffs regionales de ESL PUBG Masters Latin America (LATAM) y North America (NA), los equipos deben competir a través de clasificatorios subregionales completamente abiertos, con un máximo de ciento sesenta (160) equipos en América Latina. y América del Norte, repartidas en múltiples rondas en las que avanzarán los ocho (8) mejores equipos de cada lobby en cada ronda. Al finalizar los octavos de final, los ocho (8) mejores equipos avanzarán a sus respectivos Playoffs regionales, donde se les unirán dieciséis (16) equipos invitados, según su ubicación en los Playoffs regionales de PCS6 Americas, Last Chance Clasificatorio y Gran Final.

Para calificar para la Gran final de ESL PUBG Masters, los equipos deben calificar a través de los Playoffs regionales de ESL PUBG Masters. Los Playoffs regionales de ESL PUBG Masters serán dos competencias paralelas de veinticuatro (24) equipos en América del Norte y América Latina. Los veinticuatro (24) equipos se dividen en tres (3) grupos de ocho (8) equipos (A, B y C) y competirán por un lugar en la Gran Final de ESL PUBG Masters. La Gran Final de ESL PUBG Masters tendrá un premio acumulado de \$50,000.

Las eliminatorias regionales ESL PUBG Masters consistirán en una (1) semana de juego, que constará de tres (3) días y seis (6) partidos cada día, para un total de dieciocho (18) partidos con cada equipo jugando en doce (12)) partidos. Al final de los tres (3) días de juego, los ocho (8) mejores equipos de cada subregión, para un total de dieciséis (16) equipos, se clasificarán directamente para la Gran final de ESL PUBG Masters. Los equipos competirán de puntos regla

La Gran Final de ESL PUBG Masters consistirá en dos (2) semanas de juego, cada semana constará de tres (3) días con cinco (5) partidos por día, para un total de treinta (30) partidos. Los equipos competirán de puntos regla

4. Referencias

A lo largo de este documento, encontrará referencias que identifican a ciertas partes responsables (anfitriones, líder/supervisor del anfitrión y administración). Estas partes se definen a continuación.

- **Anfitriones** : los anfitriones son la primera línea de respuesta para los participantes durante la configuración, los ensayos y los partidos para cualquier problema o aclaración sobre las reglas. Durante un partido, las decisiones de los anfitriones son definitivas. Al finalizar un partido, el equipo puede solicitar más aclaraciones al líder anfitrión o al supervisor.
- **Líder/supervisor** del anfitrión: el líder y/o supervisor del anfitrión supervisan a todos los anfitriones. Los Anfitriones escalarán cualquier problema al Líder del Anfitrión y/o al Supervisor cuando el Anfitrión no pueda resolver el problema por sí solo. Antes, entre o después de los partidos, los Participantes pueden solicitar aclaraciones sobre las decisiones tomadas por los Anfitriones al Líder/Supervisor del Anfitrión. El líder del anfitrión/supervisor escalará cualquier problema o aclaración a la administración según sea necesario.
- **Administración** : la Administración se refiere a los oficiales del Torneo, es decir, los oficiales de PUBG y/o el Administrador Principal, quienes serán la máxima autoridad en todos los asuntos relacionados con la Competencia.

5. Información básica

A. Clasificatorias abiertas

Los Clasificación Abierta de la Fase 2 de ESL PUBG Masters Americas constarán de un máximo de ciento sesenta (160) equipos, compitiendo en tres o cuatro (3-4) Rondas de competencia (dependiendo del número de registros) durante seis (6) días, cada Ronda con dos (2) días de seis (6) partidos por día. Las fechas y los detalles son los siguientes:

ESL PUBG Masters Americas Clasificación Abierta de la Fase 2 de – Información básica	
Nombre del evento	ESL PUBG Masters Americas Phase 2 Clasificación Abiertas
Ronda de 128	6 de julio de 2022
Ronda de 64	7 de julio de 2022
Ronda de 32	9 y 10 de julio de 2022
Ronda de 16	12 y 13 de julio de 2022
Plataforma de la Competicion	ESL Play
Número de equipos	Máx. 160
equipos	4 de julio de 2022 las 23:59 BRT

B. Eliminatoria Regional

De veinticuatro (24) equipos en grupos de 8 (A, B y C) compitiendo durante tres (3) días con seis (6) partidos por día. Las fechas y los detalles son los siguientes:

ESL PUBG Masters Americas Phase 2 Eliminatoria Regional – Información básica	
Nombre del evento	ESL PUBG Masters Americas Fase 2 Eliminatoria Regional
Fechas del evento	15-17 de julio de 2022
Plataforma de competencia Juego	ESL
Número de equipos	24
Fecha límite	13 de julio de 2022 a las 23:59 BRT

C. Gran final

The ESL PUBG Masters Americas La Gran Final de la Fase 2 constará de dieciséis (16) equipos que competirán durante seis (6) días con cinco (5) partidos por día. Las fechas y los detalles son los siguientes:

ESL PUBG Masters Americas Phase 2 Grand Final – Información básica	
Nombre del evento	ESL PUBG Masters Americas Fase 2 Gran final
Fechas del evento	22 al 24 de julio de 2022 y 29 al 31 de julio de 2022
Plataforma de competencia Juego	ESL
Número de equipos	16
Fecha límite para cambiar la lista	20 de julio de 2022 a las 23:59 BRT
Premio Dinero	\$50,000

