

# ESL Play clashroyale evc

## Contents

- 1 Regole generali delle partite
  - 1.1 Formato della partita
  - 1.2 Clan Competizione EVC
  - 1.3 Mazzi & Battaglie amichevoli
    - 1.3.1 Ban della carta
  - 1.4 Calendario
- 2 Struttura di EVC
  - 2.1 Caso di parità
  - 2.2 Richiesta spostamento di una partita
  - 2.3 Richiesta vittoria a tavolino
  - 2.4 Disconnessione
  - 2.5 Matchmedia
  - 2.6 Puntalità

## Regole generali delle partite

### Formato della partita

- **Tipo di match:** 1v1
- **Durata match:** 3 minuti
- **Modalità:** Best of 5 + ban di una carta per ogni giocatore
- **Tutti i match devono essere giocati come match normali e non in altre modalità di gioco e sfide speciali.**
- Ogni giocatore dovrà bandire una carta prima dell'inizio della prima partita della serie
- **Il player che dovrà inviare la richiesta di battaglia amichevole verrà comunicato in chat del clan.**

### Clan Competizione EVC

Tutti i giocatori dovranno entrare nel clan **EVC Invite #PPJUQVV2**

### Mazzi & Battaglie amichevoli

I giocatori possono usare qualsiasi carta vogliono nel loro mazzo (tranne le carte bannate dai giocatori per il match in questione). Un giocatore può cambiare il suo mazzo tra le battaglie.

Le nuove carte sono bannate per 14 giorni, l'organizzazione si riserva il diritto di estendere il periodo del ban in caso di problemi/bug o comunicazioni da parte del publisher.

### Ban della carta

- Entrambi i giocatori devono bandire una carta prima dell'inizio della prima amichevole.
- Si avrà tempo fino alle ore **21:00** del giorno del playday per effettuare il ban ed esso dovrà essere riportato in privato su Discord ad uno dei League Ops del torneo **[ITA] TeMPe - Luca Camela | ESL#1100**
- E' possibile che venga bannata la stessa carta da parte di entrambi i giocatori.
- Se una carta bannata viene inserita nel deck, ma non viene giocata, l'eventuale vittoria verrà egualmente conteggiata.

## Calendario

Le partite della Serie A saranno giocate nei seguenti giorni:

- Week #1: - 6.05.2019
- Week #2: - 13.05.2019
- Week #3: - 20.05.2019
- Week #4: - 27.05.2019
- Week #5: - 10.06.2019
- Week #6: - 17.06.2019
- Week #7: - 24.06.2019
- Week #8: - 01.07.2019 (ore 19:00)
- Week #9: - 01.07.2019 (ore 21:00)

## Struttura di EVC

La Serie A sarà formata da un campionato all'italiana a girone unico con 10 player. I primi 4 player classificati otterranno l'accesso alla finale LIVE.

## Caso di parità

In caso di parità la battaglia verrà rigiocata, inoltre sarà possibile cambiare mazzo.

## Richiesta spostamento di una partita

Le partite non possono essere spostate. Tutti i match saranno trasmessi in streaming, quindi gli orari saranno stabiliti dall'organizzazione e non si potranno spostare

## Richiesta vittoria a tavolino

Durante la stagione è possibile richiedere la vittoria a tavolino se uno dei due giocatori non si presenta in lobby della partita entro i 15 minuti successivi dall'orario prestabilito aprendo un protest nella partita, allegando lo screenshot che dimostri la mancanza del proprio avversario. Nello screenshot, il giocatore che richiede la vittoria deve essere presente, per dimostrare l'idoneità a giocare la partita.

## Disconnessione

Se un player perde la connessione durante una battaglia, perderà la battaglia.

Nota: un match consiste in un massimo di 5 scontri

Il giocatore ha 5 minuti per rientrare dopo la perdita di connessione, altrimenti perderà l'intero match.

## Matchmedia

Tutti i match media (screenshot, video, etc) vanno mantenuti per almeno 14 Giorni. Generalmente, bisogna caricare i match media sulla pagina della partita il prima possibile. Falsificare o manipolare match media è ovviamente proibito e comporterà severe penalità. I Match media dovrebbero essere nominati con chiarezza in base ciò che riguardano. Non è possibile aprire un protest riguardo all'errato nominativo di un match media. Comunque, se un admin riscontra difficoltà nel giudicare a causa un cattivo modo di nominare i match media, potrebbe decidere di assegnare una punizione.

## **Puntalità**

Per esigenze di streaming e del corretto svolgimento delle partite è richiesta, a tutti i partecipanti delle squadre coinvolte nelle trasmissioni, la massima puntualità. Si consiglia pertanto a tutti i giocatori di presentarsi in lobby 15 minuti prima dell'orario d'inizio della partita

Retrieved from "[https://ruleswiki.esl.eu/index.php?title=ESL\\_Play\\_clashroyale\\_evc&oldid=131027](https://ruleswiki.esl.eu/index.php?title=ESL_Play_clashroyale_evc&oldid=131027)"

---

- This page was last edited on 18 May 2019, at 10:51.