D. Información general

ESL PUBG Masters Americas Fase 2: sociales y sitio web	
Hashtag oficial	#ESLPUBGMasters
YouTube	youtube.com/PUBGBATTLEGROUNDSLATAM
Instagram	instagram.com/PUBGEsports
Twitter	twitter.com/PUBGEsportsBRA
Facebook	facebook.com/PUBGUSOfficial
Twitch	twitch.tv/pubglatam
TikTok	tiktok.com/@pubg.esports.official
Sitio web	https://latam.pubgesports.com/es

6. Clasificación

En cada subregión, el Clasificatorio Abierto de la Fase 2 de ESL PUBG Masters Americas consta de un máximo de ciento sesenta (160) equipos, compitiendo en cuatro (4) Rondas de competencia en seis (6) días. Los ocho (8) mejores equipos al final de los octavos de final en cada clasificatorio abierto subregional, según lo determine el sistema de puntuación de la regla de puntos, se clasificarán para su respectivo playoff regional.

En cada subregión, el Playoff regional de la Fase 2 de ESL PUBG Masters Americas consta de veinticuatro (24) equipos, divididos en tres (3) grupos (Grupos A, B y C) de ocho (8) equipos según su ubicación en los playoffs regionales de PCS 6 y la ronda final de sus respectivos Clasificación Abierta subregionales de ESL PUBG Masters Americas Phase 2. Los playoffs regionales de ESL PUBG Masters Americas Phase 2 se llevan a cabo durante tres (3) días de seis (6) partidos por día, con los diez (10) mejores equipos de NA y los seis (6) mejores equipos de LATAM, según lo determinado por el sistema de puntuación Point Rule, calificando para la Gran Final de la Fase 2 de ESL PUBG Masters Americas.

7. Sorteo

Los veinticuatro (24) equipos en cada uno de los Playoffs regionales se ubicarán en el Grupo A, Grupo B o Grupo C. En cada subregión, su clasificación se determinará según su ubicación en su respectivo Playoff regional de PCS 6. , PCS6 Americas Last Chance Qualifier, PCS6 Americas Grand Final y la ronda final de cada subregional ESL PUBG Masters Americas Phase 2 Clasificación Abierta.

El desglose del sorteo es el siguiente:

ESL PUBG Masters Américas Fase 1 Eliminación regional - Sorteo de Grupo		
Grupo A	Grupo B	Grupo C
PCS #1	PCS #2	PCS #3
PCS #6	PCS #5	PCS #4
LCQ #1	LCQ #2	LCQ #3
LCQ #6	LCQ #5	LCQ #4
LCQ #7	LCQ #8	PCS GS #15
RO16 #2	RO16 #1	PCS GS #16
RO16 #3	RO16 #4	RO16 #5
RO16 #8	RO16 #7	RO16 #6

*PCS = PCS6 Americas Grand Final

*LCQ = PCS6 Americas Last Chance Qualifier colocación subregional.

*PCSGS = Colocación en la fase de grupos subregional de las Américas de PCS6

*RO16 = Ronda de 16

8. Calendario

A. abierto

Cada día de los Clasificación Abierta subregionales de ESL PUBG Masters Americas Fase 2 seguirá el mismo calendario de partidos. Los tiempos de inicio de los partidos pueden ajustarse dependiendo de cualquier aceleración o retraso. El calendario provisional de partidos se detalla a continuación. Tenga en cuenta que los partidos comenzarán inmediatamente después de la conclusión del partido anterior, por lo que los jugadores/equipos deben unirse inmediatamente al siguiente lobby al finalizar el partido anterior.

Clasificación Abierta de la fase 2 de ESL PUBG Masters Americas – Horario tentativo del partido	
Partido	Hora estimada de inicio
Partido 1	18:00
Partido 2	18:45
Partido 3	19:30
Partido 4	20:15
Partido 5	21:00
Partido 6	21:45

**Los tiempos indicados arriba son en BRT*

B. Eliminatória Regional

Cada semana, los enfrentamientos de grupo y el día de la semana rotarán. El horario semanal está establecido y no se ajustará.

Eliminatória regional			
	Viernes 15 de julio	Sábado 16 de julio	Domingo 17 de julio
Grupo n.º 1	Grupo A	Grupo B	Grupo A
Grupo n.º 2	Grupo B	Grupo C	Grupo C

Cada día de la ESL PUBG Masters Americas Fase 2 seguirá el mismo calendario de partidos. Los tiempos de inicio de los partidos pueden ajustarse dependiendo de cualquier aceleración o retraso. El calendario provisional de partidos se detalla a continuación. Tenga en cuenta que los partidos comenzarán

inmediatamente después de la conclusión del partido anterior, por lo que los jugadores/equipos deben unirse inmediatamente al siguiente lobby al finalizar el partido anterior.

Playoff regional de la fase 2 de ESL PUBG Masters Americas – Horario tentativo del partido	
Partido	Hora estimada de inicio
Partido 1	18:00
Partido 2	18:45
Partido 3	19:30
Partido 4	20:15
Partido 5	21:00
Partido 6	21:45

**Los tiempos indicados arriba son en BRT*

C. Gran Final

Cada día de la Gran Final de ESL PUBG Masters Americas Fase 2 seguirá el mismo calendario de partidos. Los tiempos de inicio de los partidos pueden ajustarse dependiendo de cualquier aceleración o retraso. El calendario provisional de partidos se detalla a continuación. Tenga en cuenta que los partidos comenzarán inmediatamente después de la conclusión del partido anterior, por lo que los jugadores/equipos deben unirse inmediatamente al siguiente lobby al finalizar el partido anterior.

Gran Final ESL PUBG Masters Americas Fase 2 – Calendario tentativo del partido	
Hora	estimada de inicio del
Partido 1	20:00
Partido 2	20:45
Partido 3	21:30
Partido 4	22:15
Partido 5	23:00

**Los tiempos indicados arriba son en BRT*

9. Orden del mapa

El orden del mapa para cada día del Concurso se enumera a continuación.

A. Clasificatoria abierta

ESL PUBG Masters Americas Fase 2 Clasificatoria abierta – Orden de mapa						
Día	Partido 1	Partido 2	Partido 3	Partido 4	Partido 5	Partido 6
Partido Día 1	Erangel	Erangel	Erangel	Miramar	Miramar	Miramar
Partido Día 2	Miramar	Miramar	Miramar	Erangel	Erangel	Eliminatoria

B. regional

ESL PUBG Masters Americas Eliminatoria Regional Fase 2 – Mapa Ordenar						
Día	Partido 1	Partido 2	Partido 3	Partido 4	Partido 5	Partido 6
Partido Día 1	Erangel	Erangel	Erangel	Miramar	Miramar	Miramar
Partido Día 2	Erangel	Erangel	Erangel	Miramar	Miramar	Miramar
Partido Día 3	Erangel	Erangel	Erangel	Miramar	Miramar	Miramar

C. Gran Final

ESL PUBG Fase Masters Américas 2 Gran Final – Mapa Ordenar					
Día	Partido 1	Partido 2	Partido 3	Partido 4	Partido 5
Partido Día 1	Erangel	Erangel	Erangel	Miramar	Miramar
Partido Día 2	Miramar	Miramar	Miramar	Erangel	Erangel
Partido Día 3	Erangel	Erangel	Erangel	Miramar	Miramar
Partido Día 4	Miramar	Miramar	Miramar	Erangel	Erangel
Partido Día 5	Erangel	Erangel	Erangel	Miramar	Miramar
Día de partido 6	Miramar	Miramar	Miramar	Erangel	Erangel

10. Orden de premios y puntos de calificación PGC

A. premios

La gran final de ESL PUBG Masters Americas Phase 2 tendrá una bolsa de premios total de \$50,000. El desglose del premio acumulado se detalla a continuación.

Gran Final ESL PUBG Masters Americas Fase 2 division de premios		
Puesto	Monto	% del premio
1	\$ 12,500	25.0%
2	\$ 7,500	15.0%
3	\$ 6,000	12.0%
4	\$ 5,000	10.0%
5	\$ 4,000	8.0%
6	\$ 3,000	6.0%
7	\$ 2,500	5.0%
8	\$ 2,000	4.0%
9	\$ 1,500	3.0%
10	\$ 1,500	3.0%
11	\$1,000	2.0%
12	\$1,000	2.0%
13	\$750	1.5%
14	\$750	1.5%
15	\$500	1.0%
16	\$500	1.0%

B. Puntos de calificación PGC y beneficios de calificación

Además del fondo de premios, los equipos competirán por puntos de calificación PGC ("Puntos") que determinarán los equipos que calificarán para el PGC a fines de 2022. Los equipos también recibirán calificación automática (solo en el caso del primer lugar en PCS7 Americas) y siembra preferencial para sus ubicaciones en la Competencia (en adelante, combinados, denominados "Beneficios de Calificación"). Cada uno de los cuatro eventos principales de las Américas: ESL PUBG Masters x 2, PCS6 y PCS7 Americas (a los fines de esta sección, denominados "Eventos de calificación de PGC") otorgarán puntos de PGC y varios Beneficios de calificación a los 16 mejores equipos. Los equipos que finalicen entre los 16 primeros de la Eliminatoria regional de la Fase 2 de ESL PUBG Masters Americas recibirán el Beneficio de calificación de estar clasificados directamente para la Eliminatoria regional de las Américas de PCS7. La siguiente tabla proporciona un desglose de la distribución general de puntos de calificación de PGC.

Distribucion de Puntos PGC				
Posición	Masters 1	PCS6	Masters 2	PCS7
1	200	450	300	✓
2	120	270	180	330
3	95	215	145	265
4	80	180	120	220
5	65	145	95	175
6	50	105	70	130
7	40	90	60	110
8	30	75	50	90
9	25	55	35	65
10	25	55	35	65
11	20	40	30	50
12	20	40	30	50
13	10	25	15	30
14	10	25	15	30
15	5	15	10	20
16	5	15	10	20
	800	1,800	1,200	✓ + 1650

Puntos de calificación PGC – Reglas a tener en cuenta:

- los puntos de calificación de PGC y cualquier beneficio de calificación se asignan al equipo y, en cualquier caso de cambio de propiedad, los puntos se transferirán al nuevo propietario. Para mayor claridad, si un jugador deja el equipo, el jugador **no se** llevará ningún Punto con él; todos los puntos permanecerán con el Equipo siempre que no se violen las Reglas de la lista.
- Los equipos perderán sus puntos y cualquier otro beneficio de calificación si violan las reglas de la lista.
- Si un equipo completo recibe una prohibición permanente o basada en el tiempo de PUBG Esports que abarcaría PGC, perderá todos los puntos y beneficios de calificación. Si su prohibición abarca un Evento de calificación de PGC en el que habría recibido un Beneficio de calificación, perderá los Beneficios de calificación para ese Evento de calificación de PGC. Sin embargo, el Equipo retendría sus Puntos siempre que la prohibición no abarque PGC.
- En el caso de la prohibición de un Jugador(es):
 - Si el Equipo no puede presentar una lista completa, y no en violación de las Reglas de la Lista, el Equipo retendrá todos los Puntos y Beneficios de Calificación.
 - Si el Equipo no puede presentar una lista completa y/o infringe las Reglas de la lista, perderá los Beneficios de calificación para ese Evento de calificación de PGC.
 - Si el Equipo no puede presentar una lista completa y/o viola las Reglas de la Lista para PGC, perderá todos los Puntos y Beneficios de Calificación.

- Si un Equipo no califica o no participa en un Evento de Calificación de PGC, el Equipo aún mantendrá sus Puntos, siempre y cuando se cumplan todas las Reglas de la Lista y las Reglas de Elegibilidad.

11. Reglas de equipo

A. generales

- Cada equipo deberá inscribir a cuatro (4) jugadores, estos cuatro (4) jugadores son considerados sus "Jugadores Principales", y un (1) "Jugador Suplente" opcional. Las listas se bloquearán al final del registro, el lunes 4 de julio 2022 a las 11:59pm BRT
 - Los sustitutos solo se permitirán en situaciones de emergencia con la aprobación de la administración.
- Con invitación directa a la eliminatoria regional:
 - Los equipos deben enviar su lista antes del miércoles 13 de julio 2022 a las 23:59 BRT.. (hora del Pacífico) y asignar qué jugadores son los jugadores principales y qué jugador es el 5to jugador* que será designado como "Jugador Suplente"
- Al clasificarse para la Regional de las Clasificadoras Abiertas: Las
 - Las listas se desbloquearán y los equipos tendrán la opción de agregar un Jugador Sustituto.
 - Los equipos **no pueden** cambiar a sus jugadores principales que se clasificaron para la eliminatoria regional.
 - Las listas se bloquearán para la eliminatoria regional el miércoles 13 de julio de 2022 a las 23:59 BRT.
- Los equipos deben declarar un representante del equipo y completar el Acuerdo de participación del equipo requerido. El representante del equipo no puede ser un individuo asociado de ninguna manera con otro equipo. El representante del equipo **puede ser** un jugador de ese equipo respectivo.
- Tras la clasificación para la gran final:
 - la lista de un equipo se bloquea y se transfiere de la eliminatoria regional :
 - hubo un jugador sustituto en la lista durante la eliminatoria regional y **al**
 - menos un partido durante la eliminatoria regional.
 - La lista de un equipo se desbloquea si no se cumplen los requisitos anteriores, y el equipo puede agregar, quitar o cambiar un jugador sustituto. Los jugadores principales no se pueden eliminar ni cambiar del equipo.
- El uso de jugadores no aprobados o sustitutos está estrictamente prohibido.

B. Reglas

- Para que un equipo mantenga su lugar ganado en ESL PUBG Masters Americas Fase 2 Playoff regional, el equipo debe cumplir con ciertos requisitos de lista en función de su lista de su evento clasificatorio.
 - Los equipos deben mantener al menos un mínimo del 50 % de sus jugadores principales en su lista para mantener su puesto/posición para el próximo evento de las Américas.
 - Un jugador sustituto pasa a ser un jugador principal cuando ha participado en al menos el 33 % de los eliminatorias regionales o de la gran final en función de su lista bloqueada más reciente. Esto significaría que el equipo tiene 5 jugadores principales: los cuatro (4) jugadores principales originales más el jugador sustituto convertido.

- En el caso de que **solo** cuatro (4) jugadores principales y el equipo se divida en dos (2) equipos de dos (2) jugadores principales cada uno, se aplicará la siguiente situación:
 - Si el equipo es propiedad de una organización y/o empresa Entidad, entonces la Organización y/o Entidad Corporativa mantendrá el lugar siempre y cuando al menos dos (2) de los Jugadores Principales permanezcan en la lista.
 - Si un equipo es propiedad de un jugador, es decir, ninguna entidad individual o corporativa es propietaria del equipo, entonces el Representante del equipo actuará como el "Propietario" en esta situación y el Representante del equipo mantendrá el lugar, siempre que al menos (2) de los jugadores principales permanecen en la lista.
 - Las organizaciones pueden y deben protegerse a sí mismas de perder su semilla/espacio a través de su contrato con los jugadores principales, en lugar de las reglas de la lista. Si los jugadores principales firman con una organización a través del siguiente evento y los jugadores principales rescinden sus contratos, el espacio seguirá siendo de la organización. Si la Organización rescinde los contratos, llevándolos a violar las Reglas de Roster, su semilla / cupo será devuelto a la Administración. La Administración se reserva el derecho de asignar la semilla/plaza como mejor le parezca.
- En el caso de que haya cinco (5) jugadores principales, el equipo **debe** conservar tres (3) de los cinco (5) jugadores principales para conservar su semilla/plaza.
- Si algún equipo tiene alguna pregunta sobre esta regla, comuníquese con la Administración.

***Nota:** Un jugador suplente no puede ser un jugador que haya participado para cualquier otro equipo en cualquier región durante esa fase.

Independientemente de la situación, todas las Listas deben cumplir con los Requisitos de Elegibilidad de Jugadores y Equipos como se menciona en la Sección 3 de SUPER, respectivamente.

12. Reglas generales

A. Utilización del servidor

Durante el ESL PUBG Masters Clasificación Abierta, las rondas 1 y 2 se jugarán en el servidor en vivo. Desde ESL PUBG Masters Clasificación Abierta Round 3 en adelante, los partidos se jugarán en el servidor de Esports designado por la administración. Todos los jugadores serán informados con anticipación sobre las descargas e instalaciones necesarias.

Todos los equipos/jugadores de la competencia deben estar en el servidor Discord de PUBG Americas Player, se han proporcionado los canales de texto y voz del equipo. La lista activa debe estar presente en su canal de voz proporcionado 5 minutos antes del comienzo del juego, el entrenador de los equipos puede sentarse en el canal de voz y monitorear las comunicaciones, pero se silenciará el servidor antes del comienzo del partido, está prohibido transmitir al entrenador de los equipos de cualquier manera. .

B. documentación

deben presentar la siguiente lista de documentación. La Administración se comunicará directamente con los equipos para proporcionar la documentación y el proceso de presentación.

- Acuerdo de licencia de logotipo y participación del equipo: este es un acuerdo contractual entre el equipo y PUBG. Debe completarse y enviarse antes de la participación en la Eliminatoria Regional.
- Acuerdo de participación del jugador
 - Debe ser completado por todos los miembros del equipo, incluidas las
- fotos del jugador entrenador, que se enviarán junto con el Acuerdo de participación del jugador
 - Obligatorio, una foto de la cabeza desde la parte inferior del pecho hacia arriba, tomada con un fondo de pantalla blanco o verde, sin textura. Los brazos se pueden cruzar o al lado. Cámara y formato de alta calidad (solo jpg o png). Debe vestir la camiseta del equipo, una camiseta sólida de color oscuro o una camiseta con la marca PUBG. Sin sombreros, excepto con fines religiosos.
 - Se aceptan fotos tontas de jugadores y/o equipos, pero no son obligatorias
 - . Deben ser enviadas por todos los miembros del equipo, incluido el entrenador

. Nota importante sobre la participación del equipo y el acuerdo de licencia del logotipo. para equipos propiedad de jugadores:

si el equipo no tiene una entidad principal, es decir, si es un equipo propiedad de jugadores, el representante del equipo designado actuará como propietario predeterminado a efectos del reglamento. Para mayor claridad, en tal caso, el representante del equipo se considerará el "propietario" para todas las reglas de la lista que hacen referencia a un "propietario" en el reglamento.

C. Elegibilidad de los jugadores

Para participar en la Competencia, los jugadores deben cumplir con las siguientes pautas de elegibilidad:

- Los participantes deben tener 18 años, definidos como haber vivido 18 años completos, en la fecha de su primer partido.
- El participante debe tener una cuenta PUBG activa y elegible. Los jugadores con una prohibición de juego de más de setenta y dos (72) horas no se consideran activos ni elegibles. Sin embargo, la Administración se reserva el derecho de revisar las situaciones caso por caso y decidir en consecuencia. Por ejemplo, cualquier prohibición de juego, independientemente de su duración, asociada con denuncias de trampas, dejará al jugador inactivo y no elegible para participar.
- Los alias de los jugadores y los apodos en el juego están sujetos a la aprobación de la Administración y deben cumplir con el código de conducta dentro de SUPER. Para mencionar algunos detalles, los alias de los jugadores y los apodos en el juego no pueden:
 - Tener un parecido o ser idénticos a cualquier marca o marca comercial que no sea de su propiedad.
 - Que esté protegido por derechos de terceros y el jugador no tiene permiso por escrito para uso
 - Que está tratando de imitar a una persona real que no sea ellos mismos

- Nombres discriminatorios, incluidos, entre otros, cualquier idioma relacionado con el origen étnico, la nacionalidad, la raza, el género, la religión y/u la orientación sexual

D. Elegibilidad del equipo

Para participar en la Competencia, los equipos deben adherirse a las siguientes pautas de elegibilidad:

- Los nombres y logotipos de los equipos están sujetos a la aprobación de la Administración y deben cumplir con el código de conducta dentro de SUPER. Para mencionar algunos detalles, los nombres de los equipos y los logotipos de los equipos no pueden:
 - Tener un parecido o ser idénticos a cualquier marca o marca registrada que no sea de su propiedad.
 - Que esté protegido por derechos de terceros y el equipo no tenga permiso por escrito para hacerlo uso
 - Que está tratando de imitar a una persona real que no sea ellos mismos
 - Nombres discriminatorios, incluidos, entre otros, cualquier idioma relacionado con el origen étnico, la nacionalidad, la raza, el género, la religión y/u la orientación sexual
- Pautas regionales de elegibilidad:
 - al menos el cincuenta por ciento (50 %) de la lista deben ser ciudadanos legales o residentes permanentes de países dentro de la Región de participación. Por ejemplo, si tiene una lista de cuatro (4), al menos dos (2) jugadores deben ser ciudadanos legales o residentes permanentes de los países dentro de la Región de participación. si la lista consta de cinco (5) jugadores, al menos tres (3) jugadores deben ser ciudadanos legales o residentes permanentes de la Región. Para los efectos de esta sección, la ciudadanía legal y/o la residencia permanente se definen según las leyes de cada país correspondiente.
 - Un equipo (y/u organización) solo puede jugar en una Región.
- Propiedad de múltiples equipos: para preservar la integridad de la Competencia, las siguientes reglas se aplican a cualquier individuo, entidad o grupo que sea propietario, opere, controle o tenga un interés en un equipo que esté compitiendo en las Competencias.
 - Un individuo, entidad o grupo no puede poseer u operar directa o indirectamente más de un equipo a nivel mundial.
 - Un individuo, entidad o grupo no puede participar directa o indirectamente en el financiamiento, operación, mercadeo o administración de más de un equipo dentro del mundo.
 - Dos equipos no pueden operar bajo la misma marca o nombre de equipo o variaciones de la misma marca o nombre de equipo en más de un equipo dentro del mundo.
 - Dos individuos, entidades o grupos que posean, operen, controlen o tengan un interés en cualquier equipo no pueden entablar una relación comercial o financiera con un interés común que pueda beneficiar directa o indirectamente a ambas partes en función del desempeño en la Competencia.

E. Países

Esta es la lista de todos los países elegibles dentro de la respectiva región del torneo requeridos para participar en ESL PUBG Masters Norteamérica:

Latin America (LATAM)				
Argentina	Belize	Bolivia	Brazil	Chile
Colombia	Costa Rica	Cuba	Dominican Republic	Ecuador
El Salvador	French Guiana	Guadeloupe	Guatemala	Guyana
Haiti	Honduras	Martinique	Mexico	Nicaragua
Panama	Paraguay	Peru	Puerto Rico	Saint Barthelemy
Saint Martin	Suriname	Uruguay	Venezuela	

F. Comportamiento tóxico

La administración no aceptará ningún comportamiento tóxico por parte de ningún participante antes hasta, durante o después de la Competición. Esto incluye, entre otros, lo siguiente:

- Blasfemias y discurso de odio: los participantes no deben usar lenguaje obsceno, grosero, vulgar, insultante, amenazante, abusivo, calumnioso, calumnioso, difamatorio u ofensivo de otro modo. Los participantes no incitarán al odio ni a conductas discriminatorias.
- Comportamiento disruptivo y abusivo: los participantes no realizarán ninguna acción o gesto que sea insultante, burlón, disruptivo o antagónico. Los participantes son responsables de conocer las sensibilidades de las culturas de los otros participantes, con respecto a evitar comentarios, acciones o actividades que puedan constituirse razonablemente como insultos, burlas, perturbaciones o antagonismo.
- Acoso y acoso sexual: los participantes no participarán en ningún acto de acoso. El acoso se define como actos sistemáticos, hostiles y repetidos que tienen la intención de aislar o condenar al ostracismo a una persona y/o afectar la dignidad de una persona. Las insinuaciones sexuales no deseadas de cualquier tipo están estrictamente prohibidas.
- Discriminación o denigración: los participantes no deben ofender la dignidad o la integridad de un país, persona privada o grupo de personas a través de palabras o acciones despectivas o discriminatorias basadas en raza, etnia, origen nacional, origen social, género, idioma, religión, opinión política, estado financiero, estado de nacimiento, orientación sexual o cualquier otro motivo.

Todas las determinaciones de cualquier comportamiento tóxico quedan a la sola discreción de la Administración y/o sus representantes, agentes o empleados.

G. Violaciones de las Reglas y Regulaciones / Castigos

Los participantes que no cumplan con estas reglas oficiales o el Código de Conducta pueden estar sujetos a sanciones, multas, suspensiones o prohibiciones según lo considere necesario y apropiado la Administración.

La administración se reserva el derecho de investigar cualquier instancia en la que se pueda violar una regla. Los participantes no ocultarán información a la Administración durante una investigación. Durante una investigación, los Participantes deben cumplir con las instrucciones de la Administración y proporcionar información completa y precisa. Los participantes nunca crearán ninguna obstrucción a una investigación

. La Administración se reserva el derecho de emitir, sin limitación de su autoridad, sanciones a su sola discreción al descubrir cualquier conducta o violación de las reglas de acuerdo con la gravedad de la infracción. Las infracciones repetidas pueden resultar en consecuencias más severas. Las sanciones pueden incluir, entre otras, las siguientes:

- Advertencia(s) verbal y/o escrita(s)
- Multa(s) y/o deducción(es) del dinero del premio
- Pérdida(s) del Partido(s)
- Descalificación(es)
- Suspensión(s) o Prohibición(es)

La Administración se reserva el derecho de publicar cualquier información sobre cualquier violación de estas reglas oficiales o del Código de Conducta en SUPER. Al participar en la Competencia, los equipos y participantes renuncian a cualquier derecho de acción legal contra PUBG, sus Afiliados u otros equipos y participantes con respecto a la emisión y publicación de sanciones.

H. Transmisión

PUBG y ESL se reservan los derechos exclusivos de transmisión y transmisión de este evento. Los jugadores no pueden transmitir personalmente sus partidos y juegos sin la aprobación previa de PUBG y/o ESL. Cuando se otorga el permiso para transmitir, la emisora debe usar 25 minutos de retraso.

I. Reglas de la plataforma

Todos los participantes deben cumplir con las reglas del sitio web de la plataforma de ESL y de las cuentas de juegos, tal como se especifica en el sitio web de ESL. SUPER y el Rulebook prevalecerán sobre cualquier conflicto de reglas o interpretaciones entre las Reglas de la Plataforma, el Rulebook y/o SUPER.

13. Antes del partido

A. Conexiones de hardware, software e Internet

Cuando un equipo se registra, debe estar preparado para comenzar el partido de inmediato. Todos los problemas de hardware, software e Internet deben ser resueltos por el jugador antes de registrarse. Si surge algún problema técnico, los partidos no se reiniciarán ni retrasarán.

Los jugadores son responsables de descargar los clientes del juego necesarios y las actualizaciones de los servidores/clientes. Las horas de inicio de los partidos no se retrasarán debido a problemas individuales del cliente o del juego.

Todos los jugadores deben ajustar la configuración y/o la configuración de su hardware antes de registrarse. Los anfitriones no esperarán a que los jugadores ajusten la configuración o el hardware antes de comenzar los partidos.

B. Registro

Es responsabilidad de los equipos asegurarse de que se registren a la hora requerida. Los horarios y la información del lobby están sujetos a cambios, por lo que es responsabilidad de cada equipo y jugador individual actualizarse en los servidores de Discord antes de que comience la competencia/ronda/partido con respecto a cualquier cambio.

Si falta un equipo en el lobby a la hora de inicio del partido, el partido comenzará sin él. Todos los partidos se jugarán según los tiempos prescritos, por lo que los equipos deben unirse al nuevo lobby del juego y estar preparados para comenzar lo antes posible una vez que finalice el partido anterior.

Es responsabilidad de cada capitán de equipo leer Discord en busca de mensajes importantes sobre el lobby al que están asignados. Esto es especialmente importante en la primera parte de cada nuevo juego si es necesario reiniciar un servidor.

14. Durante un partido

A. Desconexiones

Un jugador puede volver a conectarse si está desconectado. Sin embargo, no habrá reinicios por desconexiones una vez comenzado el partido. Un partido ha comenzado oficialmente una vez que los 64 jugadores han ingresado al lobby, están a bordo del avión y ha comenzado la ruta de vuelo.

Una vez que ha comenzado un partido, el partido solo puede reiniciarse si:

- Más de 10 jugadores en el lobby no llegaron al juego.
- Si todos los jugadores están marcados como "#desconocido"
- Si el anfitrión del lobby no logra ingresar al juego.

Lo anterior puede ser anulado por el anfitrión del lobby si lo considera conveniente.

B. Caída del servidor

Si un servidor falla a mitad de una partida, la partida se reiniciará.

C. Materiales de reproducción y partidas

Todos los jugadores deben tener habilitada la función de reproducción en el juego para la competencia. Todas las repeticiones y capturas de pantalla de los partidos deben guardarse durante 14 días a partir de

la fecha de finalización del torneo. La Administración tiene derecho a solicitar la repetición o captura de pantalla en cualquier momento dentro de estos 14 días.

Para encontrar sus repeticiones: presione "Tecla de Windows + R" y escriba "%localappdata%\TslGame\Saved\Demos".

D. Errores

Los errores del juego se tratan como parte del juego. En el caso de un error que afecte negativamente a un jugador, no habrá reinicio ni remedio disponible para el jugador.

Todos los problemas y errores encontrados en cualquiera de las páginas web de ESL actualmente en uso deben informarse lo antes posible a un mod de la comunidad o al canal de errores en ESL Discord. Esto permitirá que ESL tenga la mejor oportunidad de ayudarlo como jugador con el problema.

E. Trucos

El uso de trucos está prohibido durante la Competición. El uso de un truco dará lugar a prohibiciones y/o descalificaciones. En aras de la claridad, una trampa es cualquier programa, software, código o truco que otorga a los jugadores una ventaja competitiva sobre su oponente. Los ejemplos de trucos incluyen:

- ESP
- Hacks de radar
- Wallhacks
- Speedhacks
- Aimhacks Manipulación de
- Hitbox
- Teletransportación
- El uso de un error o errores para obtener una ventaja frente a sus oponentes
- Edición de archivos del juego para eliminar el césped u otros aspectos del juego
- Todo el software o las herramientas de terceros que no están permitidos por el editor del juego y que puede dar una ventaja injusta a un jugador o equipo se clasifica como trampa y no está permitido. Ejemplos de software que no están permitidos son ReShade, SweetFX y VibranceGUI.

Si un equipo usa un jugador que tiene una prohibición activa de PUBG, el equipo será descalificado del torneo.

La Administración se reserva el derecho de monitorear a cualquier jugador según lo considere oportuno durante la Competencia y los jugadores aceptan cooperar durante cualquier investigación o revisión de las actividades de un jugador. Las acciones no cooperativas de un jugador pueden resultar en un veredicto de culpabilidad en cualquier acusación de hacer trampa.

F. Aspectos dentro del juego

La Administración se reserva el derecho de solicitar a los jugadores que equipen a sus personajes en el juego con artículos específicos a su discreción. Dichos elementos se proporcionarán a los jugadores a través del servidor de Esports y se informará a través de Discord con anticipación.

G. Soporte de comunicación/partido

Como se mencionó anteriormente, todos los problemas de hardware, software e Internet/red son responsabilidad exclusiva del jugador. Por lo tanto, el soporte de partidas para la Competencia se limita al anfitrión de discord y lobby. Los anfitriones de discord y lobby están ahí para ayudarlo con sus preguntas relacionadas con la Competencia, las reglas y otras preguntas sobre participación.

En todas sus comunicaciones antes, durante y después de los partidos, se deben seguir las reglas de comportamiento tóxico.

15. Después del partido:

A. resultado

Los resultados oficiales se publicarán en el sitio web y en la plataforma de ESL según los procedimientos habituales. Si los equipos tienen alguna pregunta o inquietud con respecto a los resultados, plantee el problema en Discord, que se seguirá en consecuencia. Se pueden presentar más quejas siguiendo el procedimiento de "Protesta/Escaladas" en la Sección 15B.

B. Protestas / Escaladas

Los participantes que deseen impugnar una decisión del Anfitrión, creen que se ha violado una regla o creen que la integridad del torneo se ha puesto en peligro de alguna manera ("Parte en disputa") pueden presentar una solicitud para abrir una disputa. Una disputa no debe retrasar un próximo partido a menos que la disputa tenga el potencial de afectar la clasificación o eliminación para el próximo partido, a discreción exclusiva de la Administración.

El procedimiento para abrir y resolver una disputa es el siguiente:

1. Se debe proporcionar una declaración por escrito al líder anfitrión o al supervisor dentro de una (1) hora de la finalización del día del partido al que se refiere la disputa. La declaración, como mínimo, debe explicar la disputa de la Parte contendiente y los detalles básicos de la situación.
2. Según la situación, la Administración determinará si las Reglas abordan claramente la disputa. Si es así, la disputa se abordará en consecuencia. De no ser así, la Administración tomará las medidas necesarias para establecer una decisión justa y juiciosa sobre la forma.
3. El fallo de la disputa debe decidirse antes del siguiente día de partido, o antes de que se calculen las clasificaciones finales para esa etapa respectiva, lo que ocurra primero.
4. En este punto, la sentencia será definitiva.

C. Los descansos entre partidos

Los partidos se llevarán a cabo de acuerdo con el cronograma. Los jugadores deben ingresar al lobby lo más rápido posible después de completar el partido anterior. Los anfitriones no retrasarán el inicio de los partidos para los jugadores que lleguen tarde. El no regresar al lobby a tiempo puede someter al jugador a sanciones.

16. Acuerdo de participación:

Al participar en el Concurso, los Participantes aceptan estar obligados y cumplir siempre con las Reglas. Al participar en el Concurso, los Participantes pueden estar expuestos a cierta información que no es conocida por el público en general ("Información Confidencial"). La información confidencial incluirá, entre otros, características, diseños, especificaciones, planes de marketing o planes de competencia del producto. Los participantes acuerdan nunca divulgar información confidencial. Por la presente, los participantes otorgan de manera irrevocable a PUBG Corporation, su empresa matriz, afiliados, sucesores y cualquier persona que actúe bajo la autoridad o el permiso de cualquiera de los anteriores, el derecho mundial, libre de regalías y perpetuo de usar sus nombres, citas, descripción biográfica, imagen, semejanza, voz o grabación de video que se asociará con el Concurso.

El participante ha recibido permiso para participar en el Concurso. Para participar en el Concurso, el Participante acepta y reconoce que: (i) el Participante no tiene la obligación de participar en el Concurso, y que la decisión de participar en el Concurso fue tomada únicamente por el Participante; (ii) la participación en el Concurso puede implicar riesgos conocidos, desconocidos, anticipados e imprevistos que podrían ocasionar daños al Participante. El participante entiende que tales riesgos no pueden ser eliminados. Por la presente, el Participante libera y exime de responsabilidad a PUBG Corporation y sus subsidiarias y empresas asociadas, funcionarios, agentes y/o empleados con respecto a todas y cada una de las pérdidas, daños, costos o pérdidas o daños a la propiedad que puedan surgir debido a participando en el Concurso, independientemente de que dichas pérdidas o daños provengan de la negligencia de las partes liberadas de responsabilidad.

El participante acepta no participar en ningún momento en ninguna forma de conducta ni realizar publicaciones, declaraciones o representaciones, ni dirigir a ninguna otra persona o entidad para que participe en ninguna conducta o realice publicaciones, declaraciones o representaciones que interrumpen, desacrediten, critiquen o perjudicar de otro modo la reputación o interrumpir el negocio de PUBG, PUBG Continental Series, ESL PUBG Masters, eventos oficiales de deportes electrónicos de PUBG, sus afiliados, matrices y subsidiarias y sus respectivos funcionarios, directores, accionistas, socios, miembros, agentes y empleados pasados y presentes. Nada de lo contenido en esta cláusula impedirá que el Participante brinde testimonios o declaraciones veraces de conformidad con una citación u otro proceso legal o en respuesta a consultas de cualquier agencia o entidad gubernamental. El participante acepta cooperar con todas y cada una de las investigaciones realizadas por la Administración con respecto a la posible violación de las Reglas, incluido el acceso al contenido público de las redes sociales.

El Participante acepta adherirse a las decisiones tomadas por la Administración de ESL PUBG Masters y, en situaciones en las que las decisiones vayan en contra del Participante, el Participante acepta jugar sus partidos restantes y resolver todas las disputas al finalizar el día del partido y/o Competencia. El participante entiende y acepta que si abandona o se niega a participar en los partidos programados,

estará sujeto a los castigos establecidos en SUPER, que incluyen, entre otros, multas, pérdida del premio en metálico, descalificación y/o prohibición de Participante.

El Participante acepta que PUBG recopilará, almacenará, procesará y utilizará información personal de todos los participantes de la Competencia, incluidos los Jugadores y otras personas asociadas con el Equipo con respecto a la Competencia. PUBG utilizará estos datos personales para los siguientes fines:

- grabar, producir y transmitir la Competencia;
- operar la Competencia;
- marketing y publicidad del Concurso;
- gestionar la relación entre dichas personas y PUBG;
- comunicarse con dichas personas para responder a sus preguntas sobre el Concurso; y
- comunicarse con los ganadores de premios y organizar la entrega de sus premios.

PUBG puede realizar las actividades anteriores a través de terceros. Además, PUBG puede transferir información personal a terceros con el fin de llevar a cabo, directa o indirectamente, las actividades anteriores también. Al participar en el Concurso, los Participantes dan su consentimiento para que PUBG o los terceros recopilen, almacenen, procesen y utilicen sus datos personales según lo dispuesto en este documento. PUBG cumple con las leyes aplicables que cumplen con los estándares internacionalmente aceptados.